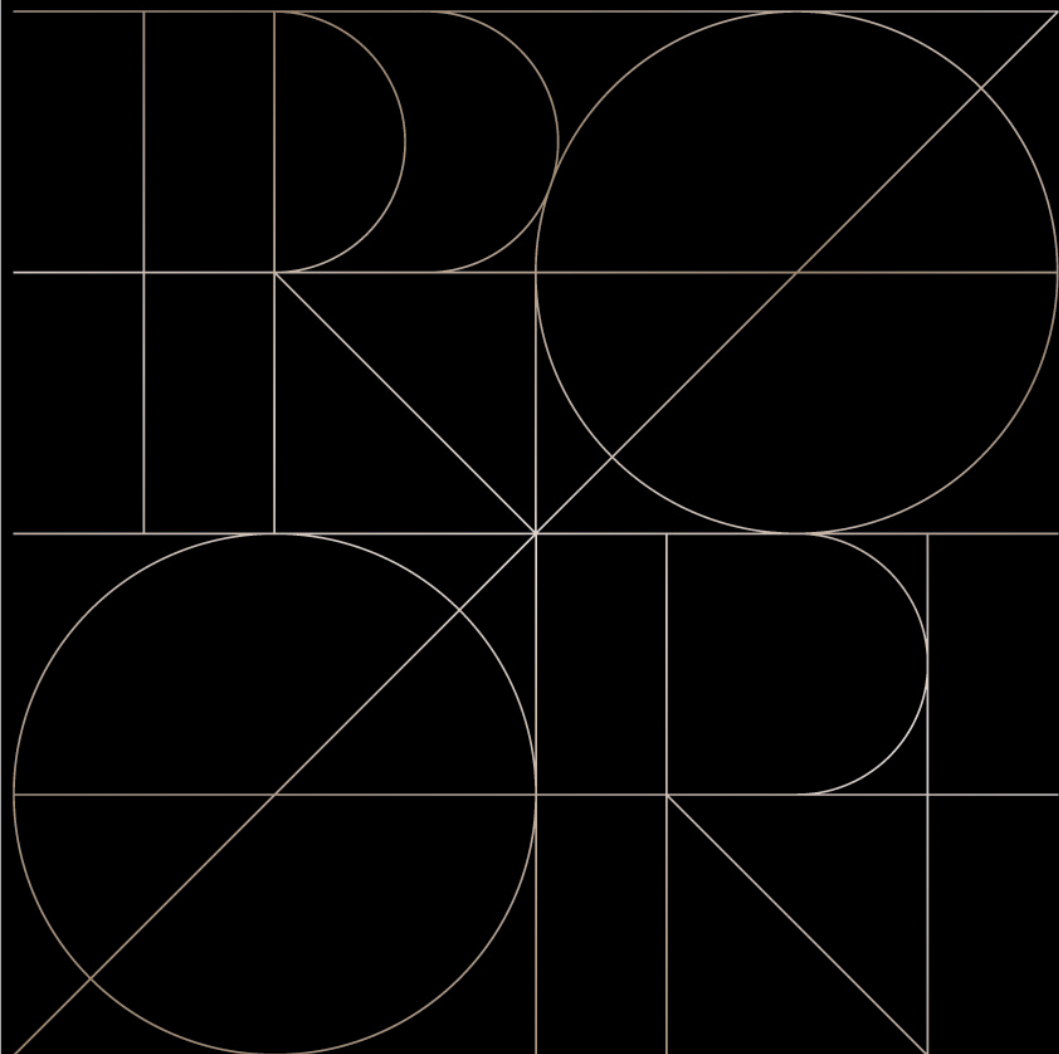


# ProArt

## PA32USD

USER GUIDE



Wydanie pierwsze

Marzec 2026

**Copyright © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

Reprodukowanie, przekazywanie, przepisywanie, zapisywanie w systemie odzysku lub tłumaczenie na jakikolwiek język jakiegokolwiek części niniejszego podręcznika, w tym opisanych w nim produktów i oprogramowania, w dowolnej formie i dowolnymi środkami, poza dokumentacją zachowaną przez kupującego w celu posiadania kopii zapasowej, jest zabronione bez wcześniejszej, wyraźnej, pisemnej zgody firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługę serwisową zostanie przerwana w przypadku: (1) naprawy lub modyfikacji produktu, czy też wprowadzenia zmian w produkcie, chyba że taka naprawa, modyfikacje lub zmiany zostały pisemnie autoryzowane przez firmę ASUS; lub (2) jeśli numer seryjny produktu został odklejony lub go brakuje.

FIRMA ASUS DOSTARCZA NINIEJSZY PODRĘCZNIK W STANIE „TAKIM JAKI JEST”, BEZ ŻADNEGO RODZAJU GWARANCJI: JAWNEJ ANI DOROZUMIANEJ, W TYM M.IN. BEZ DOROZUMIANYCH GWARANCJI LUB WARUNKÓW Z TYTUŁU SPRZEDAŻY LUB PRZYDATNOŚCI W OKREŚLONYM CELU. W ŻADNEJ SYTUACJI FIRMA ASUS, ANI JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY, CZY TEŻ PRZEDSTAWICIELE, NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA WSZELKIE BEZPOŚREDNIE, CELOWE, PRZYPADKOWE LUB WYNIKOWE SZKODY (W TYM SZKODY W WYNIKU UTRATY ZYSKÓW, UTRATY MOŻLIWOŚCI DZIAŁALNOŚCI, UŻYTKOWANIA LUB UTRATY DANYCH, ZAKŁÓCENIA DZIAŁALNOŚCI ITP.), NAWET JEŚLI FIRMA ASUS ZOSTAŁA UPRZEDZONA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD W WYNIKU DOWOLNEGO DEFEKTU LUB BŁĘDU W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZAWARTE W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU SĄ PRZEZNACZONE WYŁĄCZNIE W CELACH INFORMACYJNYCH I MOGĄ ULEC ZMIANIE W DOWOLNYM CZASIE BEZ POWIADOMIENIA, ORAZ NIE POWINNY BYĆ ROZUMIANE JAKO ZOBOWIĄZANIE ZE STRONY FIRMY ASUS. FIRMA ASUS NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ANI NIE PRZYJMUJE ZOBOWIĄZAŃ ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY LUB NIEPRAWIDŁOWOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU, W TYM ZA OPISANE W NIM PRODUKTY I OPROGRAMOWANIE.

Występujące w niniejszym podręczniku nazwy produktów i firm mogą ale nie muszą być zarejestrowanymi znakami handlowymi lub być objęte prawami autorskimi odpowiednich firm, oraz są używane wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia na korzyść ich właściciela, bez zamierzenia naruszenia praw.

# Zawartość

Zawartość .....	iii
Uwagi .....	iv
Informacje dotyczące bezpieczeństwa .....	vi
Obsługa i czyszczenie .....	ix
Takeback Services .....	x
Informacje o produkcie na potrzeby etykiety EU Energy Label .....	x

## Rozdział 1: Wprowadzenie do produktu

1.1	Witamy! .....	1-1
1.2	Zawartość opakowania .....	1-1
1.3	Opis monitora .....	1-2
1.3.1	Widok z przodu .....	1-2
1.3.2	Widok z tyłu/boku .....	1-4
1.3.3	Inne funkcje .....	1-5
1.3.4	Autokalibracja .....	1-6

## Rozdział 2: Konfiguracja

2.1	Korzystanie z krótkiego stojaka .....	2-1
2.2	Mocowanie ramienia/podstawy .....	2-2
2.3	Demontaż ramienia/podstawy (do montażu ściennego VESA) .....	2-3
2.4	Instalacja osłony monitora .....	2-4
2.5	Korzystanie z zaczepek kabli .....	2-5
2.6	Ustawianie monitora .....	2-6
2.7	Podłączanie przewodów .....	2-8
2.8	Włączanie monitora .....	2-9

## Rozdział 3: Instrukcje ogólne

3.1	Menu OSD (ang. On-Screen Display) .....	3-1
3.1.1	Ponowna konfiguracja .....	3-1
3.1.2	Informacje o funkcjach menu OSD .....	3-2
3.2	Podsumowanie specyfikacji .....	3-18
3.3	Wymiary zewnętrzne .....	3-20
3.4	Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania) .....	3-24
3.5	Obsługiwane tryby pracy .....	3-25

# Uwagi

## Oświadczenie FCC (Federalnej komisji łączności)

To urządzenie jest zgodne z sekcją 15 przepisów FCC. Urządzenie można obsługiwać w przypadku spełnienia dwóch następujących warunków:

- Niniejsze urządzenie nie może wywoływać szkodliwych zakłóceń, oraz
- Niniejsze urządzenie musi działać w warunkach wszelkich zakłóceń zewnętrznych, w tym takich, które mogą powodować niepożądane działanie.

To urządzenie zostało sprawdzone i spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych Klasy B, zgodnie z sekcją 15 przepisów FCC. Ograniczenia te zostały stworzone w celu zapewnienia stosownej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w przypadku instalacji w budynkach mieszkalnych. Urządzenie to generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej i w przypadku zainstalowania oraz użytkowania niezgodnie z zaleceniami może powodować uciążliwe zakłócenia w łączności radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli niniejszy sprzęt będzie powodował szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, co można stwierdzić wyłączając i ponownie włączając sprzęt, zachęca się użytkownika do skorygowania zakłóceń przynajmniej w jeden z następujących sposobów:

- Ponowne ukierunkowanie lub przeniesienie anteny odbioru.
- Zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie sprzętu do gniazda w obwodzie innym niż obwód, do którego jest podłączony odbiornik.
- Zasięgnięcie porady u sprzedawcy lub doświadczonego technika radiowego/ telewizyjnego.



W celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC do podłączania monitora do karty graficznej należy używać kabli ekranowanych. Dokonywanie zmian lub modyfikacji w niniejszym urządzeniu, bez wyraźnej zgody strony odpowiedzialnej za zapewnienie zgodności, może spowodować unieważnienie praw użytkownika do obsługi tego sprzętu.

---

## Produkt zgodny z programem ENERGY STAR



ENERGY STAR to wspólny program amerykańskiej Agencji Ochrony Środowiska (EPA) i amerykańskiego Departamentu Energii, który pomaga nam wszystkim zaoszczędzić pieniądze i chronić środowisko poprzez energooszczędne produkty i praktyki.

Wszystkie produkty firmy ASUS oznaczone logo ENERGY STAR spełniają normę ENERGY STAR, a funkcja zarządzania energią jest w nich włączona domyślnie. Monitor i komputer są automatycznie ustawione na uśpienie po 10 i 30 minutach braku aktywności użytkownika. Aby wybudzić komputer, kliknij przycisk myszy lub naciśnij dowolny klawisz na klawiaturze. Na stronie <http://www.energystar.gov/powermanagement> można znaleźć szczegółowe informacje dotyczące zarządzania energią i jego korzyści dla środowiska. Ponadto strona <http://www.energystar.gov> zawiera szczegółowe informacje na temat wspólnego programu ENERGY STAR.



UWAGA: Energy Star NIE jest obsługiwany w systemach operacyjnych FreeDOS i Linux.

## Oświadczenie kanadyjskiego Departamentu ds. Łączności (Department of Communications)

Niniejsze urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń Klasy B dotyczących emisji zakłóceń radiowych przez urządzenia cyfrowe, zgodnie z zarządzeniami dotyczącymi zakłóceń radiowych, wydanymi przez kanadyjski Departament do spraw Łączności.

Niniejsze urządzenie cyfrowe klasy B spełnia kanadyjską normę ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



## KMEPS

Przy domyślnych ustawieniach urządzenia system musi pozostawać w **trybie niskiego poboru mocy**.

W konsekwencji parametry wpływające na pobór mocy, takie jak jasność, nie mogą być modyfikowane.

## Informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Przed skonfigurowaniem monitora należy dokładnie przeczytać całą, znajdującą się w opakowaniu dokumentację.
- Aby nie dopuścić do zagrożenia pożarem lub porażenia prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia źródła zasilania nie należy podejmować samodzielnych prób jego naprawy. Skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem korzystania z produktu upewnij się, że wszystkie przewody są prawidłowo podłączone i przewody zasilania nie są uszkodzone. W przypadku wykrycia uszkodzenia skontaktuj się niezwłocznie ze sprzedawcą.
- Szczeliny i otwory z tyłu, lub u góry obudowy zapewniają wentylację. Szczeliny nie należy zasłaniać. Produktu nie należy nigdy stawiać w pobliżu lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, chyba że zapewniono odpowiednią wentylację.
- Ten monitor należy zasilac tylko prądem ze źródła zasilania o charakterystyce podanej na etykiecie. Jeśli nie jesteś pewny co do rodzaju źródła zasilania dostępnego w domu, skontaktuj się ze sprzedawcą lub lokalną firmą dostarczającą prąd.
- Używaj odpowiedniej wtyczki zasilającej, która spełnia lokalne, standardowe wartości zasilania.
- Nie przeciążaj listew zasilających oraz kabli przedłużających. Nadmierne obciążenie może doprowadzić do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym.
- Unikaj kurzu, wilgotności i skrajnych temperatur. Nie stawiaj monitora w miejscu, w którym może zmoknąć. Umieść monitor na stabilnej powierzchni.
- Odłączaj urządzenie w trakcie burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub jeśli nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniem w wyniku skoków napięcia.
- Nigdy nie wciskaj do szczeliny w obudowie monitora przedmiotów ani nie rozlewaj na szczeliny te płynów.
- Aby zapewnić satysfakcjonujące działanie, używaj monitora tylko z wymienionymi na liście UL komputerami, które posiadają odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone 100-240 V prądu przemiennego.
- W przypadku wystąpienia problemów technicznych z monitorem, skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub danym sprzedawcą.
- Ustawienie kontrolki głośności oraz korektora na ustawienie inne niż środkowe może spowodować wzrost napięcia wyjściowego do słuchawek i zwiększenie poziomu ciśnienia akustycznego.
- Należy upewnić się, że przewód zasilania jest podłączony do gniazda z przyłączem uziemiającym.

- Dostarczony zasilacz i/lub kabel zasilania są przeznaczone wyłącznie do użytku z tym produktem. Nie stosować z innymi produktami.



Dyrektywa w sprawie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE) (2012/19/UE) to prawo Unii Europejskiej, którego celem jest ograniczenie wpływu sprzętu elektrycznego i elektronicznego na środowisko. Nakłada ona na producentów obowiązek ponoszenia odpowiedzialności za gospodarowanie produktami po zakończeniu ich cyklu życia, promując ich zbieranie, przetwarzanie i recykling w celu ograniczenia ilości odpadów oraz odzysku surowców.

Nie wyrzucaj sprzętu elektrycznego i elektronicznego do odpadów komunalnych.

Symbol przekreślonego kosza na kółkach umieszczony na produkcie lub opakowaniu oznacza, że tego produktu (wraz z ewentualnymi bateriami) nie wolno wyrzucać do odpadów komunalnych.

Aby zapobiec potencjalnym szkodom dla środowiska i zdrowia ludzi, należy korzystać z systemu zbiórki umożliwiającego zwrot, recykling i odzysk zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE). Produkt ten został zaprojektowany tak, aby umożliwić ponowne wykorzystanie części oraz ułatwić recykling niektórych materiałów.

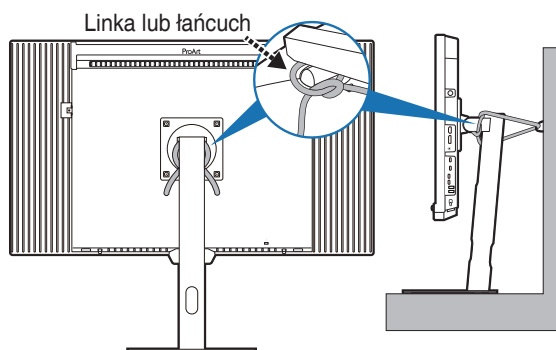
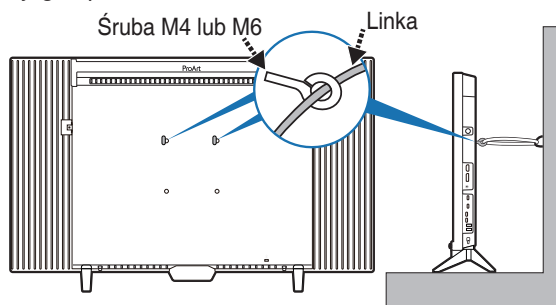
Niewłaściwa utylizacja może wiązać się z ryzykiem ze względu na obecność niebezpiecznych substancji w sprzęcie elektrycznym i elektronicznym, takich jak ołów, BFR (bromowane środki zmniejszające palność) oraz inne szkodliwe składniki.

Sprawdź lokalne punkty lub usługi recyklingu sprzętu elektronicznego.

<https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service>

## Zapobieganie przewróceniu

Aby korzystać z monitora, należy przymocować go do ściany za pomocą linki lub łańcucha, który może utrzymać ciężar monitora, tak aby nie dopuścić do jego upadku.



- Projekt monitora może różnić się od przedstawionych na ilustracjach powyżej.
- Instalacja musi zostać przeprowadzona przez wykwalifikowanego technika. Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z dostawcą.
- Do modeli o masie netto  $\geq 7$  kg. Wybierz odpowiedni sposób zapobiegania przewróceniu.
- Wkręć śruby z pierścieniem do otworu montażowego VESA, a następnie przywiąż linkę lub łańcuch do ściany. Lub też przymocuj linkę lub łańcuch do stojaka, a następnie przymocuj do ściany.

## Obsługa i czyszczenie

- Przed uniesieniem lub zmianą pozycji monitora najlepiej jest odłączyć kable i przewód zasilania. Ustawiając monitor, postępuj zgodnie z odpowiednimi technikami podnoszenia. Unosząc lub przenosząc monitor, chwytaj za jego krawędzi. Nie unosź wyświetlacza, trzymając za stojak lub przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilania. Oczyść powierzchnię monitora przy pomocy gładkiej szmatki, niepozostawiającej włókien. Uporczywe plamy mogą być usuwane przy użyciu zwilżonej w łagodnym detergencie szmatki.
- Unikaj używania środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Używaj środka czyszczącego przeznaczonego do użytku z monitorem. Nigdy nie przyskaj środkiem bezpośrednio na ekran. Mogłoby to spowodować kontakt środka czyszczącego z wnętrzem monitora i doprowadzić do porażenia prądem elektrycznym.

### Na monitorze mogą wystąpić następujące symptomy:

- W zależności od używanego wzoru pulpitu, na jasność na ekranie może być idealnie równomierna.
- Jeśli ten sam obraz jest wyświetlany godzinami, po przełączeniu obrazu na ekranie może pozostać powidok poprzedniego ekranu. Powidok na ekranie będzie powoli znikał. Możesz też wyłączyć przełącznik zasilania na kilka godzin.
- Jeśli ekran stanie się czarny lub zacznie migać, lub jeśli nie możesz już więcej pracować na urządzeniu, skontaktuj się z danym sprzedawcą lub centrum serwisowym w celu rozwiązania problemu. Ekranu nie należy naprawiać we własnym zakresie!

### Oznaczenia stosowane w niniejszym podręczniku



**PRZESTROGA:** Informacje mające na celu zapobieganie obrażeniom użytkownika podczas próby wykonania zadania.



**OSTRZEŻENIE:** Informacje mające na celu zapobieganie uszkodzeniom elementów urządzenia podczas próby wykonania zadania.



**WAŻNE:** Informacje, których **NALEŻY** przestrzegać w celu wykonania zadania.



**UWAGA:** Wskazówki i dodatkowe informacje, mające na celu pomoc w wykonaniu zadania.

## Gdzie można znaleźć więcej informacji

Dodatkowe informacje i aktualizacje produktu i oprogramowania można znaleźć w poniższych źródłach.

### 1. Strony internetowe ASUS

Strony internetowe ASUS na całym świecie zapewniają zaktualizowane informacje dotyczące osprzętu i oprogramowania ASUS. Patrz <http://www.asus.com>

### 2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie produktu może zawierać opcjonalne dokumenty, które mogły zostać dodane przez sprzedawcę. Dokumenty te nie są częścią standardowego opakowania.

### 3. Informacje o migotaniu

[https://www.asus.com/Microsite/display/eye\\_care\\_technology/](https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/)

## Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

## Informacje o produkcie na potrzeby etykiety EU Energy Label



PA32USD





## 1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakup monitora OLED firmy ASUS®!

Najnowszy panoramiczny monitor OLED firmy ASUS zapewnia szerszy i jaśniejszy wyświetlacz o krystalicznej wyrazistości, a dodatkowo oferuje wiele funkcji poprawiających jakość oglądania.

Dzięki tym funkcjom można cieszyć się komfortowym i przyjemnym wrażeniem wizualnym, które zapewnia monitor!

## 1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy opakowanie zawiera następujące elementy:

- ✓ Monitor OLED
- ✓ Stojak/podstawa monitora
- ✓ Krótki stojak
- ✓ Skrócona instrukcja obsługi
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Przewód zasilania
- ✓ Kabel HDMI Ultra High Speed
- ✓ Przewód DP UHBR80 (opcjonalny)
- ✓ Przewód USB Type-C do Type-A (opcjonalny)
- ✓ Przewód USB Type-C do Type-C (opcjonalny)
- ✓ Przewód Thunderbolt 4 pasywny 40G (opcjonalny)
- ✓ Osłona monitora
- ✓ Zaczepy kabli
- ✓ Raport testu kalibracji kolorów



---

Jeśli dowolny z powyższych elementów jest uszkodzony lub go brak, skontaktuj się niezwłocznie z danym sprzedawcą.

---



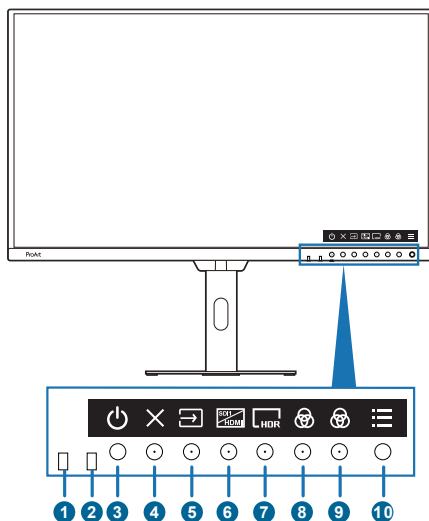
---

W przypadku konieczności wymiany przewodu zasilającego lub kabla połączeniowego należy skontaktować się z działem obsługi klienta ASUS.

---

## 1.3 Opis monitora

### 1.3.1 Widok z przodu



#### 1. Czujnik zbliżeniowy

- Po włączeniu tej funkcji jasność będzie automatycznie okresowo obniżana, jeśli system przez ustawiony (wstępnie zdefiniowany) czas nie wykryje obiektu w odległości od 30 cm do 90 cm.



- Przewidywany czas przywracania wynosi do 2 sekund.
- Zdolność wykrywania oraz zasięg mogą się różnić w zależności od obiektu i warunków otoczenia.
- Należy unikać umieszczania przedmiotów w odległości od 30 cm do 90 cm przed czujnikiem, ponieważ może to spowodować jego nieprawidłowe działanie poprzez błędną interpretację obecności obiektu przed nim.
- Ta funkcja zostanie wyłączona, jeśli włączona jest funkcja HDR, a ustawienie **Preset** zostanie skonfigurowane na **HDR PQ\_P3**, **HDR PQ\_BT.2020**, **HDR HLG\_BT.2020**, **HDR HLG\_P3** lub **DolbyVision**.

#### 2. Czujnik światła otoczenia

- Umożliwia konfigurację ustawień efektu otoczenia.





Ta funkcja zostanie wyłączona, jeśli włączona jest funkcja HDR, a ustawienie **Preset** zostanie skonfigurowane na **HDR PQ\_P3**, **HDR PQ\_BT.2020**, **HDR HLG\_BT.2020**, **HDR HLG\_P3** lub **DolbyVision**.


#### 3. Przycisk/wskaźnik zasilania


- Wyłącza lub wyłącza monitor po naciśnięciu przycisku przez ponad 0,6 sekundy.
- Wyjaśnienie kolorów wskaźnika zasilania zostało przedstawione w poniższej tabeli.


Stan	Opis
Biały	Wł.
Bursztynowy	Tryb gotowości
Wyłącz	Wyłącz


-  Przycisk wyjścia:


  - Włącza menu funkcji przycisków, gdy wyłączone jest menu OSD.
  - Wychodzi z menu OSD.
-  Przycisk Wybór wejścia:

  - Włącza menu funkcji przycisków, gdy wyłączone jest menu OSD.
  - Umożliwia wybór dostępnego źródła wejścia.
-  Przycisk SDI/HDMI

  - Włącza menu funkcji przycisków, gdy wyłączone jest menu OSD.
  - Domyślnie: HDMI
  - Przetłącza między źródłami sygnału wejściowego SDI-1\_12G i HDMI.
-  Przycisk HDR

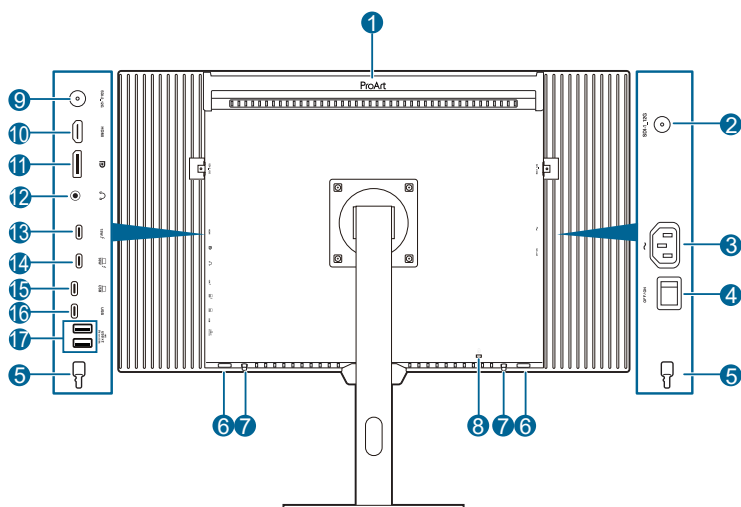
  - Włącza menu funkcji przycisków, gdy wyłączone jest menu OSD.
  - Pozwala dostosować tryby HDR.
-  Przycisk Skrót 1

  - Włącza menu funkcji przycisków, gdy wyłączone jest menu OSD.
  - Domyślnie: ProArt Preset: BT.709.
  - Aby zmienić funkcję klawisza skrótu, przejdź do menu **Skrót > Skrót 1**.
-  Przycisk Skrót 2

  - Włącza menu funkcji przycisków, gdy wyłączone jest menu OSD.
  - Domyślnie: ProArt Preset: P3.
  - Aby zmienić funkcję klawisza skrótu, przejdź do menu **Skrót > Skrót 2**.
-  Przycisk Menu (5-kierunkowy)

  - Włącza menu funkcji przycisków, gdy wyłączone jest menu OSD.
  - Naciśnij ten przycisk, aby wyświetlić menu ekranowe.
  - Włącza wybraną pozycję menu OSD.
  - Zwiększa/zmniejsza wartości lub przesuwa wybór w górę/w dół/w lewo/w prawo.
  - Naciśnij przycisk i przytrzymaj przez ponad 5 sekund, aby włączyć lub wyłączyć funkcję Blokada klawiszy.

## 1.3.2 Widok z tyłu/boku



1. **Uchwyt.**
2. **SDI-1\_12G.** Port ten służy do podłączania kompatybilnego urządzenia z SDI.



To połączenie jest obsługiwane, gdy Oszczędzanie prądu jest ustawione na Poziom normalny, a HDMI jest nieaktywne.

3. **Port wejścia AC-IN.** Port ten umożliwia podłączenie przewodu zasilania.
4. **Przełącznik zasilania.** Naciśnij przełącznik, aby włączyć/wyłączyć zasilanie.
5. **Szczeliny do zacepów kabli.**
6. **Szczeliny na krótki stojak.**
7. **Przycisk zwalniania krótkiego stojaka.**
8. **Gniazdo blokady Kensington.**
9. **SDI-2\_12G.** Port ten służy do podłączania kompatybilnego urządzenia z SDI.
10. **Port HDMI.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą HDMI.





Gdy SDI-1\_12G jest wyłączony, domyślnie wybierany jest port HDMI.

11. **Wejście DisplayPort.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą DisplayPort.
12. **Gniazdo słuchawek.**

13. **Wyjście Thunderbolt.** Ten port służy do połączeń kaskadowych z urządzeniem kompatybilnym z Thunderbolt lub do połączenia typu downstream z urządzeniem USB Type-C.
14. **Wejście Thunderbolt.** Port ten służy do podłączania urządzenia z urządzeniem zgodnym z Thunderbolt. To połączenie obsługuje sygnał DisplayPort (maks. rozdzielczość: 3840 x 2160 przy 240 Hz), zasilanie USB i zapewnianie danych.



---

Port oznaczony ikoną  zapewnia zasilanie o mocy do 96 W z napięciem/prądem wyjściowym: 5 V / 3 A, 9 V / 3 A, 15 V / 3 A, 20 V / 3 A (15–60 W) oraz 20 V / 5 A (60–96 W). Port oznaczony ikoną  zapewnia zasilanie o mocy 15 W przy wartościach wyjściowych 5 V/3 A.

---

15. **USB 3.2 Gen 2 Type-C** (tylko dane USB, port przesyłania danych). Port ten służy do podłączenia urządzenia zgodnego z USB Type-C, które obsługuje transmisję danych USB oraz zasilanie PD (Power Delivery) do 15 W.
16. **USB 3.2 Gen 2 Type-C** (port pobierania danych USB). Port ten służy do podłączania urządzeń USB, np. klawiatury/myszy USB, dysku USB flash itd.
17. **USB 3.2 Gen 2 Type-A** (porty pobierania danych USB). Porty te służą do podłączania urządzeń USB, np. klawiatury/myszy USB, napędu Flash USB itd.

### 1.3.3 Inne funkcje

- HDR

Monitor obsługuje format HDR. Po wykryciu zawartości w formacie HDR na ekranie pojawi się komunikat „WŁĄCZ HDR”, który zostanie także wyświetlony na Stronie informacyjnej.

- Konfiguracja łańcuchowa

Monitor obsługuje konfigurację łańcuchową w portach Thunderbolt. Konfiguracja łańcuchowa umożliwia seryjne podłączenie nawet kilku monitorów, gdzie sygnał wideo jest przekazywany ze źródła na monitor. Aby umożliwić konfigurację łańcuchową, należy upewnić się, że źródło jest przesyłane.

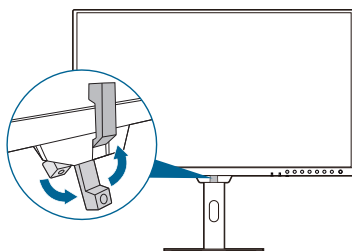
### 1.3.4 Autokalibracja

Funkcję autokalibracji można uruchomić z poziomu menu ekranowego monitora (OSD) oraz za pomocą oprogramowania ProArt Calibration.

Przed użyciem czujnika kolorów do kalibracji należy upewnić się, że folia ochronna na czujniku kolorów została usunięta.

1. Otwórz oprogramowanie ProArt Calibration, aby aktywować wbudowany czujnik w celu przeprowadzenia kalibracji kolorów.

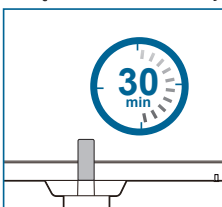
Uruchom funkcję Kalibracja z menu OSD, aby przeprowadzić kalibrację kolorów.



2. Czujnik kolorów zaczyna przesuwac się z pierwotnej pozycji w kierunku ekranu.

Gdy czujnik koloru dotknie powierzchni ekranu, rozpocznie się proces kalibracji.

Czas kalibracji zależy od wybranych pozycji docelowych i może wynieść nawet 30 minut, jeśli zostaną zaznaczone wszystkie tryby predefiniowane.



3. Po zakończeniu procesu kalibracji czujnik kolorów automatycznie powróci do swojej pierwotnej pozycji.



- Po włączeniu urządzenia czujnik kolorów powróci do swojej pierwotnej pozycji i emituje dźwięk podczas pracy silnika w trakcie procesu inicjowania. Jest to normalne.
- Po zainstalowaniu osłony można również użyć czujnika koloru.
- Należy unikać ciągnięcia czujnika kolorów, aby zapobiec jego uszkodzeniu.
- Aby oprogramowanie ProArt Calibration sprawnie przeprowadziło kalibrację, nie należy dotykać czujnika kolorów rękami, a podczas procesu nie mogą zasłaniać go żadne przedmioty.

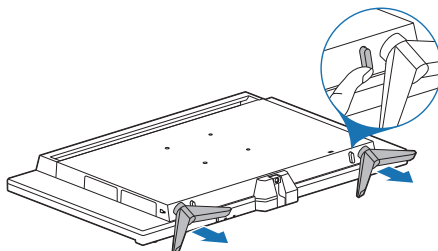




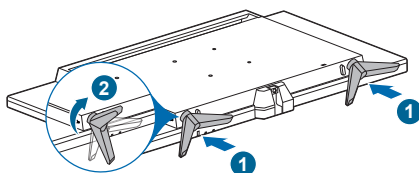
## 2.1 Korzystanie z krótkiego stojaka

Aby zdemontować krótki stojak, postępuj z poniższych czynności:

1. Naciśnij i przytrzymaj przycisk szybkiego zwalniania znajdujący się z jednej strony krótkiego stojaka.
2. Zdemontuj krótki stojak od tej strony.
3. Wykonaj ponownie kroki 1 i 2, aby zdemontować krótki stojak od drugiej strony.



Aby zamontować krótki stojak, włóż ją do odpowiednich otworów montażowych znajdujących się w dolnej części monitora.

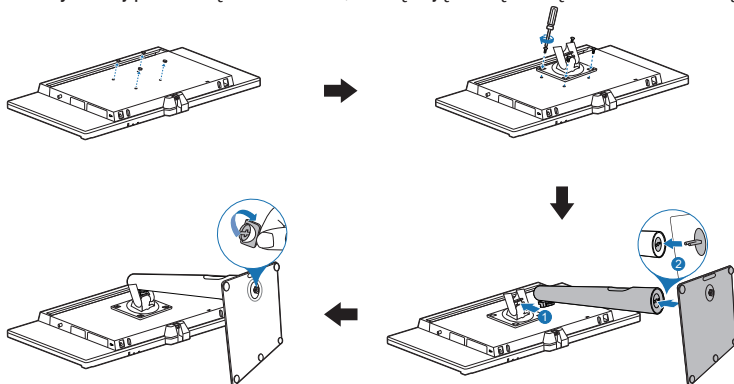


Aby zapobiec uszkodzeniu monitora, zalecamy położenie na stole miękkiej szmatki.

## 2.2 Mocowanie ramienia/podstawy

Montaż ramienia/podstawy monitora:

1. Połóż monitor na stole ekranem do dołu.
2. Usuń gumowe zaślepki w czterech otworach śrub.
3. Przymocuj płytę z zawiasami do monitora, dokręcając dołączoną do zestawu śrubę/śruby.
4. Wsuń ramię do płyty z zawiasami, aż usłyszysz kliknięcie, co oznacza, że ramię zostało prawidłowo zablokowane na swoim miejscu.
5. Przymocuj podstawę do ramienia, dokręcając dołączoną do zestawu śrubę/-y.



Aby zapobiec uszkodzeniu monitora, zalecamy położenie na stole miękkiej szmatki.



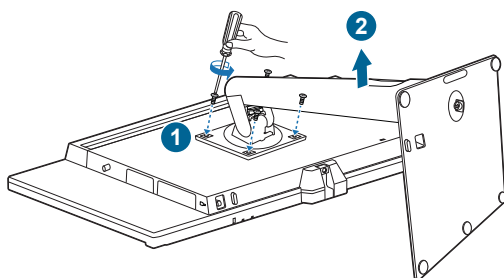
Rozmiar śruby podstawy: M6 x 15 mm.

## 2.3 Demontaż ramienia/podstawy (do montażu ściennego VESA)

Odłączane ramię/podstawa tego monitora zostały specjalnie zaprojektowane do montażu ściennego VESA.

Aby zdemontować ramię/podstawę:

1. Połóż monitor na stole ekranem do dołu.
2. Przy użyciu śrubokrętu wykręć śruby z zawiasu, a następnie zdemontuj stojak.



Aby zapobiec uszkodzeniu monitora, zalecamy położenie na stole miękkiej szmatki.

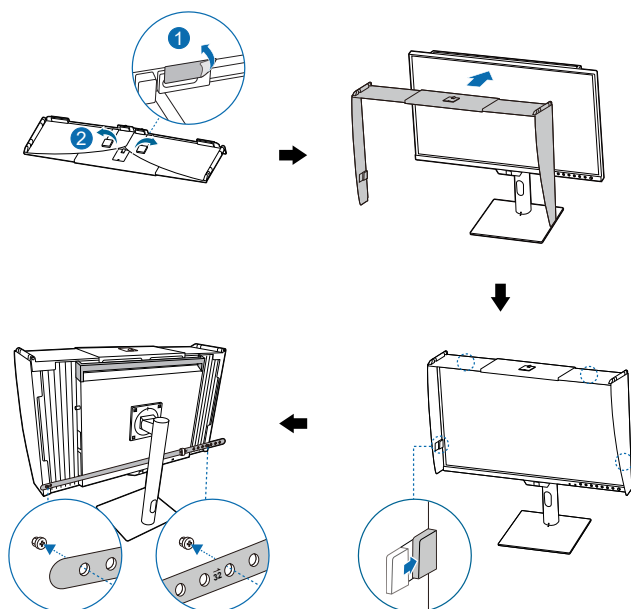


- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) kupuje się oddzielnie.
- Należy używać tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL przy minimalnej wadze/obciążeniu wynoszącym 22,7kg (Rozmiar śruby: M4 x 10 mm).

## 2.4 Instalacja osłony monitora

Aby zainstalować osłonę:

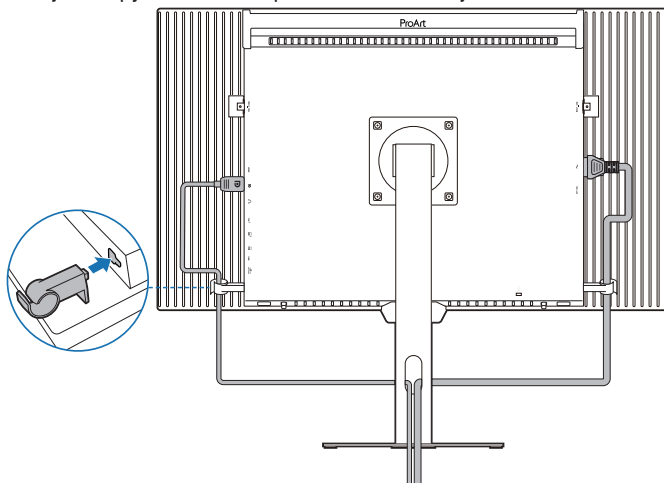
1. Usuń taśmy, które utrzymują ją w miejscu, i otwórz osłonę.
2. Wyreguluj górną część osłony do pożądanej długości, wysuwając ją lub wsuwając.
3. Zamocuj osłonę na monitorze zgodnie z ilustracjami. Zabezpiecz osłonę na monitorze, używając znajdujących się wewnątrz mocowań.
4. Owiń gumową opaskę wokół tylnej części monitora, aby unieruchomić osłonę.



## 2.5 Korzystanie z zaczepów kabli

Zaczepy kabli umożliwiają uporządkowanie podłączonych przewodów. Montaż zaczepów kabli:

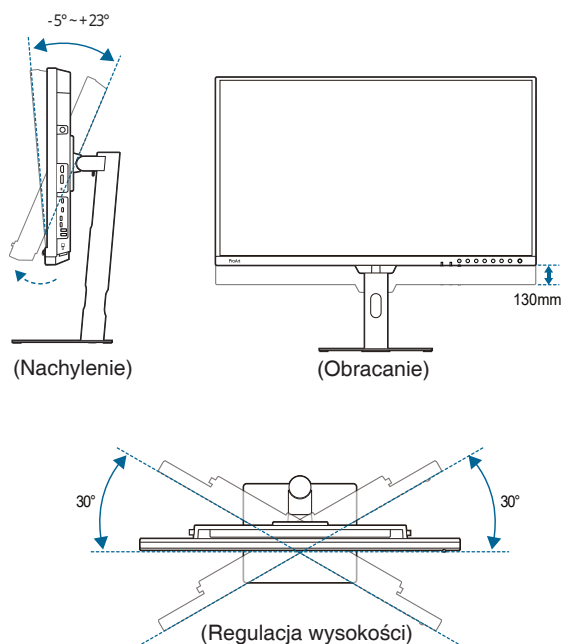
1. Włóż zaczepy jak przedstawiono na ilustracji.
2. Wciśnij zaczepy w celu zabezpieczenia ich w miejscu.



Aby wyjąć zaczepy, po prostu przesunij je do góry i wyjmij.

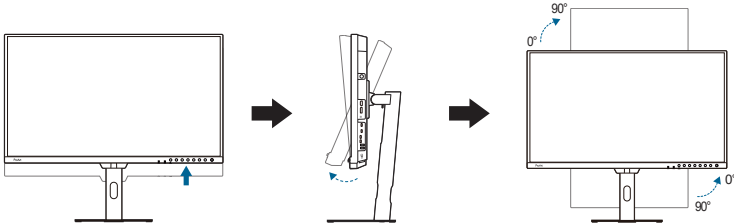
## 2.6 Ustawianie monitora

- Aby uzyskać optymalną jakość oglądania, zalecamy spojrzenie na monitor całościowo, a następnie ustawienie monitora pod najbardziej komfortowym kątem.
- Przytrzymaj stojak, aby zapobiec spadnięciu monitora podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Można wyregulować kąt monitora w zakresie od  $+23^\circ$  do  $-5^\circ$ , i możliwe jest obracanie go o  $30^\circ$  w lewo lub w prawo. Wysokość monitora można regulować w zakresie do 130 mm.



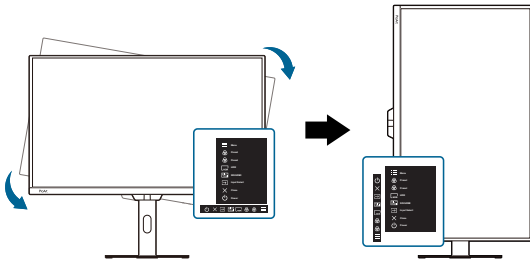
## Obracanie monitora

1. Unieś monitor do najwyższej pozycji.
2. Pochyl monitor pod maksymalnym kątem.
3. Obróć monitor pod żądanym kątem.



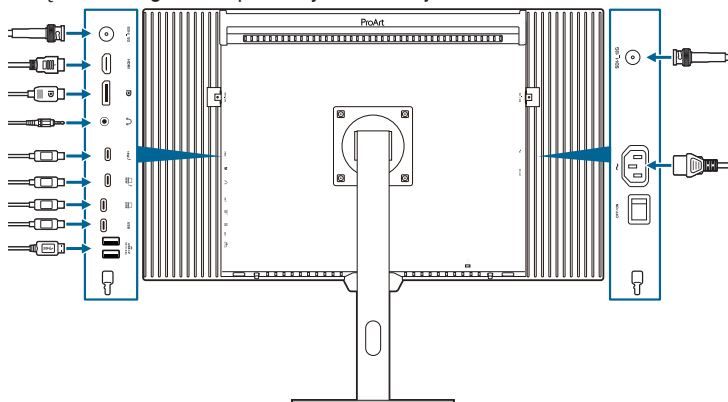
Podczas ustawiania kąta oglądania, monitor może ulegać lekkim wstrząsom. Jest to normalne.

4. Pozycja menu OSD obraca się wraz z obracaniem monitora.



## 2.7 Podłączanie przewodów

Podłącz kable zgodnie z poniższymi instrukcjami:



- **Aby podłączyć przewód zasilania:** podłącz jeden koniec przewodu zasilania odpowiednio do portu wejściu prądu przemiennego w monitorze, a drugi koniec do gniazda zasilania.
- **Aby podłączyć kabel HDMI/DisplayPort/Thunderbolt/SDI:**
  - a. Podłącz jeden koniec przewodu HDMI/DisplayPort/Thunderbolt/SDI do gniazda HDMI/DisplayPort/Thunderbolt/SDI monitora.
  - b. Podłącz drugi koniec przewodu HDMI/DisplayPort/Thunderbolt/SDI do portu HDMI/DisplayPort/Thunderbolt/SDI urządzenia.
- **Aby korzystać ze słuchawek:** podłącz kabel audio do gniazda słuchawek monitora.
- **Aby użyć portu USB 3.2 Gen 2:**
  - » Przesyłania danych: Podłącz jeden koniec kabla USB Type-C lub USB Type-C–USB Type-A do portu przesyłania danych USB monitora, a drugi koniec do portu USB w komputerze. Upewnij się, że w komputerze zainstalowany jest najnowszy system operacyjny Windows 11. Umożliwi to działanie portów USB na monitorze.
  - » Pobierania danych: Podłącz przewód USB Type-A/Type-C urządzenia do gniazda USB Type-A/Type-C monitora.

- » Dostępne są dwa sposoby podłączania urządzeń:
1. Przy użyciu kabla Thunderbolt/USB Type-C do jednoczesnego przesyłu obrazu i danych USB: W tej konfiguracji wejście Thunderbolt/USB-C pełni rolę połączenia w celu przesyłania danych, natomiast wyjście Thunderbolt/USB-C oraz porty USB Type-C i USB Type-A są wykorzystywane jako połączenia w celu pobierania danych.
  2. Korzystanie z DisplayPort jako wejścia wideo oraz Thunderbolt/USB Type-C jako wejścia danych USB: W tym przypadku wejście Thunderbolt/USB-C służy jako połączenie w celu przesyłania danych, a wyjście Thunderbolt/USB-C oraz porty USB Type-C i USB Type-A pełnią funkcję połączenia w celu pobierania danych.



---

Po podłączeniu tych kabli możesz wybrać żądany sygnał w pozycji **Wejście** menu OSD.

---





---

W przypadku konieczności wymiany przewodu zasilającego lub kabla połączeniowego należy skontaktować się z działem obsługi klienta ASUS.

---

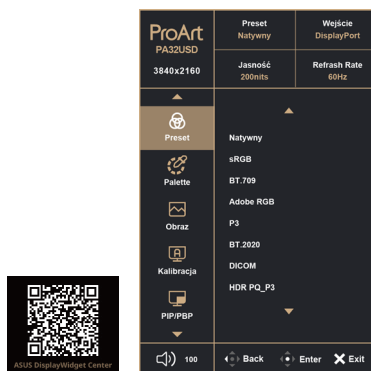
## 2.8 Włączanie monitora






Naciśnij przycisk zasilania . Na stronach 1-2 można znaleźć informacje o lokalizacji przycisku zasilania. Wskaźnik zasilania  zaświeci na biało, co będzie oznaczać, że monitor jest włączony.



## 3.1 Menu OSD (ang. On-Screen Display)

### 3.1.1 Ponowna konfiguracja

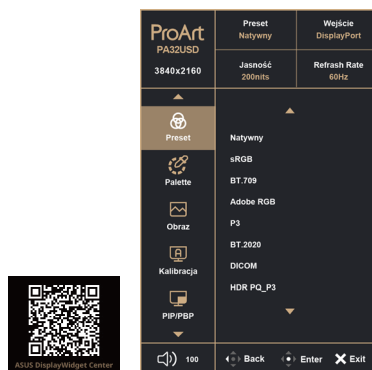


1. Naciśnij dowolny przycisk (poza przyciskiem zasilania), aby wyświetlić menu przycisków.
  2. Naciśnij przycisk Menu  (5-kierunkowy), aby aktywować menu OSD.
  3. Przesuń przycisk Menu  (5-kierunkowy) (w lewo, w prawo, w górę lub w dół), aby przełączać opcje menu. Przy przechodzeniu z jednego symbolu do drugiego nazwa opcji jest podświetlana.
  4. Aby wybrać podświetloną pozycję w menu, naciśnij przycisk Menu  (5-kierunkowy).
  5. Przesuń przycisk Menu  (5-kierunkowy), aby wybrać żądany parametr lub dostosować wartość parametru na pasku z suwakiem.
  6. Aby wyjść z menu OSD i zapisać jego ustawienia, wielokrotnie przesuwaj przycisk 5-kierunkowy w prawo lub naciśnij , aż menu OSD zniknie. Aby skonfigurować inne funkcje, powtórz kroki 1-5.
- **ASUS DisplayWidget Center:** Wyświetla kod QR umożliwiający dostęp do informacji o ASUS DisplayWidget Center.

## 3.1.2 Informacje o funkcjach menu OSD

### 1. Preset

Tryb Preset został skalibrowany fabrycznie, aby zapewnić dla konfiguracji każdego trybu spełnienie standardów branżowych.



- **Natywny:** Prezentuje oryginalne możliwości odwzorowania kolorów R, G, B panelu.



**Natywny** spełnia wymogi Energy Star®, gdy **Oszczędzanie prądu** wynosi **Głęboki poziom**.



- **sRGB:** Kalibracja wyświetlacza zgodnie z przestrzenią barw sRGB, temperaturą barwową D65 oraz gammą 2,2 – najlepszy wybór do edycji dokumentów.
- **BT.709:** Kalibracja wyświetlacza zgodnie z przestrzenią barw BT.709, temperaturą barwową D65 oraz gammą 2,4.
- **Adobe RGB:** Kalibracja wyświetlacza zgodnie z przestrzenią barw Adobe RGB, temperaturą barwową D65 oraz gammą 2,2.
- **P3:** Kalibracja wyświetlacza zgodnie z przestrzenią barw DCI-P3, temperaturą barwową D65 oraz gammą 2,6.
- **BT.2020:** Kalibracja wyświetlacza zgodnie z przestrzenią barw BT.2020, temperaturą barwową D65 oraz gammą 2,2.
- **DICOM:** Zgodność ze standardem DICOM, najlepszy wybór w przypadku sprawdzania obrazów medycznych.
- **HDR PQ\_P3:** Wysoki zakres dynamiki. Zawiera trzy tryby HDR (**PQ Optimized**, **PQ Clip** i **PQ Basic**).
- **HDR PQ\_BT.2020:** Zgodność z gammą kolorów BT.2020 i punktem bieli D65.

- \* **PQ Optimized:** Zapewnia optymalizację parametrów HDR monitora, oferując taką samą dokładność jak w standardzie ST2084 pod względem możliwości jasności wyświetlania.
  - \* **PQ Clip:** Zachowuje krzywą PQ do momentu dokładnego wyświetlenia maksymalnej jasności. Wartości kodów ST2084 wyższe od maksymalnej wyświetlacza będą mapowane do maksymalnej jasności.
  - \* **PQ Basic:** Przedstawia wydajność HDR ogólnych wyświetlaczy z obsługą HDR.
- **HDR HLG\_BT.2020:** Zgodność z BT.2020.
  - **HDR HLG\_P3:** Zgodność z P3.
  - **DolbyVision:** Umożliwia wybór typu oświetlenia DolbyVision.
    - \* **Ciemny:** Zgodność z ustawieniami trybu Jasny DolbyVision.
    - \* **Jasny:** Zgodność z ustawieniami trybu Ciemny DolbyVision.



Dolby, Dolby Vision i symbol podwójnego D są zastrzeżonymi znakami towarowymi Dolby Laboratories Licensing Corporation. Wyprodukowano na licencji Dolby Laboratories Licensing Corporation. Poufne niepublikowane prace. Copyright © 2013–2024 Dolby Laboratories. Wszelkie prawa zastrzeżone.

- **CAL1/CAL2/CAL3:** Umożliwia dostosowanie preferencji za pośrednictwem kalibracji kolorów.



Oprogramowanie ASUS ProArt Calibration, Portrait Calman oraz Light Illusion ColourSpace CMS obsługują aplikacje do kalibracji kolorów.

### Wprowadzenie do trybu Preset:

<b>sRGB</b>	Standardowa przestrzeń kolorów RGB, stworzona do użytku na monitorach, w drukarkach oraz w Internecie	e-publishing, projektowanie stron internetowych, projektowanie graficzne
<b>BT.709</b>	Standard przestrzeni kolorów HDTV (high-definition television)	Producent HD Video
<b>Adobe RGB</b>	Zaprojektowana tak, aby obejmować większość kolorów możliwych do uzyskania na drukarkach korzystających z przestrzeni barw CMYK	Fotografia, drukarnia, projektowanie graficzne do druku
<b>P3</b>	Standard określający wymagania dotyczące treści, który zapewnia studiom oraz producentom kin cyfrowych interoperacyjność i kompatybilność	Branża kina cyfrowego

<b>BT.2020</b>	Standard przestrzeni kolorów UHD TV (ultra high-definition television)	Producent treści 4K UHD
<b>DICOM</b>	Zgodny ze standardem DICOM, najlepszy wybór w przypadku sprawdzania obrazów medycznych	Umożliwia zobaczenie każdego poziomu skali szarości, co zapewnia wiernie i precyzyjne odwzorowanie obrazu
<b>HDR PQ_P3</b>	Wiele krzywych HDR-10 z gamutem kolorów DCI-P3 oraz punktem bieli D65 ( <b>PQ Clip, PQ Optimized, PQ Basic</b> )	Producent treści HDR-10 do gier i wideo
<b>HDR PQ_BT.2020</b>	Wiele krzywych HDR-10 z gamutem kolorów BT.2020 oraz punktem bieli D65 ( <b>PQ Clip, PQ Optimized, PQ Basic</b> )	Producent treści HDR-10 do gier i wideo
<b>HDR HLG_BT.2020</b>	Tryb zgodny z BT2100	Stacja telewizyjna do emisji naziemnej oraz telewizji satelitarnej
<b>HDR HLG_P3</b>	Tryb zgodny z DCI-P3	Stacja telewizyjna do emisji naziemnej oraz telewizji satelitarnej
<b>DolbyVision</b>	Zgodny ze standardem Dolby Vision i dostarcza dynamiczne metadane klatka po klatce, oferując tryb <b>Jasny/Ciemny</b> dopasowany do Twoich potrzeb	Media i rozrywka, wymagany format Dolby Vision

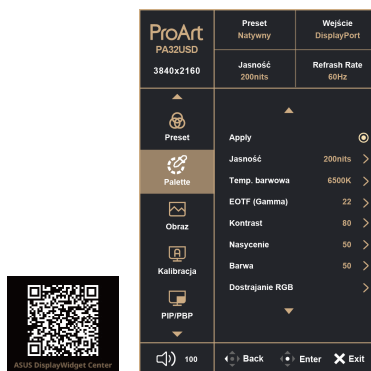
Poniższa tabela przedstawia domyślne konfiguracje dla każdego trybu Preset:

Funkcja	Natywny	sRGB	BT.709	Adobe RGB	P3
Temp. barwowa	6500K	Stała (6500K)	6500K	Stała (6500K)	6500K
Jasność	210 nitów	80 nitów	100 nitów	160 nitów	48 nitów
Kontrast	80	80	80	80	80
Wyrazistość	Włącz	Włącz	Włącz	Włącz	Włącz
Nasylenie	Włącz	Wyłącz	Włącz	Włącz	Włącz
Barwa	Włącz	Wyłącz	Włącz	Włącz	Włącz
Palette	Włącz	Włącz	Włącz	Włącz	Włącz
Poziom czerni	Włącz	Włącz	Włącz	Włącz	Włącz
Zakres wprowadzania	Włącz	Włącz	Włącz	Włącz	Włącz
EOTF (Gamma)	2,2	2,2	2,4	2,2	Tylko 2,2/2,6
Light Sync - Jasność	Włącz	Stała (WYŁ.)	Włącz	Włącz	Włącz
Light Sync - Temp. barwowa	Włącz	Stała (WYŁ.)	Włącz	Stała	Włącz
Ujednoczenie jasności	WŁ.	WŁ.	WŁ.	WŁ.	WŁ.

Funkcja	BT.2020	DICOM	HDR PQ_P3/ HDR PQ_BT.2020/ HDR HLG_BT.2020/ HDR HLG_P3	CAL1/ CAL2/ CAL3
Temp. barwowa	6500K	7500K	Stała (6500K)	Stała (6500K)
Jasność	100 nitów	200 nitów	250 nitów/400 nitów/ maks.	Zgodny z ustawieniem trybu Natywny
Kontrast	80	80	Stała	80
Wyrazistość	Włącz	Włącz	Włącz	Włącz
Nasylenie	Włącz	Włącz	Stała	Włącz
Barwa	Włącz	Włącz	Stała	Włącz
Palette	Włącz	Włącz	Włącz (tylko wzmocnienie RGB)	Włącz (Wzmocnienie/ Offset RGB)
Poziom czerni	Włącz	Włącz	Włącz	Włącz
Zakres wprowadzania	Włącz	Włącz	Włącz	Włącz
EOTF (Gamma)	2,4	Stała	Stała	Stała
Light Sync - Jasność	Włącz	Włącz	Stała (WYŁ.)	Włącz
Light Sync - Temp. barwowa	Włącz	Włącz	Stała (WYŁ.)	Włącz
Ujednoczenie jasności	WŁ.	WŁ.	WYŁ.	WYŁ.

## 2. Palette

W tym menu można ustawić żądany kolor.



- **Apply:** Zastosuje bieżące ustawienia **Palette**.
- **Jasność:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 400.
- **Temp. barwowa:** Zawiera 6 trybów, w tym **9300K, 7500K, 6500K, DCI (0.314,0.351), 5500K i 5000K**.

- **EOTF (Gamma):** Umożliwia wybór trybu koloru 2,6, 2,4, 2,2, 2,0, 1,8, PQ Optimized, PQ Clip lub PQ Basic.
- **Kontrast:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **Nasycenie:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **Barwa:** Umożliwia zmianę koloru w tonacji od zielonego do fioletowego.
- **Dostrajanie RGB:**
  - \* **Wzmocnienie:** Umożliwia ustawienie poziomu wzmocnienia dla R, G, B.
  - \* **Offset:** Umożliwia ustawienie wartości offsetowych poziomu czerni dla R, G, B.
- **Poziom czerni:** Aby dostosować uruchomiony pierwszy poziom sygnału najciemniejszego poziomu szarości.
  - \* **Sygnal:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 240.
- **Zerowanie kolorów:** Umożliwia przywrócenie domyślnych ustawień pozycji w menu **Palette**.

### 3. Obraz

Umożliwia konfigurację ustawienia w menu związanego z obrazem.



- **Wyrazistość:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **Kontrola proporcji:** Umożliwia dostosowanie proporcji obrazu **Pełny**, **Punkt do punktu** lub **Stosunek 1:1**.



Aby aktywować tę funkcję, należy wykonać następujące czynności: wyłączyć **Szybk. renderow.** i **PIP/PPB**.

- **Zakres wprowadzania:** Aby odwzorować zakres sygnału z całym prezentowanym zakresem wyświetlania od czerni do bieli.
- **Filtr światła nieb.:** Funkcja ta umożliwia dostosowanie poziomu filtrowania światła niebieskiego od **0** do **Maks.**



---

Aby uruchomić tę funkcję, należy wykonać następujące czynności: ustaw **Preseł** na **Natywny**, wyłącz **Light Sync** i wyłącz HDR na urządzeniu.

---

- \* **0:** Brak zmian.
  - \* **Maks.:** im wyższy poziom, tym mniej rozproszonego światła niebieskiego. Po włączeniu filtra światła nieb. zostaną automatycznie zaimportowane domyślne ustawienia **Trybu Natywny**. Oprócz poziomu maksymalnego użytkownik może też konfigurować Jasność. Optymalne ustawienie do wartość maksymalna. Funkcja Jasność nie jest konfigurowalna przez użytkownika.
- 



W monitorze zastosowano panel o niskiej emisji niebieskiego światła, a w trybie ustawień fabrycznych/domyślnych zapewniona jest zgodność z rozwiązaniem TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution.

---



Aby zmniejszyć przemęczenie oczu, należy stosować się do poniższych wskazówek:

- Użytkownicy pracujący przez długie godziny przed wyświetlaczem powinni robić przerwy. Zaleca się krótkie przerwy (co najmniej 5 minut) po około godzinie ciągłej pracy przy komputerze. Krótkie i częste przerwy są bardziej efektywne niż jedna dłuższa przerwa.
  - Aby zminimalizować przemęczenie oczu, użytkownicy powinni czasami odrywać wzrok od wyświetlacza, skupiając go na przedmiotach położonych w dużej odległości.
  - Ćwiczenia oczu mogą pomóc w zmniejszeniu ich przemęczenia. Zalecamy częste powtarzanie ćwiczeń. Jeśli przemęczenie oczu nie ustaje, należy zasięgnąć porady lekarza. Ćwiczenia oczu: (1) Naprzemienne spoglądanie w górę i w dół (2) Powolne przewracanie oczami (3) Przesuwanie spojrzenia po przekątnej.
  - Intensywne niebieskie światło może spowodować zmęczenie oczu i AMD (ang. Age-Related Macular Degeneration — zwyrodnienie plamki związane z wiekiem). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) ilość szkodliwego światła niebieskiego w celu uniknięcia syndromu widzenia komputerowego CVS (ang. Computer Vision Syndrome) po ustawieniu przez użytkownika maksymalnego poziomu.
-

## 4. Kalibracja

Funkcja ta przeprowadza samodzielną kalibrację, aby zagwarantować dokładność kolorów w każdym okresie pracy.



Aby harmonogram działań poprawnie, upewnij się, że przełącznik AC jest zawsze ustawiony w pozycji Wł.



- **Cel:** Umożliwia wybór zaprogramowanych trybów do przeprowadzenia samodzielnej kalibracji. Można korzystać z jednego lub wielu trybów.
- **Rozgrzewanie(30 min):** Umożliwia wybór opcji rozgrzewania urządzenia przez 30 minut przed samodzielną kalibracją. (Zalecane)
- **Procedura ręczna:** Umożliwia wykonanie ręcznej samodzielnej kalibracji. Aby rozpocząć, wybierz **Tak**.
- **Procedura automat.:** Pozwala systemowi automatycznie wykonać samodzielną kalibrację na potrzeby spersonalizowanej konfiguracji czasu.

\* **Zegar:** Ustawia bieżącą godzinę.



Ustaw aktualną godzinę, jeśli korzystasz z funkcji **Procedura automat.** po raz pierwszy.

\* **Termin:** Ustawia czas rozpoczęcia samodzielnej kalibracji.



Ustawienie **Termin** powinno być zaplanowane na czas późniejszy niż czas **Zegar**.

\* **Powtarzanie:** Ustawia cykl powtarzania samodzielnej kalibracji.



Funkcja **Procedura automat.** zostanie wyłączona po wyborze **WYŁ.**

## 5. PIP/PBP

Menu PIP/PBP umożliwia otwarcie innego okna podrzędnego podłączonego z innego źródła wideo (gdy źródło wejściowe ma sygnał o wartościach poniżej 60 Hz), poza głównym oknem z oryginalnego źródła wideo.



Aby uruchomić tę funkcję, należy wykonać następujące czynności: wyłączyć **Szybki renderowanie** i wyłączyć HDR w urządzeniu.



- **Tryb:** Umożliwia wybranie funkcji **PIP**, **PBP** lub jej wyłączenie.



Aby ustawić dla obu wyświetlaczy pełen ekran w trybie PBP, skonfiguruj ustawienia rozdzielczości dla obu wyświetlaczy na 1920 x 2160 w ustawieniach wyświetlacza systemu operacyjnego. (Należy pamiętać, aby opcję skalowania ustawić na „Obsługa skalowania wyświetlaczy” w przypadku korzystania z karty graficznej Intel.)

- **Źródło:** Umożliwia wybór źródła wejścia wideo spośród **HDMI/SDI-1**, **SDI-2**, **DisplayPort** oraz **Thunderbolt**.
- **Ustawienie koloru:** Służy do wybrania indywidualnego trybu Preset dla wybranego źródła PIP/PBP.
- **PIP-rozmiar:** Umożliwia wybór ustawienia rozmiaru PIP **Mały**, **Średnia** lub **Duży**. (Opcja dostępna tylko dla trybu PIP)

## 6. QuickFit Plus

Funkcja ta umożliwi korzystanie z różnych rodzajów wzorów dopasowania.






Aby aktywować tę funkcję, wykonaj następujące czynności: wyłącz **PIP/PBP** na urządzeniu i przywróć ekran do normalnej orientacji (nie obracaj ekranu).





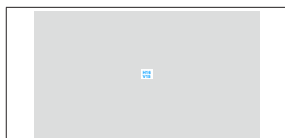
- **Bezpieczny Obszar:** Ułatwia projektantom i użytkownikom organizowanie zawartości i układu na stronie oraz osiągnięcie spójnego wyglądu. Możliwe opcje do wyboru to: **1:1**, **Bezpiecz. Akcji**, **Bezpiecz. Tytułu**, **3 x 3**.


<b>1:1</b> 	<b>Bezpiecz. Akcji</b> 
<b>Bezpiecz. Tytułu</b> 	<b>3 x 3</b> 

- **Znacznik Środka:** Reguluje **Typ 1**, **Typ 2**, **Typ 3**.

Typ 1	Typ 2
	
Typ 3	
	

- **Customization:** Użytkownik może określić rozmiar ramki przez przechodzenie przyciskiem Menu  (5-kierunkowym) w górę/dół/lewo/prawo. Naciskając przycisk Menu  (5-kierunkowy) i przytrzymując go przez ponad 3 sekundy, możesz przełączać jednostki miary pomiędzy milimetrami a calami.



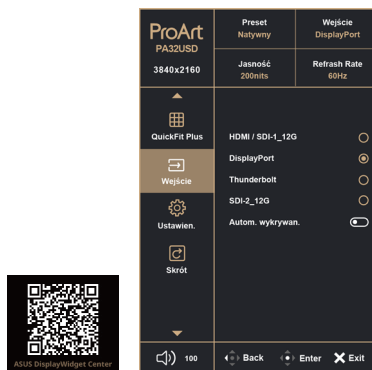
- **Ruler:** Ten wzór powoduje wyświetlenie fizycznej linijki u góry i z lewej strony. Naciśnij przycisk Menu  przez 3 sekund, aby zmienić jednostkę miary z metrycznej na brytyjską.



- **Tryb lustrzany:** Odwraca obraz w poziomie.

## 7. Wejście

Funkcja ta umożliwia wybór żądanego źródła wejścia lub wybór opcji automatycznego wyszukiwania źródeł wejścia przez monitor.



- **HDMI/SDI-1, DisplayPort, Thunderbolt, SDI-2:** Wybierz ręcznie źródło wejścia.
- **Autom. wykrywan.:** Automatycznie wykrywa inne aktywne sygnały, gdy bieżący sygnał wejściowy jest nieaktywny.



---

Aby uruchomić tę funkcję, należy wykonać następujące czynności: Ustaw **Oszczędzanie prądu** w menu **Ustawien.** na **Poziom normalny**.

---



---

Gdy w menu **Głęboki poziom** wybrana jest opcja **Oszczędzanie prądu**, po przejściu monitora w tryb gotowości należy ręcznie wybrać źródło sygnału, jeśli chcesz korzystać z któregośkolwiek wejścia. Natomiast gdy w menu **Poziom normalny** wybrana jest opcja **Oszczędzanie prądu**, jedynym źródłem sygnału, które wymaga ręcznego wyboru po przejściu w tryb gotowości, jest źródło wejścia **SDI-1** — jeśli chcesz z niego skorzystać.

---

## 8. Ustawien.

Umożliwia konfigurację ustawień systemu.



- **Podgląd HDR:** Umożliwia podgląd wyświetlania treści innych niż HDR z mapowaniem HDR10 i HLG. Przy włączonej funkcji **Podgląd HDR**, **HDR PQ\_P3**, **HDR PQ\_BT.2020**, można wybrać **HDR HLG\_BT.2020** i **HDR HLG\_P3**.
- **DolbyVision:** Włącza i wyłącza funkcję DolbyVision.
- **Szybki renderow.:**
  - \* **Upto 120Hz:** 48–120 Hz.
  - \* **Upto 240Hz:** 48–96 Hz podwójna liczba klatek / 96–240 Hz tryb pass-through (przepuszczanie sygnału).
  - \* **Natywny:** 48–240 Hz.
  - \* **WYŁ.:** VRR & FreeSync wył.



Aby aktywować tę funkcję, należy wykonać następujące czynności: wyłączyć **PIP/PBP**, ustawić **Kontrola proporcji** na **Pełny**.

- **Ujednolicenie jasności:** Po włączeniu tej funkcji system będzie utrzymywał maksymalną jasność ekranu, niezależnie od wyświetlanego rozmiaru obrazu. Po włączeniu tej opcji maksymalna jasność wynosi około 250 nitów. Domyślnie opcja **Ujednolicenie jasności** jest ustawiona na **Wł.** w trybach SDR i na **Wył.** w trybach HDR.
- **Oszczędzanie prądu:**
  - \* **Poziom normalny:** Umożliwia ładowanie urządzeń zewnętrznych podłączonych do portów pobierania danych USB/USB Type-C, gdy monitor przechodzi w tryb oszczędzania energii.

- \* **Głęboki poziom:** Po podłączeniu do komputera port przesyłania danych umożliwia ładowanie urządzeń przez porty pobierania danych USB. **Autom. wykrywan.** zostanie wyłączona.



---

Po wybraniu **Głęboki poziom Jasność** będzie ustawiona na stałe na 80. Dodatkowo następujące funkcje zostaną wyłączone: **SDI, Autom. obrót OSD** i funkcja audio.

---

- **Ustawienia OSD:**

- \* **Czas zakończenia:** Umożliwia dostosowanie czasu zakończenia wyświetlania OSD poprzez wybór wartości od 10 do 120 sekund.
- \* **DDC/CI:** Włącza lub wyłącza funkcję DDC/CI.
- \* **Przezroczystość:** Dostosowuje Tło menu OSD, od ciemnego do przezroczystego.
- \* **Autom. obrót OSD:** Umożliwia dostosowanie obrócenia menu OSD.



---

Aby aktywować tę funkcję, należy wykonać następujące czynności: wyłączyć **PIP/PBP**, ustawić **Oszczędzanie prądu** na **Poziom normalny**.

---

- **Język:** Dostępnych jest 23 języków do wyboru, w tym angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, holenderski, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, uproszczony chiński, tradycyjny chiński, japoński, koreański, tajski, indonezyjski, perski, ukraiński, wietnamski.
- **Dźwięk:**
  - \* **Głośność:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
  - \* **Wyciszenie:** Włącza lub wyłącza wyjście audio monitora.
  - \* **Źródło:** Umożliwia wybór źródeł PIP/PBP dźwięku.




---

Aby aktywować funkcję **Dźwięk**, należy wykonać następujące czynności: ustawić **Oszczędzanie prądu** na **Poziom normalny**.

Aby aktywować funkcję **Źródło**, należy wykonać następujące czynności: włączyć **PIP/PBP**.

---

- **Strumień DisplayPort:** Zgodność z kartą graficzną. Wybierz ustawienie **DP1.2, DP1.4** lub **DP2.1+USB3.2** w zależności od wersji DP karty graficznej.
- **Zablokuj:**
  - \* **Przycisk:** Służy do wyłączenia klawiszy wszystkich funkcji. Naciśnij przycisk Menu  i przytrzymaj przez ponad 5 sekund, aby anulować funkcję blokady klawiszy.
  - \* **Ustawienie Preset:** Aby zablokować wszystkie parametry i wyłączyć (wyszarzyć) ustawienie ProArt Palette.

- **Wskaźnik zasilania:** Włącza/wyłącza wskaźnik LED zasilania.
- **Light Sync:** Dostosowuje luminancję i temperaturę barwową do warunków otoczenia.
  - \* **Jasność:** Dostosowuje luminancję dynamicznie w zależności od oświetlenia otoczenia.
  - \* **Temp. barwowa:** Dostosowuje dynamicznie temperaturę barwową zgodnie z oświetleniem otoczenia.



---

Aby aktywować funkcję **Temp. barwowa**, należy wykonać następujące czynności: ustawić **Filtr światła nieb.** na 0.

---

- **Wygaszacz Ekranu:**
  - \* **Czujnik zbliżeniowy:** Po włączeniu tej funkcji jasność będzie automatycznie okresowo obniżana, jeśli system przez ustawiony (wstępnie zdefiniowany) czas nie wykryje obiektu w odległości od 30 cm do 90 cm.



- Przewidywany czas przywracania wynosi do 2 sekund.
- Zdolność wykrywania oraz zasięg mogą się różnić w zależności od obiektu i warunków otoczenia.
- Należy unikać umieszczania przedmiotów w odległości od 30 cm do 90 cm przed czujnikiem, ponieważ może to spowodować jego nieprawidłowe działanie poprzez błędną interpretację obecności obiektu przed nim.

- \* **Panel Protection:** Funkcja ta wykorzystuje różne mechanizmy oparte na inteligentnych patentach panelu, aby wydłużyć jego żywotność. Mechanizmy te obejmują **Sensing Protection**, **Pixel Shift**, **Wygaszacz Ekranu**, **ISP** oraz **Off Sensing**. Możesz dostosować suwak, aby ustawić różne poziomy, a następnie wystąpią niektóre ze standardowych zachowań wymienionych poniżej:

1. W przypadku braku jakichkolwiek zmian na ekranie, jego jasność zostanie automatycznie zmniejszona.
2. Po osiągnięciu ustawionego czasu (domyślnie: 12 godzin), **Off Sensing** automatycznie się włączy, gdy monitor przejdzie w tryb czuwania lub zostanie wyłączony. Jeśli monitor zostanie włączony lub w trakcie procesu zostanie naciśnięty jakikolwiek przycisk, funkcja **Off Sensing** przestanie działać i wznowi działanie, gdy monitor ponownie przejdzie w tryb czuwania lub zostanie wyłączony.



---

Skumulowane ustawienia czasu dla **Off Sensing** są następujące:

**WYŁ.:** 24 godzin

**Poziom 1:** 12 godzin

**Poziom 2:** 6 godzin

---

Poniższa tabela przedstawia **Panel Protection** konfigurację:

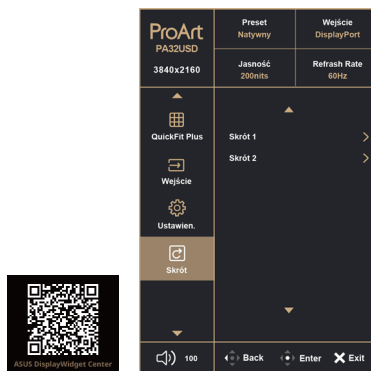
Ustawienie parametru	Pasek OSD		
	WYŁ.	Poziom 1	Poziom 2
Sensing Protection	WYŁ.	WŁ.	WŁ.
Pixel Shift	WYŁ.	Wolny	Normalne
Wygaszacz Ekranu			
- Luminancja	WYŁ.	Poziom 3	Poziom 6
- Czas oczekiwania	WYŁ.	Wolny	Szybki
- Szybkość aktywacji	WYŁ.	Wolny	Szybki
ISP (Globalny)			
- Luminancja	WYŁ.	Poziom 3	Poziom 6
- Czas oczekiwania	WYŁ.	Wolny	Szybki
- Szybkość aktywacji	WYŁ.	Wolny	Szybki
- Szybkość przywracania danych	WYŁ.	Wolny	Szybki
Off Sensing	Kompensacja czujników co 24 godzin	Kompensacja czujników co 12 godzin	Kompensacja czujników co 6 godzin

- \* **Image Protection:** Funkcja ta integruje kilka mechanizmów opartych na inteligentnych patentach panelu, aby chronić i wydłużyć jego żywotność. Może zapobiegać potencjalnym problemom z jakością obrazu, gdy wyświetlane treści zawierają wiele logotypów (**Multi-Logo**), wykazują uśrednianie luminancji krawędzi (**Edge Lum Average**) lub zawierają **Task Bar**. Możesz również dostosować suwak, aby ustawić różne poziomy tej funkcji.
- **KVM:** Ta funkcja umożliwia użytkownikom przypisanie odpowiednich portów USB przesyłania danych do połączeń HDMI lub DisplayPort zgodnie z poniższymi zasadami:
  - \* **Port danych 1/Auto-Thunderbolt** Priorytet: Po **Wyzeruj wszystko** system domyślnie przełącza się na **Port danych 1/Auto-Thunderbolt** jeśli jest ono podłączone.
  - \* Priorytet pierwszego podłączonego urządzenia: Pierwszy podłączony port przesyłania danych ma pierwszeństwo. Oznacza to, że jeśli podłączony jest tylko jeden port przesyłania danych, funkcja KVM automatycznie przełączy się na niego, niezależnie od ustawień w menu OSD.
  - \* Ostatnio aktywna opcja: Po włączeniu zasilania KVM wybierze ostatnio aktywną opcję, jeśli podłączone są oba porty przesyłania danych.

- \* Przełączanie ręczne i automatyczne: KVM przełączy się na odpowiedni port po ręcznym przełączeniu portu lub automatycznie, jeśli wybrana jest pasująca opcja.
  - \* Natychmiastowe przełączanie po zmianie w OSD: Jeśli jakakolwiek opcja w menu OSD zostanie zmieniona, KVM przełączy się natychmiast, ale tylko wtedy, gdy odpowiedni port przesyłania danych jest podłączony.
- **HDMI CEC:** Włącza lub wyłącza funkcję HDMI CEC. Aby aktywować tę funkcję, możesz użyć pilota zdalnego sterowania, aby połączyć urządzenie z monitorem za pomocą portu HDMI.
  - **Informacje:** Wyświetla informacje o monitorze.
  - **Wyzeruj wszystko:** Umożliwia przywrócenie ustawień domyślnych.
  - **ProArt Support:** Zeskanuj kod QR, aby uzyskać pomoc techniczną ASUS: [https://www.asus.com/support/?utm\\_source=%20asus-product&utm\\_medium=%20referral&utm\\_campaign=manual](https://www.asus.com/support/?utm_source=%20asus-product&utm_medium=%20referral&utm_campaign=manual)

## 9. Skrót

Definiuje funkcje dla przycisków Skrót 1 i 2.



- **Skrót 1/Skrót 2:** wybiera funkcję dla przycisków Skrót 1 i 2.



W przypadku wyboru lub aktywacji określonej funkcji klawisz skrótów może nie być obsługiwany. Dostępne funkcje dla klawisza skrótów: **Filtr światła nieb., Jasność, Preset, EOTF (Gamma), Temp. barwowa, PIP/PBP, CAL1, CAL2, CAL3.**

## 3.2 Podsumowanie specyfikacji

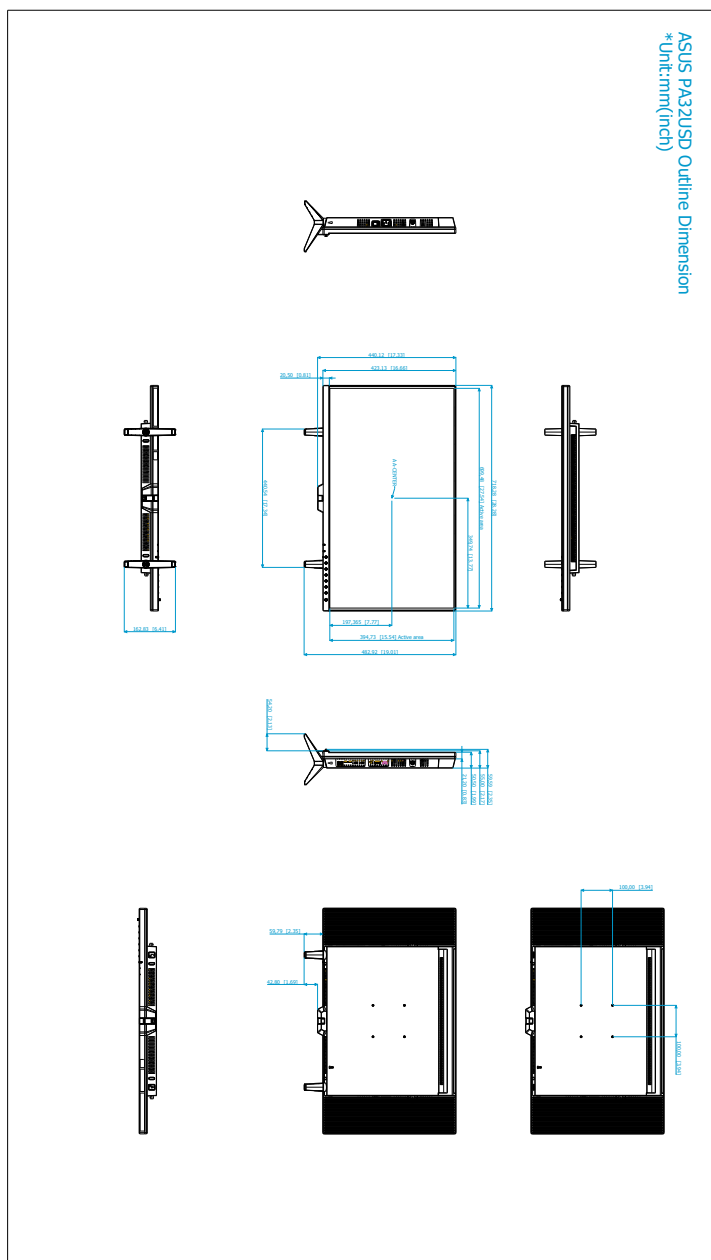
Typ panelu	OLED
Rozmiar panelu	Ekran panoramiczny 31,5" (16:9)
Maks. rozdzielczość	3840 x 2160
Rozstaw pikseli	0,1814 mm x 0,1814 mm
Jasność	SDR 300 nitów (typowe), HDR 1000 nitów (APL 3%)
Współczynnik kontrastu (typowy)	1500000:1
Kąt widzenia (poz./pion.) CR>10	178°/178°
Kolory wyświetlacza	1,07 mld (10 bitów)
Czas odpowiedzi	0,1 ms (typowe, GTG)
Wybór opcji ProArt Preset	15 trybów wstępnych ustawień kolorów
Wybór temperatury barwowej	6 temperatur barwowych
Wejście analogowe	Nie
Wejście cyfrowe	1 x HDMI 2.1, 1 x DP2.1, 1 x Thunderbolt 4, 2 x 12G-SDI
Wyjście cyfrowe	1 x Thunderbolt 4
Gniazdo słuchawek	Tak
Wejście audio	Nie
Głośnik (wbudowany)	3 W x 2 (4ohm)
Port USB 3.2	USB 3.2 Gen 2 Type-C x 1 (przesyłania danych, tylko dane), USB 3.2 Gen 2 Type-C x 1, USB 3.2 Gen 2 Type-A x 2
Kolory	Czarny
Dioda LED zasilania	Biała (Wł.)/Bursztynowa (tryb gotowości)
Nachylenie	Od +23° do -5° (ze stojakiem)
Obrót wyświetlacza	Od +90° do -90° (ze stojakiem)
Obracanie	Od +30° do -30° (ze stojakiem)
Regulacja wysokości	130 mm (ze stojakiem)
Blokada Kensington	Tak
Napięcie wejścia prądu stałego	Prąd przemienny: 100-240 V, 5,0 A
Pobór mocy	Włączone zasilanie: < 50 W** (typowe), Tryb gotowości: < 0,5 W (typowe), Wyłączone zasilanie (DC): < 0,3 W / wyłącznik mechaniczny: 0 W
Temperatura (pracy)	0°C-40°C
Temperatura (niepracującego urządzenia)	-20°C-+60°C
Wymiary (W x Sz x Gł) bez stojaka	718,28 x 440,12 x 59,59 mm

<b>Wymiary (W x Sz x Gł)</b>	718,28 x 482,92 x 162,83 mm (z krótkim stojakiem); 718,28 x 615,82 x 239,72 mm (ze stojakiem, w najwyższym położeniu); 718,28 x 485,82 x 239,72 mm (ze stojakiem, w najniższym położeniu); 900 x 685 x 225 mm (opakowanie)
<b>Waga (szacowana)</b>	6,54 kg (tylko monitor); 6,96 kg (z krótkim stojakiem); 9,08 kg (ze stojakiem); 9,50 kg (netto, ze stojakiem i krótkim stojakiem); 17,03 kg (brutto)
<b>Wiele języków</b>	23 języki (angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, holenderski, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, uproszczony chiński, tradycyjny chiński, japoński, koreański, tajski, indonezyjski, perski, ukraiński, wietnamski)
<b>Akcesoria</b>	Krótki stojak, skrócona instrukcja obsługi, karta gwarancyjna, przewód zasilania, kabel HDMI Ultra High Speed, przewód DP UHBR80 (opcjonalny), przewód USB Type-C do Type-A (opcjonalny), przewód USB Type-C do Type-C (opcjonalny), przewód Thunderbolt 4 pasywny 40G (opcjonalny), osłona monitora, zaczepy kabli, raport testu kalibracji kolorów
<b>Zgodność i normy</b>	cTUVus, FCC, ICES-3, EPEAT, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy, ISO 9241-307, UkrSEPRO, CU, EAC RoHs, CCC, CEL, BSMI, RCM, MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle, J-MOSS, KC, KCC, KMEPS, PSB, Vietnam Energy, Ukraine Energy, Energy Star®, RoHs, CEC, SiOC, Windows 11 WHQL, TÜV Flicker Free, TÜV Low Blue Light, VESA DisplayHDR True Black 400, Mac Compliance, Thunderbolt4 Certification, Dolby Vision, HDMI CEC, China RoHs

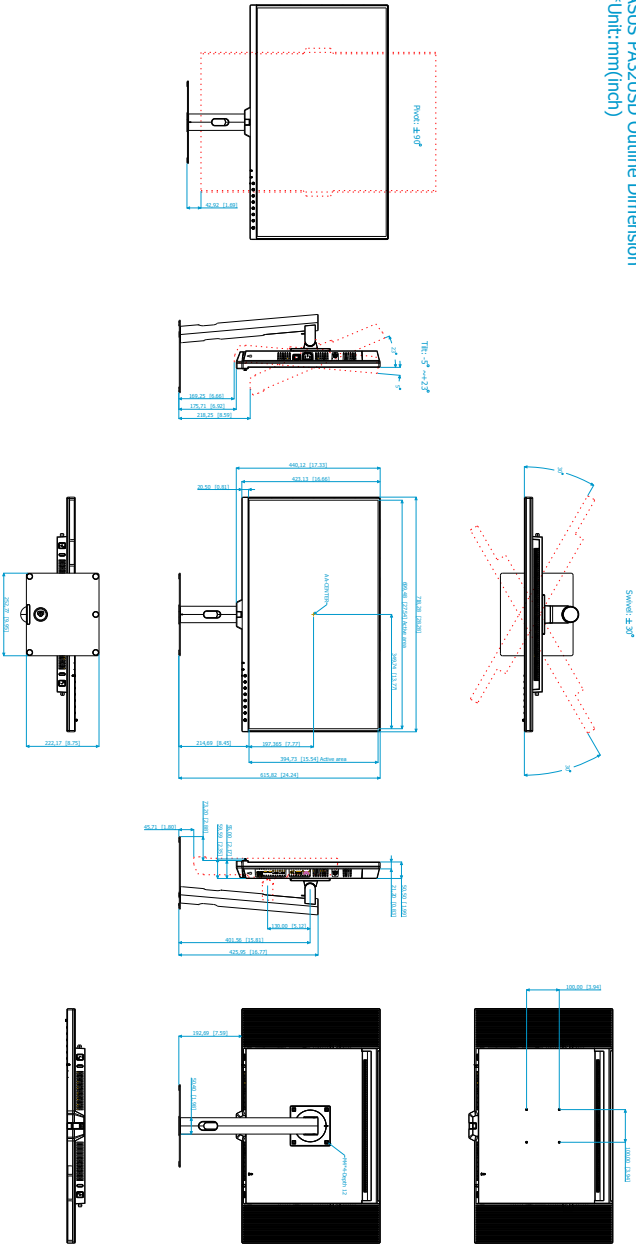
\*Specyfikacje mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

\*\*Pomiar jasności ekranu 200 nitów bez połączenia audio/połączenia z USB/z czytnikiem kart.

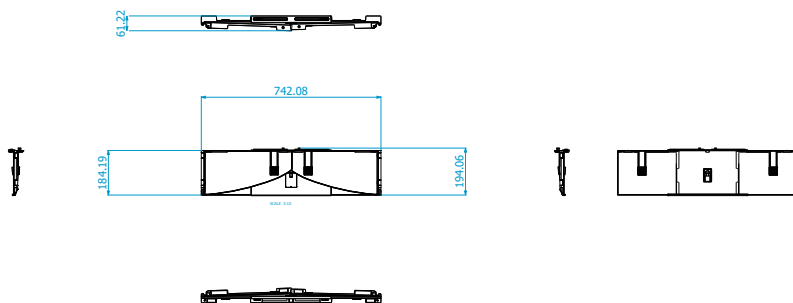
### 3.3 Wymiary zewnętrzne



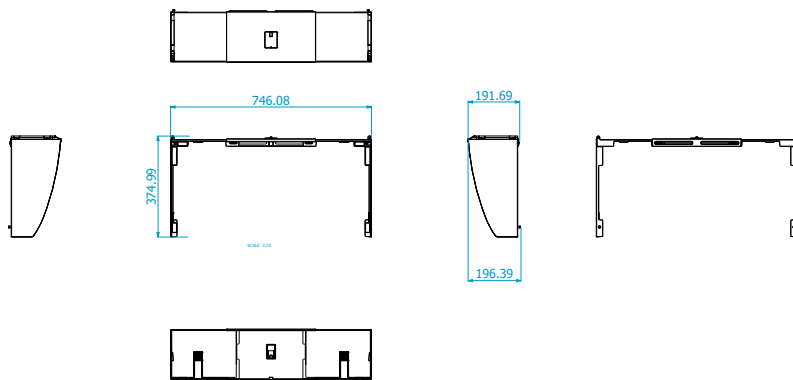
ASUS PA32USD Outline Dimension  
 \*Unit:mm(inch)



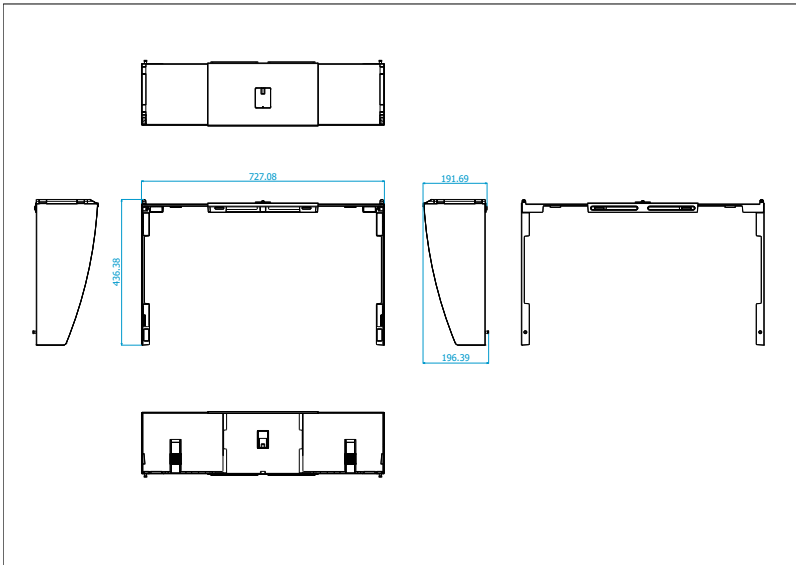
## Ośłona monitora (złożona)



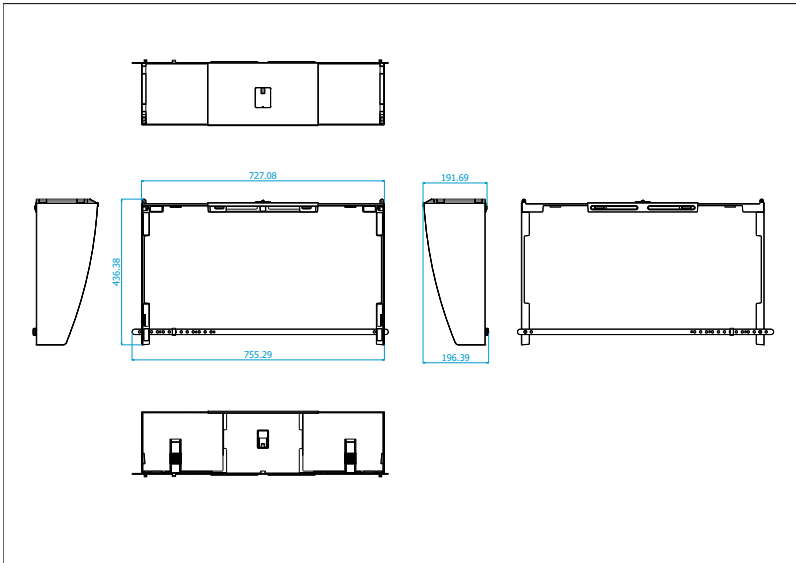
## Ośłona monitora (w pełni otwarta)




## Oszlona monitora (do monitora 32")



## Oszlona monitora z gumowym paskiem (do monitora 32")



## 3.4 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania)

Problem	Możliwe rozwiązanie
Dioda zasilania LED nie świeci	<ul style="list-style-type: none"><li>• Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie włączenia.</li><li>• Sprawdź, czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony do monitora i do gniazda zasilania.</li><li>• Sprawdź, czy przełącznik zasilania jest włączony.</li></ul>
Dioda zasilania LED świeci na bursztynowo, a na ekranie brak obrazu	<ul style="list-style-type: none"><li>• Sprawdź, czy monitor i komputer znajdują się w trybie WŁ.</li><li>• Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera.</li><li>• Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty.</li><li>• Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.</li></ul>
Obraz na ekranie jest zbyt jasny lub zbyt ciemny	<ul style="list-style-type: none"><li>• Dostosuj ustawienia Kontrast i Jasność w menu OSD.</li></ul>
Obraz na ekranie podskakuje lub na obrazie widoczny jest wzór fali	<ul style="list-style-type: none"><li>• Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera.</li><li>• Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.</li></ul>
Kolory obrazu na ekranie są zniekształcone (kolor biały nie wygląda jak biały)	<ul style="list-style-type: none"><li>• Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty.</li><li>• Włącz funkcję Wyzeruj wszystko w menu OSD.</li><li>• Dostosuj ustawienia koloru R/G/B lub wybierz Temp. barwowa w menu ekranowym.</li></ul>
Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo cichy	<ul style="list-style-type: none"><li>• Upewnij się, że przewód HDMI/DisplayPort/Thunderbolt jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera.</li><li>• Dostosuj ustawienia głośności posiadanego monitora oraz urządzenia HDMI/DisplayPort/Thunderbolt.</li><li>• Upewnij się, że sterownik karty dźwiękowej komputera jest odpowiednio zainstalowany i uruchomiony.</li></ul>

### 3.5 Obsługiwane tryby pracy

Rozdzielczość	Częstotliwość	Częstotliwość pionowa (Hz)
640 x 480		60 Hz
640 x 480		75 Hz
800 x 600		60 Hz
800 x 600		75 Hz
1024 x 768		60 Hz
1024 x 768		75 Hz
1280 x 1024		60 Hz
1280 x 720		60 Hz
1280 x 960		60 Hz
1600 x 1200		60 Hz
1920 x 1080		60 Hz
1920 x 2160		60 Hz
1920 x 2160		240 Hz
2560 x 1440		60 Hz
2560 x 1440		120 Hz
2048 x 1536		60 Hz
2560 x 2048		60 Hz
3280 x 2048		60 Hz
3840 x 2160		23,976 Hz
3840 x 2160		29,97 Hz
3840 x 2160		59,95 Hz
3840 x 2160		60 Hz
3840 x 2160		240 Hz

Jeśli monitor działa w trybie wideo (tzn. nie są wyświetlane na nim dane), oprócz wideo w rozdzielczości standardowej obsługiwane powinny także być następujące tryby rozdzielczości HD.

Rozdzielczość	Częstotliwość pionowa (Hz)
640 x 480P	59,94/60 Hz
720 x 480P	59,94/60 Hz
720 x 480P	59,94/60 Hz
1280 x 720P	59,94/60 Hz
1920 x 1080i	60 Hz
720(1440) x 480i	60 Hz
1920 x 1080p	60 Hz
720 x 576p	50 Hz
720 x 576p	50 Hz
1280 x 720P	50 Hz
1920 x 1080i	50 Hz
720(1440) x 576i	50 Hz
1920 x 1080p	50 Hz
1920 x 1080p	24 Hz
1920 x 1080p	25 Hz
1920 x 1080p	30 Hz
1920 x 1080p	100 Hz
1920 x 1080p	120 Hz
3840 x 2160p	24 Hz
3840 x 2160p	25 Hz
3840 x 2160p	30 Hz
3840 x 2160p	50 Hz
3840 x 2160p	60 Hz
3840 x 2160p	100 Hz
3840 x 2160p	120 Hz

## Obsługiwany format wideo Single-Link SDI 12 Gb/s

Szybkość przesyłania danych	Interfejs szeregowy SDI	Pikseli	Linia	Liczba klatek na sekundę (Hz)	Format obrazu źródłowego
12G	Pojedynczy 12 Gb/s	4096	2160p	50, 59,94, 60	10-bitowy 4:2:2(Y'C'bC'r)
		4096	2160p	24, 25, 29,97, 30	10-bitowy 4:4:4(Y'C'bC'r) 10-bitowy 4:4:4(R'G'B') 12-bitowy 4:2:2(Y'C'bC'r) 12-bitowy 4:4:4(Y'C'bC'r) 12-bitowy 4:4:4(R'G'B')
		3840	2160p	50, 59,94, 60	10-bitowy 4:2:0(Y'C'bC'r) 10-bitowy 4:2:2(Y'C'bC'r)
		3840	2160p	24, 25, 29,97, 30	10-bitowy 4:4:4(Y'C'bC'r) 10-bitowy 4:4:4(R'G'B') 12-bitowy 4:2:2(Y'C'bC'r) 12-bitowy 4:4:4(Y'C'bC'r) 12-bitowy 4:4:4(R'G'B')
6G	Pojedynczy 6 Gb/s	4096	2160p	24, 25, 29,97, 30	10-bitowy 4:2:2(Y'C'bC'r)
		3840	2160p	24, 25, 29,97, 30	10-bitowy 4:2:0(Y'C'bC'r) 10-bitowy 4:2:2(Y'C'bC'r)
		2048	1080p	50, 59,94, 60	10-bitowy 4:4:4(Y'C'bC'r) 10-bitowy 4:4:4(R'G'B') 12-bitowy 4:2:2(Y'C'bC'r) 12-bitowy 4:4:4(Y'C'bC'r) 12-bitowy 4:4:4(R'G'B')
		1920	1080p	50, 59,94, 60	10-bitowy 4:4:4(Y'C'bC'r) 10-bitowy 4:4:4(R'G'B') 12-bitowy 4:2:2(Y'C'bC'r) 12-bitowy 4:4:4(Y'C'bC'r) 12-bitowy 4:4:4(R'G'B')
		2048	1080p	50, 59,94, 60	10-bitowy 4:2:2
3G	Pojedynczy 3 Gb/s	2048	1080p	24, 25, 29,97, 30	10-bitowy 4:4:4(Y'C'bC'r) 10-bitowy 4:4:4(R'G'B') 12-bitowy 4:2:2(Y'C'bC'r) 12-bitowy 4:4:4(Y'C'bC'r) 12-bitowy 4:4:4(R'G'B')
		1920	1080p	50, 59,94, 60	10-bitowy 4:2:2(Y'C'bC'r)
		1920	1080p	24, 25, 29,97, 30	10-bitowy 4:4:4(Y'C'bC'r) 10-bitowy 4:4:4(R'G'B') 12-bitowy 4:2:2(Y'C'bC'r) 12-bitowy 4:4:4(Y'C'bC'r) 12-bitowy 4:4:4(R'G'B')
		1280	720p	25, 29,97, 30, 50, 59,94, 60	10-bitowy 4:4:4(Y'C'bC'r) 10-bitowy 4:4:4(R'G'B')
		2048	1080p	24, 25, 29,97, 30	10-bitowy 4:2:2(Y'C'bC'r)
HD	Pojedynczy HD	1920	1080p	24, 25, 29,97, 30	10-bitowy 4:2:2(Y'C'bC'r)
		1920	1080i	50, 59,94, 60	10-bitowy 4:2:2(Y'C'bC'r)
		1280	720p	25, 29,97, 30, 50, 59,94, 60	10-bitowy 4:2:2(Y'C'bC'r)
		1280	720p	25, 29,97, 30, 50, 59,94, 60	10-bitowy 4:2:2(Y'C'bC'r)

## **Informacje o znaku towarowym**

Dolby, Dolby Vision i symbol podwójnego D są zastrzeżonymi znakami towarowymi Dolby Laboratories Licensing Corporation. Wyprodukowano na licencji Dolby Laboratories Licensing Corporation. Poufne niepublikowane prace. Copyright © 2013–2024 Dolby Laboratories. Wszelkie prawa zastrzeżone.

**ASUS**