



JOIN

FOR THOSE WHO DARE

ROG

STRIX XG27UCSR SERIES

MONITOR DO GIER



ASUS

Spis treści

Uwagi	iii
Informacje związane z bezpieczeństwem	v
Dbanie i czyszczenie	x
Usługa odbioru zużytego sprzętu	1-2
1.1 Witamy	1-3
1.2 Zawartość opakowania	1-3
1.3 Podłączanie monitora	1-4
1.4 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)	1-5
1.5 Prowadzenie kabli (włącznie z gniazdem wejścia/wyjścia).....	2-1
1.6 Regulacja monitora.....	2-2
2.1 Wprowadzenie do monitora	2-3
2.1.1 Widok z przodu	2-3
2.1.2 Widok z tyłu.....	3-2
2.1.3 Inna funkcja(e)	3-3
3.1 Menu OSD (menu ekranowe)	3-4
3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację	3-4
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD	3-6
3.2 Display Widget Center	3-21
3.3 Podsumowanie specyfikacji	3-23
3.4 Wymiary zewnętrzne.....	3-25

Copyright © 2025 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych ani tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługę gwarancyjną nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPIA TEN PODRĘCZNIK W STANIE „JAKI JEST”, BEZ UDZIELANIA JAKIKOLWIEK GWARANCJI, ZARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCYJ BIENESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPRZEDZIŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKIKOLWIEK DEFEKTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRMĘ ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą, być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

Uwagi

Oświadczenie Federalnej Komisji Łączności

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie wymaga spełnienia następujących dwóch warunków:

- Urządzenie to nie może powodować szkodliwych zakłóceń.
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami nieprzewidywalnymi.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. To urządzenie generuje i może emitować promieniowanie elektromagnetyczne o częstotliwościach radiowych i w razie montażu oraz użycia niezgodnego z zaleceniami może powodować zakłócenia w komunikacji radiowej. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia i odbiornika do gniazd zasilanych z różnych obwodów.
- Skonsultowanie się z dostawcą i doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.



Do połączenia monitora z kartą graficzną wymagane jest stosowanie kabli ekranowanych w celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC. Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Oświadczenie Kanadyjski Departament Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

To urządzenie cyfrowe klasy B spełnia wszystkie wymagania kanadyjskich przepisów dotyczących urządzeń wywołujących zakłócenia.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Deklaracja zgodności

To urządzenie spełnia wymogi wynikające z Dyrektywy o ujednoczeniu prawa państw członkowskich dotyczącego kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), Dyrektywy niskonapięciowej (2014/35/UE), ROZPORZĄDZENIA (UE) 2024/1781 i Dyrektywy RoHS (2011/65/UE). Produkt został poddany testom, które stwierdziły, że spełnia on normy zharmonizowane w zakresie urządzeń techniki informatycznej, które to normy zostały opublikowane w ramach dyrektyw w Oficjalnym Dzienniku Unii Europejskiej.

Oświadczenie dotyczące symbolu WEEE

Ten symbol na produkcie lub na jego opakowaniu wskazuje, że tego produktu nie można usuwać z innymi odpadami domowymi. Na użytkownika spoczywa odpowiedzialność za usuwanie zużytych urządzeń, poprzez ich przekazanie do wyznaczonych punktów zbiórki w celu recyklingu zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Oddzielna zbiórka i recykling zużytych urządzeń podczas ich usuwania pomoże w oszczędzaniu naturalnych zasobów i zapewni wykonanie recyklingu w sposób chroniący życie ludzi i środowisko. W celu uzyskania dalszych informacji o miejscach przekazywania zużytych urządzeń do recyklingu, należy się skontaktować z władzami lokalnymi, lokalnym zakładem utylizacji odpadów lub ze sklepem w którym został zakupiony produkt.



Informacje związane z bezpieczeństwem

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasilac wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwą wtyczkę zasilania, zgodną z lokalnymi standardami.
- Nie należy przeciążać listew zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu zmiennego 100 ~ 240V.
- Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.
- Po wystąpieniu problemów technicznych z monitorem, należy się skontaktować z wykwalifikowanym serwisem.
- Przed podłączeniem wtyczki zasilania do sieci zasilającej należy zapewnić uziemienie. Podczas odłączania połączenia uziemienia, po wyciągnięciu wtyczki zasilania, należy sprawdzić odłączenie zasilania.

- Należy potwierdzić, że system dystrybucji w instalacji budynku powinien dostarczyć wyłącznik obwodu o parametrach znamionowych 120/240V, 20A (maksymalnie).
- Po dostarczeniu z 3-bolcową wtyczką na przewodzie zasilającym, podłącz przewód zasilający do uziemionego gniazda na 3-bolce. Nie należy usuwać bolca uziemienia przewodu zasilającego, na przykład poprzez podłączenie 2-bolcowego adaptera. Bolec uziemienia to ważna funkcja bezpieczeństwa.

Niebezpieczeństwo utraty stabilności

- Produkt może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Aby zapobiec obrażeniom, ten produkt należy bezpiecznie przymocować do podłogi/ściany, zgodnie ze wszystkimi instrukcjami instalacji.
- Produkt może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Większości obrażeń, szczególnie u dzieci, można uniknąć poprzez zwykłe stosowanie się do następujących środków ostrożności:
- **ZAWSZE** należy używać szafek lub wsporników albo metod instalacji zalecanych przez producenta zestawu produktu.
- **ZAWSZE** należy używać mebli, które mogą bezpiecznie podtrzymać produkt.
- **ZAWSZE** należy się upewnić, że produkt nie wystaje poza krawędź podtrzymującego go mebla.
- **ZAWSZE** należy pouczyć dzieci o niebezpieczeństwach podczas wspinania się na mebel w celu sięgnięcia do produktu lub jego elementów sterowania.
- **ZAWSZE** należy prowadzić podłączone do produktu przewody i kable w taki sposób, aby nie potkać się o nie, nie pociągać i nie chwytać za nie.
- **NIGDY** nie należy umieszczać produktu w niestabilnym miejscu.
- **NIGDY** nie należy umieszczać produktu na wysokich meblach (na przykład, na kredensach lub biblioteczkach), bez przymocowania mebla i produktu do odpowiedniego oparcia.
- **NIGDY** nie należy umieszczać produktu na obrusie lub innych materiałach, które mogą się znajdować pomiędzy produktem a podtrzymujących urządzenie meblem.
- **NIGDY** nie należy umieszczać na produkcie lub na meblu na którym ustawiony jest produkt elementów, które mogą kusić dzieci do wspinania, takich jak zabawki i piloty.
- Jeśli istniejący produkt ma zostać zatrzymany i ma zostać zmienione jego miejsce, należy się zastosować do wymienionych powyżej zaleceń.

ASUS CONTACT INFORMATION

ASUSTeK Computer Inc.	ASUS Computer International (America)	ASUS Computer GmbH (Germany and Austria)
Address 1F., No. 15, Lide Rd., Beitou Dist., Taipei City 112, Taiwan	Address 48720 Kato Rd, Fremont, CA 94538, USA	Address Harkortstr. 21-23 D-40880 Ratingen, Germany
Telephone +886-2-2894-3447	Telephone +1-510-739-3777	Telephone +49-1805-010920
Fax +886-2-2894-7798	Fax +1-510-608-4555	Website http://www.asus.de/
E-mail info@asus.com.tw	Website http://usa.asus.com/	Online Contact http://www.asus.de/sales
Website http://www.asus.com.tw		
Technical Support	Technical Support	Technical Support
Telephone +86-21-38429911	Telephone +1-812-282-2787 (English Only)	Telephone +49-1805-010923
	Telephone +1-905-370-2787 (French Only)	Support Fax +49-2102-959911
	Online Support http://support.asus.com/	Online Support http://support.asus.com/

OSTRZEŻENIE

Korzystanie ze słuchawek nausznych i dousznych innych niż określone w niniejszym dokumencie może być przyczyną utraty słuchu spowodowanej nadmiernym ciśnieniem akustycznym.

Nadmierne ciśnienie akustyczne ze słuchawek dousznych i słuchawek nagłownych, może spowodować utratę słuchu. Regulacja korektora na maksymalne zwiększenie napięcia wyjścia słuchawek dousznych i słuchawek nagłownych, a przez to poziomu ciśnienia akustycznego.

Nie należy wyrzucać urządzeń elektrycznych z nieposortowanymi śmieciami miejskimi, należy korzystać z oddzielnych punktów zbiórki.

W celu uzyskania informacji o dostępnych systemach zbiórki, należy się skontaktować z lokalnymi władzami.

Jeśli urządzenia elektryczne trafią na składowiska lub wysypiska odpadów, niebezpieczne substancje mogą dostać się do wód gruntowych, a następnie do łańcucha pokarmowego, wpływając ujemnie na zdrowie i samopoczucie.

Podczas wymiany starych urządzeń na nowe, sprzedawca jest zobowiązany przez prawo do bezpłatnego przyjmowania starego urządzenia.

Oświadczenie dotyczące ograniczenia stosowania substancji niebezpiecznych (Indie)

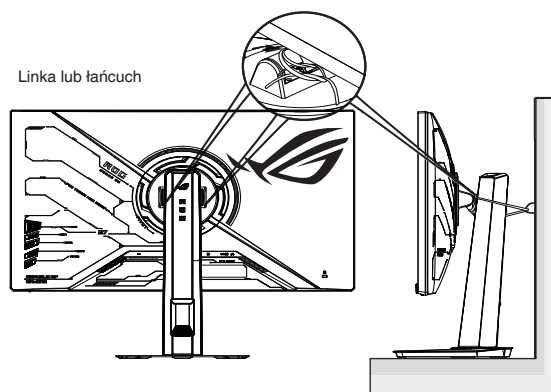
Urządzenie to jest zgodne z obowiązującymi w Indiach zasadami dot. e-odpadów (i gospodarowania nimi) z roku 2016, które zabraniają stosowania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanych bifenyli (PBBs) i polibromowanych eterów difenylowych (PBDEs) w stężeniach przekraczających 0,1% wagi w materiałach jednorodnych oraz 0,01% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku kadmu, poza wyjątkami wymienionymi w wykazie 2 powyższego przepisu.

HDMI[™]
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Zabezpieczenie przed przewróceniem

Podczas używania wyświetlacza, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem należy przymocować LCD do ściany z wykorzystaniem linki lub łańcucha, wystarczająco mocnego do utrzymania ciężaru monitora.



- Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od pokazanej na ilustracji.
- Instalację musi zostać wykonana przez wykwalifikowanego technika, a w celu uzyskania dodatkowych informacji należy się skontaktować ze swoim dostawcą.
- Dla modeli o wadze netto ≥ 7 kg. Wybierz odpowiedni sposób zabezpieczenia przed przewróceniem.
- Dla modeli ze wspornikiem do montażu VESA, należy zastosować metodę ❶, zainstalować śruby z pierścieniem do otworu montażowego VESA, a następnie przymocować linkę lub łańcuch do ściany. Można też użyć metodę ❷ w celu przymocowania linki do wspornika, a następnie przymocować ją do ściany.

Dbanie i czyszczenie

- Przed zmianą pozycji monitora zaleca się odłączenie kabli i przewodu zasilającego. Podczas zmiany pozycji monitora należy stosować właściwe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia należy chwycić za krawędzie monitora. Nie należy podnosić monitora za podstawę lub za przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilający. Oczyszcz powierzchnię monitora pozbawioną luźnych włókien, nie szorstką szmatką. Trudniejsze do usunięcia plamy, można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku do czyszczenia.
- Należy unikać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środek czyszczący przeznaczony do czyszczenia ekranów LCD. Nigdy nie należy spryskiwać środkiem czyszczącym bezpośrednio ekranu, ponieważ może on dostać się do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem elektrycznym.



Widoczny symbol przekreślonego, kołowego kontenera na śmieci oznacza, że produktu (urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz baterie pastylkowe zawierające rtęć) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi usuwania produktów elektronicznych.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego używania ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania i włącz go ponownie, aby upewnić się, że miganie zniknęło.
- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie różnicowanie jasności.
- Kilku godzinne wyświetlanie tego samego obrazu, może spowodować utrzymywanie się poobrazu, po przełączeniu obrazu. Właściwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłączeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

Konwencje stosowane w tym podręczniku



OSTRZEŻENIE: Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



PRZESTROGA: Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



WAŻNE: Informacja, którą **NALEŻY** wziąć pod rozwagę w celu dokończenia zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

1. Strony sieci web ASUS

Ogólnoświatowe strony sieci web ASUS zapewniają zaktualizowane informacje o urządzeniach i oprogramowaniu firmy ASUS. Sprawdź <http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie z produktem może zawierać opcjonalną dokumentację, która mogła zostać dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są częścią standardowego opakowania.

3. Chroń swoje oczy używając monitory ASUS EYE CARE

Najnowsze monitory ASUS są wyposażone we własną technologię Filtr światła nieb. i Brak migania, aby zachować zdrowie oczu w dzisiejszym cyfrowym świecie. Sprawdź

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

4. Informacje o miganiu:

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

5. Informacje o technologii Low Blue Light:

<https://www.asus.com/us/support/FAQ/1009742/>

Usługa odbioru zużytego sprzętu

Program recyklingu i odbioru zużytego sprzętu firmy ASUS wynika z naszego zaangażowania w zapewnienia najwyższych norm ochrony środowiska. Wierzymy, w dostarczanie naszym klientom rozwiązań umożliwiających odpowiedzialny recykling naszych produktów, baterii oraz innych elementów jak również materiałów opakowaniowych.

Szczegółowe informacje dotyczące recyklingu w różnych regionach znajdują się na <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

1.1 Witamy

Dziękujemy za zakupienie monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD ASUS zapewnia wyraźny, szerszy i jasny wyświetlacz, plus funkcje zwiększające doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspaniałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Wspornik monitora
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Przewód zasilający
- ✓ Kabel DP
- ✓ Naklejka ROG
- ✓ Woreczek ROG



-
- Jeśli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.
-

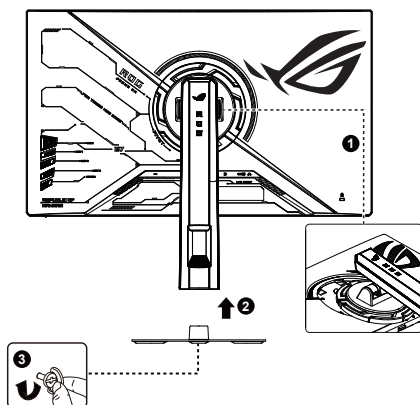
1.3 Podłączanie monitora

W celu podłączenia monitora:



- Zalecane jest pozostawienie monitora w opakowaniu EPS (polistyren ekspandowany) na czas montażu wspornika/ podstawy.

1. Połóż wyświetlacz na tkaninie na stole, delikatnie przymocuj wspornik do obszaru mocowania VESA, aż do zablokowania wspornika przez zatrzask, a następnie przymocuj podstawę do ramienia i przymocuj śrubą, aby je dobrze połączyć. Śrubę można łatwo dokręcić palcami.
2. Wyreguluj kąt nachylenia monitora, do najbardziej wygodnej pozycji.



*Rozmiar śruby podstawy: M6 x 15 mm

1.4 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)

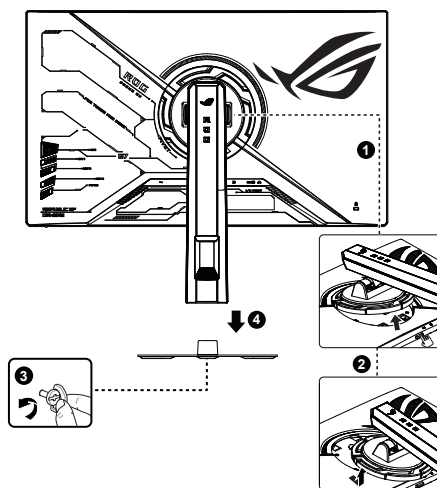


- Zalecamy przykrycie powierzchni stołu miękkim materiałem, aby zabezpieczyć monitor przed uszkodzeniem.

Odłączana podstawa tego monitora, jest przeznaczona do montażu na ścianie VESA.

W celu odłączenia wspornika/podstawy

1. Odłącz kable zasilania i sygnałowy. Ostrożnie połóż monitor ekranem w dół na czystym stole.
2. Wciśnij zaczepy mocujące do środka, aby odłączyć wspornik od monitora.
3. Przytrzymaj wspornik obydwo rękami, przechyl podstawę i wysuń ją na zewnątrz.
4. Odłącz podstawę (wspornik z podstawą) od monitora.

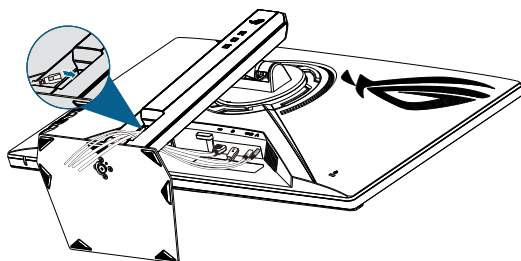


- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) należy zakupić oddzielnie.
- Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnej wadze/udźwigu 12 kg (wielkość śruby: M4 x 10 mm).

1.5 Prowadzenie kabli (włącznie z gniazdem wejścia/wyjścia)

Kable można uporządkować za pomocą otworu prowadzenia kabli.

- **Prowadzenie kabli**



- **W celu podłączenia kabla HDMI/DisplayPort/USB Type-C:**
 - a. Podłącz jeden koniec kabla HDMI/DisplayPort/USB Type-C do gniazda HDMI/DisplayPort/USB Type-C monitora.
 - b. Podłącz drugi koniec kabla HDMI/DisplayPort/USB Type-C do gniazda HDMI/DisplayPort/USB Type-C urządzenia.



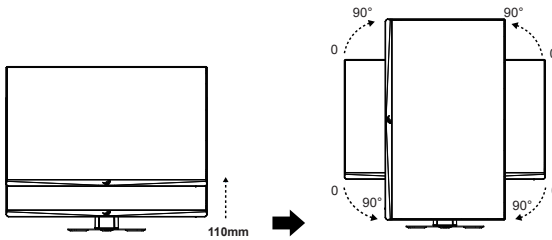
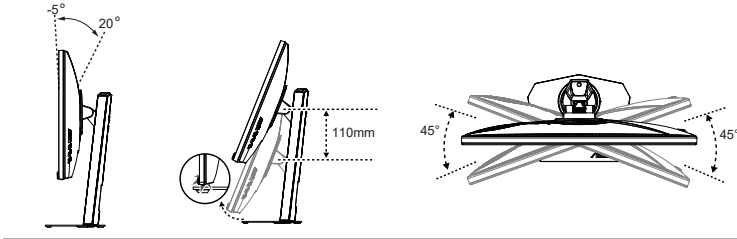
Po podłączeniu tych kabli, można wybrać wymagany sygnał z pozycji Input Select (Wybór wejścia) menu OSD.



Jeśli wymagana jest wymiana przewodu zasilającego lub kabla (kable) połączeniowego, należy się skontaktować z działem obsługi klienta firmy ASUS.

1.6 Regulacja monitora

- Dla uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować monitor pod najbardziej wygodnym kątem.
- Przytrzymaj podstawę, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Wyreguluj monitor zgodnie z ilustracjami, aby uzyskać najbardziej komfortowy dla siebie obraz.

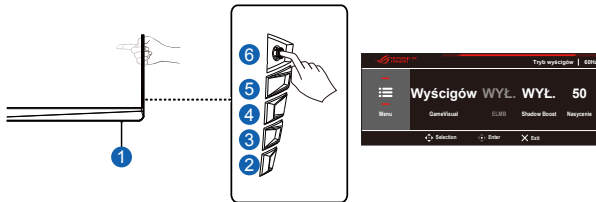


Podczas regulacji kąta widzenia monitor może lekko drgać, jest to normalne.

2.1 Wprowadzenie do monitora

2.1.1 Widok z przodu

Użyj przycisku sterowania z tyłu monitora do regulacji ustawień monitora.



1. Wskaźnik zasilania:

- Definicje kolorów wskaźnika zasilania zawiera tabela poniżej.

Stan	Opis
Biały	WŁ.
Bursztynowy	Tryb gotowości
WYŁ.	WYŁ.







2.  Przycisk Zasilanie:

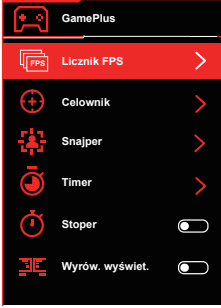
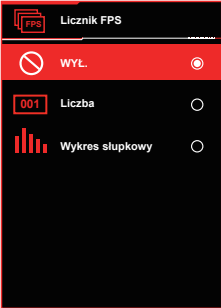
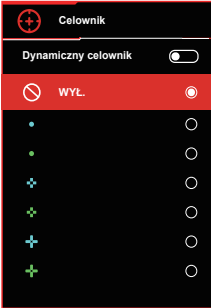
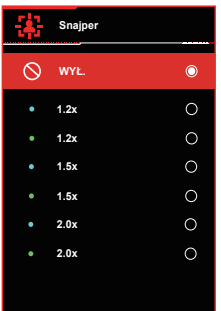
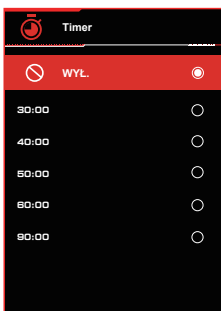
- Naciśnij ten przycisk, aby włączyć/wyłączyć monitor. Naciśnij ten przycisk, aby włączyć wyłączony monitor.





3.  Skrót 2, domyślnie GamePlus:

- GamePlus: Funkcja GamePlus udostępnia zestaw narzędzi i tworzy lepsze środowisko do gier, dla użytkowników grających w różne rodzaje gier. Funkcja Celownik jest szczególnie przydatna dla nowych graczy lub początkujących, zainteresowanych grami First Person Shooter (FPS).

W celu uaktywnienia GamePlus:

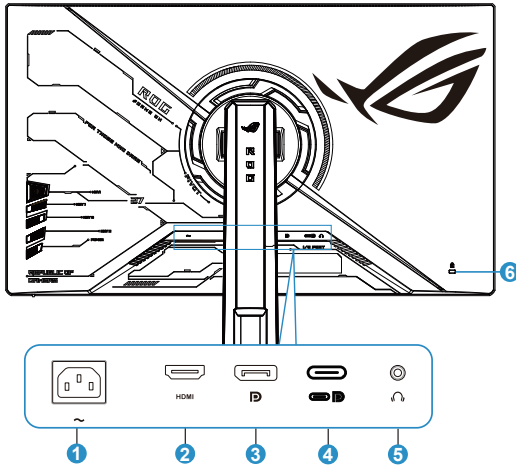
- Naciśnij przycisk **GamePlus**, aby przejść do głównego menu GamePlus.
- Aktywacja funkcji Licznik FPS, Celownik, Snajper, Timer, Stoper lub Wyrów. wyświet.
- Przesuń przycisk   w górę/w dół w celu wyboru i naciśnij  , aby potwierdzić wymaganą funkcję. Naciśnij  w celu wyłączenia i wyjścia.
- Licznik FPS/Celownik/Timer/Stoper można przesunąć poprzez naciśnięcie 5-kierunkowego przycisku .

Menu skrótów GamePlus	GamePlus-FPS	GamePlus - Celownik
		
GamePlus - Snajper	GamePlus - Timer	
		

4.  Skrót 1, domyřlnie Zwiększenie częřt. klatek
 - Umożliwia uzyskanie rozdzielczości do 1920 × 1080 przy częřtliwości odřwieźania 320 Hz, zapewniając płynność ruchomego obrazu.
5.  Przycisk Zamknij:
 - Wyjřcie z menu OSD.
6.  Przycisk ( 5-kierunkowy):
 - Włęczanie menu OSD. Uruchamianie wybranego elementu OSD.
 - Zmniejszanie/zwiększanie wartości lub przesuwanie wyboru w góřę/w dół/w lewo/w prawo.

2.1.2 Widok z tyłu

Tył monitora LCD

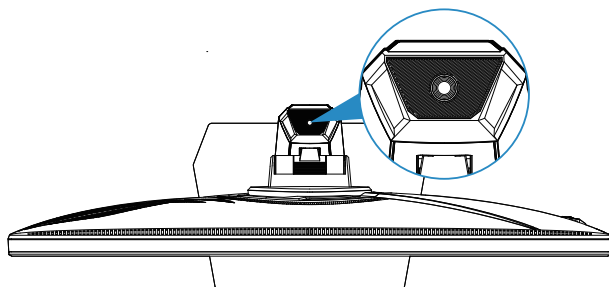


1. Port wejścia prądu zmiennego
2. Port HDMI
3. DisplayPort
4. Port Type-C (5V/3A) (Obsługa trybu DP alt)
5. Gniazdo słuchawek
6. Blokada Kensington

2.1.3 Inna funkcja(e)

- **Gniazdo statywu na górze**

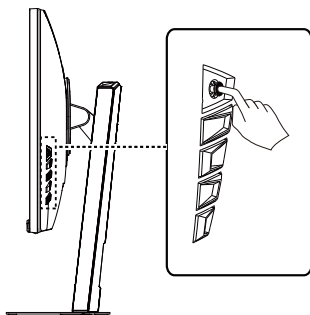
Gniazdo statywu 1/4 cala na podstawie monitora umożliwia zamontowanie kamery, sprzętu audio lub dodatkowego wyświetlacza.



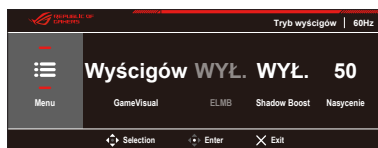
3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację

5-kierunkowy kontroler znajduje się z tyłu monitora. Siedząc przed monitorem, poruszaj kontrolerem zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby poruszać się po menu i wykonywać operacje.



Naciśnij przycisk ( 5-kierunkowy), aby aktywować menu OSD.



- Po aktywowaniu menu Szybkie ustawienia

Ikona OSD (menu ekranowe)	Działanie 5-kierunkowego kontrolera	Funkcja
Menu Szybkie ustawienia	Przesunięcie w lewo / w prawo	Przełącza do poprzedniego/ następnego ustawienia menu.
	Przesunięcie w górę / w dół	Wybiera poprzednią/następną pozycję menu.
	Naciśnięcie (środek)	Wybiera wymagany parametr
	Naciśnięcie (środek)	Potwierdza wybór



- Po aktywowaniu menu

Ikona OSD (menu ekranowe)	Działanie 5-kierunkowego kontrolera	Funkcja
Menu	Przesunięcie w górę / w dół	Wybiera poprzednią/następną pozycję menu.
		Wybiera wymagany parametr
	Przesunięcie w lewo / w prawo	Przełącza na menu z lewej/prawej strony.
	Naciśnięcie (środek)	Potwierdza wybór

Dostosowanie Menu Szybkie ustawienia

Menu Szybkie ustawienia zawiera cztery konfigurowalne skróty, które umożliwiają szybki dostęp do często używanych ustawień. Te skróty można dowolnie zmieniać.

1. Naciśnij 5-kierunkowy kontroler, aby wyświetlić menu Szybkie ustawienia.
2. Przejdź do Menu > My Favorite > Menu Szybkie ustawienia.
3. Wybierz Tryb 1, Tryb 2, Tryb 3 lub Tryb 4 w celu ustawienia funkcji.

Dostępne funkcje obejmują:

- GameVisual
- ELMB
- Shadow Boost (Wzmocnienie zaciemn.)
- Nasycenie
- Jasność
- Zmienne Odświeżanie
- Kontrast
- Wybór wej.
- Gamma
- VividPixel
- Zmienne OD
- Temp. barwowa

- Aby skrócić menu Szybkie ustawienia, wybierz opcję Brak, aby ukryć ten skrót.

- Nie należy wybierać tej samej funkcji dla wielu pozycji.

- Jeśli skrót nie jest obsługiwany w bieżącym trybie, będzie wyszarzony.

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

Aby włączyć tę funkcję, ustaw Ustawienie Zasilania na Tryb wydajności.

3.1.2.1. Gry



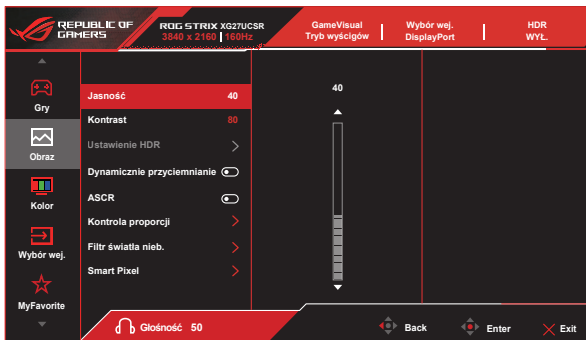
Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Przetaktowanie	Wł./Wyt.	Włączenie przetaktowywania, umożliwia monitorowi osiągnięcie maksymalnej obsługiwanej częstotliwości odświeżania (324Hz), zapewniając płynniejszy obraz i większą responsywność.	<ol style="list-style-type: none"> Przetaktowanie może spowodować miganie ekranu. W celu zmniejszenia tego rodzaju efektów, odłącz kabel i użyj OSD monitora, aby spróbować ponownie z bezpieczniejszą maksymalną częstotliwością odświeżania. Możliwości przetaktowywania zależą od karty graficznej.
Zwiększenie częst. klatek	Wł./Wyt.	Umożliwia uzyskanie rozdzielczości do 1920 × 1080 przy 320Hz, zapewniając płynność ruchomego obrazu.	
Zmienne OD	0-20	Poprawia czas reakcji ekranu dzięki 20 regulowanym poziomom Over Drive, przez co szybko poruszające się sceny wyglądają ostrzej i płynniej.	
Zmienne Odświeżanie	Wł./Wyt.	Działa ze źródłami grafiki Adaptive-Sync, G-Sync Compatible i FreeSync, dynamicznie dostosowując częstotliwość odświeżania wyświetlacza do częstotliwości klatek treści. Zmniejsza to zacinanie i opóźnienia wejścia, jednocześnie oszczędzając energię.	<ol style="list-style-type: none"> Funkcja Zmienne Odświeżanie może być aktywowana tylko w zakresie 48 Hz–160 Hz, gdy funkcja Zwiększenie częst. klatek jest wyłączona, oraz w zakresie 48 Hz–324 Hz, gdy funkcja Zwiększenie częst. klatek jest włączona. Dla uzyskania minimalnych wymagań dotyczących systemu PC i sterownika dla innych obsługiwanych GPU, należy się skontaktować z producentami GPU. Gdy jest włączone Zmienne Odświeżanie, nie będą dostępne następujące funkcje: ELMB

Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Ust. ELMB	ELMB	<p>Menu Ust. ELMB umożliwia użytkownikom konfigurację funkcji redukcji rozmycia ruchu dla szybko zmieniających się treści. Obejmuje to funkcje ELMB i ELMB Sync, w zależności od sygnału wejścia i częstotliwości odświeżania.</p> <p><u>ELMB</u></p> <p>ELMB eliminuje rozrywanie obrazu, redukuje efekt ghostingu i minimalizuje rozmycie ruchu podczas gry.</p> <p><u>ELMB Sync</u></p> <p>ELMB SYNC umożliwia włączenie redukcji rozmycia ruchu przy włączonej funkcji zmiennej częstotliwości odświeżania (VRR).</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Aby aktywować ELMB, najpierw należy wyłączyć VRR. 2. Wymaga częstotliwości odświeżania wyższej niż 85Hz. 3. Gdy jest włączone ELMB, nie będą dostępne następujące funkcje: Zmienne Odświeżanie, ELMB Sync, Jasność, Kontrola proporcji, Dynamicznie przyciemnianie, ASCR, Filtr światła nieb., Zmienne OD, Ustawienie HDR, Snajper
Ust. ELMB	ELMB SYNC	<p><u>ELMB Sync</u></p> <p>ELMB SYNC umożliwia włączenie redukcji rozmycia ruchu przy włączonej funkcji zmiennej częstotliwości odświeżania (VRR).</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gdy jest włączone ELMB sync, nie będą dostępne następujące funkcje: ELMB, Jasność, Kontrola proporcji, Dynamicznie przyciemnianie, ASCR, Filtr światła nieb., Ustawienie HDR, Zmienne OD
Ust. ELMB	Poziom Wyrazistości	<p>Pomaga to w eliminacji rozrywania obrazu, zmniejszeniu efektu ghostingu i zminimalizowaniu rozmycia ruchu podczas szybkiej rozgrywki.</p> <p><u>Poziom Wyrazistości</u></p> <p>Reguluje poziom ostrości efektu ELMB.</p> <p>Dostępnych jest 5 poziomów wyrazistości, co umożliwia dostosowanie wyrazistości ruchu do własnych preferencji.</p> <p><u>Pozycja Wyrazistości</u></p> <p>Dostosowuje miejsce pojawienia się efektu redukcji rozmycia na ekranie.</p> <p>Wybierz jeden z 3 poziomów — Góra, Średni lub Dół — aby dopasować go do różnych rodzajów treści.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gdy jest włączony Poziom Wyrazistości lub Pozycja Wyrazistości, nie będą dostępne następujące funkcje: Zmienne Odświeżanie, ELMB Sync, Jasność, Kontrola proporcji, Dynamicznie przyciemnianie, ASCR, Filtr światła nieb., Zmienne OD, Ustawienie HDR
Ust. ELMB	Pozycja Wyrazistości	<p>Pomaga to w eliminacji rozrywania obrazu, zmniejszeniu efektu ghostingu i zminimalizowaniu rozmycia ruchu podczas szybkiej rozgrywki.</p> <p><u>Poziom Wyrazistości</u></p> <p>Reguluje poziom ostrości efektu ELMB.</p> <p>Dostępnych jest 5 poziomów wyrazistości, co umożliwia dostosowanie wyrazistości ruchu do własnych preferencji.</p> <p><u>Pozycja Wyrazistości</u></p> <p>Dostosowuje miejsce pojawienia się efektu redukcji rozmycia na ekranie.</p> <p>Wybierz jeden z 3 poziomów — Góra, Średni lub Dół — aby dopasować go do różnych rodzajów treści.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Gdy jest włączony Poziom Wyrazistości lub Pozycja Wyrazistości, nie będą dostępne następujące funkcje: Zmienne Odświeżanie, ELMB Sync, Jasność, Kontrola proporcji, Dynamicznie przyciemnianie, ASCR, Filtr światła nieb., Zmienne OD, Ustawienie HDR

Opcja menu		Opis	Przypomnienie
GamePlus	Licznik FPS	<p>Funkcja GamePlus zapewnia zestaw wbudowanych narzędzi do gier, które poprawiają wrażenia podczas gry.</p> <p>Obejmuje to następujące funkcje:</p> <p><u>Licznik FPS</u></p> <p>Wyświetla liczbę klatek na sekundę (FPS) w czasie rzeczywistym, aby wskazać płynność działania gry.</p>	
GamePlus	Celownik	<p>Można wybrać wyświetlanie FPS na ekranie w postaci liczby lub wykresu słupkowego.</p> <p><u>Celownik</u></p> <p>Udostępnia 6 wbudowanych stylów celownika, dzięki czemu można wybrać ten, który najlepiej pasuje do danej gry.</p>	
GamePlus	Snajper	<p>Zawiera również opcję Dynamiczny celownik, która automatycznie dostosowuje celownik w oparciu o rozgrywkę.</p> <p><u>Snajper</u></p>	
GamePlus	Timer	<p>Tryb Snajper jest przeznaczony do gier typu first-person shooter (dostępny tylko przy wyłączonej funkcji HDR).</p> <p>Dostępne są trzy poziomy powiększenia — 1,2x, 1,5x i 2,0x — z różnymi stylami wyrównania.</p> <p><u>Timer</u></p>	
GamePlus	Stoper	<p>Wyświetla licznik czasu w lewym górnym rogu ekranu, aby pomóc w śledzeniu czasu gry lub odpoczynku.</p> <p>Istnieje możliwość wyboru jednego z następujących czasów trwania: 30:00, 40:00, 50:00, 60:00 lub 90:00 minut.</p> <p><u>Stoper</u></p>	
GamePlus	Wyrów. wyświet.	<p>Wyświetla stoper w lewym górnym rogu ekranu, aby pomóc w śledzeniu czasu, który upłynął podczas gry lub aktywności.</p> <p>Stoper rozpoczyna odliczanie od 00:00 i liczy w górę, aż do ręcznego zatrzymania.</p> <p><u>Wyrów. wyświet.</u></p> <p>Wyświetla linie wyrównania na wszystkich czterech bokach ekranu, aby pomóc w bardziej precyzyjnym i łatwym wyrównaniu wielu monitorów.</p>	

Opcja menu		Opis	Przypomnienie
GameVisual	Tryb Sceneria	GameVisual dostarcza zestaw wstępnie ustawionych trybów wyświetlania zoptymalizowanych pod kątem różnych scenariuszy użytkowania, z wykorzystaniem ASUS GameVisual™ Video Intelligence Technology. Łatwe przełączanie między trybami w celu dopasowania do treści.	
GameVisual	Tryb wyścigów	Tryb Sceneria Zoptymalizowany do wyświetlania zdjęć krajobrazów i zdjęć plenerowych.	
GameVisual	Tryb kinowy	Tryb wyścigów Najlepiej nadaje się do szybkich gier wyścigowych.	
GameVisual	Tryb RTS/RPG	Tryb kinowy Idealny do oglądania filmów i treści kinowych.	
GameVisual	Tryb FPS	Tryb RTS/RPG Przeznaczony do gier strategicznych czasu rzeczywistego i gier fabularnych.	
GameVisual	Tryb sRGB	Tryb FPS Dostosowany do gier typu FPS, aby poprawić widoczność w ciemnych scenach.	
GameVisual	Tryb MOBA	Tryb sRGB Idealny do przeglądania zdjęć i grafiki z dokładnym odwzorowaniem kolorów.	
GameVisual	Wid. noc.	Tryb MOBA Najlepszy wybór dla gier typu Multiplayer Online Battle Arena.	
GameVisual	Tryb Użytk.	Wid. noc. Zwiększa widoczność w ciemnym otoczeniu lub przy słabym oświetleniu. Tryb Użytk. Umożliwia ręczną regulację dodatkowych ustawień obrazu, takich jak jasność, kontrast i kolor.	
Shadow Boost (Wzmocnienie zaciemn.)	Dynamic Shadow Boost/ Poziom 3/ Poziom 2/ Poziom 1/ Wył.	Poprawia widoczność w ciemnych obszarach poprzez dostosowanie krzywej gamma monitora, dzięki czemu ciemne sceny i obiekty są lepiej widoczne bez prześwietlania jaśniejszych obszarów. Oferuje trzy poziomy regulacji (Poziom 1 / 2 / 3) w celu dopasowania do różnych preferencji. Zawiera opcję Dynamic Shadow Boost, która automatycznie optymalizuje ciemne sceny w oparciu o treść.	
ASUS DisplayWidget Center	Kod QR	Sprawdź rozdział 3.2	

3.1.2.2. Obraz

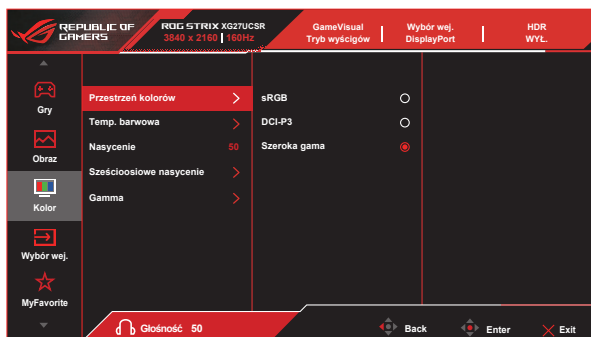


Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Jasność	Regulacja w zakresie 0–100	Regulacja jasności ekranu. Gdy jest włączona funkcja HDR, obsługiwana jest tylko regulacja za pomocą funkcji Regulowane HDR.	Funkcja ELMB nie jest obsługiwana.
Kontrast	Regulacja w zakresie 0–100	Regulacja kontrastu, aby poprawić szczegóły i głębię obrazu.	Regulacji nie można wykonywać w trybie HDR.
Ustawienie HDR	Gaming HDR	Opis funkcji: Zapewnia bogatsze szczegóły i bardziej realistyczne kolory, co jest szczególnie widoczne w scenach o silnym kontraście między jasnymi i ciemnymi obszarami. Gaming HDR: Tryb przeznaczony dla graczy. Cinema HDR: Idealny do filmów i treści kinowych. Console HDR: Dostosowany do konsol do gier.	1. W trybie HDR jasność jest regulowana automatycznie i nie można jej ustawić ręcznie. 2. Po włączeniu funkcji HDR niedostępne są następujące funkcje: ELMB, Snajper, GameVisual, Shadow Boost (Wzmocnienie zaciemn.), Jasność, Kontrast, Kontrola proporcji (wykluczają się wzajemnie tylko w przypadku obsługi funkcji Dynamicznie przyciemnianie), Filtr światła nieb., ASCR, Temp. barwowa, Przestrzeń kolorów, Gamma, Nasycenie, Sześciociosowe nasycenie, Oszczędzanie prądu.
Ustawienie HDR	Cinema HDR		
Ustawienie HDR	Console HDR		
Ustawienie HDR	Regulowane HDR	Istnieje możliwość regulacji intensywności efektu HDR. Po włączeniu regulowanego HDR można dostosować następujące ustawienia: Jasność, Kontrast, Temperatura barwowa, Nasycenie i Sześciociosowe nasycenie.	Gdy ta funkcja jest włączona, nie będą dostępne następujące funkcje: ELMB, Snajper, GameVisual, Shadow Boost (Wzmocnienie zaciemn.), Gamma, Filtr światła nieb., Oszczędzanie prądu, ASCR, Przestrzeń kolorów, Kontrola proporcji (wykluczają się wzajemnie tylko w przypadku obsługi funkcji Dynamicznie przyciemnianie).

Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Dynamicznie przyciemnianie	Wł./Wyt.	Poprawia jakość obrazu na ekranie i efektywność energetyczną. Po włączeniu ta funkcja automatycznie dostosowuje jasność podświetlenia, aby zapewnić bardziej żywy i realistyczny obraz, jednocześnie oszczędzając energię.	Obsługuje wyłącznie lokalne przyciemnianie. Domyślnie wyłączone w trybie SDR; włączone w trybie HDR.
ASCR	Wł./Wyt.	Dynamicznie dostosowuje kontrast, idealny do filmów lub scen o dużej dynamice, poprawiając głębię i warstwowość obrazu.	Gdy ta funkcja jest włączona, nie można używać ustawień ELMB, ELMB SYNC i ELMB.
Kontrola proporcji	Pełny 16:9	Wypełnia ekran poprzez rozciągnięcie obrazu bez zachowania proporcji. Obraz staje się większy, ale może ulec zniekształceniu, co wpływa na komfort oglądania.	<p>1. Proporcje obrazu 16:9 zapewniają lepsze wyniki tylko wtedy, gdy rozdzielczość pełnoekranowa symuluje wyświetlacz o przekątnej 24,5 cala.</p> <p>2. Rozmiar gry FPS; w ustawieniach wyświetlania systemu Windows można również wybrać skalowanie punkt-punkt.</p> <p>3. Gdy ta funkcja jest włączona, następujące funkcje będą wyłączone: VRR, ELMB, ELMB SYNC.</p>
Kontrola proporcji	Symulacja 16:9 24,5"	Wyświetla obraz w rozmiarze 24,5 cala, zachowując proporcje bez zniekształceń, ale obraz wydaje się mniejszy.	
Kontrola proporcji	Punkt po punkcie 16:9	Tryb natywny 16:9 bezpośrednio mapuje piksele, zachowując wyrazistość i proporcje obrazu. Obrazy o niskiej rozdzielczości mogą mieć czarne obramowania.	
Kontrola proporcji	Pełny kwadrat	Rozciąga obraz, aby wypełnił cały ekran bez zachowania proporcji. Obraz staje się większy, ale może być zniekształcony, co wpływa na komfort oglądania.	
Kontrola proporcji	Równoważność kwadratu	Skaluje obraz zachowując oryginalne proporcje, aby uniknąć zniekształceń, ale może powodować pojawienie się czarnych obramowań.	
Kontrola proporcji	Kwadrat punkt po punkcie	Wyświetla obraz w oryginalnej rozdzielczości bez skalowania lub rozciągania.	

Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Filtr światła nieb.	Poziom 4/ Poziom 3/ Poziom 2/ Poziom 1/ WYŁ.	<p>1. Poziomy 1 do 4: Im wyższy poziom, tym silniejszy efekt filtrowania światła niebieskiego, co powoduje mniejsze rozpraszanie światła niebieskiego.</p> <p>2. Regulacja poziomu i jasności: Użytkownicy mogą regulować jasność w zakresie od poziomu 1 do 3.</p> <p>3. Poziom 4 to optymalne ustawienie domyślne, zgodne z normami certyfikacji TÜV dotyczącymi niskiego poziomu światła niebieskiego, ale bez możliwości regulacji jasności.</p>	<p>1. Gdy ta funkcja jest włączona, następujące funkcje będą wyłączone: ELMB, ELMB SYNC.</p> <p>2. Gdy ta funkcja jest włączona, system automatycznie zastosuje domyślne ustawienia trybu rywalizacji.</p>
Smart Pixel	Poziom 3/ Poziom 2/ Poziom 1/ WYŁ.	Technologia Smart Pixel poprawia ogólną szczegółowość obrazu w czasie rzeczywistym, zapewniając wyraźniejszy i bardziej żywy obraz.	
VividPixel	Regulacja w zakresie 0~100	Poprawia krawędzie i szczegóły obrazu, aby zwiększyć jego wyrazistość.	

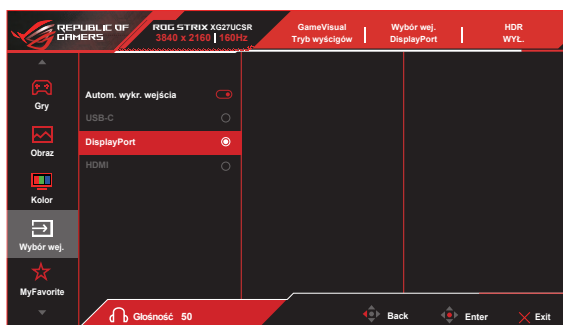
3.1.2.3. Kolor



Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Przestrzeń kolorów	sRGB	-	Wybiera przestrzeń kolorów dla wyjścia kolorów monitora.
Przestrzeń kolorów	DCI-P3	-	
Przestrzeń kolorów	Szeroka gama	-	
Temp. barwowa	4000K	-	Zawiera 8 trybów, w tym 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K i Użytkownik.
Temp. barwowa	5000K	-	
Temp. barwowa	6500K	-	
Temp. barwowa	7500K	-	
Temp. barwowa	8200K	-	
Temp. barwowa	9300K	-	
Temp. barwowa	10000K	-	
Temp. barwowa	Użytkownik	R Regulacja w zakresie 0-100	
Temp. barwowa	Użytkownik	G Regulacja w zakresie 0-100	
Temp. barwowa	Użytkownik	B Regulacja w zakresie 0-100	
Nasylenie	Regulacja w zakresie 0-100	-	

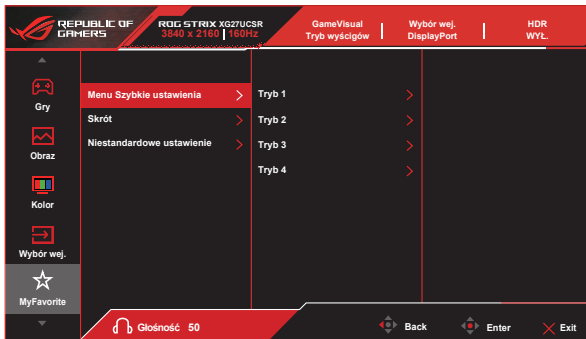
Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Sześciosiomowe nasycenie	R	R Regulacja w zakresie 0-100	Dostosowuje nasycenie dla R, G, B, C, M, Y.
Sześciosiomowe nasycenie	G	G Regulacja w zakresie 0-100	
Sześciosiomowe nasycenie	B	B Regulacja w zakresie 0-100	
Sześciosiomowe nasycenie	C	C Regulacja w zakresie 0-100	
Sześciosiomowe nasycenie	M	M Regulacja w zakresie 0-100	
Sześciosiomowe nasycenie	Y	Y Regulacja w zakresie 0-100	
Gamma	1,8		Gamma to krzywa służąca do regulacji jasności i kontrastu obrazu, wpływająca na sposób odwzorowania jasności sygnału obrazu (np. pliku zdjęcia lub sygnału wideo) na ekranie. Umożliwia ustawienie trybu kolorów na 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 lub 2,6.
Gamma	2,0		
Gamma	2,2		
Gamma	2,4		
Gamma	2,6		

3.1.2.4. Wybór wej.



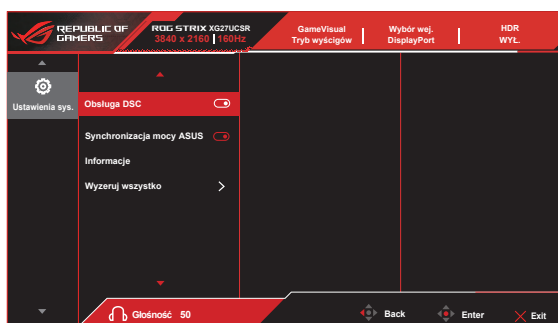
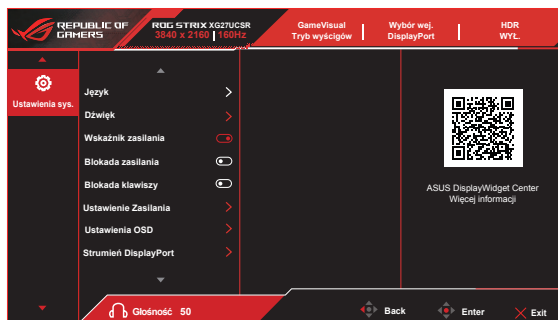
Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Autom. wykr. wejścia	Wł. / Wyt.	Po włączeniu automatycznie wykrywa sygnał i przełącza źródło wejścia.	
USB-C	Wybór źródła sygnału zgodnie z potrzebami.	Wybór USB-C jako źródła wejścia wideo.	
DisplayPort		Wybór DisplayPort jako źródła wejścia wideo.	
HDMI		Wybór HDMI jako źródła wejścia wideo.	

3.1.2.5. MyFavorite



Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Menu Szybkie ustawienia	Tryb 1 lub Tryb 2 albo Tryb 3 lub Tryb 4	Menu Szybkie ustawienia umożliwia przypisanie ulubionych ustawień monitora do czterech trybów (tryb 1–4) w celu uzyskania szybszego dostępu podczas użytkowania.	
Skrót	Skrót 1 lub Skróć 2	Skonfiguruj funkcje przycisków skrótów monitora.	
Niestandardowe ustawienie	Niestand. ustaw.1 lub Niestand. ustaw.2	Ładuj lub zapisz wszystkie ustawienia monitora, aby się szybko przełączać między różnymi scenariuszami użytkowania.	

3.1.2.6. Ustawienia sys.



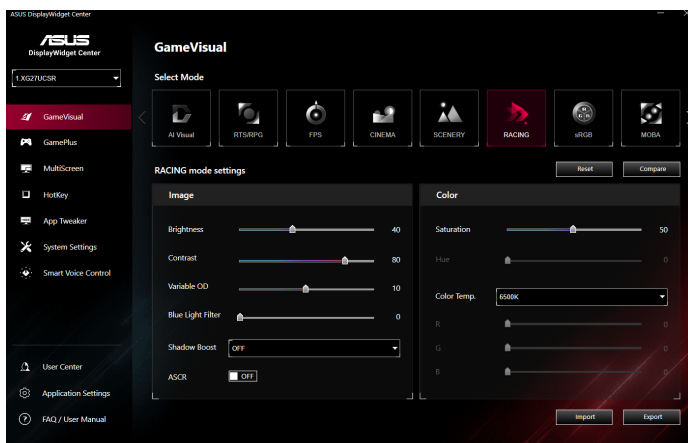
Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Język	Wybór języka	Obsługa 23 języków: Angielski, Francuski, Niemiecki, Włoski, Hiszpański, Holenderski, Portugalski, Rosyjski, Czeski, Chorwacki, Polski, Rumuński, Węgierski, Turecki, Chiński uproszczony, Chiński tradycyjny, Japoński, Koreański, Tajski, Indonezyjski, Perski, Ukraiński i Wietnamski.	
Dźwięk	Głośność (wyj. słuch.)	Regulacja w zakresie 0~100	
	Wyciszenie	Włączanie lub wyłączanie dźwięku monitora.	
Wskaźnik zasilania	Wł./Wył.	Włączanie lub wyłączanie wskaźnika LED zasilania.	
Blokada zasilania	Wł./Wył.	Włączanie lub wyłączanie przycisku zasilania.	
Blokada klawiszy	Wł./Wył.	Wyłączone są wszystkie klawisze funkcji. Aby odblokować, naciśnij i przytrzymaj przycisk na pięciokierunkowym przycisku przez pięć sekund.	

Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Ustawienie Zasilania	Tryb wydajności	Zapewnia lepszą wydajność, ale zużywa więcej energii.	
	Tryb oszcz. energii	Ogranicza jasność i funkcje w celu oszczędzania energii. Przed włączeniem tej funkcji należy wyłączyć HDR; podczas regulacji jasności pojawi się przypomnienie.	
Ustawienia OSD	Pozycja OSD	Dostosowuje pozycję menu OSD w poziomie i w pionie.	
	Czas zakończenia	Ustawia czas wyświetlania menu w zakresie 10 do 120 sekund.	
	Rozmiar OSD	Normalny lub Duży.	
	Przezroczystość	Dostosowuje przezroczystość tła menu ekranowego.	
	DDC/CI	Włącza lub wyłącza komunikację między monitorem a komputerem (włączana automatycznie przy zmiennej częstotliwości odświeżania).	
Strumień DisplayPort	DisplayPort 1.2 lub DisplayPort 1.4	Wybierz DisplayPort 1.2 lub DisplayPort 1.4, zgodnie z używaną kartą graficzną.	
Obsługa DSC	Wł./Wył.	Specjalnie zaprojektowany do transmisji wideo w wysokiej rozdzielczości i z wysoką częstotliwością odświeżania. Kompresuje dane obrazu bez zauważalnej utraty jakości, umożliwiając wyświetlaczom i urządzeniom przesyłanie dużych ilości danych wideo przy użyciu mniejszej przepustowości.	
Synchronizacja mocy ASUS	Wł./Wył.	Automatycznie włącza lub wyłącza zasilanie monitora i podłączonych urządzeń (kompatybilny z Apple TV, PlayStation, Xbox, Switch i innymi).	
Informacje	-	Wyświetla aktualną rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i inne informacje dotyczące monitora.	
Wyrzuć wszystko	Tak lub Nie	Zeruje wszystkie ustawienia do domyślnych wartości fabrycznych.	



Aby zapewnić prawidłowe wyświetlanie, głębia kolorów, rozdzielczość lub format kolorów mogą być automatycznie dostosowywane, gdy funkcja DSC (Display Stream Compression) jest wyłączona.

3.2 Display Widget Center



ASUS DisplayWidget Center to narzędzie dla systemu Windows przeznaczone dla monitorów ASUS. Umożliwia użytkownikom dostosowanie ustawień monitora bezpośrednio z pulpitu za pomocą myszy, eliminując potrzebę korzystania z przycisków menu ekranowego (OSD). Usprawnia konfigurację kolorów, jasności, kontrastu i innych zaawansowanych funkcji.

Wymagania systemowe

*System operacyjny: Windows 10 (64-bitowy) lub Windows 11 (64-bitowy)

*Obsługiwane modele: Należy sprawdzić sekcję sterowników na stronie pomocy technicznej ASUS (<https://www.asus.com/support/>), wpisując model monitora.

Jak pobrać i zainstalować

1. Przejdź do strony pobierania ASUS DisplayWidget Center.
2. Wpisz model swojego monitora w pasku wyszukiwania (np. XG27UCSR).
3. Wybierz sterownik i narzędzie dla używanego systemu operacyjnego.
4. Pobierz i rozpakuj program instalacyjny DisplayWidget Center.
5. Uruchom plik instalacyjny i postępuj zgodnie z instrukcjami instalacji.
6. Po zainstalowaniu na pulpicie pojawi się ikona skrót.

Główne funkcje

1. Tryby GameVisual: Zmiana między wstępnymi ustawieniami kolorów dla trybów Sceneria, Wyścigi, Kinowy, FPS, RPG i innych.
2. Narzędzia GamePlus: Aktywacja celownika, licznika FPS, snajpera, timera i narzędzi do wyrównywania wyświetlacza.
3. Regulacja koloru: Precyzyjne dostosowanie jasności, kontrastu, nasycenia i gamma bezpośrednio z komputera.
4. Narzędzia wieloekranowe: Organizacja i podział obszaru roboczego pulpitu za pomocą wstępnie ustawionych układów.
5. Dostosowanie przycisków skrótów: Przypisanie skrótów dla szybkiego dostępu do ustawień.
6. Synchronizacja aplikacji: Automatyczne przełączanie ustawień monitora w zależności od uruchomionych aplikacji.
7. Informacje o urządzeniu i systemie: Widok informacji o systemie i monitorze w czasie rzeczywistym.

Porady dla użytkowników

1. Zawsze należy sprawdzać najnowszą wersję na oficjalnej stronie internetowej ASUS.
2. Po zmianie modelu monitora może być konieczna ponowna instalacja narzędzia.
3. Niektóre funkcje mogą się różnić w zależności od modelu monitora i typu panelu.

3.3 Podsumowanie specyfikacji

Model	XG27UCSR
Kolory obudowy	Czarny
Typ panela	LCD
Typ podświetlenia	E-LED
Wielkość panelu	27" W (68,5 cm)
Zalecana rozdzielczość	3840 x 2160
Częstotliwość odświeżania	160Hz
Współczynnik proporcji	16:9
Jasność (typowy)	350 nitów (typ.)/ 500 nitów (szczytowa wartość HDR)
Przestrzeń barwowa (sRGB)	sRGB 130% (typ.)
Przestrzeń barwowa (DCI-P3)	DCI-P3 95% (typ.)
Rzeczywisty współczynnik kontrastu (typowy)	1000:1
Kąt widzenia (CR>10)	178° (w pionie)/178° (w poziomie)
Kolory wyświetlacza	1,07B (8 bitowe RGB + Hi-FRC)
Czas odpowiedzi	0,3 ms (min., szary do szarego)
WHQL	Windows 10/11
Częstotliwość sygnału cyfrowego	48-160HZ (UHD) / 48-324HZ (FHD)
Zużycie energii	25 W**
Tryb oszcz. energii	< 0,5 W
Tryb wyłączenia energii	< 0,3W
Napięcie	100~240V, 50/60Hz, 1,5A
Temperatura (działanie)	0 ~ 40°
Nachylenie	-5° ~ +20°
Obrót	-45° ~ +45°
Przekręcanie	-90° ~ +90°
Regulacja wysokości	110 mm
Gniazdo wejścia/wyjścia	HDMI v2.1 x 1, DisplayPort v1.4 x 1 USB Type-C x 1
Głośnik	Nie dotyczy
Wymiary Wymiary z podstawą (SxWxG)	614,84 x 503,41 x 187,87 mm (największe) 614,84 x 393,41 x 187,87 mm (najmniejsze)
Wymiary Wymiary bez podstawy (SxWxG)	614,84 x 367,12 x 63,02 mm

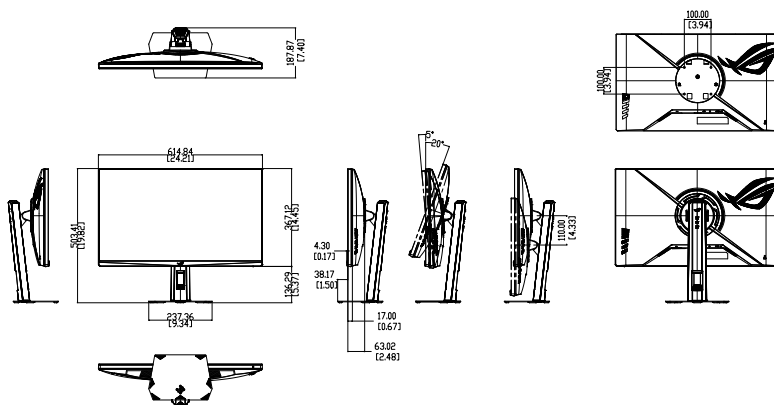
Wymiary opakowania (SxWxG)	840 x 186 x 515 mm
Masa netto (przybliżona)	5,97 kg
Waga netto bez podstawy	3,85 kg
Masa brutto (przybliżona)	8,43 kg

***Dane techniczne mogą zostać zmienione bez powiadomienia.**


****Pomiar jasności ekranu 200 nitów bez połączenia audio/USB/czytnika kart.**

3.4 Wymiary zewnętrzne

Jednostka: mm



3.5 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	<ul style="list-style-type: none">• Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie ON (WŁĄCZENIE).• Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i do gniazda zasilania.• Sprawdź funkcję Wskaźnik zasilania w głównym menu OSD. Wybierz „WŁ.” w celu włączenia diody LED zasilania.
Pomarańczowe światło diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź, czy monitor i komputer są w trybie WŁĄCZENIE.• Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.• Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.• Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny	<ul style="list-style-type: none">• Wyreguluj ustawienia Kontrast i Jasność przez menu OSD.
Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.• Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	<ul style="list-style-type: none">• Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.• Wykonaj polecenie Wyzeruj w menu OSD.• Wyreguluj ustawienia kolorów R/G/B lub wybierz opcję Temp. barwowa w menu OSD.
Brak dźwięku lub słaby dźwięk	<ul style="list-style-type: none">• Wyreguluj ustawienia głośności monitora i komputera.• Upewnij się, że jest prawidłowo zainstalowany i aktywny sterownik karty dźwiękowej komputera.• Sprawdź źródło dźwięku.

3.6 Lista obsługiwanych taktowań

Taktowanie UHD:

Obsługiwane taktowanie

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Taktowanie PC	640 x 480 60Hz	V	V
Taktowanie PC	640 x 480 75Hz	V	V
Taktowanie PC	800 x 600 60Hz	V	V
Taktowanie PC	800 x 600 75Hz	V	V
Taktowanie PC	1024 x 768 60Hz	V	V
Taktowanie PC	1024 x 768 75Hz	V	V
Taktowanie PC	1280 x 720 60Hz	V	V
Taktowanie PC	1280 x 960 60Hz	V	V
Taktowanie PC	1280 x 1024 60Hz	V	V
Taktowanie PC	1600 x 1200 60Hz	V	V
Taktowanie PC	1920 x 1080 60Hz	V	V
Taktowanie wideo	640 x 480 60Hz	V	V
Taktowanie wideo	720 x 480 60Hz	V	V
Taktowanie wideo	720 x 576 50Hz	V	V
Taktowanie wideo	1280 x 720 50Hz	V	V
Taktowanie wideo	1280 x 720 60Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 24Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 25Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 30Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 50Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 60Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 100Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 120Hz	V	V
Taktowanie wideo	3840 x 2160 24Hz	V	V
Taktowanie wideo	3840 x 2160 25Hz	V	V
Taktowanie wideo	3840 x 2160 30Hz	V	V
Taktowanie wideo	3840 x 2160 50Hz	V	V
Taktowanie wideo	3840 x 2160 60Hz	V	V
Taktowanie wideo	3840 x 2160 100Hz	V	V
Taktowanie wideo	3840 x 2160 120Hz	V	V

Taktowanie przy symulacji 24,5"

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Taktowanie szczegółowe	2560 x 1440 60Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560 x 1440 120Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	3496 x 1964 60Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	3496 x 1964 120Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	3496 x 1964 160Hz	V	V

Taktowanie Kwadrat 4:3

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Taktowanie szczegółowe	1024 x 768 160Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1152 x 864 160Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1280 x 960 160Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1440 x 1080 160Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1728 x 1080 160Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1920 x 1440 160Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560 x 1440 60Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560 x 1440 120Hz	V	V

Taktowanie 16:9

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Taktowanie szczegółowe	2560 x 1440 60Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560 x 1440 120Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	3840 x 2160 60Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	3840 x 2160 97Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	3840 x 2160 120Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	3840 x 2160 144Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	3840 x 2160 160Hz	V	V

Taktowanie FHD: Obsługiwane taktowanie

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Taktowanie PC	640 x 480 60Hz	V	V
Taktowanie PC	640 x 480 75Hz	V	V
Taktowanie PC	800 x 600 60Hz	V	V
Taktowanie PC	800 x 600 75Hz	V	V
Taktowanie PC	1024 x 768 60Hz	V	V
Taktowanie PC	1024 x 768 75Hz	V	V
Taktowanie PC	1280 x 720 60Hz	V	V
Taktowanie PC	1280 x 960 60Hz	V	V
Taktowanie PC	1280 x 1024 60Hz	V	V
Taktowanie PC	1600 x 1200 60Hz	V	V
Taktowanie PC	1920 x 1080 60Hz	V	V
Taktowanie wideo	640 x 480 60Hz	V	V
Taktowanie wideo	720 x 480 60Hz	V	V
Taktowanie wideo	720 x 576 50Hz	V	V
Taktowanie wideo	1280 x 720 50Hz	V	V
Taktowanie wideo	1280 x 720 60Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 24Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 25Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 30Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 50Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 60Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 100Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 120Hz	V	V

Taktowanie przy symulacji 24,5"

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Taktowanie szczegółowe	1748 x 980 60Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1748 x 980 120Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1748 x 980 240Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1748 x 980 320Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe Włączenie przetaktowania	1748 x 980 324Hz	V	V

Taktowanie Kwadrat 4:3

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Taktowanie szczegółowe	1024 x 768 320Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe Włączenie przetaktowania	1024 x 768 324Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1152 x 864 320Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe Włączenie przetaktowania	1152 x 864 324Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1280 x 960 320Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe Włączenie przetaktowania	1280 x 960 324Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1440 x 1080 320Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe Włączenie przetaktowania	1440 x 1080 324Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1728 x 1080 320Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe Włączenie przetaktowania	1728 x 1080 324Hz	V	V

Taktowanie 16:9

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Taktowanie szczegółowe	1920 x 1080 60Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1920 x 1080 240Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1920 x 1080 260Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1920 x 1080 280Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1920 x 1080 320Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe Włączenie przetaktowania	1920 x 1080 324Hz	V	V



REPUBLIC OF
GAMERS