



# ROG STRIX OLED XG32UCDMS GAMING MONITOR

USER GUIDE

**HDMI™**  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

**ASUS**

Wydanie pierwsze

Styczeń 2026 r.

**Copyright © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

Reprodukowanie, przekazywanie, przepisywanie, zapisywanie w systemie odzysku lub tłumaczenie na jakikolwiek język jakiegokolwiek części niniejszego podręcznika, w tym opisanych w nim produktów i oprogramowania, w dowolnej formie i dowolnymi środkami, poza dokumentacją zachowaną przez kupującego w celu posiadania kopii zapasowej, jest zabronione bez wcześniejszej, wyraźnej, pisemnej zgody firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługa serwisowa zostanie przerwana w przypadku: (1) naprawy lub modyfikacji produktu, czy też wprowadzenia zmian w produkcie, chyba że taka naprawa, modyfikacje lub zmiany zostały pisemnie autoryzowane przez firmę ASUS; lub (2) jeśli numer seryjny produktu został odklejony lub go brakuje.

FIRMA ASUS DOSTARCZA NINIEJSZY PODRĘCZNIK W STANIE „TAKIM JAKI JEST”, BEZ ŻADNEGO RODZAJU GWARANCJI: JAWNEJ ANI DOROZUMIANEJ, W TYM M.IN. BEZ DOROZUMIANYCH GWARANCJI LUB WARUNKÓW Z TYTUŁU SPRZEDAŻY LUB PRZYDATNOŚCI W OKREŚLONYM CELU. W ŻADNEJ SYTUACJI FIRMA ASUS, ANI JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY, CZY TEŻ PRZEDSTAWICIELE, NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA WSZELKIE BEZPOŚREDNIE, CELOWE, PRZYPADKOWE LUB WYNIKOWE SZKODY (W TYM SZKODY W WYNIKU UTRATY ZYSKÓW, UTRATY MOŻLIWOŚCI DZIAŁALNOŚCI, UŻYTKOWANIA LUB UTRATY DANYCH, ZAKŁÓCENIA DZIAŁALNOŚCI ITP.), NAWET JEŚLI FIRMA ASUS ZOSTAŁA UPRZEDZONA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD W WYNIKU DOWOLNEGO DEFEKTU LUB BŁĘDU W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZAWARTE W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU SĄ PRZEZNACZONE WYŁĄCZNIE W CELACH INFORMACYJNYCH I MOGĄ ULEC ZMIANIE W DOWOLNYM CZASIE BEZ POWIADOMIENIA, ORAZ NIE POWINNY BYĆ ROZUMIANE JAKO ZOBOWIĄZANIE ZE STRONY FIRMY ASUS. FIRMA ASUS NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ANI NIE PRZYJMUJE ZOBOWIĄZAŃ ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY LUB NIEPRAWIDŁOWOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU, W TYM ZA OPISANE W NIM PRODUKTY I OPROGRAMOWANIE.

Występujące w niniejszym podręczniku nazwy produktów i firm mogą ale nie muszą być zarejestrowanymi znakami handlowymi lub być objęte prawami autorskimi odpowiednich firm, oraz są używane wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnień na korzyść ich właściciela, bez zamierzenia naruszenia praw.

# Zawartość

Zawartość .....	iii
Uwagi .....	iv
Informacje dotyczące bezpieczeństwa .....	v
Obsługa i czyszczenie.....	viii
Takeback Services.....	ix
Informacje o produkcie na potrzeby etykiety EU Energy Label .....	ix
<b>Rozdział 1: Wprowadzenie do produktu</b>	
1.1 Witaj! .....	1-1
1.2 Zawartość opakowania.....	1-1
1.3 Opis monitora.....	1-2
1.3.1 Widok z przodu .....	1-2
1.3.2 Widok z tyłu.....	1-3
1.3.3 Funkcja GamePlus.....	1-4
1.3.4 Funkcja GameVisual.....	1-6
1.3.5 Inne funkcje.....	1-7
<b>Rozdział 2: Konfiguracja</b>	
2.1 Mocowanie ramienia/podstawy .....	2-1
2.2 Zarządzanie przewodami.....	2-2
2.3 Demontaż ramienia/podstawy (do montażu ściennego VESA).....	2-2
2.4 Ustawianie monitora .....	2-3
2.5 Podłączanie przewodów.....	2-4
2.6 Włączanie/wyłączanie monitora.....	2-5
<b>Rozdział 3: Instrukcje ogólne</b>	
3.1 Menu OSD (ang. On-Screen Display) .....	3-1
3.1.1 Ponowna konfiguracja.....	3-1
3.1.2 Informacje o funkcjach menu OSD .....	3-2
3.2 Podsumowanie specyfikacji .....	3-12
3.3 Wymiary zewnętrzne.....	3-14
3.4 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania).....	3-15
3.5 Obsługiwane tryby pracy .....	3-16

# Uwagi

## Oświadczenie FCC (Federalnej komisji łączności)

To urządzenie jest zgodne z sekcją 15 przepisów FCC. Urządzenie można obsługiwać w przypadku spełnienia dwóch następujących warunków:

- Niniejsze urządzenie nie może wywoływać szkodliwych zakłóceń, oraz
- Niniejsze urządzenie musi działać w warunkach wszelkich zakłóceń zewnętrznych, w tym takich, które mogą powodować niepożądane działanie.

To urządzenie zostało sprawdzone i spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych Klasy B, zgodnie z sekcją 15 przepisów FCC. Ograniczenia te zostały stworzone w celu zapewnienia stosownej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w przypadku instalacji w budynkach mieszkalnych. Urządzenie to generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej i w przypadku zainstalowania oraz użytkowania niezgodnie z zaleceniami może powodować uciążliwe zakłócenia w łączności radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli niniejszy sprzęt będzie powodował szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, co można stwierdzić wyłączając i ponownie włączając sprzęt, zachęca się użytkownika do skorygowania zakłóceń przynajmniej w jeden z następujących sposobów:

- Ponowne ukierunkowanie lub przeniesienie anteny odbioru.
- Zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie sprzętu do gniazda w obwodzie innym niż obwód, do którego jest podłączony odbiornik.
- Zasięgnięcie porady u sprzedawcy lub doświadczonego technika radiowego/ telewizyjnego.



W celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC do podłączania monitora do karty graficznej należy używać kabli ekranowanych. Dokonywanie zmian lub modyfikacji w niniejszym urządzeniu, bez wyraźnej zgody strony odpowiedzialnej za zapewnienie zgodności, może spowodować unieważnienie praw użytkownika do obsługi tego sprzętu.

---

## Oświadczenie kanadyjskiego Departamentu ds. Łączności (Department of Communications)

Niniejsze urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń Klasy B dotyczących emisji zakłóceń radiowych przez urządzenia cyfrowe, zgodnie z zarządzeniami dotyczącymi zakłóceń radiowych, wydanymi przez kanadyjski Departament ds. Łączności.

Niniejsze urządzenie cyfrowe klasy B spełnia kanadyjską normę ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



## Informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Przed skonfigurowaniem monitora należy dokładnie przeczytać całą, znajdującą się w opakowaniu dokumentację.
- Aby nie dopuścić do zagrożenia pożarem lub porażenia prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia źródła zasilania nie należy podejmować samodzielnych prób jego naprawy. Skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem korzystania z produktu upewnij się, że wszystkie przewody są prawidłowo podłączone i przewody zasilania nie są uszkodzone. W przypadku wykrycia uszkodzenia skontaktuj się niezwłocznie ze sprzedawcą.
- Szczeliny i otwory z tyłu, lub u góry obudowy zapewniają wentylację. Szczeliny nie należy zasłaniać. Produktu nie należy nigdy stawiać w pobliżu lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, chyba że zapewniono odpowiednią wentylację.
- Ten monitor należy zasilac tylko prądem ze źródła zasilania o charakterystyce podanej na etykiecie. Jeśli nie jesteś pewny co do rodzaju źródła zasilania dostępnego w domu, skontaktuj się ze sprzedawcą lub lokalną firmą dostarczającą prąd.
- Używaj odpowiedniej wtyczki zasilającej, która spełnia lokalne, standardowe wartości zasilania.
- Nie przeciążaj listew zasilających oraz kabli przedłużających. Nadmierne obciążenie może doprowadzić do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym.
- Unikaj kurzu, wilgotności i skrajnych temperatur. Nie stawiaj monitora w miejscu, w którym może zmoknąć. Umieść monitor na stabilnej powierzchni.
- Odcinaj urządzenie w trakcie burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub jeśli nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniem w wyniku skoków napięcia.

- Nigdy nie wciskaj do szczelin w obudowie monitora przedmiotów ani nie rozlewaj na szczeliny te płynów.
- Aby zapewnić satysfakcjonujące działanie, używaj monitora tylko z wymienionymi na liście UL komputerami, które posiadają odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone 100-240 V prądu przemiennego.
- W przypadku wystąpienia problemów technicznych z monitorem, skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub danym sprzedawcą.
- Ustawienie kontrolki głośności oraz korektora na ustawienie inne niż środkowe może spowodować wzrost napięcia wyjściowego do słuchawek i zwiększenie poziomu ciśnienia akustycznego.
- Ten zasilacz jest przeznaczony wyłącznie do użytku z niniejszym monitorem, nie należy go używać w innym celu. To urządzenie korzysta z jednego z poniższych źródeł zasilania:
  - Producent: Delta Electronics Inc., Model: ADP-180TB HS
  - Producent: Chicony Electronics CO., Ltd, Model: A22-180P1A
- Należy upewnić się, że przewód zasilania jest podłączony do gniazda z przyłączem uziemiającym.
- Dostarczony zasilacz i/lub kabel zasilania są przeznaczone wyłącznie do użytku z tym produktem. Nie stosować z innymi produktami.



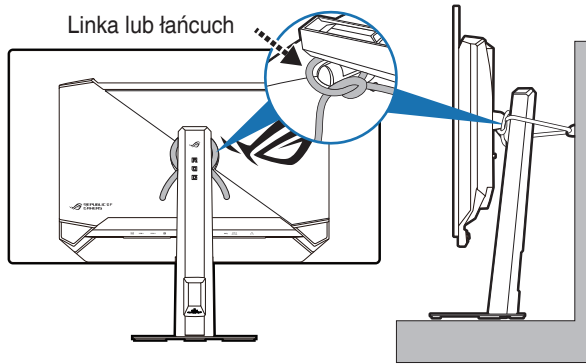

---

Ten symbol przedstawiający przekreślony rysunek pojemnika na śmieci na kółkach, oznacza, że danego produktu (elektrycznego, elektronicznego sprzętu i zawierającej rtęć baterii guzikowej) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Sprawdź lokalne rozporządzenia dotyczące wyrzucania produktów elektronicznych.

---

## Zapobieganie przewróceniu

Aby korzystać z monitora, należy przymocować go do ściany za pomocą linki lub łańcucha, który może utrzymać ciężar monitora, tak aby nie dopuścić do jego upadku.



- Projekt monitora może różnić się od przedstawionych na ilustracjach powyżej.
- Instalacja musi zostać przeprowadzona przez wykwalifikowanego technika. Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z dostawcą.
- Do modeli o masie netto  $\geq 7$  kg. Wybierz odpowiedni sposób zapobiegania przewróceniu.
- Przymocuj linkę lub łańcuch do stojaka, a następnie przymocuj do ściany.

## Obsługa i czyszczenie

- Przed uniesieniem lub zmianą pozycji monitora najlepiej jest odłączyć kable i przewód zasilania. Ustawiając monitor, postępuj zgodnie z odpowiednimi technikami podnoszenia. Unosząc lub przenosząc monitor, chwytaj za jego krawędzi. Nie unosz wyświetlacza, trzymając za stojak lub przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilania. Oczyść powierzchnię monitora przy pomocy gładkiej szmatki, niepozostawiającej włókien. Uporczywe plamy mogą być usuwane przy użyciu zwilżonej w łagodnym detergencie szmatki.
- Unikaj używania środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Używaj środka czyszczącego przeznaczonego do użytku z monitorem. Nigdy nie przyskaj środkiem bezpośrednio na ekran. Mogłoby to spowodować kontakt środka czyszczącego z wnętrzem monitora i doprowadzić do porażenia prądem elektrycznym.

### Na monitorze mogą wystąpić następujące symptomy:

- W zależności od używanego wzoru pulpitu, na jasność na ekranie może nie być idealnie równomierna.
- Jeśli ten sam obraz jest wyświetlany godzinami, po przełączeniu obrazu na ekranie może pozostać powidok poprzedniego ekranu. Powidok na ekranie będzie powoli znikał. Możesz też wyłączyć przełącznik zasilania na kilka godzin.
- Jeśli ekran stanie się czarny lub zacznie migać, lub jeśli nie możesz już więcej pracować na urządzeniu, skontaktuj się z danym sprzedawcą lub centrum serwisowym w celu rozwiązania problemu. Ekranu nie należy naprawiać we własnym zakresie!

### Oznaczenia stosowane w niniejszym podręczniku



**PRZESTROGA:** Informacje mające na celu zapobieganie obrażeniom użytkownika podczas próby wykonania zadania.



**OSTRZEŻENIE:** Informacje mające na celu zapobieganie uszkodzeniom elementów urządzenia podczas próby wykonania zadania.



**WAŻNE:** Informacje, których **NALEŻY** przestrzegać w celu wykonania zadania.



**UWAGA:** Wskazówki i dodatkowe informacje, mające na celu pomoc w wykonaniu zadania.

## Gdzie można znaleźć więcej informacji

Dodatkowe informacje i aktualizacje produktu i oprogramowania można znaleźć w poniższych źródłach.

### 1. Strony internetowe ASUS

Strony internetowe ASUS na całym świecie zapewniają zaktualizowane informacje dotyczące sprzętu i oprogramowania ASUS. Patrz <http://www.asus.com>

### 2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie produktu może zawierać opcjonalne dokumenty, które mogły zostać dodane przez sprzedawcę. Dokumenty te nie są częścią standardowego opakowania.

### 3. Informacje o migotaniu

[https://www.asus.com/Microsite/display/eye\\_care\\_technology/](https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/)

## Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

## Informacje o produkcie na potrzeby etykiety EU Energy Label



XG32UQDMS



## 1.1 Witaj!

Dziękujemy za zakup monitora OLED firmy ASUS®!

Najnowszy panoramiczny monitor OLED firmy ASUS zapewnia szerszy i jaśniejszy wyświetlacz o krystalicznej wyrazistości, a dodatkowo oferuje wiele funkcji poprawiających jakość oglądania.

Dzięki tym funkcjom można cieszyć się komfortowym i przyjemnym wrażeniem wizualnym, które zapewnia monitor!

## 1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy opakowanie zawiera następujące elementy:

- ✓ Monitor OLED
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Skrócona instrukcja obsługi
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Zasilacz
- ✓ Przewód zasilania
- ✓ Przewód HDMI (opcjonalny)
- ✓ Przewód DisplayPort (opcjonalny)
- ✓ Przewód USB Type-A do Type-B (opcjonalny)
- ✓ Zestaw do montażu ściennego ROG
- ✓ Naklejka ROG
- ✓ Saszetka ROG
- ✓ Szmatka z mikrofibry



---

Jeśli dowolny z powyższych elementów jest uszkodzony lub go brak, skontaktuj się niezwłocznie z danym sprzedawcą.

---



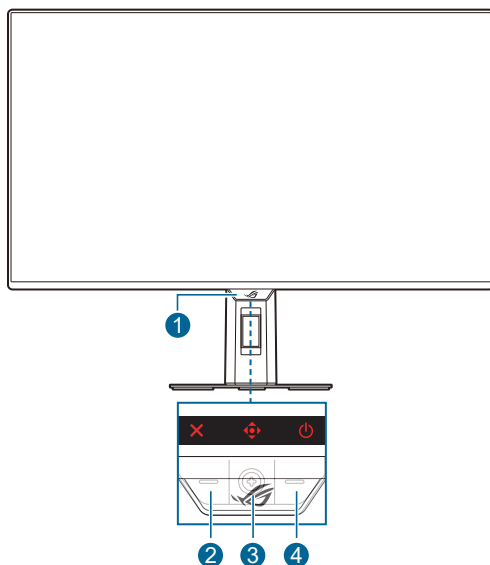
---

W przypadku konieczności wymiany przewodu zasilającego lub kabla połączeniowego należy skontaktować się z działem obsługi klienta ASUS.

---

## 1.3 Opis monitora

### 1.3.1 Widok z przodu












#### 1. Wskaźnik zasilania

- Wyjaśnienie kolorów wskaźnika zasilania zostało przedstawione w poniższej tabeli.

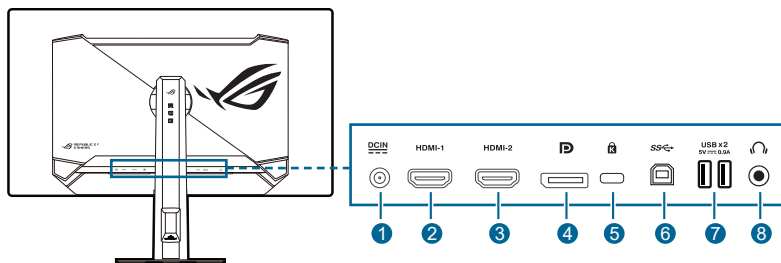
Stan	Opis
Czerwony	WŁ.
WYŁ.	WYŁ.
Bursztynowy	Tryb gotowości/Brak sygnału
Miga na pomarańczowo	Czyszczenie pikseli

#### 2. X Przycisk Zamknij

- Włącza monitor po przejściu w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
- Naciśnij, aby aktywować klawisz skrót Czyszczenie Pikseli. Aby zmienić funkcję klawisza skrót, przejdź do menu **MyFavorite** > **Skrót** >   .
- Naciśnij ten przycisk, aby wyjść z menu ekranowego, gdy jest ono aktywne.

3.  Przycisk nawigacyjny (5-funkcyjny):
  - Włącza monitor po przejściu w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
  - Naciśnij ten przycisk, aby aktywować menu ekranowe. W menu ekranowym ten przycisk pozwala wejść do menu lub wybrać żądane opcje menu. Przyciski w górę/w dół/w prawo/w lewo umożliwiają nawigowanie po ustawieniach, zwiększanie/zmniejszanie wartości lub przesuwanie wyboru w górę/w dół/w lewo/w prawo. Przesuń przycisk w lewo, aby wyjść z menu ekranowego lub przejść do poprzedniego menu.
  - Przesunięcie przycisku w dół i przytrzymanie przez ponad 5 sekund pozwala włączyć/wyłączyć funkcję Blokada klawiszy.
  - Przesunięcie przycisku w prawo pozwala aktywować klawisz skrótu GamePlus. Aby zmienić funkcję klawisza skrótu, przejdź do menu **MyFavorite > Skróć >** .
  - Przesunięcie przycisku w górę pozwala aktywować klawisz skrótu GameVisual. Aby zmienić funkcję klawisza skrótu, przejdź do menu **MyFavorite > Skróć >** .
  - Przesuń przycisk w lewo, aby aktywować klawisz skrótu Głośność (wyj. słuch.). Aby zmienić funkcję klawisza skrótu, przejdź do menu **MyFavorite > Skróć >** .
  - Przesunięcie przycisku w dół pozwala aktywować klawisz skrótu Wybór wejścia. Aby zmienić funkcję klawisza skrótu, przejdź do menu **MyFavorite > Skróć >** .
4.  Przycisk zasilania
  - Włącza/wyłącza monitor.

### 1.3.2 Widok z tyłu








1. **Port wejścia DC-IN.** Port ten umożliwia podłączenie zasilacza.
2. **Port HDMI-1.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą HDMI.
3. **Port HDMI-2.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą HDMI.

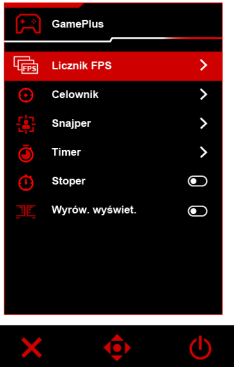
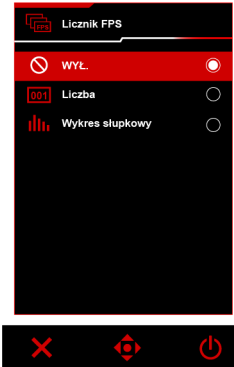
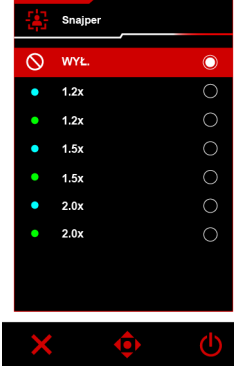
4. **DisplayPort.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą DisplayPort.
5. **Gniazdo blokady Kensington.**
6. **USB 3.2 Gen 1 Type-B.** Ten port służy do połączenia z przewodem do przesyłania danych USB. Połączenie to powoduje włączenie portów USB na monitorze.
7. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Te porty służą do podłączania urządzeń USB, np. klawiatur/myszy USB, napędu flash USB, itp.
8. **Gniazdo słuchawek.** Port ten jest dostępny tylko po podłączeniu przewodu HDMI/DisplayPort.

### 1.3.3 Funkcja GamePlus

Funkcja GamePlus zapewnia zestaw narzędzi do stworzenia lepszego środowiska dla użytkowników grających w różne typy gier. Funkcja nakładania celownika umożliwi wybór jednej z 6 różnych opcji celownika, najbardziej dostosowanej do bieżącej gry. Poza tym opcja Dynamiczny celownik pozwala na automatyczną zmianę koloru celownika na podstawie tła. Dodatkowo użytkownik ma do dyspozycji wyświetlany na ekranie timer i stoper, który można umieścić z lewej strony wyświetlacza, aby monitorować czas gry. Natomiast dzięki licznikowi FPS (klatek na sekundę) użytkownik widzi, jak płynnie przebiega gra. Pozycja Licznik FPS, Celownik, Timer i Stoper może być przesuwana za pomocą przycisku nawigacyjnego (5-kierunkowy). Funkcja Snajper (dostępna tylko przy wyłączonym trybie HDR w urządzeniu) jest dostosowana do trybu strzelanki z perspektywy pierwszej osoby. Możesz kolejno wybrać wartość powiększenia i typ dostosowania. Funkcja Wyrów. wyświet. umożliwia wyświetlanie z czterech stron ekranu linii wyrównujących, oferując łatwe i przydatne narzędzie służące do idealnego wyrównywania wielu monitorów.

Aby aktywować funkcję GamePlus:





1. Naciśnij przycisk skrótu GamePlus.
2. Poruszaj przyciskiem  (5-funkcyjnym) w górę/w dół, aby wybrać poszczególne funkcje.
3. Naciśnij przycisk  (5-funkcyjny), aby aktywować wybraną funkcję lub wyświetlić ustawienia.
4. Poruszaj przyciskiem  (5-funkcyjnym) w górę/w dół, aby przemieszczać się po ustawieniach. Zaznacz żądane ustawienie i naciśnij przycisk  (5-funkcyjny), aby je aktywować.
5. Naciśnij przycisk  Zamknij, aby wyjść.

Menu główne GamePlus	GamePlus — Licznik FPS
	
GamePlus — Celownik	GamePlus — Snajper
	
GamePlus — Timer	
	

### 1.3.4 Funkcja GameVisual

Funkcja GameVisual umożliwia wygodny sposób wyboru jednego spośród wielu różnych trybów obrazu.

Aby włączyć funkcję GameVisual:

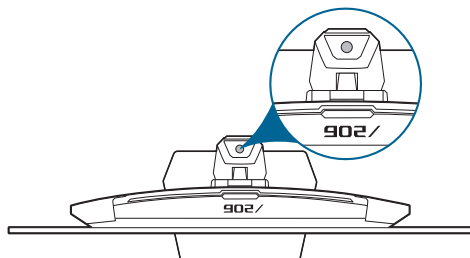
1. Naciśnij przycisk skrótu GameVisual.
2. Poruszaj przyciskiem  (5-funkcyjnym) w górę/w dół, aby zaznaczyć żądane ustawienie.
3. Naciśnij przycisk  (5-funkcyjny), aby je aktywować.
4. Rusz przyciskiem  (5-funkcyjnym) w lewo, aby wrócić, lub naciśnij przycisk  Zamknij, aby wyjść.
  - **Tryb Sceneria:** Najlepszy wybór do wyświetlania zdjęć scenerii przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
  - **Tryb wyścigów:** Najlepszy wybór do gry w wyścigi przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
  - **Tryb kinowy:** Najlepszy wybór do odtwarzania filmów przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
  - **Tryb RTS/RPG:** Najlepszy wybór do grania w gry RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym)/RPG (gry z podziałem na role) przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
  - **Tryb FPS:** Najlepszy wybór do grania w gry FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby) przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
  - **sRGB Cal Mode:** Najlepszy wybór do oglądania zdjęć i grafiki z komputera.
  - **MOBA Mode:** Najlepszy wybór do grania w wieloosobowe gry strategiczne online przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
  - **Widok nocny:** Najlepszy wybór do ciemnej scenerii gry przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
  - **Tryb Użytkownik:** Umożliwia skonfigurowanie większej liczby ustawień kolorów.



- 
- W **sRGB Cal Mode** użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: **Shadow Boost, Jednolita jasność, Kontrast, Filtr światła nieb., Przestrzeń kolorów, Temp. barwowa, Nasycenie, Sześćoosiowe nasycenie, Gamma.**
  - W **MOBA Mode** użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: **Shadow Boost, Nasycenie, Sześćoosiowe nasycenie, VividPixel.**
  - W trybie **Widok nocny** użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: **Nasycenie, Sześćoosiowe nasycenie.**
-

### 1.3.5 Inne funkcje

- Gniazdo statywu na górze  
1/4-calowe gniazdo statywu na podstawie monitora umożliwia zamontowanie kamery, urządzenia audio lub dodatkowego wyświetlacza.



- HDR

Monitor obsługuje format HDR. Po wykryciu zawartości w formacie HDR na ekranie pojawi się komunikat „Włącz HDR”, który zostanie także wyświetlony w menu OSD.



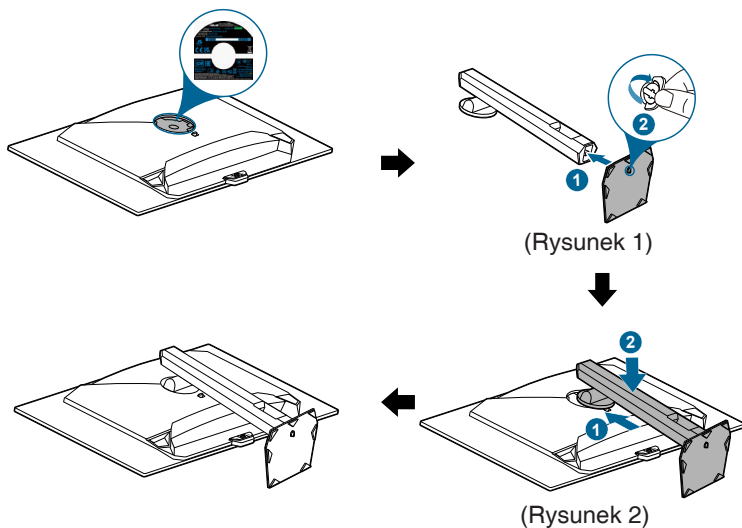
- Podczas wyświetlania treści HDR następujące funkcje są niedostępne: **ELMB, Snajper, GameVisual, Shadow Boost, Jasność, Jednolita jasność, Kontrast, Filtr światła nieb., Przestrzeń kolorów, Temp. barwowa, Nasycenie, Sześciosiowe nasycenie, Gamma, PIP/PBP, Tryb oszcz. energii.**
- Gdy funkcja HDR jest aktywna, możesz przejść do **Obraz > Ustawienie HDR > Regulowane HDR**, aby wyregulować następujące funkcje: **Jasność, Jednolita jasność, Kontrast, Temp. barwowa, Nasycenie, Sześciosiowe nasycenie.**



## 2.1 Mocowanie ramienia/podstawy

Aby zmontować podstawę monitora:

1. Połóż monitor na stole ekranem do dołu.
2. Włóż podstawę do ramienia. Przymocuj podstawę do ramienia, dokręcając dołączoną do zestawu śrubę. (Rysunek 1)
3. Podłącz ramię do monitora. (Rysunek 2)



Aby zapobiec uszkodzeniu monitora, zalecamy położenie na stole miękkiej szmatki.

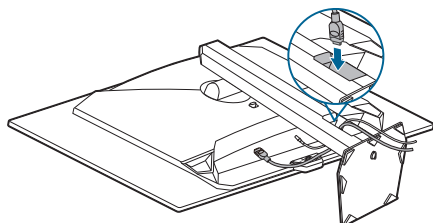


Rozmiar śruby podstawy: M5 x 25 mm.

## 2.2 Zarządzanie przewodami

Do uporządkowania przewodów można wykorzystać szczelinę na przewody.

- Porządkowanie przewodów

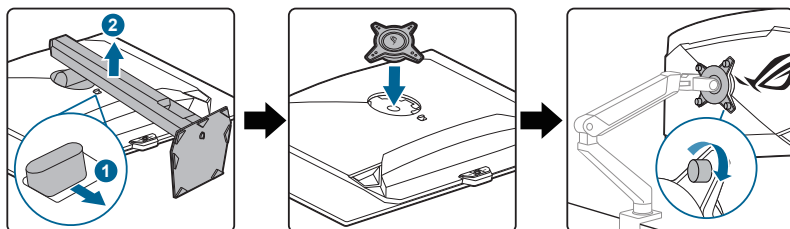


## 2.3 Demontaż ramienia/podstawy (do montażu ściennego VESA)

Odłączane ramię tego monitora zostało specjalnie zaprojektowane do montażu ściennego VESA.

Aby zdemontować ramię:

1. Połóż monitor na stole ekranem do dołu.
2. Naciśnij przycisk zwalniania, a następnie odłącz ramię/podstawę od monitora.
3. Przymocuj zestaw do montażu ściennego ROG do tylnej części monitora.
4. Monitor można teraz zamontować za pomocą oddzielnie zakupionego zestawu montażowego, takiego jak ramię ROG Ergo Monitor AAS01.



Aby zapobiec uszkodzeniu monitora, zalecamy położenie na stole miękkiej szmatki.



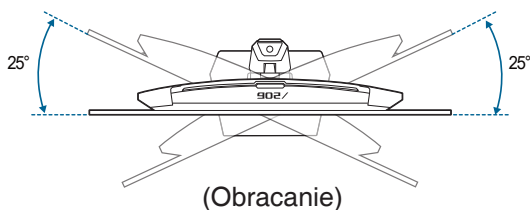
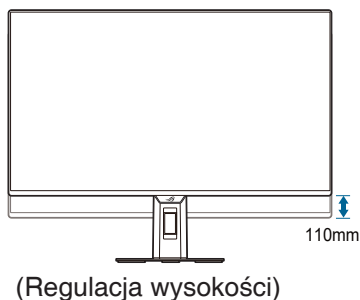
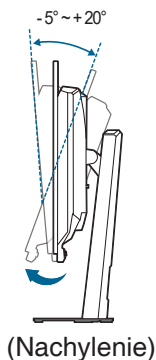
Należy zachować ostrożność, aby uniknąć obrażeń ciała lub uszkodzenia monitora.



- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) kupuje się oddzielnie.
- Należy używać tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL przy minimalnej wadze/obciążeniu wynoszącym 22,7kg (Rozmiar śruby: M4 x 10 mm).

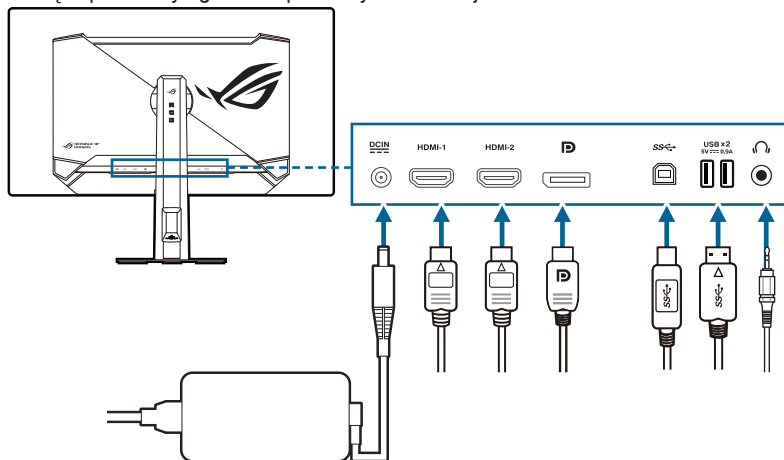
## 2.4 Ustawianie monitora

- Aby uzyskać optymalną jakość oglądania, zalecamy spojrzenie na monitor całościowo, a następnie ustawienie monitora pod najbardziej komfortowym kątem.
- Przytrzymaj stojak, aby zapobiec spadnięciu monitora podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Można wyregulować kąt monitora od  $+20^\circ$  do  $-5^\circ$  i możliwe jest obracanie go o  $25^\circ$  w lewo lub w prawo. Wysokość monitora można regulować w zakresie do 110 mm.



## 2.5 Podłączanie przewodów

Podłącz przewody zgodnie z poniższymi instrukcjami:



- **Aby podłączyć przewód zasilania:**
  - a. Podłącz zasilacz odpowiednio do wejścia prądu stałego monitora (DC IN).
  - b. Podłącz jeden koniec przewodu zasilania do zasilacza, a drugi koniec do gniazda zasilania.
- **Aby podłączyć przewód HDMI/DisplayPort:**
  - a. Podłącz jeden koniec przewodu HDMI/DisplayPort do portu HDMI/DisplayPort monitora.
  - b. Podłącz drugi koniec przewodu HDMI/DisplayPort do portu HDMI/DisplayPort urządzenia.
- **Aby użyć portu USB 3.2 Gen 1:** Weź przewód USB i podłącz mniejszą końcówkę (Type-B) przewodu do przesyłającego danych USB do portu przesyłającego USB monitora, a większą końcówkę (Type-A) do portu USB komputera. Upewnij się, że w komputerze zainstalowany jest najnowszy system operacyjny Windows 10/Windows 11. Umożliwi to działanie portów USB na monitorze.
- **Aby korzystać ze słuchawek:** podłącz kabel audio do gniazda słuchawek monitora.




Po podłączeniu tych przewodów możesz wybrać żądany sygnał w pozycji Wybór wejścia w menu OSD.



W przypadku konieczności wymiany przewodu zasilającego lub kabla połączeniowego należy skontaktować się z działem obsługi klienta ASUS.



## 2.6 Włączanie/wyłączanie monitora

- **Aby włączyć monitor:**

Naciśnij  przycisk zasilania na monitorze. Na stronach 1-2 można znaleźć informacje o lokalizacji przycisku zasilania. Jeśli włączona jest funkcja **Wskaźnik zasilania** i wykryte zostanie źródło sygnału wejściowego, dioda zasilania zaświeci się na czerwono, wskazując, że monitor jest włączony. Ponadto, w celu włączenia monitora, gdy jest wyłączony, można również nacisnąć dowolny przycisk.

- **Aby wyłączyć monitor:**

Monitor można wyłączyć na 2 sposoby:

- Naciśnij dwukrotnie przycisk zasilania  na monitorze.
- Naciśnij  przycisk zasilania na monitorze. Wybierz opcję „Wyłącz” za pomocą przycisku nawigacyjnego (5-funkcyjnego), aby potwierdzić.



---


W razie potrzeby odłączenia zasilania odłącz przewód zasilania od gniazda elektrycznego. Nie odłączaj zasilacza od monitora.

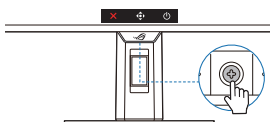
---



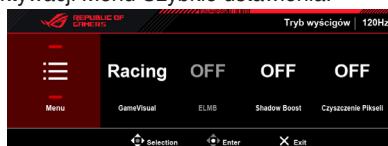
## 3.1 Menu OSD (ang. On-Screen Display)

### 3.1.1 Ponowna konfiguracja

1. Po włączeniu monitora naciśnij przycisk  (5-kierunkowy), aby aktywować menu Szybkie ustawienia OSD.



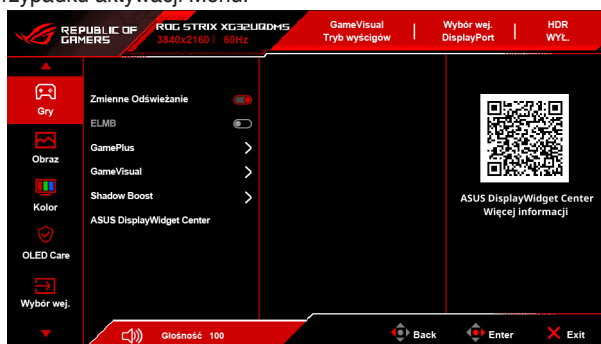
2. W przypadku aktywacji Menu Szybkie ustawienia:



Ikona OSD (ang. On Screen Display)	Obsługa 5-kierunkowego kontrolera	Funkcja
Menu Szybkie ustawienia	Przejdź w lewo/ prawo	Przełącza do poprzedniego/ następnego ustawienia menu.
	Przejdź w górę/w dół	<ul style="list-style-type: none"><li>• Wybiera poprzednią/następną pozycję menu.</li><li>• Wybiera żądany parametr.</li></ul>
	Naciśnij (środek)	Potwierdza wybór.

Aby zmienić opcje Menu Szybkie ustawienia, zapoznaj się z pozycją Menu Szybkie ustawienia w 3.1.2 Informacje o funkcjach menu OSD.

3. W przypadku aktywacji Menu:

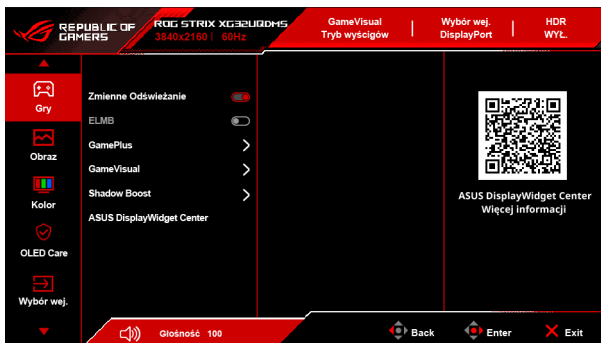


Ikona OSD (ang. On Screen Display)	Obsługa 5-kierunkowego kontrolera	Funkcja
Menu	Przejdź w górze/w dół	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wybiera poprzednią/następną pozycję menu.</li> <li>Wybiera żądany parametr.</li> </ul>
	Przejdź w lewo/prawo	Przełącza do menu lewego/prawego.
	Naciśnij (środek)	Potwierdza wybór.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Wyświetla kod QR umożliwiający dostęp do informacji o ASUS DisplayWidget Center.

## 3.1.2 Informacje o funkcjach menu OSD

### 1. Gry



- **Zmienne Odświeżanie:** Umożliwia dynamiczne dostosowanie częstotliwości odświeżania w źródle sygnału graficznego obsługującego **Zmienne Odświeżanie\*** w zależności od częstotliwości ramek typowych treści w celu wydajnego energetycznie, praktycznie wolnego od zacinania i charakteryzującego się niskim opóźnieniem aktualizowania obrazu.



Po włączeniu tej funkcji następujące funkcje zostaną wyłączone: **PIP/PBP**, **ELMB**.

\***Zmienne Odświeżanie** można aktywować tylko w przedziale 48–240 Hz.

\*Aby uzyskać informacje o obsługiwanych kartach graficznych oraz minimalnych wymaganiach systemowych komputera i sterownika, należy się skontaktować z producentami kart graficznych.

- **ELMB:** Extreme Low Motion Blur.



Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy częstotliwość odświeżania wynosi 120 Hz.

Gdy ta funkcja jest aktywna, następujące funkcje nie są dostępne: **Zmienne Odświeżanie**, **Filtr światła nieb.**, **Kontrola proporcji**, **HDR**, **PIP/PBP**, **Jednolita jasność**, **Snajper**.

Gdy ta funkcja jest aktywna, maksymalna wartość jasności wynosi 70.

- **GamePlus:** Patrz **1.3.3 Funkcja GamePlus**, aby uzyskać szczegółowe informacje.
- **GameVisual:** Patrz **1.3.4 Funkcja GameVisual**, aby uzyskać szczegółowe informacje.



Po włączeniu tej funkcji następujące funkcje zostaną wyłączone: HDR.

- **Shadow Boost:** Funkcja poprawianie ciemnych kolorów umożliwia dostosowanie krzywej gamma monitora, aby pogłębić ciemne odcienie na obrazie, aby ciemne sceny i obiekty były bardziej zauważalne. Dodatkowo funkcja **Dynamic Shadow Boost** rozjaśnia ciemne obszary bez prześwietlania jasnych obszarów, zapewniając wyraźną przewagę w warunkach słabego oświetlenia.



Ta funkcja jest dostępna tylko w następujących trybach **Tryb Sceneria**, **Tryb wyścigów**, **Tryb kinowy**, **Tryb RTS/RPG**, **Tryb FPS**, **Widok nocny** lub **Tryb Użytk.**

- **ASUS DisplayWidget Center:** Wyświetla kod QR umożliwiający dostęp do informacji o ASUS DisplayWidget Center.

## 2. Obraz



- **Jasność:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **Jednolita jasność:** Gdy ta funkcja jest włączona, system nie dostosowuje maksymalnej jasności ekranu po zmianie jego rozmiaru.
- **Kontrast:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.

- **Zapobieganie migotaniu OLED:** Zaprojektowany w celu zwiększenia komfortu oglądania poprzez stabilizację częstotliwości odświeżania w określonym zakresie.
  - **Wysoka:** Zakres częstotliwości odświeżania wynosi od 160Hz do 240Hz.
  - **Średni:** Zakres częstotliwości odświeżania wynosi od 80Hz do 240Hz.




---

Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy źródło wejścia wynosi **DisplayPort**.

---

- **Ustawienie HDR** (Ustawienie wysokiego zakresu dynamiki HDR): Zawiera 4 tryby HDR:
  - **Gaming HDR**
  - **Cinema HDR**
  - **Console HDR**
  - **DisplayHDR 400 True Black**
  - **Regulowane HDR:** Ustawienie kolorów HDR można regulować, gdy włączona jest funkcja **Regulowane HDR**. Krzywa HDR PQ zostanie zmieniona, gdy funkcja **Regulowane HDR** ma wartość **WŁ.** w trybie HDR.
  - **Wzmocn. dynam. jasności:** Ta funkcja jest przeznaczona do użytku z **Console HDR**. Włączenie tej funkcji zwiększy jasność HDR.




---

Podczas wyświetlania treści HDR następujące funkcje są niedostępne: **ELMB, Snajper, GameVisual, Shadow Boost, Jasność, Jednolita jasność, Kontrast, Filtr światła nieb., Przestrzeń kolorów, Temp. barwowa, Nasycenie, Sześciosiowe nasycenie, Gamma, PIP/PBP, Tryb oszcz. energii.**

---

- **Kontrola proporcji:** Dostosuj proporcje obrazu do **16:9** lub **Kwadrat**, aby korzystać z różnych scenariuszy gry.




---

Po włączeniu tej funkcji następujące funkcje zostaną wyłączone: **PIP/PBP, ELMB.**

---

- **Filtr światła nieb.:**
  - **WYŁ.:** Brak zmian.

- **Poziom 1-Poziom 4:** im wyższy poziom, tym mniej rozproszonego światła niebieskiego. Gdy opcja **Filtr światła nieb.** jest włączona, automatycznie zostaną zaimportowane domyślne ustawienia **Tryb wyścigów**. Pomiędzy **Poziom 1 a Poziom 3** użytkownik może konfigurować funkcję Jasność. **Poziom 4** to optymalne ustawienie. Funkcja Jasność nie jest konfigurowalna przez użytkownika.



---

W monitorze zastosowano panel o niskiej emisji niebieskiego światła, a w trybie ustawień fabrycznych/domyślnych zapewniona jest zgodność z rozwiązaniem TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution (**Jasność: 100%, Kontrast: 80%, CCT: 6500K**, Tryb ustawień wstępnych: **Tryb wyścigów, Ustawienie zasilania: Tryb oszcz. energii**).

---



---

Po włączeniu tej funkcji następujące funkcje zostaną wyłączone: **ELMB, Jednolita jasność**.

---



---

Aby zmniejszyć przemęczenie oczu, należy stosować się do poniższych wskazówek:

- Użytkownicy pracujący przez długie godziny przed wyświetlaczem powinni robić przerwy. Zaleca się krótkie przerwy (co najmniej 5 minut) po około godzinie ciągłej pracy przy komputerze. Krótkie i częste przerwy są bardziej efektywne niż jedna dłuższa przerwa.
  - Aby zminimalizować przemęczenie oczu, należy regularnie odrywać wzrok od wyświetlacza, skupiając go na przedmiotach położonych w dużej odległości.
  - Ćwiczenia oczu mogą pomóc w zmniejszeniu ich przemęczenia. Zalecamy częste powtarzanie ćwiczeń. Jeśli przemęczenie oczu nie ustaje, należy zasięgnąć porady lekarza. Ćwiczenia oczu: (1) Naprzemienne spoglądanie w górę i w dół (2) Powolne przewracanie oczami (3) Przesuwanie spojrzenia po przekątnej.
  - Intensywne niebieskie światło może spowodować zmęczenie oczu i AMD (ang. Age-Related Macular Degeneration — zwyrodnienie plamki związane z wiekiem). Filtr światła niebieskiego redukuje 70% (maks.) szkodliwego światła niebieskiego w celu uniknięcia syndromu widzenia komputerowego CVS (ang. Computer Vision Syndrome).
- 
- **Smart Pixel:** Poprawia ogólną szczegółowość obrazu w czasie rzeczywistym, zapewniając wyraźniejszy i bardziej żywy obraz.
  - **VividPixel:** ta funkcja poprawia kontury wyświetlanego obrazu i powoduje wyświetlanie wysokiej jakości obrazu na ekranie.

### 3. Kolor



- **Przestrzeń kolorów:** Umożliwia wybór przestrzeni kolorów dla kolorów wyświetlanych przez monitor.
- **Temp. barwowa:** Ma 8 trybów w tym tryb 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K i **Użytkownik**.
- **Nasycenie:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.

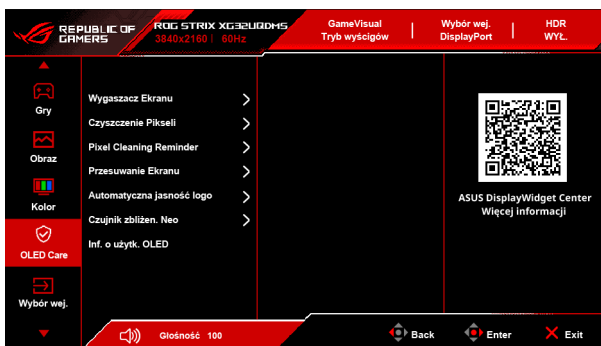


Ta funkcja nie jest dostępna, gdy wybrano **sRGB Cal Mode**, **MOBA Mode** lub **Widok nocny**.

- **Sześcioosiowe nasycenie:** Dostosowuje nasycenie dla barw R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma:** umożliwia wybór trybu koloru **1,8**, **2,0**, **2,2**, **2,4** lub **2,6**.

### 4. OLED Care

Umożliwia skonfigurowanie ustawień związanych z wygaszaniem ekranu. Pozwala także na rozwiązanie problemów z jakością obrazu związanych z pozostawianiem obrazu na ekranie, gdy jest on włączony przez określony czas.



- **Wygaszacz Ekranu:** Włącza lub wyłącza funkcję wygaszacza ekranu. W przypadku braku jakichkolwiek zmian na ekranie, jego jasność zostanie automatycznie zmniejszona.
- **Czyszczenie Pikseli:** Umożliwia skalibrowanie wszelkich problemów, które mogą pojawić się na ekranie po długim okresie niewyłączania monitora. Proces ten trwa około 6 minut. Ta funkcja zostanie automatycznie aktywowana po wyłączeniu monitora. W trakcie jej pracy nie odłączaj przewodu zasilania. Po włączeniu monitora funkcja **Czyszczenie Pikseli** przestanie działać.
- **Pixel Cleaning Reminder:** Umożliwia włączenie lub wyłączenie przypomnienia o czyszczeniu pikseli.
- **Przesuwanie Ekranu:** Wybierz stopień przesuwania ekranu, aby zapobiec „przyklejaniu” się obrazu do wyświetlacza.
- **Automatyczna jasność logo:** Włączenie tej funkcji pozwala systemowi na automatyczne dostosowywanie jasności logo w celu eliminowania potencjalnych problemów z jakością obrazu.
- **Czujnik zbliżen. Neo:**
  - **Wybór odległości:** Jeśli funkcja jest włączona i monitor nie wykryje obecności obiektu w odległości 60–120 cm (lub zgodnie z wybraną opcją **Tryb dostosowany**) (w zależności od wybranej opcji) przez czas ustawiony w ustawieniach **Wyłączenie ekranu**, ekran monitora automatycznie się wygasi.



- 
- Zakres wykrywania może się nieznacznie różnić, jeśli użytkownik jest ubrany w ciemne lub jasne kolory. Ustaw **Wybór odległości** na **Maks. 120cm** jeśli użytkownik jest ubrany w czarne lub inne ciemne kolory.
  - Jasność monitora w zwykłym trybie zostanie przywrócona po ponownym wykryciu działań człowieka. Po okresie czasu ustalonym dla trybu oszczędzania energii monitor przejdzie w tryb gotowości.
  - Nie umieszczaj żadnych przedmiotów przed czujnikiem (w odległości od 60 cm do 120 cm), ponieważ czujnik nie będzie wówczas działał prawidłowo (będzie mylnie wykrywał obecność osoby).
- 
- **Wyłączenie ekranu:** Ta funkcja umożliwi wybór czasu, po którym monitor wyłączy obraz, jeśli nie wykryje obecności obiektu.
  - **Inf. o użyt. OLED:** Zostaną wyświetlone informacje dotyczące korzystania z systemu OLED.
    - **Śledzenie czasu OLED:** Wyświetla łączną liczbę godzin włączenia monitora.
    - **Czasy czyszczenia pikseli:** Wyświetla łączną liczbę aktywacji funkcji **Czyszczenie Pikseli**.

- **Czas czyszcz. Pikseli:** Wyświetla czas, jaki upłynął od ostatniego wykonania funkcji **Czyszczenie Pikseli**.

## 5. Wybór wej.



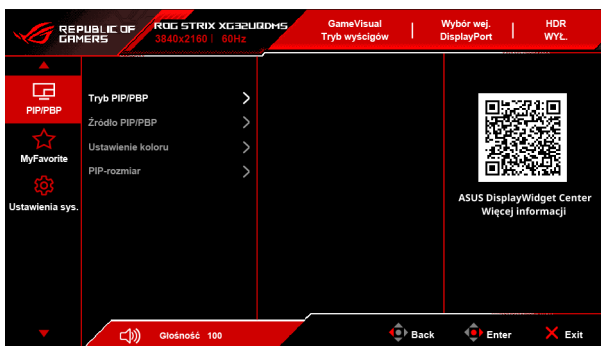
- **Autom. wykr. wejścia:** Po włączeniu tej opcji system będzie automatycznie wybierał port we/wy, do którego ostatnio podłączano sprzęt.
- **DisplayPort, HDMI-1, HDMI-2:** Wybierz łącznie źródło wejścia.

## 6. PIP/PBP

Funkcja **PIP/PBP** umożliwia otwarcie okien podrzędnych podłączonych z dowolnego źródła wideo.



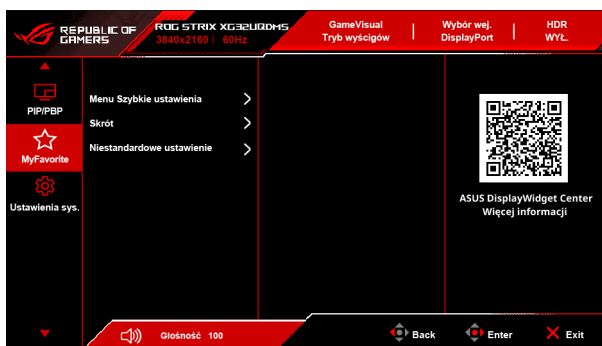
- Po włączeniu tej funkcji następujące funkcje zostaną wyłączone: **Zmienne Odświeżanie, ELMB, Snajper, Kontrola proporcji, Obsługa DSC.**
- **Tryb PIP/PBP** jest używany poniżej 60 Hz.
- **Tryb PIP/PBP** nie obsługuje funkcji HDR.



- **Tryb PIP/PBP:** Umożliwia wybranie Trybu PIP, Trybu PBP lub wyłączenie jego.

- **Źródło PIP/PBP:** Wybierz źródło wejściowego sygnału wideo dla każdego okna PIP/PBP.
- **Ustawienie koloru:** Ustawia tryb **GameVisual** dla każdego okna PIP/ PBP.
- **PIP-rozmiar:** Umożliwia wybór ustawienia rozmiaru PIP **Mały**, **Średni** lub **Duży**.

## 7. MyFavorite



- **Menu Szybkie ustawienia:** Menu Szybkie ustawienia oferuje 4 konfigurowalne skróty, umożliwiające łatwy dostęp do często używanych ustawień. Możesz modyfikować te skróty zgodnie z potrzebami. Dostępne sposoby:

1. Naciśnij 5-kierunkowy przycisk, aby otworzyć **Menu Szybkie ustawienia**.

2. Wybierz kolejno **Menu > MyFavorite > Menu Szybkie ustawienia**.

3. Wybierz **Tryb 1**, **Tryb 2**, **Tryb 3** lub **Tryb 4**, aby przypisać funkcję. Dostępne funkcje obejmują: **GameVisual**, **ELMB**, **Shadow Boost**, **Nasycenie**, **Czyszczenie Pikseli**, **Jasność**, **Zmienne Odświeżanie**, **Kontrast**, **Wybór wej.**, **Gamma**, **VividPixel**, **Temp. barwowa**

Aby zachować krótszą listę **Menu Szybkie ustawienia**, możesz wybrać opcję **Brak**, aby ukryć skrót. Nie przypisuj tej samej funkcji do wielu pozycji. Skrót zostanie wyszarzony, jeśli nie jest obsługiwany w bieżącym trybie.

- **Skrót:**

- **Skrót:** Ustawia funkcje skrótów dla przycisków skrótów.




W przypadku wyboru lub aktywacji określonej funkcji przycisk skrótu może nie być obsługiwany. Dostępne opcje funkcji: **GamePlus**, **GameVisual**, **Jasność**, **Wyciszenie**, **Shadow Boost**, **Kontrast**, **Wybór wej.**, **Ustawienie HDR**, **Filtr światła nieb.**, **Temp. barwowa**, **Głośność (wyj. słuch.)**, **Czyszczenie Pikseli**, **Niestand. ustaw.1**, **Niestand. ustaw.2**.

- **Niestandardowe ustawienie:**
  - **Ustawienie 1/Ustawienie 2:** Powoduje załadowanie/zapisanie wszystkich ustawień monitora.

## 8. Ustawienia sys.



- **Język:** Dostępne są 23 języki do wyboru, w tym angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, holenderski, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, uproszczony chiński, tradycyjny chiński, japoński, koreański, tajski, indonezyjski, perski, ukraiński, wietnamski.
- **Dźwięk:** Umożliwia konfigurację ustawień powiązanych z dźwiękiem.
  - **Głośność (wyj. słuch.):** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
  - **Wyciszenie:** Włącza lub wyłącza dźwięk monitora.
  - **Źródło dźwięku:** Określa z jakiego źródła pochodzi dźwięk monitora.
- **Ustawienia USB:**
  - **USB Hub:** Ustawianie funkcji USB Hub w trybie gotowości.
- **Wskaźnik zasilania:** Włącza/wyłącza wskaźnik LED zasilania.
- **Blokada zasilania:** Powoduje włączenie lub wyłączenie przycisku zasilania.
- **Blokada klawiszy:** Służy do wyłączenia klawiszy wszystkich funkcji. Przesuń i przytrzymaj przycisk  (5-kierunkowy) przez ponad 5 sekund, aby anulować funkcję blokady klawiszy.
- **Ustawienie zasilania:**
  - **Tryb wydajności:** Ustawienie trybu wydajności może spowodować większe zużycie energii.
  - **Tryb oszcz. energii:** Tryb oszczędzania energii może powodować ograniczoną wydajność luminancji.



---

Niektóre funkcje, które zużywają energię, zostaną wyłączone po wybraniu opcji **Tryb oszcz. energii**. Aby włączyć te funkcje, wybierz **Tryb wydajności**.

---



---

Przed włączeniem opcji **Tryb oszcz. energii** należy wyłączyć funkcję HDR.

---

- **Ustawienia OSD:**
  - **Pozycja OSD:** Umożliwia dostosowanie położenia menu OSD.
  - **Czas zakończenia:** Umożliwia dostosowanie czasu zakończenia wyświetlania OSD poprzez wybór wartości od 10 do 120 sekund.
  - **Rozmiar OSD:** Umożliwia dostosowanie rozmiaru menu ekranowego.
  - **Przezroczystość:** Dostosowuje Tło menu OSD, od ciemnego do przezroczystego.
  - **DDC/CI:** Włącza lub wyłącza funkcję DDC/CI.
- **Strumień DisplayPort:** Zgodność z kartą graficzną. Wybierz **DisplayPort 1.2** lub **DisplayPort 1.4** zależnie od wersji obsługiwanej karty DP.
- **Obsługa DSC:** Kompresja DisplayPort Display Stream Compression.
- **Synchronizacja mocy ASUS:** Umożliwia włączenie/wyłączenie sterowania przez monitor urządzenia konsoli lub dekodera, takiego jak Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch połączonego przez HDMI. Ustawieniem domyślnym jest **WL**. Jeśli monitor jest włączony, urządzenie źródłowe CEC włączy się automatycznie i odwrotnie. Jeśli urządzenie źródłowe CEC jest włączone, monitor włączy się automatycznie.
- **Informacje:** Wyświetla informacje o monitorze.
- **Wyzeruj wszystko:** Wybór opcji **Tak** umożliwia przywrócenie ustawień domyślnych.

## 3.2 Podsumowanie specyfikacji

Typ panelu	OLED
Rozmiar panelu	Ekran panoramiczny 31,5" (16:9, 80,3 cm)
Maks. rozdzielczość	3840 x 2160
Rozstaw pikseli	0,1814 mm x 0,1814 mm
Jasność	250 cd/m <sup>2</sup> , 1000 cd/m <sup>2</sup> (szczytowa)
Współczynnik kontrastu (typowy)	1500000:1
Kąt widzenia (poz./pion.) CR>10	178°/178°
Kolory wyświetlacza	1073,7 M (10 bitów)
Gama kolorów	DCI-P3 99%
Czas odpowiedzi	0,03 ms
Wybór temperatury barwowej	8 temperatur barwowych
Wejście cyfrowe	HDMI v2.1 x 2, DisplayPort v1.4 x 1
Gniazdo słuchawek	Tak
Wyjście SPDIF	Nie
Wejście audio	Nie
Głośnik (wbudowany)	Nie
Port USB 3.2 Gen 1	1 x USB 3.2 Gen 1 Type-B, 2 x USB 3.2 Gen 1 Type-A
USB 2.0 port	Nie
Kolor	Czarny
Dioda LED zasilania	Czerwony (Włączone)/Bursztynowy (Tryb gotowości)/ Miga na pomarańczowo (Czyszczenie pikseli)
Nachylenie	+20° --5°
Obracanie	+25° --25°
Obrót wyświetlacza	Nie
Regulacja wysokości	110 mm
Blokada Kensington	Tak
Zakres napięcia	Prąd przemienny: 100-240V, 50/60 Hz, 2,34 A lub 2,5 A DC: 20,0 V --- 9,0 A
Pobór mocy	Włączone zasilanie: < 50 W** (typowe), Tryb gotowości: < 0,5 W***, Wyłączone zasilanie: < 0,3 W***
Temperatura (pracy)	0°C – 40°C
Temperatura (niepracującego urządzenia)	-20°C – +60°C
Wymiary (W x Sz x Gł) bez stojaka	717,88 x 430,53 x 73,85 mm
Wymiary (W x Sz x Gł)	717,88 x 561,55 x 188,23 mm (ze stojakiem, najwyższy) 717,88 x 451,55 x 188,23 mm (ze stojakiem, najniższy) 870 x 510 x 188 mm (opakowanie)
Waga (szacowana)	4,5 kg (bez stojaka); 6,6 kg (netto); 9,8 kg (brutto)

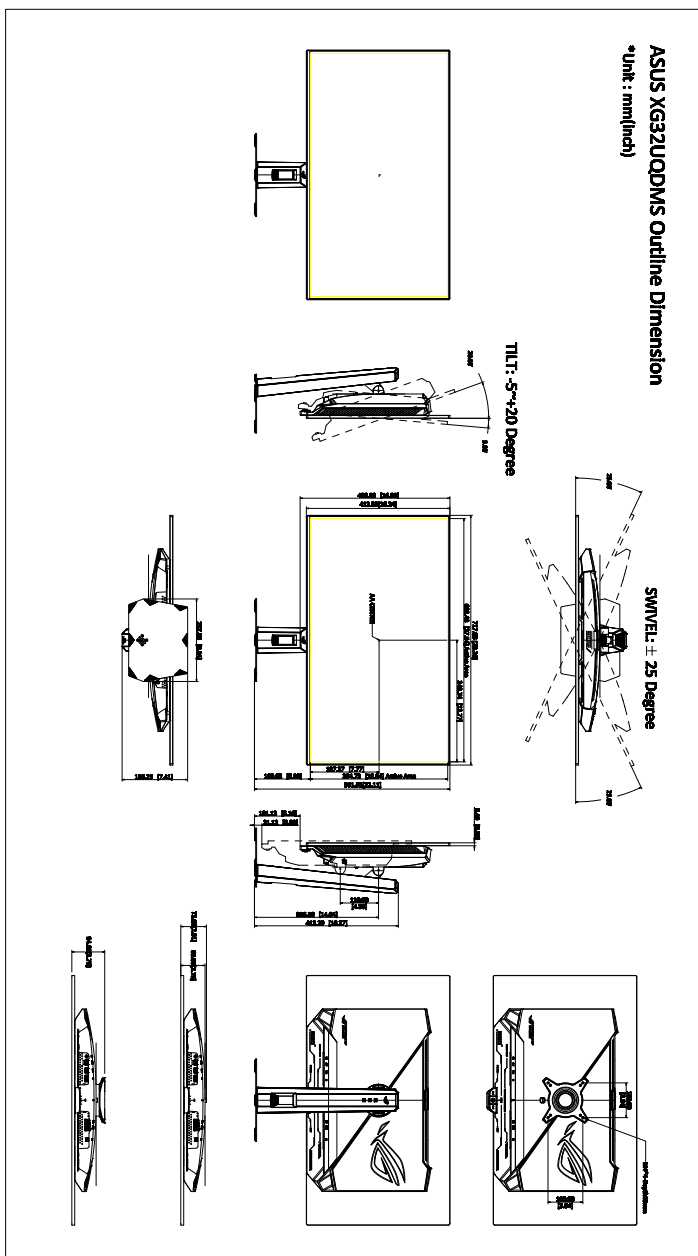
<b>Wiele języków</b>	23 języki (angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, holenderski, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, uproszczony chiński, tradycyjny chiński, japoński, koreański, tajski, indonezyjski, perski, ukraiński, wietnamski)
<b>Akcesoria</b>	Skrócona instrukcja obsługi, karta gwarancyjna, zasilacz, przewód zasilania, przewód HDMI (opcjonalny), przewód DisplayPort (opcjonalny), przewód USB Type-A do Type-B (opcjonalny), zestaw do montażu ściennego ROG, naklejka ROG, szaszetka ROG, szmatka z mikrofibry
<b>Zgodność i normy</b>	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label , UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, EAC RoHs, CCC, China Energy Label, BSMI , RCM, AU MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle , J-MOSS, KCC, KMEPS, Vietnam Energy, RoHs, CEC, Windows 10/11 WHQL, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light

\*Specyfikacje mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

\*\*pomiar jasności ekranu o wartości 200 nitów bez połączenia audio/USB/czytnika kart.

\*\*\*Przed przystąpieniem do testu odczekać 10 minut, aby urządzenie ustabilizowało się.

### 3.3 Wymiary zewnętrzne



## 3.4 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania)

Problem	Możliwe rozwiązanie
Dioda zasilania LED nie świeci	<ul style="list-style-type: none"><li>Naciśnij dowolny przycisk, aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie WŁ.</li><li>Sprawdź, czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony do monitora i do gniazda zasilania.</li><li>Sprawdź, czy przełącznik zasilania jest włączony.</li></ul>
Dioda zasilania LED świeci na bursztynowo, a na ekranie brak obrazu	<ul style="list-style-type: none"><li>Sprawdź, czy monitor i komputer znajdują się w trybie WŁ.</li><li>Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera.</li><li>Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty.</li><li>Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.</li></ul>
Obraz na ekranie jest zbyt jasny lub zbyt ciemny	<ul style="list-style-type: none"><li>Dostosuj ustawienia Kontrast i Jasność w menu OSD.</li></ul>
Obraz na ekranie podskakuje lub na obrazie widoczny jest wzór fali	<ul style="list-style-type: none"><li>Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera.</li><li>Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.</li></ul>
Kolory obrazu na ekranie są zniekształcone (kolor biały nie wygląda jak biały)	<ul style="list-style-type: none"><li>Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty.</li><li>Włącz funkcję Wyzeruj wszystko w menu OSD.</li><li>Dostosuj ustawienia koloru R/G/B lub wybierz Temp. barwowa w menu ekranowym.</li></ul>
Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo cichy	<ul style="list-style-type: none"><li>Upewnij się, że przewód HDMI/DisplayPort jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera.</li><li>Dostosuj ustawienia głośności posiadanego monitora oraz urządzenia HDMI/DisplayPort.</li><li>Upewnij się, że sterownik karty dźwiękowej komputera jest odpowiednio zainstalowany i uruchomiony.</li></ul>
Zawartość w formacie HDR nie jest odtwarzana prawidłowo	<ul style="list-style-type: none"><li>Upewnij się, że źródło wejścia obsługuje odtwarzanie HDR (prawidłowe są ustawienia systemowe i zainstalowano najnowsze oprogramowanie).</li><li>Upewnij się, że zawartość jest kodowana w formacie HDR.</li></ul>

## 3.5 Obsługiwane tryby pracy

- Wszystkie taktowania

Rozdzielczość częstotliwość	DP 1.2	DP 1.4		HDMI		Uwagi
		Brak funkcji zapobiegania migotaniu	Zapobieganie migotaniu	Inne	VRR: WŁ./ DSC: WŁ.	
Szybkość odświeżania (Hz)						
640 x 480	60	60	60	60	60	Ustalone taktowania I
640 x 480	75	75	75	75	75	
800 x 600	60	60	60	60	60	
800 x 600	75	75	75	75	75	
1024 x 768	60	60	60	60	60	
1024 x 768	75	75	75	75	75	
1280 x 960	60	60	60	60	60	Standardowe taktowania
1280 x 1024	60	60	60	60	60	
1280 x 720	60	60	60	60	60	
1600 x 1200	60	60	60	60	60	
1920 x 1080	60	60	60	60	60	

### Taktowanie wideo

Rozdzielczość częstotliwość	DP 1.2	DP 1.4		HDMI		Uwagi
		Brak funkcji zapobiegania migotaniu	Zapobieganie migotaniu	Inne	VRR: WŁ./ DSC: WŁ.	
Szybkość odświeżania (Hz)						
480p	59,94	59,94	59,94	59,94	59,94	VIC(1)
480p	59,94	59,94	59,94	59,94	59,94	VIC(2)
480p	59,94	59,94	59,94	59,94	59,94	VIC(3)
576p	50	50	50	50	50	VIC(17)
576p	50	50	50	50	50	VIC(18)
720p	50	50	50	50	50	VIC(19)
720p	60	60	60	60	60	VIC(4)
1080p	24	24	24	24	24	VIC(32)

Rozdzielczość częstotliwość	DP 1.2	DP 1.4		HDMI		Uwagi
		Brak funkcji zapobiegania migotaniu	Zapobieganie migotaniu	Inne	VRR: WŁ./ DSC: WŁ.	
Szybkość odświeżania (Hz)						
1080p	25	25	25	25	25	VIC(33)
1080p	30	30	30	30	30	VIC(34)
1080p	50	50	50	50	50	VIC(31)
1080p	60	60	60	60	60	VIC(16)
1080p	100	100	100	100	100	VIC(64)
1080p	120	120	120	120	120	VIC(63)
2160p	-	-	-	24	24	VIC(93)
2160p	-	-	-	25	25	VIC(94)
2160p	-	-	-	30	30	VIC(95)
2160p	-	-	-	50	50	VIC(96)
2160p	-	-	-	60	60	VIC(97)
2160p	-	-	-	100	100	VIC(117)
2160p	-	-	-	120	120	VIC(118)

- Dla taktowania 16:9

Rozdzielczość częstotliwość	DP 1.2	DP 1.4		HDMI	
		Brak funkcji zapobiegania migotaniu	Zapobieganie migotaniu	Inne	VRR: WŁ./ DSC: WŁ.
Szybkość odświeżania (Hz)					
3840 x 2160	-	240	240	240 (DSC: WŁ.)	240
3840 x 2160	-	144	-	144	-
3840 x 2160	-	120	-	120	120
3840 x 2160	-	-	-	97	-
3840 x 2160	60	60	60	60	60
2560 x 1440	-	240	-	-	240
2560 x 1440	120	120	-	120	120
2560 x 1440	60	60	-	60	60
1920 x 1080	-	240	-	-	240

- **Taktowanie w trybie Kwadrat**

Rozdzielczość częstotliwość	DP 1.2	DP 1.4		HDMI
		Brak funkcji zapobiegania migotaniu	Zapobieganie migotaniu	
Szybkość odświeżania (Hz)				
3840 x 2160	60	-	-	-
2560 x 1440	120	120	120	120
2560 x 1440	60	60	60	60
2880 x 2160	-	240	240	240
1152 x 864	240	240	240	240
1440 x 1080	240	240	240	240
1920 x 1440	-	240	240	240
1728 x 1080	240	240	240	240
1024 x 768	240	240	240	240
1280 x 960	240	240	240	240

- **Taktowanie w trybie Symulacja 24,5"**

Rozdzielczość częstotliwość	DP 1.2	DP 1.4		HDMI
		Brak funkcji zapobiegania migotaniu	Zapobieganie migotaniu	
Szybkość odświeżania (Hz)				
2560 x 1440	120	120	-	120
2560 x 1440	60	60	-	60
2992 x 1684	-	240	240	240
2992 x 1684	120	120	-	120
2992 x 1684	60	60	60	60

- **Taktowanie w trybie Symulacja 27"**

Rozdzielczość częstotliwość	DP 1.2	DP 1.4		HDMI
		Brak funkcji zapobiegania migotaniu	Zapobieganie migotaniu	
Szybkość odświeżania (Hz)				
2560 x 1440	120	120	-	120
2560 x 1440	60	60	-	60

Rozdzielczość częstotliwość	DP 1.2	DP 1.4		HDMI
		Brak funkcji zapobiegania migotaniu	Zapobieganie migotaniu	
Szybkość odświeżania (Hz)				
3288 x 1850	-	240	240	240
3288 x 1850	-	120	-	120
3288 x 1850	60	60	60	60

- Taktowanie w trybie PIP/PBP**

Rozdzielczość częstotliwość	DP	HDMI	Uwagi	
	Szybkość odświeżania (Hz)			
640 x 480	60	60	Ustalane taktowania I	
800 x 600	60	60		
1024 x 768	60	60		
1280 x 960	60	60		
1280 x 1024	60	60	Standardowe taktowania	
1280 x 720	60	60		
1600 x 1200	60	60		
1920 x 1080	60	60		
3840 x 2160	60	60		
2560 x 1440	60	60	Szczegółowe taktowania	Tylko dla PBP
1920 x 2160	60	60		

### Taktowanie wideo

Rozdzielczość częstotliwość	DP	HDMI	Uwagi
	Szybkość odświeżania (Hz)		
480p	59,94	59,94	VIC(1)
480p	59,94	59,94	VIC(2)
480p	59,94	59,94	VIC(3)
576p	50	50	VIC(17)
576p	50	50	VIC(18)
720p	50	50	VIC(19)
720p	60	60	VIC(4)

Rozdzielczość częstotliwość	DP Szybkość odświeżania (Hz)	HDMI	Uwagi
1080p	24	24	VIC(32)
1080p	25	25	VIC(33)
1080p	30	30	VIC(34)
1080p	50	50	VIC(31)
1080p	60	60	VIC(16)
2160p	-	24	VIC(93)
2160p	-	25	VIC(94)
2160p	-	30	VIC(95)
2160p	-	50	VIC(96)
2160p	-	60	VIC(97)

