

AOC GAMING



Instrukcja obsługi

C27G42FE

AOC GAMING MONITOR

Bezpieczeństwo.....	1
Zasady krajowe.....	1
Zasilanie.....	2
Instalacja.....	3
Czyszczenie.....	4
Inne.....	5
Instalacja.....	6
Zawartość opakowania.....	6
Montaż stojaka i podstawy.....	7
Regulacja kąta widzenia.....	8
Podłączanie monitora.....	9
Montaż ścienny.....	10
Funkcja Adaptive-Sync.....	11
HDR.....	12
Regulacja.....	13
Skróty klawiszowe.....	13
Ustawienia OSD.....	14
Ustawienia gier.....	15
Obraz.....	17
Ustawienia.....	19
Dźwięk.....	20
Konfiguracja OSD.....	21
Informacje.....	22
Wskaźnik LED.....	23
Rozwiązywanie problemów.....	24
Specyfikacja.....	25
Specyfikacja ogólna.....	25
Polityka AOC dotycząca wad pikseli panelu monitora.....	26
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania.....	28
Przydział pinów.....	29
Plug and Play.....	30

Bezpieczeństwo

Zasady krajowe

Poniższe podrozdziały opisują zasady krajowe stosowane w niniejszym dokumencie.

Uwagi, ostrzeżenia i ostrzeżenia bezpieczeństwa

W całym przewodniku bloki tekstu mogą być towarzyszone ikoną oraz drukowane pogrubioną lub kursywą czcionką. Bloki te stanowią uwagi, ostrzeżenia i ostrzeżenia bezpieczeństwa, stosowane w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA zawiera ważne informacje ułatwiające skuteczniejsze korzystanie z systemu komputerowego.



OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na ryzyko uszkodzenia sprzętu lub utraty danych oraz zawiera zalecenia dotyczące uniknięcia takiego zagrożenia.



OSTRZEŻENIE BEZPIECZEŃSTWA: OSTRZEŻENIE BEZPIECZEŃSTWA wskazuje na ryzyko obrażeń ciała oraz zawiera zalecenia dotyczące uniknięcia takiego zagrożenia. Niektóre ostrzeżenia bezpieczeństwa mogą występować w formatach alternatywnych i nie być towarzyszone ikoną. W takich przypadkach sposób prezentacji ostrzeżenia jest określony przez właściwy organ regulacyjny.

Zasilanie



Monitor należy zasilac wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. W razie wątpliwości co do rodzaju zasilania dostarczanego do budynku mieszkalnego należy skonsultować się z autoryzowanym przedstawicielem handlowym lub lokalnym przedsiębiorstwem energetycznym.



Monitor jest wyposażony w trzykontaktową wtyczkę z uziemieniem, czyli wtyczkę z trzecim (uziemiającym) pinem. Wtyczka ta pasuje wyłącznie do gniazdka z uziemieniem jako środek bezpieczeństwa. Jeżeli gniazdko nie umożliwia podłączenia trzyprzewodowej wtyczki, należy polecić elektrykowi zamontowanie odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter zapewniający bezpieczne uziemienie urządzenia. Nie wolno obejść funkcji bezpieczeństwa zapewnianej przez wtyczkę z uziemieniem.



Należy odłączyć urządzenie od zasilania podczas burzy z piorunami lub gdy nie będzie ono używane przez dłuższy czas. Zapobiega to uszkodzeniu monitora spowodowanemu przepięciami sieciowymi.



Nie wolno przeciążać listw zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.



W celu zapewnienia prawidłowego działania należy używać monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL, wyposażonymi w odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone napięciem z zakresu 100–240 V AC, min. 5 A.



Gniazdko ścienne należy zamontować w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.

Instalacja

! Nie wolno umieszczać monitora na niestabilnym wózku, stojaku, statywie, uchwycie ani stole. W przypadku upadku monitora może dojść do obrażeń ciała osoby oraz do poważnego uszkodzenia urządzenia. Należy stosować wyłącznie wózek, stojak, statyw, uchwyt lub stół zalecany przez producenta lub sprzedawany razem z tym produktem. Przy instalowaniu urządzenia należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta oraz stosować akcesoria montażowe zalecane przez producenta. Połączenie urządzenia z wózkiem należy przemieszczać ostrożnie.

! Nigdy nie wkładać żadnego przedmiotu do szczeliny w obudowie monitora. Może to spowodować uszkodzenie elementów obwodu, co grozi pożarem lub porażeniem prądem elektrycznym. Nigdy nie wylewać płynów na monitor.

! Nie wolno kłaść przedniej części urządzenia na podłodze.

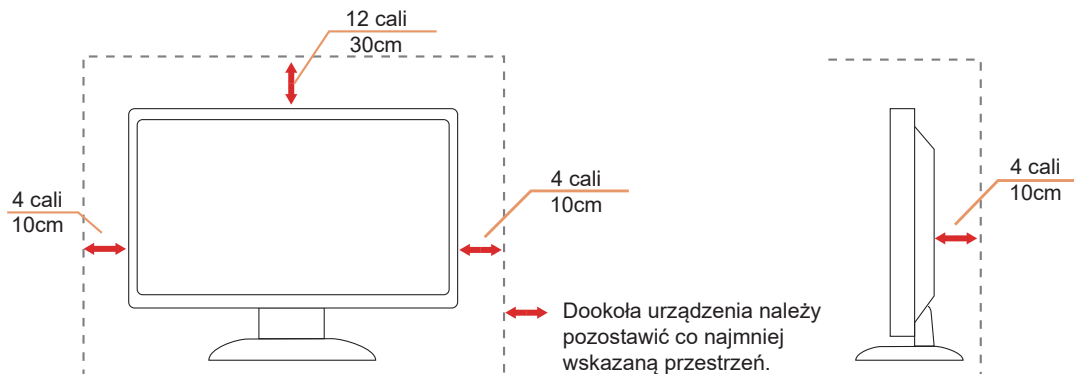
! W przypadku montażu monitora na ścianie lub półce należy użyć zestawu montażowego zatwierdzonego przez producenta i postępować zgodnie z instrukcjami dołączonymi do zestawu.

! Należy zapewnić przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie cyrkulacja powietrza może być niewystarczająca, co grozi przegrzaniem, pożarem lub uszkodzeniem monitora.

! W celu uniknięcia potencjalnych uszkodzeń, np. odspojenia panelu od ramki, należy zapewnić, aby monitor nie był nachylony w dół o więcej niż -5 stopni. W przypadku przekroczenia maksymalnego kąta nachylenia w dół wynoszącego -5 stopni, uszkodzenie monitora nie będzie objęte gwarancją.

Poniżej przedstawiono zalecane strefy wentylacyjne wokół monitora w przypadku montażu na ścianie lub na stojaku:

Zamontowany ze stojakiem



Czyszczenie

! Należy regularnie czyścić obudowę miękką ściereczką zwilżoną wodą.

! Podczas czyszczenia należy używać miękkiej bawełnianej lub mikrofibrowej ściereczki. Ściereczka powinna być wilgotna i prawie sucha; nie wolno dopuszczać przedostawania się cieczy do wnętrza obudowy.



! Przed przystąpieniem do czyszczenia urządzenia należy odłączyć przewód zasilający.

Inne



Jeśli urządzenie wydziela dziwny zapach, wydaje nietypowe dźwięki lub wydziela dym, należy NIEZWŁOŻNIE odłączyć wtyczkę zasilającą i skontaktować się z Serwisem.



Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zasłonięte stołem ani zasłoną.



Nie wolno eksploatować monitora LCD w warunkach silnych wibracji lub dużych wstrząsów.



Nie wolno uderzać ani upuszczać monitora podczas eksploatacji ani transportu.



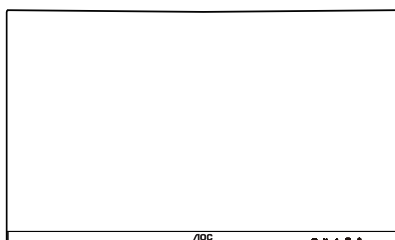
Przewody zasilające muszą posiadać odpowiednie dopuszczenie bezpieczeństwa. W Niemczech muszą one spełniać specyfikację H03VV-F, 3G, 0,75 mm² lub lepszą. W innych krajach należy stosować odpowiednie typy przewodów zgodnie z obowiązującymi przepisami.



Nadmierne ciśnienie akustyczne generowane przez słuchawki może prowadzić do trwałego uszkodzenia słuchu. Ustawienie korektora tonów na maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Instalacja

Zawartość opakowania



Monitor

*

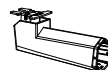


Quick Start Guide

*



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable

*



HDMI Cable

*



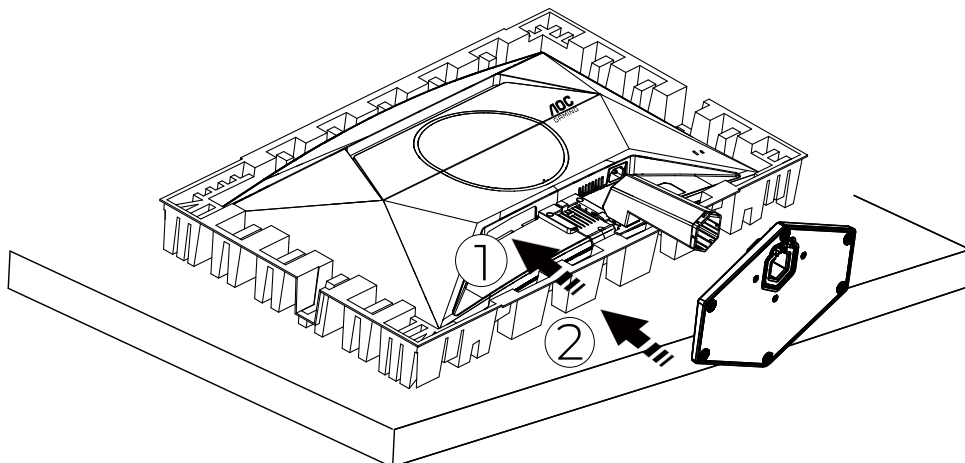
DisplayPort Cable

* Nie wszystkie przewody sygnałowe są dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Należy skontaktować się z lokalnym dystrybutorem lub przedstawicielstwem AOC w celu potwierdzenia.

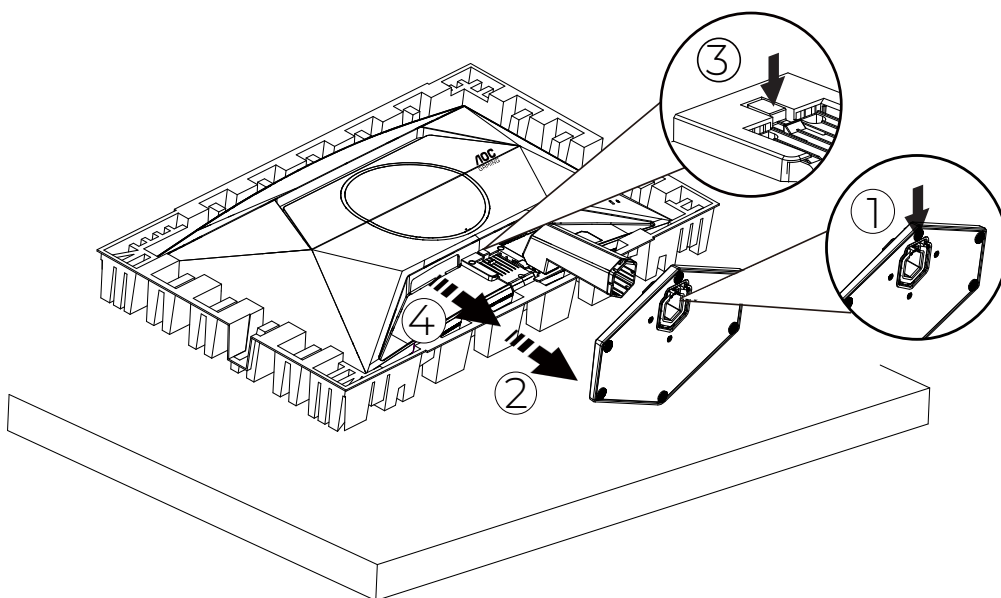
Monta stojaka i podstawy

Należy montować lub demontować podstawę zgodnie z poniższymi krokami.

Montaż:



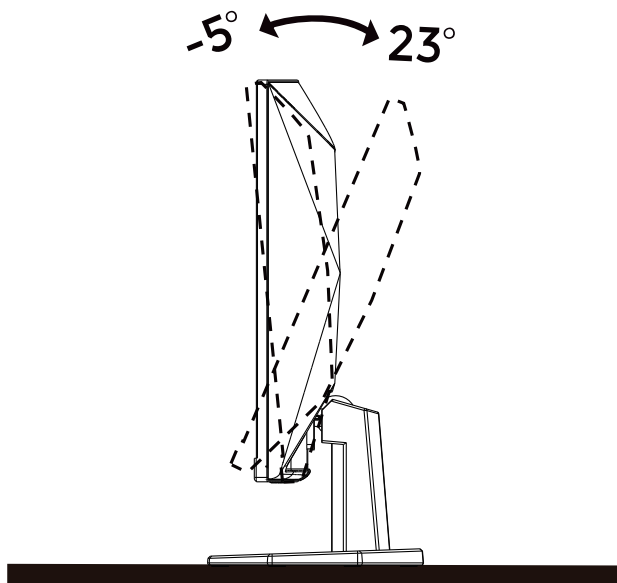
Demontaż:



UWAGA: Projekt obudowy wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

Regulacja kąta widzenia

W celu uzyskania najlepszego wrażenia wizualnego zaleca się, aby użytkownik upewnił się, że widzi na ekranie całą swoją twarz, a następnie dostosował kąt nachylenia monitora zgodnie ze swoimi preferencjami. Należy trzymać stojak, aby monitor nie przewrócił się podczas zmiany kąta jego nachylenia. Monitor można regulować w sposób przedstawiony poniżej:



UWAGA:

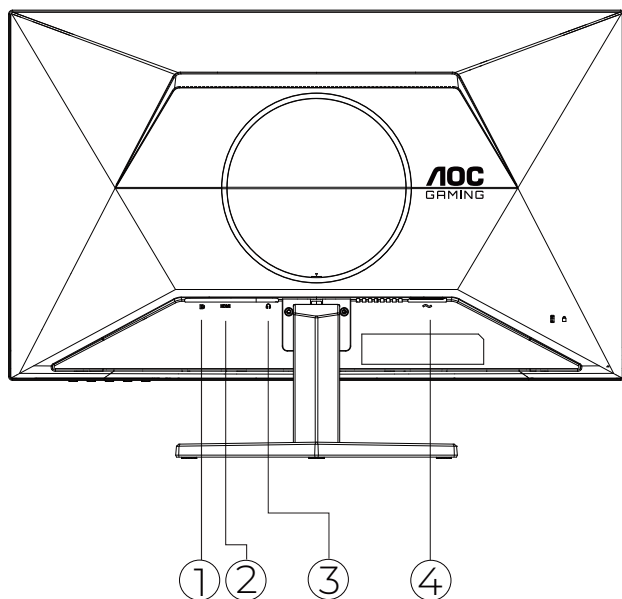
Nie wolno dotykać ekranu LCD podczas zmiany kąta nachylenia. Dotykanie ekranu LCD może spowodować jego uszkodzenie.

OSTRZEŻENIE

- W celu uniknięcia potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odpryskiwanie panelu, należy zapewnić, że monitor nie jest nachylony w dół o więcej niż -5 stopni.
- Nie wolno naciskać ekranu podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Należy chwytać wyłącznie obudowę zewnętrzną (bezel).

Podłączanie monitora

Połączenia kablowe z tyłu monitora i komputera:



1. DisplayPort
2. HDMI
3. Gniazdo słuchawkowe
4. Zasilanie

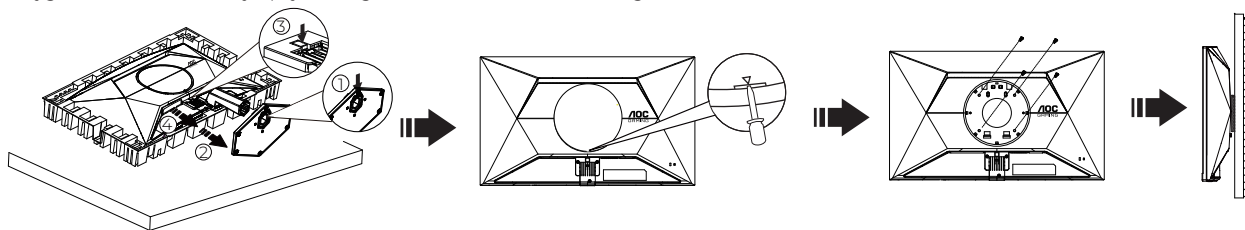
Podłącz do komputera

1. Należy dokładnie podłączyć przewód zasilający do tylnej części wyświetlacza.
2. Należy wyłączyć komputer i odłączyć jego przewód zasilający.
3. Należy podłączyć kabel sygnału obrazu do złącza wideo znajdującego się z tyłu komputera.
4. Należy włożyć przewód zasilający komputera oraz monitora do najbliższego gniazdka elektrycznego.
5. Należy włączyć komputer i monitor.

Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja została ukończona. W przeciwnym razie należy zapoznać się z instrukcją rozwiązywania problemów. W celu ochrony sprzętu należy zawsze wyłączać komputer stacjonarny oraz monitor LCD przed podłączeniem.

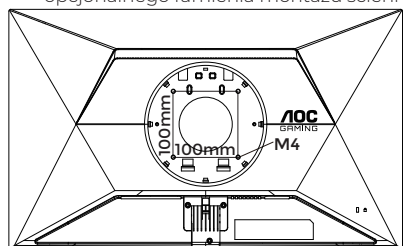
Montaż ścienny

Przygotowanie do instalacji opcjonalnego ramienia montażu ściennego

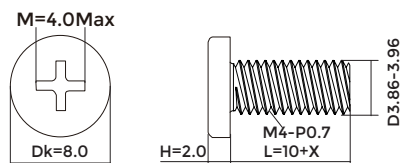


Monitor ten można zamocować na ramieniu montażu ściennego zakupionym oddzielnie. Przed przystąpieniem do tej procedury należy odłączyć zasilanie. Należy wykonać następujące czynności:

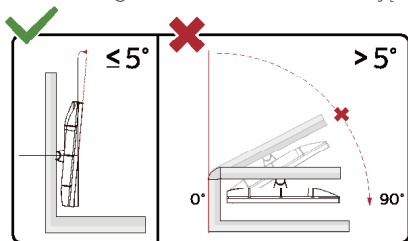
1. Należy zdjąć podstawę.
2. Należy wsunąć śrubokręt płaski lub inne płaskie narzędzie do szczeliny i otworzyć tylną osłonę.
3. Należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta dotyczącymi montażu ramienia montażu ściennego.
4. Należy umieścić ramię montażu ściennego na tylnej części monitora, wyrównując otwory ramienia z otworami znajdującymi się z tyłu monitora.
5. Należy włożyć cztery śruby do otworów i dokręcić je.
6. Należy ponownie podłączyć kable. Instrukcję dotyczące mocowania ramienia do ściany zawiera podręcznik użytkownika dołączony do opcjonalnego ramienia montażu ściennego.



Specyfikacja śrub do uchwytu ściennego: M4 × (10 + X) mm (X = grubość wspornika montażowego)



Uwaga: Otworki montażowe VESA nie są dostępne we wszystkich modelach – należy skonsultować się z dealerem lub oficjalnym działem obsługi klienta AOC. Przed instalacją uchwytu ściennego zawsze należy skontaktować się z producentem.



* Wygląd obudowy wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.

⚠️ OSTRZEŻENIE:

1. W celu uniknięcia potencjalnych uszkodzeń ekranu, takich jak odpryskiwanie panelu, należy zapewnić, że monitor nie jest nachylony w dół o więcej niż –5 stopni.
2. Nie wolno naciskać ekranu podczas regulacji kąta nachylenia monitora. Należy chwytać wyłącznie obudowę zewnętrzną (bezel).

Funkcja Adaptive-Sync

1. Funkcja Adaptive-Sync działa z interfejsami DisplayPort/HDMI
2. Kompatybilna karta graficzna: zalecana lista znajduje się poniżej; można ją również sprawdzić [pod adresem www.AMD.com](http://www.AMD.com)

Karty graficzne

- Seria Radeon™ RX Vega
- Seria Radeon™ RX 500
- Seria Radeon™ RX 400
- Seria Radeon™ R9/R7 300 (z wyjątkiem modeli R9 370/X, R7 370/X oraz R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016)
- Seria Radeon™ R9 Nano
- Seria Radeon™ R9 Fury
- Seria Radeon™ R9/R7 200 (z wyjątkiem modeli R9 270/X i R9 280/X)

Procesory

- AMD Ryzen™ 7 2700U
- AMD Ryzen™ 5 2500U
- AMD Ryzen™ 5 2400G
- AMD Ryzen™ 3 2300U
- AMD Ryzen™ 3 2200G
- AMD PRO A12-9800
- AMD PRO A12-9800E
- AMD PRO A10-9700
- AMD PRO A10-9700E
- AMD PRO A8-9600
- AMD PRO A6-9500
- AMD PRO A6-9500E
- AMD PRO A12-8870
- AMD PRO A12-8870E
- AMD PRO A10-8770
- AMD PRO A10-8770E
- AMD PRO A10-8750B
- AMD PRO A8-8650B
- AMD PRO A6-8570
- AMD PRO A6-8570E
- AMD PRO A4-8350B
- AMD A10-7890K
- AMD A10-7870K
- AMD A10-7850K
- AMD A10-7800
- AMD A10-7700K
- AMD A8-7670K
- AMD A8-7650K
- AMD A8-7600
- AMD A6-7400K

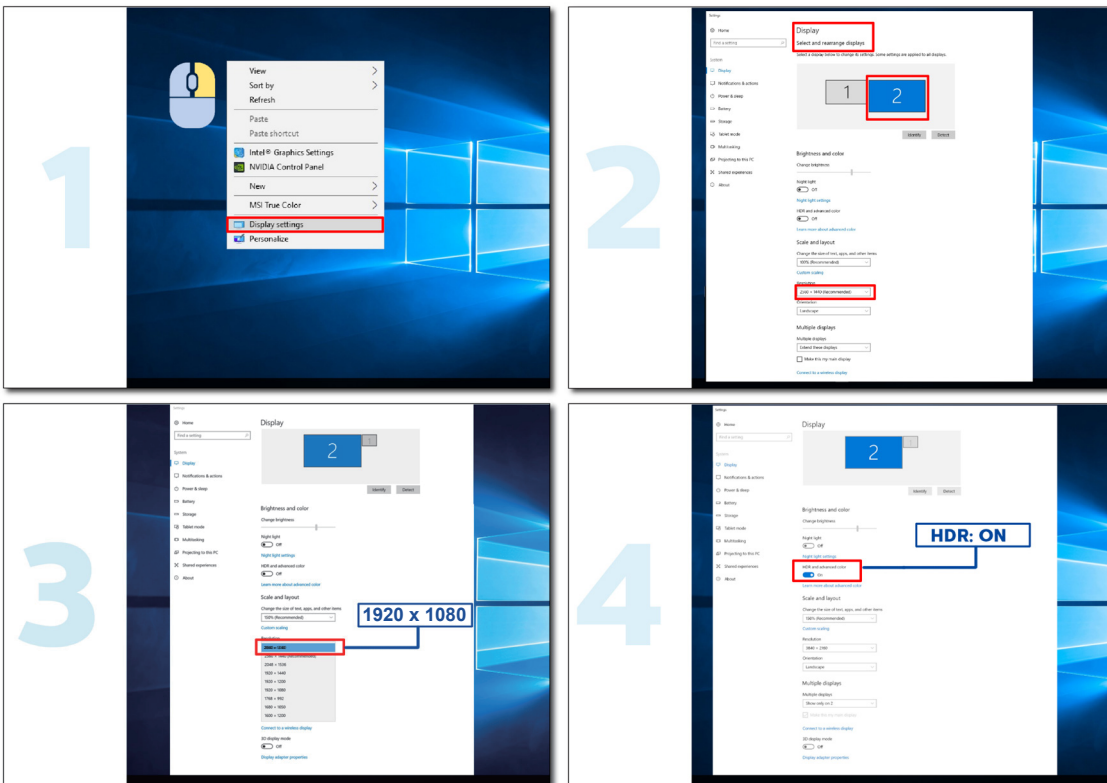
HDR

Urządzenie jest kompatybilne z sygnałami wejściowymi w formacie HDR10.

Wyświetlacz może automatycznie aktywować funkcję HDR, jeżeli odtwarzacz i treść są kompatybilne. Aby uzyskać informacje dotyczące kompatybilności urządzenia i treści, należy skontaktować się z producentem urządzenia oraz dostawcą treści. Należy ustawić funkcję HDR na pozycję „WYŁ.”, gdy nie ma potrzeby korzystania z automatycznej aktywacji tej funkcji.

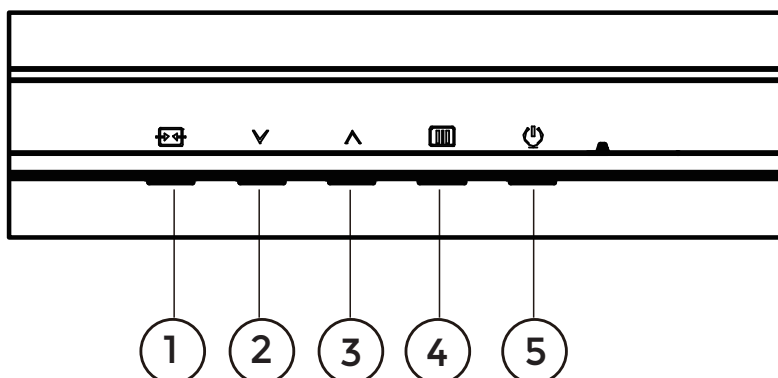
Uwaga:

1. Nie wymaga się żadnych specjalnych ustawień dla interfejsu DisplayPort/HDMI w wersjach systemu Windows 10 starszych niż V1703.
2. Dostępny jest wyłącznie interfejs HDMI, a interfejs DisplayPort nie działa w wersji systemu Windows 10 V1703.
3. Ustawienia wyświetlania:
 - a. Rozdzielczość wyświetlania jest ustawiona na 1920×1080, a funkcja HDR jest domyślnie wyłączona.
 - b. Po uruchomieniu aplikacji najlepszy efekt HDR można uzyskać, zmieniając rozdzielczość na 1920×1080 (jeśli jest dostępna).



Regulacja

Skróty klawiszowe



1	Źródło/Zakończ
2	Klawisz użytkownika (Tryb gier)
3	Przycisk pokrętła
4	Menu/Wprowadź
5	Zasilanie

Zasilanie

Należy nacisnąć przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Menu/Wprowadź

Należy nacisnąć, aby wyświetlić OSD lub potwierdzić wybór.

Przycisk pokrętła

Gdy nie jest aktywne menu OSD, należy nacisnąć przycisk pokrętła, aby wyświetlić lub ukryć wskaźnik pokrętła.

Klawisz użytkownika (Tryb gier)

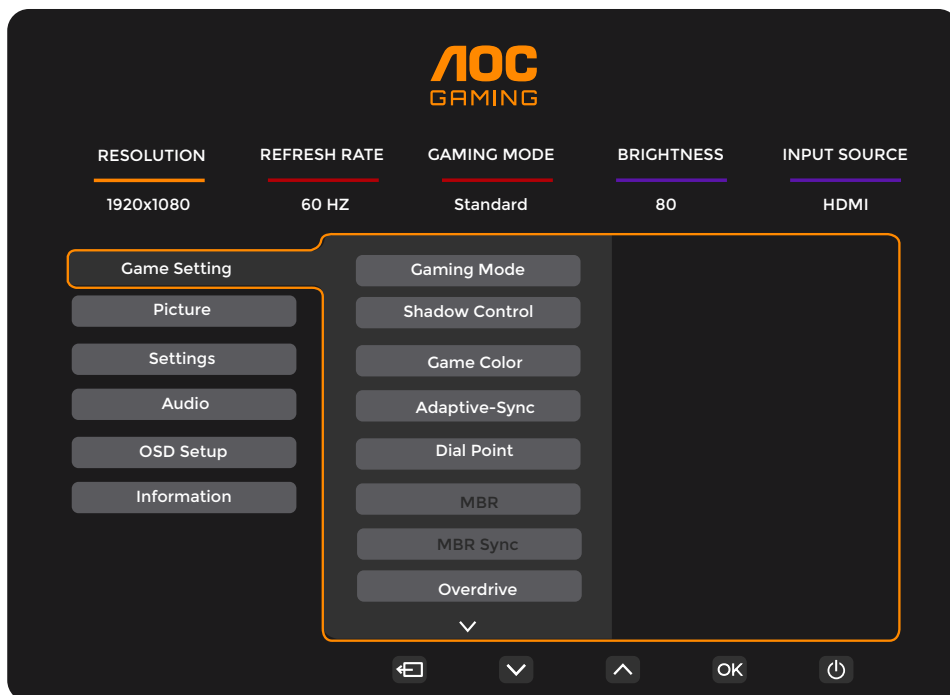
Menu skrótów klawisza „▼” zdefiniowane przez użytkownika: Tryb gier/Licznik klatek. Domyślnie wybrany jest Tryb gier. Gdy nie jest aktywne menu OSD, należy nacisnąć klawisz „▼”, aby aktywować funkcję Trybu gier, a następnie nacisnąć klawisz „▼” lub „▲”, aby wybrać odpowiedni tryb gry (Standardowy, FPS, RTS, Wyścigowy, Gamer 1, Gamer 2 lub Gamer 3) w zależności od rodzaju gry.
















ródło/Zakończ

Gdy ekran OSD jest zamknięty, naciśnięcie przycisku Source/Exit aktywuje funkcję skrótu klawisza Source. Gdy menu OSD jest aktywne, ten przycisk pełni funkcję klawisza wyjścia (służy do opuszczenia menu OSD).

Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje obsługi klawiszy sterujących.

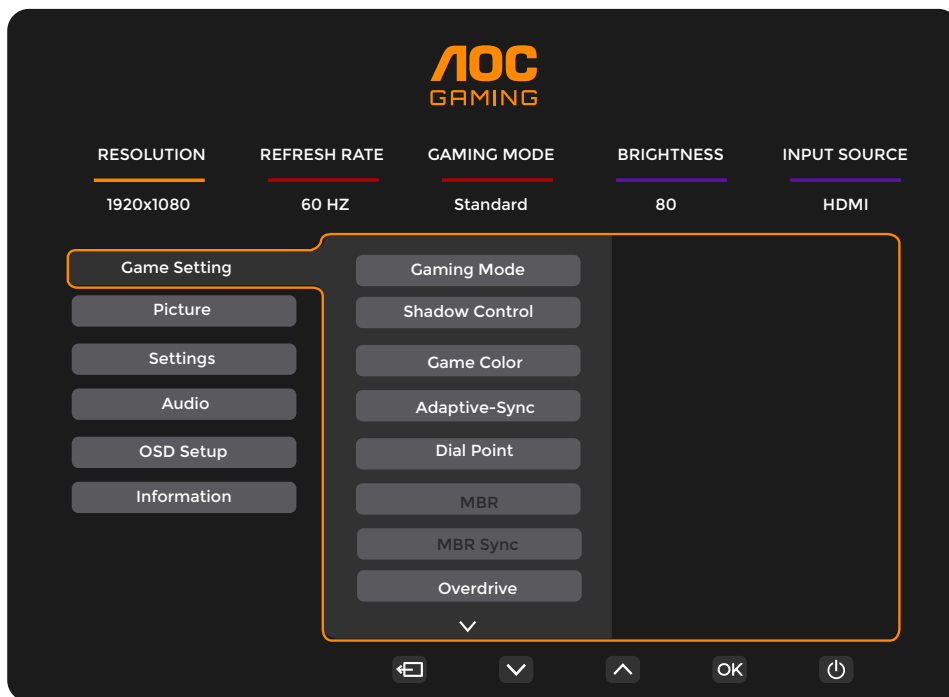


- 1). Naciśnij  **Przycisk MENU**, aby aktywować okno OSD.
- 2). Naciśnij  lub , aby poruszać się po funkcjach. Gdy żądana funkcja zostanie podświetlona, naciśnij  **Przycisk MENU / OK**, aby ją aktywować. Następnie naciśnij  lub , aby poruszać się po funkcjach podmenu. Gdy żądana funkcja podmenu zostanie podświetlona, naciśnij  **Przycisk MENU / OK**, aby ją aktywować.
- 3). Naciśnij  lub , aby zmienić ustawienia wybranej funkcji. Naciśnij  / , aby wyjść. Aby dostosować inną funkcję, powtórz kroki 2-3.
- 4). Funkcja blokady OSD: Aby zablokować OSD, należy nacisnąć i przytrzymać  **Przycisk MENU**, gdy monitor jest wyłączony, a następnie nacisnąć  przycisk zasilania, aby włączyć monitor. Aby odblokować OSD, należy nacisnąć i przytrzymać  **Przycisk MENU**, gdy monitor jest wyłączony, a następnie nacisnąć  przycisk zasilania, aby włączyć monitor.

Uwagi:

- 1). Jeśli urządzenie ma tylko jedno wejście sygnału, opcja „Wybór wejścia” nie może zostać zmieniona.
- 2). Jeśli rozdzielczość sygnału wejściowego odpowiada rozdzielczości natywnej, opcja „Proporcje obrazu” jest niedostępna.

Ustawienia gier



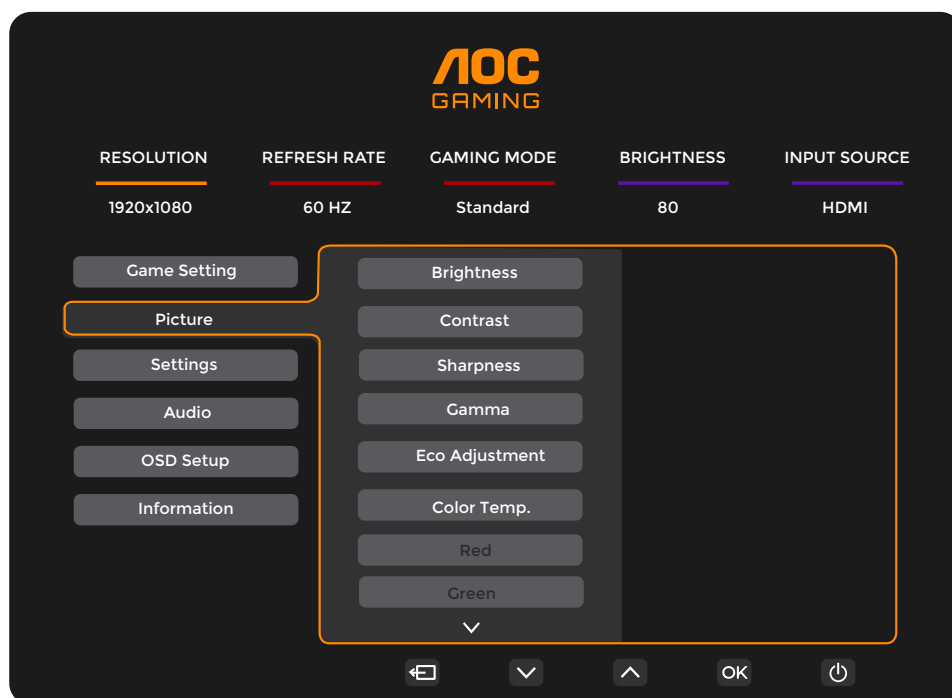
Tryb gier	Standard	Poprawia czytelność w odpowiednich grach internetowych i mobilnych.
	FPS	Do grania w gry FPS (First Person Shooters). Poprawia poziom czerni w ciemnym motywie.
	RTS	Do grania w gry RTS (Real Time Strategy). Poprawia jakość obrazu.
	Wyścigi	Do grania w gry wyścigowe. Zapewnia najszybszy czas reakcji i wysokie nasycenie kolorów.
	Gamer 1	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gamer 1.
	Gamer 2	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gamer 2.
	Gamer 3	Ustawienia preferencji użytkownika zapisane jako Gamer 3.
Sterowanie cieniem	0 ~ 20	Domyślna wartość funkcji Sterowanie cieniem wynosi 0; użytkownik może ją regulować w zakresie od 0 do 20 w celu uzyskania wyraźniejszego obrazu. Jeśli obraz jest zbyt ciemny, aby widzieć szczegóły wyraźnie, należy dokonać regulacji w zakresie od 0 do 20 w celu uzyskania wyraźnego obrazu.
Kolor gry	0 ~ 20	Funkcja Kolor gry oferuje 20 poziomów regulacji nasycenia w celu uzyskania lepszego obrazu.
Adaptive-Sync	Wyłączony / Włączony	Wyłącz lub włącz funkcję Adaptive-Sync. Przypomnienie dotyczące działania Adaptive-Sync: Po włączeniu funkcji Adaptive-Sync w niektórych środowiskach gier mogą występować migotania.
Przycisk pokrętle	Wyłączony / Włączony / Dynamiczny	Funkcja „Punkt celownika” umieszcza wskaźnik celowania w centrum ekranu, wspomagając graczy w grach typu First Person Shooter (FPS) poprzez zapewnienie dokładnego i precyzyjnego celowania.
MBR	0 ~ 20	MBR (Motion Blur Reduction – redukcja rozmycia ruchu) oferuje 20 poziomów regulacji w celu zmniejszenia rozmycia ruchu. Uwaga: 1. Funkcję MBR można regulować, gdy funkcja Adaptive-Sync jest wyłączona oraz częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 2. Jasność ekranu zmniejsza się wraz ze wzrostem wartości regulacji.
Synchronizacja MBR	Wyłączony / Włączony	Wyłącz lub włącz synchronizację MBR (Motion Blur Reduction).
Overdrive	Normal	Dostosuj czas reakcji. Uwaga: 1. Jeżeli użytkownik ustawi funkcję OverDrive na „Najszybszy”, wyświetlany obraz może być rozmyty. Użytkownicy mogą dostosować poziom OverDrive lub wyłączyć tę funkcję zgodnie ze swoimi preferencjami. 2. Funkcja „Extreme” jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy funkcja Adaptive-Sync jest wyłączona, a częstotliwość odświeżania wynosi ≥ 75 Hz. 3. Jasność ekranu zmniejszy się po włączeniu funkcji „Extreme”.
	Szybki	
	Szybszy	
	Najszybszy	
	Extreme	

Licznik klatek	Wyłącz / Prawo-góra / Prawo-dół / Lewo-góra / Lewo-dół	Wyświetl częstotliwość V w wybranym rogu.
OverClock	Wyłączony / Włączony	Wybierz, aby włączyć funkcję „Overclocking”. Po ponownym uruchomieniu monitora należy zmienić ustawienie maksymalnej częstotliwości odświeżania w panelu sterowania systemem operacyjnym. W przypadku nieprawidłowego wyświetlania obrazu należy wyłączyć ustawienie „Overclocking” w menu monitora.

Uwaga:

- 1). Gdy „Tryb HDR” w sekcji „Obraz” jest włączony, nie można regulować opcji „Sterowanie cieniem” i „Kolor gier”.
- 2). Gdy „HDR” w sekcji „Obraz” jest ustawione na „DisplayHDR”, nie można regulować opcji „Tryb gier”, „Sterowanie cieniem”, „Kolor gier”, „MBR” oraz „MBR Sync”. Opcja „Extreme” w sekcji „Overdrive” jest niedostępna.
Gdy „HDR” w sekcji „Obraz” jest ustawione na „HDR Picture”, „HDR Movie” lub „HDR Game”, nie można regulować opcji „Tryb gier”, „Kolor gier”, „MBR” oraz „MBR Sync”. Opcja „Extreme” w sekcji „Overdrive” jest niedostępna.
- 3). Gdy opcja „Przestrzeń kolorów” w sekcji „Obraz” jest ustawiona na „sRGB”, elementy „Sterowanie cieniem”, „Game Color” oraz „MBR” oraz „MBR Sync” nie mogą być regulowane. Opcja „Extreme” w sekcji „Overdrive” jest niedostępna.
- 4). Gdy przetaktowywanie jest włączone, interfejs HDMI nie obsługuje technologii HDR.

Obraz



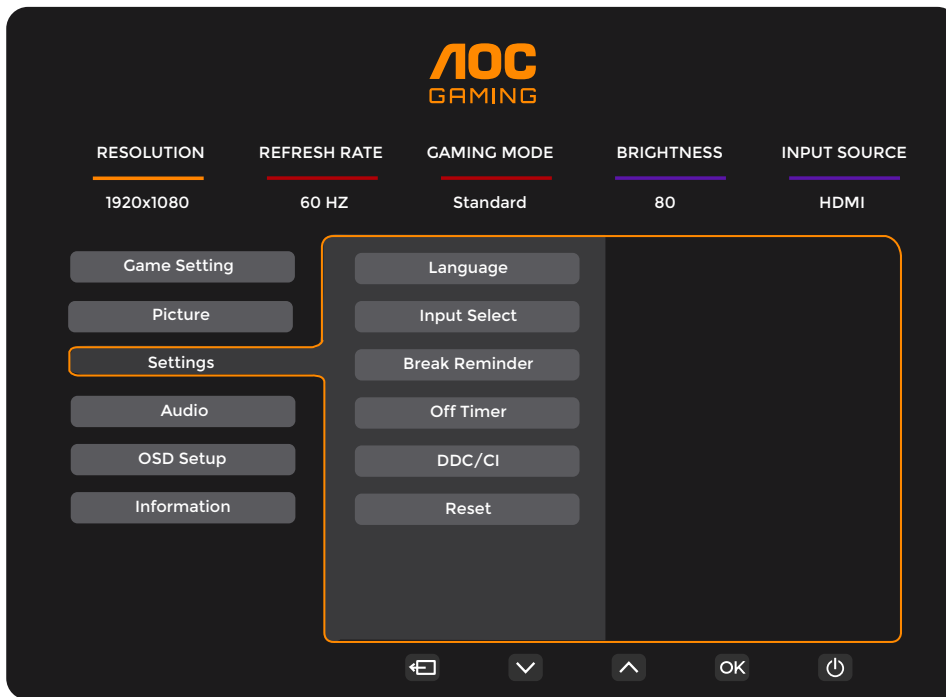
Jasność	0-100	Regulacja podświetlenia.
Kontrast	0-100	Regulacja kontrastu.
Ostrość	0-100	Regulacja ostrości.
Gamma	1,8 / 2,0 / 2,2 / 2,4 / 2,6	Regulacja gammy.
Regulacja trybu ekonomicznego	Standard	Tryb standardowy.
	Tekst	Tryb tekstowy.
	Internet	Tryb internetowy.
	Gra	Tryb gry.
	Film	Tryb filmowy.
	Sport	Tryb sportowy.
	Czytanie	Tryb czytania.
Temperatura barwowa.	Ciepła	Przywróć ciepłą temperaturę barwową.
	Normal	Przywróć normalną temperaturę barwową.
	Zimna	Przywróć zimną temperaturę barwową.
	Użytkownika	Przywróć temperaturę barwową.
Czerwień	0-100	Wzmocnienie sygnału czerwonego z rejestru cyfrowego.
Zieleń	0-100	Wzmocnienie sygnału zielonego z rejestru cyfrowego.
Niebieski	0-100	Wzmocnienie kanału niebieskiego z rejestru cyfrowego.

HDR	Wyłączony	Należy ustawić profil HDR zgodnie z wymaganiami użytkowymi. Uwaga: Po wykryciu sygnału HDR opcja HDR staje się dostępna do regulacji.
	DisplayHDR	
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
Tryb HDR	Wyłączony	Zoptymalizowane pod kątem koloru i kontrastu obrazu w celu symulacji efektu HDR. Uwaga: Gdy sygnał HDR nie zostanie wykryty, opcja „Tryb HDR” jest dostępna do regulacji.
	Obraz HDR	
	Film HDR	
	Gra HDR	
DCR	Wyłączony	Wyłącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
	Wł.	Włącz dynamiczny współczynnik kontrastu.
Przestrzeń kolorów	Panel natywny	Standardowy panel przestrzeni kolorów.
	sRGB	Przestrzeń kolorów sRGB.
Tryb LowBlue	Wyłączony	Zmniejsza emisję światła niebieskiego poprzez kontrolę temperatury barwowej.
	Multimedia	
	Internet	
	Biuro	
	Czytanie	
Proporcje obrazu	Pełny / Proporcje	Wybierz proporcje obrazu do wyświetlenia.

Uwaga:

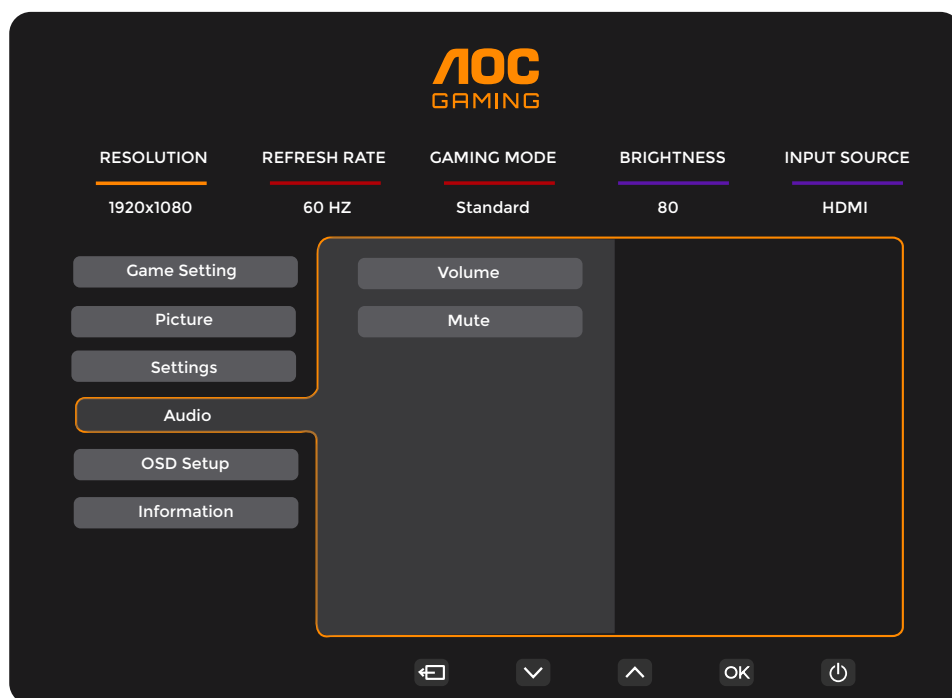
- 1). Gdy „Tryb HDR” jest włączony, nie można regulować ustawień „Kontrast”, „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temp. barw.”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb LowBlue”.
- 2). Gdy „HDR” jest ustawiony na „DisplayHDR”, wszystkie elementy w sekcji „Obraz” z wyjątkiem „HDR” i „Ostrości” nie mogą być regulowane. Gdy „HDR” jest ustawiony na „HDR Picture”, „HDR Movie” lub „HDR Game”, nie można regulować ustawień „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temp. barw.”, „DCR”, „Przestrzeń kolorów” oraz „Tryb LowBlue”.
- 3). Gdy „Przestrzeń kolorów” jest ustawiona na „sRGB”, nie można regulować ustawień „Kontrast”, „Gamma”, „Regulacja Eco”, „Temp. barw.”, „Tryb HDR” oraz „Tryb LowBlue”.
- 4). Gdy opcja „Eco Adjustment” jest ustawiona na „Reading”, nie można regulować „Kontrastu”, „Temperatury barwowej”, „DCR”, „Przestrzeni kolorów” oraz „Trybu niskiej emisji światła niebieskiego”.
- 5). Gdy „Tryb gier” w sekcji „Ustawienia gier” jest ustawiony na tryb inny niż „Standardowy”, element „Eco Adjustment”, „Tryb HDR” oraz „Przestrzeń kolorów” nie mogą być regulowane.

Ustawienia



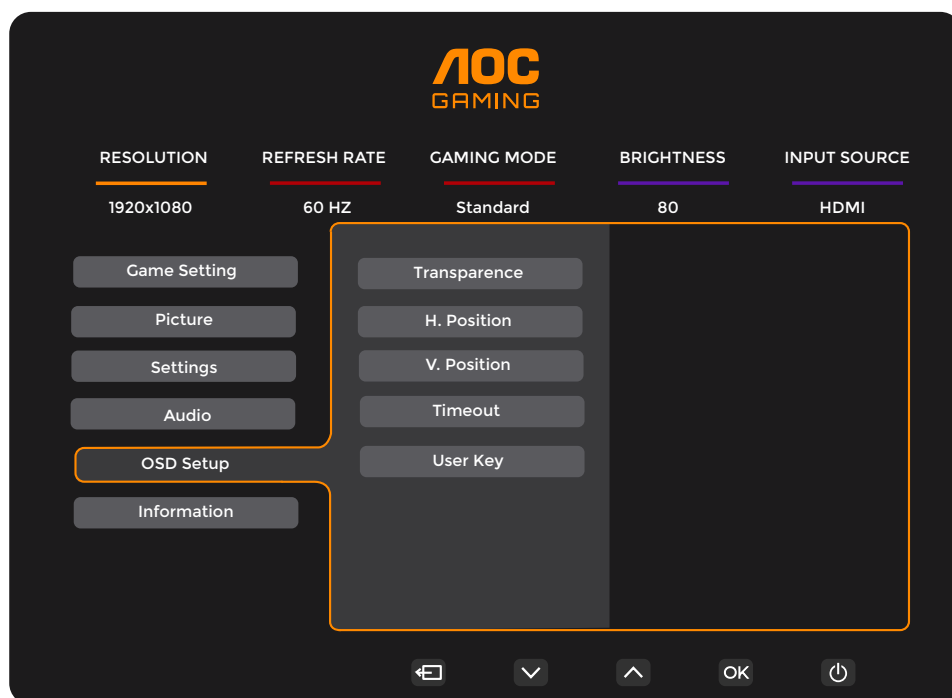
Język		Wybierz język menu OSD.
Wybór wejścia	Auto / HDMI / DP	Wybierz źródło sygnału wejściowego.
Przypominaacz przerw	Wyłączony / Włączony	Przypominaacz przerw, jeśli użytkownik pracuje bez przerwy dłużej niż 1 godz.
Wyłącznik czasowy	0-24 godz.	Wybierz czas wyłączenia zasilania DC.
DDC/CI	Nie / Tak	Włącz/Wyłącz obsługę DDC/CI.
Reset	Nie / Tak	Przywróć menu do ustawień domyślnych.

Dźwięk



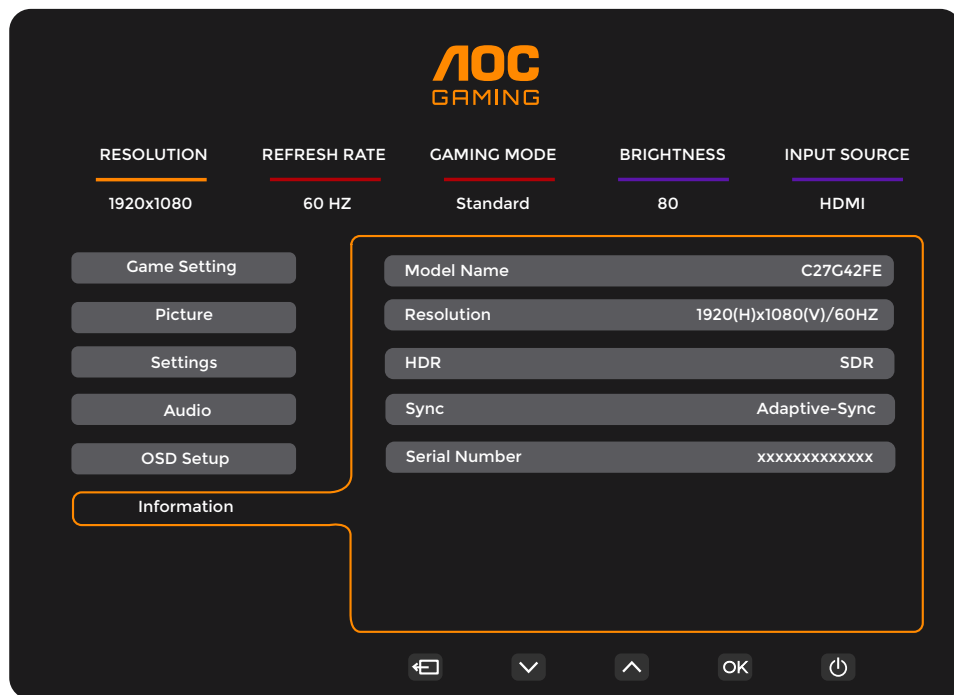
Głośność	0-100	Regulacja głośności.
Wycisz	Wyłączony / Włączony	Wycisz dźwięk.

Konfiguracja OSD



Przezroczystość	0-100	Dostosuj przezroczystość OSD.
Pozycja pozioma	0-100	Dostosuj poziomą pozycję OSD.
Pozycja pionowa	0-100	Dostosuj pionową pozycję OSD.
Czas wygaśnięcia	5-120	Dostosuj czas wygaśnięcia OSD.
Klawisz użytkownika	Tryb gier / Licznik klatek	Ustawienia użytkownika „V” menu skrótów klawiszy.

Informacje



Wskaźnik LED

Stan	Kolor LED
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb aktywnego wyłączenia	Pomarańczowy

Rozwiązywanie problemów

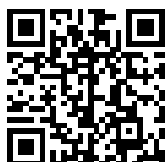
Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Diody LED zasilania nie świecą się	Należy upewnić się, że przycisk zasilania jest w pozycji WŁĄCZ, a przewód zasilający jest prawidłowo podłączony zarówno do uziemionego gniazdka elektrycznego, jak i do monitora.
Brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none"> ● Czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony? Należy sprawdzić połączenie przewodu zasilającego oraz zasilanie. ● Czy kabel sygnału wideo jest podłączony poprawnie? (Podłączone za pomocą kabla HDMI) Należy sprawdzić połączenie kabla HDMI. (Podłączone za pomocą kabla DisplayPort) Sprawdź połączenie kabla DisplayPort. * Wejście HDMI/DisplayPort nie jest dostępne we wszystkich modelach. ● Jeśli zasilanie jest włączone, uruchom ponownie komputer, aby wyświetlić ekran początkowy (ekran logowania). Jeśli pojawi się ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb awaryjny w systemach Windows 7/8/10), a następnie zmień częstotliwość odświeżania karty graficznej. (Patrz: Ustawianie optymalnej rozdzielczości) Jeśli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawia się, skontaktuj się z Serwisem lub swoim dostawcą. ● Czy na ekranie widzisz komunikat „Nieobsługiwane wejście”? Ten komunikat może się pojawić, gdy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość odświeżania, które Monitor może poprawnie obsłużyć. Dostosuj rozdzielczość i częstotliwość odświeżania do maksymalnych wartości, które Monitor może poprawnie obsłużyć. ● Upewnij się, że sterowniki Monitora AOC są zainstalowane.
Obraz jest niewyraźny i występuje efekt cienia powidokowego.	Dokonaj regulacji ustawień kontrastu i jasności. Naciśnij klawisz funkcyjny (AUTO), aby wykonać automatyczną regulację. Upewnij się, że nie korzystasz z przedłużacza ani przełącznika sygnału wideo. Zaleca się podłączenie monitora bezpośrednio do złącza wyjściowego karty graficznej z tyłu komputera.
Obraz skacze, migocze lub pojawia się na nim wzór falisty.	Urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne, należy umieścić możliwie daleko od monitora. Należy używać maksymalnej częstotliwości odświeżania, jaką obsługuje monitor przy danej rozdzielczości.
Monitor utknął w trybie aktywnego wyłączania.	Przełącznik zasilania komputera powinien znajdować się w pozycji WŁĄCZ. Karta graficzna komputera powinna być mocno osadzona w swoim gnieździe. Należy upewnić się, że kabel sygnału wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Należy sprawdzić kabel sygnału wideo monitora i upewnić się, że żaden z pinów nie jest zgięty. Należy upewnić się, że komputer jest sprawny, naciskając klawisz CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę LED CAPS LOCK. Dioda powinna się zaświecić lub zgasnąć po naciśnięciu klawisza CAPS LOCK.
Brakuje jednego z podstawowych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Należy sprawdzić kabel wideo monitora i upewnić się, że żaden z pinów nie jest uszkodzony. Należy upewnić się, że kabel sygnału wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz na ekranie nie jest wyśrodkowany ani nie ma odpowiednich wymiarów.	Należy dostosować pozycję poziomą (H-Position) i pionową (V-Position) lub nacisnąć klawisz funkcyjny (AUTO).
Obraz wykazuje wady barwne (biały kolor nie wygląda na biały).	Należy dostosować kolory RGB lub wybrać pożądaną temperaturę barwową.
Zakłócenia poziome lub pionowe na ekranie.	Należy użyć trybu wyłączania systemu Windows 7/8/10/11 do regulacji CZĘSTOTLIWOŚCI TAKTUJĄCEJ (CLOCK) i OSTROŚCI (FOCUS). Naciśnij klawisz funkcyjny (AUTO), aby wykonać automatyczną regulację.
Przepisy i serwis	Prosimy odnieść się do informacji dotyczących przepisów i serwisu dostępnych na stronie www.aoc.com (aby znaleźć model zakupiony w danym kraju oraz informacje dotyczące przepisów i serwisu na stronie Pomocy technicznej).

Specyfikacja

Specyfikacja ogólna

Panel	Nazwa modelu	C27G42FE		
	System sterowania	TFT Color LCD		
	Widoczna wielkość obrazu	68,6 cm przekątnej		
	Rozstaw pikseli	0,3114 mm (H) × 0,3114 mm (V)		
	Obraz wideo	Interfejs HDMI & interfejs DisplayPort		
	Paleta kolorów wyświetlacza	16,7 mln kolorów		
Pozostałe	Zakres częstotliwości odchylenia poziomego	30–200 kHz		
	Maksymalny zakres odchylenia poziomego	597,888 mm		
	Zakres częstotliwości odchylenia pionowego	48–180 Hz		
	Maksymalny zakres odchylenia pionowego	336,312 mm		
	Optymalna wstępnie ustawiona rozdzielczość	1920×1080@60Hz		
	Maksymalna rozdzielczość	1920×1080@180 Hz*		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Typ złącza	HDMI/DisplayPort/Wyjście słuchawkowe		
	Źródło zasilania	100–240 V~ 50/60 Hz 1,5 A		
	Pobór mocy	Typowy (domyślna jasność i kontrast)	21W	
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤34W	
		Tryb czuwania	≤ 0,3 W	
	Odprowadzanie ciepła	Normalna praca	71,67 BTU/h (typ.)	
		Tryb uśpienia (standby)	<1,02 BTU/hr	
Tryb wyłączony		<1,02 BTU/hr		
Tryb wyłączony (przełącznik zasilania AC)		0 BTU/hr		
Warunki środowiskowe	Temperatura	Podczas pracy	0 °C–40 °C	
		Poza eksploatacją	–25 °C–55 °C	
	Wilgotność	Podczas pracy	10%–85% (bez kondensacji)	
		Poza eksploatacją	5%–93% (bez kondensacji)	
	Wysokość n.p.m.	Podczas pracy	0 m–5000 m (0 ft–16404 ft)	
		Poza eksploatacją	0 m–12192 m (0 ft–40000 ft)	

*Przeciążenie taktowania (overclocking) jest osiągnięte przy rozdzielczości 1920×1080@180 Hz. W przypadku wystąpienia błędów obrazu podczas przeciążania taktowania należy zmniejszyć częstotliwość odświeżania do 144 Hz.

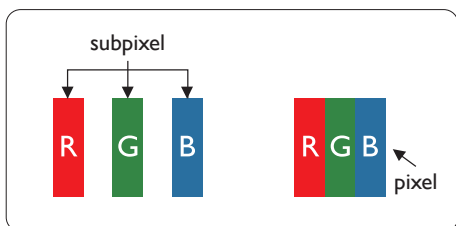


Polityka AOC dotycząca wad pikseli panelu monitora

Firma AOC dąży do dostarczania produktów najwyższej jakości. Wykorzystuje jedne z najnowocześniejszych procesów produkcyjnych w branży oraz stosuje rygorystyczne procedury kontroli jakości. Niemniej jednak występowanie wad pikseli lub subpikseli na panelach monitorów czasami nie jest do uniknięcia.

Żaden producent nie może zagwarantować całkowitego braku wad pikseli na wszystkich panelach, lecz AOC gwarantuje, że każdy monitor posiadający nieakceptowalną liczbę wad zostanie naprawiony lub wymieniony w ramach gwarancji. Niniejsze zawiadomienie wyjaśnia różne rodzaje wad pikseli oraz określa dopuszczalne poziomy wad dla każdego typu. Aby kwalifikować się do naprawy lub wymiany w ramach gwarancji, liczba wad pikseli na panelu monitora musi przekraczać te dopuszczalne poziomy. Na przykład nie więcej niż 0,0004 % subpikseli na monitorze może być uszkodzonych.

Ponadto firma AOC ustala jeszcze wyższe standardy jakościowe dla niektórych typów lub kombinacji wad pikseli, które są bardziej widoczne niż inne. Niniejsza polityka obowiązuje na całym świecie.



Piksele i subpiksele

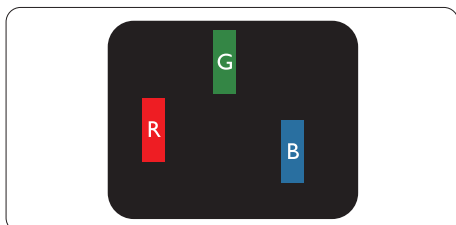
Piksel (ang. picture element) składa się z trzech subpikseli w podstawowych kolorach: czerwonym, zielonym i niebieskim. Wiele pikseli tworzy razem obraz. Gdy wszystkie subpiksele piksela są świecące, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy biały piksel. Gdy wszystkie są wyłączone, trzy kolorowe subpiksele razem tworzą pojedynczy czarny piksel. Inne kombinacje świecących i wyłączonych subpikseli tworzą pojedyncze piksele innych kolorów.

Rodzaje uszkodzeń pikseli

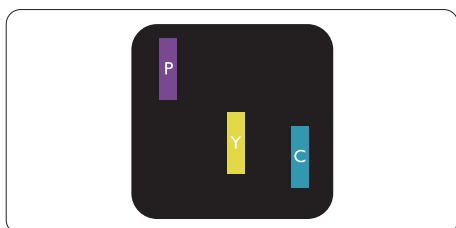
Uszkodzenia pikseli i subpikseli przejawiają się na ekranie na różne sposoby. Wyróżnia się dwie kategorie uszkodzeń pikseli oraz kilka rodzajów uszkodzeń subpikseli w ramach każdej kategorii.

Uszkodzenia jasnych punktów

Uszkodzenia jasnych punktów objawiają się jako piksele lub subpiksele stale świecące („włączone”). Oznacza to, że jasny punkt to subpixel wyróżniający się na ekranie podczas wyświetlania przez monitor ciemnego wzoru. Poniżej przedstawiono rodzaje uszkodzeń jasnych punktów.

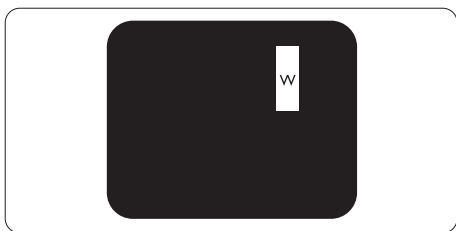


Jeden świecący subpixel czerwony, zielony lub niebieski.



Dwa sąsiadujące świecące subpiksele:

- Czerwony + Niebieski = Fioletowy
- Czerwony + Zielony = Żółty
- Zielony + Niebieski = Cyjan (jasnoniebieski)



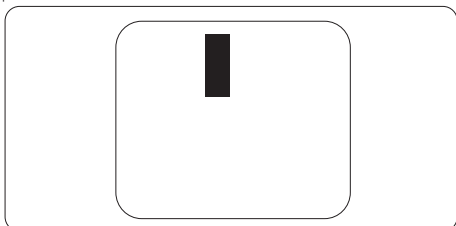
Trzy sąsiadujące świecące subpiksele (jeden biały piksel).

Uwaga

Czerwony lub niebieski jasny punkt musi być jaśniejszy o ponad 50 procent niż sąsiednie punkty, natomiast zielony jasny punkt musi być jaśniejszy o 30 procent niż sąsiednie punkty.

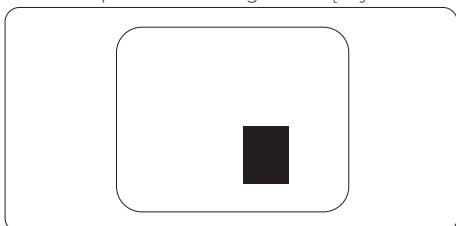
Uszkodzenia czarnych punktów

Uszkodzenia czarnych punktów objawiają się jako piksele lub subpiksele stale zgaszone („wyłączone”). Oznacza to, że ciemny punkt to subpiksel wyróżniający się na ekranie podczas wyświetlania przez monitor jasnego wzoru. Poniżej przedstawiono rodzaje uszkodzeń czarnych punktów.



Bliskość uszkodzeń pikseli

Ponieważ uszkodzenia pikseli i subpikseli tego samego typu, znajdujące się w pobliżu siebie, mogą być bardziej widoczne, firma AOC określa również dopuszczalne odległości między takimi uszkodzeniami.



Dopuszczalne poziomy uszkodzeń pikseli

Aby panel monitora firmy AOC mógł zostać poddany naprawie lub wymianie w okresie gwarancji z powodu uszkodzeń pikseli, musi on zawierać uszkodzone piksele lub subpiksele przekraczające dopuszczalne wartości określone w instrukcji dostępnej w Internecie.

USZKODZENIA W POSTACI JASNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 świecący subpiksel	2
2 sąsiadujące świecące subpiksele	1
3 sąsiadujące świecące subpiksele (jeden biały piksel)	0
Odległość między dwoma uszkodzeniami w postaci jasnych punktów*	≥15mm
Łączna liczba uszkodzeń w postaci jasnych punktów wszystkich typów	2
USZKODZENIA W POSTACI CIEMNYCH PUNKTÓW	DOPUSZCZALNY POZIOM
1 zgaszony subpiksel	5 lub mniej
2 sąsiadujące zgaszone subpiksele	2 lub mniej
3 sąsiadujące zgaszone subpiksele	≤0
Odległość między dwoma wadami czarnych pikseli*	≥15mm
Łączna liczba wad czarnych pikseli wszystkich typów	5 lub mniej
ŁĄCZNA LICZBA WAD PIKSELI	AKCEPTOWALNY POZIOM
Łączna liczba jasnych lub czarnych wad pikseli wszystkich typów	5 lub mniej

Uwaga

*: 1 lub 2 sąsiadujące wady podpikseli = 1 wada piksela.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ (±1 Hz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
	640x480@67Hz	35	66.667
	640x480@72Hz	37.861	72.809
	640x480@75Hz	37.5	75
	640x480@100Hz	51.08	99.769
	640x480@120Hz	61.91	119.518
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
	800x600@60Hz	37.879	60.317
	800x600@72Hz	48.077	72.188
	800x600@75Hz	46.875	75
	800x600@100Hz	62.76	99.778
	800x600@120Hz	76.302	119.972
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
	1024x768@70Hz	56.476	70.069
	1024x768@75Hz	60.023	75.029
	1024x768@100Hz	80.448	99.811
	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025
FHD	1920x1080@60Hz	67.5	60
	1920x1080@120Hz	137.283	120.003
	1920x1080@144Hz	162.003	144.003
	1920x1080@180Hz	199.803	180.003
TRYBY MAC			
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
DOS	720x400@70Hz	31.469	70.087

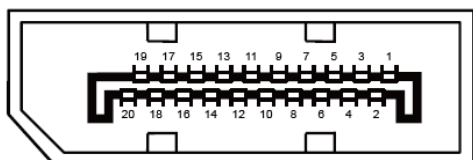
Uwaga: Zgodnie ze standardem VESA, przy obliczaniu częstotliwości odświeżania (częstotliwości pola) w różnych systemach operacyjnych i kartach graficznych może wystąpić pewien błąd (+/-1 Hz). W celu poprawy kompatybilności nominalna częstotliwość odświeżania tego produktu została zaokrąglona. Należy odnieść się do rzeczywistego produktu.

Przydział pinów



19-pinowy kabel sygnału kolorowego wyświetlacza

Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału	Nr pinu	Nazwa sygnału
1.	TMDS Dane 2+	9.	TMDS Dane 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Ekran TMDS Dane 2	10.	TMDS Zegar +	18.	Zasilanie +5 V
3.	TMDS Dane 2-	11.	Ekran TMDS Zegar	19.	Hot Plug Detect
4.	TMDS Dane 1+	12.	TMDS Zegar -		
5.	Ekran TMDS Dane 1	13.	CEC		
6.	Dane TMDS 1-	14.	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Ekran danych TMDS 0	16.	SDA		



20-stykowy kabel sygnałowy do kolorowego wyświetlacza

Pinezka Nr.	Nazwa sygnału	Pinezka Nr.	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Hot Plug Detect
9	ML_Lane 1 (p)	19	Return DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR