ES INSTRUCCIONES DE USO
GIMNASIO ENJOY COLOR GYM

Edad: 0M+

LEA ESTAS INSTRUCCIONES ANTES DEL USO Y GUÁRDELAS PARA FUTURAS CONSULTAS.
El proyector funciona con 3 pilas alcalinas de tipo AA de 1,5 Volt, no incluidas.

ADVERTENCIAS:
Para la seguridad del niño. ⚠ **¡ADVERTENCIA!**
· Elimine las bolsas de plástico y los demás componentes que no forman parte del juguete antes del uso (como cordones, elementos de fijación, etc.) y manténgalos fuera del alcance de los niños. Peligro de asfixia.
· Compruebe con regularidad el estado de desgaste del producto y la eventual presencia de daños. En caso de daños visibles no utilice el juguete y manténgalo fuera del alcance de los niños. Inspeccione el arco, la alfombra y los juguetes cada vez antes de usarlos.
· En presencia de frío intenso los materiales de plástico pueden perder elasticidad y volverse frágiles; en tal caso, mantenga el juguete fuera del alcance del niño y guárdelo en un lugar cálido y cubierto.
· El montaje de este juguete debe estar exclusivamente a cargo de un adulto.
· No utilice el juguete sin antes haber finalizado todas las operaciones de montaje y de comprobar su correcto ensamblaje.
· No use el juguete de forma diferente a la recomendada.
· El juguete debe usarse únicamente bajo la supervisión constante de un adulto. No dejar nunca al niño sin vigilancia en el juguete.
· El juguete no ha sido diseñado específicamente para poner a dormir al niño. Si el niño necesita descansar, es aconsejable acomodarlo en el interior de la cuna o de la camita.
· No deje el juguete cerca de fuentes de calor, ni expuesto a la luz solar directa por períodos prolongados.
· Es peligroso utilizar el juguete sobre superficies elevadas y no perfectamente horizontales: como por ejemplo mesas, sillas, etc.
· No lo utilice sobre camitas (con o sin reductor), cunas, parques o cambiadores.
· El producto no debe sufrir golpes ni caídas.
· El producto no debe ser reparado ni modificado por el comprador. En especial, no se deben añadir lazos o cintas. Peligro de estrangulamiento
· Nunca levante el juguete por los arcos mientras el niño esté dentro.
· Nunca utilice los arcos como asa de transporte. Existe el riesgo de dañar la estructura.
· No utilice el juguete con más de un niño a la vez.
· Para evitar posibles lesiones por atrapamiento, desmonte el arco con los colgantes cuando el niño comience a intentar levantarse valiéndose de manos y rodillas.

⚠ **¡ADVERTENCIA!** Con la finalidad de evitar el peligro de asfixia:
• No deje al niño sin vigilancia en el cojín
- No deje al niño durmiendo en el cojín
• No permita que el niño permanezca boca abajo o de lado sobre el cojín
• No utilice en la cuna, en la camita, en el capazo, en el parque, ni en cualquier otro artículo que pueda ser utilizado sin vigilancia
• Mantenga alejado de las fuentes de calor o de las llamas
• No utilice el cojín si está mojado

INSTRUCCIONES PARA EL MONTAJE
El gimnasio está compuesto por 10 elementos (Fig. 0):
A - 1 Tapete
B - 2 Parejas de arcos revestidos de tela unidos por una lona protectora blanca
B1 - 1 Estructura de enganche de los arcos y proyector
C - 1 Proyector con forma de luna
C1 - 1 Tornillo de plástico
D - Un arco con dos colgantes fijos
E - 2 Colgantes (una argolla y un peluche) amovibles
F - 1 Cojín

El montaje del gimnasio debe ser efectuado únicamente por un adulto siguiendo las instrucciones que se indican a continuación.
• Coloque la alfombra sobre una superficie plana con el lado impreso (de colores) hacia arriba.
• Fije los arcos a la estructura de enganche. Para hacerlo, presione el botón en el extremo superior de la estructura e inserte el arco hasta el fondo. Cada arco tiene en la cima una letra en relieve que corresponde con la respectiva en la estructura de enganche (Fig.1)
• Asegure la base de los arcos en el ojal correspondiente en los bordes del tapete (Fig.2)
• Después de colocar las pilas en el compartimiento correspondiente del proyector (véase el capítulo "CÓMO QUITAR Y COLOCAR LAS PILAS RECAMBIABLES"), engánchelo a la estructura, prestando atención de modo que los pernos de la estructura se inserten correctamente dentro de los orificios del proyector. Seguidamente, enrosque el tornillo de plástico para fijar firmemente el proyector a la estructura (Fig.3, 4)
• Inserte el arco (D) con los colgantes en el riel que está debajo del proyector y llévelo hasta el final de la carrera (Fig.5)
• Cuelgue los 2 colgantes amovibles (E) en los ojales que llevan los arcos, en la posición que prefiera (Fig. 6)
• Coloque el cojín sobre el tapete cuando desee acomodar al niño boca abajo (Fig.7)
• Extraiga el arco con los colgantes del riel del proyector para poder colocarlo sobre una superficie plana como, por ejemplo, la mesita de noche. De esta manera el niño estará acompañado mientras se duerme gracias a las suaves melodías y a las proyecciones (Fig.8)
• Antes del uso, compruebe que el producto está perfectamente ensamblado y que todos sus componentes están correctamente fijados.

ENCENDIDO/APAGADO/STAND-BY
Para encender el proyector con forma de luna, mueva el cursor (Fig. 9, A) desde la posición 0 (apagado) hasta la posición 15'(15 minutos de ciclo automático) o 30'(30 minutos de ciclo automático). Ahora se han activado todas las funciones electrónicas. Si el cursor se coloca en la posición 15', la proyección y las melodías permanecerán activadas por 15 minutos y luego el juguete entrará en modo stand-by. En cambio, si el cursor se coloca en la posición 30', la proyección y las melodías permanecerán activadas durante 30 minutos y luego el juguete entrará en modo stand-by. Para reactivar las funciones, presione un botón cualquiera.

FUNCIONAMIENTO DEL JUGUETE
Se dispone 3 modalidades preconfiguradas a escoger de proyección y melodías, dependiendo del efecto que se desea:
1- Modalidad diversión: para seleccionar este ciclo preconfigurado, presione el gajo con los colores cálidos (Fig.10, A). El proyector con forma de luna proyectará estrellas de colores (rojo, naranja y fucsia) y se podrán escuchar melodías inspiradas en la música estilo jazz
2- Modalidad relax: para seleccionar este ciclo preconfigurado, presione el gajo con los colores fríos (Fig.10, B). Se proyectarán estrellas de colores (blanco, azul y verde) acompañadas de melodías de música clásica.
3- Modalidad entretenimiento: para seleccionar este ciclo preconfigurado, presione el gajo blanco con la flecha en círculo multicolores (Fig.10,C). Se proyectarán estrellas de colores cálidos y luego fríos en secuencia continua (rojo, naranja, fucsia, blanco, azul y verde) y se podrán escuchar melodías new age. La proyección de las luces puede excluirse presionando el botón redondo con el icono de la bombilla (Fig.10, D), y también las melodías presionando el botón con forma de nota musical durante unos 2 segundos (Fig.10, E). Para reactivar las proyecciones, presione el botón con el icono de la bombilla y para reactivar las melodías presione el botón con la nota musical. Presiónelo de nuevo para pasar a la melodía siguiente. Para encender o apagar la estrella (luz de cortesía) en el proyector, presione el botón que está debajo (Fig.10, F). La luz de la estrella puede activarse o desactivarse independientemente del ciclo de proyección que se haya seleccionado. Para obtener un mejor efecto de la proyección, se recomienda su uso en un ambiente poco iluminado.

INTRODUCCIÓN Y/O SUSTITUCIÓN DE LAS PILAS
• La sustitución de las pilas debe ser llevada a cabo solo por un adulto.
• Afloje el tornillo de la tapa con un destornillador, retire la tapa, saque las pilas usadas del compartimento de las pilas, introduzca las pilas nuevas prestando atención a la correcta polaridad de inserción (según se ilustra en el producto), vuelva a poner la tapa y apriete bien el tornillo.
1. No deje las pilas ni las herramientas al alcance de los niños.
2. Saque siempre las pilas gastadas del producto para evitar que posibles pérdidas de líquido puedan dañarlo.
3. En caso de pérdida de líquido de las pilas, cámbielas de inmediato, limpie minuciosamente el compartimento y lávese cuidadosamente las manos en caso de contacto con el líquido derramado.
4. Saque siempre las pilas del producto si no va a utilizarlo durante un período prolongado.
5. Utilice pilas alcalinas iguales o equivalentes al tipo recomendado para el funcionamiento de este producto.
6. No mezcle pilas alcalinas, estándar (zinc-carbono) y recargables (níquel-cadmio).
7. No mezcle pilas usadas con pilas nuevas.
8. No arroje las pilas usadas al fuego ni las tire en el medio ambiente; estas deben eliminarse mediante recogida selectiva.
9. Evite cortocircuitos en los bornes de alimentación.
10. No intente recargar las pilas no recargables: podrían explotar.
11. No es aconsejable utilizar pilas recargables; pueden menoscabar el funcionamiento del juguete.
12. Si se utilizan pilas recargables, sáquelas del juguete antes de recargarlas; la recarga debe efectuarse solamente bajo la supervisión de un adulto.
13. Saque las pilas del juguete antes de su eliminación.
14. El juguete no se ha diseñado para funcionar con baterías sustituibles de litio. ¡ADVERTENCIA! Un uso incorrecto podría generar situaciones peligrosas.

ESTE PRODUCTO ES CONFORME A LA DIRECTIVA 2012/19/UE.
El símbolo del contenedor de basura tachado que se encuentra en el aparato indica que el producto, al final de su vida útil, deberá eliminarse separadamente de los desechos domésticos y por lo tanto deberá entregarse a un centro de recogida selectiva para aparatos eléctricos y electrónicos o al vendedor cuando compre un nuevo aparato similar. El usuario es responsable de entregar el aparato agotado a las estructuras apropiadas de recogida. La adecuada recogida selectiva para el envío sucesivo del aparato fuera de uso al reciclaje, al tratamiento y a la eliminación compatible con el ambiente, contribuye a evitar posibles efectos negativos en el ambiente y en la salud y favorece el reciclaje de los materiales de los que está compuesto el producto. Para informaciones más detalladas inherentes a los sistemas de recogida disponibles, diríjase al servicio local de eliminación de desechos, o a la tienda donde compró el aparato.

COMPOSICIÓN TEXTIL
Exterior: 100% poliéster
Acolchado: 100% poliéster
Tejido del revestimiento de los arcos: 100% poliéster

LIMPIEZA Y MANTENIMIENTO DEL JUGUETE
• Para limpiar las partes de plástico del juguete utilice un paño suave de tela, seco o ligeramente humedecido con agua para no dañar el circuito eléctrico. No use disolventes ni detergentes.
• La alfombra, el cojín y los colgantes de tela se pueden lavar a máquina con el programa para prendas delicadas. Se recomienda aclararlo abundantemente para eliminar todos los restos de detergente. No use lejía y ponga a secar lejos de fuentes de calor. Deje secar el tapete tendido.
• Para limpiar la estructura, utilice un paño suave ligeramente humedecido con agua.
• Proteja el juguete del calor, el polvo, la arena y el humedad.

SÍMBOLOS RELATIVOS AL LAVADO DE LA ALFOMBRA
Lavar en lavadora a 30°C — No usar lejía — No lavar en seco
No secar en secadora — No planchar

GARANTÍA
El producto está garantizado contra todo defecto de conformidad en condiciones normales de uso según lo previsto en las instrucciones. Por lo tanto, la garantía no será aplicada en caso de daños ocasionados por uso incorrecto, desgaste o hechos accidentales. Para la duración de la garantía sobre los defectos de conformidad remitase a las disposiciones especificas de la normativa nacional aplicable en el país de compra, si las hubiera.

PT INSTRUÇÕES DE UTILIZAÇÃO
GINÁSIO DE ATIVIDADES ENJOY COLORS

Idade: 0M+

ANTES DE UTILIZAR, LEIA ESTAS INSTRUÇÕES E CONSERVE-AS PARA CONSULTAS FUTURAS.
O projetor funciona com 3 pilhas alcalinas tipo AA de 1,5 Volt, incluídas.

ADVERTÊNCIAS:
Para a segurança do seu filho. ⚠ **ATENÇÃO!**
· Eventuais sacos de plástico e todos os componentes que não fazem parte do brinquedo (por exemplo elásticos, elementos de fixação, etc.) devem ser removidos antes da primeira utilização. Mantenha-os fora do alcance das crianças. Risco de asfixia.
· Verifique regularmente o estado de desgaste do produto e a existência de eventuais ruturas. No caso de detetar algum componente danificado, não utilize o brinquedo e mantenha-o fora do alcance das crianças. Inspecione o arco, o tapete e os brinquedos antes de cada utilização.
· Em caso de frio intenso os materiais de plástico podem perder a elasticidade e tornarem-se frágeis, em tal caso não deixe o brinquedo ao alcance das crianças e guarde-o num local aquecido e abrigado.
· A montagem deste brinquedo deve ser efetuada exclusivamente por um adulto.
· Não utilize o brinquedo até que todas as operações de montagem sejam concluídas e verificadas se estão corretas.
· Não utilize o brinquedo de forma diferente da recomendada.
· A utilização do brinquedo deve ocorrer sempre sob a vigilância permanente de um adulto Nunca deixe o bebé no brinquedo, sem vigilância.
· O brinquedo não foi desenvolvido especificamente para adormecer o bebé . Sempre que o seu filho necessite de repousar é aconselhável colocá-lo no berço ou na cama.
· Não deixe o brinquedo perto de fontes de calor e exposto por longos períodos de tempo à luz solar direta.
· É perigoso utilizar o brinquedo em planos elevados e que não sejam perfeitamente horizontais: por ex. mesas, cadeiras, etc.
· Não utilize na cama (com ou sem redutor), no berço, no parque e vestidores.
· O produto não deve sofrer choques nem quedas.
· O produto não deve ser reparado ou modificado pelo comprador. Em particular, não acrescente laços ou fitas. Risco de estrangulamento
· Nunca eleve o brinquedo pelos arcos com o bebé lá dentro.
· Nunca utilize os arcos como pega de transporte. Risco de danificação da estrutura.
· Não utilize o brinquedo com mais de uma criança de cada vez.
· Para evitar possíveis lesões por emaranhamento, retire este produto quando o bebé começar tentar levantar-se com a ajuda das mãos e dos joelhos, na posição de gatinhar.

⚠ **ATENÇÃO!** A fim de evitar possíveis riscos de asfixia:
• nunca deixe o bebé sem vigilância na almofada
• nunca deixe o bebé dormir na almofada
• Nunca deixe que o bebé fique com o rosto para baixo ou de lado nesta almofada
• Nunca utilize no berço, na cama de grades, num bassinet, num parque ou em qualquer outro artigo destinado a ser utilizado sem supervisão
• Mantenha distante de fontes de calor ou de chamas livres
• Não utilize se a almofada estiver molhada

INSTRUÇÕES DE MONTAGEM
O ginásio de atividades é composto por 10 elementos (Fig. 0):
A - 1 Tapete
B - 2 Pares de arcos cobertos de tecido unidos por uma tela de projeção branca
B1 - 1 Estrutura de fixação do arco e do projetor
C - 1 Projetor em forma de lua
C1 - 1 parafuso de plástico
D - Um arco com dois brinquedos suspensos de peluche não removíveis
E - 2 Brinquedos suspensos (um sininho e um peluche) removíveis
F - 1 Almofada

A montagem do ginásio de atividades deve ser feita exclusivamente por um adulto que deve seguir as instruções indicadas abaixo.
• Coloque o tapete sobre uma superfície plana com o lado impresso (colorido) virado para cima.
• Fixe os arcos na estrutura de fixação. Para fazer isso, carregue no botão na parte superior da estrutura e insira o arco até o fim de curso. Na parte superior de cada arco, há uma letra em relevo que encontra a sua correspondência na estrutura de fixação (Fig.1)
• Prenda a base dos arcos na ranhura correspondente ao redor do tapete (Fig.2)
• Depois de ter inserido as pilhas no compartimento apropriado do projetor (consulte o capítulo "REMOÇÃO E INSERIMENTO DAS PILHAS SUBSTITUÍVEIS"), fixe-o à estrutura, certificando-se de que os pernos da estrutura estejam corretamente encaixados nos orifícios do projetor. Em seguida, aperte o parafuso de plástico para fixar o projetor firmemente na estrutura (Fig.3, 4)
• Insira o arco (D) com os brinquedos suspensos por baixo do projetor, levando-o até o fim de curso (Fig.5)
• Pendure os 2 brinquedos suspensos removíveis (E) nas ranhuras apropriadas nos arcos, conforme desejado (Fig. 6)
• Coloque a almofada no tapete quando quiser colocar o bebé de bruços (Fig.7)
• Retire o arco com os brinquedos suspensos do projetor para poder colocá-lo sobre uma superfície plana, como por exemplo a mesa de cabeceira. Desta forma, a criança será acompanhada suavemente até adormecer, graças às melodias e às projeções (Fig.8)
• Antes da utilização, verifique se todos os componentes estão corretamente montados e apertados.

LIGAR/DESLIGAR/STAND-BY
Para ligar o projetor em forma de lua, mova o cursor (Fig. 9, A) da posição 0 (desligado) para a posição 15'(15 minutos de ciclo automático) ou 30'(30 minutos de ciclo automático). Todas as funções eletrónicas agora estão ativas. Se o cursor estiver posicionado em 15', a projeção e as melodias ficam ativas por 15 minutos, depois deste tempo o brinquedo entra em stand-by. Ao invés, se o cursor estiver posicionado em 30', as projeções e as melodias ficam ativas por 30 minutos, depois deste tempo o brinquedo entra em stand-by. Para reativar as funções, prima em qualquer botão.

FUNCIONAMENTO DO BRINQUEDO
É possível escolher 3 modalidades de projeção diferentes e melodias predefinidas, dependendo do efeito desejado:
1- Modalidade diversão: para selecionar este ciclo predefinido, prima no setor com as cores quentes (Fig.10, A). O projetor em forma de lua projetará estrelinhas de cores quentes (vermelho, laranja e fúchsia) e serão tocadas melodias inspiradas no jazz
2- Modalidade relax: para selecionar este ciclo predefinido, prima no setor de cores frias (Fig.10, B). Assim, serão projetadas estrelinhas de cores frias (branco, azul e verde) com o acompanhamento de melodias clássicas.
3- Modo entretenimento: para selecionar este ciclo predefinido, prima no setor branco com a seta circular multicolorida (Fig.10,C). As estrelinhas de cores quentes e depois frias serão projetadas numa sequência contínua (vermelho, laranja, fúchsia, branco, azul e verde) e serão tocadas melodias new age. É possível excluir a projeção das luzes, premindo no botão redondo com o icone da lâmpada (Fig.10, D), ou as melodias, mantendo premido no botão com o formato de uma nota musical por cerca de 2 segundos (Fig.10, E). Para reativar as projeções, prima no botão com o icone da lâmpada e, para reativar as melodias, prima no botão nota musical. Prima novamente para mudar para a próxima melodia. Para ligar ou desligar a estrela (luz de cortesia) no projetor, prima no botão situado por baixo (Fig.10, F). A luz da estrela pode ser ativada ou desativada independentemente do ciclo de projeção selecionado. Para um melhor efeito da projeção,recomenda-se usá-lo num ambiente pouco iluminado.

INTRODUÇÃO E/OU SUBSTITUIÇÃO DAS PILHAS
•A substituição das pilhas deve ser sempre efetuada por um adulto.
• Desaperte o parafuso da tampa, com uma chave de parafusos, tire a tampa, retire as pilhas descarregadas do compartimento e coloque pilhas novas, tendo o cuidado de respeitar a polaridade correta (como está indicado no produto). Volte a colocar a tampa e aperte bem o parafuso.
1. Nunca deixe as pilhas ou eventuais ferramentas ao alcance das crianças.
2. Retire sempre as pilhas usadas do brinquedo para evitar que eventuais perdas de líquido possam danificá-lo.
3. Se as pilhas começarem a perder líquido, substitua-as imediatamente tendo o cuidado de limpar o compartimento das pilhas e de lavar cuidadosamente as mãos em caso de contato com o líquido derramado.
4. Retire sempre as pilhas no caso de não haver utilização prolongada do produto.
5. Utilize pilhas alcalinas iguais ou equivalentes ao tipo recomendado para o funcionamento deste produto.
6. Não misture pilhas alcalinas, normais (carbono-zinco) ou recarregáveis (níquel-cádmio).
7. Não misture pilhas usadas com pilhas novas.
8. Não deite as pilhas gastas no fogo nem as abandone no meio ambiente ou lixo. Coloque-as nos contentores adequados para a recolha diferenciada.
9. Não coloque os contactos de alimentação em curto-circuito.
10. Não tente recarregar as pilhas não recarregáveis: podem explodir.
11. Não é aconselhável utilizar pilhas recarregáveis, dado que poderão prejudicar o funcionamento correto do brinquedo.
12. No caso de utilizar pilhas recarregáveis, retire-as do brinquedo antes de recarregá-las; a recarga deve ser efetuada somente sob a vigilância de um adulto.
13. Retire as pilhas do brinquedo antes de eliminá-lo.
14. O brinquedo não está preparado para funcionar com pilhas recarregáveis de lítio. ATENÇÃO! A utilização incorreta pode gerar situações de perigo.

ESTE PRODUTO ESTÁ CONFORME À DIRETIVA 2012/19/UE.
O símbolo do lixo com a cruz contido no aparelho indica que o produto, ao terminar a própria vida útil, deve ser eliminado separadamente dos lixos domésticos, e deve ser levado a um centro de recolha diferenciada para aparelhos elétricos e eletrónicos ou entregue ao revendedor onde for comprado um novo aparelho equivalente. O utente é responsável pela entrega do aparelho às estruturas apropriadas de recolha no fim da sua vida útil. A recolha apropriada diferenciada para o posterior encaminhamento do aparelho inutilizado à reciclagem, ao tratamento e à eliminação compatível com o ambiente, contribui para evitar possíveis efeitos negativos no ambiente e na saúde e facilitar a reciclagem dos materiais com os quais o produto é composto. Para informações mais detalhadas inerentes aos sistemas de recolha disponíveis, procure o serviço local de eliminação de lixos, ou dirija-se à loja onde foi efetuada a compra.

COMPOSIÇÃO TÊXTIL
Exterior: 100% poliéster
Acolchoado: 100% poliéster
Tecido de revestimento dos arcos: 100% poliéster

LIMPEZA E MANUTENÇÃO DO BRINQUEDO
• Para limpar as partes de plástico do brinquedo, utilize um pano macio de tecido seco ou ligeiramente humedecido com água, para não danificar o circuito elétrico. Não utilize solventes nem detergentes.
• O tapete, a almofada e os brinquedos pendurantes de tecido são laváveis na máquina com um programa especial para peças delicadas. É aconselhável enxaguar abundantemente para eliminar eventuais vestígios de detergente. Não utilize lixívia e deixe secar longe de fontes de calor. Seque o tapete pendurado.
• Para limpar a estrutura utilize um pano macio ligeiramente humedecido com água.
• Proteja cuidadosamente o brinquedo do calor, poeira, areia e umidade. .

SÍMBOLOS DA LAVAGEM DO TAPETE
Lavar na máquina a 30°C — Não utilizar lixívia — Não lavar a seco
Não secar na secadora — Não passar a ferro

GARANTIA
O produto dispõe de garantia contra qualquer defeito de conformidade, verificado em condições normais de utilização, de acordo com o disposto nas instruções de uso. A garantia não poderá portanto aplicar-se relativamente a danos no produto provocados por utilização imprópria, desgaste ou acidente. O prazo de validade da garantia sobre defeitos de conformidade remete-se para as disposições específicas das normas nacionais aplicáveis no país de aquisição, se existentes.

NL GEBRUIKSAANWIJZINGEN
ENJOY COLORS SPEELMAT

Leeftijd: 0M+

LEES DE AANWIJZINGEN VOOR HET GEBRUIK AANDACHTIG DOOR EN BEWAAR ZE ZODAT U ZE LATER NOG EENS KUNT RAADPLEGEN.
De projector werkt op 3 AA alkalinebatterijen van 1,5 Volt (niet inbegrepen).

WAARSCHUWINGEN:
Voor de veiligheid van uw kind. ⚠ **WAARSCHUWING!**
· Verwijder voor het gebruik de eventuele plastic zakjes en andere elementen die geen onderdeel van het speelgoed zijn (bijv. strips, bevestigingselementen, enz.) en houd ze buiten het bereik van kinderen. Verstikkingsgevaar.
· Controleer het product regelmatig op slijtage en barsten. Gebruik het speelgoed in geval van zichtbare schade niet en houd het buiten het bereik van kinderen. Inspecteer de boog, het tapijt en de speeltjes vóór elk gebruik.
· Door intense koude kunnen de kunststofmaterialen elasticiteit verliezen en breekbaar worden. Houd het speelgoed in dat geval buiten het bereik van kinderen en bewaar het op een warme en beschutte plaats.
· Dit speelgoed mag uitsluitend door een volwassene worden gemonteerd.
· Gebruik het speelgoed niet zolang niet alle montagewerkzaamheden zijn voltooid en gecontroleerd is dat het goed in elkaar is gezet.
· Gebruik het speelgoed niet anders dan wordt aanbevolen.
· Het speelgoed mag uitsluitend onder constant toezicht van een volwassene worden gebruikt. Laat het kind nooit zonder toezicht in het speelgoed achter.
· Het speelgoed is niet speciaal ontwikkeld om het kind erin te laten slapen. Als je kind moet slapen, is het raadzaam het in de wieg of het bedje te leggen.
· Laat het speelgoed niet in de buurt van warmtebronnen liggen en laat het niet lang blootgesteld staan aan direct zonlicht.
· Het is gevaarlijk dit product te gebruiken op verhoogde vlakken of vlakken die niet perfect horizontaal zijn: bijv. op tafels, stoelen, enz.
· Gebruik het niet (met of zonder verkleinkussen) in het bedje, in de wieg, in de box of op het verzorgingskussen.
· Er mag niet tegen het product worden gestoten en het mag niet vallen.
· Het product mag niet door de koper worden gerepareerd of gewijzigd. Voeg vooral geen linten of banden toe. Verwurgingsgevaar
· Til het speelgoed nooit op aan de bogen met het kind erin.
· Gebruik de bogen nooit als draaggreep. Gevaar voor beschadiging van de constructie.
· Gebruik het speelgoed niet voor meer dan één kind tegelijk.
· Om te voorkomen dat het kind verstrikt raakt en zich bezeert, verwijder de boog met de hangertjes wanneer het kind op handen en voeten begint te kruipen.

⚠ **WAARSCHUWING!** Om mogelijke risico's van verstikking te voorkomen:
• Het kind niet zonder toezicht achterlaten op het kussen
• Het kind niet op het kussen laten slapen
• Het kind niet met het gezicht omlaag of opzij gedraaid op het kussen laten liggen
• Niet gebruiken in de wieg, in het bedje, in een bedbak, in een box of in welk ander artikel dan ook bedoeld voor gebruik zonder toezicht
• Uit de buurt houden van warmtebronnen of open vuur
• Het kussen niet gebruiken als het nat is

AANWIJZINGEN VOOR MONTAGE
De speelmat bestaat uit 10 elementen (afb. 0):
A - 1 Tapijt
B - 2 paar met stof bedekte bogen verbonden door een wit projectiescherm
B1 - 1 Bevestigingsstructuur voor bogen en projector
C - 1 Maanvormige projector
C1 - 1 Plastic schroef
D - Boogje met twee niet-verwijderbare pluche hangertjes
E - 2 Afneembare hangertjes (een rammelaar en een knuffeldier)
F - 1 Kussen

De montage van de speelmat dient uitsluitend te worden uitgevoerd door een volwassene volgens de onderstaande aanwijzingen.
• Leg het tapijt op een vlak oppervlak met de (gekleurde) bedrukte zijde bovenaan.
• Bevestig de bogen aan de bevestigingsstructuur. Om de bogen te bevestigen, drukt u op de knop bovenop de structuur en steekt u de bogen zo ver mogelijk in. Bovenaan elke boog bevindt zich een letter die overeenkomt met een letter op de bevestigingsstructuur (afb.1)
• Bevestig de bases van de bogen aan de overeenkomstige knoopsgaten rond het tapijt (afb. 2)
• Nadat u de batterijen in de batterijhouder van de projector hebt geplaatst (zie het hoofdstuk "DE VERVANGBARE BATTERIJEN VERWIJDEREN EN PLAATSEN"), haakt u de projector aan de structuur. Zorg ervoor dat de pinnen van de structuur correct in de gaten van de projector zijn geplaatst. Schroef vervolgens de plastic schroef vast om de projector stevig aan de structuur te bevestigen (afb. 3, 4)
• Steek het boogje (D) met de hangertjes zo ver mogelijk in de geleider onder de projector (afb. 5)
• Bevestig de 2 verwijderbare hangertjes (E) waar u wilt aan de knoopsgaten op de bogen (afb. 6)
• Leg het kussen op het tapijt als u de baby op zijn buik wilt leggen (afb. 7)
• Verwijder het boogje met de hangertjes van de geleider van de projector om deze op een vlakke ondergrond te leggen, zoals een nachtkastje. Op deze manier kan het kind rustig in slaap vallen dankzij de melodieën en projecties (afb. 8)
• Controleer vóór het gebruik of alle onderdelen goed in elkaar gezet en vastgezet zijn.

INSCHAKELEN/UITSCHAKELEN/STAND-BY
Om de maanvormige projector in te schakelen, verplaatst u de schuifknop (afb. 9, A) van stand 0 (uit) naar de stand 15'(15 minuten automatisch afspelen) of 30'(30 minuten automatisch afspelen). Alle elektronische functies zijn nu actief. Als de schuifknop op 15' staat, zijn de projecties en melodieën actief gedurende 15 minuten waarna het speelgoed in stand-by gaat. Als de schuifknop op 30' staat, zijn de projecties en melodieën actief gedurende 30 minuten, waarna het speelgoed in stand-by gaat. Druk op een willekeurige knop om de functies weer te activeren.

WERKING VAN HET SPEELGOED
U kunt 3 verschillende projecties en vooraf ingestelde melodieën kiezen, elk met een ander effect:
1- Vermaak: om deze vooraf ingestelde cyclus te selecteren, drukt u op het segment met warme kleuren (afb.10, A). De maanvormige projector projecteert sterren in warme kleuren (rood, oranje en fuchsia) en er zijn melodieën geïnspireerd op jazz te horen.
2- Relax: om deze vooraf ingestelde cyclus te selecteren, drukt u op het segment met koele kleuren (afb.10, B). Er worden sterren geprojecteerd in koele kleuren (wit, blauw en groen), terwijl klassieke melodieën worden afgespeeld.
3- Sfeer: om deze vooraf ingestelde cyclus te selecteren, drukt u op het witte segment met de veelkleurige cirkelvormige pijl (afb.10, C). Er worden sterren geprojecteerd in warme en vervolgens koele kleuren in een ononderbroken reeks (rood, oranje, fuchsia, wit, blauw en groen), terwijl new age-melodieën zijn te horen. De projectie van lichten kan worden uitgesloten door op de ronde knop met het lampsymbool (afb. 10, D) te drukken; het afspelen van melodieën kan worden gestopt door de knop in de vorm van een muzieknoot zo'n 2 seconden in te drukken (afb. 10, E). Om de projecties weer in te schakelen, drukt u op de knop met het lampsymbool; om de melodieën weer in te schakelen, drukt u op de muzieknootknop. Druk nogmaals om naar de volgende melodie te gaan. Druk op de onderstaande knop (afb. 10, F) om de ster (nachtlampje) op de projector in of uit te schakelen. Het licht van de ster kan onafhankelijk van de gekozen projectie worden in- of uitgeschakeld. Om de projectie beter te kunnen zien, is het raadzaam om de ruimte te verduisteren.

DE BATTERIJEN AANBRENGEN EN/OF VERVANGEN
• De batterijen moeten altijd door een volwassene worden vervangen.
• draai de schroef van het klepje los met een schroevendraaier, open het klepje, haal de lege batterijen uit het batterijenvakje, zet er de nieuwe batterijen in en zorg ervoor dat de polen op de juiste plaats zitten (zoals aangegeven op het artikel), zet het klepje weer op zijn plaats terug en draai de schroef goed vast.
1. Houd de batterijen of eventueel gereedschap buiten het bereik van kinderen.
2. Verwijder de lege batterijen altijd uit het product, om te voorkomen dat mogelijk gelekte vloeistof het product beschadigt.
3. Vervang de batterijen onmiddellijk als ze vloeistof lekken, reinig de batterijenhouder en was uw handen zorgvuldig als u met de vloeistof in aanraking bent gekomen.
4. Verwijder de batterijen altijd als het artikel gedurende langere tijd niet wordt gebruikt.
5. Gebruik dezelfde of gelijkwaardige alkalinebatterijen als aanbevolen voor de werking van dit product.
6. Meng geen alkaline-, standaard- (kool-zink) of oplaadbare (nikkel-cadmium) batterijen met elkaar.
7. Meng geen lege met nieuwe batterijen.
8. Werp lege batterijen nooit in het vuur of in het milieu maar verwerk ze door ze gescheiden in te zamelen.
9. Zorg ervoor dat er geen kortsluiting tussen de voedingsklemmen ontstaat.
10. Probeer niet om niet oplaadbare batterijen op te laden: ze kunnen ontploffen.
11. Het gebruik van oplaadbare batterijen wordt afgeraden aangezien hierdoor de functionering van het speelgoed kan afnemen.
12. Haal oplaadbare batterijen uit het speelgoed voordat u ze oplaadt en laat ze uitsluitend onder toezicht van een volwassene opladen.
13. Verwijder de batterijen uit het speelgoed alvorens u het afdankt.
14. Het speelgoed is niet ontworpen voor gebruik met vervangbare lithiumbatterijen. WAARSCHUWING! Onjuist gebruik kan gevaarlijke situaties veroorzaken.

DIT PRODUCT IS CONFORM DE RICHTLIJN 2012/19/EU.
Het symbool met de doorstreepte vuilnisbak op het apparaat geeft aan dat het product op het einde van zijn levenscyclus afzonderlijk van het gewoon huishoudelijk afval moet worden afgedankt en hiervoor naar een centrum voor gescheiden afvalophaling voor de recyclage van elektrische en elektronische apparatuur wordt gebracht of wordt terugbezorgd aan de verkoper op het moment waarop een nieuw gelijkaardig apparaat wordt aangekocht. De gebruiker is er verantwoordelijk voor het apparaat op het einde van de levenscyclus naar een structuur voor afvalophaling te brengen. De correcte gescheiden afvalophaling met het oog op de daaropvolgende recyclage, verwerking en milieuvriendelijke afdanking van het apparaat draagt bij tot het voorkomen van mogelijke negatieve invloeden op het milieu en de gezondheid en bevordert de recyclage van de materialen waaruit het product is samengesteld. Voor meer gedetailleerde informatie over de recyclage van dit product en de beschikbare ophaalsystemen, wendt u zich tot de lokale dienst voor afvalophaling of de winkel waar u het product hebt gekocht.

SAMENSTELLING STOF
Buitenkant: 100% polyester
Vulling: 100% polyester
Stof van bekleding van bogen: 100% polyester

REINIGING EN ONDERHOUD VAN HET SPEELGOED
• Reinig de plastic delen van het speelgoed met een droge of lichtjes met water bevochtigde zachte doek van stof om het elektrische circuit niet te beschadigen. Gebruik geen oplos- of reinigingsmiddelen.
• Het tapijt, het kussen en de stoffen hangertjes kunnen in de wasmachine gewassen worden op een fijnwasprogamma. Het wordt aanbevolen met veel water na te spoelen, om eventuele wasmiddelresten te verwijderen. Bleek niet en laat het drogen uit de buurt van warmtebronnen. Laat het tapijt hangend drogen.
• Gebruik een zachte, met water vochtig gemaakte doek om de structuur te reinigen.
• Bescherm het speelgoed zorgvuldig tegen warmte, stof, zand en vocht.

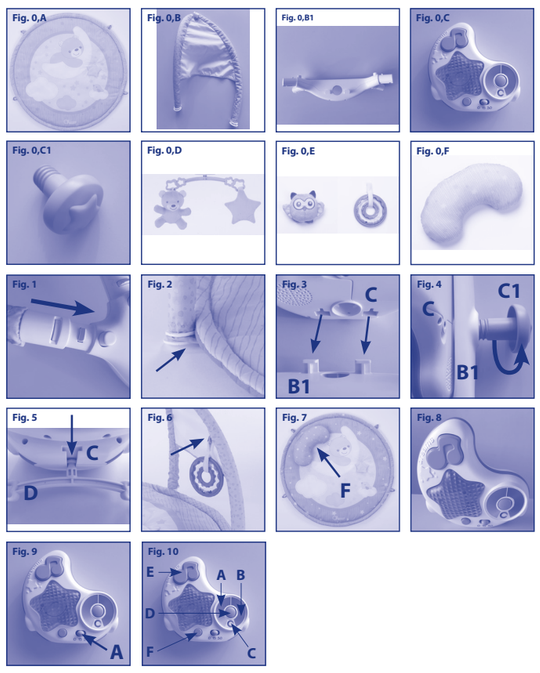
WASSYMBOLEN VAN HET TAPIJT
Op 30 °C in de wasmachine wassen — Niet bleken — Niet chemisch reinigen
Niet in de droger — Niet strijken

GARANTIE
Het artikel valt onder garantie tegen elke non-conformiteit binnen de normale gebruiksomstandigheden zoals voorzien in de gebruiksaanwijzingen. De garantie is dus niet geldig in geval van schade veroorzaakt door oneigenlijk gebruik, slijtage of toevallige gebeurtenissen. Voor de duur van de garantie inzake non-conformiteit verwijzen we naar de specifieke richtlijnen en de nationale normen die van toepassing zijn in het land van aankoop, indien deze voorzien zijn.

chicco

0 m+

Enjoy Colors Playgym



chicco

Artsana S.p.A. - Via Saldarini Catelli, 1 - Grandate (CO) - Italy - www.chicco.com

46 009866 000 000_1947

IT ISTRUZIONI PER L'USO
PALESTRINA ENJOY COLORS

Età: 0M+

LEGGERE PRIMA DELL'USO E CONSERVARE PER RIFERIMENTO FUTURO.
Il proiettore funziona con 3 pile alcaline tipo AA da 1,5 Volt non incluse.

AVVERTENZE:
Per la sicurezza del tuo bambino. ⚠ **ATTENZIONE!**
· Eventuali sacchetti in plastica ed altri componenti non facenti parte del giocattolo (es. legacci, elementi di fissaggio, ecc.) devono essere rimossi prima dell'uso e tenuti fuori dalla portata dei bambini. Rischio soffocamento.
· Verificare regolarmente lo stato d'usura del prodotto e la presenza di eventu

PL INSTRUKCJA OBSŁUGI
MATA DLA NIEMOWLAKA 3 W 1 ENJOY COLORS

Wiek: 0M+

PRZED UŻYCIEM PRODUKTU NALEŻY PRZECZYTAĆ INSTRUKCJE I ZACHOWAĆ JE NA PRZYSZŁOŚĆ, JAKO ŹRÓDŁO INFORMACJI.
Projektor jest zasilany 3 bateriami alkalicznymi typu AA 1,5 Volt, które nie są dołączone do zestawu.

OSTRZEŻENIA:
Dla bezpieczeństwa Twojego dziecka. ⚠ **OSTRZEŻENIE!**
- Przed przystąpieniem do użytkowania, należy usunąć ewentualne plastikowe torebki oraz wszelkie inne elementy wchodzące w skład opakowania produktu, a niebędące częścią zabawki (np. sznurki, elementy mocujące, itp.) i przechowywać je w miejscu niedostępnym dla dziecka. Niebezpieczeństwo udławienia się.
- Należy regularnie sprawdzać stan zużycia produktu oraz kontrolować, czy nie jest on zepsuty. Uszkodzona zabawka nie może być używana i powinna być przechowywana w miejscu niedostępnym dla dzieci. Przed każdym użyciem sprawdzić pałąk, dywanik i zabawki.
- Pod wpływem mrozu tworzywa sztuczne mogą utracić elastyczność i stać się łamliwe. W takim wypadku nie należy pozostawiać zabawki w miejscu dostępnym dla dziecka. Przechowywać ją w ciepłym i osłoniętym miejscu.
- Zabawka powinna być montowana tylko przez osobę dorosłą.
- Nie należy używać zabawki, jeśli nie zostały zakończone wszystkie etapy montażu i nie zostało skontrolowane jego prawidłowe wykonanie.
- Nie używać zabawki w sposób inny, niż zalecany.
- Dzieci mogą się bawić zabawką wyłącznie pod stałym nadzorem osoby dorosłej. Nie pozostawiać nigdy bawiącego się dziecka bez zadnego nadzoru.
- Zabawka nie może służyć dziecku do spania. Gdy Wasze dziecko jest zmęczone, zaleca się przeniesienie go do kołyski lub do łóżeczka.
- Nie pozostawiać zabawki blisko źródeł ciepła oraz nie eksponować jej przez dłuższy czas na bezpośrednie działanie światła słonecznego.
- Używanie zabawki na podwyższonych i nierównych płaszczyznach jest niebezpieczne: np. na stole, krześle itp.
- Nie używać na łóżeczku (z materacykiem redukcyjnym lub bez niego), w kołysce, w kojcu ani na przewijaku.
- Chronić produkt przed uderzeniami i upadkami.
- Nabywca nie może przeprowadzać samodzielnie napraw, ani dokonywać przeróbek produktu. Zwłaszcza nie dodawać tasiemek ani opasek. Niebezpieczeństwo uduszenia
- Nigdy nie podnosić zabawki trzymając za pałąki, jeśli siedzi na niej dziecko.
- Nigdy nie używać pałąków jako uchwytów do przenoszenia. Ryzyko uszkodzenia konstrukcji.
- Nie używać zabawki dla kilku dzieci jednocześnie.
- Aby zapobiec ewentualnym urazom w wyniku zaplątania, zdjąć pałąk z zawieszkami, kiedy dziecko zaczyna raczkować.

⚠ **OSTRZEŻENIE!** Aby zapobiec możliwemu ryzyku uduszenia:
- Nie pozostawiać dziecka na poduszce bez opieki
- Nie pozwalać, aby dziecko spało na poduszce
- Nie pozwalać dziecku, aby pozostawało zwrócone twarzą do poduszki lub leżało na niej bokiem
- Nie używać w kołysce, łóżeczku, koszu Mojżesza, kojcu lub jakimkolwiek innym miejscu, w którym dziecko pozostawione jest bez nadzoru
- Przechowywać z dala od źródeł ciepła i otwartego ognia
- Nie używać, jeżeli poduszka jest mokra

INSTRUKCJA MONTAŻU
Mata dla niemowlaka 3 w 1 ENJOY COLORS składa się z 10 elementów (Rys. 0):
A - 1 dywanik
B - 2 pary pałąków pokrytych tkaniną, połączonych białym płótnem do projekcji
B1 - 1 konstrukcja do zaczepienia pałąków i projektora
C - 1 projektor w formie księżyca
C1 - 1 plastikowa śruba
D - Jeden pałąk z dwiema pluszowymi zawieszkami przyczepionymi na stałe
E - 2 zawieszki (grzechotka i pluszowa maskotka) możliwe do odczepienia
F - 1 poduszka

Matę dla niemowlaka 3 w 1 ENJOY COLORS mogą montować wyłącznie osoby dorosłe, które muszą przestrzegać poniższych wskazówek.
- Położyć dywanik na płaskiej powierzchni, stroną z wzorem (kolorową) do góry.
- Pałąki przymocować do konstrukcji. W tym celu należy nacisnąć przycisk na krawędzi konstrukcji i wsunąć pałąk do oporu. Na krawędzi każdego pałąka znajduje się wypukła litera, która odpowiada takiej samej znajdującej się na konstrukcji zaczepienia (Rys. 1)
- Podstawę pałąków zabezpieczyć w odpowiednim otworze wokół dywanika (Rys. 2)
- Po włożeniu baterii do odpowiedniej wnęki projektora (patrz rozdział "WKŁADANIE WYMIANA BATERII), zaczepić go o konstrukcję, uważając aby sworznie konstrukcji były prawidłowo wciśnięte do otworów projektora. Następnie przykręcić plastikową śrubę, aby mocno przymocować projektor do konstrukcji (Rys.3, 4)
- Pałąk (D) z zawieszkami wsunąć do szyny pod projektorem, przesuwając go do oporu (Rys. 5)
- Oddzielne 2 zawieszki (E) zawiesić dowolnie w otworach znajdujących się na pałąkach (Rys. 6)
- Umieścić poduszkę na dywaniku, gdy chcemy ułożyć dziecko na brzuszku (Rys. 7)
- Pałąk z zawieszkami wyjąć z szyny projektora, aby umieścić go na płaskiej powierzchni, na przykład na stoliku. W ten sposób łagodne melodie i projekcje będą towarzyszyły dziecku podczas zasypiania (Rys. 8)
- Przed użyciem sprawdzić prawidłowość montażu i umocowanie wszystkich komponentów.

WŁĄCZANIE/WYŁĄCZANIE/STAND-BY
Aby włączyć projektor w formie księżyca, przesunąć suwak (Rys. 9, A) z pozycji 0 (wyłączony) na pozycję 15'(15 minut cyklu automatycznego) lub 30'(30 minut cyklu automatycznego). Wszystkie funkcje elektroniczne są teraz aktywne. Jeżeli suwak ustawiony jest na 15', projekcja i melodie są aktywne przez 15 minut, po czym zabawka przełącza się w tryb stand-by. Natomiast gdy suwak ustawiony jest na 30', projekcje i melodie są aktywne przez 30 minut, po czym zabawka przełącza się w tryb stand-by. Aby ponownie aktywować funkcje, nacisnąć jakikolwiek przycisk.

DZIAŁANIE ZABAWKI
Można wybrać spośród 3 różnych trybów projekcji i melodii, zależnie od żądanego efektu:
1- Tryb zabawy: aby wybrać ten tryb, nacisnąć przycisk z ciepłymi kolorami (Rys. 10, A). Projektor w formie księżyca będzie wyświetlać gwiazdki w ciepłych kolorach (czerwony, pomarańczowy i fuksja), a także będą odtwarzane melodie w stylu jazzowym.
2- Tryb relaksu: aby wybrać ten tryb, nacisnąć przycisk z zimnymi kolorami (Rys. 10, B). W ten sposób będą wyświetlane gwiazdki w zimnych kolorach (biały, niebieski i zielony) przy akompaniamencie muzyki klasycznej.
3- Tryb rozrywki: aby wybrać ten tryb, nacisnąć biały przycisk z wielokolorową strzałką w kształcie okręgu (Rys. 10,C). Będą wyświetlane po kolei gwiazdki w kolorach ciepłych i zimnych (czerwony, pomarańczowy, fuksja, biały, niebieski i zielony) oraz odtwarzane melodie new age. Można wyłączyć projekcję światła naciskając okrągły przycisk ze znakiem zarówki (Rys.10, D), natomiast aby wyłączyć melodie, należy przytrzymać wciśnięty przez około 2 sekundy przycisk w formie nuty (Rys. 10, E). Aby ponownie włączyć projekcje, nacisnąć przycisk ze znakiem zarówki, aby ponownie włączyć melodie, nacisnąć przycisk w formie nuty. Nacisnąć go ponownie, aby odtworzyć następną melodię. Aby włączyć lub wyłączyć gwiazdkę (światło nocne) na projektorze, nacisnąć przycisk znajdujący się pod spodem (Rys. 10, F). Światło gwiazdki może być włączone lub wyłączone niezależnie od wybranego cyklu projekcji. Dla lepszego efektu projekcji, zaleca się jego używanie w miejscu mało oświetlonym.

WKŁADANIE I/LUB WYMIANA BATERII
- Wymiana baterii musi być zawsze przeprowadzana przez osobę dorosłą.
- Za pomocą śrubokręta odkręcić śrubę wieczka, zdjąć wieczko, wyjąć z wnęki zużyte baterie, włożyć nowe baterie, przestrzegając ich prawidłowej biegunowości (jak wskazano na produkcie), włożyć wieczko i dokręcić śrubę do oporu.
1. Nie należy pozostawiać baterii lub ewentualnych narzędzi w miejscach dostępnych dla dzieci.
2. Zawsze należy wyjmować zużyte baterie z produktu, w celu uniknięcia ewentualnego wycieku płynu, który mógłby uszkodzić produkt.
3. W razie odnotowania wycieku płynu z baterii, należy je natychmiast wymienić. Należy pamiętać o uprzednim starannym wyczyszczeniu wnęki na baterie oraz dokładnym umyciu rąk w przypadku kontaktu z płynem, który wyciekł z baterii.
4. Jeśli produkt nie jest używany przez dłuższy czas, należy zawsze wyjmować baterie.
5. Należy używać tylko baterii alkalicznych identycznych lub równoważnych z zalecanymi, dla zapewnienia działania tego produktu.
6. Nie mieszać baterii alkalicznych, standardowych (cynkowo-węglowych) lub dających się wielokrotnie ładować (niklowo-kadmowych).
7. Nie mieszać nowych baterii z używanymi.
8. Nie wrzucać zużytych baterii do ognia lub porzucać w środowisku, ale utylizować je stosując segregację odpadów.
9. Nie dopuścić do zwarcia biegunów baterii.
10. Nie podejmować próby ładowania jednorazowych baterii: mogą wybuchnąć.
11. Nie zalewa się używania baterii wielokrotnego ładowania, gdyż mogą wpłynąć na ograniczenie działania zabawki.
12. W przypadku używania baterii wielokrotnego ładowania, należy je wyjąć z zabawki przed ładowaniem i ładować tylko pod nadzorem osoby dorosłej.
13. Przed utylizacją zabawki należy wyjąć baterie.
14. Zabawka nie jest przeznaczona do działania przy użyciu baterii litowych. OSTRZEŻENIE! Nieodpowiednie użycie może doprowadzić do niebezpiecznych sytuacji.

PRODUKT SPEŁNIA WYMOGI ZARZĄDZENIA 2012/19/UE.
Symbol przekreślonego kosza znajdujący się na urządzeniu oznacza, że wyrobu nim oznaczonego nie wolno wyrzucać wraz z innymi odpadkami domowymi. Po zużyciu produkt należy oddać do punktu zbiórki odpadów urządzeń elektrycznych i elektronicznych lub zwrócić go sprzedawcy. Użytkownik jest odpowiedzialny za oddanie urządzenia, gdy przestanie je użytkować do odpowiedniego punktu zbiórki odpadów lub do sprzedawcy. Odpowiednia segregacja śmieci w celu późniejszej obróbki, odzysku lub zniszczenia przyczynia się do uniknięcia negatywnych efektów na środowisko i na zdrowie oraz umożliwia odzysk surowców, z których wykonano produkt. W celu uzyskania szczegółowych informacji dotyczących dostępnych punktów zbiórki odpadów należy zwrócić się do lokalnej służby oczyszczania lub do sklepu, gdzie produkt został zakupiony.

SKŁAD TKANINY
Pokrycie: 100% poliester
Wypełnienie: 100% poliester
Tkanina obiciowa pałąków: 100% poliester

CZYSZCZENIE I KONSERWACJA ZABAWKI
- Do czyszczenia plastikowych części zabawki użyć miękkiej szmatki z tkaniny, suchej lub lekko zwilżonej wodą, aby nie uszkodzić obwodu elektrycznego. Nie stosować rozpuszczalników ani detergentów.
- Dywanik, poduszkę i materiałowe zawieszki można prać w pralce z programem do delikatnych tkanin. Zaleca się obfite płukanie, aby usunąć ewentualne ślady środka piorącego. Nie wybielać, suszyć z dala od źródeł ciepła. Wysuszyć powieszony dywanik.
- Ramę zabawki czyścić miękką szmatką lekko nasączoną wodą.
- Chronić zabawkę przed ciepłem, kurzem, piaskiem i wilgocią.

SYMBOLE PRANIA DYWANIKA

30°C Prać w pralce w temperaturze 30°C — Nie używać wybielaczy — Nie czyścić na sucho — Nie suszyć w suszarce bębnowej — Nie prasować

GWARANCJA
Produkt jest objęty gwarancją w zakresie wszystkich wad, które dotyczą niezgodności z umową w normalnych warunkach użytkowania odpowiadających wymaganiom przewidzianym w instrukcji użytkowania. Gwarancja nie będzie miała natomiast zastosowania w przypadku uszkodzeń powstałych w wyniku niewłaściwego użytkowania, zużycia lub przypadkowych zdarzeń. Odnośnie czasu trwania gwarancji obejmującej wady dotyczące niezgodności z umową, należy odnieść się do przepisów prawa krajowego, jakie mają zastosowanie w kraju zakupu, jeśli dotyczy.

EL ΟΔΗΓΙΕΣ ΧΡΗΣΗΣ
ΓΥΜΝΑΣΤΗΡΙΟ ENJOY COLORS ΓΙΑ ΜΩΡΑ

Ηλικία: 0M+

ΔΙΑΒΑΣΤΕ ΠΡΙΝ ΑΠΟ ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΚΑΙ ΚΡΑΤΗΣΤΕ ΑΥΤΕΣ ΤΙΣ ΟΔΗΓΙΕΣ ΓΙΑ ΜΕΛΛΟΝΤΙΚΗ ΧΡΗΣΗ.
Ο προβολέας λειτουργεί με 3 αλκαλικές μπαταρίες τύπου «ΑΑΑ» 1,5 Volt (δεν περιλαμβάνονται).

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕΙΣ:
Για την ασφάλεια του παιδιού σας. ⚠ **ΠΡΟΣΟΧΗ!**
- Αφαιρέστε και απομακρύνετε τυχόν πλαστικές σακούλες και άλλα εξαρτήματα που δεν ανήκουν στο παιχνίδι (κορδόνια, στοιχεία στερέωσης, κ.τ.λ.) και κρατήστε τα μακριά από τα παιδιά. Κίνδυνος ασφυξίας.
- Ελέγχετε τακτικά την ακεραιότητα και την κατάσταση φθοράς του προϊόντος καθώς και την ύπαρξη τυχόν θραύσεων. Σε περίπτωση φθοράς μην χρησιμοποιήσετε το παιχνίδι και κρατήστε το μακριά από τα παιδιά. Ελέγχετε το τόξο, το χαλάκι και τα παιχνίδια πριν από κάθε χρήση. Στο έντονο κρύο τα πλαστικά υλικά του παιχνιδιού μπορεί να χάσουν την ελαστικότητά τους και να γίνουν εύθραυστα. Στην περίπτωση αυτή, μη δίνετε το παιχνίδι στο παιδί και τοποθετήστε το σε ένα ζεστό και προστατευμένο χώρο.
- Η συναρμολόγηση αυτού του προϊόντος πρέπει να γίνεται μόνο από ενήλικα.
- Μη χρησιμοποιείτε το παιχνίδι αν δεν έχουν ολοκληρωθεί όλες οι ενέργειες συναρμολόγησης και ελέγχου.
- Μην χρησιμοποιείτε το παιχνίδι με διαφορετικό από τον συνιστώμενο τρόπο.
- Το παιχνίδι πρέπει να χρησιμοποιείται μόνο υπό τη συνεχή επίβλεψη ενός ενήλικα. Μην αφήνετε ποτέ το παιδί χωρίς επίβλεψη όταν παίζει με το παιχνίδι.
- Αυτό το παιχνίδι ΔΕΝ προορίζεται για τον ύπνο του παιδιού. Όταν το παιδί σας νυστάζει, συνιστάται να το βάζετε στο λίκνο ή στο κρεβατάκι του.
- Μην αφήνετε το παιχνίδι κοντά σε πηγές θερμότητας και για μεγάλα διαστήματα στο ηλιακό φως.
- Είναι επικίνδυνο να χρησιμοποιείτε το παιχνίδι σε υπερυψωμένες επιφάνειες που δεν είναι απόλυτα οριζόντιες: π.χ. τραπέζα, καρέκλες, κ.λπ.
- Μην χρησιμοποιείτε το παιχνίδι στο κρεβάτι (με ή χωρίς τον μειωτήρα), στο λίκνο, στο πάρκο και στις αλλαξιέρες.
- Το παιχνίδι δεν πρέπει να υποστεί χτυπήματα ή πτώσεις.
- Ο αγοραστής δεν πρέπει να επισκευάζει ή τροποποιεί το παιχνίδι. Ειδικότερα, μην προσθέτετε κορδόνια ή κορδελάκια. Κίνδυνος στραγγαλισμού
- Πατέ μη σηκώνετε το παιχνίδι από τα τόξα όταν το παιδί σας βρίσκεται μέσα.
- Πατέ μην χρησιμοποιείτε τα τόξα ως λαβές μεταφοράς. Κίνδυνος πρόκλησης ζημιάς στην κατασκευή.
- Μην χρησιμοποιείτε το παιχνίδι για περισσότερα του ενός παιδιού κάθε φορά.
- Για την αποφυγή κινδύνου πνιγμού, απομακρύνετε το προϊόν αυτό όταν το παιδί αρχίζει να προσπαθεί να σηκωθεί στα χέρια και στα γόνατά του μπουσουλώντας.

⚠ **ΠΡΟΣΟΧΗ!** Προκειμένου να αποφευχθούν πιθανοί κίνδυνοι ασφυξίας:
- Μην αφήνετε το παιδί στο μαξιλάρι χωρίς επίβλεψη
- Μην αφήνετε το παιδί να κοιμάται στο μαξιλάρι
- Μην αφήνετε το παιδί να παραμένει με το πρόσωπο προς τα κάτω ή στα πλάγια στο συγκεκριμένο μαξιλάρι
- Μην το χρησιμοποιείτε στην κούνια, στο κρεβατάκι, σε ένα bassinet ή σε ένα πάρκο ή σε ένα οποιοδήποτε προϊόν που προορίζεται για χρήση χωρίς επίβλεψη
- Να φυλάσσεται μακριά από πηγές θερμότητας ή ελεύθερες φλόγες
- Να μην χρησιμοποιείται αν το μαξιλάρι είναι βρεγμένο

ΟΔΗΓΙΕΣ ΣΥΝΑΡΜΟΛΟΓΗΣΗΣ
Το γυμναστήριο αποτελείται από 10 στοιχεία (Εικ. 0):
A - 1 Χαλάκι
B - 2 Ζευγάρι τόξων με επένδυση από ύφασμα ενωμένα από ένα πανί προβολής λευκό
B1 - 1 Κατασκευή σύνδεσης τόξων και προβολέα
C - 1 Προβολέας σε σχήμα φεγγαριού
C1 - 1 πλαστική βίδα
D - Ένα τόξο με δύο εκκρεμή λούτρινα μη αφαιρούμενα
E - 2 Εκρεμή (μια κουδουνίστρα και ένα λούτρινο) αφαιρούμενα
F - 1 Μαξιλάρι

Η συναρμολόγηση του γυμναστηρίου πρέπει να πραγματοποιείται αποκλειστικά και μόνο από έναν ενήλικα ο οποίος πρέπει να ακολουθεί τις οδηγίες που αναφέρονται παρακάτω.
- Τοποθετήστε το χαλάκι σε μια επίπεδη επιφάνεια με την τυπωμένη (χρωματιστή) πλευρά γυρισμένη προς τα επάνω.
- Στερεώστε τα τόξα στην κατασκευή σύνδεσης. Για να το κάνετε, πιέστε το κουμπί στην κορυφή της κατασκευής και εισαγάγετε το τόξο μέχρι τέρμα. Κάθε τόξο έχει στην κορυφή ένα ανάγλυφο γράμμα για το οποίο υπάρχει το αντίστοιχο στην κατασκευή σύνδεσης (Εικ.1)
- Ασφαλίστε τη βάση των τόξων στην αντίστοιχη σχισμή γύρω από το χαλάκι (Εικ.2)
- Αφού τοποθετήσετε τις μπαταρίες στην ειδική θήκη του προβολέα (βλ. κεφάλαιο "ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΚΑΙ ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΤΩΝ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ ΠΟΥ ΜΠΟΡΟΥΝ ΝΑ ΑΝΤΙΚΑΤΑΣΤΑΘΟΥΝ), συνδέστε το στην κατασκευή, με προσοχή ώστε οι πείροι της κατασκευής να συνδεθούν σωστά στο εσωτερικό των οπών του προβολέα. Στη συνέχεια βιδώστε την πλαστική βίδα για να στερεώσετε καλά τον προβολέα στην κατασκευή (Εικ.3, 4)
- Εισαγάγετε το τόξο (D) με τα εκκρεμή στη ράγα που βρίσκεται κάτω από τον προβολέα, μέχρι να φτάσει στο τέλος διαδρομής (Εικ.5)
- Κρεμάστε τα 2 αφαιρούμενα εκκρεμή (E) στις σχισμές που υπάρχουν στα τόξα όπως επιθυμείτε (Εικ. 6)
- Τοποθετήστε το μαξιλαράκι στο χαλάκι όταν θέλετε να βάλετε το μωρό με την κοιλίτσα προς τα κάτω (Εικ.7)
- Αφαιρέστε το τόξο με τα εκκρεμή από τις ράγες του προβολέα για να μπορέσετε να το τοποθετήσετε σε μια επίπεδη επιφάνεια, όπως για παράδειγμα το κομοδίνο. Με αυτό τον τρόπο, το μαρέβι συνοδεύεται απαλά στον κύκλο του ύπνου χάρη στις μελωδίες και τις προβολές (Εικ.8)
- Πριν από τη χρήση βεβαιωθείτε για τη σωστή συναρμολόγηση και σύσφιξη όλων των εξαρτημάτων.

ΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ/ΑΠΕΝΕΡΓΟΠΟΙΗΣΗ/ΑΝΑΜΟΝΗ
Για να ενεργοποιήσετε τον προβολέα σε μορφή φεγγαριού μετακινήστε τον δρομέα (Εικ. 9, A) από τη θέση 0 (σβηστό) στη θέση 15' (15 λεπτά αυτόματου κύκλου) ή 30' (30 λεπτά αυτόματου κύκλου). Όλες οι ηλεκτρονικές λειτουργίες είναι τώρα ενεργές. Αν ο δρομέας είναι τοποθετημένος στο 15', ο προβολέας και οι μελωδίες είναι ενεργά για 15 λεπτά και στο τέλος το παιχνίδι μπαίνει σε κατάσταση αναμονής. Αν αντίθετα ο δρομέας είναι τοποθετημένος στο 30', ο προβολέας και οι μελωδίες είναι ενεργά για 30 λεπτά και στο τέλος το παιχνίδι μπαίνει σε κατάσταση αναμονής. Για να ενεργοποιήσετε ξανά τις λειτουργίες, πατήστε ένα οποιοδήποτε πλήκτρο.

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
Μπορείτε να επιλέξετε 3 διαφορετικούς προγραμματισμούς τρόπους προβολές και μελωδίες, ανάλογα με το επιθυμητό αποτέλεσμα:
1- Λειτουργία διασκέδασης: για να επιλέξετε αυτόν τον προγραμματισμό κύκλο, πατήστε το τμήμα με τα ζεστά χρώματα (Εικ.10, A). Ο προβολέας σε σχήμα φεγγαριού θα προβάλει αστεράκια με ζεστά χρώματα (κόκκινο, πορτοκαλί και φούξια) και θα ακούγονται μελωδίες σε στυλ jazz.
2- Λειτουργία χαλάρωσης: για να επιλέξετε αυτόν τον προγραμματισμό κύκλο, πατήστε το τμήμα με τα κρύα χρώματα (Εικ.10, B). Με αυτόν τον τρόπο θα προβληθούν αστεράκια με κρύα χρώματα (λευκό, μπλε και πράσινο) με συνοδεία κλασικών μελωδιών.
3- Λειτουργία διασκέδασης: για να επιλέξετε αυτόν τον προγραμματισμό κύκλο, πατήστε το λευκό τμήμα με το πολύχρωμο κυκλικό βέλος (Εικ.10,C). Θα προβληθούν αστεράκια με ζεστά και κρύα χρώματα σε συνεχή ακολουθία (κόκκινο, πορτοκαλί, φούξια, λευκό, μπλε και πράσινο) και θα μπορούν να ακούγονται μελωδίες new age. Μπορείτε να αποκλείσετε τόσο την προβολή φώτων πατώντας το κυκλικό πλήκτρο με το εικονίδιο του λαμπτήρα (Εικ.10, D) όσο και τις μελωδίες, κρατώντας πατημένο το πλήκτρο σε σχήμα μουσικής νότας περίπου για 2 δευτερόλεπτα (Εικ.10, E). Για εκ νέου ενεργοποίηση των προβολών, πατήστε το πλήκτρο με το εικονίδιο του λαμπτήρα και για να ενεργοποιήσετε ξανά τις μελωδίες πατήστε το μουσικό πλήκτρο. Πατώντας ξανά για να περάσετε στην επόμενη μελωδία. Για να ανάψετε ή να σβήσετε το αστέρι (βοηθητικό φωτάκι) στον προβολέα, πατήστε το πλήκτρο που βρίσκεται από κάτω (Εικ.10, F). Το φως του αστεριού μπορεί να ενεργοποιηθεί ή να απενεργοποιηθεί ανεξάρτητα από τον προεπιλεγμένο κύκλο προβολής. Για καλύτερο αποτέλεσμα προβολής, συνιστάται να χρησιμοποιείται σε περιβάλλον με χαμηλό φωτισμό.

ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ Η/ΚΑΙ ΑΦΑΙΡΕΣΗ ΜΠΑΤΑΡΙΩΝ
- Η αντικατάσταση των μπαταριών πρέπει να γίνεται πάντα από έναν ενήλικα.
- Χαλαρώστε τη βίδα του καπακιού με ένα κατσαβίδι, βγάλτε το καπάκι, αφαιρέστε από τη θήκη τις άδειες μπαταρίες, τοποθετήστε τις καινούργιες με προσοχή ώστε να τηρήσετε τη σωστή πολικότητα εισαγωγής (όπως υποδεικνύεται στο προϊόν), επανατοποθετήστε το καπάκι και σφίξτε μέχρι τέρμα τη βίδα.
1. Φυλάξτε τις μπαταρίες και τυχόν εργαλεία μακριά από τα παιδιά.
2. Να αφαιρείτε πάντα τις άδειες μπαταρίες από το παιχνίδι, για να αποφύγετε βλάβες από ενδεχόμενες διαρροές του υγρού των μπαταριών.
3. Στη περίπτωση κατά την οποία οι μπαταρίες έχουν χάσει υγρό, αντικαταστήστε τις αμέσως, φροντίζοντας να καθαρίσετε τη θήκη τους και να πλύνετε προσεκτικά τα χέρια σας, αν έχουν έρθει σε επαφή με το υγρό που διέρρευσε.
4. Να αφαιρείτε πάντα τις μπαταρίες σε περίπτωση που το προϊόν δεν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί για μεγάλο χρονικό διάστημα.
5. Χρησιμοποιείτε αλκαλικές μπαταρίες ίδιου ή ισοδύναμου τύπου με τον ενδεδειγμένο, για τη λειτουργία αυτού του προϊόντος.
6. Μην αναμιγνύετε αλκαλικές μπαταρίες με μπαταρίες κλασικού τύπου (άνθρακας-ψευδάργυρος) ή επαναφορτιζόμενες (νικελ-κάδμιο).
7. Μην αναμιγνύετε άδειες με νέες μπαταρίες.
8. Μην κάψτε και μην πετάτε στο περιβάλλον τις άδειες μπαταρίες, αλλά διαθέστε τις στους ειδικούς κάδους ανακύκλωσης.
9. Μην βραχυκυκλώνετε τους ακροδέκτες τροφοδοσίας.
10. Μην προσπαθήσετε να επαναφορτίσετε μη επαναφορτιζόμενες μπαταρίες: υπάρχει κίνδυνος έκρηξης.
11. Μην χρησιμοποιείτε επαναφορτιζόμενες μπαταρίες, γιατί μπορεί να επηρεάσουν τη σωστή λειτουργία του παιχνιδιού.
12. Σε περίπτωση που χρησιμοποιήσετε επαναφορτιζόμενες μπαταρίες, αφαιρέστε τις από το παιχνίδι πριν τις επαναφορτίσετε και η επαναφόρτιση θα πρέπει να γίνεται μόνο υπό την επίβλεψη ενήλικα.
13. Αφαιρέστε τις μπαταρίες από το παιχνίδι πριν από την απόρριψή του.
14. Το παιχνίδι δεν σχεδιάστηκε για να λειτουργεί με μπαταρίες λιθίου. ΠΡΟΣΟΧΗ! Η ακατάλληλη χρήση μπορεί να επιφέρει κινδύνους.

ΤΟ ΠΡΟΪΟΝ ΑΥΤΟ ΕΙΝΑΙ ΣΥΜΦΩΝΟ ΜΕ ΤΟΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΟ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟ 2012/19/ΕΕ.
Το σύμβολο με τον διαγραμμένο κάδο που υπάρχει στη συσκευή υποδεικνύει ότι το προϊόν, στο τέλος της ωφέλιμης ζωής του πρέπει να διατίθεται ξεχωριστά από τα οικιακά απορρίμματα και να μεταφέρεται σε κάποιο κέντρο συλλογής ηλεκτρικών και ηλεκτρονικών συσκευών ή να επιστρέφεται στον μεταπωλητή κατά την αγορά μιας καινούργιας αντίστοιχης συσκευής. Ο χρήστης έχει την ευθύνη μεταφοράς της συσκευής στον κατάλληλο χώρο συλλογής κατά το τέλος της ωφέλιμης ζωής της. Η κατάλληλη διαδικασία συλλογής επιτρέπει την ανακύκλωση, επεξεργασία και οικολογική διάθεση των άχρηστων συσκευών και συμβάλλει στην αποφυγή αρνητικών επιπτώσεων για το περιβάλλον και την υγεία. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα διαθέσιμα συστήματα συλλογής, παρακαλούμε απευθυνθείτε στις κατά τόπους δημόσιες υπηρεσίες καθαριότητας ή στο κατάστημα από το οποίο αγοράσατε τη συσκευή.

ΣΥΝΘΕΣΗ ΥΦΑΣΜΑΤΟΣ
Εξωτερικό: 100% Πολυεστέρας
Γέμιση: 100% Πολυεστέρας
Ύφασμα επένδυσης τόξων: 100% πολυεστέρας

ΚΑΘΑΡΙΣΜΟΣ ΚΑΙ ΣΥΝΤΗΡΗΣΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ
- Για τον καθαρισμό των πλαστικών μερών του παιχνιδιού χρησιμοποιήστε ένα στεγνό ή ελαφρώς εμποτισμένο με νερό μαλακό πανί από ύφασμα για να μην καταστραφεί το ηλεκτρικό κύκλωμα. Μην χρησιμοποιείτε διαλύτες ή απορρυπαντικά.
- Το χαλάκι, το μαξιλαράκι και τα υφασμάτινα κρεμαστά μπορούν να πλυθούν στο πλυντήριο με το πρόγραμμα για ευαίσθητα ρούχα. Συνιστάται άφθονο ξέπλυμα για να απομακρυνθούν τα ίχνη απορρυπαντικού. Μην χρησιμοποιείτε λευκαντικά και αφήστε το να στεγνώσει μακριά από πηγές θερμότητας. Κρεμάστε το χαλάκι για να στεγνώσει.
- Για τον καθαρισμό του πλαισίου του παιχνιδιού χρησιμοποιήστε ένα μαλακό πανί ελαφρώς βρεγμένο με νερό.
- Προστατέψτε το παιχνίδι από τη ζέστη, τη σκόνη, την άμμο και την υγρασία.

ΣΥΜΒΟΛΑ ΠΛΥΣΗΣ ΣΤΟ ΧΑΛΑΚΙ

30°C Πλύσιμο στο πλυντήριο στους 30 °C — Μην χρησιμοποιείτε χλωρίνη — Μην κάνετε στεγνό καθάρισμα — Μη στεγνώνετε στο στεγνωτήρα — Μην το σιδερώνετε

ΕΓΓΥΗΣΗ
Το προϊόν παρέχει εγγύηση για κάθε παραλείψη συμμόρφωσης από κανονικές συνήθες χρήσης όπως προβλέπεται από τις οδηγίες χρήσης. Συνεπώς, η εγγύηση δεν θα ισχύει, αν οι ζημιές οφείλονται σε ακατάλληλη χρήση, φθορά ή τυχαία γεγονότα. Για τη διάρκεια της εγγύησης σχετικά με παραλείψεις συμμόρφωσης, ανατρέξτε στις ειδικές διατάξεις των εθνικών κανονισμών που ισχύουν στη χώρα αγοράς, εφόσον προβλέπονται.

TR KULLANIM TALİMATLARI
ENJOY COLORS EGZERSİZ VE OYUN MİNDERİ

Yaş: 0 AY+

LÜTFEN KULLANMADAN ÖNCE BU TALİMATLARI OKUYUNUZ VE İLERİDE BAŞVURMAK ÜZERE SAKLAYINIZ.
Uç adet 1,5V "AA" alkalin pil gerektirir (ürüne dahil değildir).

UYARILAR:
Çocuğun güvenliği için. ⚠ **UYARI!**
- Oyuncağın parçası olmayan poşetler ve diğer bileşenler (ör. bağlar, bağlantı elemanları, vb.) havasız kalma tehlikesi ve boğulma riskini önlemek amacıyla kullanımdan önce çıkarılmalı ve çocukların erişemeyeceği yerlerde saklanmalıdır.
- Ürünü, aşınma ve hasar belirtileri bakımından düzenli olarak kontrol ediniz. Ürünün herhangi bir parçasında görünür hasar olması durumunda, ürünü kullanmayınız ve çocukların erişiminden uzak tutunuz. Kemeri, minderi ve oyuncakları her kullanımdan önce kontrol ediniz.
- Ürünün plastik malzemesi esnekliğini kaybedebileceği ve kırılgan hale gelebileceği için, bu ürünü çok soğuk havalarda kullanmayınız. Bu durumlarda, ürünü çocukların erişiminden uzak tutunuz ve sıcak ve kuru bir yerde saklayınız.
- Bu ürün yalnızca bir yetişkin tarafından monte edilmelidir.
- Ürünü, tamamen monte edilip kontrol edilinceye kadar kullanmayınız.
- Bu ürünü, kılavuzda gösterilenden farklı bir şekilde kullanmayınız.
- Bu ürün yalnızca bir yetişkinin sürekli denetimi altında kullanılmalıdır. Ürünle oynarken çocuğu asla denetimsiz bırakmayınız.
- Ürün özellikle çocukların uykuya geçişine yardımcı olmak için tasarlanmamıştır. Çocuğun dinlenmesi gerekiyorsa, beşiğine veya yatağına götürülmesi tavsiye edilir.
- Ürünü, ısı kaynaklarının yakınında veya uzun süre doğrudan güneş ışığı altında bırakmayınız.
- Oyuncağın, tamamen düz olmayan, yüksek yüzeylerde kullanılması güvenli değildir: (ör.: masa, sandalye, vb.).
- Beşiklerde (yükseltme yastığı olsun veya olmasın), bebek karyolalarında, alt değiştirme örtülerinde veya parmaklıklı oyun alanlarında kullanmayınız.
- Ürün, yere düşürülmemeli ya da çarptırılmamalıdır.
- Ürün, alıcı tarafından onarılmamalı veya üzerinde değişiklik yapılmamalıdır. Özellikle, ip veya kayış gibi maddeler eklemeyiniz. Boyna dolanarak boğulma tehlikesi
- Ürünü içinde çocuk varken asla kemerlerinden kaldırmayınız.
- Kemerleri kesinlikle taşıma amaçlı tutacak olarak kullanmayınız. Gövdeye zarar verme riski.
- Ürünü bir defada birden fazla çocuk için kullanmayınız.
- Dolaşma nedeniyle olası bir yaralanmayı önlemek için; çocuk emekleme pozisyonunda elleri ve dizlerinin üzerinde kalkmaya çalışmaya başladığında kemeri ve asılı oyuncakları çıkarınız.

⚠ **UYARI!** Olası boğulma tehlikesini önlemek için:
- Çocuğu yastıkta denetimsiz bırakmayınız
- Çocuk yastık üzerinde uyumamalıdır
- Bu yastık üzerinde, çocuğu yüzüstü ya da yan yatırmayınız
- Beşikte, yatakta, çocuk arabasında, oyun alanında veya yetişkin gözetimi olmadan kullanılması tasarlanmış olan diğer yapılarda kullanmayınız
- Isı ka