



JOIN

ROG

STRIX XG27ACSR SERIES

MONITOR DO GIER

ASUS

Spis treści

Uwagi	iii
Informacje związane z bezpieczeństwem	v
Konserwacja i czyszczenie	ix
Usługi odbioru zużytego sprzętu	x
1.1 Witamy	1-1
1.2 Zawartość opakowania	1-1
1.3 Podłączanie monitora	1-2
1.4 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)1-3	
1.5 Prowadzenie kabli (w tym porty we/wy)	1-4
1.6 Regulacja monitora	1-5
2.1 Wprowadzenie do monitora	2-1
2.1.1 Widok z przodu	2-1
2.1.2 Widok z tyłu	2-4
2.1.3 Inne funkcje	2-5
3.1 Menu OSD (menu ekranowe)	3-1
3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację	3-1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD	3-3
3.2 ASUS DisplayWidget Center	3-16
3.3 Podsumowanie specyfikacji	3-18
3.4 Wymiary zewnętrzne	3-20
3.5 Rozwiązywanie problemów (FAQ)	3-21
3.6 Lista obsługiwanych taktowań	3-22

Copyright © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

adnej z cz. ci tego podr cznika, wł cznie z opisem produktów i oprogramowania, nie mo na powieła , przenosi , przetwarza , przechowywa w systemie odzyskiwania danych ani tłumaczy na inne j zyki, w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyj tkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyra nego, pisemnego pozwolenia firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt ani usługi serwisowe nie zostan przedłu one, je eli: (1) produkt został naprawiony, zmodyfikowany lub przerobiony, chyba e taka naprawa, modyfikacja lub przeróbka została uprzednio zatwierdzona na pi mie przez firm ASUS; lub (2) numer seryjny produktu został uszkodzony lub usuni ty.

ASUS UDOST PNIA TEN PODR CZNIK W STANIE „JAKI JEST”, BEZ UDZIELANIA JAKIKOLWIEK GWARANCJI, ZARÓWNO WYRA NYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁ CZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNO CI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKRE ŁONEGO CELU. W ADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE B D ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPO RĘDNE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKVENTNE SZKODY (WŁ CZNIE Z UTRAT ZYSKÓW, TRANSAKCIJ BIZNESOWYCH, UTRAT MO LIWO CI KORZYSTANIA LUB UTRAT DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNO CI ITP.) NAWET, JE LI FIRMA ASUS UPRZEDZAŁA O MO LIWO CI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKICHOLWIEK DEFEKTÓW LUB BŁ DÓW W NINIEJSZYM PODR CZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJ CE SI W TYM PODR CZNIKU, SŁU WYŁ CZNIE CEŁOM INFORMACYJNYM I MOG ZOSTA ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TE, NIE MOG BY INTERPRETOWANE JAKO WI CE FIRM ASUS DO ODPOWIEDZIALNO CI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁ DY I NIEDOKŁADNO CI, KTÓRE MOG WYST PI W TYM PODR CZNIKU, WŁ CZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiaj ce si w tym podr czniku mog , ale nie musz , by zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich wła cicieli i u ywane s wył cznie w celu identyfikacji lub wyja nienia z korzy ci dla ich wła cicieli i bez naruszania ich praw.

Uwagi

Oświadczenie Federalnej Komisji Łączności (FCC)

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie wymaga spełnienia następujących dwóch warunków:

- Urządzenie to nie może powodować szkodliwych zakłóceń.
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, w tym takie, które mogą powodować niepożądane działanie.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. To urządzenie generuje i może emitować promieniowanie elektromagnetyczne o częstotliwościach radiowych i w razie montażu oraz użycia niezgodnego z zaleceniami może powodować zakłócenia w komunikacji radiowej. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększ odległość między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia i odbiornika do gniazd zasilanych z różnych obwodów.
- W razie problemów skontaktuj się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radio-telewizyjnym.



Do połączenia monitora z kartą graficzną wymagane jest stosowanie kabli ekranowanych w celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC. Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Oświadczenie Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

To urządzenie cyfrowe klasy B spełnia wszystkie wymagania kanadyjskich przepisów dotyczących urządzeń wywołujących zakłócenia.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Deklaracja zgodności

To urządzenie spełnia wymogi wynikające z Dyrektywy o ujednoliceniu prawa państw członkowskich dotyczącego kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), Dyrektywy niskonapięciowej (2014/35/UE), ROZPORZĄDZENIA (UE) 2024/1781 i Dyrektywy RoHS (2011/65/UE). Produkt został poddany testom, które stwierdziły, że spełnia on normy zharmonizowane w zakresie urządzeń techniki informatycznej, które to normy zostały opublikowane w ramach dyrektyw w Oficjalnym Dzienniku Unii Europejskiej.

Oświadczenie dotyczące symbolu WEEE

Ten symbol na produkcie lub na jego opakowaniu wskazuje, że tego produktu nie można usuwać z innymi odpadami domowymi. Na użytkownika spoczywa odpowiedzialność za usuwanie zużytych urządzeń, poprzez ich przekazanie do wyznaczonych punktów zbiórki w celu recyklingu zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych. Oddzielna zbiórka i recykling zużytych urządzeń podczas ich usuwania pomoże w oszczędzaniu naturalnych zasobów i zapewni wykonanie recyklingu w sposób chroniący życie ludzi i środowisko. W celu uzyskania dalszych informacji o miejscach przekazywania zużytych urządzeń do recyklingu, należy się skontaktować z władzami lokalnymi, lokalnym zakładem utylizacji odpadów lub ze sklepem w którym został zakupiony produkt.



Informacje związane z bezpieczeństwem

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikami lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwą wtyczkę zasilania, zgodną z lokalnymi standardami.
- Nie należy przeciążać listew zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić prawidłowe działanie, należy używać monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL, wyposażonymi w odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone napięciem 100–240 V AC.
- Gniazdo zasilające powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i być łatwo dostępne.
- Po wystąpieniu problemów technicznych z monitorem, należy się skontaktować z wykwalifikowanym serwisem.
- Należy zapewnić połączenie uziemiające przed podłączeniem wtyczki zasilającej do sieci elektrycznej. Podczas odłączania połączenia uziemiającego należy upewnić się, że czynność ta jest wykonywana po wyjęciu wtyczki zasilającej z gniazda.
- Należy potwierdzić, że system dystrybucji w instalacji budynku powinien dostarczyć wyłącznik obwodu o parametrach znamionowych 120/240V, 20A (maksymalnie).
- Jeśli przewód zasilający jest wyposażony we wtyczkę 3-bolcową, należy podłączyć ją do uziemionego gniazda elektrycznego na 3 bolce. Nie wolno wyłączać uziemianego bolca przewodu zasilającego, podłączając go na przykład do przejściówki na 2 bolce. Bolec uziemiający jest ważnym zabezpieczeniem.

Niebezpieczeństwo utraty stabilności

- Produkt może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Aby zapobiec obrażeniom, ten produkt należy bezpiecznie przymocować do podłogi/ściany, zgodnie ze wszystkimi instrukcjami instalacji.
- Produkt może upaść, powodując poważne obrażenia osobiste lub śmierć. Większości obrażeń, szczególnie u dzieci, można uniknąć poprzez zwykłe stosowanie się do następujących środków ostrożności:
- **ZAWSZE** należy używać szafek lub wsporników albo metod instalacji zalecanych przez producenta zestawu produktu.
- **ZAWSZE** należy używać mebli, które mogą bezpiecznie podtrzymać produkt.

- ZAWSZE należy się upewnić, że produkt nie wystaje poza krawędź podtrzymującego go mebla.
- ZAWSZE należy pouczyć dzieci o niebezpieczeństwach podczas wspinania się na mebel w celu sięgnięcia do produktu lub jego elementów sterowania.
- ZAWSZE należy prowadzić połączone do produktu przewody i kable w taki sposób, aby nie potkać się o nie, nie pociągać i nie chwycić za nie.
- NIGDY nie należy umieszczać produktu w niestabilnym miejscu.
- NIGDY nie należy umieszczać produktu na wysokich meblach (na przykład, na kredensach lub biblioteczkach), bez przymocowania mebla i produktu do odpowiedniego oparcia.
- NIGDY nie należy umieszczać produktu na tkaninie ani innych materiałach, które mogą znajdować się między produktem a podtrzymującym go meblem.
- NIGDY nie należy umieszczać na produkcie lub na meblu na którym ustawiony jest produkt elementów, które mogą kusić dzieci do wspinania, takich jak zabawki i piloty.
- W przypadku zachowania i przeniesienia istniejącego produktu należy zastosować te same zasady, co opisane powyżej.

■ ASUS CONTACT INFORMATION

■ ASUSTeK Computer Inc. Address 1F., No. 15, Lide Rd., Beitou Dist., Taipei City 112, Taiwan Telephone +886-2-2894-3447 Fax +886-2-2894-7798 E-mail info@asus.com.tw Website http://www.asus.com.tw/	■ ASUS Computer International (America) Address 48720 Kato Rd, Fremont, CA 94538, USA Telephone +1-510-739-3777 Fax +1-510-608-4555 Website http://usa.asus.com/	■ ASUS Computer GmbH (Germany and Austria) Address Harkortstr. 21-23 D-40880 Ratingen, Germany Telephone +49-1805-010920 Website http://www.asus.de/ Online Contact http://www.asus.de/sales
■ Technical Support Telephone +86-21-38429911	■ Technical Support Telephone +1-812-282-2787 (English Only) +1-905-370-2787 (French Only) Online Support http://support.asus.com/	■ Technical Support Telephone +49-1805-010923 Support Fax +49-2102-959911 Online Support http://support.asus.com/

OSTRZEŻENIE

Korzystanie ze słuchawek nausznych i dousznych innych niż określone w niniejszym dokumencie może być przyczyną utraty słuchu spowodowanej nadmiernym ciśnieniem akustycznym.

Nadmierne ciśnienie akustyczne generowane przez słuchawki douszne i nauszne może prowadzić do utraty słuchu. Ustawienie korektora na wartość maksymalną zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Nie należy wyrzucać urządzeń elektrycznych z nieposortowanymi śmieciami miejskimi, należy korzystać z oddzielnych punktów zbiórki.

W celu uzyskania informacji o dostępnych systemach zbiórki, należy się skontaktować z lokalnymi władzami.

Jeśli urządzenia elektryczne trafią na składowiska lub wysypiska odpadów, niebezpieczne substancje mogą dostać się do wód gruntowych, a następnie do łańcucha pokarmowego, wpływając ujemnie na zdrowie i samopoczucie.

Podczas wymiany starych urządzeń na nowe, sprzedawca jest prawnie zobowiązany do nieodpłatnego przyjęcia starego urządzenia w celu jego utylizacji.

Oświadczenie dotyczące ograniczenia stosowania substancji niebezpiecznych (Indie)

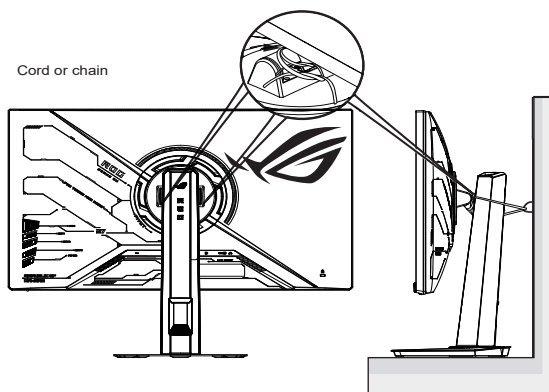
Urządzenie to jest zgodne z obowiązującymi w Indiach zasadami dot. e-odpadów (i gospodarowania nimi) z roku 2016, które zabraniają stosowania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanych bifenyli (PBBs) i polibromowanych eterów difenylowych (PBDEs) w stężeniach przekraczających 0,1% wagi w materiałach jednorodnych oraz 0,01% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku kadmu, poza wyjątkami wymienionymi w wykazie 2 powyższego przepisu.

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Zapobieganie przewróceniu

Podczas używania wyświetlacza, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem należy przymocować LCD do ściany z wykorzystaniem linki lub łańcucha, wystarczająco mocnego do utrzymania ciężaru monitora.



- Konstrukcja wyświetlacza może się różnić od pokazanej na ilustracji.
- Instalacja musi zostać wykonana przez wykwalifikowanego technika. W celu uzyskania dodatkowych informacji prosimy o kontakt z dostawcą.
- Dla modeli o masie netto ≥ 7 kg należy wybrać odpowiedni sposób zabezpieczenia przed przewróceniem.
- W przypadku modeli z mocowaniem VESA należy zastosować metodę ❶ : zamontować śruby z pierścieniami w otworach mocowania VESA, a następnie przymocować przewód lub łańcuch do ściany. W przeciwnym razie należy zastosować metodę ❷ : przymocować przewód lub łańcuch do podstawy, a następnie zamocować całość do ściany.

Konserwacja i czyszczenie

- Przed zmianą pozycji monitora zaleca się odłączenie kabli i przewodu zasilającego. Podczas zmiany pozycji monitora należy stosować właściwe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia należy chwycić za krawędzie monitora. Nie należy podnosić monitora za podstawę lub za przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilający. Oczyszcz powierzchnię monitora pozbawioną luźnych włókien, nie szorstką szmatką. Trudniejsze do usunięcia plamy, można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku do czyszczenia.
- Należy unikać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środka czyszczącego przeznaczony do czyszczenia ekranów LCD. Nigdy nie należy spryskiwać środkiem czyszczącym bezpośrednio ekranu, ponieważ może on dostać się do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem elektrycznym.



Widoczny symbol przekreślonego, kołowego kontenera na śmieci oznacza, że produktu (urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz baterie pastylkowe zawierające rtęć) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi usuwania produktów elektronicznych.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego używania ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania i włącz go ponownie, aby upewnić się, że miganie zniknęło.
- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie zróżnicowanie jasności.
- Gdy ten sam obraz jest wyświetlany przez wiele godzin, po zmianie obrazu może pozostać powidok poprzedniego ekranu. Ekran będzie się regenerował powoli lub można wyłączyć przełącznik zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

Konwencje stosowane w niniejszym podręczniku



OSTRZEŻENIE: Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



PRZESTROGA: Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



WAŻNE: Informacje, których MUSISZ przestrzegać, aby ukończyć zadanie.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

1. Strony sieci web ASUS

Ogólnoświatowe strony internetowe ASUS zapewniają zaktualizowane informacje o sprzęcie i oprogramowaniu firmy ASUS. Odwiedź stronę <http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie z produktem może zawierać opcjonalną dokumentację, która mogła zostać dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są części standardowego opakowania.

3. Chroń swoje oczy dzięki monitorom ASUS Eye Care

Najnowsze monitory ASUS posiadają ekskluzywne technologie filtracji światła niebieskiego oraz eliminacji migotania, dbając o zdrowie Twoich oczu w dzisiejszym cyfrowym świecie. Więcej informacji znajdziesz na stronie https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

4. Więcej informacji o migotaniu:

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

5. Informacje o technologii Low Blue Light:

<https://www.asus.com/us/support/FAQ/1009742/>

Usługi odbioru zużytego sprzętu

Program recyklingu i odbioru zużytego sprzętu firmy ASUS wynika z naszego zaangażowania w zapewnienia najwyższych norm ochrony środowiska. Wierzymy, w dostarczanie naszym klientom rozwiązań umożliwiających odpowiedzialny recykling naszych produktów, baterii oraz innych elementów jak również materiałów opakowaniowych.

Szczegółowe informacje dotyczące recyklingu w różnych regionach znajdują się na <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

1.1 Witamy

Dziękujemy za zakupienie monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD ASUS zapewnia wyraźny, szerszy i jasny wyświetlacz, plus funkcje zwiększające doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspaniałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Wspornik monitora
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Przewód zasilający
- ✓ Kabel DP
- ✓ Naklejka ROG
- ✓ Woreczek ROG



-
- Jeśli którykolwiek z powyższych elementów jest uszkodzony lub brakuje go, natychmiast skontaktuj się ze sprzedawcą.
-

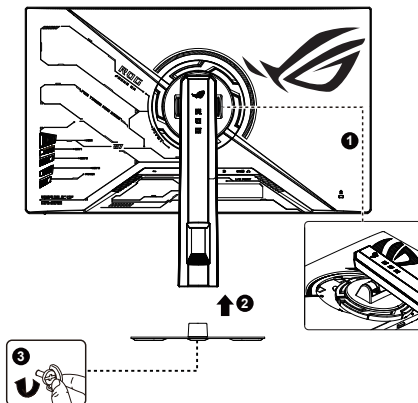
1.3 Podłączanie monitora

Aby złożyć monitor:



- Zalecane jest pozostawienie monitora w opakowaniu EPS (polistyren ekspandowany) na czas montażu wspornika/podstawy.

1. Połóż wyświetlacz na tkaninie na stole, delikatnie przymocuj wspornik do obszaru mocowania VESA, aż do zablokowania wspornika przez zatrzask, a następnie przymocuj podstawę do ramienia i przymocuj śrubą, aby je dobrze połączyć. Śrubę można łatwo dokręcić palcami.
2. Wyreguluj kąt nachylenia monitora, do najbardziej wygodnej pozycji.



*Rozmiar śruby podstawy: M6 x 15 mm

1.4 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)

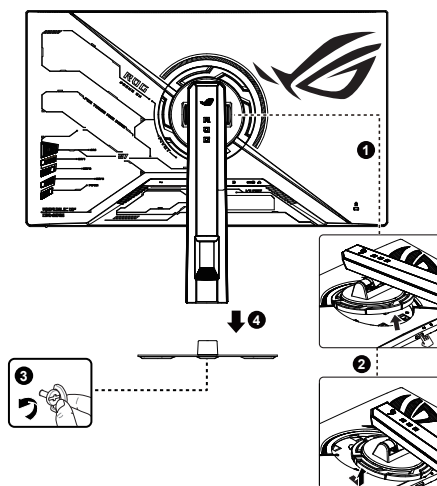


- Zalecamy przykrycie powierzchni stołu miękkim materiałem, aby zabezpieczyć monitor przed uszkodzeniem.

Demontowalna podstawa tego monitora została specjalnie zaprojektowana z myślą o montażu ściennym zgodnym ze standardem VESA.

Sposób demontażu wspornika/podstawy

1. Odłącz kable zasilania i sygnałowy. Ostrożnie połóż monitor ekranem w dół na czystym stole.
2. Wciśnij zaczepy mocujące do środka, aby odłączyć wspornik od monitora.
3. Przytrzymaj wspornik obydwojema rękami, przechyl podstawę i wyśuń ją na zewnątrz.
4. Odłącz podstawę (ramię i bazę) od monitora.

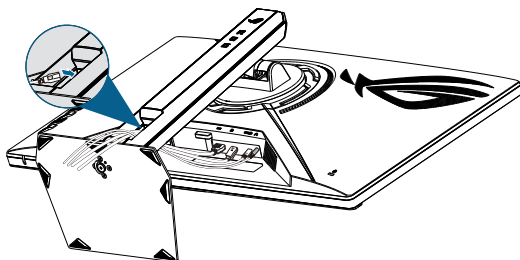


- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) należy zakupić oddzielnie.
- Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnej wadze/udźwigu 12 kg (wielkość śruby: M4 x 10 mm).

1.5 Prowadzenie kabli (w tym porty we/wy)

Kable można uporządkować za pomocą otworu prowadzenia kabli.

- **Prowadzenie kabli**



- **W celu podłączenia kabla HDMI/DisplayPort/USB Type-C:**

- a. Podłącz jeden koniec kabla HDMI/DisplayPort/USB Type-C do gniazda HDMI/DisplayPort/USB Type-C monitora.
- b. Podłącz drugi koniec kabla HDMI/DisplayPort/USB Type-C do gniazda HDMI/DisplayPort/USB Type-C urządzenia.



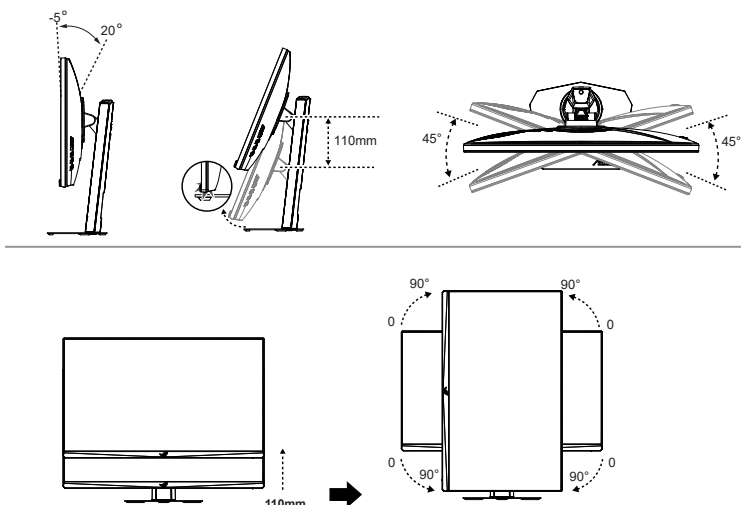
Po podłączeniu tych kabli, można wybrać wymagany sygnał z pozycji Input Select (Wybór wejścia) menu OSD.



Jeśli wymagana jest wymiana przewodu zasilającego lub kabla (kabel) połączeniowego, należy się skontaktować z działem obsługi klienta firmy ASUS.

1.6 Regulacja monitora

- Dla uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować monitor pod najbardziej wygodnym kątem.
- Przytrzymaj podstawę, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Wyreguluj monitor zgodnie z ilustracjami, aby uzyskać najbardziej komfortowy dla siebie obraz.

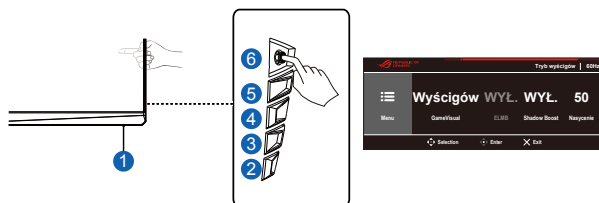


Podczas regulacji kąta widzenia monitor może lekko drgać, jest to normalne.

2.1 Wprowadzenie do monitora

2.1.1 Widok z przodu

Użyj przycisku sterowania z tyłu monitora do regulacji ustawień monitora.



1. Wskaźnik zasilania:

- Definicje kolorów wskaźnika zasilania zawiera tabela poniżej.

Status	Opis produktu
Biały	WŁ.
Bursztynowy	Tryb czuwania
WYŁ.	WYŁ.

2. Przycisk Zasilanie:

- Naciśnij ten przycisk, aby włączyć/wyłączyć monitor. Naciśnij ten przycisk, aby włączyć wyłączony monitor.

3. Skróót 1, domyślnie GamePlus:

- GamePlus: Funkcja GamePlus udostępnia zestaw narzędzi i tworzy lepsze środowisko do gier dla użytkowników grających w różne rodzaje gier. W szczególności funkcja Celownik została specjalnie zaprojektowana dla nowych graczy lub początkujących zainteresowanych grami First Person Shooter (FPS). Aby aktywować GamePlus:
 - Naciśnij przycisk **GamePlus**, aby przejść do głównego menu GamePlus.
 - Aktywuj funkcję Licznik FPS, Celownik, Snajper, Timer, Stoper lub Wyrów. wyświetl..
 - Przesuń przycisk  w górę/w dół, aby wybrać, i naciśnij  , aby potwierdzić wybraną funkcję. Naciśnij , aby wyłączyć i wyjść.
 - Licznik FPS/Celownik/Timer/Stoper można przesuwać, naciskając 5-kierunkowy przycisk .

Menu skrótów GamePlus	GamePlus-FPS	GamePlus - Celownik
GamePlus - Snajper	GamePlus - Timer	

4. Skrót 2, domyślnie GameVisual

Funkcja GameVisual umożliwia wygodny wybór spośród różnych trybów obrazu.

- **Tryb Sceneria:** Jest to najlepszy wybór do wyświetlania zdjęć krajobrazowych lub filmów przy użyciu technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb wyścigów:** Jest to najlepszy wybór do grania w gry wyścigowe przy użyciu technologii inteligencji wideo GameVisual™ oraz do edycji dokumentów. W tym trybie zastosowano zmniejszone opóźnienie wejścia (obejście FRC).
- **Tryb kinowy:** Jest to najlepszy wybór do ogólnego oglądania filmów oraz oglądania filmów przy użyciu technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb RTS/RPG:** Jest to najlepszy wybór do ogólnego grania oraz grania w gry strategiczne czasu rzeczywistego (RTS) i gry fabularne (RPG) przy użyciu technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb FPS:** Jest to najlepszy wybór do grania w gry o ciemnej scenerii, oglądania filmów oraz grania w strzelanki pierwszoosobowe przy użyciu technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb sRGB:** Jest to najlepszy wybór do przeglądania zdjęć i grafiki z komputerów PC.
- **Tryb MOBA:** Jest to najlepszy wybór do grania w gry typu Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **Wid. noc. :** Jest to najlepszy wybór dla ciemnych scenariuszy przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence Technology.
- **Tryb Użytk.:** Więcej opcji można regulować w menu Kolor.



- W trybie sRGB funkcje Kontrast i Kolor nie są konfigurowalne przez użytkownika.
- W trybie MOBA funkcje Nasycenie, VividPixel i Sześciokoświatłowe nasycenie nie są konfigurowalne przez użytkownika.

5. Przycisk Zamknij:

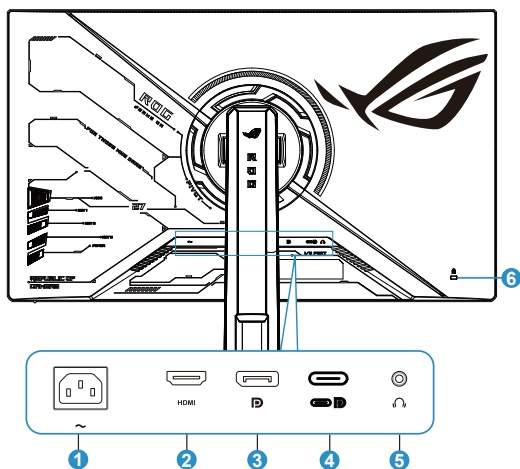
- Wyjście z menu OSD.

6. 5-kierunkowy) Przycisk:

- Włączanie menu OSD. Uruchamianie wybranego elementu OSD.
- Zmniejszanie/zwiększanie wartości lub przesuwanie wyboru w górę/w dół/w lewo/w prawo.

2.1.2 Widok z tyłu

Tył monitora LCD

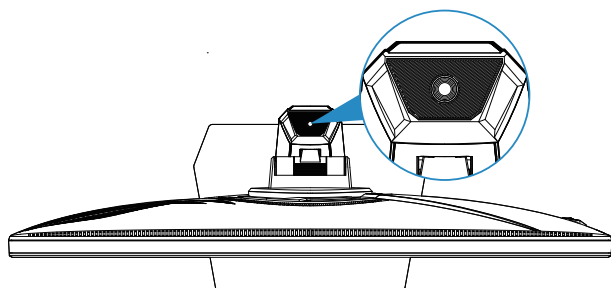


1. Port zasilania AC
2. Port HDMI
3. DisplayPort
4. Port Type-C (5V/3A) (Obsługa trybu DP alt)
5. Gniazdo słuchawkowe
6. Blokada Kensington

2.1.3 Inne funkcje

- Gniazdo statywu na górze

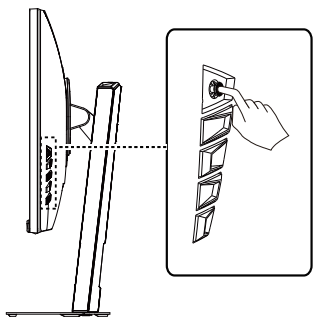
Gniazdo statywu 1/4 cala na podstawie monitora umożliwia zamontowanie kamery, sprzętu audio lub dodatkowego wyświetlacza.



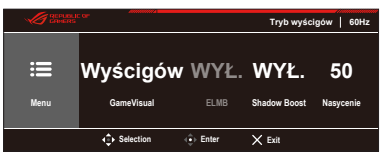
3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację

5-kierunkowy kontroler znajduje się z tyłu monitora. Siedząc przed monitorem, poruszaj kontrolerem zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby poruszać się po menu i wykonywać operacje.

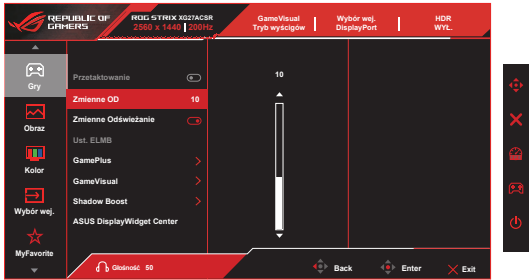


Naciśnij przycisk (, 5-kierunkowy), aby aktywować menu OSD.



- Po aktywowaniu menu Szybkie ustawienia

Ikona OSD (menu ekranowe)	Działanie 5-kierunkowego kontrolera	Funkcja
Menu Szybkie ustawienia	Przesunięcie w lewo / w prawo	Przełącza do poprzedniego/następnego ustawienia menu.
	Przesunięcie w górę / w dół	Wybiera poprzednią/następną pozycję menu.
		Wybiera wymagany parametr
	Naciśnij (środek)	Potwierdza wybór



- Po aktywowaniu menu

Ikona OSD (menu ekranowe)	Działanie 5-kierunkowego kontrolera	Funkcja
Menu	Przesunięcie w górę / w dół	Wybiera poprzednią/następną pozycję menu.
		Wybiera wymagany parametr
	Przesunięcie w lewo / w prawo	Przełącza na menu z lewej/prawej strony.
	Naciśnij (środek)	Potwierdza wybór

Dostosowanie Menu Szybkie ustawienia

Menu Szybkie ustawienia zawiera cztery konfigurowalne skróty, które umożliwiają szybki dostęp do często używanych ustawień. Te skróty można dowolnie zmieniać.

1. Naciśnij 5-kierunkowy kontroler, aby wyświetlić menu Szybkie ustawienia.
2. Przejdź do Menu > MyFavorite > Menu Szybkie ustawienia.
3. Wybierz Tryb 1, Tryb 2, Tryb 3 lub Tryb 4 w celu ustawienia funkcji.

Dostępne funkcje obejmują:

- GameVisual
- ELMB
- Shadow Boost
- Nasycenie
- Jasność
- Zmienne Odświeżanie
- Kontrast
- Wybór wej.
- Gamma
- VividPixel
- Zmienne OD
- Temp. barwowa

- Aby skrócić menu Szybkie ustawienia, wybierz opcję Brak, aby ukryć ten skrót.

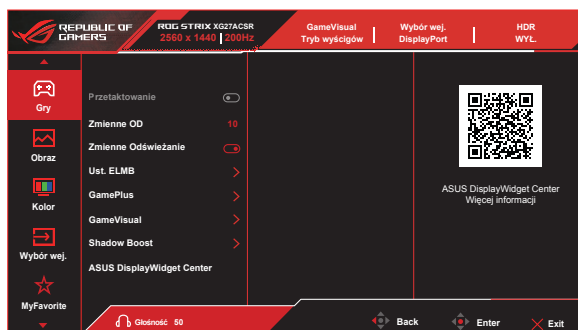
- Nie należy wybierać tej samej funkcji dla wielu pozycji.

- Skrót będzie wyszarzony, jeśli nie jest obsługiwany w bieżącym trybie.

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

Aby **włączyć** tę funkcję, ustaw **Ustawienie Zasilania** na **Tryb wydajności**.

3.1.2.1 Gry



Opcja menu		Opis produktu	Uwagi
Przetaktowanie	On/Off (Wł./ Wyt.)	Włączenie przetaktowywania umożliwia monitorowi osiągnięcie maksymalnej obsługiwanej częstotliwości odświeżania (220 Hz), zapewniając płynniejszy obraz i większą responsywność.	1. Przetaktowanie może spowodować miganie ekranu. W celu zmniejszenia tego rodzaju efektów, odłącz kabel i użyj OSD monitora, aby spróbować ponownie z bezpieczniejszą maksymalną częstotliwością odświeżania. 2. Możliwości przetaktowywania zależą od karty graficznej.
Zmienne OD	0-20	Poprawia czas reakcji ekranu dzięki 20 regulowanym poziomom Over Drive, przez co szybko poruszające się sceny wyglądają ostrzej i płynniej.	
Zmienne Odświeżanie	On/Off (Wł./ Wyt.)	Działa ze źródłami grafiki Adaptive-Sync, G-Sync Compatible i FreeSync, dynamicznie dostosowując częstotliwość odświeżania wyświetlacza do częstotliwości klatek treści. Zmniejsza to zacinanie i opóźnienia wejścia, jednocześnie oszczędzając energię.	1. Funkcja Zmienne Odświeżanie może być aktywowana tylko w zakresie 48 Hz–200 Hz, gdy przetaktowanie jest wyłączone (WYL.), oraz w zakresie 48 Hz–220 Hz, gdy przetaktowanie jest włączone (WŁ.). 2. W przypadku obsługiwanych kart graficznych, informacje dotyczące minimalnych wymagań systemowych komputera PC i sterowników można uzyskać u producentów kart graficznych. 3. Gdy jest włączone Zmienne Odświeżanie, nie będą dostępne następujące funkcje: ELMB

Opcja menu		Opis produktu	Uwagi
Ust. ELMB	ELMB	Menu Ust. ELMB umożliwia użytkownikom konfigurację funkcji redukcji rozmycia ruchu dla szybko zmieniających się treści. Obejmuje to funkcje ELMB i ELMB Sync, w zależności od sygnału wejścia i częstotliwości odświeżania. <u>ELMB</u> ELMB eliminuje rozrywanie obrazu, redukuje efekt ghostingu i minimalizuje rozmycie ruchu podczas gry.	1. Aby aktywować ELMB, najpierw należy wyłączyć VRR. 2. Wymaga częstotliwości odświeżania wyższej niż 85 Hz. 3. Gdy jest włączone ELMB, nie będą dostępne następujące funkcje: Zmienne Odświeżanie, ELMB Sync, Jasność, Kontrola proporcji, Dynamicznie przyciemnianie, ASCR, Filtr światła nieb., Zmienne OD, Ustawienie HDR, Snajper
Ust. ELMB	ELMB SYNC	<u>ELMB Sync</u> ELMB SYNC umożliwia włączenie redukcji rozmycia ruchu przy włączonej funkcji zmiennej częstotliwości odświeżania (VRR).	1. Gdy jest włączone ELMB sync, nie będą dostępne następujące funkcje: ELMB, Jasność, Kontrola proporcji, Dynamicznie przyciemnianie, ASCR, Filtr światła nieb., Ustawienie HDR, Zmienne OD
Ust. ELMB	Poziom Wyrazistości	Pomaga to w eliminacji rozrywania obrazu, zmniejszeniu efektu ghostingu i zminimalizowaniu rozmycia ruchu podczas szybkiej rozgrywki. <u>Poziom Wyrazistości</u> Reguluje poziom ostrości efektu ELMB. Dostępnych jest 5 poziomów wyrazistości, co umożliwia dostosowanie wyrazistości ruchu do własnych preferencji. <u>Pozycja Wyrazistości</u> Dostosowuje miejsce, w którym na ekranie pojawia się efekt redukcji rozmycia. Wybierz jeden z 3 poziomów — Góra, Średni lub Dół — aby dopasować go do różnych rodzajów treści.	1. Gdy jest włączony Poziom Wyrazistości lub Pozycja Wyrazistości, nie będą dostępne następujące funkcje: Zmienne Odświeżanie, ELMB Sync, Jasność, Kontrola proporcji, Dynamicznie przyciemnianie, ASCR, Filtr światła nieb., Zmienne OD, Ustawienie HDR
Ust. ELMB	Pozycja Wyrazistości		

Opcja menu		Opis produktu	Uwagi
GamePlus	Licznik FPS	Funkcja GamePlus zapewnia zestaw wbudowanych narzędzi do gier, które poprawiają wrażenia podczas gry. Obejmuje następujące funkcje: <u>Licznik FPS</u> Wyświetla liczbę klatek na sekundę (FPS) w czasie rzeczywistym, aby wskazać płynność działania gry.	
GamePlus	Celownik	Można wybrać wyświetlanie FPS na ekranie w postaci liczby lub wykresu słupkowego. <u>Celownik</u> Udostępnia 6 wbudowanych stylów celownika, dzięki czemu można wybrać ten, który najlepiej pasuje do danej gry.	
GamePlus	Snajper	Obejmuje również opcję Dynamiczny celownik, która automatycznie dostosowuje celownik w zależności od rozgrywki. <u>Snajper</u> Tryb Snajper jest przeznaczony do gier typu first-person shooter (dostępny tylko przy wyłączonej funkcji HDR).	
GamePlus	Timer	Dostępne są trzy poziomy powiększenia — 1,2x, 1,5x i 2,0x — z różnymi stylami wyrównania. <u>Timer</u> Wyświetla licznik czasu w lewym górnym rogu ekranu, aby pomóc w śledzeniu czasu gry lub odpoczynku.	
GamePlus	Stoper	Istnieje możliwość wyboru jednego z następujących czasów trwania: 30:00, 40:00, 50:00, 60:00 lub 90:00 minut. <u>Stoper</u> Wyświetla stoper w lewym górnym rogu ekranu, aby pomóc w śledzeniu czasu, który upłynął podczas gry lub aktywności.	
GamePlus	Wyrów. wyświet.	Stoper rozpoczyna odliczanie od 00:00 i zlicza czas do momentu ręcznego zatrzymania. <u>Wyrów. wyświet.</u> Wyświetla linie wyrównania na wszystkich czterech bokach ekranu, aby pomóc w bardziej precyzyjnym i łatwym wyrównaniu wielu monitorów.	

Opcja menu		Opis produktu	Uwagi
GameVisual	Tryb Sceneria	GameVisual dostarcza zestaw wstępnie ustawionych trybów wyświetlania zoptymalizowanych pod kątem różnych scenariuszy użytkowania, z wykorzystaniem technologii ASUS GameVisual™ Video Intelligence Technology. Łatwo przełączasz się między trybami, aby dopasować je do treści.	
GameVisual	Tryb wyścigów	Tryb Sceneria Zoptymalizowany do wyświetlania krajobrazów i zdjęć plenerowych.	
GameVisual	Tryb kinowy	Tryb wyścigów Najlepiej sprawdza się w szybkich grach wyścigowych.	
GameVisual	Tryb RTS/RPG	Tryb kinowy Idealny do oglądania filmów i treści kinowych.	
GameVisual	Tryb FPS	Tryb RTS/RPG Przeznaczony do gier strategicznych czasu rzeczywistego (Real-Time Strategy) oraz gier fabularnych (Role-Playing).	
GameVisual	Tryb sRGB	Tryb FPS Dostosowany do gier typu First-Person Shooter w celu poprawy widoczności w ciemnych scenach.	
GameVisual	MOBA Mode	Tryb sRGB Doskonały do przeglądania zdjęć i grafik z wiernym odwzorowaniem kolorów.	
GameVisual	Wid. noc.	MOBA Mode Najlepszy wybór do gier typu Multiplayer Online Battle Arena.	
GameVisual	Tryb Użytk.	Wid. noc. Poprawia widoczność w ciemnych otoczeniach lub scenach o niskim natężeniu światła. Tryb Użytk. Pozwala na ręczną regulację dodatkowych ustawień obrazu, takich jak jasność, kontrast i kolor.	
Shadow Boost	Dynamic Shadow Boost/ Poziom 3/ Poziom 2/ Poziom 1/ Wył.	Poprawia widoczność w ciemnych obszarach poprzez dostosowanie krzywej Gamma monitora, ułatwiając dostrzeganie ciemnych scen i obiektów bez prześwieclania jaśniejszych obszarów. Oferuje trzy poziomy (Poziom 1 / 2 / 3) regulacji, aby dopasować się do różnych preferencji. Zawiera opcję Dynamic Shadow Boost, która automatycznie optymalizuje ciemne sceny w oparciu o treść.	
ASUS DisplayWidget Center	Kod QR	Sprawdź rozdział 3.2	

3.1.2.2. Obraz

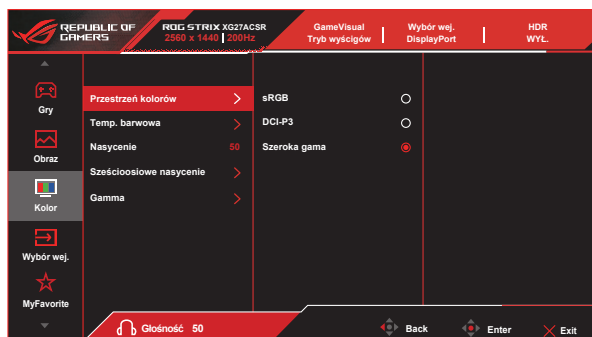


Opcja menu		Opis produktu	Uwagi
Jasność	Regulacja w zakresie 0~100	Regulacja jasności ekranu. Gdy jest włączona funkcja HDR, obsługiwana jest tylko regulacja za pomocą funkcji Regulowane HDR.	Funkcja ELMB nie jest obsługiwana.
Kontrast	Regulacja w zakresie 0~100	Regulacja kontrastu, aby poprawić szczegóły i głębię obrazu.	Nie można regulować w trybie HDR.
Ustawienie HDR	Gaming HDR	Opis funkcji: Zapewnia bogatsze szczegóły i bardziej realistyczne kolory, co jest szczególnie widoczne w scenach o silnym kontraście między jasnymi i ciemnymi obszarami.	1. W trybie HDR jasność jest regulowana automatycznie i nie można jej ustawić ręcznie. 2. Po włączeniu funkcji HDR niedostępne są następujące funkcje: ELMB, Snajper, GameVisual, Shadow Boost (Wzmocnienie zaciemn.), Jasność, Kontrast, Kontrola proporcji (wykluczają się wzajemnie tylko w przypadku obsługi funkcji Dynamycznie przyciemnianie), Filtr światła nieb., ASCR, Temp. barwowa, Przestrzeń kolorów, Gamma, Nasycenie, Sześciociosowe nasycenie, Oszczędzanie prądu.
Ustawienie HDR	Cinema HDR	Gaming HDR: Tryb przeznaczony dla graczy. Cinema HDR: Idealny do filmów i treści kinowych.	
Ustawienie HDR	Console HDR	Console HDR: Dostosowany do konsol do gier.	
Ustawienie HDR	Regulowane HDR	Można dostosować intensywność efektu HDR. Po włączeniu regulowanego HDR można dostosować następujące ustawienia: Jasność, Kontrast, Temperatura barwowa, Nasycenie i Sześciociosowe nasycenie.	Gdy ta funkcja jest włączona, nie będą dostępne następujące funkcje: ELMB, Snajper, GameVisual, Shadow Boost (Wzmocnienie zaciemn.), Gamma, Filtr światła nieb., Oszczędzanie prądu, ASCR, Przestrzeń kolorów, Kontrola proporcji (wykluczają się wzajemnie tylko w przypadku obsługi funkcji Dynamicznie przyciemnianie).

Opcja menu		Opis produktu	Uwagi
Dynamicznie przyciemnianie	On/Off (Wł./ Wyt.)	Poprawia jakość obrazu na ekranie i efektywność energetyczną. Po włączeniu ta funkcja automatycznie dostosowuje jasność podświetlenia, aby zapewnić bardziej żywy i realistyczny obraz, jednocześnie oszczędzając energię.	Obsługuje tylko lokalne przyciemnianie. Domyślnie jest WYŁ. w trybie SDR; WŁ. w trybie HDR.
ASCR	On/Off (Wł./ Wyt.)	Dynamicznie dostosowuje kontrast, idealny do filmów lub scen o dużej dynamice, poprawiając głębię i warstwowość obrazu.	Po włączeniu tej funkcji nie można korzystać z funkcji ELMB, ELMB SYNC ani z ustawień ELMB.
Kontrola proporcji	Pełny 16:9	Wypełnia ekran poprzez rozciągnięcie obrazu bez zachowania proporcji. Obraz staje się większy, ale może ulec zniekształceniu, co wpływa na komfort oglądania.	1. Proporcje obrazu 16:9 zapewniają lepsze wyniki tylko wtedy, gdy rozdzielczość pełnoekranowa symuluje wyświetlacz o przekątnej 24,5 cala. 2. Rozmiar gry FPS; w ustawieniach wyświetlania systemu Windows można również wybrać skalowanie punkt-punkt. 3. Gdy ta funkcja jest włączona, następujące funkcje będą wyłączone: VRR, ELMB, ELMB SYNC.
Kontrola proporcji	Symulacja 16:9 24,5"	Wyświetla obraz w rozmiarze 24,5 cala, zachowując proporcje bez zniekształceń, ale obraz wydaje się mniejszy.	
Kontrola proporcji	Punkt po punkcie 16:9	Tryb natywny 16:9 bezpośrednio mapuje piksele, zachowując wyrazistość i proporcje obrazu. Obrazy o niskiej rozdzielczości mogą mieć czarne obramowania.	
Kontrola proporcji	Pełny kwadrat	Rozciąga obraz, aby wypełnić cały ekran bez zachowania proporcji. Obraz staje się większy, ale może być zniekształcony, co wpływa na komfort oglądania.	
Kontrola proporcji	Równoważność kwadratu	Skaluje obraz w górę, zachowując oryginalne proporcje, aby uniknąć zniekształceń, co może jednak powodować pojawienie się czarnych obramowań.	
Kontrola proporcji	Kwadrat punkt po punkcie	Wyświetla obraz w oryginalnej rozdzielczości bez skalowania lub rozciągania.	

Opcja menu		Opis produktu	Uwagi
Filtr światła nieb.	Poziom 4/ Poziom 3/ Poziom 2/ Poziom 1/ WYŁ.	1. Poziomy 1–4: Im wyższy poziom, tym silniejsze filtrowanie światła niebieskiego, co ogranicza jego rozpraszanie. 2. Regulacja poziomu i jasności: Użytkownik może regulować jasność dla poziomów od 1 do 3. 3. Poziom 4 jest domyślnym, optymalnym ustawieniem zgodnym z normami certyfikatu TÜV Low Blue Light, jednakże regulacja jasności jest niemożliwa.	1. Gdy ta funkcja jest włączona, następujące funkcje będą wyłączone: ELMB, ELMB SYNC. 2. Gdy ta funkcja jest włączona, system automatycznie zastosuje domyślne ustawienia Trybu Konkurencyjnego.
Smart Pixel	Poziom 3/ Poziom 2/ Poziom 1/ WYŁ.	Technologia Smart Pixel poprawia ogólną szczegółowość obrazu w czasie rzeczywistym, zapewniając wyraźniejszy i bardziej żywy obraz.	
VividPixel	Regulacja w zakresie 0~100	Poprawia krawędzie i szczegóły obrazu, aby zwiększyć jego wyrazistość.	

3.1.2.3. Kolor



Opcja menu		Opis produktu	Uwagi
Przestrzeń kolorów	sRGB	-	Wybiera przestrzeń kolorów dla wyjścia kolorów monitora.
Przestrzeń kolorów	DCI-P3	-	
Przestrzeń kolorów	Szeroka gama	-	
Temp. barwowa	4000K	-	Zawiera 8 trybów, w tym 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K i Użytkownik.
Temp. barwowa	5000K	-	
Temp. barwowa	6500K	-	
Temp. barwowa	7500K	-	
Temp. barwowa	8200K	-	
Temp. barwowa	9300K	-	
Temp. barwowa	10000K	-	
Temp. barwowa	Użytkownik	Regulacja w zakresie 0~100	
Temp. barwowa	Użytkownik	Regulacja w zakresie 0~100	
Temp. barwowa	Użytkownik	B Regulacja w zakresie 0~100	
Nasycenie	Regulacja w zakresie 0~100	-	

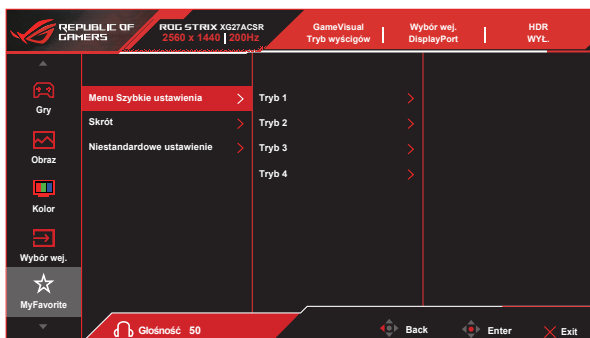
Opcja menu		Opis produktu	Uwagi
Sześciociosioiwe nasycenie	R	Regulacja w zakresie 0~100	Dostosowuje nasycenie dla R, G, B, C, M, Y.
Sześciociosioiwe nasycenie	G	Regulacja w zakresie 0~100	
Sześciociosioiwe nasycenie	B	B Regulacja w zakresie 0~100	
Sześciociosioiwe nasycenie	C	Regulacja w zakresie 0~100	
Sześciociosioiwe nasycenie	M	Regulacja w zakresie 0~100	
Sześciociosioiwe nasycenie	Y	Regulacja w zakresie 0~100	
Gamma	1.8		Gamma to krzywa służąca do regulacji jasności i kontrastu obrazu, wpływająca na sposób odwzorowania jasności sygnału obrazu (np. pliku zdjęcia lub sygnału wideo) na ekranie. Umożliwia ustawienie trybu kolorów na 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 lub 2,6.
Gamma	2.0		
Gamma	2.2		
Gamma	2.4		
Gamma	2.6		

3.1.2.4. Wybór wej.



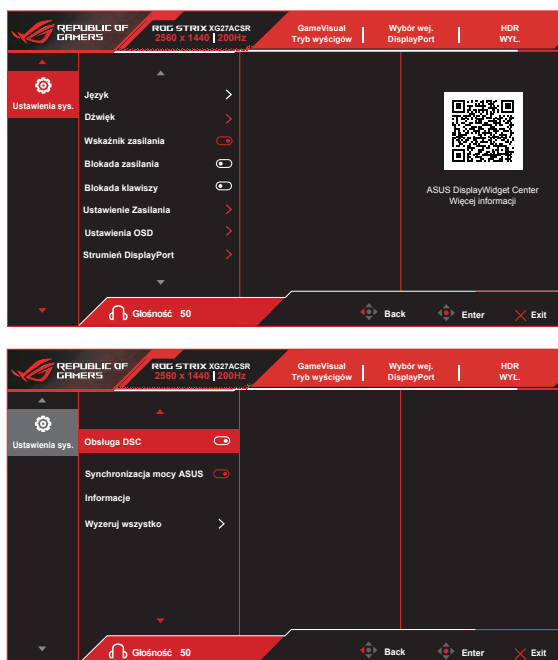
Opcja menu		Opis produktu	Uwagi
Autom. wykrywanie wejścia	On/Off (Wł./Wyt.)	Po włączeniu automatycznie wykrywa sygnał i przełącza źródło wejścia.	
USB-C	Wybierz źródło sygnału wejściowego zgodnie z potrzebami.	Wybór USB-C jako źródła wejścia wideo.	
DisplayPort		Wybór DisplayPort jako źródła wejścia wideo.	
HDMI		Wybór HDMI jako źródła wejścia wideo.	

3.1.2.5. MyFavorite



Opcja menu		Opis produktu	Uwagi
Menu Szybkie ustawienia	Tryb 1 lub Tryb 2 lub Tryb 3 lub Tryb 4	Menu Szybkie ustawienia umożliwia przypisanie ulubionych ustawień monitora do czterech trybów (tryb 1–4) w celu uzyskania szybszego dostępu podczas użytkowania.	
Skrót	Skrót 1 lub Skrót 2	Skonfiguruj funkcje przycisków skrótu monitora.	
Niestandardowe ustawienie	Niestand. ustaw.1 lub Niestand. ustaw.2	Załaduj lub zapisz wszystkie ustawienia monitora, aby się szybko przełączać między różnymi scenariuszami użytkowania.	

3.1.2.6. Ustawienia sys.



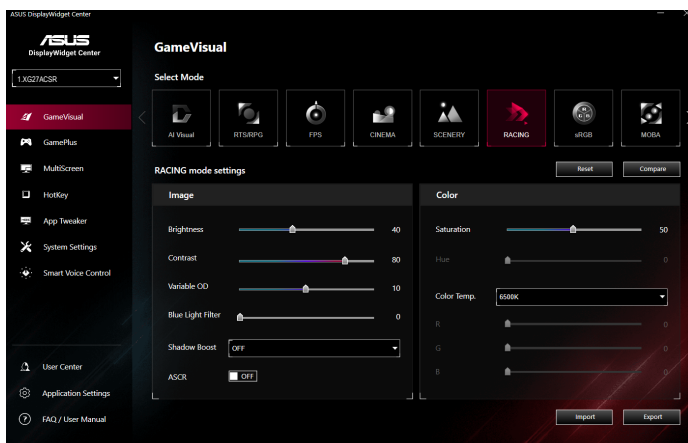
Opcja menu		Opis produktu	Uwagi
Język	Wybór języka	Obsługa 23 języków: Angielski, Francuski, Niemiecki, Włoski, Hiszpański, Holenderski, Portugalski, Rosyjski, Czeski, Chorwacki, Polski, Rumuński, Węgierski, Turecki, Chiński uproszczony, Chiński tradycyjny, Japoński, Koreański, Tajski, Indonezyjski, Perski, Ukraiński i Wietnamski.	
Dźwięk	Głośność (wyj. słuch.)	Regulacja w zakresie 0~100	
	Wyciszenie	Włączanie lub wyłączanie dźwięku monitora.	
Wskaźnik zasilania	On/Off (Wł./Wył.)	Włącz lub wyłącz wskaźnik diody LED zasilania.	
Blokada zasilania	On/Off (Wł./Wył.)	Włącz lub wyłącz zasilanie za pomocą przycisku.	
Blokada klawiszy	On/Off (Wł./Wył.)	Wszystkie klawisze funkcyjne są zablokowane. Aby je odblokować, naciśnij i przytrzymaj przycisk w dół na pięciokierunkowym przycisku przez pięć sekund.	

Opcja menu		Opis produktu	Uwagi
Ustawienie Zasilania	Tryb wydajności	Zapewnia lepszą wydajność, ale zużywa więcej energii.	
	Tryb oszcz. energii	Ogranicza jasność i funkcje w celu oszczędzania energii. Przed włączeniem tej funkcji należy wyłączyć HDR; podczas regulacji jasności pojawi się przypomnienie.	
Ustawienia OSD	Pozycja OSD	Dostosowuje pozycję menu OSD w poziomie i w pionie.	
	Czas zakończenia	Ustawia czas wyświetlania menu w zakresie 10 do 120 sekund.	
	Przezroczystość	Dostosuj przezroczystość tła OSD.	
	DDC/CI	Włącza lub wyłącza komunikację między monitorem a komputerem (włączana automatycznie przy zmiennej częstotliwości odświeżania).	
Strumień DisplayPort	DisplayPort 1.2 lub DisplayPort 1.4	Wybierz DisplayPort 1.2 lub DisplayPort 1.4, zgodnie z używaną kartą graficzną.	
Obsługa DSC	On/Off (Wł./Wyt.)	Specjalnie zaprojektowany do transmisji wideo w wysokiej rozdzielczości i z wysoką częstotliwością odświeżania. Kompresuje dane obrazu bez zauważalnej utraty jakości, umożliwiając wyświetlaczom i urządzeniom przesyłanie dużych ilości danych wideo przy użyciu mniejszej przepustowości.	
Synchronizacja mocy ASUS	On/Off (Wł./Wyt.)	Automatycznie włącza lub wyłącza zasilanie monitora i podłączonych urządzeń (kompatybilny z Apple TV, PlayStation, Xbox, Switch i innymi).	
Informacje	-	Wyświetla aktualną rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i inne informacje dotyczące monitora.	
Wyzeruj wszystko	TAK lub NIE	Zeruje wszystkie ustawienia do domyślnych wartości fabrycznych.	



Aby zapewnić prawidłowe wyświetlanie, głębia kolorów, rozdzielczość lub format kolorów mogą być automatycznie dostosowywane, gdy funkcja DSC (Display Stream Compression) jest wyłączona.

3,2 ASUS DisplayWidget Center



ASUS DisplayWidget Center to narzędzie dla systemu Windows przeznaczone dla monitorów ASUS. Umożliwia użytkownikom dostosowanie ustawień monitora bezpośrednio z pulpitu za pomocą myszy, eliminując potrzebę korzystania z przycisków menu ekranowego (OSD). Uprawnia konfigurację kolorów, jasności, kontrastu i innych zaawansowanych funkcji.

Wymagania systemowe

*System operacyjny: Windows 10 (64-bitowy) lub Windows 11 (64-bitowy)

*Obsługiwane modele: Należy sprawdzić sekcję sterowników na stronie pomocy technicznej ASUS (<https://www.asus.com/support/>), wpisując model monitora.

Jak pobrać i zainstalować

1. Przejdź do strony pobierania ASUS DisplayWidget Center.
2. Wpisz model swojego monitora w pasku wyszukiwania (np. XG27ACSR).
3. Wybierz opcję Sterownik i narzędzia, a następnie wybierz wersję systemu operacyjnego.
4. Pobierz i rozpakuj program instalacyjny DisplayWidget Center.
5. Uruchom plik instalacyjny i postępuj zgodnie z instrukcjami instalacji.
6. Po zakończeniu instalacji ikona skrótu pojawi się na pulpicie.

Kluczowe funkcje

1. Tryby GameVisual: Zmiana między wstępnymi ustawieniami kolorów dla trybów Sceneria, Wyścigi, Kinowy, FPS, RPG i innych.
2. Narzędzia GamePlus: Aktywacja celownika, licznika FPS, snajpera, timera i narzędzi do wyrównywania wyświetlacza.
3. Regulacja koloru: Precyzyjne dostosowanie jasności, kontrastu, nasycenia i gamma bezpośrednio z komputera.
4. Narzędzia wieloekranowe: Organizacja i podział obszaru roboczego pulpitu za pomocą wstępnie ustawionych układów.
5. Dostosowywanie skrótów klawiszowych: Przypisywanie skrótów w celu szybkiego dostępu do ustawień.

6. Informacje o urządzeniu i systemie: Wyświetlanie informacji o systemie i monitorze w czasie rzeczywistym.

Porady dla użytkowników

1. Zawsze należy sprawdzać najnowszą wersję na oficjalnej stronie internetowej ASUS.
2. Po zmianie modelu monitora może być konieczna ponowna instalacja narzędzia.
3. Niektóre funkcje mogą się różnić w zależności od modelu monitora i typu panelu.

3.3 Podsumowanie specyfikacji

Model	XG27ACSR	XG27ACSR-W
Kolory obudowy	Czarny	Biały
Typ panela	LCD	
Typ podświetlenia	E-LED	
Wielkość panelu	27" W (68,5 cm)	
Zalecana rozdzielczość	2560 x 1440	
Częstotliwość odświeżania	220 Hz (przetaktowanie)	
Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)	16:9	
Jasność (typowy)	350 nitów (typ.)/ 500 nitów (szczytowa wartość HDR)	
Przestrzeń barwowa (sRGB)	sRGB 133% (typ.)	
Przestrzeń barwowa (DCIP3)	DCI-P3 97% (typ.)	
Rzeczywisty współczynnik kontrastu (typowy)	1300:1	
Kąt widzenia (CR>10)	178°(V) /178°(H)	
Kolory wyświetlacza	1,07B (8 bitowe RGB + Hi-FRC)	
Czas odpowiedzi	0,3 ms (min., szary do szarego)	
WHQL	Windows 10/11	
Częstotliwość sygnału cyfrowego	30-350kHz (H) 48-220Hz (V)	
Pobór mocy	19 W**	
Tryb oszcz. energii	< 0,5 W	
Wyłącz zasilanie	< 0,3W	
Napięcie	100~240V, 50/60Hz, 1,5A	
Temperatura (praca)	0 ~ 40°	
Pochylenie	-5° ~ +20°	
Obrót w poziomie	-45° ~ +45°	
Obrót w pionie	-90° ~ +90°	
Wysokość	110 mm	
Port I/O	HDMI v2.1 x 1, DisplayPort v1.4 x 1 USB Typc-C x 1	
Głośnik	N/D	
Wymiary fizyczne z podstawą (SxWxD)	614,84 x 503,41 x 187,87 mm (największe) 614,84 x 393,41 x 187,87 mm (najmniejsze)	

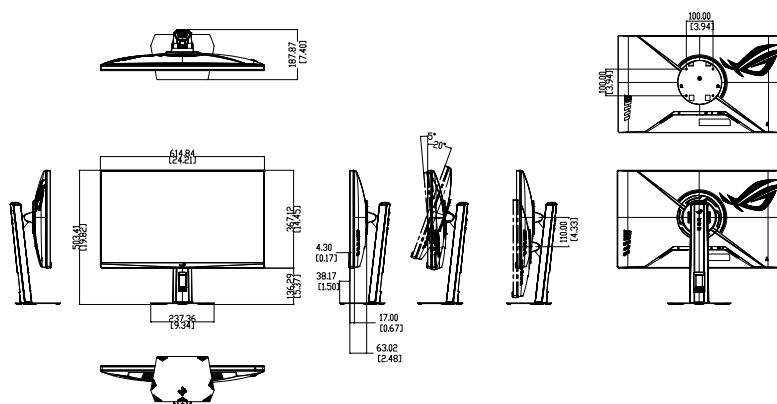
Wymiary fizyczne bez podstawy (SxWxD)	614,84 x 367,12 x 63,02 mm
Wymiary opakowania (SxWxD)	840 x 186 x 515 mm
Masa netto (przybliżona)	5,94 kg
Masa netto bez podstawy	3,83 kg
Masa brutto (przybliżona)	8,25 kg

*Specyfikacja może ulec zmianie bez uprzedzenia.

**Pomiar jasności ekranu 200 nitów bez połączenia audio/USB/czytnika kart.

3.4 Wymiary zewnętrzne

Jednostka: mm



3.5 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
Dioda LED zasilania nie jest WŁ.	- Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie ON (WŁĄCZENIE). - Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i gniazdka elektrycznego. - Sprawdź funkcję Wskaźnik zasilania w głównym menu OSD. Wybierz „WŁ.” w celu włączenia diody LED zasilania.
Pomarańczowe światło diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	- Sprawdź, czy monitor i komputer są w trybie ON (WŁĄCZENIE). - Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. - Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza. - Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny	Wyreguluj ustawienia Kontrast i Jasność przez menu OSD.
Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	- Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. - Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	- Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza. - Wykonaj polecenie Wyzeruj w menu OSD. - Wyreguluj ustawienia kolorów R/G/B lub wybierz opcję Temp. barwowa w menu OSD.
Brak dźwięku lub słaby dźwięk	- Wyreguluj ustawienia głośności monitora i komputera. - Upewnij się, że jest prawidłowo zainstalowany i aktywny sterownik karty dźwiękowej komputera. - Sprawdź źródło dźwięku.

3.6 Lista obsługiwanych taktowań

Obsługiwane taktowania

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP/Type-C
Taktowanie PC	640 x 480 60Hz	V	V
Taktowanie PC	640 x 480 75Hz	V	V
Taktowanie PC	800 x 600 60Hz	V	V
Taktowanie PC	800 x 600 75Hz	V	V
Taktowanie PC	1024 x 768 60Hz	V	V
Taktowanie PC	1024 x 768 75Hz	V	V
Taktowanie PC	1280 x 720 60Hz	V	V
Taktowanie PC	1280 x 960 60Hz	V	V
Taktowanie PC	1280 x 1024 60Hz	V	V
Taktowanie PC	1600 x 1200 60Hz	V	V
Taktowanie PC	1920 x 1080 60Hz	V	V
Taktowanie wideo	640 x 480 60Hz	V	V
Taktowanie wideo	720 x 480 60Hz	V	V
Taktowanie wideo	720 x 576 50Hz	V	V
Taktowanie wideo	1280 x 720 50Hz	V	V
Taktowanie wideo	1280 x 720 60Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 24Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 25Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 30Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 50Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 60Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 100Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 120Hz	V	V
Taktowanie wideo	3840 x 2160 24Hz	V	
Taktowanie wideo	3840 x 2160 25Hz	V	
Taktowanie wideo	3840 x 2160 30Hz	V	
Taktowanie wideo	3840 x 2160 50Hz	V	
Taktowanie wideo	3840 x 2160 60Hz	V	
Taktowanie wideo	3840 x 2160 100Hz	V	
Taktowanie wideo	3840 x 2160 120Hz	V	

Taktowanie przy symulacji 24,5"

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP/Type-C
Taktowanie szczegółowe	2560 x 1440 60Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560 x 1440 120Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2332 x 1308 60Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2332 x 1308 120Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2332 x 1308 200Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2332 x 1308 220Hz	V	V

Taktowanie Kwadrat

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP/Type-C
Taktowanie szczegółowe	1024 x 768 200Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1024 x 768 220Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1152 x 864 200Hz		V
Taktowanie szczegółowe	1152 x 864 220Hz		V
Taktowanie szczegółowe	1280 x 960 200Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1280 x 960 220Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1440 x 1080 200Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1440 x 1080 220Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1720 x 1080 200Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1720 x 1080 220Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1920 x 1440 200Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	1920 x 1440 220Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560 x 1440 60Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560 x 1440 120Hz	V	V

Taktowanie 16:9

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP/Type-C
Taktowanie szczegółowe	1920 x 1080 200Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560 x 1440 60Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560 x 1440 120Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560 x 1440 144Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560 x 1440 165Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560 x 1440 200Hz	V	V
Taktowanie szczegółowe	2560 x 1440 220Hz	V	V

