

xbx a01 – Krótki przewodnik | Poradniki

xbx a01 – Instrukcja obsługi
Pierwsze uruchomienie
Menu ekranowe (OSD)
Najczęściej zadawane pytania
xbx a01 – Dane techniczne

xbx a01 Instrukcja obsługi

Niniejsza instrukcja obsługi dotyczy okularów xbx a01 i zawiera opis funkcji urządzenia, wskazówki dotyczące użytkowania oraz inne istotne informacje, które pomogą Ci szybko zapoznać się z urządzeniem i rozpocząć korzystanie z niego.

xbx a01 – przegląd produktu

xbx a01 to podstawowy model okularów z serii wyświetlaczy przestrzennych XREAL, zapewniający prywatne, wciągające wrażenia z oglądania na dużym ekranie. Po podłączeniu do urządzeń obsługujących wyjście wideo DP możesz cieszyć się ogromnym wirtualnym ekranem w swojej osobistej przestrzeni, uzyskując wrażenia wizualne na poziomie kinowym, gdziekolwiek jesteś. Model xbx a01 charakteryzuje się ergonomiczną konstrukcją, jest lekki i wygodny w noszeniu, dzięki czemu nadaje się do długotrwałego użytkowania.

xbx a01 – przegląd produktu

1. Tryb wyświetlania oferuje trzy gotowe ustawienia efektów wyświetlania: Standardowy, Kinowy oraz Ochrony wzroku, co pozwala szybko uzyskać większy komfort oglądania w różnych sytuacjach, takich jak codzienne użytkowanie, oglądanie filmów oraz długotrwałe korzystanie z urządzenia.
2. Zakres dynamiczny oferuje trzy opcje zakresu dynamicznego: SDR, AI-HDR oraz HDR 10, co pozwala na swobodne przełączanie się między nimi w celu poprawy jakości obrazu zgodnie z indywidualnymi potrzebami.
3. Stabilizacja — po włączeniu funkcja ta pozwala ustabilizować obraz, poprawiając jego stabilność podczas ruchów głowy; nadaje się szczególnie do sytuacji, w których urządzenie jest lekko poruszane. Uwaga: Funkcja dostępna wyłącznie w przypadku podłączenia do urządzeń o częstotliwości odświeżania 60/90/120 Hz.
4. Tryb 3D zapewnia bardziej wciągające wrażenia podczas oglądania filmów, zdjęć, krótkich filmików i grania w gry, sprawiając, że czujesz się tak, jakbyś był częścią akcji.

Kompatybilność z wieloma urządzeniami

- Smartfony: seria iPhone 15/16/17 oraz niektóre telefony z systemem Android obsługujące wyjście DP
- Komputery: laptopy i komputery stacjonarne z interfejsem USB-C
- Urządzenia do gier: przenośne konsole do gier obsługujące wyjście DP

DisplayPort to standard interfejsu cyfrowego służący do przesyłania danych wideo i audio. Urządzenia wyposażone w funkcję wyjścia wideo DP mogą przesyłać sygnały audio i wideo zgodne z tym protokołem za pośrednictwem własnych portów (najczęściej USB-C), umożliwiając zewnętrznym urządzeniom wyświetlającym odtwarzanie obrazu i dźwięku. Jeśli nie masz pewności, czy Twoje urządzenie obsługuje wyjście wideo DP, zaleca się skontaktowanie się z działem obsługi klienta producenta urządzenia w celu uzyskania potwierdzenia.

Sposób podłączenia

Korzystanie z xbx a01 jest bardzo proste – wystarczy wykonać kilka kroków, aby rozpocząć pracę:

1. Przygotuj urządzenie: Upewnij się, że Twoje urządzenie obsługuje wyjście wideo DP
2. Podłącz urządzenie: Użyj dołączonego kabla USB-C, aby podłączyć okulary do urządzenia
3. Automatyczne rozpoznanie: Po podłączeniu okulary automatycznie rozpoznają sygnał wideo
4. Zaczynj korzystać: Wirtualny duży ekran natychmiast pojawi się w Twoim polu widzenia

Wskazówka: Nie wymaga skomplikowanej konfiguracji – wystarczy podłączyć i korzystać, dzięki czemu szybko zaczniesz cieszyć się wrażeniami z oglądania na dużym ekranie.

Scenariusze zastosowań

-  Wydadność w biurze: Stwórz wirtualne stanowisko pracy w podróży, aby zwiększyć wydajność pracy
-  Rozrywka w grach: Ciesz się grami na dużym ekranie z jeszcze większym poczuciem immersji
-  Oglądanie filmów w podróży: Ciesz się prywatnym kinem w samolocie lub pociągu
-  Monitorowanie finansów: Śledź notowania wielu akcji jednocześnie w domu
-  Nauka online: Stwórz wciągające środowisko nauki, aby zwiększyć koncentrację podczas nauki
-  Tworzenie projektów: Przeglądaj szczegóły projektów i uzyskaj bardziej realistyczną informację zwrotną dotyczącą ich wyglądu

Grupa docelowa

- Profesjonaliści biznesowi: specjaliści, którzy muszą pracować w podróży
- Gracze: osoby poszukujące wciągających wrażeń z gier
- Miłośnicy filmów: widzowie, którzy chcą cieszyć się wrażeniami na poziomie kinowym w dowolnym miejscu i czasie

- Uczniowie: Uczniowie, którzy potrzebują dużych ekranów do nauki
- Twórcy: Projektanci i twórcy, którzy potrzebują precyzyjnej informacji zwrotnej w postaci obrazu

Pierwsze użycie

Witamy w świecie okularów z serii xbx a01! Niniejszy przewodnik przeprowadzi Cię przez cały proces konfiguracji, obejmujący rozpakowanie, podłączenie urządzenia, dopasowanie okularów oraz funkcje przycisków, pomagając Ci szybko rozpocząć wciągające doświadczenie przestrzennego oglądania na dużym ekranie.

xbx a01 – Instrukcja rozpakowywania

Aby rozpakować produkt, wykonaj poniższe czynności.

Witamy w xbx a01! Ten przewodnik pomoże Ci szybko zapoznać się z zawartością opakowania i przygotować się do pierwszego użycia.

1. Sprawdź opakowanie

Należy sprawdzić, czy opakowanie zewnętrzne jest nienaruszone i nie ma widocznych uszkodzeń ani śladów zgniecenia.

2. Otwórz opakowanie i wyjmij produkt

3. Sprawdź, czy wszystkie akcesoria są na swoim miejscu



Pozycja	xbx a01	xbx a01+
xbx a01 / xbx a01+ Okulary	✓	✓
Odlączana przednia ramka (zafiksowana fabrycznie na okularach)	✓	✓
Oslona przeciwsłoneczna	✗	✓
Przenośne etui	✓	✓
Kabel USB-C	✓	✓
Nauszniki (trzy rozmiary: S/M/L; rozmiar M jest zamontowany fabrycznie na okularach)	✓	✓
Ściereczka do czyszczenia	✓	✓
Naklejka z logo marki	✓	✓
Oświadczenie o wyłączeniu odpowiedzialności (karta gwarancyjna)	✓	✓



Wskazówki

Podczas otwierania opakowania należy obchodzić się z etui na okulary i samym produktem ostrożnie, aby uniknąć upuszczenia.

Uwaga: Jeśli którykolwiek produkt jest brakujący lub uszkodzony, prosimy o zachowanie kompletnego opakowania i skontaktowanie się z działem obsługi klienta.

4. Otwórz obudowę i podłącz urządzenie

4.1 Zdejmij folię ochronną z modułu optycznego

Zdejmij folię ochronną z modułu optycznego, pociągając za małą zakładkę wskazaną strzałką.

4.2 Zdejmij przednią folię ochronną

Zdejmij folię ochronną z przedniej strony, pociągając za małą zakładkę wskazaną strzałką.

4.3 Wyciągnij kabel

Wyjmij kabel z etui.

4.4 Połącz się z okularami

Podłącz końcówkę kabla w kształcie litery L do gniazda okularów.

4.5 Podłącz urządzenie zewnętrzne

Podłącz drugi koniec (prosty) kabla do urządzenia obsługującego wyjście wideo DP. Po podłączeniu załóż okulary i ciesz się wciągającym, przestrzennym obrazem na dużym ekranie.

Środki ostrożności

- Należy unikać używania lub przechowywania okularów w wilgotnym lub zapyłonym otoczeniu
- Powierzchnia soczewek jest pokryta powłoką optyczną. Nie należy jej czyścić alkoholem ani rozpuszczalnikami chemicznymi.

Jak zapewnić sobie komfort noszenia

W niniejszym rozdziale dowiesz się, jak nosić i regulować okulary, aby zapewnić sobie najwyższy komfort noszenia i najlepsze wrażenia wizualne.

1. Załóż okulary i upewnij się, że obraz jest wyraźny

1. Podłącz okulary do kompatybilnego urządzenia obsługującego wyjście wideo DP i upewnij się, że obraz wyświetla się prawidłowo.

2. Po założeniu okularów sprawdź, czy:

- Obraz jest wyśrodkowany w polu widzenia
- Cały obszar wyświetlacza jest widoczny
- Obraz nie jest w zauważalny sposób przycięty ani przesunięty

3. Jeśli położenie lub ostrość obrazu nie są idealne, wykonaj poniższe czynności, aby dostosować jego dopasowanie.

2. Dopasuj pozycję noszenia

Jeśli oprawka nie jest wyśrodkowana lub wydaje się umieszczona zbyt wysoko lub zbyt nisko, spróbuj wyregulować zauszki i wymienić nakładki na nos.

Regulacja zauszników

Zauszniki można regulować w pionie w trzech pozycjach. Można je przesunąć w górę lub w dół, aby znaleźć wygodny kąt noszenia i wyraźnie widzieć cały obraz.



Zalecenie

Przy pierwszym założeniu okularów zalecamy rozpoczęcie od pozycji środkowej (0°), a następnie precyzyjne dostosowanie kąta w zależności od efektu wyświetlania i osobistego komfortu.

Wymiana lub regulacja nakładek na nos

Do okularów dołączone są nakładki na nos w trzech rozmiarach (S/M/L), przy czym domyślnie zamontowany jest rozmiar M. Wybierz odpowiedni rozmiar w zależności od wysokości grzbietu nosa. Wybór odpowiednich nakładek na nos pomaga poprawić ostrość obrazu i ogólny komfort noszenia.



Zalecenie

Jeśli obraz wydaje się zbyt wysoko lub zbyt nisko, spróbuj zmienić rozmiar nosków. Noski w rozmiarze S powodują, że okulary znajdują się stosunkowo wyżej, natomiast noski w rozmiarze L – że okulary znajdują się stosunkowo niżej.

Rozmiar nakładek na nos	Przeznaczone do
S (mały)	Wyższy grzbiet nosa
M (średni)	Średnia wysokość grzbietu nosa (ustawienie domyślne)
L (duży)	Niższy grzbiet nosa

Zamontuj soczewki korekcyjne (w razie potrzeby)

Po zamontowaniu upewnij się, że soczewki są solidnie zamocowane, i ponownie sprawdź wyrównanie obrazu.



Uwaga

Jeśli nie masz pewności, jak zamontować soczewki korekcyjne, zalecamy skontaktowanie się z działem obsługi klienta w celu uzyskania pomocy.

3. Sprawdź działanie przycisków

Przed rozpoczęciem regularnego użytkowania upewnij się, że wszystkie przyciski działają prawidłowo.

- Sprawdź przycisk X: Kliknij przycisk X, aby włączyć lub wyłączyć stabilizację, a następnie kliknij go dwukrotnie, aby otworzyć menu OSD.
- Sprawdź przyciski +/-: Kliknij przyciski +/-, aby regulować jasność ekranu, a następnie naciśnij i przytrzymaj je, aby dostosować jasność.

4. Rozpocznij używanie

Po zakończeniu powyższych regulacji:

- Upewnij się, że obraz jest stabilny i wyraźny
- Upewnij się, że okulary są wygodne i dobrze przylegają



Wskazówka dotycząca noszenia: lekkość

Aby uzyskać lepsze i wygodniejsze dopasowanie, można zdjąć przednią ramkę. Po zdjęciu przedniej ramki okulary ważą około 56 g, dzięki czemu łatwiej je nosić przez dłuższy czas.

Uwaga

Podczas użytkowania lewa część zausznika okularów może się lekko nagrzewać. Jest to zjawisko normalne. Obszar ten nie styka się bezpośrednio ze skórą, a korzystanie z okularów jest bezpieczne.

Akcesoria

W niniejszym rozdziale przedstawiono wszystkie akcesoria zawarte w zestawie okularów oraz wyjaśniono, jak z nich korzystać.

Lista akcesoriów

Proszę upewnić się, że w opakowaniu okularów znajdują się wszystkie akcesoria:

- Odłączana przednia oprawka
- Osłona przeciwsłoneczna (tylko dla modelu xbx a01+)
- Etui na okulary
- Kabel USB-C
- 3 nakładki na nos (S/M/L; rozmiar M jest fabrycznie zamontowany na okularach)

Etui przenośne

Przenośne etui zostało zaprojektowane specjalnie z myślą o okularach i pomaga chronić je przed uciskiem oraz zarysowaniami podczas przenoszenia.

Przechowuj okulary w odpowiedni sposób

1. Złóż zauszniki okularów do wewnątrz
2. Umieść kabel USB-C osobno w schowku
3. Umieść okulary w schowku, upewniając się, że soczewki są skierowane na zewnątrz, a złożone zauszniki do wewnątrz.
4. Zamknij przenośne etui

 **Zalecenie**
Podczas przechowywania okularów należy upewnić się, że kabel USB-C i okulary są umieszczone oddzielnie, aby kabel nie uciskał soczewek optycznych ani ich nie zarysował.

Kabel USB-C

Do okularów dołączony jest w pełni funkcjonalny kabel USB-C o długości 1,2 m, obsługujący wyjście wideo DP oraz ładowanie. Podłącz zagięty wtyk do zausznika okularów, a prosty wtyk do urządzenia obsługującego wyjście wideo DP.

Kroki dotyczące połączenia

1. Podłącz zakrzywiony koniec kabla do portu okularów.
2. Podłącz drugi koniec kabla (proste złącze) do urządzenia obsługującego wyjście wideo DP.
3. Po upewnieniu się, że połączenie jest prawidłowe, załóż okulary, aby rozpocząć korzystanie z nich.

Wymienne nakładki na nos

Do okularów dołączone są 3 rozmiary wymiennych podkładek pod nos, dzięki czemu użytkownicy o różnych kształtach twarzy mogą wybrać najbardziej odpowiedni rozmiar.

Rozmiary nakładek na nos

Rozmiar nakładek na nos	Przeznaczone do
S (mały)	Wyższy grzbiet nosa
M (średni)	Średnia wysokość grzbietu nosa (ustawienie domyślne)
L (duży)	Niższy grzbiet nosa

Metoda wymiany

1. Zdejmij oryginalne nakładki na nos z okularów.
2. Wybierz nową nakładkę na nos w odpowiednim rozmiarze.
3. Wyrównaj nakładkę na nos z otworem montażowym i delikatnie dociśnij ją, aż się zamocuje.

Zalecenie

Noski w rozmiarze S powodują, że okulary znajdują się stosunkowo wyżej, natomiast noski w rozmiarze L – stosunkowo niżej. Jeśli obraz wydaje się zbyt wysoko, wypróbuj rozmiar L. Jeśli obraz wydaje się zbyt nisko, wypróbuj rozmiar S.

Soczewki korekcyjne

Okulary te umożliwiają zamontowanie soczewek korekcyjnych przeznaczonych do korekcji krótkowzroczności i astygmatyzmu, zapewniając użytkownikom wymagającym korekcji wzroku wyraźny obraz.

Uwagi dotyczące mocowania

- Zagięcie oprawki nie powinno uciskać soczewek
- Po zamontowaniu upewnij się, że soczewki są solidnie zamocowane
- Ponownie sprawdź wyrównanie obrazu

Uwaga

Jeśli nie masz pewności, jak zamontować soczewki korekcyjne, zalecamy skontaktowanie się z działem obsługi klienta w celu uzyskania pomocy. Jeśli montujesz je samodzielnie, obchodź się z nimi ostrożnie, aby nie uszkodzić soczewek ani okularów.

Odłączana część przednia

W niniejszym rozdziale wyjaśniono, jak zdemontować i zamontować zdejmowaną ramę przednią, a także przedstawiono zalecenia dotyczące użytkowania.

Odłączana przednia ramka zapewnia okularom większą elastyczność w różnych sytuacjach. Po zamontowaniu pomaga ograniczyć zakłócenia spowodowane światłem zewnętrznym oraz poprawia wrażenie immersji i jakość obrazu. Po zdjęciu okulary stają się lżejsze i zapewniają lepszą wentylację, dzięki czemu nadają się do długotrwałego noszenia. Przednia ramka ułatwia również czyszczenie, konserwację, wymianę elementów stylistycznych oraz rozbudowę o akcesoria, a jednocześnie pomaga chronić okulary i zwiększa możliwości personalizacji.

Zdejmij przednią część

Kroki związane ze zdjęciem

1. Delikatnie chwyć obiema rękami obie boczne krawędzie przedniej oprawki.
2. Wzdłuż krawędzi soczewek delikatnie naciskaj na zewnątrz z obu stron okularów, stosując równomierną siłę, aby stopniowo poluzować obie strony, a na końcu wyjmij środkowy zatrzask.
3. Po wyjęciu przedniej oprawki z zatrzasków ostrożnie ją zdejmij.

Uwaga

Podczas demontażu należy wywierać równomierną siłę. Należy unikać wywierania zbyt dużej siły z jednej strony, ponieważ może to spowodować uszkodzenie przedniej ramki lub zatrzasków.

Nie zalecamy wielokrotnego demontażu przedniej ramki, ponieważ może to doprowadzić do zużycia lub poluzowania zatrzasków i wpłynąć na stabilność montażu.

Zamontuj przednią ramkę

Etapy montażu

1. Wyrównaj zatrzaski na oprawce przedniej z odpowiednimi miejscami na oprawce okularów.
2. Zaczynj od jednej strony i delikatnie wciśnij oprawkę przednią w zatrzaski.
3. Naciskaj stopniowo wzdłuż krawędzi oprawki przedniej, aby upewnić się, że wszystkie boki są solidnie zamocowane.
4. Sprawdź, czy krawędzie są płaskie i czy żadna część nie jest uniesiona.



Zalecenie

Podczas zakładania przedniej oprawki zalecamy zacząć od środka mostka, a następnie dociskać w kierunku obu stron. Pomaga to zapewnić równomierne osadzenie przedniej oprawki.

Zalecenia dotyczące przechowywania zdejmowanej raki przedniej

- Zdemontowaną ramkę przednią należy przechowywać w przenośnym etui.
- Należy unikać umieszczania ramki przedniej bezpośrednio w torbie, gdzie mogłaby zostać ściśnięta przez inne przedmioty.
- Zalecamy owinięcie ramki przedniej ściereczką do czyszczenia na czas przechowywania, aby zapobiec zarysowaniom.

Uwagi

1. Unikaj zarysowań: Powierzchnia przedniej ramki jest pokryta powłoką. Do czyszczenia używaj specjalnej ściereczki i unikaj stosowania szorstkich materiałów
2. Przechowuj w odpowiedni sposób: Po demontażu umieść przednią ramkę w bezpiecznym miejscu, aby uniknąć jej zgubienia lub uszkodzenia
3. Sprawdzaj regularnie: Po zamontowaniu sprawdź, czy przednia ramka jest solidnie zamocowana. Jeśli jest poluzowana, zamontuj ją ponownie
4. Obchodź się z nią ostrożnie: Przednia ramka jest wykonana z tworzywa sztucznego. Unikaj uderzeń i upadków

Podłączanie urządzenia

xbx a01 obsługuje połączenia z różnymi urządzeniami, w tym z telefonami, tabletami, komputerami osobistymi, konsolami przenośnymi i konsolami do gier.

Aby wykorzystać okulary jako duży ekran przestrzenny, podłączone urządzenie musi obsługiwać wyjście wideo DP oraz zasilanie 5 V/1 A.

DisplayPort (DP) to standard interfejsu cyfrowego służący do przesyłania danych wideo i audio. Urządzenia wyposażone w wyjście wideo DP mogą przesyłać sygnały audio i wideo zgodne z tym protokołem za pośrednictwem własnych portów, zazwyczaj portów USB-C, umożliwiając zewnętrznemu urządzeniu wyświetlającemu wyświetlanie obrazu i odtwarzanie dźwięku. Jeśli nie masz pewności, czy Twoje urządzenie obsługuje wyjście wideo DP, zalecamy skontaktowanie się z działem obsługi klienta producenta urządzenia w celu uzyskania potwierdzenia.

Obsługiwane urządzenia

1. Urządzenia wyposażone w port USB-C i obsługujące wyjście DP można podłączyć bezpośrednio do xbx a01 za pomocą kabla dołączonego do zestawu.
- Steam Deck / Steam Deck OLED
 - Przenośne konsole ROG (na przykład: ROG Ally)

- Telefony (na przykład: iPhone 15/16/17, seria Galaxy S oraz niektóre telefony z systemem Android)
 - Tablety (na przykład: iPad Pro czwartej generacji oraz niektóre tablety z systemem Android obsługujące wyjście DP)
 - Laptopy (na przykład: laptopy z systemem Windows wyposażone w porty USB-C, MacBook Pro)
 - Niektóre komputery stacjonarne (na przykład: Mac mini)
 - Urządzenia wyposażone w port USB-C, ale wymagające adaptera do podłączenia do xbx a01 Switch / Switch 2 / Switch OLED
3. Urządzenia wyposażone w port HDMI można podłączyć do xbx a01 za pomocą adaptera HDMI na USB-C.
- PlayStation
 - Xbox

Tabela funkcji i obsługi

Funkcja	iPhone	Android	iPad	Windows	macOS	Handheld Console	Switch
Tryb 2D	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Tryb 3D	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗
Przełączanie trybu wyświetlania	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Regulacja jasności	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Regulacja głośności	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Regulacja zakresu dynamicznego	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Stabilizacja	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✗



Wskazówka

Aby stabilizacja działała, podłączone urządzenie musi obsługiwać częstotliwości 60/90/120 Hz.

Dostępność funkcji może się różnić w zależności od urządzenia. Prosimy zapoznać się z odpowiednią instrukcją dostosowaną do typu posiadanego urządzenia.

Urządzenia obsługujące bezpośrednie połączenie

- Konsole przenośne: Steam Deck / Steam Deck OLED, konsole przenośne ROG, takie jak ROG Ally itp.
- Telefony: seria iPhone 15 i nowsze modele, seria Galaxy S oraz modele marek Xiaomi, OPPO, vivo i Huawei obsługujące wyjście DP

- Tablety: iPad Pro z 2018 r. i nowsze, iPad Air 4 i nowsze, iPad mini 6 i nowsze, iPad 10 i nowsze, Xiaomi Pad 6 i nowsze, Huawei MatePad Pro (2023) i nowsze itp.
- Komputery: MacBook Air / Pro z 2019 r. i nowsze, laptopy z systemem Windows obsługujące wyjście DP, Mac mini itp.

Urządzenia wymagające adaptera

- Switch / Switch OLED: Do podłączenia wymagany jest oficjalny hub XREAL
- PlayStation / Xbox / komputery z portami HDMI: Możliwość podłączenia za pomocą przejściówki HDMI-C

Uwagi

1. Okulary nie posiadają wbudowanej baterii. Po podłączeniu do urządzenia okulary są zasilane z tego urządzenia. Po odłączeniu kabla urządzenie przestaje dostarczać zasilanie, a okulary automatycznie się wyłączają.
2. Zalecamy korzystanie z kabla o długości 1,2 m dołączonego do zestawu. Jeśli konieczna jest wymiana kabla, należy użyć w pełni funkcjonalnego kabla USB-C obsługującego transmisję wideo w standardzie DP.

Funkcje przycisków

Zapoznaj się ze wszystkimi funkcjami przycisków, aby zapewnić płynne działanie okularów podczas ich użytkowania.

Układ przycisków

Okulary xbx a01 są wyposażone w trzy przyciski umieszczone na spodzie prawej zauszniczy: przycisk [X] oraz przyciski +/-.

「X」

Operacje w trybie 2D

Działanie	Funkcja	Informacja zwrotna
Jedno kliknięcie / Podwójne kliknięcie	Otwórz menu OSD	Wyświetla się menu OSD
Naciśnij i przytrzymaj	Przejdź do trybu 3D	Wyświetla się komunikat dotyczący trybu 3D

Operacje w trybie 3D

Działanie	Funkcja	Informacja zwrotna
Jedno kliknięcie	Przełącz tryb 3D: Pełny — Pół SBS > Pełny	Brak komunikatu na ekranie (OSD). Potwierdź zmianę na podstawie wyświetlanego obrazu.
Naciśnij i przytrzymaj	Wyjdź z trybu 3D i wróć do trybu 2D	Brak komunikatu na ekranie. Potwierdź zmianę na podstawie wyświetlanego obrazu.

Operacje w menu OSD

Działanie	Funkcja	Informacja zwrotna
Jedno kliknięcie	Potwierdź bieżącą opcję lub przejdź do menu wyższego poziomu	Menu się przełącza
Podwójne kliknięcie	Wróć do poprzedniego menu; zamknij całe menu OSD, jeśli znajdujesz się w menu głównym	Menu się przełącza lub zamyka
Naciśnij i przytrzymaj	Menu znika, a okulary przechodzą w tryb 3D	Wyświetla się komunikat dotyczący trybu 3D

「+/-」

Operacje w trybie 2D

Działanie	Funkcja	Informacja zwrotna
Jedno kliknięcie	Regulacja jasności. Po wyświetleniu paska jasności na ekranie (OSD) klikaj kilkakrotnie lub naciśnij i przytrzymaj, aby ją wyregulować.	Wyświetlany jest pasek postępu regulacji jasności
Naciśnij i przytrzymaj	Regulacja głośności. Po wyświetleniu paska głośności na ekranie (OSD) naciśnij i przytrzymaj, aby ją wyregulować.	Wyświetlany jest pasek postępu regulacji głośności

Operacje w trybie 3D

Działanie	Funkcja	Informacja zwrotna
Jedno kliknięcie	Regulacja jasności	Brak komunikatu na ekranie (OSD). Potwierdź zmianę, regulując jasność.
Naciśnij i przytrzymaj	Regulacja głośności	Brak komunikatu na ekranie (OSD). Potwierdź zmianę, regulując głośność.

Operacje w menu OSD

Działanie	Funkcja	Informacja zwrotna
Kliknij +	Przesuń zaznaczenie w górę w menu	Zmienia się podświetlona pozycja menu
Kliknij -	Przesuń zaznaczenie w dół w menu	Zmienia się podświetlona pozycja menu

Soczewki korekcyjne

W tej sekcji opisano, jak zamontować soczewki korekcyjne w okularach Oakley x XREAL A01.

Przygotowanie

Przed zamontowaniem soczewek korekcyjnych należy upewnić się, że:

Soczewki korekcyjne zostały wykonane przez profesjonalnego optyka

Wymiary soczewek są zgodne ze specyfikacją opravek A01

Dane recepty są prawidłowe

Kroki montażu

Wyjmij oryginalne soczewki z opravek A01

Dokładnie wyczyść miejsce mocowania w opravekach

Wyrównaj soczewkę korekcyjną względem opravek

Delikatnie wciśnij soczewkę do opraveki, aż zaskoczy na swoje miejsce

Sprawdź, czy soczewka jest prawidłowo zamontowana

Ważne uwagi

Używaj wyłącznie soczewek korekcyjnych przeznaczonych specjalnie do opravek A01

Skonsultuj się z profesjonalnym optykiem w celu prawidłowego dopasowania soczewek

Nie wciśnij soczewki na siłę do opraveki, aby uniknąć uszkodzenia

Zaleca się regularną konserwację i czyszczenie

Specyfikacja soczewek

Pozycja	Specyfikacja
Materiał soczewek	Wysokiej jakości żywica optyczna
Powłoka	Zalecana powłoka antyrefleksyjna
Ochrona przed promieniowaniem UV	Zalecana ochrona UV400
Zakres korekcji	W zależności od oceny optyka

Wskazówki

Aby uzyskać najlepsze rezultaty, należy skonsultować się z profesjonalnym optykiem, który ma doświadczenie w montażu soczewek korekcyjnych w okularach AR.

OSD

Zapoznaj się z funkcjami menu OSD, w tym z efektami wyświetlania, ustawieniami dźwięku i trybami stabilizacji, aby uzyskać najlepsze wrażenia wizualne.

Efekty wyświetlania

Zapoznaj się z trybami wyświetlania okularów z serii xbx a01: Standardowy, Kino i Komfort dla oczu. Przełączaj tryby w zależności od potrzeb, aby uzyskać najlepsze wrażenia wizualne.

Tryb wyświetlania

Okulary z serii xbx a01 oferują trzy opcje trybu wyświetlania. Możesz wybrać tryb, który najlepiej pasuje do Twoich potrzeb

Tryb wyświetlania	Funkcje	Odpowiednie sytuacje	Zalecane zastosowanie
Standard	Precyzyjne odwzorowanie kolorów i naturalne odwzorowanie obrazu	Gry, praca biurowa, codzienne użytkowanie	Sytuacje wymagające dokładnego odwzorowania kolorów
Cinema	Bogatsza paleta barw i wyższy kontrast	Filmy i treści wideo	Oglądanie filmów, programów telewizyjnych, nagrań wideo i innych treści rozrywkowych
Eye Comfort	Ogranicza działanie światła niebieskiego dzięki cieplejszej temperaturze barwowej	Długotrwałe użytkowanie, czytanie	Długotrwała praca biurowa, czytanie dokumentów, korzystanie z urządzenia w nocy

Jak zmienić tryb wyświetlania

1. Menu OSD: Kliknij dwukrotnie przycisk X, aby przejść do menu OSD, a następnie wybierz opcję „Display” — „DisplayMode”, aby zmienić tryb.

Zakres dynamiczny

Okulary z serii xbx a01 obsługują trzy tryby zakresu dynamicznego, które wpływają na jasność ekranu i odwzorowanie kolorów.

Zakres dynamiczny	Funkcje	Głębokość kolorów	Obsługiwana częstotliwość odświeżania	Odpowiednie scenariusze
SDR (standardowy zakres dynamiczny)	Szybka reakcja i niskie zużycie energii	8-bit	120Hz / 90Hz / 60Hz	Gry, praca biurowa, szybkie czynności
AI-HDR	Funkcja Smart HDR z automatycznym ulepszeniem obrazu	8-bit	120Hz / 90Hz / 60Hz	Oglądanie filmów, przeglądanie zdjęć
HDR10	Standardowy format HDR10 zapewniający bogatszą gamę kolorów	10-bit	90Hz / 60Hz	Treści wideo obsługujące standard HDR10

Specjalne zasady dotyczące HDR

Podczas przełączania się ze scenariusza obsługującego HDR10_ do scenariusza, który nie obsługuje HDR10, tryb zostanie automatycznie zmieniony na AI-HDR

Po powrocie do scenariusza obsługującego HDR10 tryb pozostanie ustawiony na AI-HDR

W trybie 2D zarówno AI-HDR, jak i HDR10 zmienią się na AI-HDR po przejściu do trybu 3D.

W trybie 3D tryb AI-HDR pozostanie włączony po powrocie do trybu 2D.

Regulacja jasności

Okulary z serii xbx a01 obsługują wiele poziomów jasności, aby dostosować się do różnych warunków oświetlenia otoczenia.

Poziomy jasności

Gdy stabilizacja jest wyłączona: łącznie 14 poziomów, z poziomem 7 jako domyślnym.

Gdy stabilizacja jest włączona: łącznie 10 poziomów, z poziomem 7 jako domyślnym.

Funkcja pamięci: Okulary obsługują funkcję zapamiętywania ostatniego ustawienia poziomu jasności po wyłączeniu zasilania.

Jak regulować jasność

1. Tryb 2D: Naciśnij przycisk +/-, aby wyregulować jasność. Na ekranie pojawi się pasek postępu regulacji jasności.

2. Tryb 3D: Kliknij przycisk +/-, aby wyregulować jasność. Nie pojawia się żadne okienko OSD, a zmianę można dostrzec na podstawie rzeczywistej różnicy w jasności.

Zalecenia dotyczące jasności

Środowisko	Zalecany poziom jasności
Ciemne otoczenie	Poziomy 1–5
Normalne oświetlenie wewnętrzne	Poziomy 6–8
Jasne otoczenie wewnętrzne	Poziomy 9–11
Światło słoneczne na zewnątrz	Poziomy 12–14

Tryb 3D

Okulary z serii xbx a01 obsługują tryb 3D, umożliwiając zanurzenie się w treściach 3D.

Rodzaje trybów 3D

HalfSBS: Rozdzielczość 1920 x 1080, obraz rozciągany w poziomie przez urządzenie w celu wyświetlenia.

Full SBS: Rozdzielczość 3840 x 1080.

Sposób użytkowania

1. Przejście do trybu 3D: W trybie 2D naciśnij i przytrzymaj przycisk X.

2. W trybie 3D naciśnij przycisk X, aby włączyć lub wyłączyć stabilizację.

3. Wyjście z trybu 3D: W trybie 3D naciśnij i przytrzymaj przycisk X, aby powrócić do trybu 2D.

Uwagi

W trybie 3D nie pojawiają się żadne komunikaty interfejsu użytkownika dotyczące jakichkolwiek operacji. Wynik operacji należy potwierdzić na podstawie rzeczywistych zmian w obrazie i dźwięku.

Tryb 3D nie obsługuje pamięci po wyłączeniu zasilania. Po ponownym uruchomieniu urządzenia domyślnie powróci ono do trybu 2D.

Stabilizacja

Gdy okulary z serii xbx a01 są podłączone do urządzenia o częstotliwości odświeżania wyjściowego 60/90/120 Hz, dostępna jest funkcja stabilizacji, która zmniejsza drgania obrazu spowodowane ruchem głowy.

W przypadku podłączenia do urządzenia o częstotliwości odświeżania wyjściowego innej niż 60/90/120 Hz opcja ta będzie wyszarzona.

Włączanie/wyłączanie stabilizacji

Metoda 1: Kliknij przycisk X, aby włączyć lub wyłączyć stabilizację.

Metoda 2: Kliknij dwukrotnie przycisk X, aby przejść do menu OSD, a następnie przejdź do sekcji Wyświetlacz — Stabilizacja, aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.

Pamięć stanu po wyłączeniu zasilania

Obsługuje funkcję zapamiętywania stanu włączenia/wyłączenia po wyłączeniu zasilania.

Jeśli ostatnio podłączone urządzenie działało z częstotliwością 60/90/120 Hz, to przy następnym podłączeniu urządzenie pozostanie włączone.

Jeśli ostatnio podłączone urządzenie działało z częstotliwością 60/90/120 Hz, to przy następnym podłączeniu urządzenie pozostanie wyłączone.

Jeśli ostatnio podłączone urządzenie nie działało z częstotliwością 60/90/120 Hz, to przy następnym podłączeniu.

Przewodnik po funkcji HDR

Dowiedz się więcej o funkcji HDR w okularach xbx a01, która zapewnia bardziej realistyczne wrażenia wizualne.

Czym jest HDR

HDR (High Dynamic Range) to technologia wyświetlania, która pozwala na prezentację szerszego zakresu jasności i bogatszych szczegółów kolorystycznych. W porównaniu z tradycyjnym SDR (Standard Dynamic Range) technologia HDR umożliwia:

Wyświetlanie jaśniejszych obszarów o większym nasileniu światła z wyraźniejszymi szczegółami

Prezentowanie głębszych szczegółów w ciemnych obszarach z bogatszymi warstwami

Zapewnienie dokładniejszego i bardziej żywego odwzorowania kolorów

Stworzenie bardziej wciągających wrażeń wizualnych

Dlaczego warto korzystać z HDR?

Okulary xbx a01 obsługują funkcję HDR, zapewniając następujące korzyści podczas oglądania filmów, grania w gry lub przeglądania zdjęć:

Bardziej realistyczne kolory: technologia HDR pozwala odtworzyć prawdziwe kolory, które twórcy treści zamierzali przedstawić, dzięki czemu obraz jest bardziej żywy i naturalny

Bogatsze szczegóły: niezależnie od tego, czy chodzi o jasne niebo, czy ciemne sceny, można wyświetlić więcej szczegółów

Większe poczucie immersji: wysoki kontrast i bogata kolorystyka sprawiają, że czujesz się, jakbyś był wewnątrz obrazu

Doświadczenie na profesjonalnym poziomie: obsługa popularnych standardów HDR zapewnia efekty wizualne zbliżone do profesjonalnych wyświetlaczy.

Jak włączyć HDR

Aby funkcja HDR działała, urządzenie zewnętrzne, ustawienia systemowe oraz odtwarzana treść muszą obsługiwać HDR. Gdy urządzenie obsługujące wyjście HDR (komputer, telefon, tablet lub konsola do gier) ma włączoną funkcję HDR i odtwarza treści HDR, może wyświetlać efekty HDR; jeśli urządzenie obsługuje jedynie wyjście SDR, nie obsługuje wyjścia wideo USB-C lub nie obsługuje trybu DisplayPort Alt Mode, nie może wyświetlać obrazów HDR.

1. Kliknij dwukrotnie przycisk „X” znajdujący się poniżej prawej skroni, aby otworzyć menu OSD
2. Kliknij przycisk „X”, aby przejść do sekcji „Wyświetlacz”
3. Znajdź opcję „DynamicRange” — użyj przycisków „+” i „-”, aby przełączyć na tryb HDR10, a następnie potwierdź, aby włączyć tę funkcję
4. Włącz tryb High Dynamic Range na komputerze (na przykładzie systemów Windows i macOS)

- **Windows:**

- a. Ustawienia OpenWindows — System — Wyświetlacz
- b. W sekcji „Wybierz wyświetlacz” wybierz wyświetlacz odpowiadający okularom, aby wyświetlić lub zmienić jego ustawienia (jeśli dostępnych jest wiele wyświetlaczy)
- c. Włącz funkcję HDR w opcjach związanych z HDR (np. „Użyj HDR”)

- **macOS:**

- a. Otwórz „Ustawienia systemu” — „Ekrany” (w starszych wersjach: „Preferencje systemowe” — „Ekrany”)
- b. Wybierz ekran, do którego podłączone są okulary (jeśli jest kilka ekranów)
- c. Włącz tryb High Dynamic Range

Wskazówki

Jeśli w ustawieniach systemowych nie widzisz opcji HDR, sprawdź, czy podłączone urządzenie oraz sam wyświetlacz obsługują wyświetlanie w formacie HDR, a następnie spróbuj zmienić interfejs lub kabel albo podłączyć urządzenie ponownie.

Odtwórz treści HDR10, aby rozpocząć korzystanie z tej funkcji

Po włączeniu funkcji HDR w urządzeniu odtwórz film lub grę obsługującą standard HDR10, aby doświadczyć efektu HDR10.

Wskazówki

W większości gier trzeba przejść do ustawień gry, aby ponownie włączyć HDR10.

Ważne uwagi

1. Obsługa treści: Efekty HDR są widoczne wyłącznie podczas odtwarzania treści HDR. W przypadku zwykłych treści SDR efekty HDR nie będą wyświetlane.
2. Obsługa przez urządzenie: Upewnij się, że Twoje urządzenie obsługuje wyjście HDR i że funkcja HDR jest w nim włączona.
3. Zużycie energii: Włączenie HDR może zwiększyć zużycie energii. Podczas korzystania z HDR zaleca się upewnienie się, że poziom naładowania baterii urządzenia jest wystarczający.
4. Adaptacja wzroku: Podczas przełączania z trybu SDR na HDR oczy mogą potrzebować kilku minut, aby przyzwyczać się do jaśniejszego obrazu.
5. Regulacja jasności: W trybie HDR zaleca się odpowiednie dostosowanie ustawień jasności okularów, aby uzyskać najlepsze wrażenia wizualne.
6. Źródło treści: Aby uzyskać najlepszy efekt HDR, zaleca się wybieranie wysokiej jakości źródeł treści HDR, takich jak filmy 4K HDR, gry obsługujące HDR itp.

Efekty dźwiękowe

W niniejszym rozdziale szczegółowo omówiono ustawienia efektów dźwiękowych okularów z serii xbx a01, aby pomóc Ci uzyskać najlepsze wrażenia słuchowe. Okulary z serii xbx a01 obsługują wyjście audio DP i oferują wiele trybów efektów dźwiękowych. Możesz wybrać odpowiedni efekt dźwiękowy dla różnych scenariuszy użytkowania, aby uzyskać lepsze wrażenia słuchowe. Okulary z serii xbx a01 wykorzystują konstrukcję opartą na odwróconym polu akustycznym, skutecznie ograniczającą wyciek dźwięku dzięki technologii kompensacji fazowej, co minimalizuje wpływ na otoczenie. Spośród dostępnych trybów tryb „Whispers” zapewnia najlepszą kontrolę wycieku dźwięku, dzięki czemu lepiej nadaje się do cichych środowisk, użytkowania w nocy lub sytuacji wymagających wysokiego poziomu prywatności.

Tryby audio

Tryb audio	Funkcje	Scenariusze zastosowań	Charakterystyka dźwiękowa	Polecane dla
Standard	Zrównoważona jakość dźwięku, odpowiednia do większości sytuacji	Codzienne użytkowanie, granie, oglądanie filmów	Zrównoważony dźwięk z dobrym odwzorowaniem niskich częstotliwości	Ogólne sytuacje, odpowiednie dla większości treści
Cinema	Wzmocniony zakres średnich częstotliwości zapewnia wyraźniejszy przekaz głosowy	Wideokonferencje, treści głosowe, podcasty	Wyróżnia głosy i poprawia zrozumiałość dialogów	Sytuacje wymagające wyraźnego słyszenia głosu
Whisper	Ogranicza wyciek dźwięku, dzięki czemu nadaje się do miejsc publicznych	Biblioteki, biura, transport publiczny	Dzięki konstrukcji opartej na odwróconym polu akustycznym ogranicza wyciek dźwięku	Środowiska wymagające ciszy
Surround (xbx a01+ only)	Wyraźne poczucie przestrzeni, dobre poczucie zanurzenia się w dźwięku	Oglądanie filmów, granie	Zapewnia efekt wirtualnego dźwięku przestrzennego, zwiększając poczucie zanurzenia się w dźwięku	Treści rozrywkowe wymagające wciągających wrażeń

Jak przełączać tryby audio

Kliknij dwukrotnie przycisk X, aby przejść do menu ekranowego (OSD), wybierz opcję „Dźwięk”, użyj przycisków +/- do przełączania stron menu, a następnie kliknij przycisk X, aby potwierdzić.

Regulacja głośności

Okulary z serii xbx a01 obsługują dźwięk DP i umożliwiają regulację wyłącznie głośności wyjściowej samych okularów:

Tryb 2D: Naciśnij i przytrzymaj przycisk +/-, aby wyregulować głośność; na ekranie pojawi się pasek postępu regulacji głośności. Tryb 3D: Naciśnij i przytrzymaj przycisk +/-, aby wyregulować głośność; nie pojawia się komunikat w menu ekranowym, zmianę głośności można odczuć

Łączna liczba poziomów: 16, domyślnie poziom 13

Zakres regulacji: 0–100%, około 6,25% na poziom

Pamięć po wyłączeniu: Obsługuje zapamiętywanie ostatnio ustawionego poziomu głośności po wyłączeniu zasilania

Zalecenia dotyczące głośności

Scenariusz	Zalecany poziom głośności
Ciche otoczenie	Poziom 6–8
Normalne warunki w pomieszczeniu	Poziom 9–11
Hałaśliwe otoczenie	Poziom 12–14
Użycie prywatne	Poziom 10–13

Stabilizacja

W niniejszym rozdziale szczegółowo omówiono funkcję stabilizacji okularów z serii xbx a01, aby pomóc Ci w zrozumieniu i prawidłowym korzystaniu z tej funkcji.

Czym jest stabilizacja

Stabilizacja jest ważną funkcją okularów z serii xbx a01. Dzięki wbudowanemu czujnikowi IMU funkcja ta monitoruje ruchy głowy w czasie rzeczywistym i na bieżąco kompensuje obraz wyświetlany na ekranie, aby zredukować drgania obrazu podczas ruchów głowy, zapewniając bardziej stabilne i komfortowe wrażenia wizualne.

Stabilizacja jest dostępna tylko wtedy, gdy częstotliwość odświeżania podłączonego urządzenia wynosi 60/90/120 Hz.

Typ urządzenia	Wsparcie	Uwagi
Telefony komórkowe	Częściowo obsługiwane	Wymaga obsługi częstotliwości odświeżania 60/90/120 Hz
Tablety	Częściowo obsługiwane	Wymaga obsługi częstotliwości odświeżania 60/90/120 Hz
Komputery	Częściowo obsługiwane	Wymaga obsługi częstotliwości odświeżania 60/90/120 Hz
Przenośne urządzenia do gier	Częściowo obsługiwane	Wymaga obsługi częstotliwości odświeżania 60/90/120 Hz
Konsole do gier	Nieobsługiwane	Obecnie nie jest to obsługiwane

Jeśli podłączone urządzenie nie obsługuje częstotliwości odświeżania 60/90/120 Hz, funkcja stabilizacji będzie wyszarzona i nie będzie można jej włączyć.

Zalety stabilizacji

1. Poprawa wrażeń podczas oglądania filmów

Zmniejszenie zawrotów głowy: ograniczenie drgań obrazu podczas ruchów głową, zmniejszenie zawrotów głowy podczas długotrwałego oglądania

Zwiększenie immersji: Obraz podąża za naturalnymi ruchami głowy, zapewniając bardziej realistyczne i wciągające wrażenia

Poprawa komfortu oglądania na urządzeniach mobilnych: Stabilny obraz nawet w sytuacjach mobilnych, takich jak spacer lub podróż środkami transportu

2. Poprawa wrażeń z gier

Ograniczenie zakłóceń w rozgrywce: Niewielkie ruchy głowy nie będą miały wpływu na rozgrywkę

Poprawa orientacji przestrzennej: sceny 3D w grach są bardziej stabilne, co poprawia postrzeganie przestrzeni

Wydłużenie czasu gry: zmniejszenie zmęczenia wzroku, co pozwala na dłuższe sesje grania

3. Poprawa komfortu pracy biurowej

Stabilne czytanie: dokumenty, strony internetowe i inne treści pozostają stabilne podczas niewielkich ruchów głowy

Zmniejszenie zmęczenia oczu: stabilny obraz zmniejsza obciążenie związane z dostosowywaniem wzroku

Poprawa koncentracji: zmniejszenie rozpraszania uwagi spowodowanego drganiami obrazu.

Jak włączyć stabilizację

1. Zmiana częstotliwości odświeżania podłączonego urządzenia

Wskazówka

Podczas podłączania komputera lub urządzenia do gier zaleca się ustawienie okularów w trybie „Rozszerzony ekran”. Na niektórych urządzeniach w trybie „Lustrzanym” system może ograniczać częstotliwość odświeżania zewnętrznego wyświetlacza, uniemożliwiając prawidłowe wykorzystanie wysokich częstotliwości odświeżania.

macOS

Ustawienia systemowe — Wyświetlacze — Wybierz wyświetlacz xbx01 jako Extended Display — Wybierz częstotliwość odświeżania
iPhone/iPad

Urządzenia iPhone i iPad zazwyczaj automatycznie zarządzają częstotliwością odświeżania wyświetlaczy zewnętrznych. W systemie nie ma osobnej opcji ustawiania częstotliwości odświeżania dla wyświetlaczy zewnętrznych. Jeśli nie można włączyć stabilizacji, aktualna częstotliwość odświeżania wyjścia urządzenia może nie spełniać wymagań tej funkcji.

Komputer z systemem Windows / Urządzenie przenośne z systemem Windows (ROG Ally, Legion Go itp.)

Ustawienia — System — Ekran — Zaawansowane ustawienia wyświetlania — Wybierz częstotliwość odświeżania

Steam Deck

Ustawienia — Wyświetlacz — Częstotliwość odświeżania

PlayStation 5

1. Przejdź do Ustawienia — Ekran i wideo: ustaw rozdzielczość obsługiwaną przez system na 1080p, przełącz opcję „Wyjście 120 Hz” na „Auto”;
2. Przejdź do Ustawień — Dane zapisane i Ustawienia gier/aplikacji, a następnie ustaw tryb gry w sekcji Tryb wydajności/Tryb rozdzielczości na Tryb wydajności;
3. Uruchom grę, przejdź do Ustawień w grze — Opcje — Wyświetlanie i przełącz na tryb wysokiej częstotliwości odświeżania: Wydajność lub Wydajność Plus;



Wskazówka

Jeśli kroki 1 i 2 zostały wykonane, gdy gra była już uruchomiona, przed przejściem do kroku 3 należy zamknąć grę.

2. Włącz stabilizację w okularach

1. Naciśnij przycisk X, aby wyświetlić menu ekranowe (OSD).
2. W menu ekranowym wybierz opcję „Wyświetlacz”
3. Za pomocą przycisków +/- przejdź do opcji „Stabilizacja” i naciśnij przycisk X, aby włączyć lub wyłączyć stabilizację

Wpływ stabilizacji wspomagającej

1. Przetwarzanie stabilizujące wymaga dodatkowych zasobów obliczeniowych. Aby zapewnić stabilność systemu, liczba poziomów jasności została zmniejszona z 14 do 10.
2. Włączenie stabilizacji sprawia, że obraz jest bardziej stabilny, ale podczas gwałtownych ruchów głowy może wystąpić niewielkie opóźnienie obrazu.

Pamięć zachowująca dane po wyłączeniu zasilania

Funkcja stabilizacji obsługuje pamięć po wyłączeniu zasilania. System zapamięta ostatnie ustawienie stabilizacji:

- Ostatnie połączenie z urządzeniem o częstotliwości 60/90/120 Hz i funkcja włączona: pozostaje włączona przy następnym połączeniu
- Ostatnie połączenie z urządzeniem o częstotliwości 60/90/120 Hz i funkcja wyłączona: pozostaje wyłączona przy następnym połączeniu
- Ostatnie połączenie z urządzeniem o częstotliwości innej niż 60/90/120 Hz: funkcja wyłączona przy następnym połączeniu

Zalecane scenariusze zastosowań

1. Oglądanie filmów: zwłaszcza podczas oglądania długich filmów stabilizacja obrazu może zmniejszyć zmęczenie
 2. Gry: zwłaszcza w grach z perspektywą pierwszej osoby, zwiększając poczucie zanurzenia się w świecie gry
 3. Korzystanie z urządzeń mobilnych: podczas spaceru lub podróży środkami transportu
4. Stosowanie długotrwałe: zmniejsza zmęczenie oczu i zawroty głowy.

Sytuacje, w których nie zaleca się stosowania

1. Użycie w pozycji statycznej: Gdy głowa pozostaje nieruchoma, efekt stabilizacji nie jest wyraźny
2. Wymagający precyzyjnego obrazu: Na przykład podczas wykonywania precyzyjnych czynności, czytania drobnego tekstu

Ważne uwagi

- Wymagania dotyczące częstotliwości odświeżania: Funkcja stabilizacji działa przy częstotliwościach odświeżania 60/90/120 Hz
- Dokładność czujnika: Zbyt gwałtowne ruchy głowy mogą spowodować przekroczenie zasięgu wykrywania czujnika

Najczęściej zadawane pytania

- Stabilizacja nie działa: Sprawdź, czy częstotliwość odświeżania wyświetlacza urządzenia wynosi 60/90/120 Hz
- Obraz jest niestabilny: Spróbuj ponownie uruchomić urządzenie lub podłączyć na nowo kabel danych
- Zmiana jasności: Obniżenie poziomu jasności po włączeniu stabilizacji jest zjawiskiem normalnym

Najczęściej zadawane pytania

W niniejszym rozdziale zebrano najczęściej zadawane pytania i rozwiązania dotyczące użytkowania okularów z serii xbx a01, aby pomóc Państwu w szybkim rozwiązywaniu ewentualnych problemów.

Noszenie i wygoda

Co zrobić, jeśli noszenie okularów jest niewygodne?

Dyskomfort może wynikać z nieprawidłowego dopasowania nosków lub zauszników. Można wyregulować kąt nachylenia nosków lub wymienić je na noski o innym rozmiarze, dostosowując je do wysokości grzbietu nosa; jednocześnie należy upewnić się, że zauszniki są dobrze oparte za uszami, aby uniknąć nadmiernego ucisku.

Co zrobić, jeśli po dłuższym użytkowaniu odczuwam zmęczenie oczu?

Jeśli po dłuższym użytkowaniu odczuwasz zmęczenie oczu, możesz przełączyć się na tryb wyświetlania „Eye Care” i odpowiednio zmniejszyć jasność do poziomu 6–8. Zaleca się robienie przerw co 1–2 godziny, patrzenie w dal w celu rozluźnienia oczu oraz zapewnienie umiarkowanego oświetlenia otoczenia, unikając bezpośredniego, silnego światła.

Połączenia i urządzenia

Co zrobić, jeśli po podłączeniu okularów nie pojawia się obraz?

Jeśli po podłączeniu nie pojawia się obraz, należy najpierw sprawdzić, czy kabel danych jest prawidłowo podłączony, oraz upewnić się, czy urządzenie obsługuje wyjście wideo DP. Należy również sprawdzić, czy urządzenie ma wystarczającą ilość energii, spróbować ponownie podłączyć lub wymienić kabel danych albo zrestartować urządzenie i spróbować ponownie nawiązać połączenie.

Czy mogę jednocześnie ładować urządzenie i podłączać okulary?

Możesz użyć huba USB-C obsługującego ładowanie PD, aby jednocześnie ładować urządzenie i podłączać okulary. Podczas użytkowania upewnij się, że hub obsługuje funkcję transmisji wideo DP.

Czy mogę podłączyć wiele urządzeń jednocześnie?

Okulary mogą łączyć się tylko z jednym urządzeniem naraz. Aby przełączyć się na inne urządzenie, należy najpierw rozłączyć bieżące połączenie.

Dlaczego niektóre funkcje są ograniczone po podłączeniu do określonych urządzeń?

Niektóre funkcje, takie jak stabilizacja, są dostępne wyłącznie na urządzeniach obsługujących częstotliwość odświeżania 60/90/120 Hz. Sprawdź specyfikację urządzenia, aby upewnić się, czy obsługuje ono wymagane funkcje.

Wyświetlanie i dźwięk

Jak uzyskać najlepszy efekt 3D?

Aby uzyskać najlepszy efekt 3D, upewnij się, że źródło treści jest w formacie 3D, i wybierz odpowiedni tryb 3D, np. HalfWidth lub FullWidth. Dostosuj również położenie okularów, aby obraz był wyśrodkowany, oraz odpowiednio wyreguluj jasność, aby uzyskać wyraźny efekt 3D.

Dlaczego zakres dynamiczny czasami zmienia się automatycznie?

Podczas przełączania się ze scenariusza obsługującego HDR10 do scenariusza, który nie obsługuje HDR10, system automatycznie przełącza się na tryb AI-HDR. Po przejściu do trybu 3D system również automatycznie przełącza się na tryb AI-HDR.

Dlaczego funkcja stabilizacji jest niedostępna?

Stabilizacja jest dostępna tylko w przypadku podłączenia do urządzeń o częstotliwości odświeżania 60/90/120 Hz. Sprawdź ustawienia częstotliwości odświeżania urządzenia. Dlaczego po włączeniu stabilizacji odczuwam lekkie smużenie obrazu podczas obracania głowy?

Funkcja stabilizacji w okularach z serii xbx a01 obsługuje częstotliwości odświeżania 60 Hz, 90 Hz i 120 Hz. Aby zapewnić obsługę większej liczby urządzeń przy zachowaniu dobrej jasności i stabilności obrazu przy różnych częstotliwościach odświeżania, po włączeniu stabilizacji może wystąpić niewielkie rozmycie ruchu podczas szybkiego obracania głowy lub wykonywania gwałtownych ruchów głową.

Wynika to z konieczności zrównoważenia kompatybilności z częstotliwością odświeżania, jasności ekranu, kontroli migotania oraz wydajności stabilizacji w obecnym rozwiązaniu wyświetlania. Nie oznacza to awarii urządzenia. Aby zapewnić jak największą spójność jasności ekranu niezależnie od tego, czy funkcja stabilizacji jest włączona, czy wyłączona, system stosuje strategię wyświetlania, która równoważy jasność i stabilność. W rezultacie niewielkie rozmycie ruchu może być zauważalne w dynamicznych sytuacjach, takich jak szybkie obracanie głowy.

Funkcja stabilizacji jest bardziej odpowiednia do użytku w pojazdach lub innych ruchomych środowiskach. Jeśli korzystasz z okularów w domu lub w innym stosunkowo stacjonarnym otoczeniu, a obraz jest już stabilny, zazwyczaj nie ma potrzeby włączania tej funkcji.

Będziemy nadal monitorować wrażenia użytkowników przy różnych częstotliwościach odświeżania i scenariuszach użytkowania oraz optymalizować wydajność wyświetlania funkcji stabilizacji w przyszłych wersjach.

Co zrobić, jeśli po podłączeniu nie słychać dźwięku?

Jeśli po podłączeniu nie słychać dźwięku, najpierw sprawdź ustawienia głośności urządzenia i naciśnij i przytrzymaj przycisk +/-, aby wyregulować głośność okularów. Upewnij się również, że ustawienia wyjścia audio urządzenia są prawidłowe, spróbuj ponownie podłączyć kabel danych i sprawdź, czy używasz kabla danych obsługującego transmisję dźwięku.

Co należy zrobić, jeśli po podłączeniu do telefonu dźwięk nie jest odtwarzany przez okulary?

Okulary z serii xbx a01 domyślnie wykorzystują wyjście audio DP. W niektórych telefonach dźwięk może nadal być odtwarzany przez głośnik telefonu lub inne urządzenie audio po podłączeniu okularów. Jeśli tak się stanie, otwórz ustawienia wyjścia audio w telefonie i ręcznie przełącz wyjście multimedialne lub kanał wyjścia audio na „Urządzenie wyświetlające” lub aktualnie podłączone zewnętrzne urządzenie wyświetlające. Po zmianie urządzenia wyjściowego dźwięk z multimediiów powinien być odtwarzany przez okulary.

Co zrobić, jeśli wyciek dźwięku jest znaczny?

Jeśli wyciek dźwięku jest znaczny, możesz przełączyć się do trybu „Whisper” i zmniejszyć poziom głośności. Sprawdź również, czy okulary są prawidłowo założone. Tryb „Whisper” zapewni najlepszą kontrolę nad wyciekiem dźwięku.

Obsługa i ustawienia

Dlaczego po długim naciśnięciu przycisku +/- nie następuje żadna reakcja?

Należy upewnić się, że czas długiego naciśnięcia wynosi około 1 sekundy. Regulacja głośności zostanie uruchomiona dopiero po pierwszym długim naciśnięciu trwającym około 1 sekundy. Należy również sprawdzić, czy okulary są prawidłowo podłączone.

Jak sprawdzić, czy w trybie 3D jestem w trybie „Half Width” czy „Full Width”?

Aktualny tryb można rozpoznać po wyglądzie obrazu. W trybie „Half Width” obraz jest rozciągnięty w poziomie, natomiast w trybie „Full Width” proporcje obrazu są normalne. W trybie 3D nie pojawia się komunikat na ekranie (OSD); zmianę należy rozpoznać na podstawie samego obrazu.

Jak przywrócić ustawienia fabryczne?

W menu ekranowym (OSD) należy wybrać opcję Ustawienia -> Resetuj i postępować zgodnie z wyświetlanymi instrukcjami, aby przywrócić ustawienia fabryczne.

Sprzęt i konserwacja

Czy nagrzewanie się przedniej części oprawki jest normalne?

Podczas długotrwałego użytkowania może wystąpić niewielkie nagrzewanie się w okolicy lewej zauszniczy, co jest zjawiskiem normalnym. Ta część nie styka się bezpośrednio ze skórą, więc korzystanie z okularów jest bezpieczne. Jeśli nagrzewanie jest znaczne, zaleca się przerwanie użytkowania i skontaktowanie się z obsługą klienta.

Jak czyścić okulary?

Do czyszczenia soczewek należy używać specjalnej ściereczki do okularów, a nakładki nosowe należy regularnie dezynfekować chusteczkami nasączonymi alkoholem. Należy również utrzymywać w czystości złącze kabla danych, aby uniknąć gromadzenia się kurzu, oraz unikać stosowania rozpuszczalników organicznych lub szorstkich ściereczek do czyszczenia.

Jak przechowywać okulary?

Gdy okulary nie są używane, należy umieścić je w przenośnym etui. Należy unikać przechowywania okularów w środowiskach o wysokiej temperaturze lub wilgotności. Kabel danych należy przechowywać oddzielnie, aby uniknąć uszkodzeń spowodowanych zgięciem, a także unikać umieszczania go obok twardych przedmiotów, aby zapobiec zarysowaniom.

Czy nakładki na nos można wymienić?

Tak, okulary z serii xbx a01 są wyposażone w wymienne nakładki na nos. W zestawie znajdują się nakładki w rozmiarach S i L, przy czym domyślnie zamontowana jest nakładka w rozmiarze M. Można wybrać odpowiedni rozmiar w zależności od osobistych preferencji dotyczących komfortu.

Czy przednią soczewkę można wyjąć?

Tak, przednią soczewkę można wyjąć. Podczas wyjmowania należy postępować zgodnie z instrukcją, aby uniknąć użycia nadmiernej siły. Zaleca się zamontowanie przedniej soczewki, gdy okulary nie są używane, w celu ochrony układu optycznego.

Oprogramowanie i aktualizacje

Jak zaktualizować oprogramowanie okularów?

Wejdź na stronę www.xreal.com/ota i postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na stronie, aby pobrać i zainstalować najnowszą wersję oprogramowania. Nie odłączaj ani nie wyłączaj urządzenia podczas procesu aktualizacji.

Na co należy zwrócić uwagę podczas aktualizacji oprogramowania?

Przed aktualizacją upewnij się, że urządzenie ma wystarczający poziom naładowania baterii i stabilne połączenie sieciowe. Nie obsługuj okularów ani nie odłączaj ich podczas aktualizacji. Jeśli aktualizacja się nie powiedzie, możesz spróbować ponownie.

Inne pytania

Czy w tych okularach można zamontować soczewki korekcyjne?

Tak, użytkownicy mogą samodzielnie zamontować soczewki korekcyjne na krótkowzroczność lub astygmatyzm. Zaleca się jednak udanie się do profesjonalnego salonu optycznego w celu doboru odpowiednich soczewek. Należy uważać, aby podczas montażu nie uszkodzić konstrukcji okularów.

Jak sprawdzić, czy urządzenie obsługuje wyjście wideo DP?

Można zapoznać się z instrukcją obsługi urządzenia lub odwiedzić oficjalną stronę internetową, albo skontaktować się z działem obsługi klienta producenta urządzenia. Można również sprawdzić, czy na złączu urządzenia znajduje się logo DP, lub spróbować podłączyć urządzenie i sprawdzić, czy wyświetla się obraz.

xbx a01 Dane techniczne

Zawartość opakowania



Akcesoria	xbx a01	xbx a01+
xbx a01 / xbx a01+ Okulary	✓	✓
Wymienna przednia soczewka (zafiksowana fabrycznie)	✓	✓
Ośłona przeciwsłoneczna	✗	✓
Etui na okulary	✓	✓
Kabel USB-C	✓	✓
Nauszniki (3 rozmiary: S/M/L, rozmiar M zamontowany fabrycznie)	✓	✓
Ściereczka do czyszczenia	✓	✓
Krótką instrukcja obsługi	✓	✓
Oświadczenie o wyłączeniu odpowiedzialności (karta gwarancyjna)	✓	✓

Specyfikacja produktu

Wymiary :168 x 52 x 145 mm

Waga: 62 g z odłączaną ramką przednią, 56 g bez odłączanej ramki przedniej

Materiał :Wysokowydajny, ultralekki nylon, miękki, przyjazny dla skóry materiał i powłoka

Kolor: Czarny

Wymagania dotyczące zasilania: 5 V/1 A

Bateria:Brak wbudowanego akumulatora (zasilanie z urządzenia zewnętrznego)

Interfejs: USB-C

Wyjście wideo: Tryb alternatywny DisplayPort

Model wyświetlacza: Mikro-OLED SeeYa najnowszej generacji o przekątnej 0,6 cala

Rozdzielczość :Tryb 2D: 1920×1080; tryb 3D: 3840×1080

Metoda przyciemniania (częstotliwość): Ściemnianie PWM o wysokiej częstotliwości (do 3840 Hz)

Częstotliwość odświeżania: Do 120 Hz

Pole widzenia: 50°

Jasność dla oczu i jasność ekranu: 1600 nitów i 6000 nitów

Współczynnik kontrastu:2 000 000:1

Gama kolorów: sRGB 145%

Głębia kolorów: 8 bitów/10 bitów

Dokładność odwzorowania kolorów :AE < 2

Obsługa HDR: HDR10, AI-HDR

Zakres pokrycia IPD: 54,5–74,5 mm

Korekcja krótkowzroczności: Soczewki korekcyjne na zamówienie

Zapobieganie wyciekowi dźwięku: Technologia kompensacji fazowej

Protokół audio :Obsługa DP

Czujnik:IMU

Certyfikaty

Nazwa certyfikatu	Obraz certyfikatu
TÜV Rheinland Eye Comfort 5-Star Certification	 Eye Comfort ★★★★★ www.tuv.com ID 0217010244
TÜV Rheinland Low Blue Light & Flicker-Free	 Low Blue Light (Hardware Solution) Flicker Free www.tuv.com ID 0217008981

Ochrona środowiska



Zużyty sprzęt elektroniczny oznakowany zgodnie z dyrektywą Unii Europejskiej, nie może być umieszczany łącznie z innymi odpadami komunalnymi. Podlega on selektywnej zbiórce i recyklingowi w wyznaczonych punktach. Zapewniając jego prawidłowe usuwanie, zapobiegasz potencjalnym, negatywnym konsekwencjom dla środowiska naturalnego i zdrowia ludzkiego. System zbierania zużytego sprzętu zgodny jest z lokalnie obowiązującymi przepisami ochrony środowiska dotyczącymi usuwania odpadów. Szczegółowe informacje na ten temat można uzyskać w urzędzie miejskim, zakładzie oczyszczania lub sklepie, w którym produkt został zakupiony.



Produkt spełnia wymagania dyrektyw tzw. Nowego Podejścia Unii Europejskiej (UE), dotyczących zagadnień związanych z bezpieczeństwem użytkowania, ochroną zdrowia i ochroną środowiska, określających zagrożenia, które powinny zostać wykryte i wyeliminowane.

Niniejszy dokument jest tłumaczeniem oryginalnej instrukcji obsługi, stworzonej przez producenta.

Szczegółowe informacje o warunkach gwarancji dystrybutora / producenta dostępne na stronie internetowej <https://serwis.innpro.pl/gwarancja>

Produkt należy regularnie konserwować (czyścić) we własnym zakresie lub przez wyspecjalizowane punkty serwisowe na koszt i w zakresie użytkownika. W przypadku braku informacji o koniecznych akcjach konserwacyjnych cyklicznych lub serwisowych w instrukcji obsługi, należy regularnie, minimum raz na tydzień oceniać odmiennosć stanu fizycznego produktu od fizycznie nowego produktu. W przypadku wykrycia lub stwierdzenia jakiegokolwiek odmiennosć należy pilnie podjąć kroki konserwacyjne (czyszczenie) lub serwisowe. Brak poprawnej konserwacji (czyszczenia) i reakcji w chwili wykrycia stanu odmiennosć może doprowadzić do trwałego uszkodzenia produktu. Gwarant nie ponosi odpowiedzialności za uszkodzenia wynikające z zaniedbania.

Importer:

INNPRO Robert Błędowski sp. z o.o.
ul. Rudzka 65c
44-200 Rybnik, Polska
tel. +48 533 234 303
hurt@innpro.pl
www.innpro.pl

Producent

EXREAL Technology Ltd.
43 North 3rd Zhonghang Plaza A2 / 15th Floor
100098 Beijing
Chiny
support@xreal.com

Podmiot odpowiedzialny

INNPRO Robert Błędowski sp. z o. o.
Rudzka 65C
44-200 Rybnik
Polska
zgloszenia@innpro.pl
safety@innpro.eu

Ostrzeżenia i informacje dotyczące bezpieczeństwa

Wszelkie informacje dotyczące użytkowania produktów znajdują się w dołączonej instrukcji obsługi. Przed rozpoczęciem korzystania z produktów zapoznaj się z ich treścią i stosuj się do zaleceń producenta.

Przed użyciem zapoznaj się również z poniższymi informacjami:

Ostrzeżenia dotyczące użytkowania

Ryzyko uszkodzenia urządzenia:

- Okulary AR oraz adaptery należy używać wyłącznie zgodnie z ich przeznaczeniem i wskazówkami zawartymi w instrukcji obsługi.
- Unikaj wystawiania urządzeń na działanie ekstremalnych temperatur, wilgoci oraz bezpośredniego światła słonecznego, aby zapobiec uszkodzeniu komponentów elektronicznych.
- Nie podłączaj adapterów do urządzeń, które nie są kompatybilne, aby uniknąć ryzyka ich uszkodzenia.

Zagrożenie dla użytkownika:

- Nie używaj okularów AR podczas prowadzenia pojazdów, obsługi maszyn lub w innych sytuacjach wymagających pełnej uwagi – może to prowadzić do wypadków.
- Przed dłuższym użytkowaniem upewnij się, że okulary są dobrze dopasowane i nie powodują dyskomfortu, aby uniknąć zmęczenia wzroku lub bólu głowy.
- Unikaj patrzenia bezpośrednio w intensywne światło wyświetlaczy AR przez dłuższy czas, aby chronić wzrok.

Ryzyko związane z zasilaniem i podłączeniem:

- Adaptery powinny być podłączane wyłącznie do zalecanych źródeł zasilania i kabli. Nie używaj uszkodzonych przewodów ani ładowarek.
- Przed podłączeniem adaptera upewnij się, że gniazdo zasilania jest czyste i wolne od zanieczyszczeń.

Informacje dotyczące prawidłowego użytkowania

Przygotowanie i konfiguracja:

- Przed pierwszym użyciem okularów AR zainstaluj niezbędne oprogramowanie lub aplikacje wskazane przez producenta.
- Jeśli okulary wymagają podłączenia do adaptera, upewnij się, że adapter jest odpowiednio podłączony do kompatybilnego urządzenia (np. komputera, smartfona lub konsoli).
- Dopasuj okulary AR do swoich potrzeb, korzystając z dostępnych regulacji.

Bezpieczne korzystanie:

- Regularnie rób przerwy podczas użytkowania, aby uniknąć przeciążenia wzroku oraz układu nerwowego.
- Unikaj używania urządzeń w trakcie intensywnego ruchu, aby zapobiec dezorientacji lub utracie równowagi.

Konserwacja:

- Po każdym użyciu wyczyść okulary za pomocą miękkiej, suchej ściereczki, aby usunąć odciski palców i kurz. W przypadku adapterów używaj suchej ściereczki do czyszczenia portów i obudowy.

Dodatkowe środki ostrożności

- **Ochrona wyświetlaczy i soczewek:** Regularnie sprawdzaj, czy soczewki i wyświetlacze są czyste i wolne od zarysowań, aby zapewnić najwyższą jakość obrazu.
- **Adaptery:** Jeśli zauważysz problemy z działaniem adaptera (np. przegrzewanie, przerywane połączenie), natychmiast odłącz go od źródła zasilania i skontaktuj się z serwisem producenta.
- **Przechowywanie:** Przechowuj okulary i adaptery w suchym miejscu, w oryginalnym etui lub pokrowcu ochronnym, aby zapobiec ich uszkodzeniu.

Oświadczenie zgodności

Okulary AR i adaptery zostały zaprojektowane zgodnie z wymogami bezpieczeństwa określonymi w Rozporządzeniu (UE) 2023/988. Spełniają wymagania dotyczące kompatybilności elektromagnetycznej (EMC), bezpieczeństwa elektrycznego oraz ergonomii użytkownika.