

Zusätzliche Informationen zu diesem Produkt und Antworten zu häufig gestellten Fragen können Sie auf unserer Kunden-Support-Website finden.

Extra informatie over dit product en antwoorden op veelgestelde vragen vindt u op onze website voor klantenondersteuning.

Ulteriori informazioni su questo prodotto e risposte alle domande più comuni sono reperibili sul nostro sito Web di Assistenza Clienti.

Informação adicional sobre este produto e respostas a perguntas frequentes podem ser encontradas no Website do Apoio ao Cliente.

Dodatkové informácie o tým produkcie i odpovedi na najčastejšie zadávané otázky sa na našej internetovej stránke Služby Klienta.

Další informace o produktu a odpovědi na často kladené dotazy naleznete na našich internetových stránkách zákaznické podpory.

E termékkel kapcsolatos további információk és válaszok a gyakran feltett kérdésekre a Vevőszolgálat honlapján található.

Bližšie informácie o tomto výrobku a odpovede na časté otázky nájdete na našich webových stránkach v sekcii Služby Zákazníkom.

Ytterligere informasjon om den här produkten och svar på vanliga frågor återfinns på vår kundtjänsts webbplats.

Der findes flere oplysninger om dette produkt samt svar på ofte stillede spørgsmål på vores websted til kundesupport.

Tätä tuotetta koskevia lisätietoja ja usein esitettyjä kysymyksiä on asiakkastuen www-sivustolla.

<http://www.sony.net/>



## Digital HD Video Camera Recorder



Schlagen Sie in der „Hilfe“ (Internet-Anleitung) nach. Raadpleeg de "Help-gids" (webhandleiding). Consultare la "Guida" (manuale sul Web). Consulte o "Guia de Ajuda" (manual Web). Patrz „Przewodnik pomocniczy” (instrukcja w sieci WWW). Nahlédněte do dokumentu „Příručka“ (webový návod). Lásd: „Súgútmutató” (Webes kézikönyv). Pozrite si dokument „Příručka pomoci“ (návod online). Se "Hjælpguide" (handbok på Internet). Se "Hjælp Vejledning" (onlinevejledning). Katso "Käyttöopasta" (verkko-opas).

[http://rd1.sony.net/help/cam/1610/h\\_zz/](http://rd1.sony.net/help/cam/1610/h_zz/)

HANDYCAM®

HDR-CX450/CX455/CX485/CX625/CX675/PJ675

Bedienungsanleitung	DE
Bedieningshandleiding	NL
Manuale delle istruzioni	IT
Manual de instruções	PT
Instrukcja obsługi	PL
Návod k použití	CZ
A kamera használati útmutatója	HU
Návod na používanie	SK
Bruksanvisning	SE
Betjeningsvejledning	DK
Käyttöohjeet	FI

# Bitte lesen

Bitte lesen Sie dieses Handbuch vor der Inbetriebnahme des Geräts sorgfältig durch und bewahren Sie es zur künftigen Referenz auf.

## WARNUNG

**Um Feuergefahr und die Gefahr eines elektrischen Schlags zu vermeiden,**

- 1) setzen Sie das Gerät weder Regen noch sonstiger Feuchtigkeit aus,
- 2) stellen Sie keine mit Flüssigkeiten gefüllten Gegenstände, wie z. B. Vasen, auf das Gerät.

**Schützen Sie Akkus und Batterien vor übermäßiger Hitze, wie z. B. direktem Sonnenlicht, Feuer o. Ä.**

## ACHTUNG

### Akku

Bei unsachgemäßem Gebrauch des Akkus kann er explodieren oder es besteht Feuergefahr oder die Gefahr von Verätzungen. Beachten Sie bitte die folgenden Hinweise.

- Zerlegen Sie den Akku nicht.
- Setzen Sie den Akku keinen Stößen, Schlägen usw. aus, quetschen Sie ihn nicht, lassen Sie ihn nicht fallen und achten Sie darauf, nicht versehentlich auf den Akku zu treten.

- Halten Sie Gegenstände aus Metall von den Akkuanschlüssen fern. Es kann sonst zu einem Kurzschluss kommen.
- Setzen Sie den Akku keinen Temperaturen über 60 °C aus, wie sie z. B. bei direkter Sonneneinstrahlung oder in einem in der Sonne geparkten Auto auftreten können.
- Zünden Sie den Akku nicht an und werfen Sie ihn nicht ins Feuer.
- Berühren Sie beschädigte oder auslaufende Lithium-Ionen-Akkus nicht.
- Laden Sie den Akku unbedingt mit einem Originalladegerät von Sony oder einem Gerät mit Ladefunktion.
- Halten Sie den Akku von kleinen Kindern fern.
- Schützen Sie den Akku vor Feuchtigkeit.
- Tauschen Sie den Akku nur gegen den gleichen oder einen vergleichbaren Akkutyp aus, der von Sony empfohlen wird.
- Entsorgen Sie verbrauchte Akkus unverzüglich wie in den Anweisungen erläutert.

### Netzteil

Verwenden Sie das Netzteil nicht, wenn nur wenig Platz vorhanden ist, z.B. zwischen einer Wand und Möbelstücken.

Benutzen Sie eine nahe gelegene Netzsteckdose bei Verwendung des Netzgerätes. Trennen Sie das Netzgerät unverzüglich von der Netzsteckdose, falls eine Funktionsstörung während der Benutzung des Apparats auftritt. Auch wenn der Camcorder ausgeschaltet ist, wird er immer noch mit Netzstrom versorgt, solange er über ein Netzteil an eine Netzsteckdose angeschlossen ist.

Ein zu großer Schalldruck von Ohrhörern oder Kopfhörern kann zu Hörverlusten führen.

## FÜR KUNDEN IN EUROPA

### **?** Hinweis für Kunden in Ländern, in denen EU-Richtlinien gelten

Hersteller: Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokio, 108-0075 Japan

Für EU Produktkonformität: Sony Belgium, bijkantoor van Sony Europe Limited, Da Vincilaan 7-D1, 1935 Zaventem, Belgien



Hiermit erklärt Sony Corporation, dass sich dieses Gerät in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen und den übrigen einschlägigen Bestimmungen der Richtlinie 1999/5/EG befindet. Weitere Informationen erhältlich unter: <http://www.compliance.sony.de/>

### **?** Hinweis

Wenn eine Datenübertragung aufgrund statischer oder elektromagnetischer Störeinflüsse abbricht (fehlschlägt), starten Sie die entsprechende Anwendung neu, oder entfernen Sie das USB-Kabel, und schließen Sie es wieder an.

Dieses Produkt wurde geprüft und erfüllt die Auflagen der EMV-Vorschriften für den Gebrauch von Verbindungskabeln, die kürzer als 3 m sind.

Die elektromagnetischen Felder bei den speziellen Frequenzen können

Bild und Ton dieses Gerätes beeinflussen.

### **?** Entsorgung von gebrauchten Batterien und Akkus und gebrauchten elektrischen und elektronischen Geräten (anzuwenden in den Ländern der Europäischen Union und anderen europäischen Ländern mit einem separaten Sammelsystem für diese Produkte)



Das Symbol auf der Batterie/dem Akku, dem Produkt oder der Verpackung weist darauf hin, dass das Produkt oder die

Batterie/der Akku nicht als normaler Haushaltsabfall zu behandeln sind. Ein zusätzliches chemisches Symbol Pb (Blei) oder Hg (Quecksilber) unter der durchgestrichenen Mülltonne bedeutet, dass die Batterie/der Akku einen Anteil von mehr als 0,0005% Quecksilber oder 0,004% Blei enthält. Durch Ihren Beitrag zum korrekten Entsorgen des Produktes und der Batterie schützen Sie die Umwelt und die Gesundheit Ihrer Mitmenschen. Umwelt und Gesundheit werden durch falsches Entsorgen gefährdet. Materialrecycling hilft, den Verbrauch von Rohstoffen zu verringern. Bei Produkten, die auf Grund ihrer Sicherheit, der Funktionalität oder als Sicherung vor Datenverlust eine ständige Verbindung zur eingebauten Batterie benötigen, sollte die Batterie nur durch qualifiziertes Servicepersonal ausgetauscht werden. Um sicherzustellen, dass das Produkt und die Batterie korrekt entsorgt werden, geben Sie das Produkt zwecks Entsorgung an einer

Annahmestelle für das Recycling von elektrischen und elektronischen Geräten ab.

Für alle anderen Batterien entnehmen Sie die Batterie bitte entsprechend dem Kapitel über die sichere Entfernung der Batterie. Geben Sie die Batterie an einer Annahmestelle für das Recycling von Batterien/Akkus ab.

Weitere Informationen über das Recycling dieses Produkts oder der Batterie erhalten Sie von Ihrer Gemeinde, den kommunalen Entsorgungsbetrieben oder dem Geschäft, in dem Sie das Produkt gekauft haben.

Hinweis für Lithiumbatterien: Bitte geben Sie nur entladene Batterien an den Sammelstellen ab. Wegen Kurzschlussgefahr überkleben Sie bitte die Pole der Batterie mit Klebestreifen. Sie erkennen Lithiumbatterien an den Abkürzungen Li oder CR.

In dieser Anleitung werden 1080 60i- und 1080 50i-kompatible Geräte beschrieben.

Um festzustellen, ob Ihre Kamera mit 1080 60i oder 1080 50i kompatibel ist, sehen Sie nach, ob eins der folgenden Zeichen an der Unterseite der Kamera vorhanden ist.

1080 60i-kompatibles Gerät: 60i  
1080 50i-kompatibles Gerät: 50i

## Weitere Informationen über den Camcorder (Hilfe)

Die Hilfe ist ein Online-Handbuch. Sie finden dort ausführliche Anleitungen zu den zahlreichen Funktionen des Camcorders.

Rufen Sie die Support-Seite von Sony auf.

[http://rd1.sony.net/help/cam/1610/h\\_zz/](http://rd1.sony.net/help/cam/1610/h_zz/)



In der Hilfe finden Sie weitere Informationen beispielsweise zu den folgenden Funktionen.

- Zeitraffer-Erfassung
- Highlights-Movie Maker
- Live-Streaming
- Multi-Kamera-Strg

## Inhalt

Bitte lesen .....	2
Weitere Informationen über den Camcorder (Hilfe) .....	5
<b>Vorbereitungen .....</b>	<b>6</b>
Mitgelieferte Teile .....	6
Laden des Akkus .....	7
Einschalten .....	9
Verwenden des Camcorders bei Anschluss an eine Steckdose .....	10
Einsetzen einer Speicherkarte .....	11
<b>Aufnahme/Wiedergabe .....</b>	<b>13</b>
Aufnahme .....	13
Wiedergabe .....	15
Ansehen von vergrößerten Bildern .....	17
<b>Speichern von Bildern .....</b>	<b>19</b>
Importieren von Bildern auf einen Computer .....	19
Speichern von Bildern auf einem externen Mediengerät .....	20
Verwenden der Wi-Fi-Funktion .....	21
<b>Einstellen des Camcorders .....</b>	<b>27</b>
Verwenden der Menüs .....	27
<b>Sonstiges .....</b>	<b>28</b>
Vorsichtsmaßnahmen .....	28
Technische Daten .....	30
Teile und Bedienelemente .....	34

# Mitgelieferte Teile

- „Bedienungsanleitung“ (dieses Handbuch) (1)

Die Zahlen in Klammern ( ) geben die mitgelieferte Menge an.

- Camcorder (1)
- Netzteil (1)

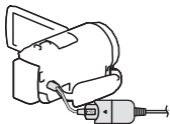


Die Form des Netzteils ist abhängig vom Land/von der Region.

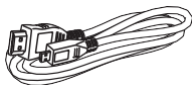
- USB-Verbindungskabel (1)



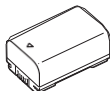
Das USB-Verbindungskabel ist ausschließlich für die Verwendung mit diesem Camcorder bestimmt. Verwenden Sie dieses Kabel, wenn das eingebaute USB-Kabel des Camcorders für den Anschluss zu kurz ist.



- HDMI-Kabel (1)

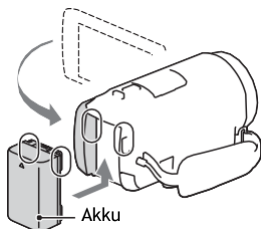


- Akku NP-FV50 (1)

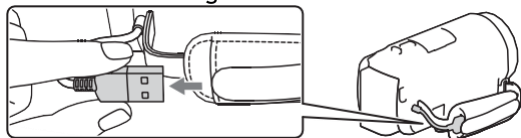


# Laden des Akkus

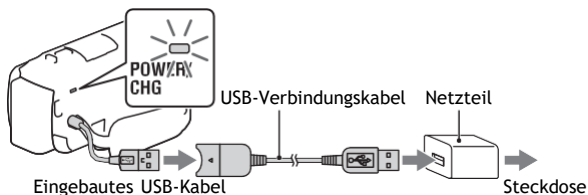
- 1 Schalten Sie den Camcorder aus, indem Sie den LCD-Monitor schließen, und bringen Sie den Akku an.



- 2 Ziehen Sie das eingebaute USB-Kabel heraus.



- 3 Verbinden Sie das Netzteil und den Camcorder mit dem USB-Verbindungskabel und schließen Sie das Netzteil an die Steckdose an.



- Die Ladeanzeige POWER/CHG leuchtet jetzt orange.
- Die Ladeanzeige POWER/CHG erlischt, sobald der Akku vollständig geladen ist. Ziehen Sie das USB-Verbindungskabel vom Camcorder ab.
- Die Form des Netzteils ist abhängig vom Land/von der Region.

- Schalten Sie den Camcorder aus, bevor Sie den Akku entfernen.

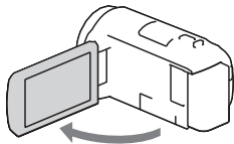
## **Laden des Akkus mit dem Computer**

Schalten Sie den Camcorder aus und schließen Sie ihn mit dem eingebauten USB-Kabel an einen eingeschalteten Computer an.

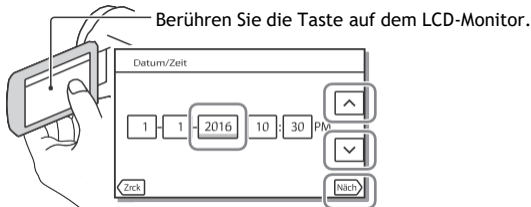


# Einschalten

- 1 Klappen Sie den LCD-Monitor des Camcorders auf und schalten Sie ihn ein.



- 2 Folgen Sie den Anweisungen auf dem LCD-Monitor, wählen Sie die Sprache, die geografische Zone, Winter- oder Sommerzeit, Datumsformat sowie das Datum und die Uhrzeit aus.

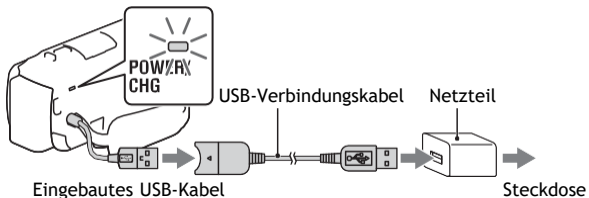


- Um zur nächsten Seite zu wechseln, berühren Sie [Näch].
  - Um den Camcorder auszuschalten, schließen Sie den LCD-Monitor.
- 
- Um das Datum und die Uhrzeit erneut einzustellen, wählen Sie **MENU**  
\* [Installation] [?] [Uhr-Einstellungen] [?] [Datum/Zeiteinstlg.] aus.  
(Falls Sie den Camcorder mehrere Monate lang nicht benutzt haben)
  - Um die Bedientöne auszuschalten, wählen Sie **MENU** [?] [Installation]  
\* [Allgemeine Einstlg.] [?] [Piepton] [?] [Aus] aus.

# Verwenden des Camcorders bei Anschluss an eine Steckdose

---

- 1 Bringen Sie den Akku am Camcorder an (Seite 7).
  - Bringen Sie unbedingt einen geladenen Akku an.
- 2 Verbinden Sie das Netzteil und den Camcorder mit dem USB-Verbindungskabel und schließen Sie das Netzteil an die Steckdose an.



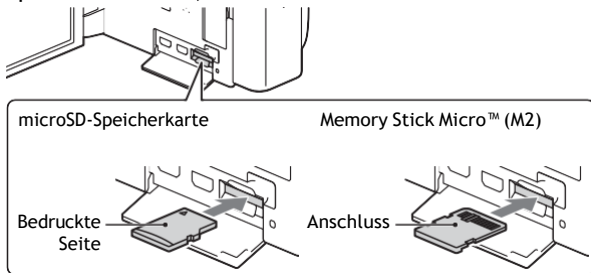
- Der Akku wird möglicherweise auch dann verbraucht, wenn der Camcorder an eine Steckdose angeschlossen ist.
- 

## Tipps

- Wenn Sie den Camcorder ohne Akku verwenden möchten, benötigen Sie für die Stromversorgung über eine Steckdose das Netzteil AC-L200 (gesondert erhältlich).
- Sie können den Camcorder über ein USB-Gerät wie einen Computer mit Strom versorgen. (USB-Stromzufuhr)  
Solange dieses Produkt an ein USB-Gerät angeschlossen ist, das mit dem Stromversorgungsstandard von 500 mA kompatibel ist, sind nur die Wiedergabefunktionen verfügbar.

# Einsetzen einer Speicherkarte

- 1 Öffnen Sie die Abdeckung und schieben Sie die Speicherkarte ein, bis sie mit einem Klicken einrastet.



- Der Bildschirm [Bilddatenbank-Datei wird vorbereitet. Bitte warten.] wird angezeigt, wenn Sie eine neue Speicherkarte einsetzen. Warten Sie, bis der Bildschirm wieder ausgeblendet wird.
- Setzen Sie die Speicherkarte gerade in richtiger Richtung ein, damit sie vom Camcorder erkannt wird.

- Um eine Speicherkarte als Aufnahmemedium auszuwählen, wählen Sie **[MENU]\*** **[Installation]** **[ ]** **[ Medien-Einstlg.]** **[ ]** **[Medien-Auswahl]** **[Speicherkarte]** aus. (HDR-CX455/CX485/CX675/PJ675)
- Um die Speicherkarte auszuwerfen, öffnen Sie die Abdeckung und drücken Sie einmal leicht auf die Speicherkarte.

## **[ ] Für diesen Camcorder geeignete Speicherkartentypen**

Wählen Sie den Typ der Speicherkarte für den Camcorder anhand der folgenden Tabelle aus.

Speicherkarte	AVCHD	XAVC S
Memory Stick Micro™ (M2)	[ ] (nur Mark 2)	-
microSD-Speicherkarte	[ ]*1	-
microSDHC-Speicherkarte	[ ]*1	[ ]*2
microSDXC-Speicherkarte	[ ]*1	[ ]*2

\*1 SD-Geschwindigkeitsklasse 4: CLASS 4 oder schneller

- \*<sup>2</sup> Speicherkarten, die folgende Bedingungen erfüllen
- Kapazität von 4 GB oder mehr
  - SD-Geschwindigkeitsklasse 10: CLASS 10 oder schneller

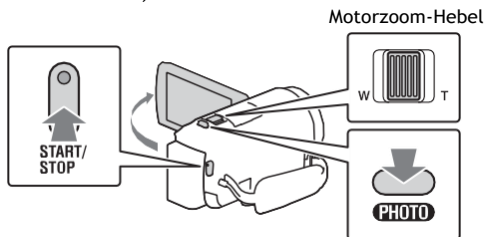
### Hinweise

- Wenn Sie längere XAVC S-Filme auf einer SDHC-Speicherkarte aufnehmen, werden die aufgenommenen Filme in Dateien mit je 4 GB unterteilt.  
Bei der Wiedergabe am Camcorder werden die geteilten Dateien fortlaufend abgespielt.  
Die geteilten Dateien können mit PlayMemories Home zu einer einzigen Datei zusammengeführt werden.
  - Der ordnungsgemäße Betrieb mit allen Speicherkarten kann nicht garantiert werden. Informationen zur Kompatibilität mit Speicherkarten von anderen Herstellern als Sony erhalten Sie beim jeweiligen Hersteller.
  - Auf SDXC-Speicherkarten gespeicherte Filme können nur dann über ein Micro-USB-Kabel vom Camcorder auf Computer oder AV-Geräte importiert bzw. dort abgespielt werden, wenn diese das exFAT(\*)-Dateisystem unterstützen.  
Vergewissern Sie sich vorab, dass das exFAT-System von den angeschlossenen Geräten unterstützt wird. Wenn Sie ein Gerät anschließen, das das exFAT-Dateisystem nicht unterstützt, und der Formatierbildschirm eingeblendet wird, nehmen Sie keine Formatierung vor. Andernfalls gehen alle gespeicherten Daten verloren.
- \* Bei exFAT handelt es sich um ein Dateisystem für SDXC-Speicherkarten.

# Aufnahme

## Aufnahme von Filmen

- 1 Öffnen Sie den LCD-Monitor und drücken Sie START/STOP, um die Aufnahme zu starten.



- Zum Beenden der Aufnahme drücken Sie erneut START/STOP.
  - Sie können während einer Filmaufnahme Fotos aufnehmen, indem Sie auf PHOTO drücken (Dual-Aufzeichnung).
- 
- In der Standardeinstellung werden Filme gleichzeitig im AVCHD- und im MP4-Format aufgenommen (Dual-Video-AUFN). Das MP4-Format eignet sich gut für die Wiedergabe von Filmen auf einem Smartphone, zum Upload in ein Netzwerk oder zum Upload ins Internet. Sie können den Dual-Aufnahmemodus auf [Aus] setzen, indem Sie **[MENU]** \* [Bildqualität/Größe] [Dual-Video-AUFN] wählen.
  - Elemente werden vom LCD-Monitor ausgeblendet, wenn der Camcorder ein paar Sekunden lang nicht bedient wird. Berühren Sie zum Einblenden der Elemente den LCD-Monitor an einer beliebigen Stelle, jedoch nicht die Tasten.
  - Sie können die Aufnahmezeit für ein Medium im Aufnahme-Modus auf dem LCD-Monitor überprüfen.
  - Um die Bildqualität der aufgenommenen Filme zu ändern, wählen Sie **[MENU]** \* [Bildqualität/Größe] [Dual-Video-AUFN-Modus] aus.
  - Sie können das Aufnahmeformat wechseln, indem Sie **[MENU]** [Bildqualität/Größe] [Dateiformat] auswählen.

## **☐ Aufnahmen von Filmen mit der effektivsten SteadyShot-Funktion dieses Produkts (Intelligent Aktiv)**

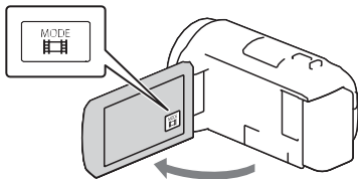
Sie können einen Film mit der effektivsten SteadyShot-Funktion dieses Produkts aufnehmen.

Wählen Sie **[MENU]** **☐** **[Kamera/Mikrofon]** **☐** **[ Kamera-Einstlg.]**

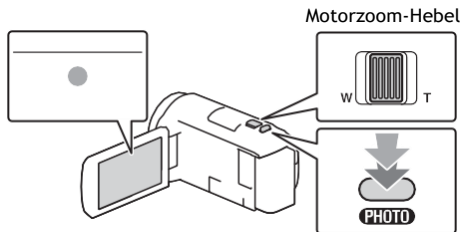
\* **[ SteadyShot]** **☐** **[Intelligent Aktiv]**.

## **Aufnahme von Fotos**

- 1** Klappen Sie den LCD-Monitor auf und wählen Sie **[MODE]** **☐** **📷 (Foto)** aus.



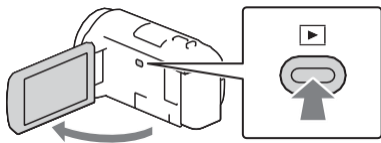
- 2** Drücken Sie leicht auf **PHOTO**, um den Fokus einzustellen, und drücken Sie die Taste dann ganz nach unten.






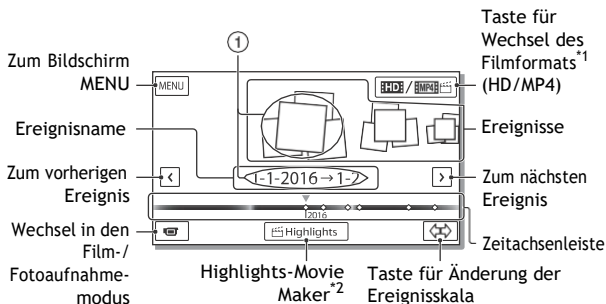
- Wenn der Fokus richtig eingestellt ist, erscheint die AE/AF-Speicheranzeige auf dem LCD-Monitor.


# Wiedergabe

- 1 Klappen Sie den LCD-Bildschirm auf und drücken Sie auf die Taste  (Bilder-Ansicht) am Camcorder, um in den Wiedergabemodus zu gelangen.







- 2 Wählen Sie  /  aus, um das gewünschte Ereignis in die Mitte zu verschieben, und wählen Sie dann den Bereich aus, der in der Abbildung eingekreist ist ()

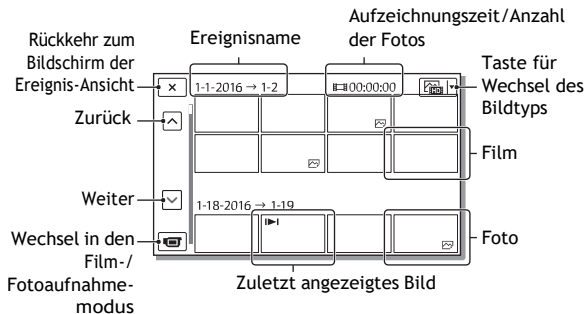


\*1 Das Symbol hängt von der Einstellung [  Dateiformat ] ab.

\*2 Highlights-Movie Maker wird angezeigt, wenn das Filmformat auf AVCHD eingestellt ist.

- Zum Auswählen der XAVC S-Filme oder AVCHD-Filme, die Sie wiedergeben, bearbeiten oder auf andere Geräte kopieren wollen, wählen Sie  [Bildqualität/Größe]  [Dateiformat].
- Zum Auswählen des Filmformats (HD/MP4) für die Wiedergabe, Bearbeitung oder Kopie auf andere Geräte wählen Sie die Taste für den Wechsel des Filmformats oben rechts auf dem LCD-Monitor [  ] oder [  ].

### 3 Wählen Sie das Bild aus.



### Wiedergabefunktionen

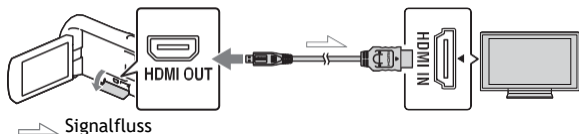
	Lautstärke		Vorheriges/Nächstes
	Löschen		Schneller Rücklauf/ Schneller Vorlauf
	Kontext		Wiedergabe/Pause
	Stopp		Wiedergeben/Stoppen der Dia-Show
	Beweg.aufn.-Video		Bew.interv.-Einstlg



# Ansehen von vergrößerten Bildern

## Anschließen des Camcorders an ein Fernsehgerät

- 1 Schließen Sie mit dem mitgelieferten HDMI-Kabel die Buchse HDMI OUT des Camcorders an die Buchse HDMI IN am Fernsehgerät an.



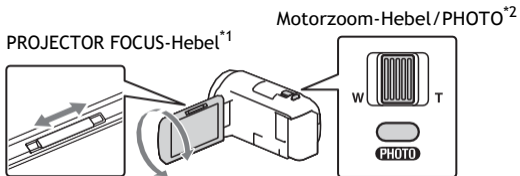
- Wenn das Fernsehgerät nicht über eine HDMI-Buchse verfügt, verbinden Sie die Multi/Micro-USB-Buchse des Camcorders mit den Video/Audio-Eingangsbuchsen des Fernsehgeräts über ein AV-Kabel (gesondert erhältlich).

- 2 Stellen Sie am Fernsehgerät HDMI IN als Eingang ein.
- 3 Starten Sie am Camcorder die Bildwiedergabe.

## Verwenden des eingebauten Projektors (HDR-PJ675)

- 1 Drücken Sie die Taste PROJECTOR (Seite 34).
- 2 Wählen Sie [Auf diesem Gerät aufgenommenes Bild] aus.

- 3 Folgen Sie der Bedienungsanleitung auf dem LCD-Monitor und wählen Sie dann [Projizieren] aus.



\*<sup>1</sup> Stellen Sie das projizierte Bild scharf.

\*<sup>2</sup> Verwenden Sie den Motorzoom-Hebel, um den Auswahlrahmen zu verschieben, der im projizierten Bild angezeigt wird, und drücken Sie dann die Taste PHOTO.

---

# Importieren von Bildern auf einen Computer

## Die Funktionen von PlayMemories Home™

Mit PlayMemories Home können Sie Filme und Fotos auf Ihren Computer importieren und auf verschiedene Arten nutzen.

- Aktualisieren Sie PlayMemories Home vorab auf die neueste Version.



Bilder vom Camcorder importieren.



Wiedergeben importierter Bilder



Freigeben von Bildern auf PlayMemories Online™



Unter Windows sind auch die folgenden Funktionen verfügbar.



Ansehen von Bildern im Kalender



Erstellen von Film-Discs



Hochladen von Bildern zu Netzwerkdiensten

❓ **Herunterladen von PlayMemories Home** PlayMemories Home kann über die folgende URL heruntergeladen werden.  
<http://www.sony.net/pm/>

### ❓ Überprüfen des Computersystems

Sie können die Anforderungen an den Computer hinsichtlich der Software unter der folgenden URL überprüfen.

<http://www.sony.net/pcenv/>



# Speichern von Bildern auf einem externen Mediengerät

## Anschließen des Geräts

### Recorder ohne USB-Buchse

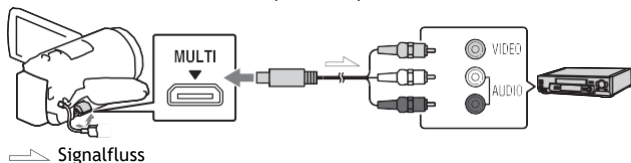
Schließen Sie einen Recorder mit einem AV-Kabel (gesondert erhältlich) an die Multi/Micro-USB-Buchse Ihres Camcorders an.

Bringen Sie den Akku am Camcorder an.

Schließen Sie das Netzteil (mitgeliefert) an den Camcorder an.

Schließen Sie das AV-Kabel (gesondert erhältlich) an den Camcorder an.

- Schlagen Sie Informationen zum Speichern von Bildern auch in der Bedienungsanleitung zum Aufnahmegerät nach.
- Filme werden in Standard-Bildqualität kopiert.



Signalfluss

### Externe USB-Festplatte

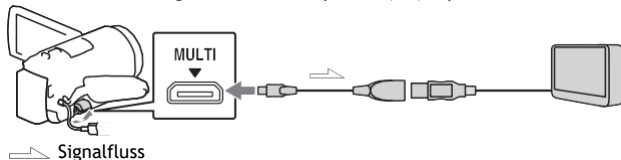
Schließen Sie eine externe Medieneinheit mit einem VMC-UAM2 USB-Adapterkabel (gesondert erhältlich) an die Multi/Micro-USB-Buchse Ihres Camcorders an.

Bringen Sie den Akku am Camcorder an.

Schließen Sie das Netzteil (mitgeliefert) an den Camcorder an.

Schließen Sie das externe Medium an den Camcorder an.

- Filme werden in High Definition-Bildqualität (HD) kopiert.



Signalfluss

# Verwenden der Wi-Fi-Funktion

## Installieren von PlayMemories Mobile™ auf Ihrem Smartphone

Aktuelle Informationen und ausführliche Informationen zu den Funktionen von PlayMemories Mobile finden Sie unter folgender URL.



<http://www.sony.net/pmm/>

## Android OS

Installieren Sie PlayMemories Mobile vom Google play.



- Android 4.0 oder höher ist für die Verwendung von One-Touch-Funktionen (NFC) erforderlich.

## iOS

Installieren Sie PlayMemories Mobile vom App Store.



- One-Touch-Funktionen (NFC) sind für iOS nicht verfügbar.

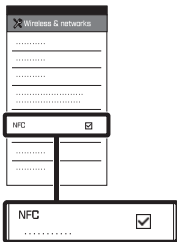
## Hinweise

- Je nach dem Land oder der Region können Sie PlayMemories Mobile unter Umständen nicht von Google Play oder vom App Store herunterladen. Suchen Sie in diesem Fall nach „PlayMemories Mobile“.
- Wenn PlayMemories Mobile auf Ihrem Smartphone bereits installiert ist, aktualisieren Sie die Software auf die aktuelle Version.
- Die hier beschriebene Wi-Fi-Funktion funktioniert möglicherweise nicht auf allen Smartphones und Tablets.
- Die Wi-Fi-Funktion des Camcorders kann bei Verbindung mit einem öffentlichen WLAN nicht verwendet werden.
- Zur Verwendung der One-Touch-Funktionen (NFC) des Camcorders ist ein Smartphone oder Tablet, das die NFC-Funktion unterstützt, erforderlich.
- Änderungen der Bedienung und der Anzeigebildschirme der Anwendung durch zukünftige Aktualisierungen bleiben ohne Ankündigung vorbehalten.

## Übertragen von MP4-Filmen und Fotos auf das Smartphone

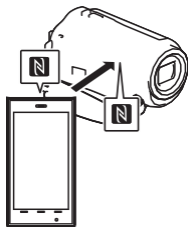
### One-Touch-Verbindung mit einem Android-Gerät mit NFC-Unterstützung

- 1 Wählen Sie auf dem Smartphone [Settings], dann [More...], um sicherzustellen, dass [NFC] aktiviert ist.



- 2 Geben Sie auf dem Camcorder ein Bild wieder, das an das Smartphone gesendet werden soll.
  - Sie können nur MP4-Filme und Fotos übertragen.
  - Wählen Sie in Schritt 2 unter „Wiedergabe“ die „Taste für Wechsel des Filmformats“, um bei der Filmwiedergabe MP4-Filme auszuwählen (Seite 15).





- 3 Berühren Sie das Smartphone mit dem Camcorder.



### Hinweise

- Beenden Sie zuvor den Ruhemodus oder entsperren Sie den Bildschirm auf dem Smartphone.
- Stellen Sie sicher, dass  auf dem LCD-Monitor des Camcorders und auf dem Smartphone angezeigt wird.
- Berühren Sie das Smartphone mit dem Camcorder ohne diesen zu bewegen, bis PlayMemories Mobile startet (nach 1 bis 2 Sekunden).
- Wenn sich der Camcorder nicht über NFC mit dem Smartphone verbinden lässt, finden Sie Informationen unter „Verbinden mit einem Wi-Fi-Netzwerk mithilfe des QR Code“ (Seite 23).

## 1 Verbinden mit einem Wi-Fi-Netzwerk mithilfe des QR Code

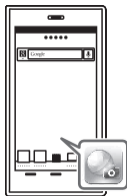
- 1 Drücken Sie die Taste  (Bildschirmansicht) und wählen Sie dann   [Drahtlos]  [WLAN-Funktion] \* [An Smartph. senden] [Auf diesem Gerät auswählen]  Bildtyp aus.

- 2 Wählen Sie das Bild, das Sie übertragen möchten, aus, fügen Sie ✓ hinzu und wählen Sie dann   aus.

- Der QR Code, die SSID und das Passwort werden angezeigt.



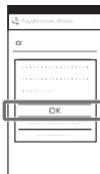
- 3 Starten Sie PlayMemories Mobile.



- 4 Wählen Sie [QR Code der Kamera scannen] auf dem Bildschirm von PlayMemories Mobile.




- 5 Wählen Sie [OK]. (Wenn eine Meldung erscheint, wählen Sie erneut [OK].)



- 6 Scannen Sie mit dem Smartphone den QR Code, der auf dem LCD-Monitor des Camcorders angezeigt wird.

### Android

Gehen Sie folgendermaßen vor.

-  Wenn [Mit der Kamera verbinden?] angezeigt wird, wählen Sie [Verbinden].

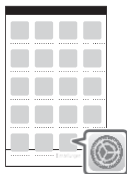
## iPhone/iPad

Gehen Sie folgendermaßen vor.

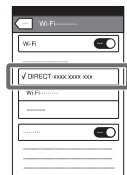
- ☑ Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm und installieren Sie das Profil (Einstellinformationen).



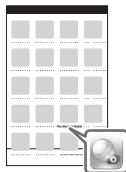
- ☑ Wählen Sie auf der Startseite [Einstellungen] ☑ [Wi-Fi].



- ☑ Wählen Sie die SSID des Camcorders.



- ☑ Kehren Sie zur Startseite zurück und starten Sie PlayMemories Mobile.



- Sobald der QR Code gescannt und die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde, werden die SSID (DIRECT-xxxx) und das Passwort des Camcorders auf dem Smartphone registriert. Wenn Sie das nächste Mal eine Wi-Fi-Verbindung zwischen dem Camcorder und dem Smartphone herstellen, brauchen Sie nur noch die auf dem Smartphone registrierte SSID des Camcorders auszuwählen.
- Wenn Sie über NFC und durch das Scannen des QR Code keine Verbindung zwischen dem Camcorder und dem Smartphone herstellen können, verwenden Sie die SSID und das Passwort. Weitere Einzelheiten finden Sie in der „Hilfe“.



## Verwenden Ihres Smartphones als drahtlose Fernbedienung

Sie können Ihr Smartphone als drahtlose Fernbedienung verwenden und mit dem Camcorder aufzeichnen.

- 1 Wählen Sie auf dem Camcorder **MENU** [Drahtlos] [Wi-Fi Funktion] \* [Strg. mit Smartphone] aus.
- 2 Führen Sie auf dem Smartphone die gleichen Schritte wie in Schritt 6 unter „Verbinden mit einem Wi-Fi-Netzwerk mithilfe des QR Code“ (Seite 23) aus.  
Zeigen Sie bei Verwendung von NFC den Aufnahmebildschirm auf Ihrem Camcorder an und berühren Sie **N** auf dem Smartphone mit **N** auf dem Camcorder.
- 3 Bedienen Sie den Camcorder über Ihr Smartphone.

### Hinweise

- Je nach den elektrischen Störungen vor Ort oder den Funktionen des Smartphones werden Live-Bilder möglicherweise nicht gleichmäßig angezeigt.

## Speichern von Filmen und Fotos auf dem Computer über Wi-Fi

Verbinden Sie den Computer vorab mit einem Wireless Access Point oder einem Wireless-Breitbandrouter.

- 1 Installieren Sie die entsprechende Software auf Ihrem Computer (nur beim ersten Mal).

Windows: PlayMemories Home  
<http://www.sony.net/pm/>

Mac: Wireless Auto Import  
<http://www.sony.co.jp/imsoft/Mac/>

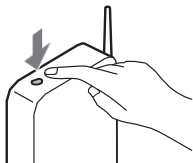
- Wenn die Software auf Ihrem Computer bereits installiert ist, aktualisieren Sie die Software auf die aktuelle Version.

- 2 Verbinden Sie den Camcorder wie folgt mit einem Access Point (nur beim ersten Mal).

Wenn Sie die Registrierung nicht durchführen können, finden Sie Informationen in der Anleitung des Access Points, oder wenden Sie sich an die Person, die den Access Point eingerichtet hat.

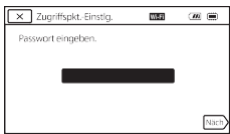
## Wenn der Wireless Access Point über eine WPS-Taste verfügt

- ☒ Wählen Sie auf dem Camcorder **MENU** ☒  
[Drahtlos] ☒ [WPS-Einstellung]  
\* [WPS-Tastendruck] aus.
- ☒ Drücken Sie die WPS-Taste am Access Point, den Sie registrieren möchten.



## Wenn Sie die SSID und das Passwort des Wireless Access Points kennen

- ☒ Wählen Sie auf dem Camcorder **MENU** ☒  
[Drahtlos] ☒ [WPS-Einstellung]  
\* [Zugriffspkt.-Einstlg.] aus.
- ☒ Wählen Sie den Access Point aus, den Sie registrieren möchten, geben Sie das Passwort ein und wählen Sie dann [Näch] aus.



- 3 Wenn der Computer noch nicht läuft, schalten Sie ihn ein.

- 4 Beginnen Sie, Bilder vom Camcorder an den Computer zu senden.

- ☒ Drücken Sie die Taste (Bilder-Ansicht) am Camcorder.

- ☒ Wählen Sie **MENU** ☒  
[Drahtlos] ☒ [An Computer senden]  
\* [An Computer senden] aus.

- Bilder werden automatisch auf den Computer übertragen und auf dem Computer gespeichert.
  - Nur neu aufgenommene Bilder werden übertragen. Das Importieren von Filmen und mehreren Fotos gleichzeitig kann einige Zeit dauern.
-

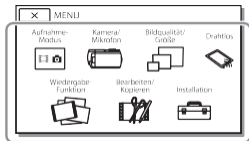
# Verwenden der Menüs

- Wählen Sie  aus, um die Einstellung des Menüs abzuschließen oder um zum vorherigen Menübildschirm zurückzukehren.

1 Wählen Sie  MENU aus.



2 Wählen Sie eine Kategorie aus.



Die Anzahl der angezeigten Kategorien hängt vom Modell ab.

3 Wählen Sie die gewünschte Menüoption aus.



Rollen Sie die Menüoptionen nach oben oder unten.

# Vorsichtsmaßnahmen

## Netzteil

Schließen Sie die Akkupole nicht mit Gegenständen aus Metall kurz. Andernfalls kann es zu einer Fehlfunktion kommen.

## Wiedergabe von Bildern mit anderen Geräten

Bilder, die mit dem Camcorder aufgenommen wurden, können möglicherweise mit anderen Geräten nicht ordnungsgemäß wiedergegeben werden. Ebenso kann es vorkommen, dass die mit anderen Geräten aufgenommenen Bilder nicht ordnungsgemäß mit dem Camcorder wiedergegeben werden können.

## Aufnahme und Wiedergabe

- Gehen Sie sorgsam mit dem Gerät um, zerlegen und modifizieren Sie es nicht und schützen Sie es vor Stößen, lassen Sie es nicht fallen und treten Sie nicht darauf. Bitte behandeln Sie das Objektiv mit besonderer Sorgfalt.
- Damit die Speicherkarte auf jeden Fall ordnungsgemäß funktioniert, wird empfohlen, sie vor der ersten Verwendung mit dem Camcorder zu formatieren. Durch die Formatierung der Speicherkarte werden alle darauf gespeicherten Daten gelöscht und können nicht wiederhergestellt werden. Sichern Sie wichtige Daten zuvor auf dem PC oder einem anderen Speichermedium.
- Achten Sie auf die richtige Ausrichtung der Speicherkarte. Wenn Sie die Speicherkarte falsch herum einsetzen, können die Speicherkarte, der Speicherkarteneinschub oder die Bilddaten beschädigt werden.

- Machen Sie vor der eigentlichen Aufnahme eine Probeaufnahme, um sicherzugehen, dass Bild und Ton ohne Probleme aufgenommen werden.
- Fernsehsendungen, Filme, Videoaufnahmen und anderes Material können urheberrechtlich geschützt sein. Das unberechtigte Aufzeichnen solchen Materials verstößt unter Umständen gegen das Urheberrecht.
- Wenn es aufgrund einer Fehlfunktion des Camcorders, der Aufnahmemedien usw. zu Störungen bei der Aufnahme oder Wiedergabe kommt, besteht kein Anspruch auf Schadenersatz für die nicht erfolgte oder beschädigte Aufnahme.
- Der Camcorder ist nicht staub-, spritzwasser- oder wassergeschützt.
- Schützen Sie den Camcorder vor Nässe, wie z. B. von Regen oder Meerwasser. Wenn der Camcorder nass wird, kann es zu Fehlfunktionen kommen. In manchen Fällen kann das Gerät irreparabel beschädigt werden.
- Richten Sie den Camcorder nicht auf die Sonne oder starkes Licht. Andernfalls kann es zu Fehlfunktionen am Camcorder kommen.
- Verwenden Sie den Camcorder nicht in der Nähe starker Radiowellen oder Strahlung. Andernfalls kann der Camcorder Bilder möglicherweise nicht richtig aufnehmen oder wiedergeben.
- Verwenden Sie den Camcorder nicht am Strand oder an staubigen Orten. Andernfalls kann es zu Fehlfunktionen am Camcorder kommen.
- Wenn es zu Kondensation von Feuchtigkeit kommt, verwenden Sie den Camcorder nicht, bis die Feuchtigkeit verdunstet ist.

- Setzen Sie den Camcorder nicht Stößen oder Erschütterungen aus. Andernfalls kann es zu Funktionsstörungen des Camcorders kommen oder er nimmt keine Bilder auf. Darüber hinaus können das Aufnahmemedium oder die aufgenommenen Daten beschädigt werden.

### LCD-Monitor

Der LCD-Monitor wird unter Einsatz von Hochpräzisionstechnologie hergestellt, sodass der Anteil der effektiven Bildpunkte bei über 99,99% liegt. Dennoch können schwarze Punkte und/oder helle Lichtpunkte (weiß, rot, blau oder grün) permanent auf dem LCD-Monitor zu sehen sein. Diese Punkte gehen auf das Herstellungsverfahren zurück und haben keinen Einfluss auf die Aufnahmequalität.

### Camcorder-Temperatur

Camcorder und Akku erwärmen sich während des Betriebs. Dies ist keine Fehlfunktion.

### Überhitzungsschutz

Je nach Temperatur des Camcorders und des Akkus können Sie möglicherweise keine Filme aufnehmen oder der Camcorder schaltet sich zu seinem eigenen Schutz dann automatisch aus. Bevor sich das Gerät ausschaltet oder Sie keine Filme mehr aufnehmen können, wird auf dem LCD-Monitor eine Meldung angezeigt. Lassen Sie in diesem Fall das Gerät ausgeschaltet und warten Sie, bis die Temperatur des Camcorders und des Akkus gesunken ist. Wenn Sie das Gerät einschalten, ohne dass der Camcorder und der Akku ausreichend abkühlen konnten, wird das Gerät erneut ausgeschaltet oder Sie können keine Filme aufnehmen.

### WLAN

Wir haften unter keinen Umständen für Beschädigungen, die durch unberechtigten Zugriff auf oder unberechtigte Verwendung von Zielen, die im Camcorder gespeichert sind, Verlust oder Diebstahl verursacht wurden.

### Hinweise zur Sicherheit beim Gebrauch von WLAN-Produkten

- Vergewissern Sie sich immer, dass Sie ein sicheres WLAN verwenden, um Hackerangriffe, Zugriff durch unautorisierte Dritte und andere Gefahren zu vermeiden.
- Wenn Sie ein WLAN nutzen, aktivieren Sie unbedingt die entsprechenden Sicherheitseinstellungen.
- Wenn bei der Nutzung eines WLANs keine Sicherheitsmaßnahmen getroffen wurden oder wegen unvermeidbarer Umstände ein Sicherheitsproblem auftritt, übernimmt Sony keine Haftung für Verluste oder Schäden.

## Störungsbehebung

Wenn an Ihrem Camcorder Störungen auftreten:

- Überprüfen Sie den Camcorder anhand der Informationen in der Hilfe (Seite 5).
- Trennen Sie die Stromquelle, schließen Sie sie nach etwa 1 Minute wieder an und schalten Sie den Camcorder ein.
- Initialisieren Sie Ihren Camcorder. Alle Einstellungen, einschließlich der Uhreinstellung, werden zurückgesetzt.
- Wenden Sie sich an Ihren Sony-Händler oder den lokalen autorisierten Sony-Kundendienst.

# Technische Daten

## System

### Signalformat:

NTSC-Farbe, EIA-Normen  
(1080 60i-kompatible Modelle)  
PAL-Farbe, CCIR-Normen  
(1080 50i-kompatible Modelle)  
HD TV

### Filmaufnahmeformat:

XAVC S (XAVC S-Format):  
Video: MPEG-4 AVC/H.264  
Audio: MPEG-4, Lineares PCM,  
2 Kanäle (48 kHz/16 Bit)  
AVCHD (mit AVCHD-Format Ver.  
2.0 kompatibel):  
Video: MPEG-4 AVC/H.264  
Audio: Dolby Digital 2ch/5,1ch  
Dolby Digital 5.1 Creator<sup>\*1</sup>  
MP4:  
Video: MPEG-4 AVC/H.264  
Audio: MPEG-4 AAC-LC 2ch  
<sup>\*1</sup> Hergestellt unter Lizenz von  
Dolby Laboratories.

### Fotodateiformat:

Kompatibel mit DCF Ver.2.0  
Kompatibel mit Exif Ver.2.3  
Kompatibel mit MPF Baseline

### Aufnahmemedien (Film/Foto):

Interner Speicher:  
32GB(HDR-CX485/HDR-CX675/  
HDR-PJ675)<sup>\*2</sup>  
8GB(HDR-CX455)<sup>\*2</sup>  
XAVC S (Film):  
microSDHC-Speicherkarte (Klasse  
10 oder schneller)  
microSDXC-Speicherkarte (Klasse  
10 oder schneller)  
AVCHD, Foto  
Memory Stick Micro (Mark2)  
microSD-Karte (Klasse 4 oder  
schneller)

<sup>\*2</sup> Dem Benutzer zur Verfügung  
stehende Kapazität  
(Näherungswerte):  
31,2GB(HDR-CX485/HDR-  
CX675/HDR-PJ675)  
7,76GB(HDR-CX455)

Bytes, wovon ein Teil für die  
Systemverwaltung und/oder  
Anwendungsdateien genutzt  
wird. Nur der vorinstallierte  
Demo-Film kann gelöscht  
werden.

### Bildwandler:

3,1 mm (Typ 1/5,8) CMOS-Sensor  
Aufnahmepixel (Foto, 16:9):  
Max. 9,2 Megapixel  
(4 032 × 2 272)<sup>\*3</sup>  
Insgesamt: Ca. 2 510 000 Pixel  
Effektiv (Film, 16:9)<sup>\*4</sup>:  
Ca. 2 290 000 Pixel  
Effektiv (Foto, 16:9):  
Ca. 2 290 000 Pixel  
Effektiv (Foto, 4:3):  
Ca. 1 710 000 Pixel

### Objektiv:

HDR-CX450/CX455/CX485:  
ZEISS Vario-Tessar-Objektiv  
30× (optisch)<sup>\*4</sup>, 60× (Clear Image  
Zoom während der  
Filmaufnahme)<sup>\*5</sup>, 350× (digital)  
Filterdurchmesser: 37 mm  
F1,8 - F4,0  
Brennweite:  
f = 1,9 mm - 57,0 mm  
Dies entspräche den Werten einer  
35-mm-Kleinbildkamera  
Bei Filmen<sup>\*4</sup>:  
f = 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)  
Bei Fotos:  
f = 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)  
HDR-CX625/CX675/PJ675:  
G-Objektiv  
30× (optisch)<sup>\*4</sup>, 60× (Clear Image  
Zoom während der  
Filmaufnahme)<sup>\*5</sup>, 350× (digital)  
Filterdurchmesser: 46 mm  
F1,8 - F4,0  
Brennweite:  
f = 1,9 mm - 57,0 mm  
Dies entspräche den Werten einer  
35-mm-Kleinbildkamera  
Bei Filmen<sup>\*4</sup>:  
f = 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)  
Bei Fotos:  
f = 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)

DE

## Farbtemperatur:

[Auto], [Ein-Tasten-Druck],  
[Innen], [Außen]

## Mindestbeleuchtungsstärke:

6 lx (Lux) (in der  
Standardeinstellung,  
Verschlusszeit 1/30 Sekunde  
(1080 60i-kompatible Modelle)  
oder 1/25 Sekunde (1080 50i-  
kompatible Modelle))  
3 lx (Lux) ([Low Lux] ist auf [Ein]  
gestellt, Verschlusszeit 1/30  
Sekunde (1080 60i-kompatible  
Modelle) oder 1/25 Sekunde  
(1080 50i-kompatible Modelle))

<sup>\*3</sup> Mit dem einzigartigen  
Bildverarbeitungssystem  
BIONZ-X von Sony kann eine  
Auflösung der Standbilder  
erzielt werden, die den  
angegebenen Werten  
entsprechen.

<sup>\*4</sup> [SteadyShot] ist auf  
[Standard] oder [Aus] gestellt.

<sup>\*5</sup> [SteadyShot] ist auf [Aktiv]  
gestellt.

## Ein-/Ausgangsanschlüsse

### Buchse HDMI OUT:

HDMI micro-Anschluss

### Buchse PROJECTOR IN (HDR-PJ675):

HDMI micro-Anschluss

### MIC-Eingangsbuchse:

Stereo-Mini-Buchse (ø3,5 mm)

### Kopfhörerbuchse:

Stereo-Mini-Buchse (ø3,5 mm)

### USB-Buchse: Typ A (eingebautes USB)

### Multi/Micro-USB-Buchse<sup>\*6</sup>

<sup>\*6</sup> Unterstützt Micro-USB-kompatible  
Geräte.

Der USB-Anschluss ist nur für den  
Ausgang vorgesehen (Für Kunden in  
Europa).

## LCD-Monitor

Bild: 7,5 cm (3,0-Typ, Format 16:9)

Gesamtzahl der Pixel:

460 800 (960 × 480)

## Projektor (HDR-PJ675)

Projektionstyp: DLP

Lichtquelle: LED (R/G/B)

Fokus: Manuell

Projektionsabstand:

Mindestens 0,5 m

Kontrastverhältnis: 1 500:1

Auflösung (Ausgabe): 640 × 360

Fortlaufende Projektionsdauer (bei  
Verwendung des mitgelieferten  
Akkus): Ca. 1 h 35 min.

## WLAN

Unterstützter Standard:

IEEE 802.11 b/g/n

Frequenz: 2,4 GHz

Unterstützte Sicherheitsprotokolle:

WEP/WPA-PSK/WPA2-PSK

Konfigurationsmethode: WPS (Wi-Fi  
Protected Setup)/manuell

Zugriffsmethode: Infrastrukturmodus  
NFC: Kompatibel mit NFC Forum Type  
3 Tag

## Allgemeines

Betriebsspannung: 7,4 V Gleichstrom  
(Akku), 5 V Gleichstrom 1 500 mA  
(Netzteil), 8,4 V Gleichstrom  
(Buchse DC IN)

### USB-Ladevorgang:

5 V Gleichstrom, 1 500 mA

### Durchschnittliche

Leistungsaufnahme:

Während der Kameraaufnahme  
mit dem LCD-Monitor bei  
normaler Helligkeit:

2,5 W(HDR-CX625/CX675/PJ675)

2,4 W(HDR-CX450/CX455/CX485)

Betriebstemperatur: 0 °C bis 40 °C

Lagertemperatur: -20 °C bis +60 °C

Abmessungen (Näherungswerte):

HDR-CX450/CX455/CX485:

57,0 mm × 59,5 mm × 119,0 mm

(B/H/T) einschließlich

vorstehender Teile

57,0 mm × 59,5 mm × 128,5 mm

(B/H/T) einschließlich

vorstehender Teile, mit

mitgeliefertem Akku angebracht

HDR-CX625/CX675:  
 57,5 mm × 66,0 mm × 121,0 mm  
 (B/H/T) einschließlich  
 vorstehender Teile  
 57,5 mm × 66,0 mm × 130,5 mm  
 (B/H/T) einschließlich  
 vorstehender Teile, mit  
 mitgeliefertem Akku angebracht  
 HDR-PJ675:  
 61,5 mm × 66,0 mm × 121,0 mm  
 (B/H/T) einschließlich  
 vorstehender Teile  
 61,5 mm × 66,0 mm × 130,5 mm  
 (B/H/T) einschließlich  
 vorstehender Teile, mit  
 mitgeliefertem Akku angebracht

Gewicht (Näherungswerte):

HDR-CX450/CX455/CX485:

195 g nur Hauptgerät

250 g einschließlich dem  
 mitgeliefertem Akku

HDR-CX625/CX675:

305 g nur Hauptgerät

360 g einschließlich dem  
 mitgeliefertem Akku

HDR-PJ675:

325 g nur Hauptgerät

380 g einschließlich dem  
 mitgeliefertem Akku

## Netzteil AC-UUD12

Betriebsspannung: 100 V - 240 V

Wechselstrom, 50 Hz/60 Hz

Leistungsaufnahme: 11 W

Ausgangsspannung: 5,0 V

Gleichstrom, 1 500 mA

## Akku NP-FV50

Maximale Ausgangsspannung:

8,4 V Gleichstrom

Ausgangsspannung: 6,8 V

Gleichstrom

Maximale Ladespannung: 8,4 V

Gleichstrom

Maximaler Ladestrom: 2,1 A

Kapazität

Standard: 7,0 Wh (1 030 mAh)

Mindestens: 6,6 Wh (980 mAh)

Typ: Li-ion

Design und Spezifikationen des  
 Camcorders und des Zubehörs  
 unterliegen unangekündigten  
 Änderungen.

## Geschätzte Zeit für Laden, Aufnahme und Wiedergabe mit dem mitgeliefertem Akku

Ladezeit (Minuten)	
Netzteil (mitgeliefert)	165
Computer	305
Aufnahmezeit (Minuten)	
Kontinuierlich	150 <sup>*1</sup> 155 <sup>*2</sup>
Standard	75
Wiedergabezeit (Minuten)	240


<sup>\*1</sup> HDR-CX625/CX675/PJ675

<sup>\*2</sup> HDR-CX450/CX455/CX485

- Die Ladezeiten wurden beim Laden eines leeren Akkus bis zum Erreichen seiner vollen Kapazität bei einer Zimmertemperatur von 25 °C gemessen.
- Die Aufnahme- und Wiedergabezeiten wurden bei Verwendung des Camcorders bei 25 °C gemessen.
- Die Aufnahmezeiten wurden bei Aufnahme von Filmen mit den Standardeinstellungen gemessen ([] AUFN-Modus): [Hohe Qualität ], [Dual-Video-AUFN]: [Ein]].
- Die typische Aufnahmezeit zeigt die Zeit an, die bei wiederholtem Starten/Stoppen der Aufnahme, dem Wechsel von [Aufnahme-Modus] und der Nutzung der Zoomfunktion zur Verfügung steht.



## ? Markenzeichen

- AVCHD, AVCHD Progressive und die Schriftzüge AVCHD und AVCHD Progressive sind Markenzeichen der Panasonic Corporation und der Sony Corporation.
- XAVC S und  sind eingetragene Markenzeichen der Sony Corporation.
- Memory Stick und  sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen der Sony Corporation.
- Blu-ray Disc™ und Blu-ray™ sind Markenzeichen der Blu-ray Disc Association.
- Dolby und das double-D-Symbol sind Markenzeichen der Dolby Laboratories.
- Die Begriffe HDMI und HDMI High-Definition Multimedia Interface sowie das HDMI-Logo sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen der HDMI Licensing LLC in den USA und anderen Ländern.
- Microsoft, Windows und Windows Vista sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.
- Mac und Mac OS sind eingetragene Markenzeichen der Apple Inc. in den USA und anderen Ländern.
- Intel, Intel Core und Pentium sind Markenzeichen der Intel Corporation in den USA und/oder anderen Ländern.
- Das microSDXC-Logo ist ein Markenzeichen der SD-3C, LLC.
- Android, Google Play sind Markenzeichen von Google Inc.
- Wi-Fi, das Wi-Fi-Logo, Wi-Fi PROTECTED SET-UP sind eingetragene Markenzeichen der Wi-Fi Alliance.
- Das N-Zeichen ist ein Markenzeichen oder eingetragenes Markenzeichen von NFC Forum, Inc. in den USA und anderen Ländern.

- Facebook und das „f“-Logo sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von Facebook, Inc.
- YouTube und das YouTube-Logo sind Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen von Google Inc.
- iPhone und iPad sind eingetragene Markenzeichen der Apple Inc. in den USA und anderen Ländern.
- QR Code ist ein eingetragenes Markenzeichen von DENSO WAVE INCORPORATED.

Alle anderen in diesem Dokument erwähnten Produktnamen können Markenzeichen oder eingetragene Markenzeichen der jeweiligen Eigentümer sein. In diesem Handbuch sind die Markenzeichen und eingetragenen Markenzeichen nicht überall ausdrücklich durch ™ und ® gekennzeichnet.



## Hinweise zu Software, die der GNU GPL/LGPL unterliegt

Softwareprodukte, die der GNU General Public License (im Folgenden als „GPL“ bezeichnet) oder der GNU Lesser General Public License (im Folgenden als „LGPL“ bezeichnet) unterliegen, sind in die Kamera integriert.

Sie haben das Recht, auf den Quellcode dieser Softwareprodukte zuzugreifen, diesen zu modifizieren und weiterzugeben, und zwar gemäß den Bestimmungen der mitgelieferten GPL/LGPL.

Der Quellcode steht im Internet zur Verfügung. Sie können ihn von folgender URL herunterladen:

<http://oss.sony.net/Products/Linux>  
Wir bitten Sie, uns nicht im Zusammenhang mit dem Inhalt des Quellcodes zu kontaktieren.

Lizenzen (in englischer Sprache) befinden sich im internen Speicher der Kamera.

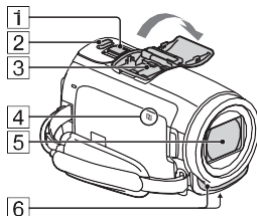
Stellen Sie eine


Massenspeicherverbindung zwischen der Kamera und einem Computer her und lesen Sie die Dateien im Ordner „LICENSE“ unter „PMHOME“.

## Teile und Bedienelemente

### HDR-CX625/CX675/PJ675

Auf den in Klammern ( ) angegebenen Seiten finden Sie weitere Informationen.



 Motorzoom-Hebel (13, 14)

 Taste PHOTO (14)

 Multi-Interface-Schuh

**ni** Multi-Interface-Shops

Sie erhalten ausführliche Informationen zu dem kompatiblen Zubehör für den Multi-Interface-Schuh auf der Sony-Website für Ihre Region oder bei Ihrem Sony-Händler bzw. bei dem lokalen autorisierten Sony-Kundendienst.

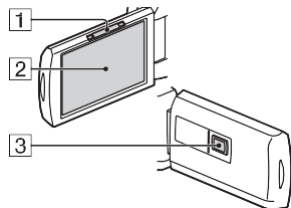
Die ordnungsgemäße Funktion kann nicht garantiert werden, wenn Sie Zubehör anderer Hersteller verwenden.

Wenn Sie einen Schuh-Adapter (gesondert erhältlich) verwenden, können Sie auch Zubehör, das mit einem Active Interface Shoe kompatibel ist, verwenden.

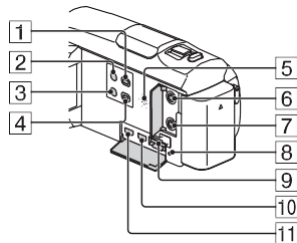
Um Fehlfunktionen zu vermeiden, verwenden Sie keinen handelsüblichen Blitz mit

Hochspannungssynchronanschlüssen  
oder mit umgekehrter Polarität.

- ☐ N-Zeichen (22)  
NFC: Near Field  
Communication
- ☐ Objektiv (G-Objektiv)
- ☐ Eingebautes Mikrofon

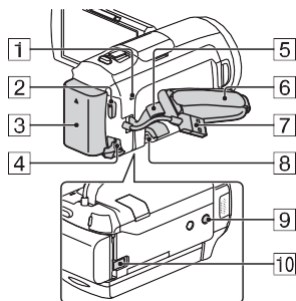


- ☐ PROJECTOR FOCUS-Hebel  
(17) (HDR-PJ675)
- ☐ LCD-Monitor/  
Berührungsbildschirm
- ☐ Projektorlinse (HDR-PJ675)



- ☐ Taste (Bilder-Ansicht) (15)
- ☐ Taste (EIN/BEREITSCHAFT)
- ☐ Taste (MeineStimme-Abbr.)  
Unterdrückt die Stimme der  
Person, die den Film aufnimmt.
- ☐ Taste PROJECTOR (17)  
(HDR-PJ675)
- ☐ Lautsprecher

- ☐ Buchse (Mikrofon) (PLUGIN  
POWER)
- ☐ Buchse (Kopfhörer)
- ☐ Zugriffsanzeige   
Speicherkarte (11)
- ☐ Speicherkarteneinschub (11)
- ☐ Buchse HDMI OUT
- ☐ Buchse PROJECTOR IN (17)  
(HDR-PJ675)



- ☐ Ladeanzeige POWER/CHG (7)
- ☐ Taste START/STOP (13)
- ☐ Akku (7)
- ☐ Buchse DC IN
- ☐ Schlaufe für Schulterriemen
- ☐ Griffband
- ☐ Eingebautes USB-Kabel (7)
- ☐ Multi/Micro-USB-Buchse

Unterstützt Micro USB-  
kompatible Geräte.

Diese Buchse unterstützt nicht  
das VMC-AVM1 Adapterkabel  
(gesondert erhältlich). Sie  
können kein Zubehör über  
einen A/V-  
Fernbedienungsanschluss  
verwenden.

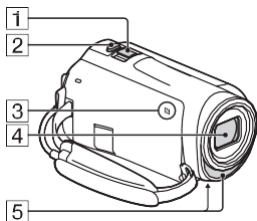
## ☐ Stativhalterung

Bringen Sie ein Stativ an (gesondert erhältlich; Schraubenlänge unter 5,5 mm). Je nach den Spezifikationen des Stativs kann dieses Produkt eventuell nicht in der richtigen Ausrichtung angebracht werden.

## ☐ Akkulösehebel BATT

## HDR-CX450/CX455/ CX485

Auf den in Klammern ( ) angegebenen Seiten finden Sie weitere Informationen.



## ☐ Motorzoom-Hebel (13, 14)

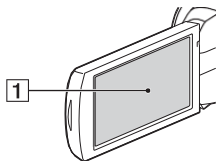
## ☐ Taste PHOTO (14)

## ☐ N-Zeichen (22)

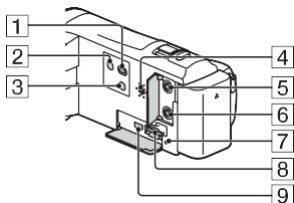
NFC: Near Field Communication

## ☐ Objektiv (ZEISS Vario-Tessar-Objektiv)

## ☐ Eingebautes Mikrofon



## ☐ LCD-Monitor/ Berührungsbildschirm



## ☐ Taste (Bilder-Ansicht) (15)

## ☐ Taste (EIN/BEREITSCHAFT)

## ☐ Taste (MeineStimme-Abbr.)

Unterdrückt die Stimme der Person, die den Film aufnimmt.

## ☐ Lautsprecher

## ☐ Buchse (Mikrofon) (PLUGIN POWER)

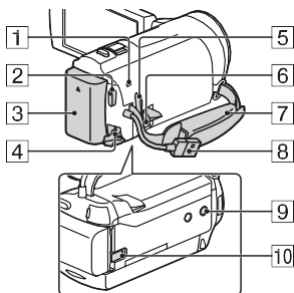
## ☐ Buchse (Kopfhörer)

## ☐ Zugriffsanzeiger

Speicherkarte (11)

## ☐ Speicherkarteneinschub (11)

## ☐ Buchse HDMI OUT



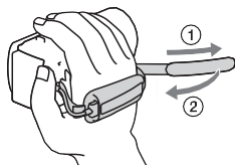
## ☐ Ladeanzeige POWER/CHG (7)

## ☐ Taste START/STOP (13)

## ☐ Akku (7)

- ☒ Buchse DC IN
- ☒ Schlaufe für Schulterriemen
- ☒ Multi/Micro-USB-Buchse  
Unterstützt Micro USB-kompatible Geräte.  
Diese Buchse unterstützt nicht das VMC-AVM1 Adapterkabel (gesondert erhältlich). Sie können kein Zubehör über einen A/V-Fernbedienungsanschluss verwenden.
- ☒ Griffband
- ☒ Eingebautes USB-Kabel (7)
- ☒ Stativhalterung  
Bringen Sie ein Stativ an (gesondert erhältlich; Schraubenlänge unter 5,5 mm). Je nach den Spezifikationen des Stativs kann dieses Produkt eventuell nicht in der richtigen Ausrichtung angebracht werden.
- ☒ Akkulösehebel BATT

## Befestigen des Griffbandes



# Lees dit eerst

Lees deze handleiding aandachtig alvorens het toestel in gebruik te nemen en bewaar ze om ze later nog te kunnen raadplegen.

## WAARSCHUWING

**Verklein het gevaar van brand of elektrische schokken en**

- 1) stel derhalve het apparaat niet bloot aan regen of vocht.
- 2) plaats beslist geen met vloeistof gevulde voorwerpen, bijvoorbeeld vazen, op het apparaat.

**Stel de batterijen niet bloot aan overmatige hitte zoals zonlicht, vuur en dergelijke.**

## LET OP

### Accu

Bij onjuist gebruik van de accu, kan de accu barsten, brand veroorzaken en chemische brandwonden tot gevolg hebben. Houd rekening met de volgende voorzorgsmaatregelen.

- Demonteer de accu niet.
- Plet de accu niet en stel deze niet bloot aan schokken of stoten, laat deze niet vallen en ga er niet op staan.
- Veroorzaak geen kortsluiting en zorg dat er geen metalen voorwerpen in aanraking komen met de aansluitpunten.

- Stel de accu niet bloot aan hoge temperaturen boven 60 °C, zoals direct zonlicht of in een auto die in de zon geparkeerd staat.
- Verbrand de accu niet en gooi deze niet in het vuur.
- Gebruik geen beschadigde of lekkende lithiumion batterijen.
- Laad de accu op met een echte Sony-acculader of een apparaat waarmee de accu kan worden opgeladen.
- Houd de accu buiten het bereik van kleine kinderen.
- Houd de accu droog.
- Vervang de accu alleen door hetzelfde accutype of een vergelijkbaar accutype dat door Sony wordt aanbevolen.
- Gooi de gebruikte accu zo snel mogelijk weg volgens de instructies.

### Netspanningsadapter

Plaats de netspanningsadapter niet in een smalle ruimte, dus bijvoorbeeld niet tussen een wand en een meubelstuk.

Als u de netspanningsadapter gebruikt, sluit u deze aan op een stopcontact in de buurt. Koppel de netspanningsadapter onmiddellijk los van het stopcontact als een storing optreedt tijdens het gebruik van het apparaat.

Zelfs als de camcorder is uitgeschakeld, ontvangt het apparaat nog steeds stroom als het met de netspanningsadapter is aangesloten op een stopcontact.

Zeer hoge geluidsdruk van oortelefoons en hoofdtelefoons kan gehoorbeschadiging veroorzaken.

## VOOR KLANTEN IN EUROPA

### Ken­nis­ge­ving voor klanten in de landen waar EU-richtlijnen van toepassing zijn

Pro­du­cent: Sony Cor­poration, 1-7-1  
Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075  
Japan

Voor EU-product conformiteit: Sony  
Belgium, bijkantoor van Sony Europe  
Limited, Da Vincilaan 7-D1, 1935  
Zaventem, België



Hierbij verklaart Sony Corporation dat dit apparaat in overeenstemming is met de essentiële eisen en de andere relevante bepalingen van richtlijn 1999/5/EG. Nadere informatie kunt u vinden op:

<http://www.compliance.sony.de/>

### Ken­nis­ge­ving

Als de gegevensoverdracht halverwege wordt onderbroken (mislukt) door statische elektriciteit of elektromagnetische storing, moet u de toepassing opnieuw starten of de verbindingskabel (USB, enzovoort) loskoppelen en opnieuw aansluiten.

Dit product is getest en voldoet aan de beperkingen die zijn uiteengezet in de EMC-regels voor het gebruik van een verbindingskabel van minder dan 3 meter.

De elektromagnetische velden bij de specifieke frequenties kunnen het beeld en het geluid van dit apparaat beïnvloeden.

### Verwijdering van oude batterijen, elektrische en elektronische apparaten (van toepassing in de Europese Unie en andere Europese landen met afzonderlijke inzamelingsystemen)



Dit symbool op het product, de batterij of op de verpakking wijst erop dat het product en de batterij, niet als huishoudelijk afval

behandeld mag worden.

Op sommige batterijen kan dit symbool gebruikt worden in combinatie met een chemisch symbool. Het chemisch symbool voor kwik (Hg) of lood (Pb) wordt toegevoegd wanneer de batterij meer dan 0,0005 % kwik of 0,004 % lood bevat.

Door deze producten en batterijen op juiste wijze af te voeren, vermijdt u mogelijke negatieve gevolgen voor mens en milieu die zouden kunnen veroorzakt worden in geval van verkeerde afvalbehandeling. Het recyclen van materialen draagt bij tot het behoud van natuurlijke bronnen.

In het geval dat de producten om redenen van veiligheid, prestaties dan wel in verband met data-integriteit een permanente verbinding met een ingebouwde batterij vereisen, mag deze batterij enkel door gekwalificeerd servicepersoneel vervangen worden. Om ervoor te zorgen dat de batterij, het elektrisch en het elektronische apparaat op een juiste wijze zal worden behandeld, dienen deze producten aan het eind van zijn levenscyclus overhandigd te worden aan het desbetreffende

inzamelingspunt voor de recyclage van elektrisch en elektronisch materiaal.

Voor alle andere batterijen verwijzen we u naar het hoofdstuk over hoe de batterij veilig uit het product te verwijderen. Overhandig de batterij aan het desbetreffende inzamelingspunt voor de recyclage van batterijen.

Voor meer details in verband met het recycleren van dit product of batterij, kan u contact opnemen met de gemeentelijke instanties, de organisatie belast met de verwijdering van huishoudelijk afval of de winkel waar u het product of batterij hebt gekocht.



Deze handleiding beschrijft 1080 60i- en 1080 50i-compatibele apparaten. Om te controleren of uw camera een 1080 60i- of een 1080 50i-compatibel apparaat is, controleert u of de volgende merktekens op de onderkant van de camera te zien zijn.

1080 60i-compatibel apparaat:  
60i

1080 50i-compatibel apparaat:  
50i

## Meer informatie over de camcorder (Help-gids)

De Help-gids is een online handleiding. Raadpleeg deze voor uitgebreide instructies over de vele functies van de camcorder.

Ga naar de ondersteuningpagina van Sony.

[http://rd1.sony.net/help/cam/1610/h\\_??/](http://rd1.sony.net/help/cam/1610/h_??/)



Meer informatie, zoals over de volgende functies, vindt u in de Help-gids.

- Time-lapse-opname
- Hoogtepuntfilmmaker
- Live-streaming
- Multicamerabedien.

## Inhoud

Lees dit eerst .....	2
Meer informatie over de camcorder (Help-gids) .....	5
<b>Aan de slag .....</b>	<b>6</b>
Bijgeleverde onderdelen .....	6
De accu opladen .....	7
De camcorder inschakelen .....	9
Uw camcorder gebruiken terwijl deze aangesloten is op een stopcontact .....	10
Een geheugenkaart plaatsen .....	11
<b>Opnemen/afspelen.....</b>	<b>13</b>
Opnemen .....	13
Afspelen .....	15
Beelden op groter formaat bekijken .....	17
<b>Beelden opslaan .....</b>	<b>19</b>
Beelden naar uw computer importeren .....	19
Beelden op een extern medium-apparaat opslaan .....	20
Gebruik van de Wi-Fi-functie .....	21
<b>Uw camcorder aanpassen .....</b>	<b>27</b>
Gebruik van de menu's .....	27
<b>Overige .....</b>	<b>28</b>
Voorzorgsmaatregelen .....	28
Specificaties .....	30
Onderdelen en bedienings-elementen .....	34

# Bijgeleverde onderdelen

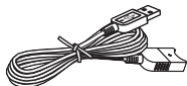
De cijfers tussen ( ) staan voor het bijgeleverde aantal.

- Camcorder (1)
- Netspanningsadapter (1)

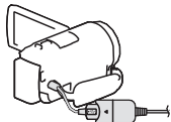


De vorm van de netspanningsadapter verschilt per land/regio.

- Kabel voor ondersteuning van de USB-aansluiting (1)



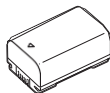
De kabel voor ondersteuning van de USB-aansluiting is alleen bedoeld voor gebruik met deze camcorder. Gebruik deze kabel wanneer de ingebouwde USB-kabel van de camcorder te kort is.



- HDMI-kabel (1)



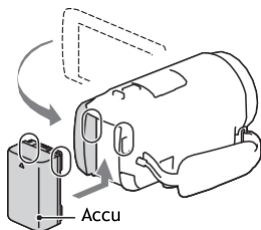
- Oplaadbare accu NP-FV50 (1)



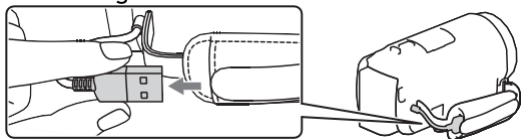
- "Bedieningshandleiding" (Deze handleiding) (1)

# De accu opladen

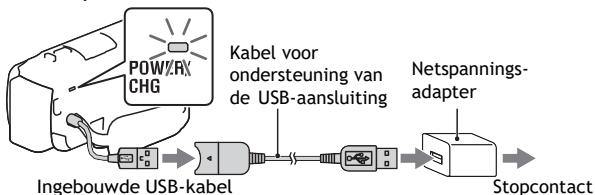
- 1 Schakel uw camcorder uit door het LCD-scherm te sluiten en bevestig de accu.



- 2 Trek de ingebouwde USB-kabel naar buiten.



- 3 Sluit de netspanningsadapter op de camcorder aan met de kabel voor ondersteuning van de USB-aansluiting en sluit de netspanningsadapter op het stopcontact aan.



- Het POWER/CHG (opladen)-lampje gaat oranje branden.
- Het POWER/CHG (opladen)-lampje gaat uit wanneer de accu volledig opgeladen is. Ontkoppel de kabel voor ondersteuning van de USB-aansluiting van de camcorder.
- De vorm van de netspanningsadapter verschilt per land/regio.

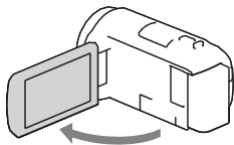
- Schakel de camcorder uit voordat u de accu verwijdt.

## **De accu opladen met de computer**

Schakel de camcorder uit en sluit de camcorder met de ingebouwde USB-kabel op een ingeschakelde computer aan.

# De camcorder inschakelen

- 1 Open het LCD-scherm van de camcorder en schakel de camcorder in.



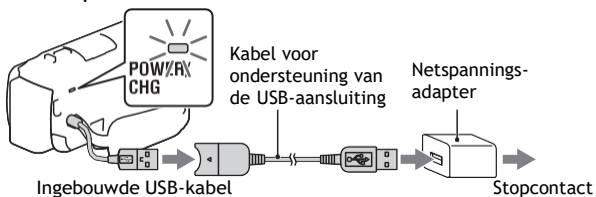
- 2 Selecteer op basis van de instructies op het LCD-scherm de taal, de regio, de zomertijd, de datumindeling en de datum en tijd.



- Raak [Volg.] aan om naar de volgende pagina te gaan.
  - Sluit het LCD-scherm om de camcorder uit te schakelen.
- 
- Selecteer **[MENU]** **[?]** **[Setup]** **[?]** **[🕒 Klokinstellingen]** **[?]** **[Datum/tijd instellen]** om de datum en tijd opnieuw in te stellen. (Als u de camcorder verschillende maanden niet gebruikt hebt.)
  - Selecteer **[MENU]** **[?]** **[Setup]** **[?]** **[🔧 Algemene instelling.]** **[?]** **[Pieptoon]** **[?]** **[Uit]** om het bedieningsgeluid uit te schakelen.

# Uw camcorder gebruiken terwijl deze aangesloten is op een stopcontact

- 1 Bevestig de accu aan uw camcorder (pagina 7).
  - Zorg ervoor dat u een opgeladen accu bevestigt.
- 2 Sluit de netspanningsadapter op de camcorder aan met de kabel voor ondersteuning van de USB-aansluiting en sluit de netspanningsadapter op het stopcontact aan.



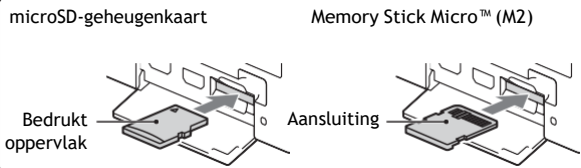
- Zelfs als de camcorder op het stopcontact is aangesloten, is het mogelijk dat de accu leeg raakt.

## Tips

- Om de camcorder te gebruiken zonder de accu te bevestigen, is de netspanningsadapter AC-L200 (los verkrijgbaar) nodig om het toestel te voeden via het stopcontact.
- Het is mogelijk om de camcorder te voeden via een USB-apparaat zoals een computer (USB-voeding).  
U kunt de afspeelfuncties alleen gebruiken wanneer dit product is aangesloten op een USB-apparaat dat compatibel is met de 500mA-stroomtoevoerstandaard.

# Een geheugenkaart plaatsen

- 1 Open het klepje en schuif de geheugenkaart naar binnen totdat deze vastklikt.



- Het [Voorbereiden beelddatabasebestand. Een moment geduld a.u.b.]-scherm verschijnt wanneer u een nieuwe geheugenkaart plaatst. Wacht tot het scherm verdwijnt.
  - Plaats de geheugenkaart recht en in de juiste richting, zodat de camcorder deze kan herkennen.
- 
- Als u een geheugenkaart als opnamemedium wilt selecteren, selecteert u [MENU] [Setup] [Media-instellingen] [Medium selecteren] \* [Geheugenkaart]. (HDR-CX455/CX485/CX675/PJ675)
  - Als u de geheugenkaart wilt uitwerpen, opent u het klepje en drukt u de geheugenkaart één keer licht naar binnen.

## Soorten geheugenkaarten die u met uw camcorder kunt gebruiken

Selecteer het type geheugenkaart dat u met de camcorder gebruikt op basis van volgende tabel.

Geheugenkaart	AVCHD	XAVC S
Memory Stick Micro™ (M2)	[?] (Alleen Mark 2)	-
microSD-geheugenkaart	[?] <sup>*1</sup>	-
microSDHC-geheugenkaart	[?] <sup>*1</sup>	[?] <sup>*2</sup>
microSDXC-geheugenkaart	[?] <sup>*1</sup>	[?] <sup>*2</sup>

<sup>\*1</sup> SD-snelheidsklasse 4: CLASS 4 of sneller

\*2 Geheugenkaarten die voldoen aan de volgende voorwaarden

- Capaciteit van 4 GB of meer
- SD-snelheidsklasse 10: CLASS 10 of sneller

### **Opmerkingen**

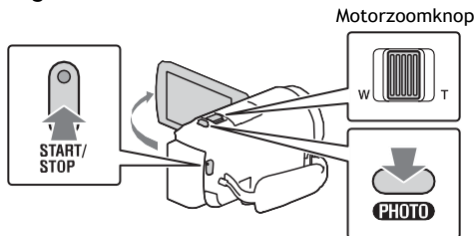
- De opgenomen films zullen opgesplitst worden in bestanden van 4 GB als een SDHC-geheugenkaart gebruikt wordt om XAVC S-films over lange periodes op te nemen.  
Het afspelen van de opgesplitste bestanden op de camcorder zal echter ononderbroken gebeuren.  
De gesplitste bestanden kunnen in één bestand worden geïntegreerd met PlayMemories Home.
  - Een correcte werking wordt niet gegarandeerd met alle geheugenkaarten. Neem contact op met de fabrikant van de geheugenkaart in kwestie voor informatie over de compatibiliteit met geheugenkaarten van een ander merk dan Sony.
  - Films die opgeslagen zijn op SDXC-geheugenkaarten kunnen niet worden geïmporteerd naar of afgespeeld op computers of AV-apparaten die het exFAT(\*)-bestandssysteem niet ondersteunen door dit product via de micro-USB-kabel op deze apparaten aan te sluiten.  
Controleer vooraf of de aangesloten apparatuur het exFAT-systeem ondersteunt. Als u apparatuur aansluit die het exFAT-systeem niet ondersteunt en er een melding verschijnt die u vraagt te formatteren, voer deze formattering dan niet uit. Als u dat wel doet, zullen alle opgeslagen gegevens verloren gaan.
- \* exFAT is een bestandssysteem dat voor SDXC-geheugenkaarten gebruikt wordt.



# Opnemen

## Filmen

- 1 Open het LCD-scherm en druk op START/STOP om te beginnen met filmen.





- Druk nogmaals op START/STOP om te stoppen met filmen.
  - U kunt tijdens het opnemen van een film foto's maken door op PHOTO te drukken (Dubbelopname).
- 
- In de standaardinstelling worden films tegelijkertijd opgenomen in AVCHD-formaat en MP4-formaat (Dubbele video-OPN). Het MP4-formaat is handig voor het afspelen van uw films op een smartphone, voor het uploaden van films naar een netwerk of voor het uploaden van films naar het internet.  
U kunt de dubbele opnamemodus instellen op [Uit] door **MENU** [?] [Beeldkwaliteit/Formaat] [?] [Dubbele video-OPN] te selecteren.
  - Items op het LCD-scherm verdwijnen als u de camcorder enkele seconden niet bedient. Als u de items weer wilt weergeven, raakt u het LCD-scherm ergens aan, behalve op de knoppen.
  - U kunt de opnametijd van een medium op het LCD-scherm in de opnamemodus bekijken.
  - Als u de beeldkwaliteit wilt wijzigen van de films die u opneemt, selecteert u **MENU** [?] [Beeldkwaliteit/Formaat] [?] [Beeldkwaliteit/Opnamefunctie]. **MENU**
  - U kunt het opnameformaat wijzigen door **MENU** [?] [Beeldkwaliteit/Formaat] [?] [Bestandsindeling] te selecteren.




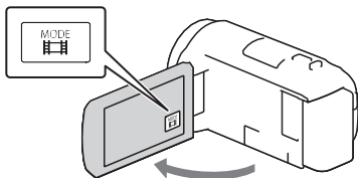
## ❓ Films opnemen met de efficiëntste SteadyShot-functie op dit product (Slim actief)

U kunt een film opnemen met behulp van de efficiëntste SteadyShot-functie op dit product.

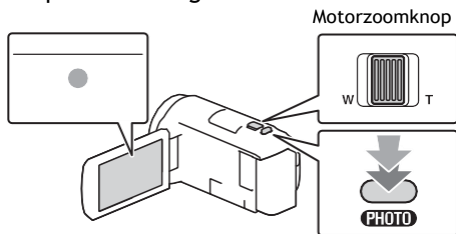
Selecteer [MENU] [?] [Camera/Microfoon] [?] [  Camera instellingen] [?] [  SteadyShot] [?] [Slim actief].

## Fotograferen

- 1 Open het LCD-scherm en selecteer [MODE] [?]  (Foto).




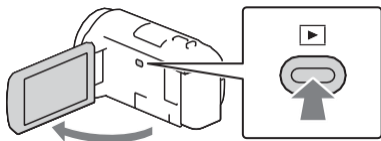
- 2 Druk licht op PHOTO om scherp te stellen en druk de knop dan volledig in.




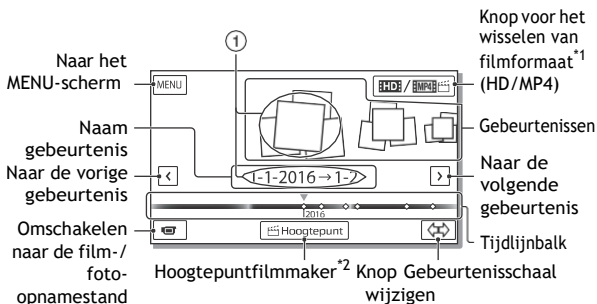
- Wanneer goed is scherpgesteld, verschijnt de aanduiding van de AE/AF-vergrendeling op het LCD-scherm.


# Afspelen

- 1 Open het LCD-scherm en ga naar de afspelstand door op de  (Beelden weergeven)-knop op de camcorder te drukken.








- 2 Selecteer  /  om de gewenste gebeurtenis naar het midden te verplaatsen en selecteer dan het in de afbeelding omcirkelde gedeelte ()

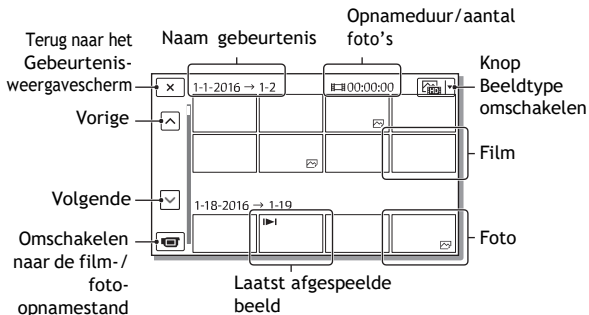


\*<sup>1</sup> Welk pictogram wordt weergegeven, is afhankelijk van de instelling voor [  Bestandsindeling ].











\*<sup>2</sup> Hoogtepuntfilm maker wordt weergegeven wanneer het filmformaat ingesteld is op AVCHD.

- Om de XAVC S- of AVCHD-films die u wilt afspelen, bewerken, of naar andere apparaten wilt kopiëren te selecteren, selecteert u  \* [ Beeldkwaliteit/Formaat ]  Bestandsindeling ].
- Om het formaat te selecteren van de film (HD/MP4) die u wilt afspelen, bewerken of kopiëren naar andere apparaten, selecteert u de knop voor het wisselen van filmformaat in de rechterbovenhoek van het LCD-scherm  [  AVCHD ] of [  MP4 ].

### 3 Selecteer het beeld.



### Afspelmoeiwijzingen

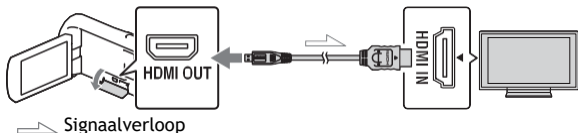
	Volume		Vorige/Volgende
	Verwijderen		Snel achteruitspoelen/ snel vooruitspoelen
	Context		Afspelen/Pauzeren
	Stoppen		Diavoorstelling afspelen/ stoppen
	Motion Shot-video		Motion intervalaanp.



# Beelden op groter formaat bekijken

## De camcorder op een TV aansluiten

- 1 Sluit de HDMI OUT-aansluiting van de camcorder aan op de HDMI IN-aansluiting van een TV met de bijgeleverde HDMI-kabel.



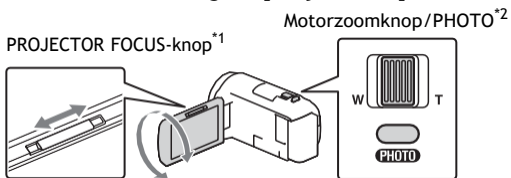
- Als uw TV geen HDMI-aansluiting heeft, sluit u de Multi/Micro USB-aansluiting van de camcorder aan op de video/audio-ingangen van de TV met een AV-kabel (los verkrijgbaar).

- 2 Stel de ingang van de TV in op HDMI IN.
- 3 Speel beelden af op de camcorder.

## De ingebouwde projector gebruiken (HDR-PJ675)

- 1 Druk op de PROJECTOR-knop (pagina 34).
- 2 Selecteer [Beeld opgenomen op dit apparaat].

**3** Volg de bedieningshandleiding op het LCD-scherm en selecteer vervolgens [Projecteren].



\*1 Pas de scherpstelling van het geprojecteerde beeld aan.

\*2 Verplaats met behulp van de motorzoomknop het selectiekader dat op het geprojecteerde beeld verschijnt en druk vervolgens op de PHOTO-knop.

---



# Beelden naar uw computer importeren

## Wat u kunt doen met de PlayMemories Home™

Met de software PlayMemories Home kunt u films en foto's naar uw computer importeren om ze op verschillende manieren te gebruiken.

- Werk PlayMemories Home bij naar de meest recente versie voordat u het gebruikt.



Beelden van de camcorder importeren.

Geïmporteerde beelden afspelen



Beelden delen op PlayMemories Online™



Voor Windows zijn ook de volgende functies beschikbaar.



Beelden bekijken op Kalender



Filmdiscs maken



Beelden uploaden naar netwerkservices

## PlayMemories Home downloaden

PlayMemories Home kan worden gedownload via de volgende URL.  
<http://www.sony.net/pm/>

## Het computersysteem controleren

U kunt via de volgende URL controleren welke eisen de software aan de computer stelt.  
<http://www.sony.net/pcenv/>



# Beelden op een extern medium-apparaat opslaan

## Het apparaat aansluiten

### Recorder zonder USB-aansluiting

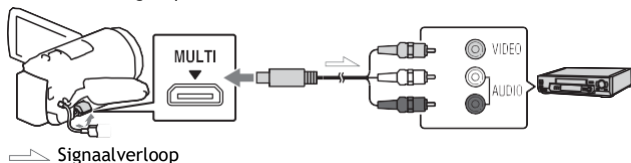
Sluit een recorder aan op de Multi/Micro USB-aansluiting van uw camcorder met een AV-kabel (los verkrijgbaar).

☑ Bevestig de accu aan de camcorder.

☑ Sluit de netspanningsadapter (bijgeleverd) aan op de camcorder.

☑ Sluit de AV-kabel (los verkrijgbaar) aan op de camcorder.

- Raadpleeg ook de handleiding van uw opnameapparaat voor informatie over het opslaan van beelden.
- Films worden gekopieerd in standaardbeeldkwaliteit.



### Externe USB HDD

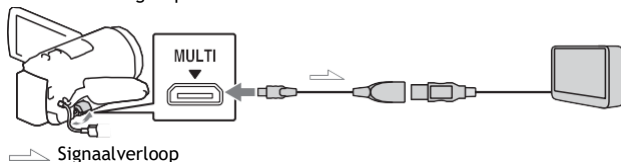
Sluit een extern medium aan op de Multi/Micro USB-aansluiting van uw camcorder met de VMC-UAM2 USB-adapterkabel (los verkrijgbaar).

☑ Bevestig de accu aan de camcorder.

☑ Sluit de netspanningsadapter (bijgeleverd) aan op de camcorder.

☑ Sluit het externe medium aan op de camcorder.

- Films worden gekopieerd in HD-beeldkwaliteit.



# Gebruik van de Wi-Fi-functie

## PlayMemories Mobile™ op uw smartphone installeren

Bezoek voor de nieuwste en gedetailleerde informatie over functies van PlayMemories Mobile de volgende URL.



<http://www.sony.net/pmm/>

## Android besturingssysteem

Installeer PlayMemories Mobile uit de Google play.



- Android 4.0 of hoger is vereist om one-touchfuncties (NFC) te gebruiken.

## iOS

Installeer PlayMemories Mobile uit de App Store.



- One-touchfuncties (NFC) zijn niet beschikbaar bij iOS.

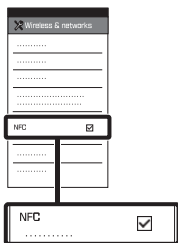
### Opmerkingen

- Afhankelijk van uw land of regio kunt u PlayMemories Mobile mogelijk niet downloaden via Google play of de App store. Zoek in dat geval naar "PlayMemories Mobile".
- Als PlayMemories Mobile al in uw smartphone geïnstalleerd is, voert u een update uit naar de laatste versie.
- De Wi-Fi-functie die hier wordt beschreven, werkt niet gegarandeerd op alle smartphones en tablets.
- De Wi-Fi-functie van de camcorder kan niet worden gebruikt wanneer deze met een openbaar draadloos LAN is verbonden.
- Als u de one-touchfuncties (NFC) van de camcorder wilt gebruiken, hebt u een smartphone of tablet nodig die de NFC-functie ondersteunt.
- De bedieningsmethoden en weergegeven schermen voor de toepassing kunnen zonder kennisgeving worden gewijzigd door toekomstige upgrades.

## MP4-films en foto's overzetten op uw smartphone

### One-touchverbinding met een Android die NFC ondersteunt

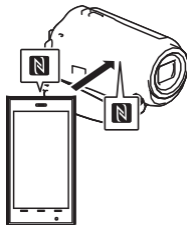
- 1 Selecteer op de smartphone [Settings] en selecteer vervolgens [More...] om te controleren of [NFC] ingeschakeld is.



- 2 Speel op de camcorder een beeld af dat naar de smartphone verzonden moet worden.

- U kunt alleen MP4-films en foto's overzetten.
- Selecteer "Knop voor het wisselen van filmformaat" in stap 2 van "Afspelen" om MP4-films te selecteren wanneer u films afspeelt (pagina 15).






- 3 Raak met de camcorder de smartphone aan.





### Opmerkingen

- Annuleer de slaapstand of ontgrendel het scherm op de smartphone van tevoren.
- Zorg dat **N** wordt weergegeven op het LCD-scherm van de camcorder en de smartphone.
- Blijf met de camcorder de smartphone aanraken zonder te bewegen totdat PlayMemories Mobile gestart wordt (1 tot 2 seconden).
- Als de camcorder niet met de smartphone kan worden verbonden via NFC, raadpleegt u "Verbinden met een Wi-Fi-netwerk met behulp van de QR Code" (pagina 23).

## 1 Verbinden met een Wi-Fi-netwerk met behulp van de QR Code

- 1 Druk op de  (Beelden weergeven)-knop en selecteer vervolgens  \* [Draadloos]  [Wi-Fi-functie]  [Naar smartph verznd]  [Opd apparaat selecteren]  beeldtype.

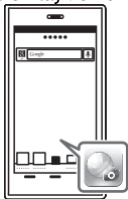
- 2 Selecteer het beeld dat u wilt overzetten en voeg  toe.

Selecteer vervolgens   .

- De QR Code, de SSID en het wachtwoord worden weergegeven.



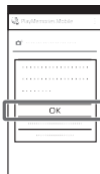
- 3 Start PlayMemories Mobile.



- 4 Selecteer [QR Code van de camera scannen] op het scherm van PlayMemories Mobile.




- 5 Selecteer [OK] (selecteer [OK] opnieuw als er een melding verschijnt).



- 6 Lees met uw smartphone de QR Code die weergegeven wordt op het LCD-scherm van de camcorder.

### Android

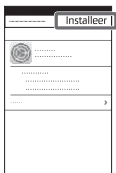
Voer de volgende handelingen uit.

-  Als [Wilt u een verbinding to stand brengen met de camera?] wordt weergegeven, selecteert u [Verbinden].

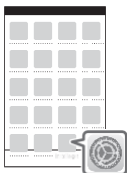
## iPhone/iPad

Voer de volgende handelingen uit.

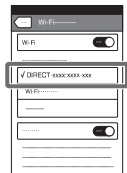
- 1 Volg de instructies op het scherm en installeer het profiel (instellingsinformatie).



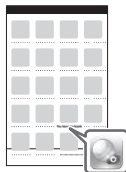
- 2 Selecteer [Instellingen] (Settings) [Wi-Fi] op het beginscherm.



- 3 Selecteer de SSID van de camcorder.



- 4 Ga terug naar het beginscherm en start PlayMemories Mobile.



- Als de QR Code gelezen is en er met succes verbinding is gemaakt, zullen de SSID (DIRECT-xxxx) en het wachtwoord van uw camcorder op uw smartphone geregistreerd zijn. Als u daarna nog via Wi-Fi verbinding wilt maken tussen de camcorder en uw smartphone, zult u enkel de SSID van de camcorder moeten selecteren die op de smartphone geregistreerd is.
- Als de camcorder niet kan verbonden worden met de smartphone via NFC of door de QR Code te lezen, maakt u verbinding met behulp van de SSID en het wachtwoord. Raadpleeg "Help-gids" voor meer informatie.

## Uw smartphone als draadloze afstandsbediening gebruiken

U kunt opnemen met de camcorder door uw smartphone als draadloze afstandsbediening te gebruiken.

- 1 Selecteer op uw camcorder **MENU** \* **[Draadloos]** **[Wi-Fi-functie]** **[Besturenm smartph.]**.
- 2 Ga op uw smartphone hetzelfde te werk als in stap 6 in "Verbinden met een Wi-Fi-netwerk met behulp van de QR Code" (pagina 23). Wanneer u NFC gebruikt, geeft u het opnamescherm op uw camcorder weer en raakt u met **[N]** op de camcorder **[N]** op de smartphone aan.
- 3 Bedien de camcorder op uw smartphone.

### Opmerkingen

- Afhankelijk van lokale elektrische interferentie of de mogelijkheden van de smartphone, worden de beelden van live view mogelijk niet storingsvrij weergegeven.

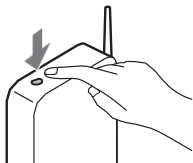
## Films en foto's op uw computer opslaan via Wi-Fi

Sluit uw computer van tevoren op een draadloos toegangspunt of draadloze breedbandrouter aan.

- 1 Installeer de speciale software op uw computer (alleen de eerste keer).  
Windows: PlayMemories Home  
<http://www.sony.net/pm/>  
  
Mac: Wireless Auto Import  
<http://www.sony.co.jp/imsoft/Mac/>
  - Als de software al op uw computer geïnstalleerd is, voert u een update uit naar de laatste versie.
- 2 Sluit uw camcorder als volgt op een toegangspunt aan (alleen de eerste keer).  
Als u niet kunt registreren, raadpleegt u de instructies van het toegangspunt of neemt u contact op met de persoon die het toegangspunt heeft ingesteld.

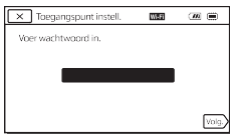
## Als het draadloze toegangspunt een WPS-knop heeft

- ☑ Selecteer op uw camcorder **MENU** \* [Draadloos] [instelling] ☑ [WPS-Push].
- ☑ Druk op de WPS-knop op het toegangspunt dat u wilt registreren.



## Als u de SSID en het wachtwoord van uw draadloze toegangspunt kent

- ☑ Selecteer op uw camcorder **MENU** \* [Draadloos] [instelling] ☑ [Toegangspunt instell.].
- ☑ Selecteer het toegangspunt dat u wilt registreren, voer het wachtwoord in en selecteer vervolgens [Volg.].



- 3 Als uw computer niet gestart is, schakelt u de computer in.

- 4 Begin met het verzenden van beelden van de camcorder naar de computer.

- ☑ Druk op de **Beelden weergeven**-knop op uw camcorder.
  - ☑ Selecteer **MENU** ☑ [Draadloos] ☑ [functie] \* [Naar comput. verznd.].
    - Beelden worden automatisch overgezet naar en opgeslagen op de computer.
    - Alleen de nieuw opgenomen beelden worden overgezet. Het importeren van films en meerdere foto's kan lang duren.
-

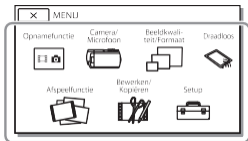


# Gebruik van de menu's

- 1 Selecteer **MENU**.



- 2 Selecteer een categorie.



Het aantal categorieën dat weergegeven wordt, hangt af van het model.

- 3 Selecteer een gewenst menu-item.



Blader omhoog of omlaag door de menu-items.

- Selecteer **X** om de menu-instelling te beëindigen of terug te keren naar het vorige menuscherm.

# Voorzorgsmaatregelen

## Netspanningsadapter

Zorg dat de accu-aansluiting geen kortsluiting maakt met metalen voorwerpen. Dit kan een storing veroorzaken.

## Beelden afspelen met andere apparatuur

U kunt beelden die zijn opgenomen op uw camcorder, mogelijk niet normaal afspelen met andere apparatuur. Ook beelden opgenomen met andere apparatuur kunnen niet altijd goed worden afgespeeld met de camcorder.

## Opnemen en afspelen

- Vermijd ruwe behandeling, demontage, aanpassing en schokken door op het toestel te kloppen, het te laten vallen of erop te trappen. Wees vooral voorzichtig met de lens.
- Als u de geheugenkaart formateert met uw camcorder voor u hem gaat gebruiken, werkt hij stabiel. Bij het formatteren van een geheugenkaart worden alle gegevens erop gewist en kunnen die niet meer worden teruggehaald. Sla belangrijke gegevens op een PC enzovoort op.
- Controleer de richting van de geheugenkaart. Als u de geheugenkaart verkeerd om in de gleuf probeert te duwen, kunnen de geheugenkaart, de geheugenkaartgleuf of de beeldgegevens beschadigd raken.
- Voordat u begint met opnemen, test u de opnamefunctie om te controleren of beeld en geluid zonder problemen worden opgenomen.
- Televisieprogramma's, films, videobanden en ander beeldmateriaal zijn wellicht beschermd door auteursrechten. Het opnemen van dergelijk

materiaal zonder toestemming kan een inbreuk betekenen op de wetgeving inzake auteursrechten.

- De inhoud van opnames wordt niet vergoed, zelfs niet als er niet kan worden opgenomen of afgespeeld wegens een storing van de camcorder, problemen met de opnamemedia enzovoort.
- De camcorder is niet stofdicht en evenmin druppel- of waterbestendig.
- Zorg dat de camcorder niet nat wordt, bijvoorbeeld door regen of zeewater. Als de camcorder nat wordt, kunnen er storingen optreden. Soms kunnen deze storingen niet meer worden hersteld.
- Richt de camcorder nooit naar de zon of naar fel licht. Als u dit wel doet, kan dit een storing van de camcorder veroorzaken.
- Gebruik de camcorder niet in de buurt van krachtige radiogolven of straling. De camcorder kan dan mogelijk niet goed opnemen of de beelden niet goed afspelen.
- Gebruik de camcorder niet op een zandstrand of in een stoffige omgeving. Als u dit wel doet, kan dit een storing van de camcorder veroorzaken.
- Als er condensatie ontstaat als gevolg van vocht, stopt u het gebruik van de camcorder totdat het vocht verdampt is.
- Stel de camcorder niet bloot aan mechanische schokken of trillingen. Hierdoor kan de camcorder onjuist functioneren of geen beelden opnemen. Ook kunnen het opnamemedia of de opgenomen gegevens beschadigd raken.

## LCD-scherm

Het LCD-scherm is vervaardigd met precisietechnologie, waardoor minstens 99,99% van de pixels voor gebruik beschikbaar is. Er kunnen echter zwarte en/of heldere stipjes (wit, rood, blauw of groen) continu op het LCD-scherm verschijnen. Deze stipjes duiden niet op fabricagefouten en hebben geen enkele invloed op de opnames.

## Camcordertemperatuur

De camcorder en de accu worden warm tijdens het gebruik. Dit is geen storing.

## Bescherming tegen oververhitting

Afhankelijk van de temperatuur van de camcorder en de batterij kunt u mogelijk geen films opnemen of wordt de camcorder ter bescherming automatisch uitgeschakeld. Er wordt een bericht op het LCD-scherm weergegeven voordat de camcorder uitgeschakeld wordt of u niet langer films kunt opnemen. Laat in dit geval de camcorder uit en wacht totdat de temperatuur van de camcorder en de batterij lager zijn geworden. Als u de camcorder inschakelt zonder de camcorder en de batterij voldoende te laten afkoelen, wordt de camcorder mogelijk weer uitgeschakeld of kunt u geen films opnemen.

## Draadloos LAN

We accepteren geen enkele verantwoordelijkheid voor schade als gevolg van ongeoorloofde toegang tot of ongeoorloofd gebruik van bestemmingen die op de camcorder geladen zijn als gevolg van verlies of diefstal.

## Opmerkingen over veiligheid bij gebruik van producten die werken via een draadloos LAN

- Zorg er steeds voor dat u een beveiligd draadloos LAN gebruikt om hacken, toegang door kwaadwillige derden en andere kwetsbaarheden te vermijden.
- Het is belangrijk dat u beveiligingsinstellingen doorvoert wanneer u een draadloos LAN gebruikt.
- Als er een beveiligingsprobleem optreedt door een gebrek aan veiligheidsmaatregelen of door onvermijdbare omstandigheden tijdens het gebruik van een draadloos LAN, kan Sony niet aansprakelijk worden gesteld voor eventuele verliezen of schade.

## Problemen oplossen

Wanneer u problemen ondervindt bij het gebruik van uw camcorder:

- Controleer uw camcorder met verwijzing naar de Help-gids (pagina 5).
- Koppel de spanningsbron los en sluit deze na ongeveer 1 minuut weer aan, en schakel de camcorder in.
- Uw camcorder initialiseren. Alle instellingen, inclusief de klokinstelling, worden teruggezet op de beginwaarden.
- Neem contact op met de Sony-leverancier of een plaatselijke, door Sony erkende onderhoudsdienst.

# Specificaties

## Stelsysteem

### Signaalformaat:

NTSC-kleur, EIA-normen  
(1080 60i-compatibele modellen)  
PAL-kleur, CCIR-normen  
(1080 50i-compatibele modellen)  
HD TV

### Filmopnameformaat:

XAVC S (XAVC S-formaat):  
Video: MPEG-4 AVC/H.264  
Audio: MPEG-4 lineair PCM 2-kan.  
(48 kHz/16 bit)  
AVCHD (AVCHD-formaat,  
compatibel met versie 2.0):  
Video: MPEG-4 AVC/H.264  
Audio: Dolby Digital 2 kanalen/5,1  
kanalen  
Dolby Digital 5.1 Creator<sup>\*1</sup>  
MP4:  
Video: MPEG-4 AVC/H.264  
Audio: MPEG-4 AAC-LC 2 kanalen  
<sup>\*1</sup> Gefabriceerd onder licentie van  
Dolby Laboratories.

### Fotobestandsformaat:

DCF Ver.2.0-compatibel  
Exif Ver.2.3-compatibel  
MPF Baseline-compatibel

### Opnamemedia (film/foto):

Intern geheugen:  
32GB(HDR-CX485/HDR-CX675/  
HDR-PJ675)<sup>\*2</sup>  
8GB(HDR-CX455)<sup>\*2</sup>  
XAVC S (film):  
microSDHC-geheugenkaart  
(klasse 10 of sneller)  
microSDXC-geheugenkaart  
(klasse 10 of sneller)  
AVCHD, foto  
Memory Stick Micro (Mark2)  
microSD-kaart (klasse 4 of sneller)  
<sup>\*2</sup> Hieronder wordt de capaciteit  
vermeld die een gebruiker kan  
gebruiken (ca.):  
31,2GB(HDR-CX485/HDR-  
CX675/HDR-PJ675)  
7,76GB(HDR-CX455)

bytes, waarvan een gedeelte  
wordt gebruikt voor  
gegevensbeheer en/of  
programmabestanden. Alleen  
de vooraf geïnstalleerde  
demonstratiefilm kan worden  
verwijderd.

### Beeldapparaat:

3,1 mm (1/5,8 type) CMOS-sensor  
Opnamepixels (foto, 16:9):  
Max. 9,2 megapixels  
(4 032 × 2 272)<sup>\*3</sup>  
Totaal: Ca. 2 510 000 pixels  
Voor gebruik beschikbaar  
(film, 16:9)<sup>\*4</sup>:  
Ca. 2 290 000 pixels  
Voor gebruik beschikbaar  
(foto, 16:9):  
Ca. 2 290 000 pixels  
Voor gebruik beschikbaar  
(foto, 4:3):  
Ca. 1 710 000 pixels

### Lens:

HDR-CX450/CX455/CX485:  
ZEISS Vario-Tessar-lens  
30× (optisch)<sup>\*4</sup>, 60× (Clear Image  
Zoom, bij het opnemen van  
film)<sup>\*5</sup>, 350× (digitaal)  
Filterdiameter: 37 mm  
F1,8 - F4,0  
Brandpuntsafstand:  
f= 1,9 mm - 57,0 mm  
Bij conversie naar een 35 mm  
fotocamera  
Voor films<sup>\*4</sup>:  
f= 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)  
Voor foto's:  
f= 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)  
HDR-CX625/CX675/PJ675:  
G-lens  
30× (optisch)<sup>\*4</sup>, 60× (Clear Image  
Zoom, bij het opnemen van  
film)<sup>\*5</sup>, 350× (digitaal)  
Filterdiameter: 46 mm  
F1,8 - F4,0  
Brandpuntsafstand:  
f= 1,9 mm - 57,0 mm  
Bij conversie naar een 35 mm  
fotocamera

Voor films\*4:

f = 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)

Voor foto's:

f = 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)

Kleurtemperatuur: [Autom.],  
[1x drukken], [Binnen], [Buiten]

Minimale lichtsterkte:

6 lx (lux) (in standaardinstelling,  
sluittijd 1/30 seconde (1080 60i-  
compatibele modellen) of 1/25  
seconde (1080 50i-compatibele  
modellen))

3 lx (lux) ([Low Lux] is ingesteld op  
[Aan], sluitertijd 1/30 seconde  
(1080 60i-compatibele modellen)  
of 1/25 seconde (1080 50i-  
compatibele modellen))

\*3 Het unieke  
beeldverwerkingssysteem van  
BIONZ-X van Sony zorgt voor  
een resolutie van stilstaande  
beelden gelijk aan de  
beschreven afmetingen.

\*4 [SteadyShot] is ingesteld op  
[Standaard] of [Uit].

\*5 [SteadyShot] is ingesteld op  
[Actief].

---

## Ingangen/uitgangen

HDMI OUT-aansluiting:

HDMI microstekker

PROJECTOR IN-aansluiting (HDR-  
PJ675) HDMI microstekker

MIC-ingang: Stereominstekker  
(3,5 mm)

Hoofdtelefoonaansluiting:  
Stereominstekker (3,5 mm)

USB-aansluiting: Type A (ingebouwde  
USB)

Multi/Micro USB-aansluiting \*6

\*6 Ondersteunt Micro USB-  
compatibele apparaten.

USB-aansluiting is alleen als uitgang  
bedoeld (voor klanten in Europa).

---

## LCD-scherm

Beeld: 7,5 cm (type 3,0,  
beeldverhouding 16:9)

Totale aantal pixels:  
460 800 (960 × 480)

---

## Projector (HDR-PJ675)

Projectietype: DLP

Lichtbron: LED (R/G/B)

Scherpstellen: Handmatig

Bereik: 0,5 m of meer

Contrastverhouding: 1 500:1

Resolutie (uitgang): 640 × 360

Continue projectie duur (met  
meegeleverde accu):

Ca. 1 u. 35 min.

---

## Draadloos LAN

Ondersteunde norm:

IEEE 802.11 b/g/n

Frequentie: 2,4 GHz

Ondersteunde

beveiligingsprotocollen:

WEP/WPA-PSK/WPA2-PSK

Configuratiemethode: WPS (Wi-Fi  
Protected Setup)/handmatig

Toegangsmethode:

infrastructuurmodus

NFC: compatibel met NFC Forum  
Type 3 Tag

---

## Algemeen

Voeding: 7,4 V gelijkstroom (accu),

5 V gelijkstroom 1 500 mA

(netspanningsadapter), 8,4 V

gelijkstroom (DC IN-aansluiting)

USB opladen: 5 V gelijkstroom  
1 500 mA

Gemiddeld stroomverbruik:

Tijdens camera-opname met het

LCD-scherm bij normale

helderheid:

2,5 W(HDR-CX625/CX675/PJ675)

2,4 W(HDR-CX450/CX455/CX485)

Werkstemperatuur: 0 °C tot 40 °C

Opslagtemperatuur: -20 °C tot +60 °C

Afmetingen (ca.):

HDR-CX450/CX455/CX485:

57,0 mm × 59,5 mm × 119,0 mm

(b/h/d) inclusief de uitstekende  
onderdelen

57,0 mm × 59,5 mm × 128,5 mm

(b/h/d) inclusief de uitstekende  
onderdelen, met de bijgeleverde <sup>NL</sup>

oplaadbare accu bevestigd

HDR-CX625/CX675:

57,5 mm × 66,0 mm × 121,0 mm  
(b/h/d) inclusief de uitstekende onderdelen

57,5 mm × 66,0 mm × 130,5 mm  
(b/h/d) inclusief de uitstekende onderdelen, met de bijgeleverde oplaadbare accu bevestigd

HDR-PJ675:

61,5 mm × 66,0 mm × 121,0 mm  
(b/h/d) inclusief de uitstekende onderdelen

61,5 mm × 66,0 mm × 130,5 mm  
(b/h/d) inclusief de uitstekende onderdelen, met de bijgeleverde oplaadbare accu bevestigd

Gewicht (ca.)

HDR-CX450/CX455/CX485:

195 g alleen hoofdapparaat  
250 g inclusief de bijgeleverde oplaadbare accu

HDR-CX625/CX675:

305 g alleen hoofdapparaat  
360 g inclusief de bijgeleverde oplaadbare accu

HDR-PJ675:

325 g alleen hoofdapparaat  
380 g inclusief de bijgeleverde oplaadbare accu

## **Netspanningsadapter AC-UUD12**

Voeding: 100V - 240V wisselstroom,  
50 Hz/60 Hz

Vermogensverbruik: 11 W

Uitgangsspanning: 5,0 V  
gelijkstroom, 1 500 mA

## **Oplaadbare accu NP-FV50**

Maximale uitgangsspanning:  
8,4 V gelijkstroom

Uitgangsspanning: 6,8 V gelijkstroom

Maximale laadspanning: 8,4 V  
gelijkstroom

Maximale laadstroom: 2,1 A

Capaciteit

Gemiddeld: 7,0 Wh (1 030 mAh)

Minimum: 6,6 Wh (980 mAh)

Type: Li-ion

Ontwerp en specificaties van uw camcorder en accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.

## **Geschatte tijd voor opladen, opnemen en afspelen met de bijgeleverde accu**

Oplaadtijd (minuten)	
Netspanningsadapter (bijgeleverd)	165
Computer	305
Opnametijd (minuten)	
Continu	150 <sup>*1</sup> 155 <sup>*2</sup>
Gemiddeld	75
Afspeeltijd (minuten)	240

<sup>\*1</sup> HDR-CX625/CX675/PJ675

<sup>\*2</sup> HDR-CX450/CX455/CX485

- De oplaadtijden worden gemeten bij het volledig opladen van een lege accu bij een kamertemperatuur van 25 °C.
- De opname- en afspeeltijden worden gemeten wanneer u de camcorder gebruikt bij 25 °C.
- De opnametijden worden gemeten bij het opnemen van films met de standaardinstellingen ([ Opnamefunctie]: [Hoge kwaliteit **FH**], [Dubbele video-OPN]: [Aan]).
- Bij normale opnameduur wordt de tijd weergegeven wanneer u de opname herhaaldelijk start en stopt, de [Opnamefunctie] overschakelt en in- en uitzoomt.

## ? Handelsmerken

- AVCHD, AVCHD Progressive, het AVCHD-logo en het AVCHD Progressive-logo zijn handelsmerken van Panasonic Corporation en Sony Corporation.
- XAVC S en  zijn gedeponeerde handelsmerken van Sony Corporation.
- Memory Stick en  zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Sony Corporation.
- Blu-ray Disc™ en Blu-ray™ zijn handelsmerken van de Blu-ray Disc Association.
- Dolby en het double-D-symbool zijn handelsmerken van Dolby Laboratories.
- De termen HDMI en HDMI High-Definition Multimedia Interface en het HDMI-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC in de Verenigde Staten en andere landen.
- Microsoft, Windows en Windows Vista zijn gedeponeerde handelsmerken of handelsmerken van Microsoft Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Mac en Mac OS zijn gedeponeerde handelsmerken van Apple Inc. in de Verenigde Staten en andere landen.
- Intel, Intel Core en Pentium zijn handelsmerken van Intel Corporation in de Verenigde Staten en/of andere landen.
- Het microSDXC-logo is een handelsmerk van SD-3C, LLC.
- Android en Google Play zijn handelsmerken van Google Inc.
- Wi-Fi, het Wi-Fi-logo en Wi-Fi PROTECTED SET-UP zijn gedeponeerde handelsmerken van de Wi-Fi Alliance.
- De N-markering is een handelsmerk of gedeponeerd handelsmerk van NFC Forum, Inc. in de Verenigde Staten en in andere landen.

- Facebook en het "f"-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Facebook, Inc.
- YouTube en het YouTube-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van Google Inc.
- iPhone en iPad zijn handelsmerken van Apple Inc., gedeponeerd in de Verenigde Staten en andere landen.
- QR Code is een gedeponeerd handelsmerk van DENSO WAVE INCORPORATED.

Alle andere productnamen die hierin worden vermeld, kunnen de handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken zijn van hun respectieve bedrijven. Bovendien zijn ™ en ® niet elke keer vermeld in deze handleiding.















## ❓ Informatie over software waarvoor GNU GPL/LGPL van toepassing is

De camera bevat software waarvoor de volgende GNU General Public License (hierna "GPL" genoemd) of GNU Lesser General Public License (hierna "LGPL" genoemd) van toepassing is. Hiermee wordt aangegeven dat u recht hebt op toegang tot de broncode voor deze software en deze mag aanpassen en opnieuw distribueren volgens de voorwaarden van de bijgeleverde GPL/LGPL. U vindt de broncode op het internet. Gebruik de volgende URL om deze te downloaden.

<http://oss.sony.net/Products/Linux>  
We stellen het zeer op prijs als u geen contact met ons opneemt over de inhoud van de broncode.

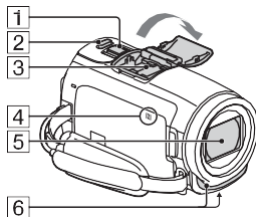
Kopieën van de licenties (in het Engels) zijn opgeslagen in het interne geheugen van uw camera.

Breng een verbinding voor massaopslag tot stand tussen de camera en een computer en lees de bestanden in de map "LICENSE" onder "PMHOME".

## Onderdelen en bedienings-elementen

### HDR-CX625/CX675/PJ675

De cijfers tussen ( ) zijn pagina's waarnaar wordt verwezen.



- ❓ Motorzoomknop (13, 14)
- ❓ PHOTO-knop (14)
- ❓ Multi-interfaceschoen

**ni** Multi-Interface Shoe

Ga voor meer informatie over compatibele accessoires voor de multi-interfaceschoen naar de Sony-website in uw regio of raadpleeg uw Sony-leverancier of een plaatselijke, door Sony erkende onderhoudsdienst.

Een goede werking met accessoires van andere fabrikanten is niet gegarandeerd.

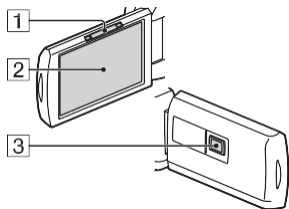
Als u een schoenadapter (los verkrijgbaar) gebruikt, kunt u ook accessoires gebruiken die compatibel zijn met een Active Interface Shoe.

Om storingen te voorkomen, mag u geen in de handel verkrijgbare flitser met synchronisatiecontactpunten

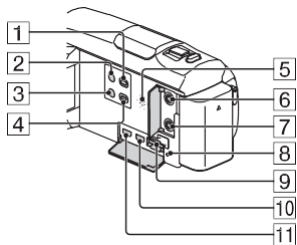


met een hoge spanning of met een omgekeerde polariteit gebruiken.

- 1 N-markering (22)NFC:  
Near Field  
Communication
- 2 Lens (G-lens)
- 3 Ingebouwde microfoon

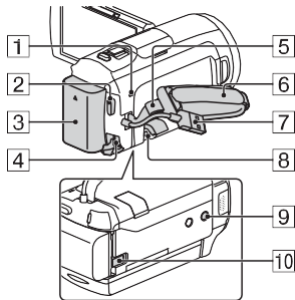


- 4 PROJECTOR FOCUS-knop (17)  
(HDR-PJ675)
- 5 LCD-scherm/aanraakscherm
- 6 Projectorlens (HDR-PJ675)



- 7 (Beelden weergeven)-knop  
(15)
- 8 (AAN/STAND-BY)-knop
- 9 (Mijn stemonderdruk.)-  
knop  
Onderdrukt de stem van de  
persoon die de film opneemt.
- 10 PROJECTOR-knop (17) (HDR-  
PJ675)

- 11 Luidspreker
- 12 (microfoon)-aansluiting  
(PLUG IN POWER)
- 13 (hoofdtelefoon)-  
aansluiting
- 14 Toegangslampje  
geheugenkaart (11)
- 15 Geheugenkaartgleuf (11)
- 16 HDMI OUT-aansluiting
- 17 PROJECTOR IN-aansluiting  
(17) (HDR-PJ675)



- 18 POWER/CHG (opladen)-  
lampje (7)
- 19 START/STOP-knop (13)
- 20 Accu (7)
- 21 DC IN-aansluiting
- 22 Lus voor schouderriem
- 23 Handgreepband
- 24 Ingebouwde USB-kabel (7)
- 25 Multi/Micro USB-aansluiting  
Ondersteunt Micro USB-  
compatibele apparaten.  
Deze aansluiting ondersteunt  
geen VMC-AVM1-adapterkabel  
(los verkrijgbaar). U kunt geen  
accessoires via een A/V R-  
aansluiting gebruiken.

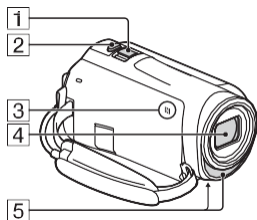
## Bevestigingsopening voor statief

Voor bevestiging van een statief (los verkrijgbaar; de lengte van de schroef moet minder dan 5,5 mm bedragen). Afhankelijk van de specificaties van het statief is het mogelijk dat dit product niet in de correcte richting bevestigd kan worden.

## BATT (accu)-ontgrendelingsknop

## HDR-CX450/CX455/ CX485

De cijfers tussen ( ) zijn pagina's waarnaar wordt verwezen.



Motorzoomknop (13, 14)

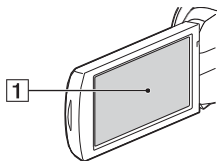
PHOTO-knop (14)

N-markering (22)

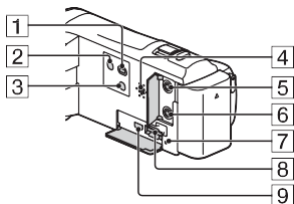
NFC: Near Field  
Communication

Lens (ZEISS Vario-Tessar-  
lens)

Ingebouwde microfoon



## LCD-scherm/aanraakscherm



(Beelden weergeven)-  
knop (15)

(AAN/STAND-BY)-knop

(Mijn stemonderdruk.)-  
knop

Onderdrukt de stem van de  
persoon die de film opneemt.

Luidspreker

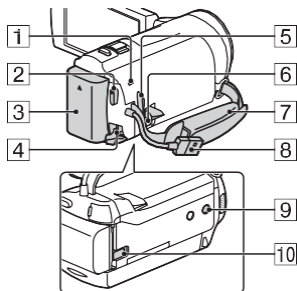
(microfoon)-aansluiting  
(PLUG IN POWER)

(hoofdtelefoon)-  
aansluiting

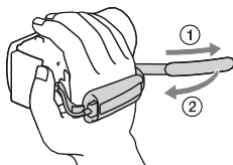
Toegangslampje  
geheugenkaart (11)

Geheugenkaartgleuf (11)

HDMI OUT-aansluiting



## De handgreepband vastzetten



- ☐ POWER/CHG (opladen)-lampje (7)
- ☐ START/STOP-knop (13)
- ☐ Accu (7)
- ☐ DC IN-aansluiting
- ☐ Lus voor schouderriem
- ☐ Multi/Micro USB-aansluiting  
Ondersteunt Micro Micro USB-compatibele apparaten. Deze aansluiting ondersteunt geen VMC-AVM1-adaptorkabel (los verkrijgbaar). U kunt geen accessoires via een A/V R-aansluiting gebruiken.
- ☐ Handgreepband
- ☐ Ingebouwde USB-kabel (7)
- ☐ Bevestigingsopening voor statief  
Voor bevestiging van een statief (los verkrijgbaar; de lengte van de schroef moet minder dan 5,5 mm bedragen). Afhankelijk van de specificaties van het statief is het mogelijk dat dit product niet in de correcte richting bevestigd kan worden.
- ☐ BATT (accu)-ontgrendelingsknop

# Da leggere subito

Prima di far funzionare l'unità, leggere a fondo il presente manuale e conservarlo come riferimento futuro.

## AVVERTENZA

**Per ridurre il rischio di incendi o scosse elettriche,**

- 1) **non esporre l'apparecchio a pioggia o umidità,**
- 2) **non collocare sull'apparecchio oggetti contenenti liquidi, quali ad esempio vasi.**

**Non esporre le batterie a fonti di calore eccessivo, quali la luce del sole, il fuoco o simili.**



## AVVERTENZA

### Batteria

Se trattato in modo improprio, è possibile che il blocco batteria esploda, causi incendi o provochi bruciature causate da sostanze chimiche. Attenersi alle precauzioni riportate di seguito.

- Non smontare il prodotto.
- Non danneggiare o esporre il blocco batteria a scosse o urti eccessivi, ad esempio non schiacciarlo con un martello, non lasciarlo cadere o calpestarlo.
- Non cortocircuitare o lasciare che eventuali oggetti metallici entrino in contatto con i terminali della batteria.

- Non esporre a temperature elevate superiore a 60 °C, ad esempio alla luce solare diretta o all'interno di un'auto parcheggiata al sole.
- Non bruciare o gettare nel fuoco.
- Non utilizzare pile agli ioni di litio danneggiate o con perdite di elettrolita.
- Assicurarsi di caricare il blocco batteria con un caricabatterie originale Sony o un dispositivo in grado di caricare il blocco batteria stesso.
- Conservare il blocco batteria lontano dalla portata dei bambini.
- Non bagnare il blocco batteria.
- Sostituirlo esclusivamente con un blocco batteria dello stesso tipo o di tipo equivalente consigliato da Sony.
- Smaltire i blocchi batteria il prima possibile come descritto nelle istruzioni.

### Alimentatore

Non posizionare l'alimentatore CA in spazi ristretti, ad esempio tra un muro e un mobile.

Usare la presa a muro vicina quando si usa l'alimentatore CA. Scollegare immediatamente l'alimentatore CA dalla presa a muro se si verifica qualche malfunzionamento durante l'uso dell'apparecchio.

Anche se disattivata, la videocamera continua a ricevere alimentazione CA (corrente domestica) fintanto che rimane collegata ad una presa di rete mediante l'alimentatore CA.

È possibile che un'eccessiva pressione audio emessa dagli auricolari e dalle cuffie causi la perdita dell'udito.

## PER I CLIENTI IN EUROPA

### Avviso per i clienti residenti nei paesi che applicano le direttive UE

Produttore: Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Giappone

Per la conformità del prodotto in ambito UE: Sony Belgium, bijkantoor van Sony Europe Limited, Da Vincilaan 7-D1, 1935 Zaventem, Belgio



Con la presente Sony Corporation dichiara che questo apparecchio è conforme ai requisiti essenziali ed alle altre disposizioni pertinenti stabilite dalla direttiva 1999/5/CE. Per ulteriori dettagli, si prega di consultare il seguente URL:

<http://www.compliance.sony.de/>

### Nota

Se l'elettricità statica o interferenze elettromagnetiche causano l'interruzione del trasferimento dei dati, che pertanto non avviene, è necessario riavviare l'applicazione oppure scollegare, quindi ricollegare il cavo di comunicazione (USB e così via).

Questo prodotto è stato testato ed è risultato conforme ai limiti stabiliti nella regolazione EMC relativa all'uso dei cavi di collegamento di lunghezza inferiore a 3 metri.

Il campo elettromagnetico alle frequenze specifiche può influenzare l'immagine e il suono di questa unità.

### Smaltimento delle batterie (pile e accumulatori) esauste e delle apparecchiature elettriche ed elettroniche a fine vita (applicabile in tutti i Paesi dell'Unione Europea e negli altri Paesi europei con sistema di raccolta differenziata)



Questo simbolo sul prodotto, batteria o imballo indica che gli stessi non devono essere trattati come normali rifiuti

domestici. Su talune batterie questo simbolo può essere utilizzato in combinazione con un simbolo chimico. I simboli chimici del mercurio (Hg) o del piombo (Pb) sono aggiunti se la batteria contiene più dello 0,0005% di mercurio o dello 0,004% di piombo. Assicurandovi che questi prodotti e le batterie siano smaltiti correttamente, contribuirete a prevenire potenziali conseguenze negative per l'ambiente e per la salute che potrebbero altrimenti essere causate dal trattamento inappropriato dei medesimi prodotti o batterie. Il riciclo dei materiali aiuterà a preservare le risorse naturali.

Nel caso di prodotti che per ragioni di sicurezza, prestazioni o integrità dei dati richiedano una connessione permanente con una batteria in essi incorporata, la stessa dovrà essere sostituita esclusivamente da personale qualificato. Per assicurarsi che la batteria sia trattata correttamente, si prega di consegnare i prodotti a fine vita ad un idoneo centro di raccolta per il riciclo di apparecchiature elettriche ed elettroniche. Per tutte le altre batterie,

si prega di consultare la sezione relativa alla rimozione sicura della batteria dal prodotto. Si prega di consegnare le batterie ad un idoneo centro di raccolta per il riciclo delle batterie esauste. Per informazioni più dettagliate sul riciclo di questi prodotti o batterie, si prega di contattare il vostro Comune, il servizio di smaltimento rifiuti ovvero il punto vendita presso il quale è stato acquistato il prodotto o la batteria. In caso di smaltimento abusivo di batterie o di apparecchiature elettriche ed elettroniche potrebbero essere applicate le sanzioni previste dalla normativa vigente (valido solo per l'Italia).

Nel presente manuale sono descritti dispositivi compatibili con 1080 60i e dispositivi compatibili con 1080 50i. Per verificare se la propria videocamera è un dispositivo compatibile con 1080 60i o un dispositivo compatibile con 1080 50i, verificare la presenza dei seguenti simboli nella parte inferiore della videocamera. Dispositivo compatibile con 1080 60i: 60i  
Dispositivo compatibile con 1080 50i: 50i

## Maggiori informazioni sulla videocamera (Guida)

La Guida è un manuale online. Farvi riferimento per istruzioni approfondite sulle numerose funzioni della videocamera.

Accedere al servizio di supporto tecnico Sony.  
[http://rd1.sony.net/help/cam/1610/h\\_??/](http://rd1.sony.net/help/cam/1610/h_??/)



Ulteriori informazioni, ad esempio sulle funzioni indicate di seguito, sono disponibili nella Guida.

- Cattura time-lapse
- Creatore di filmati highlight
- Live Streaming
- Controllo foto. multi

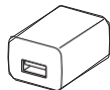
## Indice

Da leggere subito .....	2
Maggiori informazioni sulla videocamera (Guida) .....	5
<b>Operazioni preliminari</b> .....	<b>6</b>
Accessori in dotazione .....	6
Carica della batteria .....	7
Accensione della videocamera .....	9
Uso della videocamera collegata alla presa di rete .....	10
Inserimento di una scheda di memoria .....	11
<b>Registrazione/riproduzione</b> .....	<b>13</b>
Registrazione .....	13
Riproduzione .....	15
Visualizzazione delle immagini a dimensioni maggiori .....	17
<b>Salvataggio delle immagini</b> .....	<b>19</b>
Importazione delle immagini sul computer .....	19
Salvataggio delle immagini su un supporto esterno .....	20
Uso della funzione Wi-Fi .....	21
<b>Personalizzazione della videocamera</b> .....	<b>27</b>
Uso dei menu .....	27
<b>Altro</b> .....	<b>28</b>
Precauzioni .....	28
Caratteristiche tecniche .....	30
Parti e controlli .....	34

# Accessori in dotazione

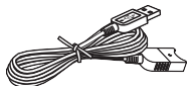
I numeri tra parentesi indicano le quantità in dotazione.

- Videocamera (1)
- Alimentatore (1)

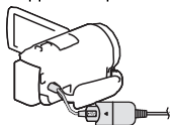


La forma dell'alimentatore varia a seconda della nazione o dell'area geografica.

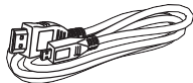
- Cavo di supporto per collegamento USB (1)



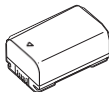
Il cavo di supporto per collegamento USB è progettato per essere utilizzato esclusivamente con questa videocamera. Utilizzare questo cavo quando il cavo USB incorporato della videocamera è troppo corto per il collegamento.



- Cavo HDMI (1)



- Batteria ricaricabile NP-FV50 (1)

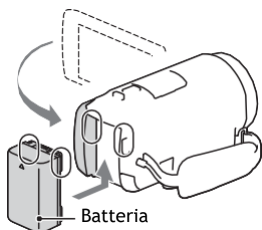


- “Manuale delle istruzioni” (il presente manuale) (1)

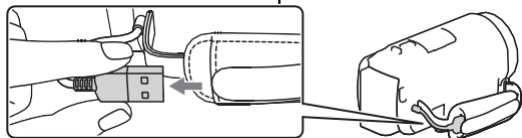


# Carica della batteria

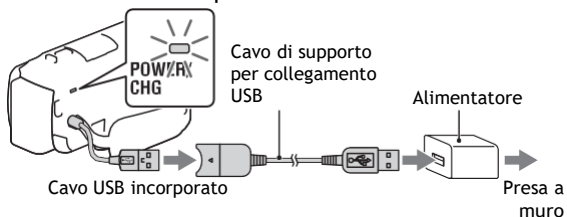
- 1 Spegnere la videocamera chiudendo il monitor LCD, quindi montare la batteria.



- 2 Estrarre il cavo USB incorporato.



- 3 Collegare l'alimentatore e la videocamera con il cavo di supporto per collegamento USB, quindi collegare l'alimentatore alla presa a muro.



- La spia POWER/CHG (carica) diventa arancione.
- La spia POWER/CHG (carica) si spegne quando la batteria è completamente carica. Scollegare il cavo di supporto per collegamento USB dalla videocamera.
- La forma dell'alimentatore varia a seconda della nazione o dell'area geografica.

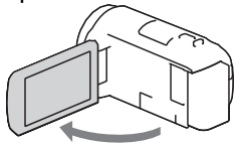
- Spegnere la videocamera prima di rimuovere la batteria.

## **Carica della batteria con il computer**

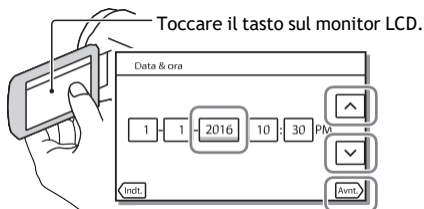
Spegnere la videocamera e collegarla a un computer in funzione utilizzando il cavo USB incorporato.

# Accensione della videocamera

- 1 Aprire il monitor LCD della videocamera e accenderla.



- 2 Seguendo le istruzioni sul monitor LCD, selezionare la lingua, l'area geografica, l'ora legale, il formato della data, la data e l'ora.

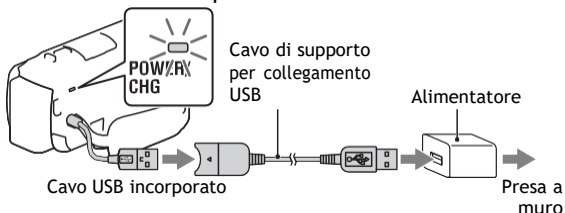


- Per passare alla pagina successiva, toccare [Avvnt.].
  - Per spegnere la videocamera, chiudere il monitor LCD.
- 
- Per impostare nuovamente la data e l'ora, selezionare [MENU] [?] [Impostazioni] [?] [🕒 Impost. Orologio] [?] [Impost. data & ora]. (qualorala videocamera non sia stata utilizzata per diversi mesi)
  - Per disattivare i suoni delle operazioni, selezionare [MENU] [?] [Impostazioni] [?] [🔊 Impost. Generali] [?] [Segn. ac.] [?] [Spento].

# Uso della videocamera collegata alla presa di rete

---

- 1 Inserire la batteria nella videocamera (pagina 7).
  - Inserire una batteria carica.
- 2 Collegare l'alimentatore e la videocamera con il cavo di supporto per collegamento USB, quindi collegare l'alimentatore alla presa a muro.



- La batteria può scaricarsi anche mentre la videocamera è collegata alla presa di rete.
- 

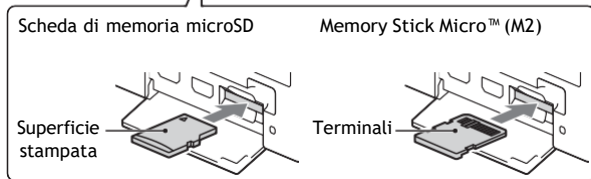
## Suggerimenti

- Per utilizzare la videocamera senza inserire la batteria, è necessario collegare l'adattatore CA AC-L200 (in vendita separatamente) alla presa di rete.
- È possibile alimentare la videocamera da un dispositivo USB, ad esempio un computer (alimentazione con USB).

Quando il prodotto è collegato a un dispositivo USB compatibile con lo standard di alimentazione 500 mA sono disponibili solo le funzioni di riproduzione.

# Inserimento di una scheda di memoria

- 1 Aprire lo sportellino, quindi inserire la scheda di memoria finché si blocca con uno scatto.



- La schermata [Preparazione file di database immagini in corso. Attendere.] viene visualizzata se si inserisce una nuova scheda di memoria. Attendere che la schermata scompaia.
- Inserire la scheda di memoria tenendola diritta e nella direzione corretta, affinché la videocamera possa riconoscerla.

- Per selezionare una scheda di memoria come supporto di registrazione, selezionare [MENU] [Impostazioni] [Impost. Supporto] [Selezione Supporto] [Scheda di memoria]. (HDR-CX455/CX485/CX675/PJ675)
- Per espellere la scheda di memoria, aprire lo sportellino e premere leggermente la scheda di memoria verso l'interno una volta.

## Tipi di schede di memoria utilizzabili con questa videocamera

Selezionare il tipo di scheda di memoria da utilizzare con la videocamera facendo riferimento alla seguente tabella.

Scheda di memoria	AVCHD	XAVC S
Memory Stick Micro™ (M2)	[Impost. Supporto] (solo Mark 2)	-
Scheda di memoria microSD	[Impost. Supporto] <sup>*1</sup>	-
Scheda di memoria microSDHC	[Impost. Supporto] <sup>*1</sup>	[Impost. Supporto] <sup>*2</sup>

Scheda di memoria	AVCHD	XAVC S
Scheda di memoria microSDXC	U <sup>+</sup> 1	U <sup>+</sup> 2

\*1 SD classe di velocità 4: CLASS 4 o superiore

\*2 Schede di memoria che soddisfano le seguenti condizioni

- Capacità di almeno 4 GB
- Classe di velocità SD 10: CLASS 10 o superiore

### Note

- I filmati registrati saranno suddivisi in file di 4 GB se si utilizza una scheda di memoria SDHC per la registrazione di filmati XAVC S per lunghi periodi di tempo.

I file divisi saranno riprodotti continuamente durante la riproduzione sulla videocamera.

I file divisi possono essere integrati nel file singolo utilizzando PlayMemories Home.

- Non è garantito il funzionamento corretto con tutte le schede di memoria. Rivolgersi al produttore di ogni scheda di memoria per conoscere la compatibilità delle schede di memoria diverse da quelle Sony.
- I filmati salvati sulle schede di memoria SDXC non possono essere importati o riprodotti su computer o dispositivi AV che non supportano il file system exFAT(\*) collegando questo prodotto a tali dispositivi con il cavo micro USB.

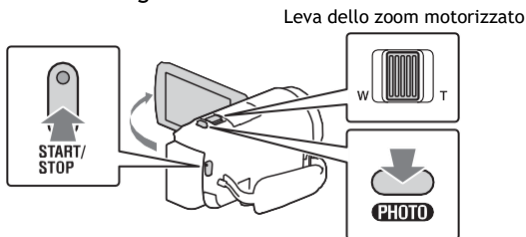
Verificare preventivamente che l'apparecchio da collegare supporti il file system exFAT. Se si collega un apparecchio che non supporta il file system exFAT e viene visualizzato un messaggio che invita a eseguire la formattazione, non eseguire la formattazione. In caso contrario, tutti i dati salvati andranno persi.

- \* exFAT è un file system utilizzato per le schede di memoria SDXC.

# Registrazione

## Registrazione di filmati

- 1 Aprire il monitor LCD e premere START/STOP per avviare la registrazione.



- Per arrestare la registrazione, premere di nuovo START/STOP.
  - È possibile registrare foto durante la registrazione di un filmato premendo PHOTO (Doppia acquisizione).
- 
- Nell'impostazione predefinita, i filmati vengono registrati contemporaneamente nei formati AVCHD e MP4 (Dual Video REC). MP4 è un formato che facilita la riproduzione dei filmati su uno smartphone e il caricamento degli stessi in una rete o sul Web. È possibile impostare la modalità di registrazione doppia su [Spento] selezionando [MENU] [?] [Qual./Dimen. dell'immagine] [?] [Doppia Regis. Video].
  - Gli elementi sul monitor LCD scompaiono se non si utilizza la videocamera per qualche secondo. Per visualizzare di nuovo gli elementi, toccare un punto qualsiasi ad eccezione dei tasti sul monitor LCD.
  - È possibile controllare il tempo di registrazione di un supporto sul monitor LCD nel modo di ripresa.
  - Per cambiare la qualità d'immagine dei filmati registrati, selezionare [MENU] \* [Qual./Dimen. dell'immagine] [?] [Modo REG].
  - È possibile cambiare il formato di registrazione selezionando [MENU] [?] [Qual./Dimen. dell'immagine] [?] [Formato file].

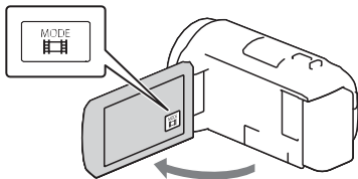
## Registrazione di filmati sul presente prodotto (Attivo Intelligente) con la massima efficienza della funzione SteadyShot

Per registrare filmati su questo prodotto è possibile utilizzare la funzione SteadyShot.

Selezionare [MENU] [Ripresa/Microfono] [Impostazioni ripresa] [SteadyShot] [Attivo intelligente].

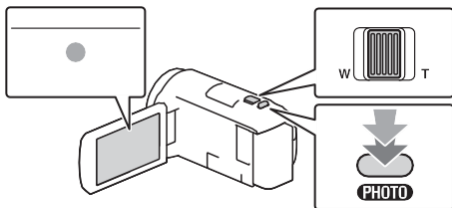
### Ripresa di foto

- 1 Aprire il monitor LCD e selezionare [MODE] (Foto).



- 2 Premere leggermente il tasto PHOTO per regolare la messa a fuoco, quindi premerlo fino in fondo.


Leva dello zoom motorizzato

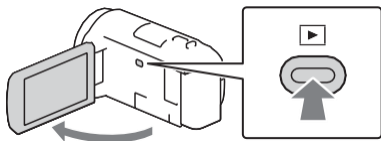





- Quando la messa a fuoco è regolata correttamente, l'indicatore del blocco AE/AF viene visualizzato sul monitor LCD.

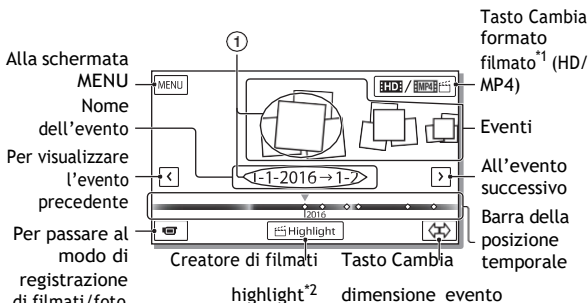



# Riproduzione

- 1 Aprire il monitor LCD e premere il tasto  (Visiona Immagini) sulla videocamera per attivare il modo di riproduzione.









- 2 Selezionare  /  per spostare l'evento desiderato al centro, quindi selezionare la parte indicata con il cerchio () nella figura.

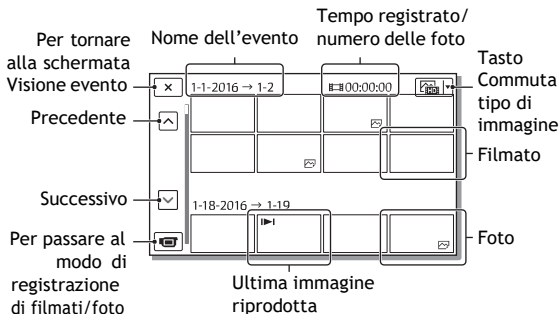


\*1 L'icona cambia a seconda dell'impostazione [  Formato file].














\*2 Creatore di filmati highlight viene visualizzato quando il formato dei filmati è impostato su AVCHD.

- Per selezionare i filmati XAVC S o AVCHD da riprodurre, modificare o copiare su altri dispositivi, selezionare   [Qual./Dimen. dell'immagine]  [Formato file].
- Per selezionare il formato del filmato (HD/MP4) da riprodurre, modificare o copiare su altri dispositivi, selezionare il pulsante Cambia formato del filmato nell'angolo superiore destro del monitor LCD  [  AVCHD ] o [  MP4 ].

### 3 Selezionare l'immagine.



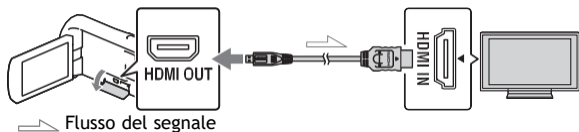
### Operazioni di riproduzione

	Volume	 / 	Precedente/successivo
	Elimina	 / 	Riavvolgimento veloce/ avanzamento veloce
	Contesto	 / 	Riproduzione/pausa
	Arresto		Avvio/arresto visualizzazione in serie
	Video ripr. movim.		Rettif. interval. mov.

# Visualizzazione delle immagini a dimensioni maggiori

## Collegamento della videocamera a un televisore

- 1 Collegare la presa HDMI OUT della videocamera alla presa HDMI IN di un televisore con il cavo HDMI in dotazione.



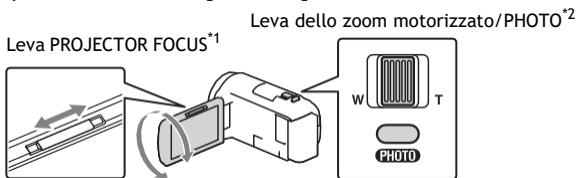
- Se il televisore non è dotato di presa HDMI, collegare il terminale USB multiplo/Micro della videocamera alle prese di ingresso video/audio del televisore con un cavo AV (in vendita separatamente).

- 2 Impostare l'ingresso del televisore su HDMI IN.
- 3 Riprodurre le immagini sulla videocamera.

## Uso del proiettore incorporato (HDR-PJ675)

- 1 Premere il tasto PROJECTOR (pagina 34).
- 2 Selezionare [Immagine ripresa su Questo dispositivo].

**3** Seguire il manuale delle istruzioni sul monitor LCD, quindi selezionare [Proietta].



<sup>\*1</sup> Regolare la messa a fuoco dell'immagine proiettata.

<sup>\*2</sup> Utilizzare la leva dello zoom motorizzato per spostare il riquadro di selezione visualizzato sull'immagine proiettata, quindi premere il tasto PHOTO.

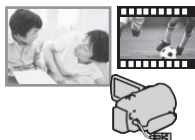
---

# Importazione delle immagini sul computer

## Operazioni possibili con PlayMemories Home™

PlayMemories Home consente di importare filmati e foto sul computer per utilizzarli in diversi modi.

- Aggiornare PlayMemories Home alla versione più recente prima dell'uso.



Importare le immagini dalla videocamera.



Riproduzione delle immagini importate



Condivisione di immagini su PlayMemories Online™



Per Windows, sono inoltre disponibili le seguenti funzioni.



Visualizzazione di immagini sul Calendario



Creazione di dischi di filmati



Caricamento di immagini su servizi di rete

### Per scaricare PlayMemories Home

PlayMemories Home può essere scaricato dal seguente URL.  
<http://www.sony.net/pm/>

### Per controllare il sistema del computer

È possibile controllare i requisiti del computer per il software dal seguente URL.  
<http://www.sony.net/pcenv/>



# Salvataggio delle immagini su un supporto esterno

## Come collegare il dispositivo

### Registratore senza presa USB

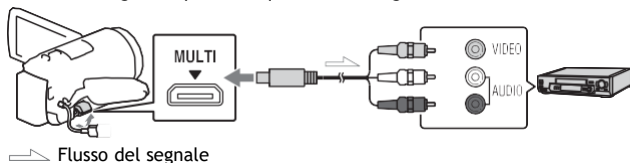
Collegare un registratore al terminale USB multiplo/Micro della videocamera con un cavo AV (in vendita separatamente).

☑ Inserire la batteria nella videocamera.

☑ Collegare l'alimentatore CA (in dotazione) alla videocamera.

☑ Collegare il cavo AV (in vendita separatamente) alla videocamera.

- Per informazioni su come salvare le immagini, fare riferimento anche al manuale di istruzioni del dispositivo di registrazione.
- I filmati vengono copiati con qualità di immagine a definizione standard.



### Disco rigido esterno USB

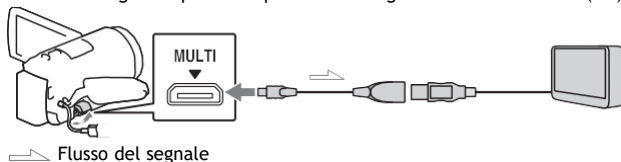
Collegare un apparecchio multimediale esterno al terminale USB multiplo/Micro della videocamera mediante il cavo adattatore USB VMC-UAM2 (in vendita separatamente).

☑ Inserire la batteria nella videocamera.

☑ Collegare l'alimentatore CA (in dotazione) alla videocamera.

☑ Collegare il supporto esterno alla videocamera.

- I filmati vengono copiati con qualità di immagine ad alta definizione (HD).



# Uso della funzione Wi-Fi

## Installazione di PlayMemories Mobile™ sullo smartphone

Per le informazioni più aggiornate e informazioni più dettagliate sulle funzioni di PlayMemories Mobile, visitare l'URL seguente.



<http://www.sony.net/pmm/>

## SO Android

Installare PlayMemories Mobile da Google play.



- Android 4.0 o versione successiva è richiesto per utilizzare le funzioni con un solo tocco (NFC).

## iOS

Installare PlayMemories Mobile da App Store.



- Le funzioni con un solo tocco (NFC) non sono disponibili con iOS.

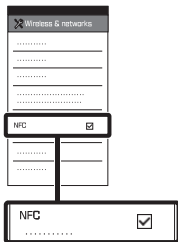
### Note

- In alcuni paesi o aree geografiche potrebbe non essere possibile scaricare PlayMemories Mobile da Google play o App store. In tal caso, cercare "PlayMemories Mobile".
- Se PlayMemories Mobile è già installato sullo smartphone, aggiornare il software all'ultima versione.
- Non si garantisce il funzionamento della funzione Wi-Fi descritta nel presente manuale su tutti gli smartphone e i tablet.
- La funzione Wi-Fi della videocamera non può essere utilizzata con una connessione a una LAN wireless pubblica.
- Per utilizzare le funzioni con un solo tocco (NFC) della videocamera, è necessario uno smartphone o un tablet che supporti la funzione NFC.
- I metodi operativi e le schermate dell'applicazione sono soggetti a modifiche senza preavviso per futuri aggiornamenti.

## Trasferimento di filmati MP4 e foto sullo smartphone

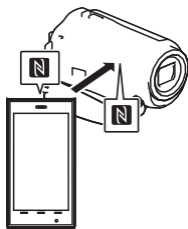
### Connessione con un solo tocco a un apparecchio Android che supporta NFC

- 1 Sullo smartphone, selezionare [Settings], quindi selezionare [More...] per controllare che [NFC] sia attivato.



- 2 Sulla videocamera, riprodurre un'immagine da inviare allo smartphone.
  - È possibile trasferire solo filmati MP4 e foto.
  - Selezionare "Tasto Cambia formato filmato" nel punto 2 di "Riproduzione" per selezionare i filmati MP4 durante la riproduzione dei filmati (pagina 15).

- 3 Toccare la videocamera con lo smartphone.






### Note

- Annullare il modo sospensione o sbloccare lo schermo dello smartphone preventivamente.
- Controllare che **N** sia visualizzato sul monitor LCD della videocamera e sullo smartphone.
- Mantenere la videocamera a contatto con lo smartphone senza muoverli fino a quando si avvia PlayMemories Mobile (da 1 a 2 secondi).
- Se la videocamera non riesce a connettersi allo smartphone mediante NFC, vedere "Connessione a una rete Wi-Fi tramite QR Code" (pagina 22).

### Connessione a una rete Wi-Fi tramite QR Code

- 1 Premere il tasto (Visiona Immagini), quindi selezionare **MENU** [Senza fili] [Funzione] \* [Invia a Smartphone] [Seleziona su Qst. dispositivo] il tipo di immagine.

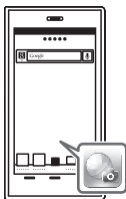


- 2 Selezionare l'immagine che si desidera trasferire aggiungendo, quindi selezionare   .

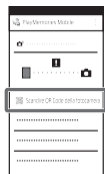
- Vengono visualizzati il QR Code, il SSID e la password.



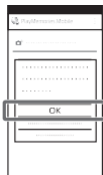
- 3 Avviare PlayMemories Mobile.



- 4 Selezionare [Scandire QR Code della fotocamera] dalla schermata di PlayMemories Mobile.




- 5 Selezionare [OK]. Se viene visualizzato un messaggio, selezionare nuovamente [OK].



- 6 Con lo smartphone, leggere il QR Code visualizzato sul monitor LCD della videocamera.


### Android

Eeguire le seguenti operazioni.

-  Quando viene visualizzato [Collegarsi con la fotocamera?], selezionare [Collegare].

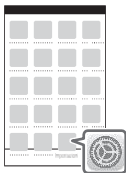
### iPhone/iPad

Eeguire le seguenti operazioni.

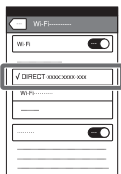
-  Seguire le istruzioni visualizzate e installare il profilo (informazioni di impostazione).



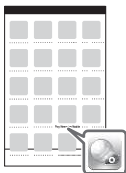
- ☑ Nella schermata Home, selezionare [Impostazioni] \* [Wi-Fi].



- ☑ Selezionare il SSID della videocamera.



- ☑ Tornare alla schermata Home e avviare PlayMemories Mobile.



- Dopo aver letto il QR Code e aver stabilito correttamente la connessione, il SSID (DIRECT-xxxx) e la password della videocamera saranno registrati sullo smartphone. La successiva connessione Wi-Fi tra la videocamera e lo smartphone richiederà solamente di selezionare il SSID della

videocamera registrato sullo smartphone.

- Se la videocamera non può essere connessa allo smartphone tramite NFC e leggendo il QR Code, effettuare la connessione utilizzando il SSID e la password. Per maggiori dettagli, consultare la "Guida".

## Uso dello smartphone come telecomando senza fili

È possibile registrare con la videocamera utilizzando lo smartphone come telecomando senza fili.

- 1 Sulla videocamera, selezionare **MENU** [Senza fili] ☑ [Funzione] \* [Cntr con Smartphone].
- 2 Sullo smartphone, procedere come descritto al punto 6 di "Connessione a una rete Wi-Fi tramite QR Code" (pagina 22).  
Se si utilizza NFC, visualizzare la schermata di registrazione sulla videocamera e toccare il simbolo **N** sulla videocamera con il simbolo **N** sullo smartphone.
- 3 Comandare la videocamera con lo smartphone.

### Note

- A seconda delle interferenze elettriche locali o delle caratteristiche dello smartphone, le immagini riprese dal vivo potrebbero non essere visualizzate in modo fluido.

## Salvataggio di filmati e foto sul computer mediante Wi-Fi

Connettere preventivamente il computer a un punto di accesso wireless o a un router a banda larga wireless.

### 1 Installare il software dedicato sul computer (solo la prima volta).

Windows: PlayMemories Home  
<http://www.sony.net/pm/>

Mac: Wireless Auto Import  
<http://www.sony.co.jp/imsoft/Mac/>

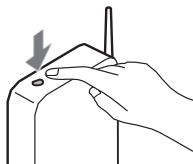
- Se il software è già installato sul computer, aggiornare il software all'ultima versione.

### 2 Connettere la videocamera a un punto di accesso procedendo come segue (solo la prima volta).

Se non è possibile effettuare la registrazione, consultare le istruzioni del punto di accesso o contattare la persona che ha configurato il punto di accesso.

### Se il punto di accesso wireless dispone di un tasto WPS

- ☑ Sulla videocamera, selezionare **MENU** [Senza fili] ☑ [Impostazione] ☑ [Pressione WPS].
- ☑ Premere il tasto WPS sul punto di accesso che si desidera registrare.




### Se si conoscono l'SSID e la password del punto di accesso wireless



- ☑ Sulla videocamera, selezionare **MENU** [Senza fili] ☑ [Impostazione] ☑ [Imp. punto accesso].
- ☑ Selezionare il punto di accesso che si desidera registrare, immettere la password e selezionare **[Avnt.]**.



- 3 Se il computer non è avviato, avviare il computer.

**4** Iniziare a inviare le immagini dalla videocamera al computer.

☞ Premere il tasto  (Visiona Immagini) sulla videocamera.

☞ Selezionare  [Senza fili] ☞  Funzione] \* [Invia a Computer].

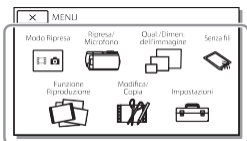
- Le immagini vengono trasferite e salvate automaticamente sul computer.
  - Vengono trasferite solo le nuove immagini registrate. L'importazione di filmati e di più foto può richiedere tempo.
-

# Uso dei menu

## 1 Selezionare **MENU**.



## 2 Selezionare una categoria.



Il numero di categorie visualizzate dipende dal modello.

## 3 Selezionare la voce di menu desiderata.



Scorrere le voci di menu verso l'alto o verso il basso.

- Selezionare **X** per completare l'impostazione del menu o per tornare alla schermata di menu precedente.

# Precauzioni

## Alimentatore

Non mettere in cortocircuito il terminale della batteria con oggetti metallici. In caso contrario, potrebbe verificarsi un malfunzionamento.

## Riproduzione delle immagini con altri apparecchi

Le immagini registrate sulla videocamera potrebbero non essere riprodotte normalmente con altri apparecchi. Inoltre, le immagini registrate su altri apparecchi potrebbero non essere riprodotte con la videocamera.

## Registrazione e riproduzione

- Maneggiare il prodotto con cura ed evitare di smontarlo, modificarlo, sottoporlo a forti urti o impatti quali colpi, cadute o calpestamenti. Prestare particolare attenzione all'obiettivo.
- Per assicurare un funzionamento stabile della scheda di memoria, si consiglia di formattarla con la videocamera prima di utilizzarla per la prima volta. La formattazione della scheda di memoria cancella tutti i dati memorizzati nella scheda, che non potranno essere recuperati. Salvare i dati importanti su un PC, e così via.
- Verificare la direzione della scheda di memoria. Qualora si forzi l'inserimento della scheda di memoria nella direzione sbagliata, la scheda di memoria, l'alloggiamento per scheda di memoria o i dati delle immagini potrebbero venire danneggiati.
- Prima di procedere alla registrazione vera e propria, effettuare una registrazione di prova per verificare che le immagini e l'audio vengano registrati correttamente.

- È possibile che programmi televisivi, film, videocassette e altro materiale siano protetti da copyright. La registrazione non autorizzata di tale materiale potrebbe violare le leggi sul copyright.
- Non è possibile risarcire il contenuto delle registrazioni, anche nel caso in cui non sia possibile effettuare la registrazione o la riproduzione a causa di problemi della videocamera, dei supporti di registrazione e così via.
- La videocamera non è antipolvere, antigoccia o impermeabile.
- Non far bagnare la videocamera esponendola, ad esempio, alla pioggia o all'acqua del mare. Qualora si bagni, la videocamera potrebbe presentare problemi di funzionamento, talvolta irreparabili.
- Non puntare la videocamera verso il sole o luci forti. In caso contrario, si possono provocare malfunzionamenti della videocamera.
- Non utilizzare la videocamera in prossimità di onde radio o radiazioni forti. È possibile che la videocamera non sia in grado di registrare o riprodurre le immagini correttamente.
- Non utilizzare la videocamera su una spiaggia di sabbia o in luoghi polverosi. In caso contrario, si possono provocare malfunzionamenti della videocamera.
- Se l'umidità causa la formazione di condensa, interrompere l'uso della videocamera fino a quando evapora la condensa.
- Non sottoporre la videocamera a urti meccanici o vibrazioni. In caso contrario, la videocamera potrebbe non funzionare correttamente o non registrare le immagini. Inoltre, il supporto di registrazione o i dati registrati potrebbero danneggiarsi.

## Monitor LCD

Il monitor LCD è fabbricato utilizzando una tecnologia ad altissima precisione, che consente l'impiego effettivo di oltre il 99,99% dei pixel. Tuttavia, è possibile che sul monitor LCD appaiano costantemente piccoli punti neri e/o luminosi (bianchi, rossi, blu o verdi). Tali punti sono il risultato del normale processo di fabbricazione e non influenzano in alcun modo le registrazioni.

## Temperatura della videocamera

Durante l'uso la videocamera e la batteria si scaldano. Questo fenomeno non è indice di un problema di funzionamento.

## Protezione contro il surriscaldamento

A seconda della temperatura della videocamera e della batteria, la funzione di protezione potrebbe impedire la registrazione di filmati o spegnere la videocamera automaticamente. Prima dello spegnimento o che venga impedita la registrazione di filmati, sul monitor LCD viene visualizzato un messaggio. In questo caso, lasciare la videocamera spenta e attendere che la temperatura della videocamera e della batteria diminuisca. Se la videocamera viene accesa senza che la stessa o la batteria si siano raffreddate, la videocamera potrebbe spegnersi nuovamente o potrebbe essere impossibile registrare filmati.

## LAN wireless

Sony non si assume alcuna responsabilità per danni causati dall'accesso o dall'uso non autorizzato di destinazioni caricate sulla videocamera in seguito a smarrimento o furto.

## Note sulla sicurezza durante l'uso dei prodotti LAN wireless

- Assicurarsi sempre che la LAN wireless in uso sia sicura, onde evitare fenomeni di hacking, accesso da parte di terzi con cattive intenzioni o altre vulnerabilità.
- È importante configurare le impostazioni di protezione durante l'uso di una LAN wireless.
- Se dovesse verificarsi un problema di protezione dovuto al fatto che non sono state prese precauzioni di sicurezza o a circostanze inevitabili durante l'uso di una LAN wireless, Sony non si assumerà alcuna responsabilità per eventuali perdite o danni.

## Risoluzione dei problemi

Qualora si verificano eventuali problemi nell'uso della videocamera:

- Controllare la videocamera facendo riferimento alla Guida (pagina 5).
- Scollegare la fonte di alimentazione, ricollegarla dopo circa 1 minuto, quindi accendere la videocamera.
- Inizializzare la videocamera. Vengono azzerate tutte le impostazioni, inclusa quella dell'orologio.
- Contattare un rivenditore Sony o un centro assistenza Sony locale autorizzato.

# Caratteristiche tecniche

## Sistema

Formato del segnale:

NTSC a colori, standard EIA  
(Modelli compatibili con 1080 60i)  
PAL a colori, standard CCIR  
(Modelli compatibili con 1080 50i)  
HD TV

Formato di registrazione di filmati:

XAVC S (formato XAVC S):  
Video: MPEG-4 AVC/H.264  
Audio: MPEG-4 PCM lineare 2ch  
(48 kHz/16 bit)  
AVCHD (compatibile con il  
formato AVCHD Ver.2.0):  
Video: MPEG-4 AVC/H.264  
Audio: Dolby Digital 2ch/5,1ch  
Dolby Digital 5.1 Creator<sup>\*1</sup>  
MP4:

Video: MPEG-4 AVC/H.264  
Audio: MPEG-4 AAC-LC 2ch  
<sup>\*1</sup> Prodotto su licenza dei Dolby  
Laboratories.

Formato dei file fotografici:

Compatibile con DCF Ver.2.0  
Compatibile con Exif Ver.2.3  
Compatibile con MPF Baseline

Supporti di registrazione (Filmato/  
Foto):

Memoria interna:  
32GB(HDR-CX485/HDR-CX675/  
HDR-PJ675)<sup>\*2</sup>  
8GB(HDR-CX455)<sup>\*2</sup>  
XAVC S (filmato):  
Scheda di memoria microSDHC  
(Classe 10 o superiore)  
Scheda di memoria microSDXC  
(Classe 10 o superiore)  
AVCHD, foto  
Memory Stick Micro (Mark2)  
Scheda microSD (di classe 4 o  
superiore)

<sup>\*2</sup> Capacità utilizzabile dall'utente  
(approssimativa):  
31,2GB(HDR-CX485/HDR-  
CX675/HDR-PJ675)

7,76GB(HDR-CX455)

1 GB è pari a 1 miliardo di byte,  
una parte dei quali è utilizzata  
per la gestione del sistema e/o  
i file delle applicazioni. È  
possibile cancellare solo il  
filmato dimostrativo  
preinstallato.

Sensore di immagine:

Sensore CMOS da 3,1 mm (tipo da  
1/5,8)

Pixel di registrazione (foto, 16:9):  
Max. 9,2 megapixel  
(4 032 × 2 272)<sup>\*3</sup>

Complessivi: circa 2 510 000 pixel  
Effettivi (filmato, 16:9)<sup>\*4</sup>:

circa 2 290 000 pixel

Effettivi (foto, 16:9):

circa 2 290 000 pixel

Effettivi (foto, 4:3):

circa 1 710 000 pixel

Obiettivo:

HDR-CX450/CX455/CX485:

Obiettivo ZEISS Vario-Tessar

30× (ottico)<sup>\*4</sup>, 60× (Clear Image

Zoom, durante la registrazione di  
filmati)<sup>\*5</sup>, 350× (digitale)

Diametro del filtro: 37 mm

F1,8 - F4,0

Lunghezza focale:

f = 1,9 mm - 57,0 mm

Valori convertiti nel formato delle  
fotocamere 35 mm

Per i filmati<sup>\*4</sup>:

f = 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)

Per le foto:

f = 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)

HDR-CX625/CX675/PJ675:

Obiettivo G

30× (ottico)<sup>\*4</sup>, 60× (Clear Image

Zoom, durante la registrazione di  
filmati)<sup>\*5</sup>, 350× (digitale)

Diametro del filtro: 46 mm

F1,8 - F4,0

Lunghezza focale:

f = 1,9 mm - 57,0 mm

Valori convertiti nel formato delle  
fotocamere 35 mm

Per i filmati<sup>\*4</sup>:

f = 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)



Per le foto:

f = 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)

Temperatura colore: [Autom.],  
[Sing. press.], [Interni], [Esterni]

Illuminazione minima:

6 lx (lux) (nell'impostazione  
predefinita, con velocità  
dell'otturatore di 1/30 di secondo

(Modelli compatibili con 1080 60i)  
o 1/25 di secondo (Modelli  
compatibili con 1080 50i))

3 lx (lux) ([Low Lux] impostato su  
[Acceso] e velocità dell'otturatore  
di 1/30 di secondo (Modelli  
compatibili con 1080 60i) o 1/25  
di secondo (Modelli compatibili  
con 1080 50i))

<sup>\*3</sup> L'esclusivo sistema di  
elaborazione delle immagini  
BIONZ-X di Sony consente di  
ottenere una risoluzione dei  
fermi immagine equivalente  
alle dimensioni descritte.

<sup>\*4</sup> Con [SteadyShot] impostato su  
[Standard] o [Spento].

<sup>\*5</sup> Con [SteadyShot] impostato  
su [Attivo].

---

## Connettori di ingresso/uscita

Presenza HDMI OUT: connettore HDMI  
micro

Presenza PROJECTOR IN (HDR-PJ675):  
connettore HDMI micro

Presenza di ingresso MIC: minipresa  
stereo (ø3,5 mm)

Presenza per cuffie: minipresa stereo  
(ø3,5 mm)

Presenza USB: Tipo A (USB incorporato)

Terminale USB multiplo/Micro<sup>\*6</sup>

<sup>\*6</sup> Supporta apparecchi compatibili  
con lo standard micro USB.

La connessione USB funziona solo in  
uscita (per i clienti in Europa).

---

## Monitor LCD

Immagine: 7,5 cm (tipo 3,0, rapporto  
di formato 16:9)

Numero totale di pixel:  
460 800 (960 × 480)

---

## Proiettore (HDR-PJ675)

Tipo di proiezione: DLP

Sorgente luminosa: LED (R/G/B)

Messa a fuoco: manuale

Distanza di proiezione: minimo 0,5 m

Rapporto di contrasto: 1 500:1

Risoluzione (in uscita): 640 × 360

Tempo di proiezione continua  
(quando si utilizza la batteria in  
dotazione):

Circa 1 ora 35 min.

---

## LAN wireless

Standard supportato:

IEEE 802.11 b/g/n

Frequenza: 2,4 GHz

Protocolli di sicurezza supportati:

WEP/WPA-PSK/WPA2-PSK

Metodo di configurazione: WPS (Wi-Fi  
Protected Setup)/manuale

Metodo di accesso: Modalità  
infrastruttura

NFC: Conforme a TAG NFC Forum  
Tipo 3

---

## Generali

Requisiti di alimentazione:

7,4 V CC (batteria), 5 V CC

1 500 mA (alimentatore), 8,4 V CC  
(presa DC IN)

Carica via USB: 5 V CC 1 500 mA

Assorbimento medio:

Durante la registrazione con la  
videocamera, utilizzando il  
monitor LCD a luminosità normale:  
2,5 W (HDR-CX625/CX675/PJ675)  
2,4 W (HDR-CX450/CX455/CX485)

Temperatura di esercizio:

da 0 °C a 40 °C

Temperatura di conservazione:

da -20 °C a +60 °C

Dimensioni (all'incirca):

HDR-CX450/CX455/CX485:  
57,0 mm × 59,5 mm × 119,0 mm  
(l/a/p), incluse le parti sporgenti  
57,0 mm × 59,5 mm × 128,5 mm  
(l/a/p) incluse le parti sporgenti e  
con la batteria ricaricabile in  
dotazione installata

HDR-CX625/CX675:

57,5 mm × 66,0 mm × 121,0 mm  
(l/a/p), incluse le parti sporgenti  
57,5 mm × 66,0 mm × 130,5 mm  
(l/a/p) incluse le parti sporgenti e  
con la batteria ricaricabile in  
dotazione installata

HDR-PJ675:

61,5 mm × 66,0 mm × 121,0 mm  
(l/a/p), incluse le parti sporgenti  
61,5 mm × 66,0 mm × 130,5 mm  
(l/a/p) incluse le parti sporgenti e  
con la batteria ricaricabile in  
dotazione installata

Peso (all'incirca)

HDR-CX450/CX455/CX485:

195 g, solo unità principale  
250 g, inclusa la batteria  
ricaricabile in dotazione

HDR-CX625/CX675:

305 g, solo unità principale  
360 g, inclusa la batteria  
ricaricabile in dotazione

HDR-PJ675:

325 g, solo unità principale  
380 g, inclusa la batteria  
ricaricabile in dotazione

## Alimentatore AC-UUD12

Requisiti di alimentazione:

100 V - 240V CA, 50 Hz/60 Hz

Assorbimento: 11 W

Tensione in uscita: 5,0 V CC, 1 500 mA

## Batteria ricaricabile NP-FV50

Tensione massima in uscita: 8,4 V CC

Tensione in uscita: 6,8 V CC

Tensione massima di carica: 8,4 V CC

Corrente massima di carica: 2,1 A

Capacità

Tipica: 7,0 Wh (1 030 mAh)

Minima: 6,6 Wh (980 mAh)

Tipo: Li-ion

Il design e le caratteristiche tecniche  
della videocamera e degli accessori


32<sup>IT</sup> sono soggetti a modifiche senza  
preavviso.

## Tempo stimato di carica, registrazione e riproduzione utilizzando la batteria in dotazione

Tempo di carica (minuti)	
Alimentatore (in dotazione)	165
Computer	305
Tempo di registrazione (minuti)	
Continuo	150 <sup>*1</sup> 155 <sup>*2</sup>
Tipico	75
Tempo di riproduzione (minuti)	240

<sup>\*1</sup> HDR-CX625/CX675/PJ675

<sup>\*2</sup> HDR-CX450/CX455/CX485

- I tempi di carica sono misurati caricando completamente una batteria scarica a una temperatura ambiente di 25 °C.
- I tempi di registrazione e riproduzione sono misurati utilizzando la videocamera a 25 °C.
- I tempi di registrazione sono misurati registrando filmati con le impostazioni predefinite ([ Modò REG]: [Alta qualità **FH**], [Doppia Regis. Video]: [Acceso]).
- Il tempo di registrazione tipico indica il tempo quando si effettuano operazioni ripetute di avvio/arresto della registrazione, commutazione di [Modò Ripresa] e zoom.

## Marchi

- AVCHD, AVCHD Progressive, il logotipo AVCHD e il logotipo AVCHD Progressive sono marchi di Panasonic Corporation e Sony Corporation.
- XAVC S e  sono marchi registrati di Sony Corporation.
- Memory Stick e  sono marchi o marchi registrati di Sony Corporation.
- Blu-ray Disc™ e Blu-ray™ sono marchi della Blu-ray Disc Association.
- Dolby e il simbolo double-D sono marchi di Dolby Laboratories.
- I termini HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface e il logo HDMI sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC negli Stati Uniti e in altre nazioni.
- Microsoft, Windows e Windows Vista sono marchi o marchi registrati di Microsoft Corporation negli Stati Uniti e/o in altre nazioni.
- Mac e Mac OS sono marchi registrati di Apple Inc. negli Stati Uniti e in altre nazioni.
- Intel, Intel Core e Pentium sono marchi di Intel Corporation negli Stati Uniti e/o in altre nazioni.
- Il logo microSDXC è un marchio di SD-3C, LLC.
- Android e Google Play sono marchi di Google Inc.
- Wi-Fi, il logo Wi-Fi e Wi-Fi PROTECTED SET-UP sono marchi registrati della Wi-Fi Alliance.
- Il simbolo N è un marchio o un marchio registrato di NFC Forum, Inc. negli Stati Uniti e in altre nazioni.
- Facebook e il logo “f” sono marchi o marchi registrati di Facebook, Inc.
- YouTube e il logo YouTube sono marchi o marchi registrati di Google Inc.
- iPhone e iPad sono marchi registrati di Apple Inc. negli Stati Uniti e in altre nazioni.

- QR Code è un marchio registrato di DENSO WAVE INCORPORATED. Tutti gli altri nomi di prodotti citati in questo documento possono essere marchi o marchi registrati delle rispettive aziende. Inoltre, i simboli ™ e ® non vengono menzionati a ogni occorrenza nel presente manuale.



## Informazioni sul software con licenza GNU GPL/LGPL

Nella videocamera sono incluse applicazioni software concesse in base alla licenza GNU General Public License (di seguito indicata come “GPL”) o GNU Lesser General Public License (di seguito indicata come “LGPL”).

Questa licenza conferisce il diritto ad accedere, modificare e ridistribuire il codice sorgente di tali programmi software in base alle condizioni della licenza GPL/LGPL in dotazione.

Il codice sorgente è disponibile sul Web. Utilizzare l’URL seguente per scaricarlo.

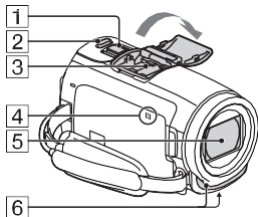
<http://oss.sony.net/Products/Linux>  
Non rivolgersi a Sony per informazioni sul contenuto del codice sorgente. Copie delle licenze (in lingua inglese) sono salvate nella memoria interna della videocamera.

Stabilire un collegamento Mass Storage tra la videocamera e un computer per leggere i file nella cartella “LICENSE” in “PMHOME”.

# Parti e controlli

## HDR-CX625/CX675/PJ675

I numeri in parentesi indicano le pagine di riferimento.



- ☐ Leva dello zoom motorizzato (13, 14)
- ☐ Tasto PHOTO (14)
- ☐ Slitta multi interfaccia

**ni** Multi Interface Shoe

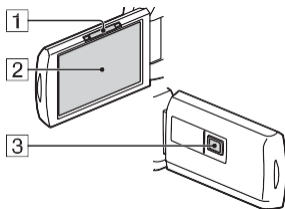
Per i dettagli sugli accessori compatibili della Slitta multi interfaccia, visitare il sito web Sony della propria area geografica, oppure consultare un rivenditore Sony o un centro assistenza Sony autorizzato.

Il funzionamento con accessori di altri produttori non è garantito.

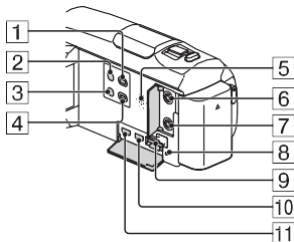
Se si utilizza un adattatore per slitta (in vendita separatamente), è anche possibile utilizzare accessori compatibili con una Active Interface Shoe.

Per evitare errori di funzionamento non usare flash con terminali di sincronizzazione ad alta tensione o a polarità invertita disponibili in commercio.



- ☐ Simbolo N (22)  
NFC: Near Field Communication
- ☐ Obiettivo (obiettivo G)
- ☐ Microfono incorporato

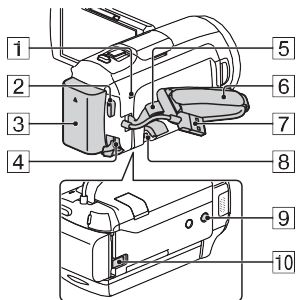


- ☐ Leva PROJECTOR FOCUS (17) (HDR-PJ675)
- ☐ Monitor LCD/Pannello sfioramento
- ☐ Obiettivo del proiettore (HDR-PJ675)



- ☐ Tasto (Visiona Immagini) (15)
- ☐ Tasto (ON/STANDBY)
- ☐ Tasto (Annull. proprio voce)  
Elimina la voce della persona che registra il filmato.
- ☐ Tasto PROJECTOR (17) (HDR-PJ675)
- ☐ Diffusore

- 1 Presa  (microfono) (PLUGIN POWER)
- 2 Presa  (cuffie)
- 3 Spia di accesso alla schedadi memoria (11)
- 4 Alloggiamento per schedadi memoria (11)
- 5 Presa HDMI OUT
- 6 Presa PROJECTOR IN (17) (HDR-PJ675)



- 7 Spia POWER/CHG (carica) (7)
- 8 Tasto START/STOP (13)
- 9 Batteria (7)
- 10 Presa DC IN
- 11 Asola per tracolla
- 12 Cinghia dell'impugnatura
- 13 Cavo USB incorporato (7)
- 14 Terminale USB multiplo/

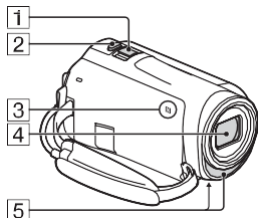
Micro

Supporta apparecchi compatibili con lo standard Micro USB.

Questo terminale non supporta il Cavo adattatore VMC-AVM1 (in vendita separatamente). Non è possibile utilizzare gli accessori attraverso un

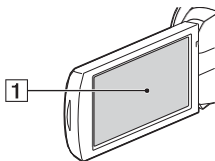
- ☐ Attacco per il treppiede Fissare un treppiede (in vendita separatamente: la lunghezza della vite deve essere inferiore a 5,5 mm). A seconda delle specifiche del treppiede, questo prodotto potrebbe non essere collegabile nella direzione corretta.
- ☐ Leva di sblocco BATT (batteria)

I numeri in parentesi indicano le pagine di riferimento.

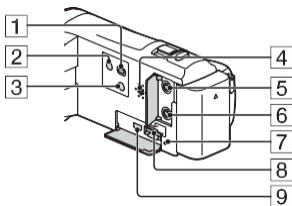


- ☐ Leva dello zoom motorizzato (13, 14)
- ☐ Tasto PHOTO (14)
- ☐ Simbolo N (22) NFC: Near Field Communication
- ☐ Obiettivo (obiettivo ZEISS Vario-Tessar)
- ☐ Microfono incorporato

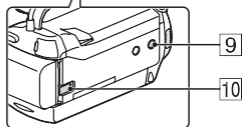
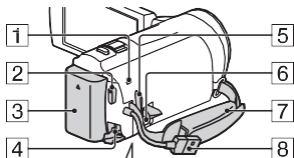
**HDR-CX450/CX455/  
CX485**



1 Monitor LCD/Pannello a sfioramento

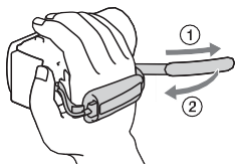


- 1 Tasto (Visiona Immagini) (15)
- 2 Tasto (ON/STANDBY)
- 3 Tasto (Annull. propria voce)  
Elimina la voce della persona che registra il filmato.
- 4 Diffusore
- 5 Presa (microfono) (PLUGIN POWER)
- 6 Presa (cuffie)
- 7 Spia di accesso alla scheda di memoria (11)
- 8 Alloggiamento per scheda di memoria (11)
- 9 Presa HDMI OUT



- 1 Spia POWER/CHG (carica) (7)
- 2 Tasto START/STOP (13)
- 3 Batteria (7)
- 4 Presa DC IN
- 5 Asola per tracolla
- 6 Terminale USB multiplo/Micro  
Supporta apparecchi compatibili con lo standard Micro USB.  
Questo terminale non supporta il Cavo adattatore VMC-AVM1 (in vendita separatamente). Non è possibile utilizzare gli accessori attraverso un connettore remoto A/V.
- 7 Cinghia dell'impugnatura
- 8 Cavo USB incorporato (7)
- 9 Attacco per il treppiede  
Fissare un treppiede (in vendita separatamente): la lunghezza della vite deve essere inferiore a 5,5 mm). A seconda delle specifiche del treppiede, questo prodotto potrebbe non essere collegabile nella direzione corretta.
- 10 Leva di sblocco BATT (batteria)

**Per stringere la cinghia dell'impugnatura**





# Ler primeiro

Antes de utilizar a unidade, leia atentamente este manual e guarde-o para referência futura.

## AVISO

**Para reduzir o risco de incêndio ou choque elétrico**

- 1) não exponha a unidade à chuva ou à humidade;
- 2) não coloque objetos cheios de líquidos como, por exemplo, jarras, sobre o aparelho.

**Não exponha as pilhas a fontes de calor excessivo, como o sol, fogo ou outras.**

## ATENÇÃO

### Bateria

Se a bateria for indevidamente utilizada, a mesma pode rebentar, provocar um incêndio ou queimaduras químicas. Tenha em atenção as seguintes precauções.

- Não desmonte.
- Não esmague nem exponha a bateria a nenhum choque ou força como martelar, deixar cair, ou pisar a bateria.
- Não cause curto-circuitos e não toque com objetos metálicos nos terminais da bateria.
- Não exponha a uma temperatura superior a 60 °C como, por exemplo, à luz solar direta ou dentro de um automóvel

- Não proceda à incineração nem queime.
- Não manuseie baterias de íões de lítio danificadas ou que estejam a derramar líquido.
- Certifique-se de que carrega a bateria, utilizando um carregador de bateria Sony autêntico ou um dispositivo que possa fazê-lo.
- Mantenha a bateria fora do alcance das crianças.
- Não molhe a bateria.
- Substitua-a apenas por outra do mesmo tipo ou por um tipo equivalente recomendado pela Sony.
- Desfaça-se imediatamente de baterias usadas, tal como descrito nas instruções.

### Transformador de CA

Não utilize o Transformador de CA num espaço estreito como, por exemplo, entre uma parede e um móvel.

Use a tomada de parede próxima quando usar o Adaptador de CA. Desligue imediatamente o Adaptador de CA da tomada de parede se ocorrer qualquer mau funcionamento durante a utilização do aparelho. Mesmo que a câmara esteja desligada, a energia (tomada de corrente elétrica) é, ainda assim, fornecida ao aparelho enquanto este estiver ligado à tomada de parede através do Transformador de CA.

Pressão de som em excesso dos auriculares e auscultadores pode causar perda de audição.



## PARA OS CLIENTES DA EUROPA

### Nota para os clientes nos países que apliquem as Diretivas da UE

Fabricante: Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japão

Para a conformidade dos produtos na EU: Sony Belgium, bijkantoor van Sony Europe Limited, Da Vincilaan 7-D1, 1935 Zaventem, Bélgica



Pelo presente, a Sony Corporation declara que este equipamento está conforme com os requisitos essenciais e outras disposições da Diretiva 1999/5/CE. Para mais informações, por favor consulte o seguinte URL:

<http://www.compliance.sony.de/>

### Nota

Se a transferência de dados for interrompida a meio (falhar) devido a interferências eletromagnéticas ou eletricidade estática, reinicie a aplicação ou desligue e volte a ligar o cabo de comunicação (USB, etc.) de novo.

Este produto foi testado e está em conformidade com os limites estabelecidos no regulamento EMC relativamente à utilização de cabos com comprimento inferior a 3 metros.

Os campos magnéticos em frequências específicas podem influenciar a imagem e o som desta unidade.

### Tratamento de pilhas e equipamentos elétricos e eletrônicos no final da sua vida útil (Aplicável na União Europeia e em países Europeus com sistemas de recolha seletiva de resíduos)



Este símbolo, colocado no produto na pilha ou na sua embalagem, indica que estes produtos e pilhas não devem ser tratados

como resíduos urbanos indiferenciados.

Em determinadas pilhas este símbolo pode ser usado em combinação com um símbolo químico. Os símbolos químicos para o mercúrio (Hg) ou chumbo (Pb) são adicionados se a pilha contiver mais de 0,0005% em mercúrio ou 0,004% em chumbo. Devem antes ser colocados num ponto de recolha destinado a resíduos de pilhas e acumuladores. Assegurando-se que estes produtos e pilhas são corretamente depositadas, irá prevenir potenciais consequências negativas para o ambiente bem como para a saúde, que de outra forma poderiam ocorrer pelo mau manuseamento destes resíduos. A reciclagem dos materiais contribuirá para a conservação dos recursos naturais.

Se por motivos de segurança, desempenho ou proteção de dados, os produtos a necessitarem de uma ligação permanente a uma pilha integrada, esta só deve ser substituída por profissionais qualificados.

Acabado o período de vida útil dos produtos, coloque-os no ponto de recolha de produtos elétricos/ eletrônicos de forma a garantir o

tratamento adequado da bateria integrada.

Para as restantes pilhas, por favor, consulte as instruções do equipamento sobre a remoção da mesma. Deposite a bateria num ponto de recolha destinado a resíduos de pilhas e baterias.

Para informações mais detalhadas sobre a reciclagem deste produto, por favor contacte o município onde reside, os serviços de recolha de resíduos da sua área ou a loja onde adquiriu o produto ou a pilha.

Este manual descreve os dispositivos compatíveis com 1080 60i e os dispositivos compatíveis com 1080 50i. Para confirmar se a sua câmara é um dispositivo compatível com 1080 60i ou um dispositivo compatível com 1080 50i, verifique se existem as seguintes marcas na parte inferior da câmara.

Dispositivo compatível com 1080 60i: 60i  
Dispositivo compatível com 1080 50i: 50i

## Saber mais sobre a câmara de vídeo (Guia de Ajuda)

O Guia de Ajuda consiste num manual interativo. Consulte-o para instruções aprofundadas relativas às inúmeras funções da câmara de vídeo.

Aceda à página de assistência da Sony.

[http://rd1.sony.net/help/cam/1610/h\\_zz/](http://rd1.sony.net/help/cam/1610/h_zz/)



Irá encontrar mais informações, como as seguintes funções, no Guia de Ajuda.

- Capt. lapso de tempo
- Criador de Filmes de Destaques
- Transm. em direto
- Contr. multi-câmaras

## Índice

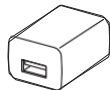
Ler primeiro.....	2
Saber mais sobre a câmara de vídeo (Guia de Ajuda) .....	5
<b>Preparativos .....</b>	<b>6</b>
Itens fornecidos .....	6
Carregar a bateria .....	7
Ligar a alimentação .....	9
Utilizar a câmara de vídeo ligada a uma tomada de parede .....	10
Inserir um cartão de memória .....	11
<b>Gravar/Reproduzir .....</b>	<b>13</b>
Gravar .....	13
Reproduzir .....	15
Visualizar imagens com tamanho maior .....	17
<b>Guardar imagens.....</b>	<b>19</b>
Importar imagens para o computador .....	19
Guardar imagens num dispositivo de suporte externo .....	20
Utilizar a função Wi-Fi .....	21
<b>Personalizar a câmara de vídeo .....</b>	<b>27</b>
Utilizar os menus .....	27
<b>Outros .....</b>	<b>28</b>
Precauções.....	28
Especificações.....	30
Componentes e controlos .....	34

# Itens fornecidos

- “Manual de instruções” (Este manual) (1)

Os números entre ( ) referem-se à quantidade fornecida.

- Câmara de vídeo (1)
- Transformador de CA (1)

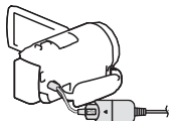


O formato do transformador de CA difere em função do país/das regiões.

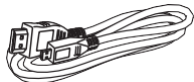
- Cabo de suporte de ligação USB (1)



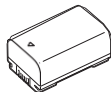
O cabo de suporte de ligação USB destina-se a ser utilizado exclusivamente com esta câmara de vídeo. Utilize este cabo quando o cabo USB incorporado da câmara de vídeo for demasiado curto para a ligação.



- Cabo HDMI (1)

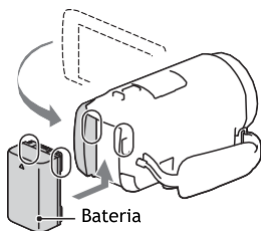


- Bateria recarregável NP-FV50 (1)

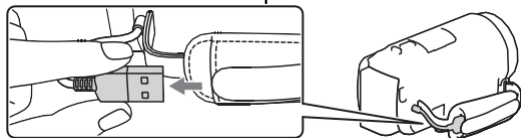


# Carregar a bateria

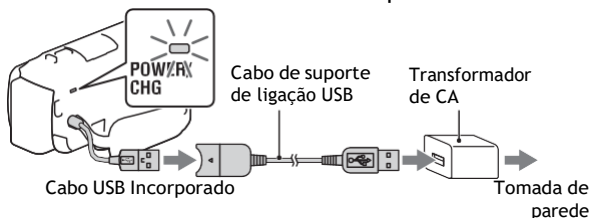
- 1 Desligue a câmara de vídeo fechando o monitor LCD e coloque a bateria.



- 2 Retire o cabo USB incorporado.



- 3 Ligue o transformador de CA e a câmara de vídeo com o cabo de suporte de ligação USB e o transformador de CA à tomada de parede.



- O indicador luminoso POWER/CHG (carga) passa a cor de laranja.
- Quando a bateria estiver totalmente carregada, o indicador luminoso POWER/CHG (carga) apaga-se. Desligue o cabo de suporte de ligação USB da câmara de vídeo.
- O formato do transformador de CA difere em função do país/das regiões.

- Desligue a câmara de vídeo antes de remover a bateria.

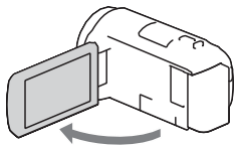
## **Carregar a bateria com o computador**

Desligue a câmara de vídeo e ligue a câmara de vídeo a um computador em funcionamento utilizando o cabo USB incorporado.

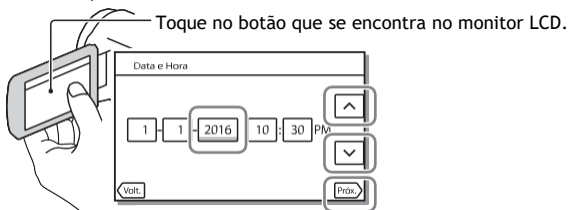


# Ligar a alimentação

- 1 Abra o monitor LCD da câmara de vídeo e ligue a câmara.



- 2 Siga as instruções no monitor LCD, selecione o idioma, a área geográfica, a hora de verão, o formato da data, a data e a hora.

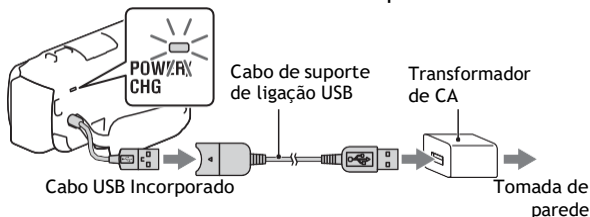


- Para avançar para a página seguinte, toque em [Próx.].
- Para desligar a alimentação, feche o monitor LCD.

- Para definir novamente a data e a hora, selecione **MENU** [Definição] \* [🕒 Definições Relógio] [Defin. Data e Hora]. (Caso não utilize a sua câmara de vídeo há vários meses)
- Para desligar o som de funcionamento, selecione **MENU** [Definição] \* [🔧 Definições Gerais] [Bip] [Deslig].

# Utilizar a câmara de vídeo ligada a uma tomada de parede

- 1 Instale a bateria na câmara de vídeo (página 7).
  - Certifique-se de que instala uma bateria carregada.
- 2 Ligue o transformador de CA e a câmara de vídeo com o cabo de suporte de ligação USB e o transformador de CA à tomada de parede.



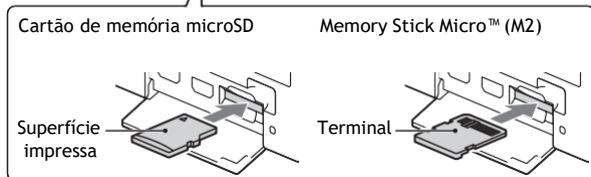
- A energia da bateria pode ser consumida mesmo quando a câmara de vídeo está ligada a uma tomada de parede.

## Sugestões

- Para utilizar a câmara de vídeo sem instalar a bateria, é necessário o Transformador de CA AC-L200 (vendido separadamente) para se obter corrente da tomada de parede.
- É possível passar energia à câmara de vídeo a partir de um dispositivo USB, como por exemplo, um computador (fornec. energ. USB). Apenas as funções de reprodução estão disponíveis enquanto este produto estiver ligado a um dispositivo USB que seja compatível com o fornecimento de energia standard de 500 mA.

# Inserir um cartão de memória

- 1 Abra a tampa e insira o cartão de memória até encaixar.



- O ecrã [Preparando ficheiro de base de dados de imagem. Aguarde.] aparece se introduzir um cartão de memória novo. Aguarde até o ecrã desaparecer.
- Insira o cartão de memória a direito na direção correta, de modo a que a câmara de vídeo o reconheça.

- Para seleccionar um cartão de memória como suporte de gravação, seleccione [MENU] [Definição] [Definições Suporte] [Suporte Suporte] [Cartão de Memória]. (HDR-CX455/CX485/CX675/PJ675)
- Para ejetar o cartão de memória, abra a tampa e pressione ligeiramente o cartão de memória de uma só vez.

## Tipos de cartão de memória que pode utilizar com a câmara de vídeo

Selecione o tipo de cartão de memória a utilizar na câmara de vídeo, consultando a seguinte tabela.

Cartão de Memória	AVCHD	XAVC S
Memory Stick Micro™ (M2)	[?] (Apenas Mark 2)	-
Cartão de memória microSD	[?] <sup>*1</sup>	-
Cartão de memória microSDHC	[?] <sup>*1</sup>	[?] <sup>*2</sup>
Cartão de memória microSDXC	[?] <sup>*1</sup>	[?] <sup>*2</sup>

- \*1 Classe de velocidade SD 4: CLASS 4 ou mais rápido
- \*2 Cartões de memória que cumprem as seguintes condições
- Capacidade de 4 GB ou mais
  - Classe de velocidade SD 10: CLASS 10 ou mais rápido

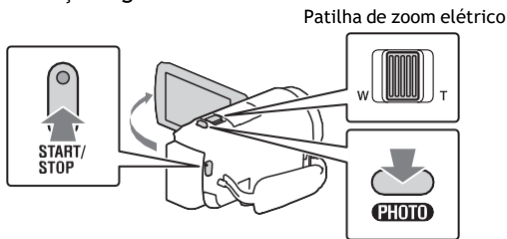
## Notas

- Os filmes gravados serão divididos em ficheiros de 4GB quando é utilizado um cartão de memória SDHC para gravar filmes XAVC S durante longos períodos de tempo.  
Os ficheiros divididos serão reproduzidos continuamente quando forem reproduzidos na câmara de vídeo.  
Os ficheiros divididos podem ser integrados no ficheiro único, utilizando o PlayMemories Home.
  - Não é garantido o funcionamento adequado com todos os cartões de memória. Contacte o fabricante de cada cartão de memória relativamente à compatibilidade de outros cartões de memória que não sejam Sony.
  - Os filmes guardados em cartões de memória SDXC não podem ser importados ou reproduzidos em computadores ou dispositivos AV que não suportem o sistema de ficheiros exFAT(\*) através da ligação deste produto a estes dispositivos com o cabo micro USB.  
Confirme antecipadamente se o equipamento de ligação suporta o sistema exFAT. Se ligar equipamento que não suporta o sistema exFAT e aparecer uma mensagem que lhe sugere a execução de formatação, não execute a formatação. Todos os dados guardados serão perdidos.
- \* O exFAT é um sistema de ficheiros que é utilizado para cartões de memória SDXC.

# Gravar

## Gravar filmes

- 1 Abra o monitor LCD e prima START/STOP para começar a gravar.



- Para parar a gravação, prima novamente START/STOP.
- Pode gravar fotografias durante a gravação de um filme premindo PHOTO (Captura Dupla).

- Na predefinição, os filmes são gravados com o formato AVCHD e o formato MP4 simultaneamente (Dual Video REC). O formato MP4 facilita a reprodução dos filmes num smartphone, bem como o carregamento para uma rede ou o carregamento para a Web.

Pode definir o modo de gravação duplo para [Deslig], selecionando [MENU] [Qualidade/Tam. Imagem] [Dual Video REC].

- As opções apresentadas no monitor LCD desaparecem se não tentar utilizar a câmara de vídeo durante alguns segundos. Para visualizar as opções novamente, toque em qualquer ponto exceto nos botões do monitor LCD.
- Pode verificar o tempo de gravação de um suporte no monitor LCD no modo de fotografia.
- Para alterar a qualidade de imagem dos filmes que gravar, seleccione [MENU] \* [Qualidade/Tam. Imagem] [Modo GRAVAÇÃO].
- Pode alterar o formato de gravação selecionando [MENU] [Qualidade/Tam. Imagem] [Formato ficheiro].

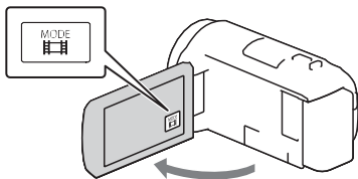
## Gravar filmes com a função SteadyShot mais eficaz neste produto (Inteligente Ativo)

Pode gravar um filme utilizando a função SteadyShot mais eficaz neste produto.

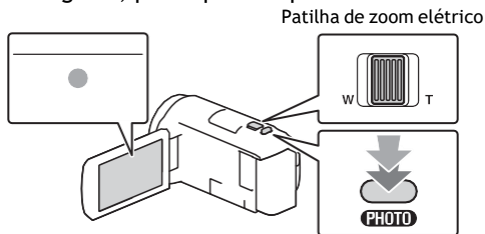
Selecione **MENU** [Câmara/Microfone] [Definições Câmara] [SteadyShot] [Inteligente Ativo].

## Tirar fotografias

- 1 Abra o monitor LCD e selecione **[MODE]** (Fotografia).




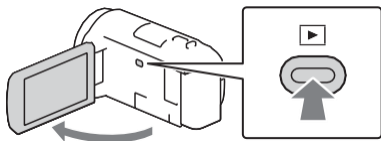
- 2 Prima ligeiramente **PHOTO** para regular a focagem e, de seguida, prima por completo.






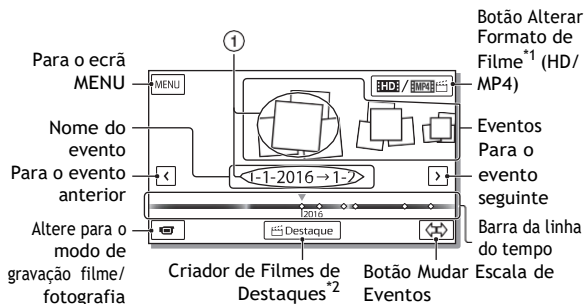
- Assim que a focagem tiver sido corretamente regulada, aparece o indicador de bloqueio AE/AF no monitor LCD.


# Reproduzir

- 1 Abra o monitor LCD e prima o botão  (Ver Imagens) na câmara de vídeo para iniciar o modo de reprodução.









- 2 Seleccione  /  para deslocar o evento pretendido para o centro e, de seguida, seleccione a parte rodeada () na figura.



\*<sup>1</sup> O ícone varia dependendo da definição [  Formato ficheiro].

\*<sup>2</sup> O Criador de Filmes de Destaques será apresentado quando o Formato de filme estiver definido para AVCHD.

- Para seleccionar os filmes XAVC S ou filmes AVCHD que pretende reproduzir, editar ou copiar para outros dispositivos, seleccione  \* [Qualidade/Tam. Imagem]  [  Formato ficheiro].
- Para seleccionar o formato do filme (HD/MP4) que pretende reproduzir, editar ou copiar para outros dispositivos, seleccione o botão Alterar Formato de Filme no canto superior direito do monitor LCD  [  AVCHD] ou [  MP4].

### 3 Seleccione a imagem.

Para retroceder  
para o ecrã

Vista de

Eventos

Anterior

Seguinte

Altere para o  
modo de  
gravação filme/  
fotografia

Nome do evento

Tempo gravado/  
número de fotografias

Botão Mudar











Tipo de  
Imagem

Filme

Fotografia

Última imagem  
reproduzida

### Operações de reprodução

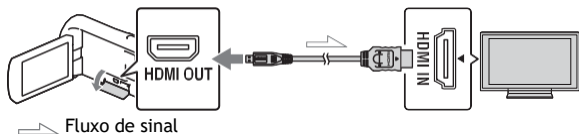
	Volume		Anterior/Seguinte
	Apagar		Retrocesso rápido/Avanço rápido
	Contexto		Reproduzir/Pausa
	Parar		Reproduzir/Parar apresentação de slides
	Vídeo Grav. c/ Mov.		Ajuste Interv. Mov.



# Visualizar imagens com tamanho maior

## Ligar a câmara de vídeo a um televisor

- 1 Ligue a tomada HDMI OUT da câmara de vídeo à tomada HDMI IN de um televisor utilizando o cabo HDMI fornecido.



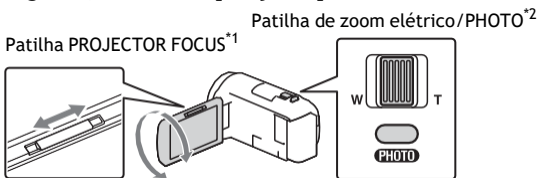
- Se o seu televisor não tiver uma tomada HDMI, ligue o Multi Terminal/Terminal Micro USB da câmara de vídeo às tomadas de entrada de vídeo/áudio do televisor utilizando um cabo AV (vendido separadamente).

- 2 Defina a entrada do televisor para HDMI IN.
- 3 Reproduza as imagens na câmara de vídeo.

## Utilizar o projetor incorporado (HDR-PJ675)

- 1 Prima o botão PROJECTOR (página 34).
- 2 Selecione [Imagem Fotografada Neste Dispositivo].

- 3 Siga o manual de instruções no monitor LCD e, de seguida, seleccione [Projetar].



<sup>\*1</sup> Ajuste a focagem da imagem projetada.

<sup>\*2</sup> Utilize a patilha de zoom elétrico para deslocar o fotograma selecionado que aparece na imagem projetada e, de seguida, prima o botão PHOTO.

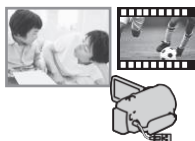
---

# Importar imagens para o computador

## O que pode fazer com o PlayMemories Home™

O PlayMemories Home permite-lhe importar filmes e fotografias para o seu computador para utilizá-las de variadas formas.

- Atualize o PlayMemories Home para a versão mais recente antes de o utilizar.



Importe imagens a partir da câmara de vídeo.



Reproduzir imagens importadas



Partilhar imagens no PlayMemories Online™



Para Windows, existem disponíveis as seguintes funções.



Visualizar  
imagens no  
Calendário



Criar  
discos de imagens para  
filmes



Transferir  
imagens para  
serviços de rede

## Para transferir o PlayMemories Home

O PlayMemories Home pode ser transferido a partir do URL seguinte.  
<http://www.sony.net/pm/>

## Para verificar o sistema de computadores

Pode verificar os requisitos de computador necessários para o software no URL seguinte.  
<http://www.sony.net/pcenv/>



# Guardar imagens num dispositivo de suporte externo

## Como ligar o dispositivo

### Gravador sem uma tomada USB

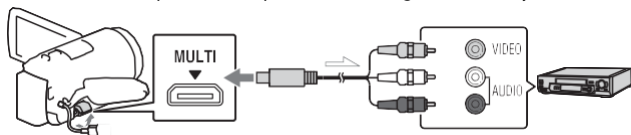
Ligue um gravador ao Multi Terminal/Terminal Micro USB da sua câmara de vídeo utilizando um cabo AV (vendido separadamente).

☑ Coloque a bateria na câmara de vídeo.

☑ Ligue o transformador de CA (fornecido) à câmara de vídeo.

☑ Ligue o cabo AV (vendido separadamente) à câmara de vídeo.

- Acerca de como guardar imagens, consulte também o manual de instruções do seu dispositivo de gravação.
- Os filmes são copiados com qualidade de imagem de definição normal.



→ Fluxo de sinal

### Disco rígido externo USB

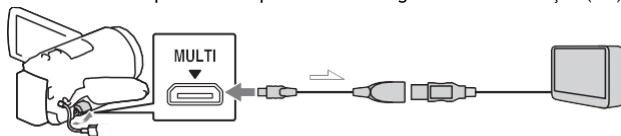
Ligue um dispositivo externo de suporte ao Multi Terminal/Terminal Micro USB da sua câmara de vídeo utilizando o cabo Adaptador USB VMC-UAM2 (vendido separadamente).

☑ Coloque a bateria na câmara de vídeo.

☑ Ligue o transformador de CA (fornecido) à câmara de vídeo.

☑ Ligue o suporte externo à câmara de vídeo.

- Os filmes são copiados com qualidade de imagem de alta definição (HD).



→ Fluxo de sinal

# Utilizar a função Wi-Fi

## Instalar o PlayMemories Mobile™ no seu smartphone

Para obter as mais recentes informações e informações mais detalhadas sobre as funções do PlayMemories Mobile, visite o URL seguinte.



<http://www.sony.net/pmm/>

## OS Android

Instale o PlayMemories Mobile a partir da Google play.



- É necessário o Android 4.0 ou posterior para utilizar as Funções com um só toque (NFC).

## iOS

Instale o PlayMemories Mobile a partir da App Store.



- As Funções com um só toque (NFC) não se encontram disponíveis com o iOS.

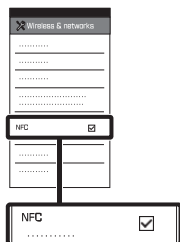
## Notas

- Poderá não ser possível transferir o PlayMemories Mobile a partir do Google play ou da App store, dependendo do país ou região. Nesse caso, procure “PlayMemories Mobile”.
- Se o PlayMemories Mobile já estiver instalado no seu smartphone, atualize o software para a versão mais recente.
- A função Wi-Fi descrita aqui não possui garantia de que irá funcionar em todos os smartphones e tablets.
- A função Wi-Fi da câmara de vídeo não pode ser utilizada ligada a uma LAN pública sem fios.
- Para utilizar as funções com um toque (NFC) da câmara de vídeo, é necessário um smartphone ou tablet que suporte a função NFC.
- Os métodos de funcionamento e os ecrãs de apresentação da aplicação estão sujeitos a alteração sem aviso prévio devido a futuras atualizações.

## Transferir filmes e fotografias MP4 para o seu smartphone

### Conecte-se com um só toque com um Android que suporte a NFC

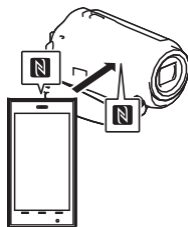
- 1 No smartphone, selecione [Settings] e, de seguida, [More...] para verificar se [NFC] está ativada.



- 2 Na câmara de vídeo, reproduza uma imagem que será enviada para o smartphone.

- Apenas pode transferir filmes e fotografias MP4.
- Selecione “Botão Alterar Formato de Filme” no Passo 2 de “Reproduzir” para seleccionar filmes MP4 durante a reprodução de filmes (página 15).







- 3 Encoste a câmara de vídeo ao smartphone.



### Notas

- Cancele previamente o modo de inatividade ou desbloqueie o ecrã no smartphone.
- Certifique-se de que **N** é apresentado no monitor LCD da câmara de vídeo e no smartphone.
- Mantenha a câmara de vídeo encostada ao smartphone sem mexer até o PlayMemories Mobile se iniciar (1 a 2 segundos).
- Se não for possível ligar a câmara de vídeo com o smartphone através da NFC, consulte “Ligar a uma rede Wi-Fi utilizando o QR Code” (página 22).

### Ligar a uma rede Wi-Fi utilizando o QR Code

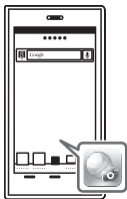
- 1 Prima o botão  (Ver Imagens) e, de seguida, selecione **MENU**  [Sem fios]   Função] [Env. p/ Smartphone]  [Selecionar Neste Dispositivo]  o tipo de imagem.

- 2 Selecione a imagem que pretende transferir e adicione  e, de seguida, seleccione  OK  ?  OK .

- São apresentados o QR Code, o SSID e a senha.



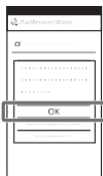
- 3 Inicie o PlayMemories Mobile.



- 4 Selecione [Digitalize o QR Code da câmara] a partir do ecrã do PlayMemories Mobile.



- 5 Selecione [OK]. (Se aparecer uma mensagem, seleccione [OK] novamente.)



- 6 Com o smartphone, leia o QR Code apresentado no monitor LCD da câmara de vídeo.

#### Android

Execute as seguintes operações.

- Quando aparecer [Ligar à câmara?], seleccione [Ligar].

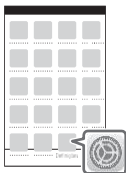
#### iPhone/iPad

Execute as seguintes operações.

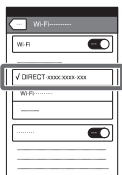
- Siga a instrução no ecrã e instale o perfil (informação de definições).



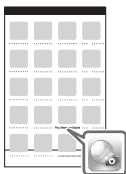
- ☑ Em Home, selecione [Definições] ☑ [Wi-Fi].



- ☑ Selecione o SSID da câmara de vídeo.



- ☑ Volte a Home e inicieo PlayMemories Mobile.



- Após o QR Code ter sido lido e a ligação ter sido estabelecida com sucesso, o SSID (DIRECT-xxxx) e a senha da câmara de vídeo serão registados no smartphone. A ligação Wi-Fi subsequente entre a câmara de vídeo e o smartphone apenas requererá a seleção do SSID da câmara de vídeo registado no smartphone.

- Se não for possível a ligação da câmara de vídeo ao smartphone através de NFC e através da leitura de QR Code, estabeleça a ligação utilizando o SSID e a senha.

Para saber mais detalhes, consulte o “Guia de Ajuda”.

## Utilizar o seu smartphone como um controlo remoto sem fios

Pode gravar com a câmara de vídeo utilizando o seu smartphone como um controlo remoto sem fios.

- 1 Na sua câmara de vídeo, selecione **MENU** ☑ **Sem fios** ☑ **[Funcção]** ☑ [Ctrl com Smartphone].
- 2 No seu smartphone, proceda da mesma forma que no passo 6 em “Ligar a uma rede Wi-Fi utilizando o QR Code” (página 22). Quando utilizar a NFC, visualize o ecrã de gravação na câmara de vídeo e encoste **N** da câmara de vídeo a **N** do smartphone.
- 3 Utilize a câmara de vídeo no seu smartphone.

### Notas

- Dependendo das interferências elétricas locais ou das capacidades do smartphone, poderão não ser corretamente apresentadas as imagens de visualização em tempo real.



## Guardar filmes e fotografias no seu computador através de Wi-Fi

Ligue previamente o seu computador a um ponto de acesso sem fios ou router de banda larga sem fios.

- 1 Instale o software dedicado no seu computador (apenas a primeira vez).

Windows: PlayMemories Home  
<http://www.sony.net/pm/>

Mac: Wireless Auto Import  
<http://www.sony.co.jp/imssoft/Mac/>

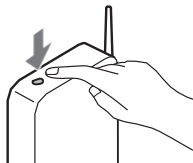
- Se o software já estiver instalado no seu computador, atualize o software para a versão mais recente.

- 2 Ligue a sua câmara de vídeo a um ponto de acesso, da forma a seguir descrita (apenas a primeira vez).

Se não conseguir efetuar o registo, consulte as instruções relativas ao ponto de acesso ou contacte a pessoa que configurou o ponto de acesso.

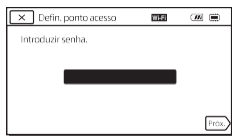
### Se o ponto de acesso sem fios possuir um botão WPS

- 1 Na sua câmara de vídeo, seleccione **MENU**.
- 2 [Sem fios] Definição
- \* [Premir WPS].
- 3 Prima o botão WPS no ponto de acesso que pretende registar.




### Se souber a SSID e a senha do seu ponto de acesso sem fios

- 1 Na sua câmara de vídeo, seleccione **MENU**.
- 2 [Sem fios] Definição
- \* [Defin. ponto acesso].
- 3 Seleccione o ponto de acesso que pretende registar, introduza a senha e, de seguida, seleccione [Próx.].



- 3 Se o computador não estiver ligado, ligue-o.

#### 4 Comece a enviar imagens da câmara de vídeo para o computador.

☞ Prima o botão  (Ver Imagens) na sua câmara de vídeo.

☞ Selecione  ☞ [Sem fios] ☞  Função] ☞ [Env. p/ Computador].

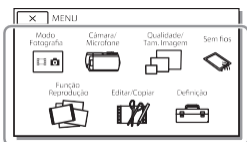
- As imagens são automaticamente transferidas para e guardadas no computador.
  - Apenas as imagens recentemente gravadas são transferidas. Importar filmes e várias fotografias poderá demorar algum tempo.
-

# Utilizar os menus

## 1 Selecione **MENU**.

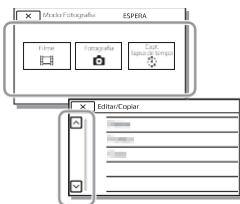


## 2 Selecione uma categoria.



O número da categoria que é apresentada depende do modelo.

## 3 Selecione a opção de menu pretendida.



Percorra as opções do menu para cima ou para baixo.

- Selecione **X** para concluir a definição do menu ou para voltar ao ecrã do menu anterior.

# Precauções

## Transformador de CA

Não provoque um curto-circuito nos terminais da bateria com quaisquer objetos metálicos. Tal pode causar uma avaria.

## Reproduzir imagens com outros dispositivos

Pode não conseguir reproduzir normalmente imagens gravadas na câmara de vídeo com outros dispositivos. Além disso, pode não conseguir reproduzir as imagens gravadas noutros dispositivos com a câmara de vídeo.

## Gravar e reproduzir

- Utilize a câmara de vídeo com cuidado e não a desmonte, modifique nem exponha a choques físicos ou impactos, tais como marteladas, quedas ou pisadelas. Tenha especial cuidado com a objetiva.
- Para garantir um funcionamento estável do cartão de memória, recomenda-se formatar o cartão de memória com a câmara de vídeo antes da primeira utilização. Formatar o cartão de memória irá apagar todos os dados guardados no mesmo e não será possível recuperá-los. Guarde os dados importantes no computador, etc.
- Confirme a direção do cartão de memória. Se forçar a entrada do cartão de memória no sentido errado, o cartão de memória, a ranhura para cartão de memória ou os dados de imagem poderão ficar danificados.
- Antes de começar a gravar, teste a função de gravação para se certificar de que não existem problemas na gravação da imagem e do som.

- Os programas de televisão, os filmes, as cassetes de vídeo e outros materiais podem estar protegidos por direitos de autor. A gravação não autorizada desses materiais pode violar as leis de direitos de autor.
- Mesmo que a gravação ou a reprodução não se efetue devido a uma avaria na câmara de vídeo, no suporte de gravação, etc., não há lugar a indemnização por perda do respetivo conteúdo.
- A câmara de vídeo não é à prova de pó, de salpicos nem água.
- Não deixe que a câmara de vídeo fique molhada como, por exemplo, com chuva ou água do mar. Se a câmara de vídeo ficar molhada, pode avariar. Por vezes, estas avarias são irreparáveis.
- Não aponte a câmara de vídeo diretamente para o sol ou uma luz forte. Se o fizer, a câmara de vídeo pode avariar.
- Não utilize a câmara de vídeo próximo de ondas de rádio ou radiação intensas. A câmara de vídeo pode não gravar ou reproduzir imagens corretamente.
- Não utilize a câmara de vídeo numa praia de areia ou em qualquer local onde exista pó. Se o fizer, a câmara de vídeo pode avariar.
- Se ocorrer condensação de humidade, pare de utilizar a câmara de vídeo até a humidade evaporar.
- Não submeta a câmara de vídeo a choques mecânicos ou vibração. Se o fizer, a câmara poderá não funcionar corretamente ou gravar imagens. Além disso, o suporte de gravação ou os dados gravados poderão ficar danificados.

## Monitor LCD

O monitor LCD é fabricado utilizando tecnologia de alta precisão, pelo que mais de 99,99% dos pixéis são funcionais para utilização efetiva. No entanto, podem existir, de forma contínua, pequenos pontos pretos e/ou brilhantes (brancos, vermelhos, azuis ou verdes) no monitor LCD. Estes pontos resultam naturalmente do processo de fabrico e não afetam de forma alguma a gravação.

## Temperatura da câmara de vídeo

A câmara de vídeo e a bateria ficarão quentes durante o funcionamento. Isto não é sinónimo de avaria.

## Proteção contra sobreaquecimento

Dependendo da temperatura da câmara de vídeo e da bateria, poderá não ser capaz de gravar filmes ou a alimentação poderá desligar-se automaticamente para proteger a câmara de vídeo. Será apresentada uma mensagem no monitor LCD antes de a alimentação ser desligada ou poderá deixar de poder gravar filmes. Neste caso, mantenha a alimentação desligada e aguarde até que a temperatura da câmara de vídeo e da bateria sejam reduzidas. Se voltar a ligar a alimentação sem deixar que a câmara de vídeo e a bateria arrefeam, a alimentação poderá voltar a desligar-se ou não poderá gravar filmes.

## LAN sem fios

Não assumimos qualquer responsabilidade por danos causados pelo acesso não autorizado a, ou utilização não autorizada de, destinos carregados na câmara de vídeo, resultantes de perda ou roubo.

## Notas sobre segurança ao utilizar produtos LAN sem fios

- Certifique-se sempre de que está a utilizar uma LAN sem fios segura para evitar pirataria, acesso não autorizado por terceiros ou outras vulnerabilidades.
- É importante que configure as definições de segurança quando utilizar uma LAN sem fios.
- Se surgir um problema de segurança por não terem sido adotadas precauções de segurança ou devido a circunstâncias inevitáveis quando utilizar uma LAN sem fios, a Sony não assume qualquer responsabilidade pelas perdas ou danos.

## Resolução de problemas

Caso se depare com problemas ao utilizar a câmara de vídeo:

- Verifique a câmara de vídeo, consultando o Guia de Ajuda (página 5).
- Desligue a fonte de alimentação, ligue-a novamente após cerca de 1 minuto e, de seguida, volte a ligar a câmara de vídeo.
- Inicialize a sua câmara de vídeo . Todas as definições, incluindo as definições do relógio, são repostas.
- Contacte o seu representante da Sony ou o centro de assistência técnica local autorizado da Sony.

# Especificações

## Sistema

### Formato do sinal:

Cor NTSC, normas EIA (Modelos compatíveis com 1080 60i)

Cor PAL, normas CCIR (Modelos compatíveis com 1080 50i)

HD TV

### Formato de gravação de filmes:

XAVC S (formato XAVC S):

Vídeo: MPEG-4 AVC/H.264

Áudio: MPEG-4 PCM linear de 2 canais (48 kHz/16 bits)

AVCHD (compatível com o

formato AVCHD Ver.2.0):

Vídeo: MPEG-4 AVC/H.264

Áudio: Dolby Digital 2 canais/5,1 canais

Dolby Digital 5.1 Creator<sup>\*1</sup>

MP4:

Vídeo: MPEG-4 AVC/H.264

Áudio: MPEG-4 AAC-LC 2 canais

<sup>\*1</sup> Fabricado sob licença da Dolby Laboratories.

### Formato de arquivo de fotografias:

Compatível com DCF Ver.2.0

Compatível com Exif Ver.2.3

Compatível com MPF Baseline

### Suporte de gravação (Filme/

Fotografia):

Memória interna:

32GB(HDR-CX485/HDR-CX675/  
HDR-PJ675)<sup>\*2</sup>

8GB(HDR-CX455)<sup>\*2</sup>

XAVC S (Filme):

Cartão de memória microSDHC

(Classe 10 ou mais rápido)

Cartão de memória microSDXC

(Classe 10 ou mais rápido)

AVCHD, Fotografia

Memory Stick Micro (Mark2)

Cartão microSD (Classe 4 ou mais rápido)

<sup>\*2</sup> Capacidade que um utilizador

pode utilizar (Aprox.) :

31,2GB(HDR-CX485/HDR-  
CX675/HDR-PJ675)

7,76GB(HDR-CX455)

1 GB equivale a mil milhões de bytes, uma porção dos quais é utilizada para a gestão do sistema e/ou ficheiros da aplicação. Apenas o filme de demonstração pré-instalado pode ser apagado.

### Dispositivo de imagem:

Sensor CMOS de 3,1 mm (tipo 1 / 5,8)

Píxeis de gravação (fotografia, 16:9):

Máx. 9,2 megapíxeis  
(4 032 × 2 272)<sup>\*3</sup>

Total: Aprox. 2 510 000 píxeis

Efetivos (filme, 16:9)<sup>\*4</sup>:

Aprox. 2 290 000 píxeis

Efetivos (fotografia, 16:9):

Aprox. 2 290 000 píxeis

Efetivos (fotografia, 4:3):

Aprox. 1 710 000 píxeis

### Objetiva:

HDR-CX450/CX455/CX485:

Objetiva tipo ZEISS Vario-Tessar

30× (Ótica)<sup>\*4</sup>, 60× (Clear Image

Zoom, enquanto grava filmes)<sup>\*5</sup>,  
350× (Digital)

Diâmetro do filtro: 37 mm

F1,8 - F4,0

Distância focal:

f= 1,9 mm - 57,0 mm

Quando convertido para uma

câmara fotográfica de 35 mm

Para filmes<sup>\*4</sup>:

f= 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)

Para fotografias:

f= 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)

HDR-CX625/CX675/PJ675:

Objetiva tipo G

30× (Ótica)<sup>\*4</sup>, 60× (Clear Image

Zoom, enquanto grava filmes)<sup>\*5</sup>,  
350× (Digital)

Diâmetro do filtro: 46 mm

F1,8 - F4,0

Distância focal:

f= 1,9 mm - 57,0 mm

Quando convertido para uma

câmara fotográfica de 35 mm

Para filmes<sup>\*4</sup>:

f= 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)

Para fotografias:

f= 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)

Temperatura da cor: [Auto], [Um toque], [Interior], [Exterior]

Iluminação mínima:

6 lx (lux) (na predefinição, velocidade do obturador de 1/30 segundo (Modelos compatíveis com 1080 60i) ou 1/25 segundo (Modelos compatíveis com 1080 50i))

3 lx (lux) ([Low Lux] está definido para [Ligado], velocidade do obturador de 1/30 segundo (Modelos compatíveis com 1080 60i) ou 1/25 segundo (Modelos compatíveis com 1080 50i))

<sup>\*3</sup> O sistema de processamento de imagem único da Sony's BIONZ-X permite uma resolução de imagem fixa equivalente aos tamanhos descritos.

<sup>\*4</sup> [SteadyShot] está definido para [Normal] ou [Deslig].

<sup>\*5</sup> [SteadyShot] está definido para [Ativa].

---

## Conectores de entrada/saída

Tomada HDMI OUT: Conector HDMI micro

Tomada PROJECTOR IN (HDR-PJ675): Conector HDMI micro

Tomada de entrada MIC: Mini tomada estéreo (Ø3,5 mm)

Tomada para auscultadores: Mini tomada estéreo (Ø3,5 mm)

Tomada USB: Tipo A (USB incorporada)

Multi Terminal/Terminal Micro USB<sup>\*6</sup>

<sup>\*6</sup> Suporta dispositivos compatíveis com Micro USB.

A ligação USB é apenas para saída (Para clientes na Europa).

---

## Monitor LCD

Imagem: 7,5 cm (tipo 3,0, formato 16:9)

Número total de pixéis:  
460 800 (960 × 480)

---

## Projetor (HDR-PJ675)

Tipo de projetor: DLP

Fonte de luz: LED (R/G/B)

Foco: Manual

Distância de projeção: 0,5 m ou mais

Contraste: 1 500:1

Resolução (saída): 640 × 360

Tempo de projeção contínua (ao utilizar a bateria fornecida):  
Aprox. 1 h. 35 min.

---

## LAN sem fios

Padrão suportado: IEEE 802.11 b/g/n

Frequência: 2,4 GHz

Protocolos de segurança suportados:  
WEP/WPA-PSK/WPA2-PSK

Método de configuração: Proteção WPS (Wi-Fi Protected Setup)/ manual

Método de acesso: Modo de infraestrutura

NFC: Conformidade com a Etiqueta NFC Fórum Tipo 3

---

## Geral

Requisitos de energia: CC 7,4 V (bateria), CC 5 V 1 500 mA (Transformador de CA), CC 8,4 V (tomada DC IN)

USB Carregamento: CC 5 V 1 500 mA  
Consumo de energia médio:

Durante a gravação da câmara utilizando o monitor LCD com a luminosidade normal:

2,5 W(HDR-CX625/CX675/PJ675)

2,4 W(HDR-CX450/CX455/CX485)

Temperatura de funcionamento:  
0 °C a 40 °C

Temperatura de armazenamento:  
-20 °C a +60 °C

Dimensões (aprox.):

HDR-CX450/CX455/CX485:  
57,0 mm × 59,5 mm × 119,0 mm (l/a/p) incluindo componentes salientes

57,0 mm × 59,5 mm × 128,5 mm (l/a/p) incluindo componentes salientes, a bateria recarregável fornecida colocada

HDR-CX625/CX675:  
57,5 mm × 66,0 mm × 121,0 mm  
(l/a/p) incluindo componentes salientes

57,5 mm × 66,0 mm × 130,5 mm  
(l/a/p) incluindo componentes salientes, a bateria recarregável fornecida colocada

HDR-PJ675:  
61,5 mm × 66,0 mm × 121,0 mm  
(l/a/p) incluindo componentes de projeção

61,5 mm × 66,0 mm × 130,5 mm  
(l/a/p) incluindo componentes de projeção, a bateria recarregável fornecida colocada

Peso (aprox.)

HDR-CX450/CX455/CX485:  
195 g apenas a unidade principal  
250 g incluindo a bateria recarregável fornecida

HDR-CX625/CX675:  
305 g apenas a unidade principal  
360 g incluindo a bateria recarregável fornecida

HDR-PJ675:  
325 g apenas a unidade principal  
380 g incluindo a bateria recarregável fornecida

## Transformador de CA AC-UUD12

Requisitos de energia:

CA 100V - 240 V, 50 Hz/60 Hz

Consumo de energia: 11 W

Potência de saída: CC 5,0 V, 1 500 mA

## Bateria recarregável NP-FV50

Potência máxima de saída: CC 8,4 V

Potência de saída: CC 6,8 V

Tensão de carga máxima: CC 8,4 V

Corrente de carga máxima: 2,1 A

Capacidade

Típica: 7,0 Wh (1 030 mAh)

Mínima: 6,6 Wh (980 mAh)

O design e as especificações da câmara de vídeo e outros acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.

## Tempo estimado de carga, gravação e reprodução utilizando a bateria fornecida

Tempo de carregamento (minutos)	
Transformador de CA (fornecido)	165
Computador	305
Tempo de gravação (minutos)	
Contínuo	150 <sup>*1</sup> 155 <sup>*2</sup>
Típico	75
Tempo de reprodução (minutos)	
	240

<sup>\*1</sup> HDR-CX625/CX675/PJ675



<sup>\*2</sup> HDR-CX450/CX455/CX485

- Os tempos de carga são medidos quando se carrega uma bateria vazia até à sua capacidade total, a uma temperatura ambiente de 25 °C.
- Os tempos de gravação e reprodução são calculados ao utilizar a câmara de vídeo a 25 °C.
- Os tempos de gravação são calculados ao gravar filmes com as predefinições ([] Modo GRAVAÇÃO): [Qual mais alta **FH**], [Dual Vídeo REC]: [Ligado].
- O tempo de gravação típico indica o tempo em que repete o início/paragem da gravação, muda o [Modo Fotografia] e faz zoom.

PT Tipo: lões de lítio



## ❓ Marcas comerciais

- AVCHD, AVCHD Progressive, o logótipo AVCHD e o logótipo AVCHD Progressive são marcas comerciais da Panasonic Corporation e da Sony Corporation.
- XAVC S e  são marcas comerciais registadas da Sony Corporation.
- Memory Stick e  são marcas comerciais registadas da Sony Corporation.
- Blu-ray Disc™ e Blu-ray™ são marcas comerciais da Blu-ray Disc Association.
- Dolby e o símbolo double-D são marcas comerciais da Dolby Laboratories.
- Os termos HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface e o Logotipo HDMI são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos da América e noutros países.
- Microsoft, Windows e Windows Vista são marcas comerciais registadas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos EUA e/ou noutros países.
- Mac e Mac OS são marcas comerciais registadas da Apple Inc. nos Estados Unidos da América e noutros países.
- Intel, Intel Core e Pentium são marcas comerciais da Intel Corporation nos Estados Unidos da América e/ou noutros países.
- O logótipo microSDXC é uma marca comercial da SD-3C, LLC.
- Android, Google Play são marcas comerciais da Google Inc.
- Wi-Fi, o logótipo Wi-Fi e Wi-Fi PROTECTED SET-UP são marcas comerciais registadas da Wi-Fi Alliance.

- A Marca N é uma marca comercial ou marca comercial registada da NFC Forum, Inc. nos Estados Unidos da América e noutros países.
- Facebook e o logótipo “f” são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Facebook, Inc.
- YouTube e o logótipo YouTube são marcas comerciais ou marcas comerciais registadas da Google Inc.
- iPhone e iPad são marcas comerciais da Apple Inc., registadas nos Estados Unidos da América e noutros países.
- QR Code é uma marca comercial registada da DENSO WAVE INCORPORATED.

Todos os outros nomes de produtos aqui mencionados poderão ser marcas comerciais ou marcas comerciais registadas das respetivas empresas. Além disso, as indicações ™ e ® não são mencionadas em todos os casos neste manual.



## Sobre o software aplicado GNU GPL/LGPL

O software elegível para a seguinte GNU General Public License (adiante denominada “GPL”) ou GNU Lesser General Public License (adiante denominada “LGPL”) está incluído na câmara.

Esta nota informa-o de que tem o direito de aceder, modificar e redistribuir o código fonte relativo a estes programas de software nas condições previstas pela GPL/LGPL fornecida.

O código fonte é fornecido na Web. Utilize o seguinte URL para o transferir.

<http://oss.sony.net/Products/Linux>  
Gostaríamos que não nos contactasse para obter informações acerca do código fonte.

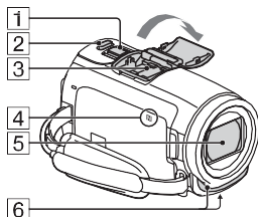
Encontram-se disponíveis cópias das licenças (em inglês) na memória interna da sua câmara.




Estabeleça uma ligação de armazenamento em massa entre a câmara e o computador e leia os ficheiros incluídos na pasta “LICENSE” em “PMHOME”.

# Componentes e controlos

## HDR-CX625/CX675/PJ675

Os números entre ( ) correspondem a páginas de referência.



-  Patilha de zoom elétrico (13, 14)
-  Botão PHOTO (14)
-  Sapata multi-interface

**ni** Multi-Interface Shoe

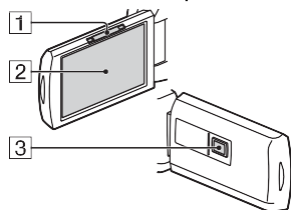
Para obter pormenores sobre acessórios compatíveis com a Sapata multi-interface, visite o website da Sony da sua zona geográfica ou consulte o representante da Sony ou o centro de assistência técnica local autorizado da Sony. O funcionamento com acessórios provenientes de outros fabricantes não é garantido.

Se utilizar um adaptador de sapata (vendido separadamente), pode também utilizar os acessórios compatíveis com uma Active Interface Shoe.

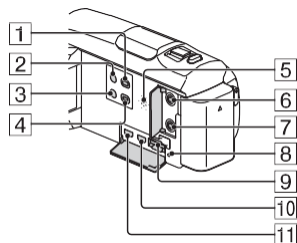
Para evitar falhas, não utilize um flash à venda no mercado com terminais de sincronização de alta tensão nem com polaridade inversa.

- ☑ Marca N (22)NFC:  
Near Field  
Communication

- ☑ Objetiva (objetiva tipo G)
- ☑ Microfone incorporado

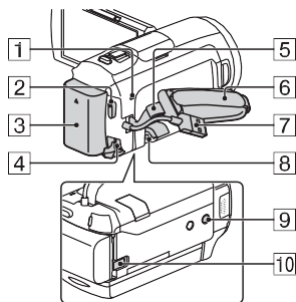


- ☑ Patilha PROJECTOR FOCUS (17) (HDR-PJ675)
- ☑ Monitor LCD/Painel tátil
- ☑ Objetiva do projetor (HDR-PJ675)



- ☑ Botão (Ver Imagens) (15)
- ☑ Botão (LIGADO/EM ESPERA)
- ☑ Botão (Cancelamento de Voz)  
Suprime a voz da pessoa que grava o filme.

- ☑ Botão PROJECTOR (17) (HDR-PJ675)
- ☑ Altifalante
- ☑ Tomada (microfone) (PLUG IN POWER)
- ☑ Tomada (auscultadores)
- ☑ Indicador luminoso de acesso ao cartão de memória (11)
- ☑ Ranhura para cartão de memória (11)
- ☑ Tomada HDMI OUT
- ☑ Tomada PROJECTOR IN (17) (HDR-PJ675)



- ☑ Indicador luminoso POWER/CHG (carga) (7)
- ☑ Botão START/STOP (13)
- ☑ Bateria (7)
- ☑ Tomada DC IN
- ☑ Olhal para correia de ombro
- ☑ Correia da pega
- ☑ Cabo USB Incorporado (7)
- ☑ Multi Terminal/Terminal Micro USB  
Suporta dispositivos compatíveis com Micro USB. Este terminal não suporta o

Cabo Adaptador VMC-AVM1 (vendido separadamente). Não pode utilizar acessórios através de um conector remoto A/V.

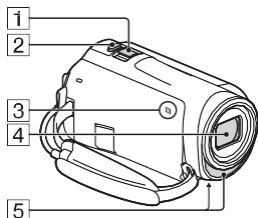
**☐ Encaixe para tripé**

Instale um tripé (vendido separadamente): o tamanho do parafuso tem de ser inferior a 5,5 mm). Dependendo das especificações do tripé, este produto pode não ficar instalado na direção adequada.

**☐ Patilha de libertação BATT (bateria)**

## HDR-CX450/CX455/ CX485

Os números entre ( ) correspondem a páginas de referência.



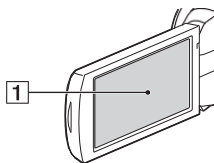
**☐ Patilha de zoom elétrico (13,14)**

**☐ Botão PHOTO (14)**

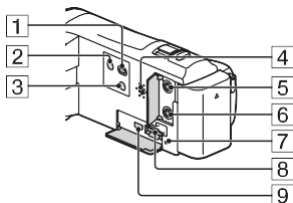
**☐ Marca N (22)NFC:  
Near Field  
Communication**


**☐ Objetiva (objetiva tipo ZEISS  
Vario-Tessar)**


**☐ Microfone incorporado**




**☐ Monitor LCD/Painel tátil**



**☐ Botão  (Ver Imagens) (15)**


**☐ Botão  (LIGADO/EM  
ESPERA)**

**☐ Botão  (Cancelamento de  
Voz)**

Suprime a voz da pessoa que grava o filme.

**☐ Altifalante**

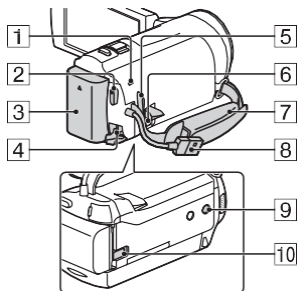
**☐ Tomada  (microfone)  
(PLUG IN POWER)**

**☐ Tomada  (auscultadores)**

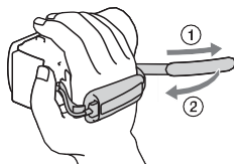
**☐ Indicador luminoso de  
acesso ao cartão de memória  
(11)**

**☐ Ranhura para cartão de  
memória (11)**

**☐ Tomada HDMI OUT**



## Para apertar a correia da pega



- ☑ Indicador luminoso POWER/CHG (carga) (7)
- ☑ Botão START/STOP (13)
- ☑ Bateria (7)
- ☑ Tomada DC IN
- ☑ Olhal para correia de ombro
- ☑ Multi Terminal/TerminalMicro USB

Suporta dispositivos compatíveis com Micro USB. Este terminal não suporta o Cabo Adaptador VMC-AVM1 (vendido separadamente). Não pode utilizar acessórios através de um conector remoto A/V.

- ☑ Correia da pega
- ☑ Cabo USB Incorporado (7)
- ☑ Encaixe para tripé
 

Instale um tripé (vendido separadamente: o tamanho do parafuso tem de ser inferior a 5,5 mm). Dependendo das especificações do tripé, este produto pode não ficar instalado na direção adequada.
- ☑ Patilha de libertação BATT (bateria)

# Ważne informacje

Przed przystąpieniem do eksploatacji opisywanego urządzenia należy dokładnie zapoznać się z niniejszą instrukcją i zachować ją do ewentualnego wglądu w przyszłości.

## OSTRZEŻENIE

**Aby zmniejszyć ryzyko porażenia prądem elektrycznym,**

- 1) należy chronić urządzenie przed deszczem i wilgocią.
- 2) na urządzeniu nie wolno stawiać przedmiotów wypełnionych cieczami, np. wazonów.

**Nie należy narażać baterii na wysokie temperatury, na przykład bezpośrednie światło słoneczne, ogień itp.**



## OSTRZEŻENIE

### Akumulator

Nieprawidłowe obchodzenie się z akumulatorem może doprowadzić do jego wybuchu, pożaru lub nawet poparzenia chemicznego. Należy przestrzegać następujących uwag.

- Akumulatora nie należy demontować.
- Nie należy zgniatać ani narażać akumulatora na zderzenia lub działanie sił takich, jak uderzanie, upuszczanie lub nadeptanie.

- Nie należy doprowadzać do zwarcia ani do zetknięcia obiektów metalowych ze stykami akumulatora.
- Akumulatora nie należy wystawiać na działanie wysokich temperatur powyżej 60°C spowodowanych bezpośrednim działaniem promieni słonecznych lub pozostawieniem w nasłonecznionym samochodzie.
- Akumulatora nie należy podpalać ani wrzucać do ognia.
- Nie należy używać uszkodzonych lub przeciekających akumulatorów litowo-jonowych.
- Należy upewnić się, że akumulator jest ładowany przy użyciu oryginalnej ładowarki firmy Sony lub urządzenia umożliwiającego jego naładowanie.
- Akumulator należy przechowywać w miejscu niedostępnym dla małych dzieci.
- Należy chronić akumulator przed wilgocią i zamoczeniem.
- Akumulator należy wymienić tylko na akumulator tego samego lub zbliżonego typu, zgodnie z zaleceniami firmy Sony.
- Zużytych akumulatorów należy pozbyć się szybko, tak jak opisano w instrukcji.

### Zasilacz sieciowy

Zasilacza sieciowego nie należy podłączać do gniazdka znajdującego się w ograniczonej przestrzeni, na przykład za meblami.

Aby skorzystać z zasilacza sieciowego, należy podłączyć go do pobliskiego gniazda sieciowego. Jeśli wystąpią jakiegokolwiek problemy podczas korzystania z zasilacza sieciowego, natychmiast wyjmij wtyczkę z gniazda zasilania.

Gdy kamera jest podłączona do sieci elektrycznej za pośrednictwem zasilacza sieciowego, prąd dociera do kamery nawet gdy jest wyłączona.

Nadmierne ciśnienie dźwięku w słuchawkach może spowodować utratę słuchu.

## KLIENTCI Z EUROPY

### **Uwaga dla klientów w krajach stosujących dyrektywy UE**

Producent: Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokio, 108-0075 Japonia

Wprowadzenie produktu na terenie RP: Sony Europe Ltd., The Heights, Brooklands, Weybridge, Surrey KT13 0XW, Wielka Brytania

Informacje o zgodności produktu z wymaganiami UE: Sony Belgium, bijkantoor van Sony Europe Limited, Da Vincilaan 7-D1, 1935 Zaventem, Belgia



Niniejszym Sony Corporation oświadcza, że opisywane urządzenie jest zgodne z zasadniczymi wymaganiami oraz innymi stosownymi postanowieniami Dyrektywy 1999/5/WE. Szczegółowe informacje znaleźć można pod następującym adresem URL: <http://www.compliance.sony.de/>

### **Uwaga**

Jeśli ładunki elektrostatyczne lub pola elektromagnetyczne spowodują przerwanie przesyłania danych, należy uruchomić ponownie aplikację lub odłączyć, a następnie ponownie podłączyć kabel komunikacyjny (USB itp.).

Urządzenie przetestowano i stwierdzono jego zgodność z limitami określonymi w przepisach dotyczących zgodności elektromagnetycznej dotyczących wykorzystania przewodów połączeniowych krótszych niż 3 metry.

Na obraz i dźwięk z urządzenia może wpływać pole elektromagnetyczne o określonej częstotliwości.

**?** Pozbywanie się zużytych baterii i zużytego sprzętu (stosowane w krajach Unii Europejskiej i w pozostałych krajach europejskich mających własne systemy zbiórki)



Ten symbol umieszczony na produkcie, baterii lub na jej opakowaniu oznacza, że ten ani produkt ani bateria nie

mogą być ona traktowane jako odpad komunalny.

Symbol ten dla pewnych rodzajów baterii może być stosowany w kombinacji z symbolem chemicznym.

Symbole chemiczne rtęci (Hg) lub ołowiu (Pb) stosuje się jako dodatkowe oznaczenie, jeśli bateria zawiera więcej niż 0,0005% rtęci lub 0,004% ołowiu.

Odpowiednio gospodarując zużytymi produktami i zużytymi bateriami, możesz zapobiec potencjalnym negatywnym wpływom na środowisko oraz zdrowie ludzi, jakie mogłyby wystąpić w przypadku niewłaściwego obchodzenia się z tymi odpadami. Recykling baterii pomoże chronić środowisko naturalne.

W przypadku produktów, w których ze względu na bezpieczeństwo, poprawne działanie lub integralność danych wymagane jest stałe podłączenie do baterii, wymianę zużytej baterii należy zlecić wyłącznie wykwalifikowanemu personelowi stacji serwisowej.

Aby mieć pewność, że bateria znajdująca się w zużytym sprzęcie elektrycznym i elektronicznym będzie właściwie zagospodarowana, należy

dostarczyć sprzęt do odpowiedniego punktu zbiórki.

W odniesieniu do wszystkich pozostałych zużytych baterii, prosimy o zapoznanie się z rozdziałem instrukcji obsługi produktu o bezpiecznym demontażu baterii. Zużyta baterię należy dostarczyć do właściwego punktu zbiórki.

W celu uzyskania bardziej szczegółowych informacji na temat zbiórki i recyklingu baterii należy skontaktować się z lokalną jednostką samorządu terytorialnego, ze służbami zajmującymi się zagospodarowywaniem odpadów lub ze sklepem, w którym zakupiony został ten produkt lub bateria.



Niniejsza instrukcja opisuje urządzenie z obsługą trybu 1080 60i oraz trybu 1080 50i. Aby dowiedzieć się, czy aparat obsługuje format 1080 60i lub 1080 50i, sprawdź następujące oznaczenia na spodzie aparatu. Urządzenie z obsługą trybu 1080 60i: 60i  
Urządzenie z obsługą trybu 1080 50i: 50i

## Uzyskiwanie dodatkowych informacji o kamerze (Przewodnik pomocniczy)

Przewodnik pomocniczy to instrukcja dostępna w Internecie. Można w nim znaleźć szczegółowe wskazówki dotyczące wielu funkcji kamery.

Otworzyć stronę wsparcia technicznego produktów Sony.  
[http://rd1.sony.net/help/cam/1610/h\\_zz/](http://rd1.sony.net/help/cam/1610/h_zz/)



Przewodnik pomocniczy zawiera dodatkowe informacje na temat opisanych poniżej funkcji.

- Rej. zdjęć poklatkow.
- Kreator filmu z zaznaczenia
- Przesył. str. na żywo
- Ster. wieloma aparat.

## Spis treści

Ważne informacje .....	2
Uzyskiwanie dodatkowych informacji o kamerze (Przewodnik pomocniczy) .....	5
<b>Czynności wstępne .....</b>	<b>6</b>
Elementy zestawu .....	6
Ładowanie akumulatora .....	7
Włączanie zasilania .....	9
Używanie kamery podłączonej do gniazdka .....	10
Wkładanie karty pamięci .....	11
<b>Nagrywanie/ Odtwarzanie .....</b>	<b>13</b>
Nagrywanie .....	13
Odtwarzanie .....	15
Wyświetlanie obrazów w większym rozmiarze .....	17
<b>Zapisywanie obrazów .....</b>	<b>19</b>
Importowanie obrazów na komputer .....	19
Zapisywanie obrazów na nośniku zewnętrznym .....	20
Korzystanie z funkcji Wi-Fi .....	21
<b>Dostosowywanie ustawień kamery .....</b>	<b>27</b>
Korzystanie z menu .....	27
<b>Pozostałe .....</b>	<b>28</b>
Środki ostrożności .....	28
Dane techniczne .....	30
Części i elementy sterujące ...	35

# Elementy zestawu

- „Instrukcja obsługi” (niniejsza instrukcja) (1)

Liczby w nawiasach ( ) oznaczają liczbę dostarczonych elementów.

- Kamera (1)
- Zasilacz sieciowy (1)

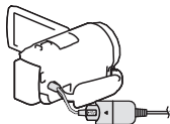


Kształt zasilacza sieciowego różni się w zależności od kraju/regionu.

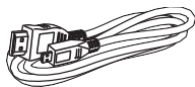
- Pomocniczy przewód połączeniowy USB (1)



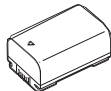
Znajdujący się w zestawie pomocniczy przewód połączeniowy USB można stosować wyłącznie z opisywaną kamerą. Z przewodu tego należy korzystać, gdy wbudowany kabel USB kamery jest za krótki do uzyskania połączenia.



- Przewód HDMI (1)

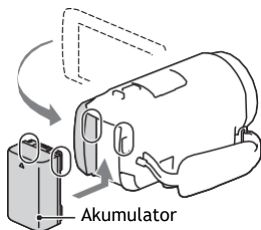


- Akumulator NP-FV50 (1)

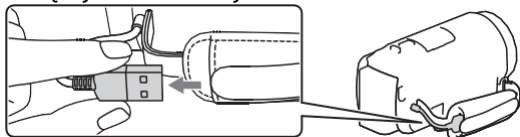


# Ładowanie akumulatora

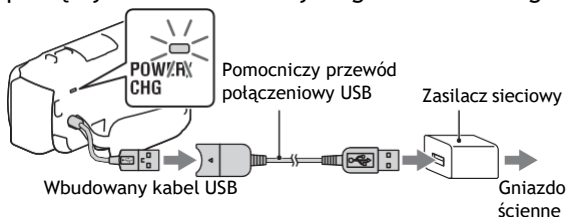
- 1 Wyłączyć kamerę, zamykając monitor LCD, i zamocować akumulator.



- 2 Odtąć wbudowany kabel USB.



- 3 Połączyć zasilacz sieciowy i kamerę pomocniczym przewodem połączeniowym USB, a następnie podłączyć zasilacz sieciowy do gniazda ściennego.



- Lampka POWER/CHG (ładowanie) zmieni kolor na pomarańczowy.
- Po całkowitym naładowaniu akumulatora lampka POWER/CHG (ładowanie) gaśnie. Odtąć pomocniczy przewód połączeniowy USB od kamery.
- Kształt zasilacza sieciowego różni się w zależności od kraju/regionu.

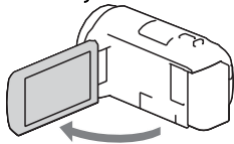
- Wyłączyć kamerę przed odłączeniem akumulatora.

## **Ładowanie akumulatora z wykorzystaniem komputera**

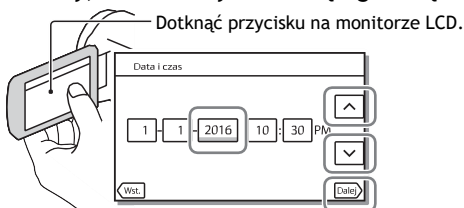
Wyłączyć kamerę i podłączyć ją do uruchomionego komputera za pośrednictwem wbudowanego kabla USB.

# Włączanie zasilania

- 1 Otworzyć monitor LCD kamery i włączyć zasilanie.



- 2 Postępując według instrukcji na monitorze LCD, należy wybrać język, obszar geograficzny, czas letni/zimowy, format daty oraz datę i godzinę.

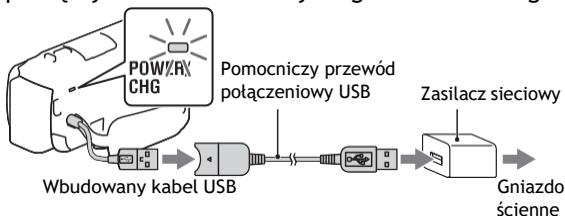


- Przejść do następnej strony i dotknąć [Dalej].
  - Aby wyłączyć zasilanie, należy zamknąć monitor LCD.
- 
- Aby ponownie ustawić datę i godzinę, należy wybrać **MENU** [?] [Konfiguracja] [?] [🕒 Ustawienia zegara] [?] [Ustaw. daty i czasu]. (Jeśli nie używano kamery przez kilka miesięcy)
  - Aby wyłączyć dźwięki przycisków, należy wybrać **MENU** [?] [Konfiguracja] [?] [🔊 Ustawienia ogólne] [?] [Brzęczyk] [?] [Wyłącz].

# Używanie kamery podłączonej do gniazdka

---

- 1 Podłączyć akumulator do kamery (strona 7).
  - Należy upewnić się, że podłączany akumulator jest naładowany.
- 2 Połączyć zasilacz sieciowy i kamerę pomocniczym przewodem połączeniowym USB, a następnie podłączyć zasilacz sieciowy do gniazdka ściennego.



- Energia z akumulatora może być używana nawet, gdy kamera jest podłączona do gniazdka.
- 

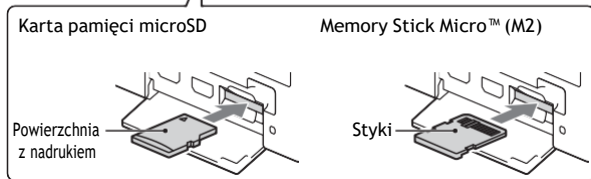
## Wskazówki

- Aby używać kamery bez podłączonego akumulatora, wymagane jest użycie zasilacza AC-L200 (sprzedawany oddzielnie), który będzie czerpał energię z gniazdka.
- Istnieje możliwość zasilania kamery z urządzenia USB, takiego jak komputer. (zasilanie USB)

Gdy ten produkt podłączony jest do urządzenia USB kompatybilnego ze standardem zasilania 500 mA, dostępne są jedynie funkcje odtwarzania.

# Wkładanie karty pamięci

- 1 Otworzyć pokrywę i wsunąć kartę pamięci, aż wskoczy na swoje miejsce.



- W przypadku włożenia nowej karty pamięci pojawi się ekran [Przygotowujemy plik bazy danych obrazu. Proszę czekać.]. Należy odczekać, aż ekran ten zniknie.
- Włożyć kartę pamięci bezpośrednio odpowiednią stroną, aby kamera mogła ją rozpoznać.

- Aby wybrać kartę pamięci jako nośnik zapisu, należy wybrać [MENU] [ [Konfiguracja] [ [Ustawienia nośnika] [ [Wybór nośnika] [ [Karta pamięci]. (HDR-CX455/CX485/CX675/PJ675)
- Aby wysunąć kartę pamięci, należy otworzyć pokrywę i lekko nacisnąć kartę pamięci.

## Typy kart pamięci, których można używać w kamerze

Wybrać typ karty pamięci używany z kamerą, zgodnie z poniższą tabelą.

Karta pamięci	AVCHD	XAVC S
Memory Stick Micro™ (M2)	[ (Tylko Mark 2)	-
Karta pamięci microSD	[*1	-
Karta pamięci microSDHC	[*1	[*2
Karta pamięci microSDXC	[*1	[*2

\*1 Karta SD o klasie szybkości 4: CLASS 4 lub szybsza

- \*<sup>2</sup> Karty pamięci spełniające następujące warunki
- Pojemność 4 GB lub większa
  - Karta SD o klasie szybkości 10: CLASS 10 lub szybsza

### Uwagi

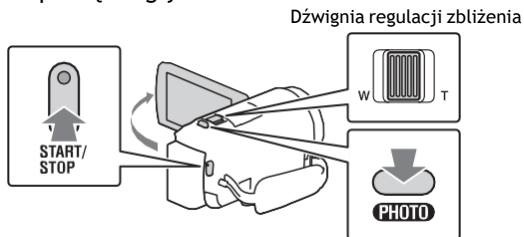
- Nagrane filmy zostaną podzielone na pliki rozmiaru 4 GB, jeśli karta pamięci SDHC będzie używana do nagrywania filmów XAVC S przez dłuższy czas.  
Podzielone pliki będą odtwarzane w sposób ciągły podczas odtwarzania na kamerze.  
Podzielone pliki można połączyć w jeden plik za pomocą aplikacji PlayMemories Home.
  - Nie można zagwarantować prawidłowej pracy wszystkich kart pamięci. Należy skontaktować się z producentem każdej karty pamięci, aby uzyskać informacje na temat kompatybilności kart pamięci innych niż Sony.
  - Filmów zapisanych na kartach pamięci SDXC nie można importować ani odtwarzać z poziomu komputerów lub urządzeń AV, które nie obsługują systemu plików exFAT(\*), po podłączeniu kamery do wspomnianych urządzeń za pośrednictwem przewodu micro USB.  
Wcześniej należy sprawdzić, czy podłączane urządzenie obsługuje system exFAT. Jeśli podłączony zostanie sprzęt nie obsługujący systemu exFAT i wyświetlony zostanie komunikat informujący o konieczności formatowania, nie wolno wykonywać formatowania. W przeciwnym razie wszystkie dane zostaną utracone.
- \* exFAT to system plików używany na kartach pamięci SDXC.



# Nagrywanie

## Nagrywanie filmów

- 1 Otworzyć monitor LCD i nacisnąć START/STOP, aby rozpocząć nagrywanie.



- Aby przerwać nagrywanie, należy ponownie nacisnąć START/STOP.
  - Podczas nagrywania filmów można rejestrować zdjęcia, naciskając PHOTO (Nagryw. dwoiste).
- 
- W domyślnej konfiguracji filmy są nagrywane jednocześnie w formacie AVCHD i MP4 (NAGR. podw. wideo). Format MP4 umożliwia łatwe odtwarzanie filmów na smartfonie w celu wysłania do sieci lub wysłania do sieci Web.  
Tryb podwójnego nagrywania można ustawić na [Wyłącz], wybierając opcję **[MENU]** **[ ]** [Jakość/rozmiar obrazu] **[ ]** [NAGR. podw. wideo].
  - Informacje znikną z monitora LCD, jeżeli przez kilka sekund z poziomu kamery nie zostanie wykonana żadna operacja. Aby ponownie wyświetlić informacje, należy dotknąć monitor LCD w dowolnym miejscu oprócz przycisków.
  - Czas nagrywania nośnika można sprawdzić na monitorze LCD w trybie fotografowania.
  - Aby zmienić jakość obrazu nagrywanych filmów, należy wybrać **[MENU]** \* [Jakość/rozmiar obrazu] **[ ]** **[ ]** Tryb NAGR].
  - Format nagrywania można zmienić, wybierając **[MENU]** **[ ]** [Jakość/rozmiar obrazu] **[ ]** **[ ]** Format pliku].

## **📷 Nagrywanie filmów z najbardziej skuteczną funkcją SteadyShot dostępną w tym produkcie (Inteligentne aktyw.)**

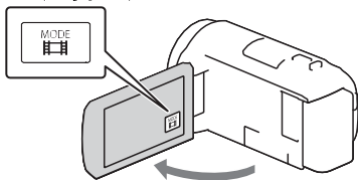
Można nagrywać film, korzystając z najbardziej skutecznej funkcji SteadyShot dostępnej w tym produkcie.

Wybrać [MENU] [?] [Aparat/Mikrofon] [?] [📷 Ustawienia aparatu]

\* [📷 SteadyShot] [?] [Inteligentne aktyw.].

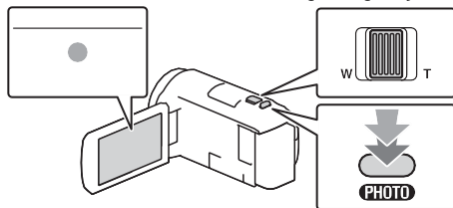
## **Robienie zdjęć**

- 1** Otworzyć monitor LCD i wybrać [MODE] [?] 📷 (Zdjęcie).




- 2** Nacisnąć lekko przycisk PHOTO, aby ustawić ostrość, po czym nacisnąć go do oporu.

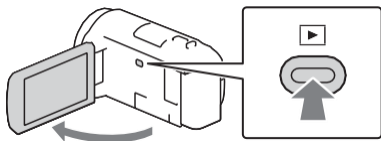
Dźwignia regulacji zbliżenia






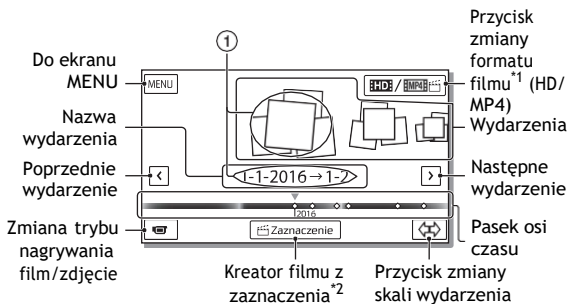
- Jeśli ostrość jest ustawiona prawidłowo, na monitorze LCD pojawi się wskaźnik blokady AE/AF.


# Odtwarzanie

- 1 Otworzyć monitor LCD i nacisnąć przycisk  (Podgląd obrazów) na kamerze, aby przejść do trybu odtwarzania.










- 2 Za pomocą  /  przesunąć odpowiednie wydarzenie na środek, a następnie zaznaczyć część zakreśloną na rysunku ().

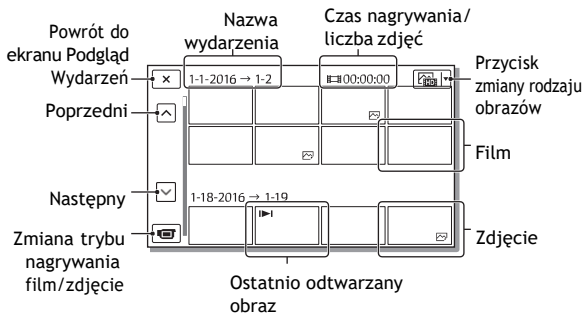


\*1 Wygląd ikony zależy od ustawienia [  Format pliku].

\*2 Kreator filmu z zaznaczenia zostanie wyświetlony, gdy format filmu zostanie ustawiony na AVCHD.

- Aby wybrać filmy XAVC S lub AVCHD do odtworzenia, edycji lub skopiowania na inne urządzenia, wybierz opcję  [  Jakość / rozmiar obrazu ]  [  Format pliku].
- Aby wybrać format filmu (HD/MP4), który ma być odtwarzany, edytowany lub skopiowany do innych urządzeń, naciśnij przycisk zmiany formatu filmu w prawym górnym rogu monitora LCD [  HD] AVCHD] lub [  MP4]  MP4].

### 3 Wybrać obraz.



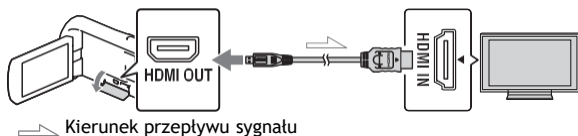
### 🔍 Obsługa odtwarzania

	Głośność		Poprzedni/Następny
	Usuń		Przewijanie do tyłu/ Przewijanie do przodu
	Kontekst		Odtwarzanie/Pauza
	Zatrzymanie		Odtwarzanie/zatrzymanie pokazu slajdów
	Wideo w ruchu		REG. interwału ruchu

# Wyświetlanie obrazów w większym rozmiarze

## Podłączanie kamery do telewizora

- 1 Połączyć gniazdo HDMI OUT kamery z gniazdem HDMI IN telewizora, używając dostarczonego przewodu HDMI.



- Jeśli telewizor nie ma gniazda HDMI, należy połączyć złącze USB Multi/Micro kamery z gniazdamy wejściowymi video/audio telewizora, używając przewodu AV (sprzedawany oddzielnie).

- 2 Ustawić wejście TV na HDMI IN.
- 3 Należy odtworzyć obrazy na kamerze.

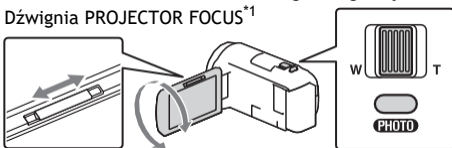
## Korzystanie z wbudowanego projektora (HDR-PJ675)

- 1 Nacisnąć przycisk PROJECTOR (strona 35).
- 2 Wybrać [Zdjęcie zrobione tym urządzeniem].

### 3 Postępować zgodnie z instrukcją obsługi na monitorze LCD, po czym wybrać [Uruchóm].

Dźwignia regulacji zbliżenia/PHOTO<sup>\*2</sup>

Dźwignia PROJECTOR FOCUS<sup>\*1</sup>



<sup>\*1</sup> Wyregulować ostrość obrazu z projektora.

<sup>\*2</sup> Przesunąć widoczną na obrazie z projektora ramkę wyboru, korzystając z dźwigni regulacji zbliżenia, po czym nacisnąć przycisk PHOTO.

---

# Importowanie obrazów na komputer

## Możliwości oprogramowania PlayMemories Home™

Oprogramowanie PlayMemories Home pozwala importować filmy i zdjęcia do komputera, aby móc z nich korzystać na różne sposoby.

- Należy zaktualizować program PlayMemories Home do najnowszej wersji przed jego użyciem.



Importowanie obrazów z kamery.



Odtwarzanie zaimportowanych obrazów



Udostępnianie obrazów w serwisie PlayMemories Online™



W systemie Windows są również dostępne następujące funkcje.



Wyświetlanie obrazów w Kalendarzu



Tworzenie płyt z obrazów



Przekazywanie obrazów do serwisów sieciowych

## 🔗 Pobieranie oprogramowania PlayMemories Home

Oprogramowanie PlayMemories Home można pobrać z poniższego adresu URL.

<http://www.sony.net/pm/>

## 🔗 Sprawdzanie komputera

Wymagania dotyczące komputera, na którym ma być uruchamiane oprogramowanie, można sprawdzić pod poniższym adresem URL.

<http://www.sony.net/pcenv/>



# Zapisywanie obrazów na nośniku zewnętrznym

## Podłączanie urządzenia

### 🔍 Nagrywarka bez gniazda USB

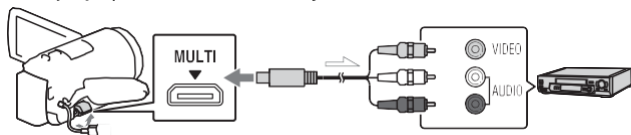
Podłączyć nagrywarkę do złącza USB Multi/Micro kamery, używając przewodu AV (sprzedawany oddzielnie).

☑️ Podłączyć akumulator do kamery.

☑️ Podłączyć zasilacz sieciowy (w zestawie) do kamery.

☑️ Podłączyć przewód AV (sprzedawany oddzielnie) do kamery.

- Aby uzyskać informacje na temat zapisywania obrazów należy również zapoznać się z instrukcją obsługi urządzenia nagrywającego.
- Filmy są kopiowane w standardowej rozdzielczości.



➞ Kierunek przepływu sygnału

### 🔍 Zewnętrzny dysk twardy USB

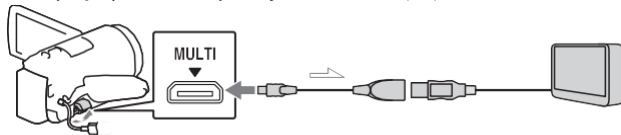
Podłączyć zewnętrzny nośnik pamięci do złącza USB Multi/Micro kamery, używając przewodu przejściowego USB VMC-UAM2 (sprzedawany oddzielnie).

☑️ Podłączyć akumulator do kamery.

☑️ Podłączyć zasilacz sieciowy (w zestawie) do kamery.

☑️ Podłączyć nośnik zewnętrzny do kamery.

- Filmy są kopiowane w wysokiej rozdzielczości (HD).



➞ Kierunek przepływu sygnału



# Korzystanie z funkcji Wi-Fi

## Instalowanie aplikacji PlayMemories Mobile™ na smartfonie

Najnowsze informacje oraz bardziej szczegółowy opis funkcji oprogramowania PlayMemories Mobile można znaleźć pod poniższym adresem URL.



<http://www.sony.net/pmm/>

## System operacyjny Android

Zainstalować aplikację PlayMemories Mobile ze strony Google play.



- Aby móc korzystać z funkcji One-Touch (NFC), wymagany jest system Android 4.0 lub nowszy.

## System operacyjny iOS

Zainstalować aplikację PlayMemories Mobile ze strony App Store.



- W systemie iOS funkcje One-Touch (NFC) nie są dostępne.

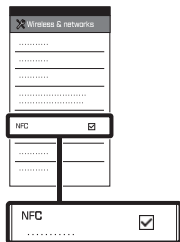
### Uwagi

- W zależności od kraju lub regionu, pobranie aplikacji PlayMemories Mobile ze sklepu Google play lub App store może nie być możliwe. W takim przypadku należy odszukać aplikację „PlayMemories Mobile”.
- Jeśli aplikacja PlayMemories Mobile jest już zainstalowana na smartfonie, należy ją zaktualizować do najnowszej wersji.
- Nie można zagwarantować, że opisana tutaj funkcja Wi-Fi będzie działać na wszystkich smartfonach i tabletach.
- Funkcja Wi-Fi kamery nie może być używana podczas połączenia z publiczną bezprzewodową siecią LAN.
- Do korzystania z funkcji One-touch (NFC) kamery wymagany jest smartfon lub tablet z obsługą funkcji NFC.
- W wyniku przyszłych ulepszeń sposób działania i ekrany aplikacji mogą ulec zmianie bez uprzedzenia.

## Przesyłanie filmów MP4 i zdjęć do smartfona

### ☐ Połączenie One-touch z systemem Android z obsługą NFC

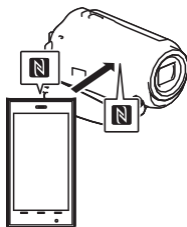
- 1 W smartfonie należy wybrać [Settings], następnie wybrać [More...], aby sprawdzić, czy [NFC] jest włączone.



- 2 W kamerze odtworzyć obraz, który ma zostać przesłany do smartfona.

- Można przysyłać tylko filmy MP4 i zdjęcia.
- Wybrać „Przycisk zmiany formatu filmu” w kroku 2 sekcji „Odtwarzanie”, aby wybrać filmy MP4 podczas odtwarzania filmów (strona 15).






- 3 Dotknąć kamerą smartfona.




### Uwagi

- Wcześniej należy wyłączyć tryb uśpienia lub odblokować ekran smartfona.
- Upewnić się, że na monitorze LCD kamery i na ekranie smartfona jest wyświetlany symbol .
- Trzymać kamerę nieruchomo przy smartfonie, aż uruchomi się aplikacja PlayMemories Mobile (1-2 sekundy).
- Jeśli nie można połączyć kamery ze smartfonem za pomocą funkcji NFC, patrz „Podłączanie do sieci Wi-Fi za pomocą kodu QR Code” (strona 22).

### ☐ Podłączanie do sieci Wi-Fi za pomocą kodu QR Code

- 1 Nacisnąć przycisk  (Podgląd obrazów) i wybrać  [Sieć bezprzewodowa] |  Funkcja]  [Wyślij do smartfonu]  [Wybierz rodzaj obrazu].

- 2 Wybrać obraz, który ma zostać przesłany, dodać ✓, po czym wybrać [OK]  [OK] .

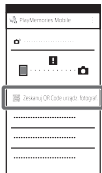
- Kod QR Code, identyfikator SSID i hasło zostaną wyświetlone.



- 3 Uruchomić program PlayMemories Mobile.



- 4 Wybrać [Zeskanuj QR Code urząd. fotograf.] na ekranie programu PlayMemories Mobile.




- 5 Wybrać [OK]. (Jeśli wyświetlony zostanie komunikat, ponownie wybrać [OK].)



- 6 Za pomocą smartfona odczytać kod QR Code wyświetlany na monitorze LCD kamery.


#### Android

Wykonać następujące czynności.

-  Po wyświetleniu komunikatu [Połączyć się z urządzeniem fotografującym?], wybrać [Połącz].

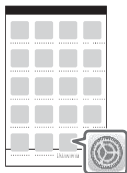
#### iPhone/iPad

Wykonać następujące czynności.

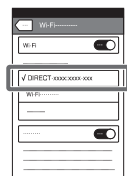
-  Postępować zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie i zainstalować profil (informacje o ustawieniach).



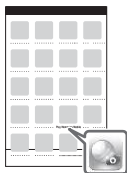
- ☑ Na ekranie głównym wybrać opcję [Ustawienia] ☑ [Wi-Fi].



- ☑ Wybrać identyfikator SSID kamery.



- ☑ Wrócić do ekranu głównego i uruchomić program PlayMemories Mobile.



- Gdy kod QR Code zostanie odczytany i połączenie zostanie pomyślnie nawiązane, identyfikator SSID (DIRECT-xxxx) i hasło kamery zostaną zarejestrowane w smartfonie. Kolejne połączenia Wi-Fi pomiędzy kamerą a smartfonem będą wymagać jedynie wybrania identyfikatora SSID kamery, zarejestrowanego w smartfonie.

- Jeśli nie można połączyć kamery ze smartfonem za pomocą funkcji NFC i poprzez odczytanie kodu QR Code, należy podłączyć za pomocą identyfikatora SSID i hasła.

Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz „Przewodnik pomocniczy”.

## Korzystanie ze smartfona jako bezprzewodowego pilota zdalnego sterowania

Można sterować nagrywaniem z poziomu kamery za pomocą smartfona w roli bezprzewodowego pilota zdalnego sterowania.

- 1 Wybrać w kamerze **MENU** \* [Sieć bezprzewodowa] [Funkcja] ☑ [Steruj ze smartfonu].
- 2 Wykonać na smartfonie te same czynności, które podano w punkcie 6 w „Podłączanie do sieci Wi-Fi za pomocą kodu QR Code” (strona 22).  
W razie korzystania z funkcji NFC, należy wyświetlić ekran nagrywania w kamerze i przyłożyć symbol **N** na kamerze do symbolu **N** na smartfonie.
- 3 Można już obsługiwać kamerę za pomocą smartfona.

## Uwagi

- W zależności od lokalnych zakłóceń elektrycznych lub możliwości smartfona, obrazy wyświetlane na żywo mogą nie być płynnie wyświetlane.

## Zapisywanie filmów i zdjęć na komputerze przez Wi-Fi

Najpierw należy podłączyć komputer do bezprzewodowego punktu dostępowego lub bezprzewodowego routera szerokopasmowego.

- 1 Zainstalować odpowiednie oprogramowanie na komputerze (tylko za pierwszym razem).

Windows: PlayMemories Home  
<http://www.sony.net/pm/>

Mac: Wireless Auto Import  
<http://www.sony.co.jp/imsoft/Mac/>

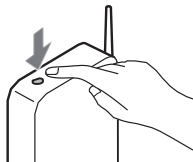
- Jeśli oprogramowanie jest już zainstalowane na komputerze, należy je zaktualizować do najnowszej wersji.

- 2 Połączyć kamerę z punktem dostępowym w następujący sposób (tylko za pierwszym razem).

W razie problemów z rejestracją należy odnieść się do instrukcji punktu dostępowego lub skontaktować się z osobą, która skonfigurowała punkt dostępowy.

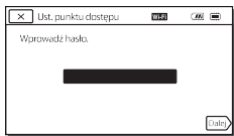
## Jeśli bezprzewodowy punkt dostępowy jest wyposażony w przycisk WPS

- 1 Wybrać w kamerze [MENU] \* [Sieć bezprzewodowa] [Ustawienia] [WPS przycisk].
- 2 Nacisnąć przycisk WPS na punkcie dostępowym, który ma zostać zarejestrowany.





## Jeśli numer SSID i hasło bezprzewodowego punktu dostępowego są znane









- 1 Wybrać w kamerze [MENU] \* [Sieć bezprzewodowa] [Ustawienia] [Ust. punktu dostępowy].
- 2 Wybrać punkt dostępowy, który ma zostać zarejestrowany, wpisać hasło, po czym wybrać [Dalej].



- 3 Jeśli komputer nie został włączony, należy go włączyć.

#### 4 Rozpocząć przesyłanie obrazów z kamery do komputera.

 Nacisnąć przycisk   
(Podgląd obrazów)  
na kamerze.

 Wybrać    [Sec  
bezprzewodowa]   
[ Funkcja]  [Wyślij   
komputera].

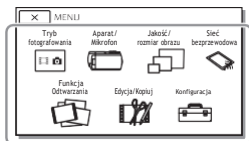
- Obrazy zostaną automatycznie przesłane i zapisane na komputerze.
  - Przesłane zostaną tylko nowo zarejestrowane obrazy. Importowanie filmów i wielu zdjęć może zająć dużo czasu.
-

# Korzystanie z menu

## 1 Wybrać MENU .

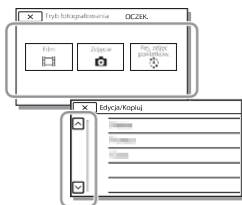


## 2 Wybrać kategorię.




Liczba wyświetlonych kategorii zależy od modelu.

## 3 Wybrać odpowiednią opcję menu.



Opcje menu można przewijać w górę lub w dół.

- Wybór  kończy konfigurowanie ustawień menu lub powoduje powrót do poprzedniego ekranu menu.

# Środki ostrożności

## Zasilacz sieciowy

Nie zwierzać styków akumulatora metalowymi przedmiotami. Grozi to awarią.

## Odtwarzanie obrazów przy użyciu innych urządzeń

W przypadku innych urządzeń mogą wystąpić problemy z normalnym odtwarzaniem obrazów zarejestrowanych opisywaną kamerą. Mogą też pojawić się problemy z odtwarzaniem za pomocą kamery obrazów zarejestrowanych innymi urządzeniami.

## Nagrywanie i odtwarzanie

- Z kamerą należy obchodzić się ostrożnie. Nie wolno jej demontować ani przerabiać. Należy ją chronić przed wstrząsami mechanicznymi i uderzeniami. Uważać, aby jej nie upuścić lub przypadkowo nie nadepnąć. Szczególnie ostrożnie należy obchodzić się z obiektywem.
- Aby zapewnić stabilną pracę karty pamięci, przed pierwszym użyciem wskazane jest jej sformatowanie za pomocą kamery. Formatowanie karty pamięci spowoduje usunięcie wszystkich zapisanych na niej danych, których nie będzie można odzyskać. Ważne dane należy zapisać, na przykład na komputerze.
- Sprawdzić kierunek wkładania karty pamięci. Włożenie karty pamięci niewłaściwą stroną grozi uszkodzeniem karty, gniazda karty pamięci lub znajdujących się na niej danych.
- Przed rozpoczęciem nagrywania należy sprawdzić działanie funkcji nagrywania, aby mieć pewność, że obraz i dźwięk zostaną prawidłowo zarejestrowane.

- Programy telewizyjne, filmy, taśmy wideo i inne materiały mogą być chronione prawami autorskimi. Nagrywanie takich materiałów bez upoważnienia może stanowić naruszenie praw autorskich.
- Nie jest przewidziana żadna rekompensata za wadliwe nagrania, nawet jeśli przyczyną problemów z nagrywaniem lub odtwarzaniem jest uszkodzenie kamery, nośnika itp.
- Kamera nie jest pyłoszczelna, kropłoszczelna, ani wodoszczelna.
- Chronić kamerę przed wilgocią, np. przed deszczem lub wodą morską. Zamoczenie kamery grozi jej uszkodzeniem. Niektóre uszkodzenia tego typu mogą być trwałe.
- Nie wolno kierować kamery w stronę słońca lub silnego światła. Grozi to awarią kamery.
- Nie należy używać kamery w pobliżu silnych fal radiowych lub promieniowania. W takich warunkach kamera może nieprawidłowo nagrywać lub odtwarzać obrazy.
- Nie należy używać kamery na piaszczystej plaży ani w miejscach występowania pyłu. Grozi to awarią kamery.
- W razie wystąpienia kondensacji należy przerwać korzystanie z kamery do czasu, aż wilgoć odparuje.
- Nie narażać kamery na wstrząsy mechaniczne lub drgania. W przeciwnym razie kamera może działać nieprawidłowo lub może nie nagrywać obrazów. Ponadto, nośnik zapisu lub zapisane dane mogą ulec uszkodzeniu.



## Monitor LCD

Monitor LCD został wykonany z wykorzystaniem nadzwyczaj precyzyjnej technologii, dzięki której efektywnie można korzystać z ponad 99,99% pikseli. Na monitorze LCD mogą jednak pojawić się czasami małe czarne lub jasne punkty (białe, czerwone, niebieskie lub zielone). Punkty te są normalnym efektem procesu produkcyjnego i nie mają żadnego wpływu na jakość nagrywanego obrazu.

## Temperatura kamery

Kamera i akumulator nagrzewają się podczas pracy. Nie jest to usterka.

## Zabezpieczenie przed przegrzaniem

W zależności od temperatury kamery i akumulatora, nagrywanie filmów może być niemożliwe lub zasilanie może się automatycznie wyłączać, aby chronić kamerę. Zanim zasilanie wyłączy się lub jeśli nie można dłużej nagrywać filmów, na monitorze LCD zostanie wyświetlony komunikat. W takim przypadku nie należy ponownie włączać zasilania, lecz poczekać aż kamera i akumulator ostygną. Jeśli zasilanie zostanie włączone, zanim kamera i akumulator dostatecznie ostygną, zasilanie może zostać ponownie wyłączone lub nagrywanie filmów może być niemożliwe.

## Bezprzewodowa sieć LAN

Nie ponosimy żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody spowodowane przez nieautoryzowany dostęp do nośników zapisu umieszczonych w kamerze lub ich nieautoryzowane wykorzystanie w wyniku zgubienia lub kradzieży.

## Uwagi dotyczące bezpieczeństwa podczas korzystania z produktów wykorzystujących bezprzewodową sieć LAN

- Zawsze należy upewnić się, że używana bezprzewodowa sieć LAN jest bezpieczna, aby uniknąć ataku hakerów, dostępu przez złośliwe strony trzecie lub innych podatności.
- Podczas korzystania z bezprzewodowej sieci LAN ważne jest wprowadzenie ustawień zabezpieczeń.
- Jeśli podczas korzystania z bezprzewodowej sieci LAN pojawi się problem w wyniku niezastosowania środków ostrożności dotyczących bezpieczeństwa lub z powodu innych okoliczności, których nie można było uniknąć, firma Sony nie ponosi odpowiedzialności za straty lub uszkodzenia.

## Rozwiązywanie problemów

W razie jakichkolwiek problemów podczas użytkowania kamery należy:

- Sprawdzić kamerę, odwołując się do Przewodnika pomocniczego (strona 5).
- Odłączyć źródło zasilania, po czym po upływie 1 minuty podłączyć je ponownie i włączyć kamerę.
- Zresetować kamerę. Wszystkie ustawienia, w tym ustawienie zegara, zostaną zresetowane.
- Skontaktować się z punktem sprzedaży wyrobów firmy Sony lub miejscowym autoryzowanym punktem serwisowym produktów Sony.

# Dane techniczne

## System

### Format sygnału:

System koloru NTSC, zgodny z normami EIA (Modele z obsługą trybu 1080 60i)

System koloru PAL, zgodny z normami CCIR (Modele z obsługą trybu 1080 50i)

HD TV

### Format zapisu filmów:

XAVC S (format XAVC S):

Obraz: MPEG-4 AVC/H.264

Dźwięk: MPEG-4 liniowy PCM

2-kanalowy (48 kHz/16 bitów)

AVCHD (zgodny z formatem

AVCHD Ver. 2.0):

Obraz: MPEG-4 AVC/H.264

Dźwięk: Dolby Digital

2-kanalowy/5,1-kanalowy

Dolby Digital 5.1 Creator<sup>\*1</sup>

MP4:

Obraz: MPEG-4 AVC/H.264

Dźwięk: MPEG-4 AAC-LC

2-kanalowy

<sup>\*1</sup> Wyprodukowano na licencji firmy Dolby Laboratories.

### Format plików zdjęciowych:

Zgodny z DCF Ver.2.0

Zgodny z Exif Ver.2.3

Zgodny z MPF Baseline

### Nośniki zapisu (filmy/zdjęcia):

Pamięć wewnętrzna:

32GB(HDR-CX485/HDR-CX675/  
HDR-PJ675)<sup>\*2</sup>

8GB(HDR-CX455)<sup>\*2</sup>

XAVC S (film):

Karta pamięci microSDHC (klasy 10 lub szybsza)

Karta pamięci microSDXC (klasy 10 lub szybsza)

AVCHD, zdjęcie

Memory Stick Micro (Mark2)

Karta microSD (klasy 4 lub szybsza)

<sup>\*2</sup> Pojemność dostępna dla użytkownika (przybliżona):

31,2GB(HDR-CX485/HDR-

CX675/HDR-PJ675)

7,76GB(HDR-CX455)

1 GB odpowiada 1 miliardowi

bajtów, z których część

używana jest do zarządzania

systemem i/lub plikami

użytkowymi. Można usunąć

tylko zainstalowany fabrycznie

film demonstracyjny.

### Przetwornik obrazu:

Matryca 3,1 mm (typ 1/5,8) CMOS

Rejestrowane piksele (zdjęcie, 16:9):

Maks. 9,2 megapiksela

(4 032 × 2 272)<sup>\*3</sup>

Całkowita: Około 2 510 000 pikseli

Efektywnie (film, 16:9)<sup>\*4</sup>:

Około 2 290 000 pikseli

Efektywnie (zdjęcie, 16:9):

Około 2 290 000 pikseli

Efektywnie (zdjęcie, 4:3):

Około 1 710 000 pikseli

### Obiektyw:

HDR-CX450/CX455/CX485:

Obiektyw ZEISS Vario-Tessar

30× (optyczny)<sup>\*4</sup>, 60× (Clear

Image Zoom, w trakcie

nagrywania filmów)<sup>\*5</sup>, 350×

(cyfrowy)

Średnica filtra: 37 mm

F1,8 - F4,0

Ogniskowa:

f= 1,9 mm - 57,0 mm

Po przeliczeniu na wartości dla

aparatu małoobrazkowego

(35 mm)

W przypadku filmów<sup>\*4</sup>:

f= 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)

W przypadku zdjęć:

f= 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)

HDR-CX625/CX675/PJ675:

Obiektyw G

30× (optyczny)<sup>\*4</sup>, 60× (Clear

Image Zoom, w trakcie

nagrywania filmów)<sup>\*5</sup>, 350×

(cyfrowy)

Średnica filtra: 46 mm

F1,8 - F4,0

Ogniskowa:

f= 1,9 mm - 57,0 mm

Po przeliczeniu na wartości dla aparatu małoobrazkowego (35 mm)

W przypadku filmów<sup>\*4</sup>:

f = 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)

W przypadku zdjęć:

f = 26,8 mm - 804,0 mm (16:9)

Temperatura barwowa: [Auto], [Jednym dotk.], [Wewnątrz], [Na zewnątrz]

Minimalne natężenie oświetlenia:

6 luksów (przy ustawieniu domyślnym, czas otwarcia migawki 1/30 sekundy (Modele z obsługą trybu 1080 60i) lub 1/25 sekundy (Modele z obsługą trybu 1080 50i))

3 luksy (opcja [Low Lux] ustawiona na [Włącz], czas otwarcia migawki 1/30 sekundy (Modele z obsługą trybu 1080 60i) lub 1/25 sekundy (Modele z obsługą trybu 1080 50i))

<sup>\*3</sup> Unikatowy system przetwarzania obrazu firmy Sony w technologii BIONZ-X umożliwia uzyskanie rozdzielczości zdjęć odpowiadających opisanym rozmiarom.

<sup>\*4</sup> Opcja [SteadyShot] ustawiona na [Standardowy] lub [Wyłącz].

<sup>\*5</sup> Opcja [SteadyShot] ustawiona na [Aktywny].

## Złącza wejściowe i wyjściowe

Gniazdo HDMI OUT: gniazdo HDMI micro

Gniazdo PROJECTOR IN (HDR-PJ675): gniazdo HDMI micro

Gniazdo wejściowe MIC: Minigniazdo stereofoniczne (ø3,5 mm)

Gniazdo słuchawkowe: Minigniazdo stereofoniczne (ø3,5 mm)

Gniazdo USB: Typu A (wbudowane USB)

Złącze USB Multi/Micro<sup>\*6</sup>

<sup>\*6</sup> Do obsługi urządzeń zgodnych ze standardem Micro USB.

Połączenia USB są dostępne tylko w przypadku sygnału wyjściowego (W przypadku klientów w Europie).

## Monitor LCD

Obraz: 7,5 cm (typ 3,0, format obrazu 16:9)

Całkowita liczba pikseli: 460 800 (960 × 480)

## Projektor (HDR-PJ675)

Rodzaj projekcji: DLP

Źródło światła: Lampka LED (R/G/B)

Ostrość: Ręczna

Odległość projekcji: 0,5 m lub więcej

Współczynnik kontrastu: 1 500:1

Rozdzielczość (wyjściowa): 640 × 360

Czas ciągłej projekcji (na akumulatorze z zestawu):

Okolo 1 godz. 35 min

## Bezprzewodowa sieć LAN

Obsługiwany standard:

IEEE 802.11 b/g/n

Częstotliwość: 2,4 GHz

Obsługiwane protokoły bezpieczeństwa: WEP/WPA-PSK/WPA2-PSK

Metoda konfiguracji: WPS (Wi-Fi Protected Setup)/ręczna

Metoda dostępu: Tryb infrastruktury

NFC: Zgodność z NFC Forum Type 3 Tag

## Informacje ogólne

Wymagania dotyczące zasilania: prąd stały 7,4 V (akumulator), prąd stały 5 V 1 500 mA (zasilacz sieciowy), prąd stały 8,4 V (gniazdo DC IN)

Ładowanie przez USB: Prąd stały 5 V 1 500 mA

Przeciętny pobór mocy:

Podczas filmowania kamerą przy normalnej jasności z użyciem monitora LCD:

2,5 W (HDR-CX625/CX675/PJ675)

2,4 W (HDR-CX450/CX455/CX485)

Temperatura robocza:

Od 0 °C do 40 °C

Temperatura przechowywania:

Od -20 °C do +60 °C

Wymiary (przybliżona):

HDR-CX450/CX455/CX485:

57,0 mm × 59,5 mm × 119,0 mm

(szer./wys./gł.) z uwzględnieniem wystających elementów

57,0 mm × 59,5 mm × 128,5 mm

(szer./wys./gł.) z uwzględnieniem wystających elementów i

zamocowanego dostarczonego akumulatora

HDR-CX625/CX675:

57,5 mm × 66,0 mm × 121,0 mm

(szer./wys./gł.) z uwzględnieniem wystających elementów

57,5 mm × 66,0 mm × 130,5 mm

(szer./wys./gł.) z uwzględnieniem wystających elementów i

zamocowanego dostarczonego akumulatora

HDR-PJ675:

61,5 mm × 66,0 mm × 121,0 mm

(szer./wys./gł.) z uwzględnieniem wystających elementów

61,5 mm × 66,0 mm × 130,5 mm

(szer./wys./gł.) z uwzględnieniem wystających elementów i

zamocowanego dostarczonego akumulatora

Masa (przybliżona)

HDR-CX450/CX455/CX485:

195 g tylko urządzenie zasadnicze

250 g z uwzględnieniem dostarczonego akumulatora

HDR-CX625/CX675:

305 g tylko urządzenie zasadnicze

360 g z uwzględnieniem dostarczonego akumulatora

HDR-PJ675:

325 g tylko urządzenie zasadnicze

380 g z uwzględnieniem

dostarczonego akumulatora

## Zasilacz sieciowy AC-UUD12

Wymagania dotyczące zasilania:

Napięcie zmienne 100 V - 240 V,  
50 Hz/60 Hz

Pobór mocy: 11 W

Napięcie wyjściowe: prąd stały  
5,0 V, 1 500 mA

## Akumulator NP-FV50

Maksymalne napięcie wyjściowe:  
prąd stały 8,4 V

Napięcie wyjściowe: prąd stały 6,8 V

Maksymalne napięcie ładowania:  
prąd stały 8,4 V

Maksymalny prąd ładowania: 2,1 A  
Pojemność

Typowa: 7,0 Wh (1 030 mAh)

Minimalna: 6,6 Wh (980 mAh)

Typ: Litowo-jonowy



Konstrukcja oraz dane techniczne kamery i akcesoriów mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

## Szacunkowy czas ładowania, nagrywania i odtwarzania przy użyciu dostarczonego akumulatora



Czas ładowania (minuty)	
Zasilacz sieciowy (w zestawie)	165
Komputer	305
Czas nagrywania (minuty)	
Ciągłe	150 <sup>*1</sup> 155 <sup>*2</sup>
Typowe	75
Czas odtwarzania (minuty)	240

<sup>\*1</sup> HDR-CX625/CX675/PJ675

<sup>\*2</sup> HDR-CX450/CX455/CX485

- Czas nagrywania został zmierzony podczas całkowitego ładowania pustego akumulatora w temperaturze pokojowej (25°C).
- Czasy nagrywania i odtwarzania zostały zmierzone podczas używania kamery w temperaturze 25°C.
- Czasy nagrywania zostały zmierzone podczas nagrywania filmów przy ustawieniach domyślnych ([ Tryb NAGR]: [Wysoka jakość ()], [NAGR. podw. wideo]: [Włącz]).
- Typowy czas nagrywania to czas przy wielokrotnym rozpoczynaniu/zatrzymywaniu nagrywania, zmianie ustawienia [Tryb fotografowania] i korzystaniu z funkcji zbliżenia.

## ❓ Znaki towarowe

- AVCHD, AVCHD Progressive, logotyp AVCHD i logotyp AVCHD Progressive są znakami towarowymi firm Panasonic Corporation i Sony Corporation.
- XAVC S i  są zastrzeżonymi znakami towarowymi Sony Corporation.
- Memory Stick i  są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Sony Corporation.
- Blu-ray Disc™ i Blu-ray™ są znakami towarowymi firmy Blu-ray Disc Association.
- Dolby i symbol double-D są znakami towarowymi firmy Dolby Laboratories.
- Pojęcia HDMI i HDMI High-Definition Multimedia Interface oraz logo HDMI są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy HDMI Licensing LLC w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.
- Microsoft, Windows i Windows Vista są zastrzeżonymi znakami towarowymi lub znakami towarowymi firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach.
- Mac i Mac OS są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Apple Inc. w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.
- Intel, Intel Core i Pentium są znakami towarowymi firmy Intel Corporation w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach.
- Logo microSDXC jest znakiem towarowym firmy SD-3C, LLC.
- Android, Google Play są znakami towarowymi firmy Google Inc.
- Wi-Fi, logo Wi-Fi, Wi-Fi PROTECTED SET-UP są zastrzeżonymi znakami towarowymi stowarzyszenia Wi-Fi Alliance.

- Znak N jest znakiem towarowym lub zastrzeżonym znakiem towarowym firmy NFC Forum, Inc. w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.
- Facebook i logo „f” są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Facebook, Inc.
- YouTube i logo YouTube są zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy Google Inc.
- iPhone i iPad są znakami towarowymi firmy Apple Inc. zastrzeżonymi w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.
- Kod QR Code to zastrzeżony znak towarowy DENSO WAVE INCORPORATED.

Wszystkie pozostałe nazwy produktów przytoczone w niniejszej dokumentacji mogą być znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi odpowiednich firm. Ponadto znaki <sup>™</sup> i © nie zawsze pojawiają się w niniejszej instrukcji.



## Informacje na temat stosowanego oprogramowania GNU GPL/LGPL

Niniejszy produkt zawiera oprogramowanie podlegające następującej licencji GNU General Public License (określanej odąd mianem „GPL”) lub GNU Lesser General Public License (określanej odąd mianem „LGPL”).

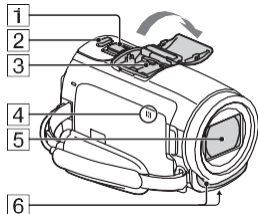
Informuje ona, że użytkownik ma prawo do wglądu, modyfikowania i przekazywania dalej kodu

źródłowego tych programów użytkowych na warunkach dostarczonej licencji GPL/LGPL. Kod źródłowy jest dostępny w sieci Web. Można go pobrać pod poniższym adresem URL. <http://oss.sony.net/Products/Linux> Oczekujemy, że użytkownik nie będzie kontaktował się z nami w sprawie zawartości kodu źródłowego. Kopie licencji (w języku angielskim) zapisane są w pamięci wewnętrznej niniejszego produktu. Należy ustanowić połączenie pamięci masowej pomiędzy niniejszym produktem a komputerem, a następnie przeczytać pliki znajdujące się w katalogu „LICENSE” na nośniku „PMHOME”.

# Części i elementy sterujące

## HDR-CX625/CX675/PJ675

Liczby w nawiasach ( ) to numery odnośnych stron.



- ❑ Dźwignia regulacji zbliżenia (13, 14)
- ❑ Przycisk PHOTO (14)
- ❑ Stopka multiinterfejsowa



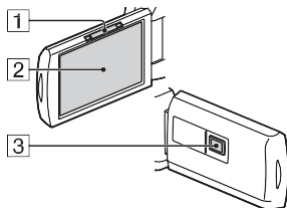
Szczegółowe informacje dotyczące akcesoriów zgodnych ze stopką multiinterfejsową można znaleźć w witrynie firmy Sony danego regionu lub uzyskać w punkcie sprzedaży wyrobów firmy Sony, albo w miejscowym autoryzowanym punkcie serwisowym produktów Sony. Nie można zagwarantować prawidłowego działania w przypadku akcesoriów innych producentów.

Używając adaptera stopki (sprzedawany oddzielnie), można także używać akcesoriów zgodnych z Active Interface Shoe.

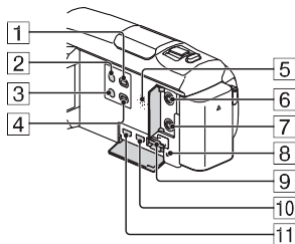
Aby uniknąć awarii, nie należy używać dostępnych na rynku lamp błyskowych ze stykami

synchronizacji wysokim napięciem lub o odwrotnej polaryzacji.


- ❑ Znak N (22)  
NFC: Near Field Communication
- ❑ Obiektyw (typu G)
- ❑ Wbudowany mikrofon

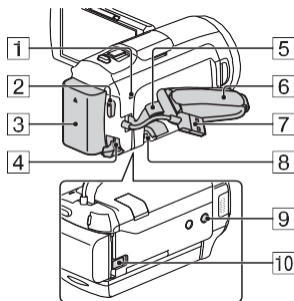


- ❑ Dźwignia PROJECTOR FOCUS (17) (HDR-PJ675)
- ❑ Monitor LCD/Panel dotykowy
- ❑ Obiektyw projektora (HDR-PJ675)



- ❑ Przycisk (Podgląd obrazów) (15)
- ❑ Przycisk (ON/STANDBY)
- ❑ Przycisk (Elimin. mojego głosu)  
Tłumi głos osoby nagrywającej film.
- ❑ Przycisk PROJECTOR (17) (HDR-PJ675)

- ☑ Głośnik
- ☑ Gniazdo  (mikrofon)  
(PLUG IN POWER)
- ☑ Gniazdo ☑ (słuchawkowe)
- ☑ Lampka dostępu do karty pamięci (11)
- ☑ Gniazdo karty pamięci (11)
- ☑ Gniazdo HDMI OUT
- ☑ Gniazdo PROJECTOR IN (17)  
(HDR-PJ675)

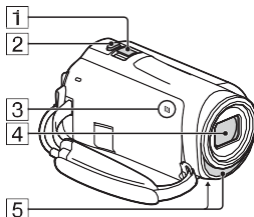


- ☑ Lampka POWER/CHG  
(ładowanie) (7)
- ☑ Przycisk START/STOP (13)
- ☑ Akumulator (7)
- ☑ Gniazdo DC IN
- ☑ Zapas do zrobienia paska  
ramię
- ☑ Pasek na rękę
- ☑ Wbudowany kabel USB (7)
- ☑ Złącze USB Multi/Micro  
Do obsługi urządzeń zgodnych  
ze standardem Micro USB. To  
złącze nie obsługuje przewodu  
przejściowego VMC-AVM1  
(sprzedawany oddzielnie). Nie  
można podłączać akcesoriów  
do zdalnego złącza A/V.

- ☑ Gniazdo statywu  
Podłączenie statywu  
(sprzedawany oddzielnie:  
długość śruby nie może  
przekraczać 5,5 mm). W  
zależności od parametrów  
technicznych statywu, niniejszy  
produkt może nie zostać  
podłączony we właściwym  
kierunku.
- ☑ Dźwignia zwalniająca BATT  
(akumulatora)

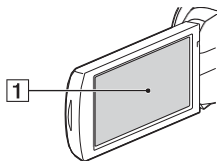
## HDR-CX450/CX455/ CX485

Liczby w nawiasach ( ) to numery  
odnośnych stron.

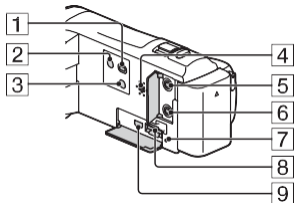







- ☑ Dźwignia regulacji zbliżenia  
(13, 14)
- ☑ Przycisk PHOTO (14)
- ☑ Znak N (22)NFC:  
Near Field  
Communication
- ☑ Obiektyw (typu ZEISS Vario-  
Tessar)
- ☑ Wbudowany mikrofon

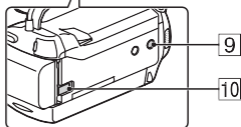
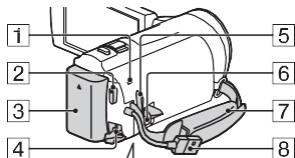




1 Monitor LCD/Panel dotykowy



- 1 Przycisk  (Podgląd obrazów) (15)
- 2 Przycisk  (ON/STANDBY)
- 3 Przycisk  (Elimin. mojego głosu)  
Tłumi głos osoby nagrywającej film.
- 4 Głośnik
- 5 Gniazdo  (mikrofon)
- 6 (PLUG IN POWER)
- 7 Gniazdo  (słuchawkowe)
- 8 Lampka dostępu do karty pamięci (11)
- 9 Gniazdo karty pamięci (11)
- 10 Gniazdo HDMI OUT



- 1 Lampka POWER/CHG (ładowanie) (7)
- 2 Przycisk START/STOP (13)
- 3 Akumulator (7)
- 4 Gniazdo DC IN
- 5 Zapas do zrobienia paska ramię
- 6 Złącze USB Multi/Micro  
Do obsługi urządzeń zgodnych ze standardem Micro USB. To złącze nie obsługuje przewodu przejściowego VMC-AVM1 (sprzedawany oddzielnie). Nie można podłączać akcesoriów do zdalnego złącza A/V.
- 7 Pasek na rękę
- 8 Wbudowany kabel USB (7)
- 9 Gniazdo statywu  
Podłączanie statywu (sprzedawany oddzielnie: długość śruby nie może przekraczać 5,5 mm). W zależności od parametrów technicznych statywu, niniejszy produkt może nie zostać podłączony we właściwym kierunku.
- 10 Dźwignia zwalnająca BATT (akumulatora)

## Mocowanie paska na rękę

