



Instrukcja obsługi

MONITOR LCD LED

(Monitor LED *)

* Monitory LED firmy LG to monitory LCD z podświetleniem LED.

Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy uważnie przeczytać instrukcję obsługi i zachować ją do dalszego wykorzystania.

32U990A

www.lg.com

Copyright © 2025 LG Electronics Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.

SPIS TREŚCI

| | | | |
|---|----------|---|-----------|
| MONTAŻ I PRZYGOTOWANIE | 4 | KORZYSTANIE Z FUNKCJI MONITORA | 14 |
| - Instalacja..... | 5 | - Podłączanie do komputera | 14 |
| Przenoszenie i podnoszenie monitora | 5 | Połączenie HDMI | 14 |
| Montaż na płaskiej powierzchni | 6 | Połączenie DisplayPort | 15 |
| Korzystanie z blokady Kensington | 6 | Podłączanie urządzeń do portu USB-C..... | 15 |
| Montaż na ścianie | 7 | Korzystanie ze złącza Thunderbolt™ | 15 |
| - Opis produktu..... | 9 | - Podłączanie urządzeń AV | 16 |
| Korzystanie z przycisku joysticka | 10 | Połączenie HDMI | 16 |
| Regulacja wysokości podstawy | 10 | - Podłączanie urządzeń peryferyjnych | 16 |
| Regulacja kąta | 11 | Podłączanie urządzeń USB | 16 |
| Funkcja obrotu | 11 | | |
| - Obsługiwane oprogramowanie | 13 | | |

| | |
|-------------------------------------|-----------|
| USTAWIENIA UŻYTKOWNIKA | 18 |
| - Aktywacja menu głównego | 18 |
| Funkcje menu głównego | 18 |
| Ustawienia w menu | 19 |
| [Szybkie Ustawienia] | 19 |
| [Wejścia] | 20 |
| [Obraz] | 21 |
| [Ogólne] | 24 |

| | |
|--|-----------|
| DANE TECHNICZNE PRODUKTU | 25 |
| - Tryb obsługi | 26 |
| (Tryby ustawień wstępnych, HDMI) | 26 |
| (Tryb ustawień wstępnych, DisplayPort) | 27 |
| (Tryb ustawień wstępnych, Thunderbolt™) | 28 |
| Taktowanie HDMI (Wideo) | 29 |
| ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW | 30 |
| LICENCJE..... | 31 |
| INFORMACJA DOTYCZĄCA OPROGRAMOWANIA OPEN SOURCE | 32 |

MONTAŻ I PRZYGOTOWANIE

PRZESTROGA

- Należy zawsze korzystać z oryginalnych elementów, aby zapewnić bezpieczeństwo i prawidłowe działanie produktu.
- Szkody i obrażenia ciała spowodowane stosowaniem niezatwierdzonych części nie są objęte gwarancją.
- Zaleca się korzystanie z części dostarczonych w zestawie.
- Ilustracje produktu i zawartości ekranu użyte w tej instrukcji są tylko przykładami, które mają na celu pomóc użytkownikowi w korzystaniu z produktu i mogą się różnić od rzeczywistego produktu.
- Podczas montażu produktu przy użyciu wkrętów nie należy korzystać z substancji takich, jak oleje czy smary. (Może to spowodować uszkodzenie produktu.)
- Użycie zbyt dużej siły podczas dokręcania wkrętów może spowodować uszkodzenie monitora. Spowodowane w ten sposób uszkodzenia nie są objęte gwarancją.
- Nie wolno przenosić monitora w pozycji odwróconej, trzymając go jedynie za podstawę. Może on wówczas wypaść z podstawy i spowodować obrażenia ciała.
- Nie wolno dotykać ekranu monitora podczas unoszenia lub przenoszenia urządzenia. Siła wywierana na ekran monitora może spowodować jego uszkodzenie.
- Dla uzyskania wzoru fali, w przeciwieństwie do ogólnej metody pokrywania, stosuje się dodanego materiału błyszczącego dodanego do materiału surowego. Posiada dobrą trwałość przy braku wyglądu zdarcia. Można śmiało z niej korzystać w toku eksploatacji urządzenia, ponieważ nie sprawia żadnego problemu.

UWAGA

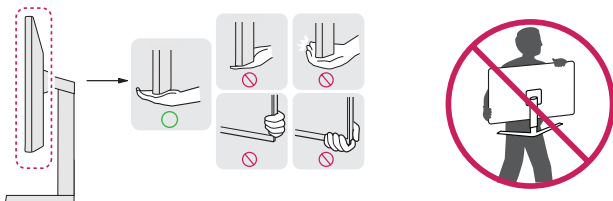
- Poszczególne elementy zestawu mogą wyglądać inaczej niż przedstawiono na poniższym rysunku.
- Wszystkie informacje dotyczące produktu zawarte w tej instrukcji obsługi, w tym także dane techniczne, mogą zostać zmienione w celu poprawy jakości produktu, bez powiadomienia.
- Dodatkowe akcesoria są dostępne w sklepach ze sprzętem elektronicznym i za pośrednictwem stron internetowych. Informacje na ich temat można także uzyskać od sprzedawcy, u którego zakupiono produkt.
- Przewód zasilający dołączony do zestawu może być różny w zależności od regionu.

Instalacja

Przenoszenie i podnoszenie monitora

Podczas przenoszenia lub podnoszenia monitora należy przestrzegać poniższych instrukcji. Pomogą one uniknąć jego zarysowania lub uszkodzenia, a także zapewnić bezpieczny transport niezależnie od kształtu i rozmiaru urządzenia.

- Przed przeniesieniem lub uniesieniem monitora należy odłączyć przewód zasilający i wszystkie inne przewody.
- Przed przeniesieniem monitora zaleca się umieszczenie go w oryginalnym kartonie lub opakowaniu.
- Monitor należy chwycić mocno u dołu i z boku obudowy. Nie należy chwycić monitora za sam panel.
- Monitor należy trzymać ekranem na zewnątrz, aby zmniejszyć ryzyko jego zarysowania.
- Podczas transportu monitora należy chronić go przed wstrząsami i drganiami.
- Podczas transportu monitor należy trzymać w pozycji pionowej – nie wolno obracać go ani pochylać na bok.

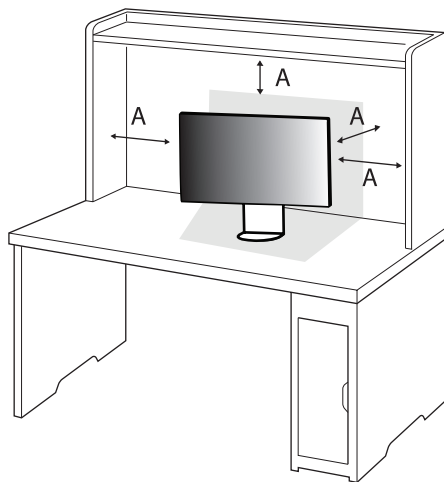


PRZESTROGA

- Jeśli to tylko możliwe, należy unikać dotykania ekranu monitora.
 - Może to spowodować uszkodzenie ekranu lub niektórych pikseli używanych do tworzenia obrazów.
- Umieszczenie panelu monitora w pozycji pionowej może spowodować upadek monitora ze względu na obecność joysticka i w konsekwencji doprowadzić do uszkodzeń lub obrażeń. Dodatkowo przycisk joysticka może w takich warunkach nie działać prawidłowo.

Montaż na płaskiej powierzchni

- Podnieś monitor i umieść go na płaskiej powierzchni w pozycji pionowej. Ustaw monitor w odległości co najmniej 100 mm od ściany, aby zapewnić wystarczającą wentylację.



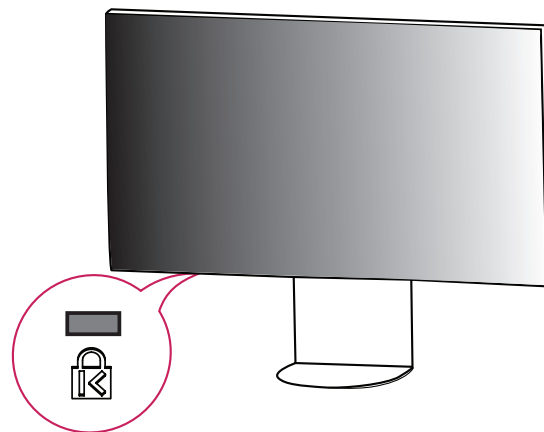
A: 100 mm

PRZESTROGA

- Przed rozpoczęciem przenoszenia lub montażu monitora należy odłączyć go od zasilania. Istnieje ryzyko porażenia prądem elektrycznym.
- Należy użyć przewodu zasilającego, który został dostarczony w pakiecie razem z produktem. Przewód ten należy podłączyć do uziemionego gniazdka elektrycznego.
- W przypadku, gdy potrzebny jest dodatkowy przewód, należy zakupić go u lokalnego sprzedawcy lub udać się do najbliższego sklepu ze sprzętem elektronicznym.

Korzystanie z blokady Kensington

Więcej informacji dotyczących instalacji oraz korzystania z blokady znajduje się w instrukcji obsługi blokady Kensington oraz na stronie internetowej dostępnej pod adresem <http://www.kensington.com>.



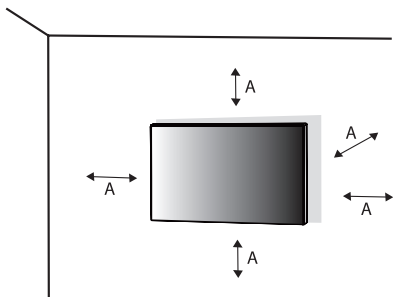
UWAGA

- System zabezpieczający Kensington jest wyposażeniem dodatkowym. Dodatkowe akcesoria można nabyć w większości sklepów z artykułami komputerowymi.

Montaż na ścianie

Monitor odpowiada specyfikacjom dotyczącym płyty montażowej oraz innych zgodnych urządzeń.

Monitor należy zamontować w odległości co najmniej 100 mm od ściany oraz pozostawić po obu jego stronach wolną przestrzeń (około 100 mm), aby zapewnić właściwą wentylację. Szczegółowe instrukcje dotyczące montażu można uzyskać u sprzedawcy. Informacje na temat montażu i ustawiania uchwyty ściennego o regulowanym nachyleniu można również znaleźć w dołączonej do niego instrukcji.

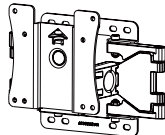


A: 100 mm

Montaż płyty montażowej

Aby zamontować monitor na ścianie, należy przykręcić uchwyt ścienny (opcjonalny) do tyłu monitora.

Uchwyt ścienny musi być prawidłowo przymocowany do monitora i do ściany.

| | |
|-------------------------------------|---|
| Montaż ścienny (mm) | 100 x 100 |
| Typ wkrętu | M4 x L10 |
| Liczba wkrętów | 4 |
| Płyta montażowa (opcjonalna) | LSW149  |

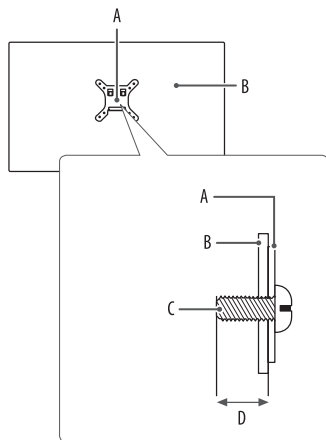
! UWAGA

- Należy użyć wkrętów spełniających wymagania standardu VESA.
- W skład zestawu do montażu ściennego wchodzi instrukcja montażu i wszystkie niezbędne części.
- Uchwyt ścienny jest wyposażeniem dodatkowym. Dodatkowe akcesoria można nabyć u lokalnego sprzedawcy.
- Długość wkrętu może być różna w zależności od modelu uchwytu ściennego. Użycie wkrętów dłuższych od standardowych może spowodować powstanie uszkodzeń wewnątrz produktu.
- Więcej informacji można znaleźć w instrukcji obsługi uchwytu ściennego.
- Podczas montażu płyty nie należy stosować zbyt dużej siły, ponieważ może to spowodować uszkodzenie ekranu.
- Zdemontować stojak przed mocowaniem monitora na wieszaku ściennym, wykonując czynności montażu stojaka w odwrotnej kolejności.

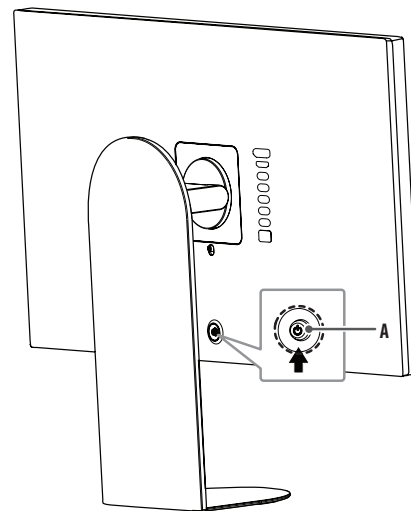
⚠ PRZESTROGA

- Przed rozpoczęciem przenoszenia lub montażu monitora należy odłączyć przewód zasilający, aby uniknąć porażenia prądem.
- W przypadku montażu monitora na suficie lub pochylonej ścianie może on spaść, powodując obrażenia ciała u osób znajdujących się w pobliżu. Do montażu należy użyć uchwytu ściennego dopuszczonego przez firmę LG do użytku z danym modelem urządzenia. W razie potrzeby należy skonsultować się z lokalnym sprzedawcą lub technikiem.
- Aby zapobiec obrażeniom ciała, urządzenie należy odpowiednio zamocować do ściany zgodnie z instrukcjami montażu.
- Użycie zbyt dużej siły podczas dokręcania wkrętów może spowodować uszkodzenie monitora. Spowodowane w ten sposób uszkodzenia nie są objęte gwarancją.
- Zaleca się korzystanie z uchwytu ściennego i wkrętów zgodnych ze standardem VESA. Uszkodzenia wynikłe z użycia nieprawidłowych akcesoriów lub niewłaściwego wykorzystania akcesoriów nie są objęte gwarancją.
- Długość każdego zamontowanego wkrętu, mierzona z tyłu monitora, powinna wynosić nie więcej niż 8 mm.

Opis produktu



- A: Płyta montażowa
- B: Tył monitora
- C: Typ wkrętu
- D: Maks. 8 mm

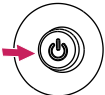
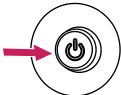
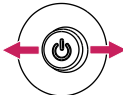



- A: Przycisk joysticka

Korzystanie z przycisku joysticka

Naciskając przycisk joysticka lub poruszając go palcem w lewo/prawo/górę/dół, można z łatwością sterować funkcjami monitora.

Podstawowe funkcje

| A | B | C | D |
|---|---|---|---|
|  |  |  |  |

A (Włączanie): Aby włączyć monitor, naciśnij palcem jeden raz przycisk joysticka.

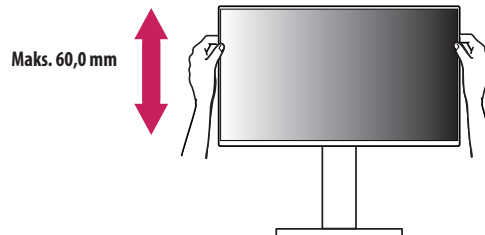
B (Wyłączenie): Naciśnij i przytrzymaj przycisk joysticka na dłużej niż 5 sekund, aby wyłączyć monitor.

C (Regulacja głośności): Głośność można regulować poruszając przyciskiem joysticka w lewo/prawo.

D (Regulacja jasności ekranu): Jasność ekranu można regulować, poruszając przyciskiem joysticka w górę lub w dół.

Regulacja wysokości podstawy

- 1 Ustaw monitor umieszczony na stopce podstawy w pozycji pionowej.
- 2 W sposób zdecydowany uchwycij monitor obiema rękoma i dokonaj regulacji.



⚠ OSTRZEŻENIE

- Podczas regulacji wysokości ekranu nie należy umieszczać rąk na nóżce podstawy. Zapobiegnie to urazom palców.

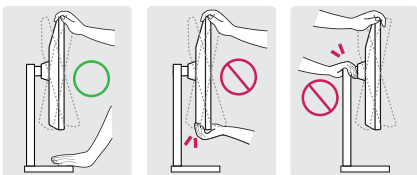
Regulacja kąta

- 1 Ustaw monitor umieszczony na stopce podstawy w pozycji pionowej.
- 2 Dostosuj kąt nachylenia ekranu.

Aby zapewnić sobie wygodę korzystania z urządzenia, można regulować kąt nachylenia ekranu w przód lub tył w zakresie od -5° do 15° .

! OSTRZEŻENIE

- Aby uniknąć urazów palców podczas regulacji kąta nachylenia ekranu, nie należy trzymać dolnej części obudowy monitora w sposób przedstawiony poniżej.
- Podczas regulacji kąta nachylenia monitora nie należy dotykać ani naciskać obszaru ekranu.

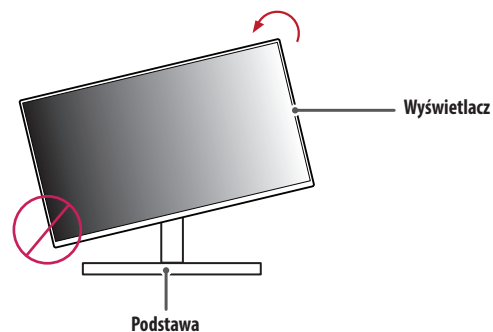


Funkcja obrotu

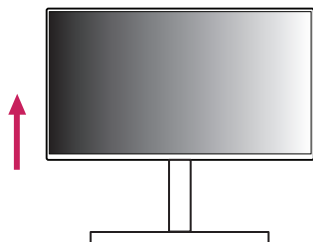
Funkcja obrotu umożliwia obrócenie monitora o -90° w lewo.

! OSTRZEŻENIE

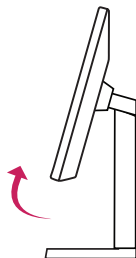
- Aby uniknąć zarysowania podstawy, na obracany monitor nie należy wywierać nadmiernej siły ani nie robić tego z nadmierną szybkością, ponadto należy upewnić się, że podstawa nie styka się z monitorem.
- Aby podczas obracania ekranu monitora uniknąć urazu palców, nie wolno wkładać rąk pomiędzy ekran a podstawę.
- Należy zachować ostrożność podczas obracania monitora, jeśli jest do niego podłączony przewód.



- 1 Monitor należy unieść na maksymalną wysokość.



- 2 Dostosuj kąt monitora, przechylając go w kierunku wskazanym przez strzałkę na ilustracji.



- 3 Obróć monitor w lewo, jak pokazano na ilustracji.



- 4 Instalację należy zakończyć, obracając monitor o -90°, jak pokazano na ilustracji.



! UWAGA

- Funkcja automatycznego obrotu ekranu nie jest obsługiwana.
- Ekran można łatwo obracać za pomocą klawisza skrótów obrotu ekranu dostępnego z poziomu systemu operacyjnego Windows. W niektórych wersjach systemu Windows oraz niektórych sterownikach karty graficznej mogą być wykorzystywane inne ustawienia klawisza obrotu ekranu lub klawisz obrotu może być w ogóle nieobsługiwany.
- Klawisz skrótów obrotu ekranu w systemie operacyjnym Windows.
 - 0°: Ctrl + Alt + klawisz strzałki w górę (↑)
 - 90°: Ctrl + Alt + klawisz strzałki w lewo (←)
 - 180°: Ctrl + Alt + klawisz strzałki w dół (↓)
 - 270°: Ctrl + Alt + klawisz strzałki w prawo (→)

Obsługiwane oprogramowanie

Najnowszą wersję tego oprogramowania można pobrać z witryny firmy LGE (www.lg.com).

- Sterownik monitora / LG Switch / Dual Controller / LG Calibration Studio

KORZYSTANIE Z FUNKCJI MONITORA

- Produkt przedstawiony na ilustracjach w tej instrukcji może się różnić wyglądem od zakupionego przez użytkownika.

Naciśnij przycisk joysticka, wybierz kolejno [Ustawienia] > [Wejścia], a następnie pożądane źródło sygnału.

PRZESTROGA

- W przypadku korzystania z kabli ogólnych, które nie są certyfikowane przez firmę LG, ekran może nie wyświetlać obrazu lub mogą pojawić się szumy obrazu.
- Nie wolno zbyt długo naciskać ekranu monitora. Może to spowodować zniekształcenie obrazu.
- Nie wolno wyświetlać na ekranie nieruchomych obrazów przez dłuższy czas. Może to spowodować wypalenie się obrazu na ekranie. W miarę możliwości należy korzystać z komputerowego wygaszacza ekranu.
- Podłączając przewód zasilający do gniazdka sieciowego, należy skorzystać z przedłużacza z uziemieniem (3 otwory) lub gniazdka z uziemieniem.
- W niskiej temperaturze otoczenia ekran może migotać po włączeniu. To normalne zjawisko.
- Na ekranie mogą czasami pojawiać się czerwone, zielone lub niebieskie kropki. To normalne zjawisko.
- Używaj wyłącznie przewodu dołączonego do produktu. W przeciwnym razie urządzenie może nie działać prawidłowo.
- Jeśli w monitorze odbija się światło z otoczenia, należy przestawić monitor lub źródło światła bądź wyregulować natężenie oświetlenia w otoczeniu.

Podłączanie do komputera

- Ten monitor obsługuje funkcję Plug and Play*.

* Plug and Play: Funkcja, która umożliwia dodanie urządzenia do komputera bez konieczności przeprowadzania ponownej konfiguracji komputera i ręcznej instalacji dodatkowych sterowników.

Połączenie HDMI

To połączenie umożliwia przesyłanie cyfrowych sygnałów audio i wideo z komputera do monitora.

UWAGA

- W przypadku korzystania z przewodu DVI – HDMI / DP (DisplayPort) – HDMI mogą występować problemy ze zgodnością.
- Należy korzystać z certyfikowanego przewodu z logo HDMI. W przypadku używania niecertyfikowanego przewodu HDMI może wystąpić problem z wyświetlaniem obrazu lub błąd połączenia.
- Zalecane typy przewodu HDMI
 - Kabel Ultra High Speed HDMI®/™
 - Kabel Ultra High Speed HDMI®/™ z obsługą sieci Ethernet

Połączenie DisplayPort

To połączenie umożliwia przesyłanie cyfrowych sygnałów audio i wideo z komputera do monitora.

! UWAGA

- Sygnał wideo lub audio może nie być dostępny w zależności od wersji portów DP (DisplayPort) komputera.
- W przypadku korzystania z karty graficznej ze złączem Mini DisplayPort zaleca się użycie przewodu Mini DP – DP (Mini DisplayPort – DisplayPort) lub przejściówki do łączenia przewodu DisplayPort2.1 lub DisplayPort1.4. (Do nabycia oddzielnie)

Podłączanie urządzeń do portu USB-C

To połączenie umożliwia przesyłanie cyfrowych sygnałów audio i wideo z komputera do monitora.


! UWAGA

- Tryb PD Power Delivery (dostarczanie energii) i tryb alternatywny DP (DP poprzez USB-C) są obsługiwane za pomocą portu USB-C.
- W zależności od specyfikacji podłączonego urządzenia i środowiska niektóre funkcje mogą nie działać prawidłowo.
- Port USB-C służy jako źródło zasilania komputera, a nie monitora. Podłącz zasilacz do źródła zasilania oraz do monitora.

Korzystanie ze złącza Thunderbolt™

Za pomocą portu Thunderbolt™ (⚡) do monitora można podłączyć wyświetlacz o wysokiej rozdzielczości lub urządzenie pamięci masowej o wysokiej wydajności.

! UWAGA

- Należy użyć przewodu Thunderbolt™ dołączonego do produktu. W przeciwnym razie urządzenie może nie działać prawidłowo.
- Zależnie od komputera zalecana rozdzielczość lub niektóre funkcje mogą nie być obsługiwane.
- Z dostępnych dwóch portów Thunderbolt™ użyj tego górnego , aby połączyć się z komputerem za pomocą złącza Thunderbolt™.
- Łączność za pomocą kabla Thunderbolt™ może być ograniczona w zależności od wydajności i specyfikacji komputera.

Podłączanie urządzeń AV

Połączenie HDMI

Połączenie HDMI umożliwia przesyłanie cyfrowych sygnałów audio i wideo z urządzenia audio-wideo do monitora.

UWAGA

- W przypadku korzystania z przewodu DVI – HDMI / DP (DisplayPort) – HDMI mogą występować problemy ze zgodnością.
- Należy korzystać z certyfikowanego przewodu z logo HDMI. W przypadku używania niecertyfikowanego przewodu HDMI może wystąpić problem z wyświetlaniem obrazu lub błąd połączenia.
- Zalecane typy przewodu HDMI
 - Kabel Ultra High Speed HDMI®/™
 - Kabel Ultra High Speed HDMI®/™ z obsługą sieci Ethernet

Podłączanie urządzeń peryferyjnych

Podłączanie urządzeń USB

Port USB produktu działa jako koncentrator USB.

UWAGA

- Zalecane jest zainstalowanie wszystkich aktualizacji systemu Windows przed podłączeniem produktu do komputera, aby system był aktualny.
- Urządzenia peryferyjne są do nabycia osobno.
- Do portu USB można podłączyć klawiaturę, mysz lub urządzenie USB.
- Szybkość ładowania zależy od ładowanego urządzenia.

PRZESTROGA

- Ostrzeżenia dotyczące korzystania z urządzeń USB.
 - Urządzenia pamięci masowej USB z zainstalowanym programem do automatycznego rozpoznawania lub wykorzystujące własny sterownik mogą nie zostać rozpoznane.
 - Niektóre urządzenia USB mogą nie być obsługiwane lub mogą nie działać prawidłowo.
 - Zaleca się stosowanie koncentratora USB lub dysku twardego USB z własnym zasilaniem. (Jeśli zasilanie będzie niewystarczające, urządzenie pamięci masowej USB może nie zostać prawidłowo rozpoznane.)

Przypadek 1: Wejście Thunderbolt™

Obsługa urządzenia peryferyjnego podłączonego do portu WEJŚCIE USB może odbywać się za pośrednictwem komputera.

W przypadku zmiany źródła w menu w trakcie, gdy urządzenie podłączone jest do portu Thunderbolt™ (⚡), urządzenie podłączone do portu USB może nie działać prawidłowo.

Korzystanie z kabla Thunderbolt™

Aby korzystać z połączenia USB 3.2 Gen2, podłącz przewód Thunderbolt™ monitora do komputera.

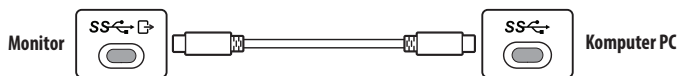


Przypadek 2: Złącze HDMI/DP (DisplayPort)

Obsługa urządzenia peryferyjnego podłączonego do portu WEJŚCIE USB może odbywać się za pośrednictwem komputera.

Korzystanie z kabla USB-C

Aby korzystać z portu USB 3.2 Gen2, podłącz kabel USB-C monitora do komputera.



USTAWIENIA UŻYTKOWNIKA

! UWAGA

- Menu ekranowe monitora użytkownika może się nieco różnić od przedstawionego w tej instrukcji.

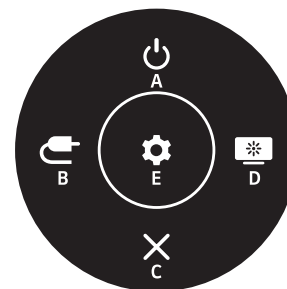
Aktywacja menu głównego



Przycisk joysticka

- 1 Naciśnij przycisk joysticka.
- 2 Przesuwaj joystick w górę/dół oraz w prawo/lewo, aby wybrać poszczególne opcje.

Funkcje menu głównego



| Menu główne | Opis |
|------------------------------|---------------------------------------|
| A: [Wyłącz zasilanie] | Wyłączanie monitora. |
| B: [Wejścia] | Ustawienie trybu sygnału wejściowego. |
| C: [Wyjście] | Wyjście z menu głównego. |
| D: [Tryb Obrazu] | Umożliwia ustawienie trybu obrazu. |
| E: [Ustawienia] | Konfiguracja ustawień ekranu. |

Ustawienia w menu

- 1 Aby wyświetlić menu ekranowe, naciśnij przycisk joysticka, a następnie przejdź do menu [Ustawienia].
- 2 Przesuwaj joystick w górę/dół oraz w prawo/lewo, aby wybrać poszczególne opcje.
- 3 Aby powrócić do wyższego poziomu menu lub ustawić inne pozycje menu, przesunij przycisk joysticka w stronę strzałki ◀ lub naciśnij joystick (Ⓞ).
- 4 Jeśli chcesz wyjść z menu ekranowego, przesuwaj joystick w stronę strzałki ◀ do momentu wyjścia z menu.



[Szybkie Ustawienia]



[Wejścia]



[Obraz]



[Ogólne]

[Szybkie Ustawienia]

[Ustawienia] > [Szybkie Ustawienia]

- [Jasność]: Dostosowanie jasności ekranu.
- [Automatyczna jasność]: Automatycznie optymalizuje jasność pod kątem natężenia światła w otoczeniu.
- [Kontrast]: Regulacja kontrastu obrazu na ekranie.
- [Głośność]: Regulacja głośności.
 - Funkcje [Wyciszenie] / [Wł. dźwięk] można dostosować, naciskając strzałkę ▼ na przycisku joysticka w menu [Głośność].
- [Temp.Kol.]: Umożliwia ustawienie własnej temperatury barwowej.
 - [Ust. Własne]: Użytkownik może wprowadzić własne ustawienia dotyczące kolorów: czerwonego, zielonego i niebieskiego.
 - [Ciepła]: Ustawienie bardziej czerwonej tonacji kolorów ekranu.
 - [Średnia]: Ustawienie tonacji kolorów ekranu pomiędzy czerwoną a niebieską.
 - [Zimna]: Ustawienie bardziej niebieskiej tonacji kolorów ekranu.
 - [Ręcznie]: Użytkownik może dostosować temperaturę barw.
- [PBP / PIP]: Wyświetlenie ekranów 2 trybów sygnału wejściowego na jednym monitorze.
- [Wybieranie USB]: Port USB do podłączania urządzeń nadrzędnych za pomocą kabla należy wybrać, aby korzystać z koncentratora USB monitora.

[Wejścia]

[Ustawienia] > [Wejścia]

- [Lista wejść]: Wybór trybu sygnału wejściowego.
- [Autom. przeł. wejść]: Gdy dla opcji [Autom. przeł. wejść] wybrano ustawienie Wł., monitor będzie automatycznie przełączał się na nowo podłączone źródło sygnału.
- [Proporcje obrazu]: Dostosowanie proporcji ekranu. W przypadku wyświetlania obrazu w zalecanej rozdzielczości może on wyglądać tak samo niezależnie od tego, czy wybrano opcję [Pełna szerokość], [Oryginalny] czy [1:1 Piksel].
 - [Pełna szerokość]: Wyświetlanie filmu w trybie szerokoekranowym niezależnie od wejściowego sygnału wideo.
 - [Oryginalny]: Wyświetlenie filmu w proporcjach właściwych dla wejściowego sygnału wideo.
 - [1:1 Piksel]: Oryginalny rozmiar obrazu; nie są wprowadzane zmiany proporcji obrazu.
- [PBP / PIP]: Wyświetlenie ekranów 2 trybów sygnału wejściowego na jednym monitorze.
 - [Proporcje obrazu]: Dostosowanie proporcji ekranu.
 - » [Pełna szerokość]: Wyświetlanie filmu w trybie szerokoekranowym niezależnie od wejściowego sygnału wideo.
 - » [Oryginalny]: Wyświetlenie filmu w proporcjach właściwych dla wejściowego sygnału wideo.

| Połączenie PBP/PIP | | Ekran pomocniczy | | |
|--------------------|-----------------------|------------------|----|-----------------------|
| | | HDMI | DP | Thunderbolt™ USB-C |
| Ekran główny | HDMI | – | ○ | ○ |
| | DP | ○ | – | ○ |
| | Thunderbolt™ USB-C | ○ | ○ | – |

- [PIP Rozmiar]: Pozwala zmienić rozmiar ekranu pomocniczego w trybie PIP.
- [Pozycja PIP]: Pozwala zmienić umiejscowienie ekranu pomocniczego w trybie PIP.
- [Zamień obr. Główny/Pomocniczy]: Umożliwia przełączanie między ekranem głównym i pomocniczym w trybie [PBP / PIP].
- [Zamień dźwięk. Główny/Pomocniczy]: Umożliwia przełączanie między dźwiękiem ekranu głównego i pomocniczego w trybie [PBP / PIP].

! UWAGA

- Gdy funkcja [PBP / PIP] nie jest używana, ustawienia [PIP Rozmiar], [Pozycja PIP], [Zamień obr. Główny/Pomocniczy] i [Zamień dźwięk. Główny/Pomocniczy] są nieaktywne.
- Niektóre funkcje nie są obsługiwane w trybie [PBP / PIP].

[Obraz]

[Ustawienia] > [Obraz] > [Tryb Obrazu]

- [Spersonalizowany obraz]: Umożliwia konfigurację niestandardowego trybu obrazu dopasowanego do preferencji użytkownika. Zainstaluj LG Switch i uruchom „Kreator spersonalizowanego obrazu”.
- [Ust. Własne]: Umożliwia dostosowanie poszczególnych elementów.
- [Żywy]: Zwiększa kontrast, jasność i ostrość w celu wyświetlania żywych obrazów.
- [Efekt HDR]: Optymalizuje ustawienia ekranu pod kątem technologii HDR.
- [Czytelnik]: Optymalizuje ekran pod kątem przeglądania dokumentów. Ekran można rozjaśnić z poziomu menu ekranowego.
- [Kino]: Optymalizuje ekran pod kątem efektów wizualnych w filmach.
- [sRGB]: Standardowa skala kolorów RGB monitora i drukarki.
- [Adobe RGB]: Znacznie większa skala kolorów niż sRGB. Ta opcja nadaje się do drukowania zdjęć.
- [DCI-P3]: To ustawienie jest odpowiednie do oglądania wideo cyfrowych.
- [FPS]: Ten tryb jest zoptymalizowany pod kątem gier FPS.
- [RTS]: Ten tryb jest zoptymalizowany pod kątem gier RTS.
- [Daltonizm]: Ten tryb jest przeznaczony dla użytkowników, którzy nie rozróżniają czerwonego i zielonego koloru. Dzięki niemu użytkownicy mający powyższy problem mogą łatwo rozróżnić te kolory.
 - Jest to funkcja pomocnicza dla użytkowników z daltonizmem. W przypadku wystąpienia dyskomfortu podczas korzystania z ekranu, tę funkcję należy wyłączyć.
 - Jej działanie może uniemożliwić rozróżnienie kolorów w niektórych obrazach.
- [Kalibracja 1]/ [Kalibracja 2]: Umożliwia dostosowanie do skalibrowanego ekranu. Zainstaluj LG Calibration Studio, aby uruchomić kalibrację.

! UWAGA

- Możliwe do skonfigurowania ustawienie opcji [Tryb Obrazu] zależy od sygnału wejściowego.
- Jeśli ustawienie opcji [Tryb Obrazu] zostanie zmienione, ekran może zacząć migotać lub rozdzielczość ekranu komputera może być nieprawidłowa.
- Zawartość HDR może nie być wyświetlana prawidłowo zależnie od ustawień systemu operacyjnego Windows; należy sprawdzić, czy dla ustawienia HDR w systemie Windows wybrano wartość Wł. czy Wył.
- Gdy funkcja HDR jest włączona, zależnie od wydajności karty graficznej, tekst lub obraz mogą mieć niską jakość.
- Gdy funkcja HDR jest włączona, zależnie od wydajności karty graficznej, mogą występować zakłócenia lub migotanie obrazu podczas zmiany źródła bądź włączania i wyłączania zasilania.

[Ustawienia] > [Obraz] > [Regulacja Obrazu]

- [Jasność]: Dostosowanie jasności ekranu.
- [Automatyczna jasność]: Automatycznie optymalizuje jasność pod kątem natężenia światła w otoczeniu.
- [Kontrast]: Regulacja kontrastu obrazu na ekranie.
- [Ostrość]: Dostosowanie ostrości ekranu.
- [SUPER RESOLUTION+]: Funkcja ta powoduje zwiększenie ostrości obrazów o niskiej rozdzielczości, dlatego nie jest zalecane używanie jej w przypadku normalnego tekstu lub ikon pulpitu. Może to spowodować uzyskanie obrazów o niepotrzebnie dużej ostrości.
 - [Wysoki]: Optymalizacja ekranu zapewniająca krystalicznie czysty obraz. Idealny do gier i filmów w wysokiej rozdzielczości.
 - [Średni]: Optymalizacja ekranu zapewniająca komfort oglądania obrazu o średnich parametrach (między trybem niskim i wysokim).
 - [Niski]: Optymalizuje ekran tak, aby obraz był płynny i naturalny. Najlepszy do zdjęć oraz filmów o małej dynamice ruchu.
 - [Wył.]: Wyświetlanie najczęściej używanego ustawienia. Wyłącza funkcję [SUPER RESOLUTION+].
- [Poziom Czerni]: Określenie poziomu zrównoważenia (tylko HDMI).
Kompensacja: W przypadku sygnału wideo to ustawienie pozwala uzyskać możliwie najciemniejszy ekran monitora.
 - [Wysoki]: Utrzymuje bieżący współczynnik kontrastu ekranu.
 - [Niski]: Obniża poziom czerni i podnosi poziom bieli względem bieżącego współczynnika kontrastu ekranu.
- [Deep Black Pro]: Zapewnia zwiększony kontrast i przejścia tonalne w przypadku ciemnych obrazów w zależności od gry lub zawartości wideo.
 - [Wysoki]: Najlepiej sprawdza się podczas grania na komputerze.
 - [Średni]: Najlepiej sprawdza się podczas grania na konsoli.
 - [Niski]: Najlepiej sprawdza się podczas odtwarzania wideo, korzystania z Internetu i pracy z dokumentami.
 - [Wył.]: Wyłączenie funkcji [Deep Black Pro].
 - Po włączeniu tej funkcji na ciemnych tłach może być widoczny nieznaczny efekt halo. Jest to normalne i nie oznacza uszkodzenia urządzenia.
 - Gdy funkcja ta jest włączona, sporadycznie może występować migotanie obrazu.
 - Z omawianej funkcji można korzystać wyłącznie w przypadku treści HDR.
 - Zaleca się wyłączyć, gdy nie korzystasz z funkcji gry.

[Ustawienia] > [Obraz] > [Regulacja Gra]

- [Czas Odpowiedzi]: Ustawienie czasu odpowiedzi dla wyświetlanych obrazów w oparciu o prędkość odtwarzanych obrazów na ekranie. W normalnych warunkach zaleca się korzystanie z ustawienia [Szybki]. W przypadku dynamicznych obrazów zaleca się korzystanie z ustawienia [Szybzy]. Wybór ustawienia [Szybzy] może spowodować pojawienie się pozostałości nieruchomego obrazu.
 - [Szybzy]: Ustawienie wartości szybzy dla czasu odpowiedzi.
 - [Szybki]: Ustawienie wartości Szybki dla czasu odpowiedzi.
 - [Normalny]: Ustawienie wartości normalny dla czasu odpowiedzi.
 - [Wył.]: Funkcja poprawy czasu odpowiedzi nie jest używana.
- [Kontrola Czerni]: Regulacja kontrastu czerni pozwala uzyskać lepszą widoczność ciemnych scen. Można wówczas łatwo rozróżnić obiekty w ciemnych grach.

[Ustawienia] > [Obraz] > [Regulacja Koloru]

- [Gamma]
 - [Tryb 1], [Tryb 2], [Tryb 3]: Im wyższa wartość parametru gamma, tym ciemniejszy jest obraz. Z kolei im niższa wartość parametru gamma, tym jaśniejszy jest obraz.
 - [Tryb 4]: Jeśli nie trzeba regulować parametru gamma, należy wybrać opcję [Tryb 4].
- [Temp.Kol.]: Umożliwia ustawienie własnej temperatury barwowej.
 - [Ust. Własne]: Użytkownik może wprowadzić własne ustawienia dotyczące kolorów: czerwonego, zielonego i niebieskiego.
 - [Ciepła]: Ustawienie bardziej czerwonej tonacji kolorów ekranu.
 - [Średnia]: Ustawienie tonacji kolorów ekranu pomiędzy czerwoną a niebieską.
 - [Zimna]: Ustawienie bardziej niebieskiej tonacji kolorów ekranu.
 - [Ręcznie]: Użytkownik może dostosować temperaturę barw.
- [Czerwony], [Zielony], [Niebieski]: Umożliwia dostosowanie obrazu poprzez określenie poziomów barw za pomocą opcji: [Czerwony], [Zielony] i [Niebieski].
- [6 Kolorów]: Umożliwia uzyskanie pożądanego koloru poprzez dostosowanie odcienia i nasycenia sześciu kolorów (czerwonego, zielonego, niebieskiego, niebieskozielonego, fukcji i żółtego) oraz zapisanie ustawień.
 - Odcień: Umożliwia dostosowanie tonacji kolorów na ekranie.
 - Nasycenie: Umożliwia dostosowanie nasycenia kolorów na ekranie. Im niższa wartość, tym mniejsze nasycenie. Im wyższa wartość, tym większe nasycenie.

[Ustawienia] > [Obraz] > [Resetuj obraz]

- Przywracanie domyślnych ustawień obrazu i koloru.

[Ogólne]

[Ustawienia] > [Ogólne]

- [Język]: Wybór języka menu ekranowego.
- [Wybieranie USB]: Port USB do podłączania urządzeń nadrzędnych za pomocą kabla należy wybrać, aby korzystać z koncentratora USB monitora.
- [Przełącznik USB]: Przełączenie urządzenia USB podłączonego do monitora na inne źródło danych wejściowych.
- [SMART ENERGY SAVING]: Oszczędność energii dzięki zastosowaniu algorytmu kompensacji luminacji.
 - [Wysoki]: Oszczędza energię dzięki wysokiej wydajności działania funkcji [SMART ENERGY SAVING].
 - [Niski]: Oszczędza energię dzięki niskiej wydajności działania funkcji [SMART ENERGY SAVING].
 - [Wył.]: Powoduje wyłączenie tej funkcji.
 - Poziom oszczędzania energii może różnić się zależnie od panelu i jego dostawcy.
 - W przypadku wybrania dla opcji [SMART ENERGY SAVING] ustawienia [Wysoki] lub [Niski] luminancja monitora może zwiększyć się lub zmniejszyć zależnie od źródła.
- [Przycisk użytkownika 1]/[Przycisk użytkownika 2]: Możesz dostosować menu główne, aby łatwo uzyskać dostęp do preferowanego menu. Pozycje ustawione w opcjach [Przycisk użytkownika 1] i [Przycisk użytkownika 2] pojawiają się po lewej/prawej stronie menu głównego.
- [Tryb głębokiego uśpienia]: Gdy opcja [Tryb głębokiego uśpienia] jest włączona, pobór energii w trybie gotowości jest minimalizowany.
- [Automatyczne Wył.]: Jeżeli przez dłuższą chwilę na monitorze nie są wykonywane żadne operacje, automatycznie przełącza się on w tryb czuwania.
- [Standard wejścia]: Można ustawić każde wejście tak, aby odpowiadało obsługiwanej wersji podłączonego urządzenia.
 - Jeśli połączone urządzenie obsługuje generację 2.1 interfejsu HDMI, ale ekran lub dźwięk nie działają poprawnie, trzeba wybrać dla tej opcji ustawienie 2.1 (AV).
- [WYJŚCIE Thunderbolt]: Obsługa połączenia wielu monitorów w połączeniu łańcuchowym.
 - Przy połączeniu łańcuchowym dwóch lub więcej monitorów należy upewnić się, że pozycja menu [WYJŚCIE Thunderbolt] jest ustawiona na wartość Wł. we wszystkich monitorach.
- [Brzęczyk]: Funkcja umożliwia wybranie ustawienia sygnału brzęczyka generowanego po włączeniu monitora.
- [OSD Zablokuj]: Funkcja uniemożliwia konfigurowanie i regulowanie pozycji menu.

Wyłączone są wszystkie funkcje z wyjątkiem opcji:

 - [Jasność] / [Automatyczna jasność] / [Kontrast] / [Głośność] / [PBP / PIP] w menu [Szybkie Ustawienia]
 - [Wejścia]
 - [OSD Zablokuj] / [Informacje] / [Licencja na oprogramowanie typu open source] w menu [Ogólne]
- [Autodiagnostyka ekranu]: Pozwala sprawdzić problemy związane z obrazem na monitorze. Nie należy odłączać kabla wejściowego.
- [Autodiagnostyka dźwięku]: Pozwala sprawdzić problemy związane z dźwiękiem z monitora. Nie należy odłączać kabla wejściowego.
- [Informacje]: Wyświetlone zostaną następujące informacje na temat monitora: [Całkowity czas pracy] i [Rozdzielczość].
- [Licencja na oprogramowanie typu open source]: Można zapoznać się z informacją dotyczącą oprogramowania open source.
- [Ustaw. Fabry.]: Przywraca ustawienia domyślne.

DANE TECHNICZNE PRODUKTU

Dane techniczne mogą zostać zmienione bez wcześniejszego powiadomienia.

Symbol ~ oznacza prąd przemienny, a symbol --- prąd stały.

Głębia kolorów

- Obsługa koloru 10-bitowego.

Rozdzielczość

- Maks. obsługiwana rozdzielczość: 6144 x 3456 @ 60 Hz
- Zalecana rozdzielczość: 6144 x 3456 @ 60 Hz

Zalecane warunki

- Warunki eksploatacji
 - Temperatura: Od 0 °C do 40 °C
 - Wilgotność: Mniej niż 80 %
- Warunki przechowywania
 - Temperatura: Od -20 °C do 60 °C
 - Wilgotność: Mniej niż 85 %

Zasilacz AC/DC

- Model: ADS-360RLB-20-1 200360E
Producent: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD
 - Zasilanie: 100–240 V~ 50/60 Hz 5,5 A
 - Wyjście: 20,0 V--- 18,0 A

Zasilanie

- Moc znamionowa: 20 V--- 12,0 A

Rozmiar monitora (Szerokość x Wysokość x Głębokość) (mm)

- Z podstawą: 718,4 x 612,3 x 198,2
- Bez podstawy: 718,4 x 413,5 x 26,5

Masa (kg) (bez opakowania)

- Z podstawą: 9,5
- Bez podstawy: 6

Tryb obsługi

(Tryby ustawień wstępnych, HDMI)

| Rozdzielczość | Częstotliwość pozioma (kHz) | Częstotliwość pionowa (Hz) | Polaryzacja (poz./pion.) | Uwagi |
|---------------|-----------------------------|----------------------------|--------------------------|--|
| 640 x 480 | 31,469 | 59,940 | -/- | |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | +/+ | |
| 1024 x 768 | 48,363 | 60,004 | -/- | |
| 1920 x 1080 | 67,500 | 60,000 | +/+ | |
| 1280 x 720 | 44,444 | 59,979 | +/- | |
| 1920 x 1080 | 66,587 | 59,934 | +/- | |
| 2560 x 1440 | 88,787 | 59,951 | +/- | Zalecane (PIP: Wł.) |
| 3840 x 2160 | 65,688 | 29,981 | +/- | Zalecane ((Standard wejścia): [1.4]) |
| 3840 x 2160 | 133,313 | 59,997 | +/- | Zalecane ((Standard wejścia): [2.1(AV)]) |
| 3072 x 3456 | 176,825 | 49,979 | +/- | |
| 6144 x 3456 | 105,187 | 30,011 | +/- | |
| 3072 x 3456 | 213,376 | 60,021 | +/- | Zalecane (PBP: Wł.) |
| 6144 x 3456 | 213,374 | 60,021 | +/- | Zalecane ((Standard wejścia): [2.1(PC)]) |

(Tryb ustawień wstępnych, DisplayPort)

| Rozdzielczość | Częstotliwość pozioma (kHz) | Częstotliwość pionowa (Hz) | Polaryzacja (poz./pion.) | Uwagi |
|---------------|-----------------------------|----------------------------|--------------------------|---|
| 640 x 480 | 31,469 | 59,940 | -/- | |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | +/+ | |
| 1024 x 768 | 48,363 | 60,004 | -/- | |
| 1920 x 1080 | 67,500 | 60,000 | +/+ | |
| 1280 x 720 | 44,444 | 59,979 | +/- | |
| 1920 x 1080 | 66,587 | 59,934 | +/- | |
| 2560 x 1440 | 88,787 | 59,951 | +/- | Zalecane (PIP: Wł.) |
| 3840 x 2160 | 133,313 | 59,997 | +/- | |
| 6144 x 3456 | 105,187 | 30,011 | +/- | Zalecane ([Standard wejścia]: [1.2]) |
| 3072 x 3456 | 213,376 | 60,021 | +/- | Zalecane (PBP: Wł.) |
| 6144 x 3456 | 213,374 | 60,021 | +/- | Zalecane ([Standard wejścia]: [1.4] lub [2.1]) |

(Tryb ustawień wstępnych, Thunderbolt™)

| Rozdzielczość | Częstotliwość pozioma (kHz) | Częstotliwość pionowa (Hz) | Polaryzacja (poz./pion.) | Uwagi |
|---------------|-----------------------------|----------------------------|--------------------------|--|
| 640 x 480 | 31,469 | 59,940 | -/- | |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | +/+ | |
| 1024 x 768 | 48,363 | 60,004 | -/- | |
| 1920 x 1080 | 67,500 | 60,000 | +/+ | |
| 1280 x 720 | 44,444 | 59,979 | +/- | |
| 1920 x 1080 | 66,587 | 59,934 | +/- | |
| 2560 x 1440 | 88,787 | 59,951 | +/- | Zalecane (PIP: Wł.) |
| 3840 x 2160 | 133,313 | 59,997 | +/- | |
| 6144 x 3456 | 105,187 | 30,011 | +/- | Zalecane ([Standard wejścia]: [1.2]) |
| 3072 x 3456 | 213,376 | 60,021 | +/- | Zalecane (PBP: Wł.) |
| 6144 x 3456 | 176,962 | 50,018 | +/- | Zalecane ([WYJŚCIE Thunderbolt]: Wł.) |
| 6144 x 3456 | 213,374 | 60,021 | +/- | Zalecane ([Standard wejścia]: [1.4] lub [2.1]) |

Taktowanie HDMI (Video)

| Rozdzielczość | Częstotliwość pozioma (kHz) | Częstotliwość pionowa (Hz) |
|---------------|-----------------------------|----------------------------|
| 480P | 31,5 | 60 |
| 720P | 45,0 | 60 |
| 1080P | 67,5 | 60 |
| 2160P | 135,0 | 60 |

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

Z poniższą listą należy zapoznać się, jeśli podczas użytkowania produktu wystąpią problemy. Nie muszą one świadczyć o wadliwym działaniu.

Obraz nie jest wyświetlany na ekranie.

- Czy monitor jest podłączony do zasilania?
 - Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do gniazda sieciowego.
 - Jeśli monitor pracuje w trybie uśpienia (trybie czuwania), przesunij mysz lub naciśnij dowolny klawisz na klawiaturze, aby włączyć wyświetlacz.
 - Sprawdź, czy komputer jest włączony.
- Czy zasilanie monitora jest włączone?
 - Sprawdź, czy ustawienie źródła jest prawidłowe. ([Ustawienia] > [Wejścia])
- Czy wyświetlany jest komunikat [Obecnie nie jest ustawiona zalecana rozdzielczość ekranu.]?
 - Ten komunikat jest wyświetlany, gdy sygnały przesyłane z komputera (karty graficznej) znajdują się poza zakresem poziomej lub pionowej częstotliwości monitora. Aby ustawić prawidłową częstotliwość, zapoznaj się z sekcją „DANE TECHNICZNE PRODUKTU” tej instrukcji obsługi.
- Czy wyświetlany jest komunikat [Brak Sygnału]?
 - Ten komunikat jest wyświetlany na ekranie w przypadku braku przewodu sygnałowego łączącego komputer z monitorem lub w przypadku rozłączenia tego przewodu. Sprawdź przewód i podłącz go ponownie.
- Czy wyświetlany jest komunikat [Sygnał Nieprawidłowy]?
 - Ten komunikat jest wyświetlany, gdy sygnały przesyłane z komputera (karty graficznej) znajdują się poza zakresem poziomej lub pionowej częstotliwości monitora. Aby ustawić prawidłową częstotliwość, zapoznaj się z sekcją „DANE TECHNICZNE PRODUKTU” tej instrukcji obsługi.

Czy na ekranie jest wyświetlany komunikat „Znaleziono niezany monitor Plug and Play (VESA DDC)”?

- Czy w komputerze zainstalowano sterowniki urządzenia?
 - Zainstaluj sterownik ekranu dostępny w naszej witrynie: <https://www.lg.com>.
 - Sprawdź, czy karta graficzna obsługuje funkcję Plug and Play.

Na ekranie pozostaje obraz.

- Czy obraz jest widoczny na monitorze nawet po jego wyłączeniu?
 - Wyświetlanie na monitorze przez długi czas nieruchomego obrazu może spowodować uszkodzenie ekranu, czego wynikiem jest obraz pozostający na monitorze.
 - Aby wydłużyć okres eksploatacji monitora, należy korzystać z wygaszacza ekranu.

Obraz jest niestabilny i drga. / Obrazy wyświetlane na monitorze pozostawiają po sobie ślady w tle.

- Czy została wybrana odpowiednia rozdzielczość?
 - Jeśli wybrana rozdzielczość to HDMI 1080i 60/50 Hz (z przepłotem), może występować migotanie obrazu. Zmień rozdzielczość na 1080p lub zalecaną rozdzielczość.
 - Wybór rozdzielczości innej niż zalecana (optymalna) może sprawić, że tekst będzie rozmyty, a ekran przyciemniony, obcięty lub przesunięty.
 - Sposoby wyboru ustawień mogą się różnić w zależności od komputera lub systemu operacyjnego, a niektóre rozdzielczości mogą nie być dostępne w zależności od wydajności karty graficznej. W takim przypadku należy skontaktować się z producentem komputera lub karty graficznej w celu uzyskania pomocy.

Kolor ekranu jest nietypowy.

- Czy obraz jest wyświetlany w ograniczonej liczbie kolorów (16 kolorów)?
 - Zmień głęboką kolorów na 24 bity (True Color) lub wyższą. (Ustawienia mogą się różnić w zależności od systemu operacyjnego urządzenia).
- Czy kolory na ekranie wydają się być niestabilne lub wyświetlany jest tylko obraz monochromatyczny?
 - Sprawdź, czy przewód sygnałowy jest prawidłowo podłączony. Ponownie podłącz przewód lub ponownie włóż do gniazda kartę graficzną komputera.
- Czy na ekranie są widoczne kropki?
 - Podczas korzystania z monitora na ekranie mogą być widoczne pojedyncze kolorowe piksele (czerwone, zielone, niebieskie, białe lub czarne). To normalne zjawisko w przypadku ekranów LCD. Nie jest to błąd ani problem z działaniem monitora.

Niektóre funkcje są wyłączone.

- Czy po naciśnięciu przycisku Menu niektóre funkcje nie są dostępne?
 - Menu ekranowe jest zablokowane. Wyłącz funkcję [OSD Zablokuj] w menu [Ogólne].

LICENCJE

Różne licencje mają zastosowanie do różnych modeli. Więcej informacji na temat licencji można znaleźć na stronie www.lg.com.



Terminy „HDMI” oraz „Multimedialny interfejs wysokiej jakości HDMI”, charakterystyczny kształt produktów HDMI (HDMI trade dress) oraz Logo HDMI stanowią znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe spółki HDMI Licensing Administrator, Inc.



Thunderbolt and the Thunderbolt logo are trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the U.S. and/or other countries.





VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

USB Type-C® and USB-C® are registered trademarks of USB Implementers Forum. USB 2.0 Type-C™ is a trademark of USB Implementers Forum.

INFORMACJA DOTYCZĄCA OPROGRAMOWANIA OPEN SOURCE

Aby uzyskać zawarty w tym produkcie kod źródłowy podlegający licencjom GPL, LGPL, MPL i innym licencjom open source, które mają obowiązek ujawniać kod źródłowy oraz aby uzyskać dostęp do wszystkich warunków wymienionych licencji, informacji o prawach autorskich oraz innych istotnych dokumentów, należy odwiedzić stronę <https://opensource.lge.com>.

Firma LG Electronics oferuje także dostarczenie kodu źródłowego typu otwartego na CD-ROM za kwotę pokrywającą koszty takiej dystrybucji (jak koszty nośnika, transportu i przechowania) po przesłaniu prośby na adres opensource@lge.com.

Oferta ta jest ważna dla każdego, kto otrzyma tę informację przez okres trzech lat od ostatniej wysyłki tego produktu.



Informacje dotyczące modelu i numeru seryjnego produktu znajdują się na tylnej i jednej z bocznych stron produktu.

Zanotuj je poniżej na wypadek konieczności skorzystania z usług serwisowych.

Model

Numer seryjny



This Product qualifies for ENERGY STAR®

Changing the factory default configuration and settings or enabling certain optional features and functionalities may increase energy consumption beyond the limits required for ENERGY STAR® certification. Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR® program.