



JOIN

FOR THOSE WHO DARE

REPUBLIC OF GAMERS

ROG STRIX XG27AQV

Curved GAMING MONITOR

ASUS

Copyright © 2022 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisanymi w nim produktami i oprogramowaniem, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych ani tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługę gwarancyjna nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPNIĄ TEN PODRĘCZNIK W STANIE „JAKI JEST”, BEZ UDZIELANIA JAKIKOLWIEK GWARANCJI, ZARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKVENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCJI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPREDZAŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKIKOLWIEK DEFEKTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRMĘ ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą, być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

Spis treści

Uwagi	iv
Informacje związane z bezpieczeństwem ..v	
Dbanie i czyszczenie.....	viii
1.1 Witamy!.....	1- 1
1.2 Zawartość opakowania	1- 1
1.3 Podłączanie monitora	1-2
1.4 Podłączanie kabli.....	1-5
1.4.1 Tył monitora LCD	1-5
1.5 Wprowadzenie do monitora.....	1-6
1.5.1 Używanie przycisków sterowania... 1-6	
1.5.2 Funkcja GamePlus.....	1-8
1.5.3 Funkcja GamePlus.....	1-9
2.1 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA).....	2- 1
2.2 Regulacja monitora	2-2
3.1 Menu OSD (menu ekranowe)	3- 1
3.1.1 Jak zmienić konfigurację.....	3- 1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD	3-2
3.2 Dane techniczne	3- 10
3.3 Wymiary zewnętrzne	3- 11
3.4 Rozwiązywanie problemów (FAQ).....	3- 12
3.5 Lista obsługiwanych taktowań..	3- 13

Uwagi

Oświadczenie Federalnej Komisji Łączności

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie wymaga spełnienia następujących dwóch warunków:

- Urządzenie to nie może powodować szkodliwych zakłóceń.
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami nieprzewidywalnymi.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. To urządzenie generuje i może emitować promieniowanie elektromagnetyczne o częstotliwościach radiowych i w razie montażu oraz użycia niezgodnego z zaleceniami może powodować zakłócenia w komunikacji radiowej. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia i odbiornika do gniazd zasilanych z różnych obwodów.
- Skonsultowanie się z dostawcą i doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.



OSTRZEŻENIE: Do połączenia monitora z kartą graficzną wymagane jest stosowanie kabli ekranowanych w celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC. Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Oświadczenie Kanadyjski Departament Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

To urządzenie cyfrowe klasy B spełnia wszystkie wymagania kanadyjskich przepisów dotyczących urządzeń wywołujących zakłócenia.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Informacje związane z bezpieczeństwem

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwą wtyczkę zasilania, zgodną z lokalnymi standardami.

- Nie należy przeciążać listew zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu zmiennego 100 ~ 240V.
- Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.
- Po wystąpieniu problemów technicznych z monitorem, należy się skontaktować z wykwalifikowanym serwisem.
- Przed podłączeniem wtyczki zasilania do sieci zasilającej należy zapewnić uziemienie. Podczas odłączania połączenia uziemienia, po wyciągnięciu wtyczki zasilania, należy sprawdzić odłączenie zasilania.
- Należy użyć adapter ADP 65GD D.
- Po dostarczeniu z 3-bolcową wtyczką na przewodzie zasilającym, podłącz przewód zasilający do uziemionego gniazda na 3-bolce. Nie należy usuwać bolca uziemienia przewodu zasilającego, na przykład poprzez podłączenie 2-bolcowego adaptera. Bolec uziemienia to ważna funkcja bezpieczeństwa.

Niebezpieczeństwo utraty stabilności

- Produkt może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Aby zapobiec obrażeniom, ten produkt należy bezpiecznie przymocować do podłogi/ściany, zgodnie ze wszystkimi instrukcjami instalacji.
- Produkt może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Większości obrażeń, szczególnie u dzieci, można uniknąć poprzez zwykłe stosowanie się do następujących środków ostrożności:
- ZAWSZE należy używać szafek lub wsporników albo metod instalacji zalecanych przez producenta zestawu produktu.
- ZAWSZE należy używać mebli, które mogą bezpiecznie podtrzymać produkt.

- ZAWSZE należy się upewnić, że produkt nie wystaje poza krawędź podtrzymującego go mebla.
- ZAWSZE należy pouczyć dzieci o niebezpieczeństwach podczas wspinania się na mebel w celu sięgnięcia do produktu lub jego elementów sterowania.
- ZAWSZE należy prowadzić podłączone do produktu przewody i kable w taki sposób, aby nie potkać się o nie, nie pociągać i nie chwytać za nie.
- NIGDY nie należy umieszczać produktu w niestabilnym miejscu.
- NIGDY nie należy umieszczać produktu na wysokich meblach (na przykład, na kredensach lub biblioteczkach), bez przymocowania mebla i produktu do odpowiedniego oparcia.
- NIGDY nie należy umieszczać produktu na obrusie lub innych materiałach, które mogą się znajdować pomiędzy produktem a podtrzymujących urządzenie meblem.
- NIGDY nie należy umieszczać na produkcie lub na meblu na którym ustawiony jest produkt elementów, które mogą kusić dzieci do wspinania, takich jak zabawki i piloty.
- Jeśli istniejący produkt ma zostać zatrzymany i ma zostać zmienione jego miejsce, należy się zastosować do wymienionych powyżej zaleceń.



OSTRZEŻENIE: Korzystanie ze słuchawek nausznych i dousznych innych niż określone w niniejszym dokumencie może być przyczyną utraty słuchu spowodowanej nadmiernym ciśnieniem akustycznym.

Oświadczenie dotyczące ograniczenia stosowania substancji niebezpiecznych (Indie)

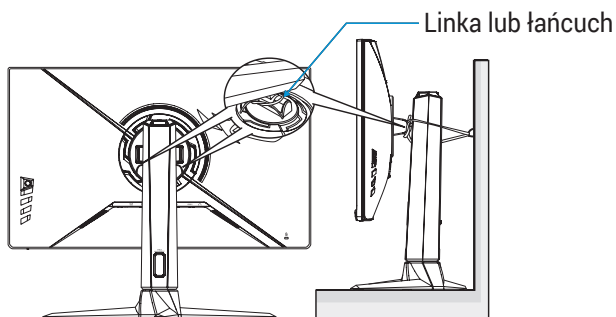
Urządzenie to jest zgodne z obowiązującymi w Indiach zasadami dot. e-odpadów (i gospodarowania nimi) z roku 2016, które zabraniają stosowania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanych bifenyli (PBB) i polibromowanych eterów difenyloych (PBDE) w stężeniach przekraczających 0,1% wagi w materiałach jednorodnych oraz 0,01% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku kadmu, poza wyjątkami wymienionymi w wykazie 2 powyższego przepisu.

HDMI
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Zapobieganie przewróceniu

Podczas używania wyświetlacza, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem, LCD należy przymocować do ściany z użyciem linki lub łańcucha, które mogą utrzymać ciężar monitora.



- Rzeczywisty wygląd wyświetlacza może się różnić od wyświetlaczy pokazanych na ilustracjach.
- Instalacja musi być wykonana przez wykwalifikowanego technika, aby uzyskać więcej informacji należy się skontaktować ze swoim dostawcą.
- Dla modeli o wadze netto $\geq 7\text{kg}$. Należy wybrać odpowiedni sposób zabezpieczenia przed przewróceniem.
- Należy użyć metodę opisaną na ilustracji powyżej, aby przymocować linkę lub łańcuch do wspornika, a następnie przymocować je do ściany.

Dbanie i czyszczenie

- Przed zmianą pozycji monitora zaleca się odłączenie kabli i przewodu zasilającego. Podczas zmiany pozycji monitora należy stosować właściwe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia należy chwycić za krawędzie monitora. Nie należy podnosić monitora za podstawę lub za przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilający. Oczyść powierzchnię monitora pozbawioną luźnych włókien, nie szorstką szmatką. Trudniejsze do usunięcia plamy, można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku do czyszczenia.

- Należy unikać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środek czyszczący przeznaczony do czyszczenia ekranów LCD. Nigdy nie należy spryskiwać środkiem czyszczącym bezpośrednio ekranu, ponieważ może on dostać się do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem elektrycznym.



Widoczny symbol przekreślonego, kołowego kontenera na śmieci oznacza, że produktu (urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz baterie pastylkowe zawierające rtęć) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi.

Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi usuwania produktów elektronicznych.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego używania ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania i włącz go ponownie, aby upewnić się, że miganie zniknęło.
- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie zróżnicowanie jasności.
- Kilkogodzinne wyświetlanie tego samego obrazu, może spowodować utrzymywanie się poobrazu, po przełączeniu obrazu. Właściwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłączeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

Konwencje stosowane w tym podręczniku



OSTRZEŻENIE: Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



PRZESTROGA: Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



WAŻNE: Informacja, którą **NALEŻY** wziąć pod rozwagę w celu dokończenia zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

1. **Strony internetowe ASUS**

Strony internetowe ASUS zawierają zaktualizowane informacje dotyczące sprzętu i oprogramowania firmy ASUS. Sprawdź <http://www.asus.com>

2. **Opcjonalna dokumentacja**

W opakowaniu urządzenia może znajdować się opcjonalna dokumentacja, dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są częścią standardowego opakowania.

1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakupienie monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD ASUS zapewnia wyraźny, szerszy i jasny wyświetlacz, plus funkcje zwiększające doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspinałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Wspornik monitora
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ 1 x Przewód zasilający
- ✓ 1 x kabel HDMI (opcjonalny)
- ✓ 1 x kabel DP (opcjonalny)
- ✓ 1 x Zasilacz
- ✓ 1 x Torba ROG



-
- Jeśli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.
-

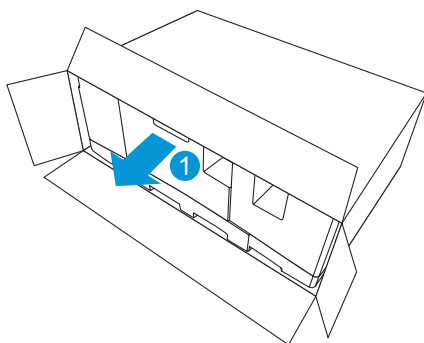
1.3 Podłączanie monitora

W celu podłączenia monitora:

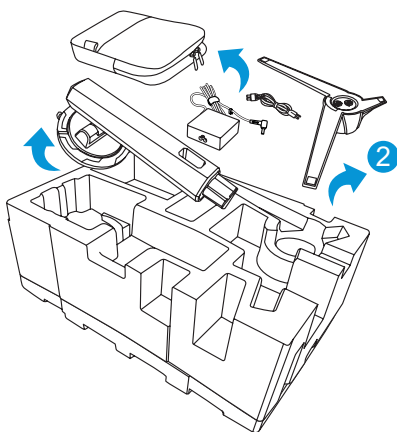


- Zalecane jest pozostawienie monitora w opakowaniu EPS (polistyren ekspandowany) na czas montażu wspornika/podstawy.

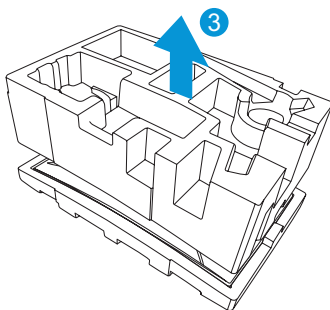
1. Usuń z pudełka opakowanie EPS.



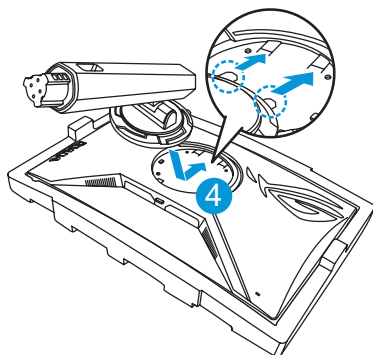
2. Wyjmij wszystkie akcesoria z górnej części opakowania EPS.



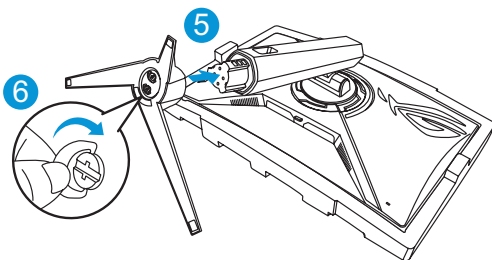
3. Usun' g'rn' cz'ść opakowania EPS z opakowania EPS.



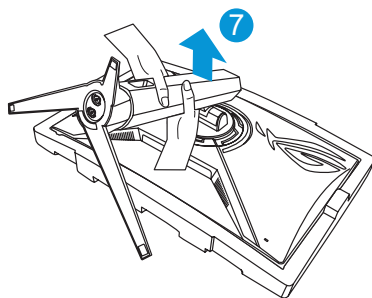
4. Dopasuj i zainstaluj rami' do jego wn'ki z tyłu monitora.



5. Dopasuj i zainstaluj podstaw' na ramieniu.
6. Przymocuj podstaw' do ramienia, dokr'cuj'c dwie (2) dostarczone Œruby.



7. Wyjmij monitor z dolnej części opakowania EPS.

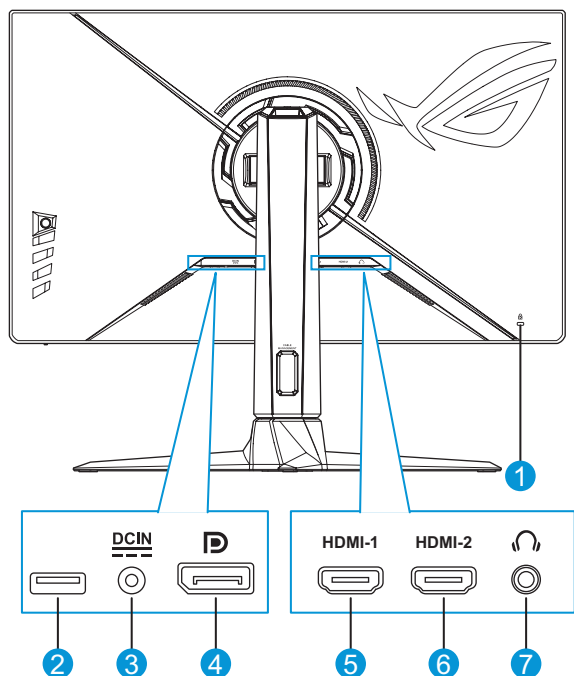


- Nie należy chwytać za panel, zaleca się podnoszenie monitora na stojąco, trzymając za wspornik.
- Podstawowy rozmiar śruby to M6 x 15 mm.

Wyreguluj kąt nachylenia monitora, do najbardziej wygodnej pozycji.

1.4 Podłączanie kabli

1.4.1 Tył monitora LCD




1. Blokada Kensington
2. Ten port jest przeznaczony wyłącznie dla serwisu (Port USB Type-A)
3. Gniazdo DC-IN
4. DisplayPort
5. Gniazdo HDMI-1
6. Gniazdo HDMI-2
7. Gniazdo słuchawek

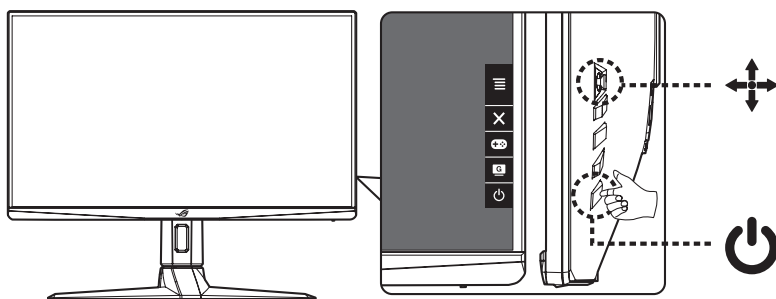
1.5 Wprowadzenie do monitora

1.5.1 Używanie przycisków sterowania

Użyj przyciski sterowania z tyłu monitora do regulacji ustawień monitora.



- Naciśnij przycisk  , aby wyświetlić menu OSD szybkich ustawień.



1. Wskaźnik zasilania:



- Tabela poniżej zawiera definicje kolorów wskaźnika zasilania.



Stan	Opis
Biały	WŁ.
Bursztynowy	Tryb gotowości
WYŁ.	WYŁ.

2. Przycisk Zasilanie:



- Naciśnij ten przycisk, aby włączyć/wyłączyć monitor.

3. Przycisk Menu/Nawigacji:

- Naciśnij przycisk  w celu wyświetlenia szybkiego menu OSD, uaktywnij menu OSD lub potwierdź wybór.
- Przesuń przycisk  w górę/w dół w celu przechodzenia pomiędzy ustawieniami.

- Przesuń przycisk  w prawo, aby przejść do następnego menu.
- Przesuń przycisk  w lewo, aby wyjść z menu OSD lub przejść do poprzedniego menu.

4. Przycisk GamePlus:

- To jest przycisk skrótu 1. Ustawienie domyślne to GamePlus.
 - Aktywacja funkcji Licznik FPS, Celownik, Timer, Stoper lub Wyrównanie wyświetlacza.
 - Przesuń przycisk  w górę/w dół w celu wyboru i naciśnij przycisk , aby potwierdzić wybraną funkcję.



- W celu uzyskania dalszych informacji o funkcji GamePlus, sprawdź strona 1-8.

5. Przycisk GameVisual:

- To jest przycisk skrótu 2. Ustawienie domyślne to GameVisual.
 - Przełączanie pomiędzy ośmioma wstępnie ustawionymi trybami wideo (Tryb Sceneria, Tryb wyścigów, Tryb kinowy, Tryb RTS/RPG, Tryb FPS, Tryb sRGB, Tryb MOBA i Tryb Użytkownik) z technologią inteligencji wideo GameVisual™.



- W celu uzyskania dalszych informacji o funkcji GameVisual, sprawdź strona 1-9.

6. Przycisk Zamknij:

- Opuszczanie menu OSD.

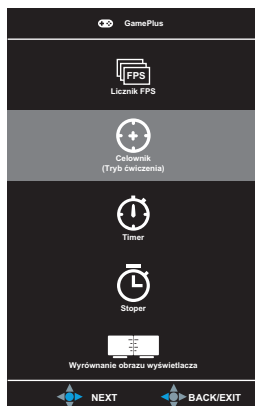
1.5.2 Funkcja GamePlus

Funkcja GamePlus dostarcza zestaw narzędzi oraz tworzy lepsze środowisko gier dla użytkowników podczas grania w różnego rodzaju gry. Licznik FPS (klatki na sekundę) zapewnia informacje o płynności działania gry. Nakładanie celownika z 6 różnymi opcjami celownika, pozwala na wybór najlepiej pasujący do używanej gry. Dostępne są także timer ekranowy i stoper, które można ustawić po lewej stronie wyświetlacza, dzięki czemu można śledzić czas gry. Funkcja Wyrównanie wyświetlania wyświetla linie wyrównania z 4 stron ekranu, udostępniając łatwe i podręczne narzędzie do doskonałego wyrównania wielu monitorów.

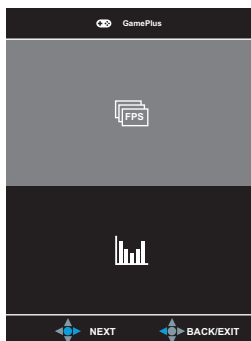
W celu uaktywnienia GamePlus:

1. Naciśnij przycisk GamePlus (🎮).
2. Przesuń przycisk ⬆️ w górę/w dół, aby wybrać spośród różnych funkcji.
3. Naciśnij przycisk ⬆️ lub przesuń przycisk ⬆️ w prawo, aby potwierdzić wybraną funkcję i przesuń przycisk ⬆️ w górę/w dół w celu przechodzenia pomiędzy ustawieniami. Przesuń przycisk ⬆️ w lewo w celu przejścia do tyłu, wyłączenia lub wyjścia.
4. Podświetl wymagane ustawienie i naciśnij przycisk ⬆️ w celu jego uaktywnienia. Po uaktywnieniu funkcji, naciśnij przycisk ✖️ w celu jej wyłączenia.

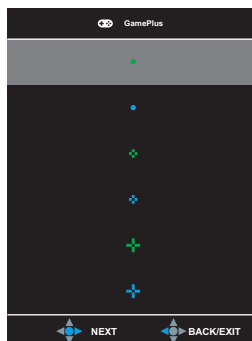
Menu główne
GamePlus



GamePlus – FPS



GamePlus - Celownik





GamePlus - Timer



1.5.3 Funkcja GamePlus

Funkcja GameVisual pomaga w wygodnym wyborze spośród różnych trybów obrazu.

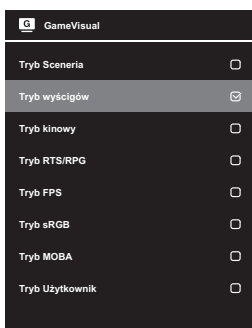
Aby uaktywnić GameVisual:

1. Naciśnij przycisk GameVisual (.
2. Przesuń przycisk  w górę/w dół, aby wybrać spośród różnych trybów.
 - **Tryb Sceneria:** Jest to najlepszy wybór dla scenarii zdjęć wyświetlanej z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Tryb wyścigów:** Najlepszy wybór do gier wyścigowych z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Tryb kinowy:** Najlepszy wybór do oglądania filmów z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Tryb RTS/RPG:** Jest to najlepszy wybór do gier strategicznych w czasie rzeczywistym (RTS)/gier fabularnych (RPG) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
 - **Tryb FPS:** Jest to najlepszy wybór do gier typu First Person Shooter (FPS) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.

- **Tryb sRGB:** To najlepszy wybór do przeglądania zdjęć i grafiki z komputerów PC.
- **Tryb MOBA:** Jest to najlepszy wybór do gier typu „Multiplayer Online Battle Arena” (MOBA) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb Użytkownik:** W menu Kolor można regulować więcej elementów.



- W trybie wyścigów użytkownik nie może konfigurować funkcji Nasycenie, Ostrość i ASCR.
- W trybie sRGB użytkownik nie może konfigurować funkcji Nasycenie, Temp. barwowa, Ostrość, Kontrast i ASCR.
- W przypadku pozycji Tryb MOBA użytkownik nie może konfigurować funkcji Nasycenie i ASCR.



3. Naciśnij przycisk  aby potwierdzić wybór.

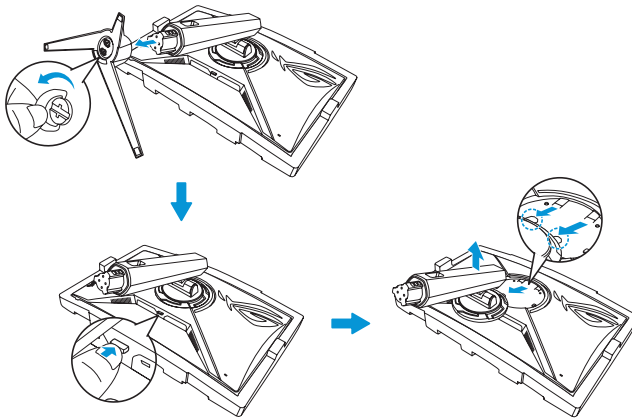
2.1 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)



- Należy uważać, aby nie uszkodzić powierzchni monitora. W trakcie odłączania podstawy monitor powinien być umieszczony w opakowaniu EPS.

Odłączany wspornik tego monitora, jest przeznaczony do montażu na ścianie w standardzie VESA.

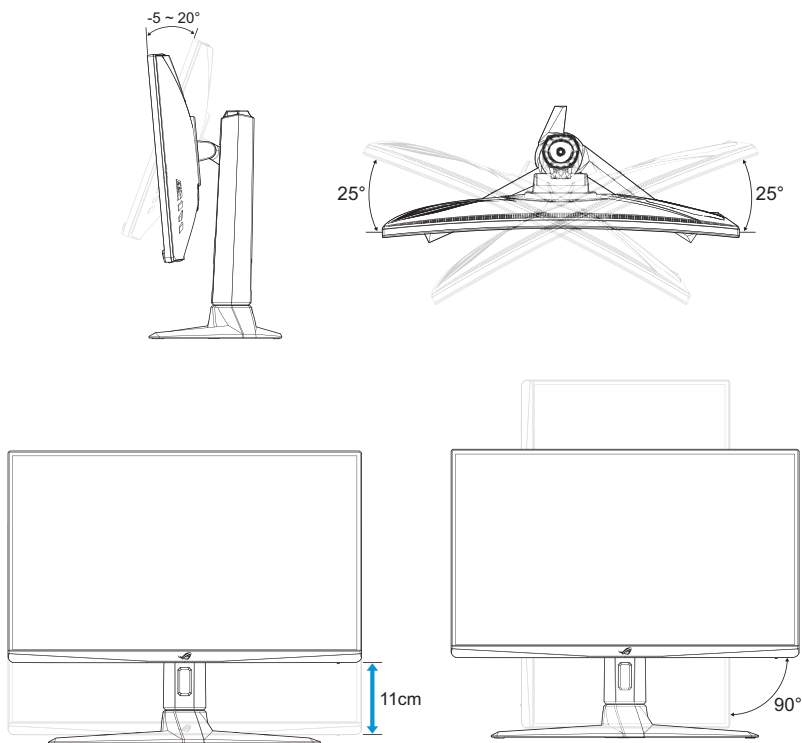
1. Odłącz kable zasilania i sygnałowy. Umieść ostrożnie monitor skierowany ekranem w dół w opakowaniu EPS.
2. Zwolnij dwie (2) dostarczone śruby i odłącz podstawę od ramienia.
3. Naciśnij przycisk zwolnienia, aby odłączyć od monitora wspornik (ramię).
4. Zdejmij wspornik. Następnie zainstaluj z tyłu monitora wspornik do montażu na ścianie.



- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) należy zakupić oddzielnie.
- Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnej wadze/obciążeniu 22,7kg (Rozmiar śrub: M4 x 10 mm).

2.2 Regulacja monitora

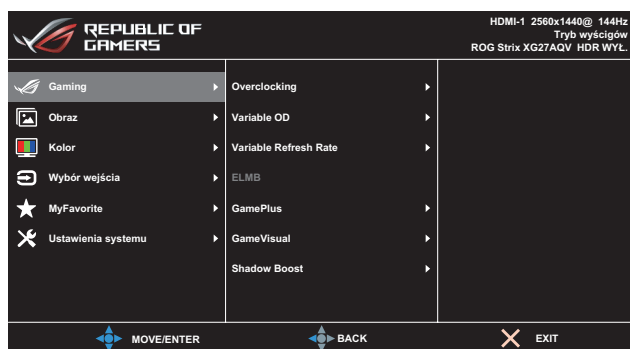
- Dla uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować monitor pod najbardziej wygodnym kątem.
- Przytrzymaj podstawę, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Kąt nachylenia monitora można regulować w zakresie od -5° do 20° , monitor można też przekręcać w lewo lub w prawo o 25° . Można także wyregulować wysokość monitora w zakresie ± 11 cm i obrócić monitor (o 90° w prawo) do orientacji pionowej.













- Podczas regulacji kąta widzenia monitor może lekko drgać, jest to normalne.

3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

3.1.1 Jak zmienić konfigurację

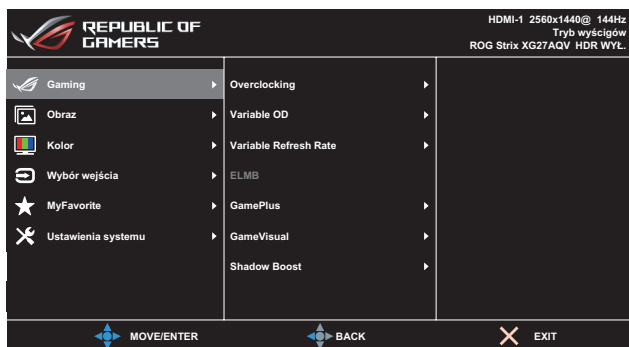




1. Naciśnij przycisk  w celu wyświetlenia szybkiego menu OSD i menu OSD.
2. Przesuń przycisk  w górę/w dół, aby przechodzić pomiędzy funkcjami. Podświetl wymaganą funkcję i naciśnij przycisk  lub przesuń przycisk  w prawo w celu przejścia do jej podmenu. W podmenu, przesuń przycisk  w górę/w dół w celu przechodzenia pomiędzy funkcjami podmenu. Podświetl wymaganą funkcję podmenu i naciśnij przycisk  w celu wyboru opcji lub przesuń przycisk  w górę/w dół, aby wyregulować ustawienie.
3. Przesuń przycisk  w górę/w dół, aby zmienić ustawienia wybranej funkcji.
4. Aby wyjść i zapisać menu OSD, naciśnij przycisk  lub przesuń przycisk , aż do zakończenia wyświetlania menu OSD. W celu dostosowania innych funkcji, powtórz czynności 1 do 3.

3. 1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

1. Gaming (Gry)

Konfiguracja preferencji gier.



- **Overclocking (Przetaktowanie):** Umożliwia regulację częstotliwości odświeżania i wybór maksymalnej częstotliwości odświeżania 170Hz (Wyłącznie dla wejścia DisplayPort). Po wybraniu maksymalnej częstotliwości odświeżania, naciśnij przycisk   w celu aktywacji ustawienia.



- Przetaktowanie jest dostępne wyłącznie wtedy, gdy źródłem wejścia jest DisplayPort.
 - Przetaktowanie może spowodować miganie ekranu. Aby zmniejszyć takie efekty, odłącz kabel DisplayPort i użyj menu OSD monitora, aby wypróbować bezpieczniejszą Maks. częstotliwość odświeżania.
-
- **Variable OD (Zmienne OD):** Przyspieszenie czasu odpowiedzi poprzez użycie technologii Over Drive. Obejmuje **Poziom 0~ Poziom 5**.
 - **Variable Refresh Rate (Zmienna częstotliwość odświeżania)/ Freesync Premium:** Umożliwia dynamiczną regulację częstotliwości odświeżania przez źródło grafiki z obsługą funkcji Zmienna częstotliwość odświeżania/Freesync Premium w oparciu o typowe szybkości przesyłania klatek, dla zapewnienia efektywnego energetycznie, wirtualnie pozbawionego drgań i opóźnień obrazu wyświetlacza.



- Aby uaktywnić funkcję Zmienna częstotliwość odświeżania/FreeSync Premium, należy najpierw wyłączyć funkcję ELMB.
- Funkcję Zmienna częstotliwość odświeżania/FreeSync Premium można uaktywnić dla:
 - źródło HDMI: 48Hz ~ 144Hz
 - źródło DisplayPort: 48Hz ~ 165Hz
 - źródło DisplayPort z przetaktowaniem: 48Hz ~ 170Hz

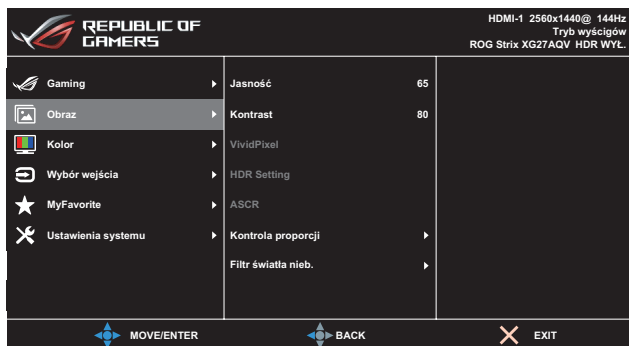
- **ELMB:** Ekstremalnie niskie rozmycie spowodowane ruchem. Zmniejszanie rozmycia spowodowanego ruchem i zminimalizowania smużenia podczas szybkiego poruszania się obiektów na ekranie.



- Aby uaktywnić ELMB, należy najpierw wyłączyć funkcję Zmienna częstotliwość odświeżania/FreeSync Premium.
 - Po włączeniu ELMB, funkcja ASCR zostanie wyłączona.
 - ELMB działa na częstotliwości pionowej - 170/165/144/120Hz.
- **GamePlus:** Konfiguracja środowiska gier. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź strony 1-8 i 1-9.
 - **GameVisual:** Wybór trybu obrazu. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź strony 1-9 i 1-10.
 - **Shadow Boost:** Regulacja krzywej gamma monitora w celu wzbogacenia ciemnych tonacji obrazu, dzięki czemu łatwiej dostrzec ciemne sceny i obiekty. Dostępne opcje: **WYŁ.** i **Poziom 1 ~ Poziom 3.**

2. Obraz

Konfiguracja parametrów obrazu.



- **Jasność:** Regulacja poziomu jasności. Zakres regulacji wynosi **0 do 100**.
- **Kontrast:** Regulacja poziomu kontrastu. Zakres regulacji wynosi **0 do 100**.
- **VividPixel:** Technologia ASUS, która zapewnia krystalicznie czyste i szczegółowe wizualizacje, wiernie naśladujące rzeczywistość. Zakres regulacji wynosi **0 do 100**.
- **HDR Setting (Ustawienie HDR):** Technologia High Dynamic Range. Zawiera kilka trybów HDR. Tryb HDR jest wybieralny, gdy wejściem wideo jest prawidłowe źródło HDR.



- Po wykryciu treści HDR, wyświetlony zostanie komunikat “**WŁĄCZONE HDR**”. Podczas wyświetlania treści HDR, nie będzie dostępna następująca funkcja(e): ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Jasność, Kontrast, ASCR, Kontrola proporcji, Filtr światła niebieskiego, Temp. barwowa, Gamma, Nasycenie.

- **ASCR:** Wybierz **WŁ.** lub **WYŁ.**, aby włączyć lub wyłączyć funkcję współczynnika dynamicznego kontrastu.
- **Kontrola proporcji:** Dostosowanie współczynnika proporcji do **Pełny i Równoważny**.



- Wybierz **Równoważny**, aby wyświetlić obraz zgodnie z oryginalnym współczynnikiem proporcji źródła wejścia.

- **Filtr światła nieb.:** Zmniejszanie poziomu energii światła niebieskiego emitowanego przez podświetlenie LED. Aby wyłączyć filtr światła nieb., wybierz **Poziom 0**.



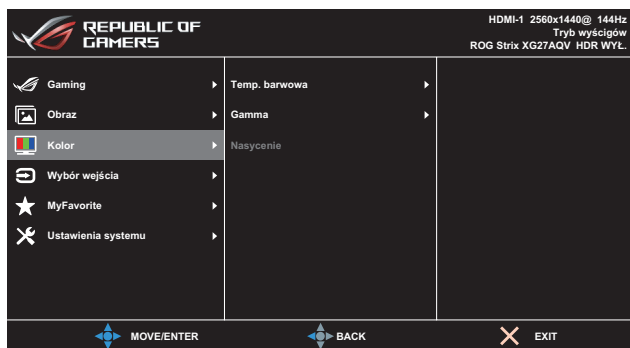
- Po uaktywnieniu funkcji Filtr światła niebieskiego, automatycznie zaimportowane zostaną ustawienia domyślne trybu wyścigów.
- W przypadku opcji od Poziom 1 do Poziom 3 funkcja Jasność może być konfigurowana przez użytkownika.
- Poziom 4 jest ustawieniem optymalnym. Jest ono zgodne z certyfikatem ograniczonej emisji światła niebieskiego TUV. Użytkownik nie może konfigurować funkcji Jasność.



- Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:
- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem należy robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
- W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc w ograniczeniu ich zmęczenia. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu: (1) Kilkukrotne przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
- Wysokoenergetyczne światło niebieskie może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).

3. Kolor

To menu umożliwi wybranie żądanych ustawień kolorów obrazu.



- **Temp. barwowa:** Wybór wymaganej temperatury barwowej. Dostępne opcje: **Zimne**, **Normalne**, **Ciepłe** i **Tryb Użytkownik**.

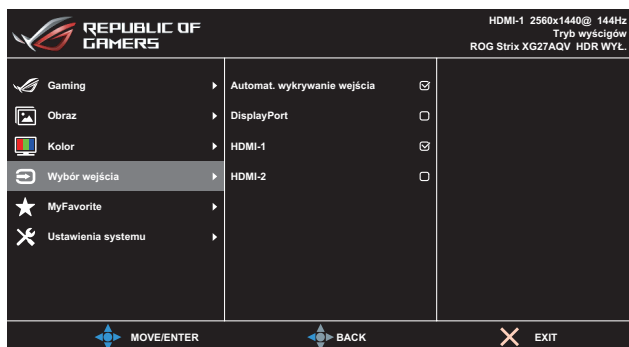


- W trybie Użytkownik, można konfigurować kolory R (Czerwony), G (Zielony) i B (Niebieski); zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Gamma:** Ustawienie trybu kolorów na **1,8**, **2,2** lub **2,5**.
- **Nasycenie:** Regulacja poziomu nasycenia. Zakres regulacji wynosi **0** do **100**.

4. Wybór wejścia

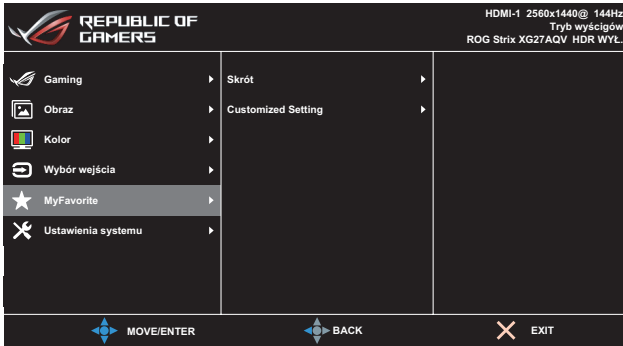
Wybieranie źródła sygnału wejściowego.

- **Automat. wykrywanie wejścia:** Po włączeniu, system automatycznie wybierze ostatnio podłączony port WE/WY.
- **Źródło wejścia:** Ręczny wybór źródła wejścia.



5. MyFavorite

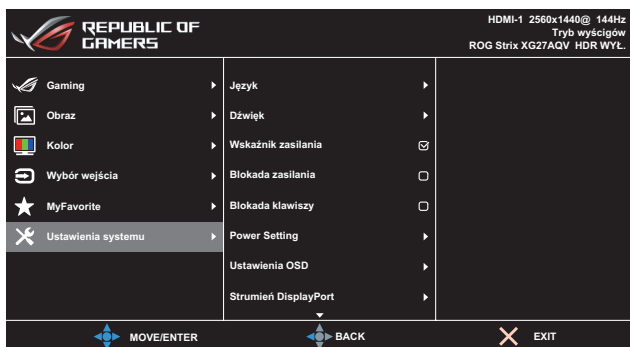
Ta główna funkcja umożliwia dostosowanie opcji Skrót i Dostos. Ustawienia.



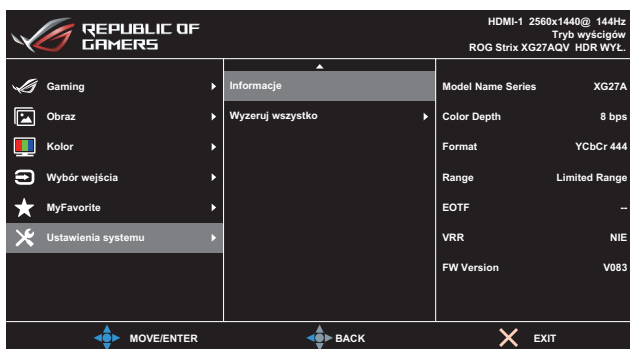
- **Skrót:** Użytkownik może wybrać spośród **GamePlus**, **GameVisual**, **Zmienne OD**, **Jasność**, **Wyciszenie**, **Shadow Boost**, **Kontrast**, **Wybór wejścia**, **Ustawienie HDR**, **Filtr światła niebieskiego**, **Głośność (Wyjście słuchawek)**, **Dostosowane ustawienie-1 (Załaduj)**, **Dostosowane ustawienie-2 (Załaduj)** i ustawić jako przycisk skrótu.
- **Customized Setting (Dostos. ustawienia):** Ustawienie można wykonać zgodnie ze swoimi preferencjami.

6. Ustawienia systemu

Dostosowanie konfiguracji systemu.





(Strona 1/2)



(Strona 2/2)

- **Język:** Wybór dostępnego języka dla menu OSD. Opcje obejmują **Angielski, Francuski, Niemiecki, Hiszpański, Włoski, Holenderski, Rosyjski, Polski, Czeski, Chorwacki, Węgierski, Rumuński, Portugalski, Turecki, Uproszczony Chiński, Tradycyjny Chiński, Japoński, Koreański, Tajski, Indonezyjski i Ukraiński.**
- **Dźwięk:**
 - **Głośność (Wyjście słuchawek):** Regulacja poziomu głośności w zakresie **0 do 100.**
 - **Wyciszenie:** Po zaznaczeniu, wyciszenie głośności.

- **Wskaźnik zasilania:** Włączanie/wyłączanie wskaźnika LED zasilania.
- **Blokada zasilania:** Wyłączanie lub włączanie przycisku zasilania.
- **Blokada klawiszy:** Naciśnięcie przycisku   na dłużej niż pięć sekund w celu włączenia lub wyłączenia funkcji blokady przycisków.
- **Power Setting (Ustawienie zasilania):** Wybierz ustawienie zasilania spośród **Tryb standardowy** i **Tryb oszczędzania energii**.



- W trybie **Oszczędzanie energii**, zostanie obniżona jasność ekranu, a monitor będzie zużywał mniej energii. Aby utrzymać wyższy poziom jasności należy ustawić **Ustawienie zasilania** na tryb **Standardowy**.
- Funkcję HDR należy wyłączyć przed uaktywnieniem **Trybu oszczędzania energii**.

- **Ustawienia OSD:** Dostosowanie ekranu **Pozycja OSD, Czas zakończenia OSD, Przezroczystość** i **DDC/CI** ekranu OSD.
- **Strumień DisplayPort:** Wybierz **DisplayPort 1.1**, jeśli posiadana karta graficzna nie jest zgodna z **DisplayPort 1.2** i **DisplayPort 1.4**.



- **DisplayPort 1.1** jest dostępne wyłącznie przy wyłączeniu funkcji **Przetaktowanie i Zmienna częstotliwość odświeżania/FreeSync Premium**.

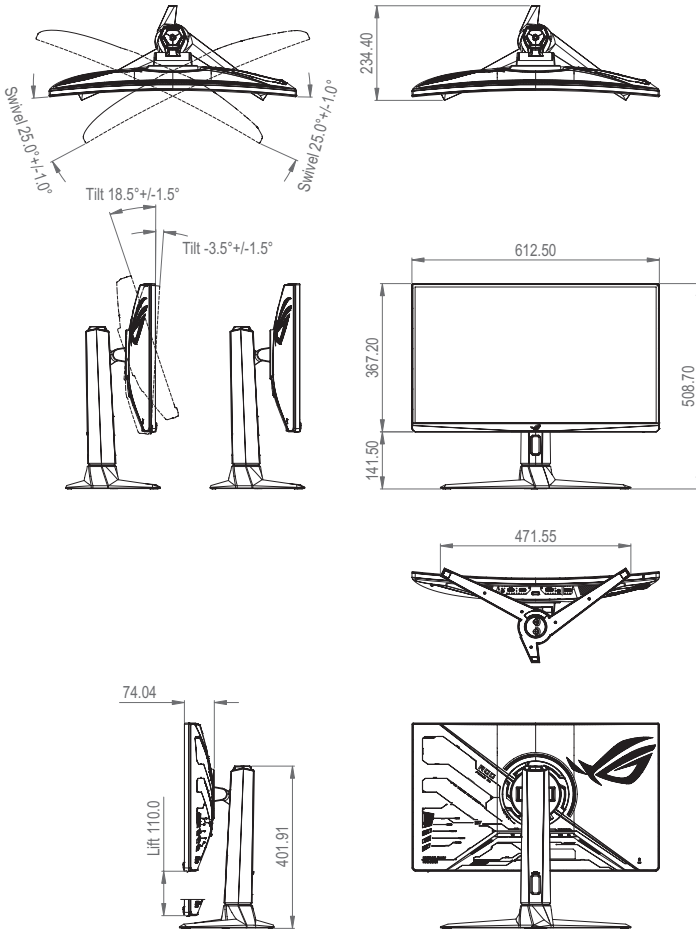
- **Informacje:** Wyświetlanie informacji o monitorze
- **Wyzeruj wszystko:** wybierz opcję **TAK**, aby przywrócić domyślne parametry fabryczne wszystkich ustawień.

3.2 Dane techniczne


Model	XG27AQV
Wielkość panelu	27"W (68,47cm)
Maks. rozdzielczość	2560 x 1440
Jasność (typowy)	400 nitów (typowa)
Współczynnik kontrastu (typowy)	1000:1
Kąt widzenia (CR≤ 10)	178°(w poziomie) /178°(w pionie)
Kolory wyświetlacza	16,78 miliona kolorów
Czas odpowiedzi	1ms (szary do szarego)
Wejście HDMI	Tak
Wejście DisplayPort	Tak
Słuchawki	Tak
Zużycie energii przy włączonym zasilaniu	23W (Pomiar jasności ekranu 200 nitów, bez połączenia audio/USB/czytnika kart)
Kolory obudowy	Czarny
Tryb oszczędzania energii	< 0,5W
Tryb wyłączenia zasilania	< 0,3W
Nachylenie	-5° ~ +20°
Wymiary Wymiary z podstawą (S x W x G)	613 x (399~509) x 235 mm
Wymiary Wymiary bez podstawy (S x W x G)	613 x 368 x 74 mm
Wymiary opakowania (SxWxG)	684 x 447 x 261 mm
Masa netto (przybliżona)	5,5 kg
Masa brutto (przybliżona)	7,9 kg
Napięcie znamionowe	Zasilacz prądu stałego 19V, 3,42A
Temperatura	Temperatura robocza: 0~40°C Temperatura przechowywania: -30~65°C

*Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

3.3 Wymiary zewnętrzne



3.4 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	<ul style="list-style-type: none">Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor jest włączony.Sprawdź, czy zasilacz i przewód zasilający zostały prawidłowo podłączone do monitora i gniazda zasilania.Sprawdź funkcję Wskaźnik zasilania w menu OSD. Wybierz opcję „WŁ.”, aby włączyć wskaźnik LED zasilania.
Białe światła diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź, czy monitor i komputer są włączone.Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	<ul style="list-style-type: none">Wyreguluj ustawienia Kontrast i Jasność przez OSD.Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.Wykonaj funkcję Wyzeruj wszystko przez OSD.Ustaw odpowiednią temperaturę barwową (Temp. barwowa) przez OSD.
Brak dźwięku lub słaby dźwięk	<ul style="list-style-type: none">Dostosuj ustawienia głośności monitora lub komputera.Upewnij się, że jest prawidłowo zainstalowany i aktywny sterownik karty dźwiękowej komputera.Sprawdź źródło dźwięku.

3.5 Lista obsługiwanych taktowania

Podstawowe taktowanie obsługiwane przez komputer PC

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI	DP
640x480-60 Hz	31,46	59,94	25,17	V	V
640x480-67 Hz	35,00	67,00	30,24	V	V
640x480-72 Hz	37,86	72,80	31,50	V	V
640x480-75 Hz	37,50	75,00	31,50	V	V
720x400-70 Hz	31,46	70,16	28,35	V	V
800x600-56 Hz	35,15	56,25	36,00	V	V
800x600-60 Hz	37,87	60,31	40,00	V	V
800x600-72 Hz	48,07	72,18	50,00	V	V
800x600-75 Hz	46,87	75,00	49,50	V	V
1024x768-60 Hz	48,36	60,00	65,00	V	V
1024x768-70 Hz	56,47	70,06	75,00	V	V
1024x768-75 Hz	60,02	75,02	78,75	V	V
1152x864-75 Hz	67,50	75,00	108,00	V	V
1280x720-60 Hz(RB)	44,77	59,85	74,50	V	V
1280x720-60 Hz	45,00	60,00	74,25	V	V
1280x800-60 Hz	49,70	59,81	83,50	V	V
1280x960-60 Hz	60,00	60,00	108,00	V	V
1280x1024-60 Hz	63,98	60,00	108,00	V	V
1280x1024-75 Hz	79,97	75,02	135,00	V	V
1440x900-60 Hz(CVT RB)	55,46	59,90	88,75	V	V
1440x900-60 Hz	55,93	59,88	106,50	V	V
1680x1050-60 Hz(CVT RB)	64,67	59,88	119,00	V	V
1680x1050-60 Hz	65,29	59,95	146,25	V	V
1920x1080-60 Hz	67,50	60,00	148,50	V	V
1920x1080-120 Hz	135,00	120,00	297,00	V	V
1920x1080-100 Hz	112,50	100,00	297,00	V	V
1920x1080-50 Hz	56,25	50,00	148,50	V	V
2560x1440-60 Hz	90,00	60,00	250,56	V	V
2560x1440-100 Hz	150,00	100,00	417,60	Nie dotyczy	V
2560x1440-120 Hz	180,00	120,00	501,12	V	V
2560x1440-144 Hz	216,00	144,00	600,00	V	V
2560x1440-165 Hz	247,50	165,00	689,04	Nie dotyczy	V
2560x1440-170 Hz	255,00	170,00	709,92	Nie dotyczy	V

Taktowanie CEA

Rozdzielczość	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	DCLK (MHz)	HDMI	DP
640x480p-60 Hz@4:3	31,46	59,94	25,17	V	V
720x480p-60 Hz@4:3	31,46	59,94	27,00	V	V
720x480p-60 Hz@16:9	31,46	59,94	27,00	V	V
1280x720p-60 Hz@16:9	45,00	60,00	74,25	V	V
1920x1080i-60 Hz@16:9	33,75	60,00	74,25	V	V
1920x1080p-60 Hz@16:9	67,50	60,00	148,50	V	V
720x576p-50 Hz@4:3	31,25	50,00	27,00	V	V
1280x720p-50 Hz@16:9	37,50	50,00	74,25	V	V
1920x1080i-50 Hz@16:9	28,12	50,00	74,25	V	V
1920x1080p-24 Hz@16:9	27,00	24,00	74,25	V	V
1920x1080p-25 Hz@16:9	28,12	25,00	74,25	V	V
1920x1080p-30 Hz@16:9	33,75	30,00	74,25	V	V
1920x1080p-50 Hz@16:9	56,25	50,00	148,50	V	V
1920x1080p-120 Hz@16:9	135,00	120,00	297,00	V	V
1920x1080p-100 Hz@16:9	112,50	100,00	297,00	V	V
2560x1440p-60 Hz@16:9	90,00	60,00	250,56	V	V
2560x1440p-100 Hz@16:9	150,00	100,00	417,60	Nie dotyczy	V
2560x1440p-120 Hz@16:9	180,00	120,00	501,12	V	V
2560x1440p-144 Hz@16:9	216,00	144,00	600,00	V	V
2560x1440p-165 Hz@16:9	247,50	165,00	689,04	Nie dotyczy	V
2560x1440p-170 Hz@16:9	255,00	170,00	709,92	Nie dotyczy	V
3840x2160p-24 Hz@16:9	54,00	24,00	297,00	V	V
3840x2160p-25 Hz@16:9	56,25	25,00	297,00	V	V
3840x2160p-30 Hz@16:9	67,50	30,00	297,00	V	V
3840x2160p-50 Hz@16:9	112,50	50,00	594,00	V	V
3840x2160p-60 Hz@16:9	135,00	60,00	594,00	V	V



REPUBLIC OF
GAMERS