

Monitor gamingowy Alienware 27 240 Hz QD-OLED AW2726DM

Instrukcja użytkownika

Uwagi, przestrogi i ostrzeżenia

- ① **UWAGA:** UWAGA oznacza ważną informację, która może pomóc w lepszym wykorzystaniu produktu.
- △ **PRZESTROGA:** PRZESTROGA oznacza potencjalną możliwość uszkodzenia sprzętu lub utraty danych i wskazuje, jak uniknąć problemu.
- ⚠ **OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE oznacza potencjalną możliwość wystąpienia uszkodzenia własności, obrażeń osób lub śmierci.

Spis treści

Instrukcje bezpieczeństwa	5
Informacje o monitorze	6
Zawartość opakowania	6
Właściwości produktu	7
Zgodność systemu operacyjnego	10
Identyfikacja części i elementów sterowania	11
Widok z przodu	11
Widok od tyłu	12
Widok z boku	12
Widok z dołu	13
Dane techniczne monitora	14
Dane techniczne rozdzielczości	15
Obsługiwane tryby wideo	15
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania	16
Parametry elektryczne	18
Charakterystyki fizyczne	19
Charakterystyki środowiskowe	20
Przypisanie styków	21
DisplayPort	21
Gniazdo HDMI 1/HDMI 2	22
Plug-and-Play	23
Polityka jakości i pikseli monitora OLED	23
Ergonomia	24
Obsługa i przenoszenie wyświetlacza	25
Wskazówki dotyczące konserwacji	26
Czyszczenie monitora	26
Ustawianie monitora	27
Podłączanie podstawy	27
Korzystanie z regulacji nachylenia, obrotu, przekręcania i wysokości	29
Dostosowanie nachylenia i przekręcania	29
Regulacja wysokości	29
Regulacja obrotu	29
Regulacja ustawień obrotu wyświetlania posiadanego systemu	30
Podłączenie monitora	31
Podłączenie kabla DisplayPort	31
Podłączenie kabla HDMI	31
Zabezpieczanie monitora z użyciem blokady Kensington (opcjonalna)	32
Demontaż wspornika monitora	33
Montaż na ścianie w standardzie VESA (opcjonalnie)	33
Obsługa monitora	34
Włącz monitor	34
Sterowanie joystickiem	34
Dostęp do interfejsu uruchamiania menu	35
Korzystanie z menu ekranowego (OSD)	37
Dostęp do systemu menu	37
Komunikat ostrzeżenia OSD	46
Blokada przycisków sterowania	49

Ustawianie maksymalnej rozdzielczości	50
Rozwiązywanie problemów	51
Autotest	51
Wbudowane testy diagnostyczne	52
Typowe problemy	53
Informacje dotyczące przepisów	56
Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów	56
Baza danych produktów UE dla etykiety dotyczącej zużycia energii i arkusza informacji o produkcie.....	56
Kontaktowanie się z firmą Dell	57
Historia zmian	58

Instrukcje bezpieczeństwa

Użyj następujących zaleceń dotyczących bezpieczeństwa w celu zabezpieczenia monitora przed potencjalnym uszkodzeniem i zapewnienia bezpieczeństwa osobistego. Jeśli nie zostanie to określone inaczej w każdej procedurze dostarczonej w tym dokumencie założono, że użytkownik przeczytał dostarczone z monitorem informacje dotyczące bezpieczeństwa.

- ① **UWAGA:** Przed użyciem monitora, należy przeczytać informacje dotyczące bezpieczeństwa dostarczone z posiadanym monitorem i wydrukowane na produkcie. Dokumentację należy zachować w bezpiecznym miejscu do wykorzystania w przyszłości.
- ⚠ **OSTRZEŻENIE:** Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w tej dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.
- ⚠ **PRZESTROGA:** Możliwy długotrwały efekt słuchania audio przy wysokiej głośności przez słuchawki (w monitorach, które je obsługują), może uszkodzić słuch.
- Monitor należy umieścić na trwałej powierzchni i obsługiwać z zachowaniem ostrożności.
 - Ekran jest delikatny i po upuszczeniu lub uderzeniu ostrym przedmiotem, można go uszkodzić.
 - Należy się upewnić, że monitor jest zasilany prądem zmiennym dostępnym w miejscu użytkownika.
 - Monitor należy utrzymywać w temperaturze pokojowej. Nadmierne zimno lub ciepło może mieć niekorzystny wpływ na wyświetlacz Quantum Dot-Organic Light Emitting Diode (QD-OLED).
 - Kabel zasilający monitora należy podłączyć do znajdującego się w pobliżu i dostępnego, ściennego gniazda zasilającego. Patrz [Podłączenie monitora](#).
 - Monitora nie należy umieszczać i używać na mokrej powierzchni lub w pobliżu wody.
 - Monitora nie należy narażać na duże wstrząsy lub silne uderzenia. Na przykład, monitora nie należy umieszczać w bagażniku samochodowym.
 - Monitor należy odłączyć, gdy długo nie będzie używany.
 - Aby uniknąć porażenia prądem elektrycznym, nie należy zdejmować żadnych pokryw lub dotykać elementów wewnątrz monitora.
 - Należy uważnie przeczytać niniejsze instrukcje. Dokument ten należy zachować na przyszłość. Należy stosować się do wszystkich ostrzeżeń i instrukcji umieszczonych na produkcie.
 - Określone monitory można zamontować z użyciem zakupionego oddzielnie zestawu do montażu VESA. Należy się upewnić, że są używane prawidłowe specyfikacje VESA, jak określono w Instrukcji użytkownika w części dotyczącej montażu na ścianie.
- W celu uzyskania informacji o instrukcjach bezpieczeństwa, należy sprawdzić w dostarczonym z monitorem dokumencie Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i przepisów (SERI).

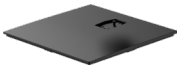
Informacje o monitorze

Zawartość opakowania

Następująca tabela udostępnia listę komponentów dostarczonych z monitorem. Jeśli któregoś z elementów brakuje należy się skontaktować z firmą Dell. Więcej informacji można znaleźć w części [Kontaktowanie się z firmą Dell](#).

- ❶ **UWAGA:** Niektóre komponenty mogą być opcjonalne i nie są dostarczane z monitorem. Niektóre funkcje mogą być niedostępne w określonych krajach.
- ❶ **UWAGA:** Monitory Dell działają optymalnie z kablami wideo dostarczonymi z monitorem. Firma Dell nie gwarantuje jakości działania wideo w odniesieniu do kabli, które nie są dostarczane z monitorem Dell, ponieważ nie ma kontroli nad dostawcami, materiałami, złączami i procesami produkcyjnymi.

Tabela 1. **Komponenty i opisy monitora.**

Obraz komponentu	Opis komponentu
	Ekran
	Płyta wspornika
	Podstawa wspornika
	▪ Klucz imbusowy ▪ 4 x śruba (M4x10)
	Kabel DisplayPort do DisplayPort (1,80 m)
	Kabel HDMI (1,80 m)
	Kabel zasilający (zależy od kraju lub regionu)
	▪ Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i przepisów ▪ Karta QR

Właściwości produktu

Monitor gamingowy **Alienware AW2726DM** jest wyposażony w wyświetlacz Quantum Dot–Organic Light Emitting Diode (QD–OLED), który wykorzystuje jako element aktywny technologię Oxide TFT. Właściwości monitora:

- Widoczny obszar 673,2 mm (26,5 cala) (mierzony po przekątnej).
- Rozdzielczość 2560 x 1440 oraz pełnoekranowa obsługa niższych rozdzielczości.
- Certyfikat VESA AdaptiveSync Display, minimalizuje zniekształcenia geometryczne, takie jak rozrywanie obrazu ekranowego i zacięcia, dla zapewnienia większej płynności rozgrywki
- Obsługuje technologię AMD FreeSync Premium, która ogranicza rozrywanie i zacinanie obrazu oraz zapewnia płynną grafikę i niskie opóźnienia podczas grania.
- Gama kolorów DCI-P3 99%.
- Umożliwia regulację nachylenia, obrotu, wysokości i przekręcania w celu dostosowania widoku do indywidualnych potrzeb.
- Posiada zdejmowany wspornik i otwory montażowe VESA 100 mm, zapewniające elastyczne opcje montażu.
- Łączność cyfrowa przez jeden port DisplayPort i dwa gniazda HDMI.
- Zgodność z Plug and Play, jeśli ta funkcja jest obsługiwana przez używany komputer.
- Regulacje w menu ekranowym (OSD) ułatwiają konfigurację i optymalizację ekranu.
- Zabezpieczenie – gniazdo blokady.
- Zużycie energii w trybie oczekiwania poniżej 0,3 W.
- Ten monitor jest dostarczany ze zintegrowaną funkcją ekranu o niskim poziomie niebieskiego światła, która poprawia komfort oczu, redukując potencjalnie szkodliwą emisję niebieskiego światła, bez utraty kolorów. Dzięki tej funkcji, firma Dell ograniczyła narażenie na szkodliwe niebieskie światło od poziomu 50% do 35%.
- Ten monitor posiada certyfikat TÜV Rheinland Eye Comfort 3.0 z oceną 3 gwiazdek. Zawiera kluczowe technologie, które także zapewniają ekran pozbawiony migotania, częstotliwość odświeżania do 75 Hz, gamę kolorów minimum sRGB 95%. Funkcja niskiego poziomu niebieskiego światła ekranu jest w monitorze domyślnie włączona.
- Ten monitor wykorzystuje panel o niskiej emisji niebieskiego światła. Po przywróceniu ustawień fabrycznych urządzenie spełnia wymagania certyfikatu TÜV Rheinland dotyczącego sprzętu o niskim poziomie emisji światła niebieskiego (kategoria 3).

Blue light ratio (Współczynnik niebieskiego światła):

Stosunek światła w zakresie 415 nm–455 nm w porównaniu do 400 nm–500 nm, jest mniejszy niż 50%.

Tabela 2. Współczynnik niebieskiego światła.

Kategoria	Współczynnik niebieskiego światła
1	$\leq 20\%$
2	$20\% < R \leq 35\%$
3	$35\% < R \leq 50\%$

- Zmniejszenie poziomu zagrożeń niebieskim światłem emitowanym przez ekran w celu zwiększenia komfortu widzenia bez pogorszenia dokładności kolorów.

⚠ OSTRZEŻENIE: Możliwa długotrwała emisja niebieskiego światła z monitora, może doprowadzić do uszkodzenia oczu, w tym ale nie tylko, do zmęczenia oczu lub cyfrowego uszkodzenia oczu. Ekran o niskim poziomie światła niebieskiego został zaprojektowany w celu zmniejszenia ilości światła niebieskiego emitowanego przez monitor, aby zapewnić optymalny komfort dla oczu.

Informacje o TÜV Rheinland Eye Comfort 3.0

Program certyfikacji TÜV Rheinland Eye Comfort 3.0, to przyjazny dla klienta system oceny gwiazdek dla branży wyświetlaczy, promując w ten sposób dobre stan oczu, od bezpieczeństwa po pielęgnację oczu. W porównaniu z istniejącymi certyfikatami, 5-gwiazdkowy program dodaje rygorystyczne wymagania testowe dotyczące ogólnych atrybutów ochrony oczu, takich jak niski poziom niebieskiego światła, brak migotania, częstotliwość odświeżania, gama kolorów, dokładność kolorów i jakość działania czujnika światła otoczenia. Przedstawia metryki wymagań i ocenia jakość działania produktu na pięciu poziomach, a wyrafinowany proces oceny technicznej zapewnia klientom i kupującym łatwiejsze do oceny wskaźniki.

Uwzględniane czynniki dobrego stanu oczu pozostają niezmiennie, jednak standardy dotyczące różnych ocen w postaci gwiazdek są różne. Im wyższa liczba gwiazdek, tym surowsze standardy. W poniższej tabeli wymieniono główne wymagania dotyczące komfortu oczu, które mają zastosowanie oprócz podstawowych wymagań dotyczących komfortu oczu (takich jak gęstość pikseli, jednolitość luminancji i koloru oraz swoboda ruchu).

Aby uzyskać więcej informacji o certyfikacji TÜV Eye Comfort, sprawdź:

[Certyfikacja Eye Comfort](#)



Tabela 3. Wymagania dotyczące Eye Comfort 3.0 i Schemat oceny gwiazdkami dla monitorów.

Kategoria	Element testu	Schemat oceny gwiazdkami		
		3 gwiazdek	4 gwiazdek	5 gwiazdek
Pielęgnacja oczu	Niski poziom niebieskiego światła	TÜV Hardware LBL Category III ($\leq 50\%$) lub Software LBL solution ¹	TÜV Hardware LBL Category II ($\leq 35\%$) lub Category I ($\leq 20\%$)	TÜV Hardware LBL Category II ($\leq 35\%$) lub Category I ($\leq 20\%$)
	Brak migotania	TÜV Flicker Reduced lub TÜV Flicker Free	TÜV Flicker Reduced lub TÜV Flicker Free	Brak migotania
Zarządzanie światłem otoczenia	Działanie czujnika światła otoczenia	Brak czujnika	Brak czujnika	Czujnika światła otoczenia
	Inteligentna kontrola CCT	Nie	Nie	Tak
	Inteligentna kontrola luminancji	Nie	Nie	Tak
Jakość obrazu	Częstotliwość odświeżania	≥ 60 Hz	≥ 75 Hz	≥ 120 Hz
	Jednolitość luminancji	Jednolitość luminancji $\geq 75\%$		
	Jednolitość kolorów	Jednolitość kolorów $\Delta u'v' \leq 0,02$		
	Swoboda ruchu	Luminancja zmniejsza się o mniej niż 50%; Przesunięcie kolorów powinno być mniejsze niż 0,01.		
	Różnica gamma	Różnica gamma $\leq \pm 0,2$	Różnica gamma $\leq \pm 0,2$	Różnica gamma $\leq \pm 0,2$
	Szeroka gama kolorów ²	NTSC ³ Min.72% (CIE 1931) lub sRGB ⁴ Min 95% (CIE 1931)	sRGB ⁴ Min.95% (CIE 1931)	DCI-P3 ⁵ min. 95% (CIE 1976) i sRGB ⁴ min. 95% (CIE 1931) lub Adobe RGB ⁶ min. 95% (CIE 1931) i sRGB ⁴ min. 95% (CIE 1931)
Instrukcja użytkownika Eye Comfort	Instrukcja użytkownika	Tak	Tak	Tak
Uwaga	¹ Oprogramowanie kontroluje emisję niebieskiego światła, redukując jego nadmiar, co skutkuje bardziej żółtym odcieniem. ² Gama kolorów opisuje dostępność kolorów na wyświetlaczu. Opracowano różne standardy dla określonych celów. 100% odpowiada pełnej przestrzeni barw określonej w normie. ³ NTSC oznacza National Television Standards Committee, który opracował przestrzeń barw dla systemu telewizyjnego używanego w Stanach Zjednoczonych. ⁴ sRGB to standardowa przestrzeń kolorów czerwonego, zielonego i niebieskiego używana w monitorach, drukarkach i sieci WWW. ⁵ DCI-P3, skrót od Digital Cinema Initiatives – Protocol 3, to przestrzeń barw używana w kinie cyfrowym, która obejmuje szerszy zakres kolorów niż standardowa przestrzeń kolorów RGB. ⁶ Adobe RGB to przestrzeń barw opracowana przez firmę Adobe Systems, która obejmuje szerszy zakres kolorów niż standardowy model barw RGB, zwłaszcza w zakresie kolorów cyjan i zieleni.			

Zgodność systemu operacyjnego

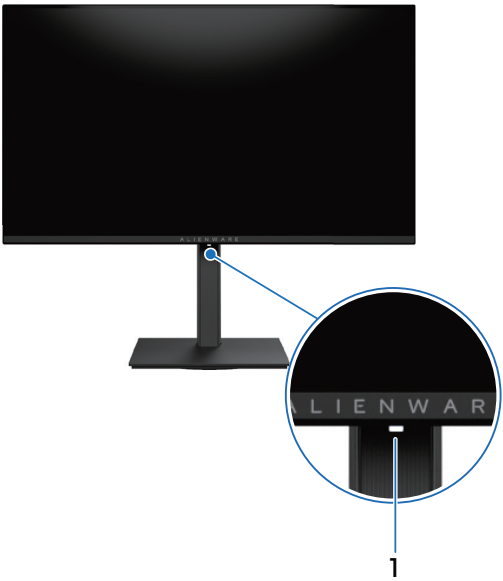
- Windows 11 i wersje nowsze*

* Zgodność systemu operacyjnego w monitorach marek Dell i Alienware, może się różnić w zależności od takich czynników, jak:

- Określona data(y) wydania, gdy dostępne są wersje systemu operacyjnego, poprawki lub aktualizacje.
- Określona data wydania, gdy firmware, aplikacje lub aktualizacje sterowników marki Dell, będą dostępne na stronie pomocy technicznej Dell.

Identyfikacja części i elementów sterowania

Widok z przodu



Rysunek 1. Widok monitora z przodu

Tabela 4. Komponenty i opisy.

Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Kontrolka zasilania	Stałe, białe światło oznacza, że monitor jest włączony i działa. Migające, białe światło oznacza, że monitor znajduje się w trybie oszczędzania energii.

Widok od tyłu



Rysunek 2. Widok monitora od tyłu

Tabela 5. Komponenty i opisy.

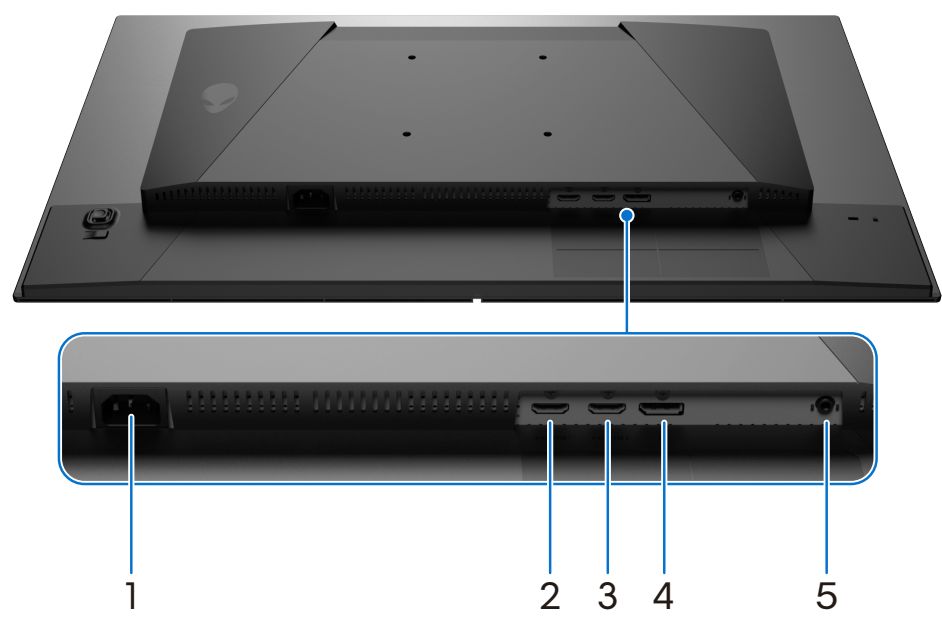
Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Otwory montażowe VESA (4) (100 mm x 100 mm) - za zamontowaną pokrywą VESA	Montaż monitora na ścianie z wykorzystaniem zestawu do montażu na ścianie, zgodnego z VESA. Więcej informacji można znaleźć w części Montaż na ścianie w standardzie VESA (opcjonalnie) .
2	Przycisk joysticka	Do sterowania z użyciem menu ekranowego (OSD). Więcej informacji można znaleźć w części Obsługa monitora .
3	Przycisk zasilania	Do włączania lub wyłączania monitora.
4	Etykieta zgodności z przepisami (z kodem QR MyDell, numerem seryjnym i etykietą Service Tag)	Lista zgodności z przepisami. Tą etykietę należy sprawdzić, jeśli potrzebny jest kontakt z pomocą techniczną Dell. Service Tag, to unikatowy identyfikator alfanumeryczny, który umożliwia technikom serwisu Dell identyfikację komponentów sprzętowych w monitorze i uzyskanie dostępu do informacji o gwarancji.
5	Gniazdo blokady zabezpieczenia (wykorzystanie gniazda zabezpieczenia Kensington)	Do zabezpieczenia monitora blokadą bezpieczeństwa (należy kupić oddzielnie), aby nie został zabrany przez niepowołaną osobę. Więcej informacji można znaleźć w części Zabezpieczanie monitora z użyciem blokady Kensington (opcjonalna) .

Widok z boku



Rysunek 3. Widok monitora z boku

Widok z dołu



Rysunek 4. Widok monitora z dołu

Tabela 6. Komponenty i opisy.

Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	 Złącze zasilania	Podłączenie kabla zasilającego.
2	HDMI1 Gniazdo HDMI1	Podłączanie do komputera z użyciem kabla HDMI.
3	HDMI2 Gniazdo HDMI2	Podłączanie do komputera z użyciem kabla HDMI.
4	 DisplayPort	Podłączanie do komputera kablem DisplayPort.
5	Uniwersalne gniazdo audio	Podłączanie słuchawek.

Dane techniczne monitora

Tabela 7. Dane techniczne monitora.

Opis	Wartość
Typ ekranu	Aktywna kolorowa matryca
Technologia panela	Technologia Quantum Dot–Organic Light-Emitting Diode (QD–OLED)
Współczynnik proporcji	16:9
Wymiary widocznego obrazu	
Przekątna	673,2 mm (26,5 cala)
Obszar aktywny	
W poziomie	586,75 mm (23,10 cala)
W pionie	330,05 mm (12,99 cala)
Obszar	193656,32 mm ² (300,17 cala ²)
Podziałka pikseli	
W poziomie	0,2292 mm
W pionie	0,2292 mm
Liczba pikseli na cal (PPI)	111
Kąt widzenia	
W poziomie	178° (typowy)
W pionie	178° (typowy)
Brightness (Jasność)	200 cd/m ² (typowy)
Współczynnik kontrastu	1,5 miliona:1 (typowy)
Powłoka ekranu	Powłoka antyrefleksyjna (AR) z twardą powłoką 2H
Czas odpowiedzi	0,03 ms (szary do szarego)
Głębia kolorów	1,07 miliarda kolorów
Gama kolorów	DCI-P3 99% (CIE 1976) (typowy)
Złącza	1 gniazdo DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4 i HDCP 2.3) (obsługa do 2560 x 1440, 240 Hz, HDR, DSC, AdaptiveSync) 2 gniazda HDMI (HDCP 1.4 i HDCP 2.3) (obsługa do 2560 x 1440, 120 Hz, HDR, VRR zgodnie ze specyfikacją w HDMI 2.1 (TMDS))
Szerokość obramowania (od krawędzi monitora do obszaru aktywnego)	
Górna	7,78 mm (0,31 cala)
Lewa/prawa	11,28 mm (0,44 cala)
Dolna	16,48 mm (0,65 cala)
Regulacje	
Wspornik z regulacją wysokości	0 mm do 130 mm
Nachylenie	-5° do 21°
Przekręcanie	-360° do 360°
Obrót	-90° do 90°
Zarządzanie kablami	Nie dotyczy
Zabezpieczenia	Gniazdo blokady bezpieczeństwa (blokada kablowa, zakup opcjonalny)

Dane techniczne rozdzielczości

Tabela 8. Dane techniczne rozdzielczości.

Opis	DisplayPort	Gniazdo HDMI
Zakres skanowania poziomie	25 kHz do 400 kHz (automatyczne)	25 kHz do 200 kHz (automatyczne)
Zakres skanowania w pionie	48 Hz do 240 Hz (automatyczne)	48 Hz do 120 Hz (automatyczne)
Maksymalna wstępnie ustawiona rozdzielczość	2560 x 1440 przy 240 Hz	2560 x 1440 przy 120 Hz

Obsługiwane tryby wideo

Tabela 9. Obsługiwane tryby wideo.

Opis	Wartość
Możliwości wyświetlania wideo (DisplayPort)	1080p, 720p, 576p, 480p
Możliwości wyświetlania wideo (HDMI)	2160p, 1080p, 720p, 576p, 480p

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

Tabela 10. Wstępnie ustawione tryby wyświetlania DisplayPort.

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (w poziomie/w pionie)
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,17	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	59,94	74,25	-/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	-/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	79,98	75,02	135,00	+/+
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	291,58	239,99	606,50	+/+
VESA 2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
VESA 2560 x 1440	183,00	120,00	497,75	+/-
VESA 2560 x 1440	222,15	143,97	604,25	+/-
VESA 2560 x 1440	388,51	239,97	1056,74	+/-

Tabela 11. Wstępnie ustawione tryby wyświetlania HDMI.

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (w poziomie/w pionie)
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,17	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	59,94	74,25	-/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	79,98	75,02	135,00	+/+
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
VESA 2560 x 1440	183,00	120,00	497,75	+/-

① **UWAGA:** Ten monitor obsługuje VESA AdaptiveSync Display, AMD FreeSync Premium.

Parametry elektryczne

Tabela 12. Parametry elektryczne.

Opis	Wartość
Sygnały wejścia wideo	HDMI/DP, 600 mV dla każdej linii różnicowej, impedancja wejścia 100 Ω na parę różnicową
Napięcie/częstotliwość/prąd wejścia	Prąd zmienny 100 V do 240 V / 50 Hz lub 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 1,5 A (maksymalnie)
Prąd rozruchowy	120 V: 30 A (maksymalnie) przy 0°C (zimny rozruch) 240 V: 60 A (maksymalnie) przy 0°C (zimny rozruch)
Zużycie energii	0,30 W (Tryb wyłączenia)¹ 0,30 W (Tryb oczekiwania)¹ 21 W (Tryb włączenia)¹ 70 W (maksymalnie)² 23,70 W (P_{on})³ 74,37 kWh (TEC)³

¹ Zgodnie z definicją w UE 2019/2021 i UE 2019/2013.

² Ustawienie maksymalnej mocy i kontrastu z maksymalną mocą ładowania.

³ P_{on} : Zużycie energii w trybie włączenia, mierzone z odniesieniem do metody testowania Energy Star.

TEC: Łączne zużycie energii w kWh, mierzone z odniesieniem do metody testowania Energy Star.

Dokument ten pełni wyłącznie funkcję informacyjną i zawiera dane uzyskane w warunkach laboratoryjnych.

Działanie produktu może się różnić w zależności od oprogramowania, komponentów i urządzeń peryferyjnych zamówionych przez użytkownika, który nie ma obowiązku aktualizowania takich informacji.

W związku z tym klient nie powinien opierać się na tych informacjach przy podejmowaniu decyzji dotyczących tolerancji elektrycznych lub innych kwestii. Nie udziela się żadnych gwarancji, wyraźnych ani dorozumianych, w odniesieniu do dokładności lub kompletności.

Charakterystyki fizyczne

Tabela 13. Charakterystyki fizyczne.

Opis	Wartość
Wymiary (ze wspornikiem)	
Wysokość (wysun.)	523,32 mm (20,60 cala)
Wysokość (wsun.)	393,32 mm (15,48 cala)
Szerokość	609,31 mm (23,99 cala)
Głębokość	233,40 mm (9,19 cala)
Wymiary (bez wspornika)	
Wysokość	354,30 mm (13,95 cala)
Szerokość	609,31 mm (23,99 cala)
Głębokość	41,95 mm (1,65 cala)
Wymiary wspornika	
Wysokość (wysun.)	410,98 mm (16,18 cala)
Wysokość (wsun.)	368,48 mm (14,51 cala)
Szerokość	223,44 mm (8,80 cala)
Głębokość	233,40 mm (9,19 cala)
Masa	
Masa z opakowaniem	8,45 kg (18,63 funta)
Masa z zamontowanym wspornikiem i kablami	5,90 kg (13,01 funta)
Masa bez zespołu podstawy (do montażu ściennego lub do montażu VESA - bez kabli)	3,90 kg (8,60 funta)
Masa zespołu wspornika	1,64 kg (3,62 funta)

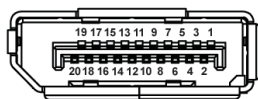
Charakterystyki środowiskowe

Tabela 14. Charakterystyki środowiskowe.

Opis	Wartość
Zgodność ze standardami	• Zgodność z RoHS • Monitor został zaprojektowany z myślą o zmniejszeniu zawartości BFR/PVC; w jego płytkach drukowanych zastosowano laminaty wolne od BFR i PVC. • Szkło bez związków arsenu i brak związków rtęci wyłącznie w przypadku panelu
Temperatura	
Działanie	0 °C do 40 °C (32 °F do 104 °F)
Bez działania	• Przechowywanie: -20 °C do 60 °C (-4 °F do 140 °F) • Transport: -20 °C do 60 °C (-4 °F do 140 °F)
Wilgotność	
Działanie	Od 10% do 80% (bez kondensacji)
Bez działania	• Przechowywanie: od 5% do 90% (bez kondensacji) • Transport: od 5% do 90% (bez kondensacji)
Wysokość nad poziomem morza	
Działanie (maksymalnie)	5 000 m (16 404 ft)
Bez działania (maksymalnie)	12 192 m (40 000 ft)
Odprowadzanie ciepła	• 239,40 BTU/godzinę (maksymalnie) • 71,82 BTU/godzinę (tryb włączenia)

Przypisanie styków

DisplayPort

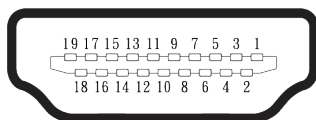


Rysunek 5. 20-stykowe DisplayPort

Tabela 15. Przypisanie styków - DisplayPort.

Numer styku	20-stykowa strona podłączonego kabla sygnałowego
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Wykrywanie bez wyłączania
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

Gniazdo HDMI 1/HDMI 2



Rysunek 6. 19-stykowe gniazdo HDMI 1/HDMI 2

Tabela 16. Przypisanie styków - gniazdo HDMI 1/HDMI 2.

Numer styku	19-stykowa strona podłączonego kabla sygnałowego
1	DANE TMDS 2+
2	DANE TMDS 2 EKRAN
3	DANE TMDS 2-
4	DANE TMDS 1+
5	DANE TMDS 1 EKRAN
6	DANE TMDS 1-
7	DANE TMDS 0+
8	DANE TMDS 0 EKRAN
9	DANE TMDS 0-
10	ZEGAR TMDS+
11	ZEGAR TMDS EKRAN
12	ZEGAR TMDS-
13	CEC
14	Zarezerwowane (normalnie zwarte na urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DANE DDC (SDA)
17	Masa DDC/CEC
18	ZASILANIE +5V
19	WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA

Plug-and-Play

Monitor można połączyć z dowolnym komputerem, zgodnym z Plug-and-Play. Monitor automatycznie udostępnia dla komputera dane EDID (Extended Display Identification Data) poprzez protokoły DDC (Display Data Channel), dlatego komputer może wykonać autokonfigurację i optymalizację ustawień monitora. Większość instalacji monitorów jest automatyczna; gdy to wymagane, można wybrać inne ustawienia. Aby uzyskać dalsze informacje dotyczące zmiany monitora, sprawdź [Obsługa monitora](#).

Polityka jakości i pikseli monitora OLED

Podczas procesu produkcji monitorów OLED, normalne jest, że jeden lub więcej pikseli utrwali się w niezmiennym stanie, ale są one trudne do zauważenia i nie wpływają na jakość ani użyteczność monitora. Aby uzyskać dalsze informacje o polityce jakości i pikseli monitora Dell, sprawdź [Wytyczne Dell dotyczące pikseli wyświetlacza](#) na [Stronie pomocy technicznej Dell](#).

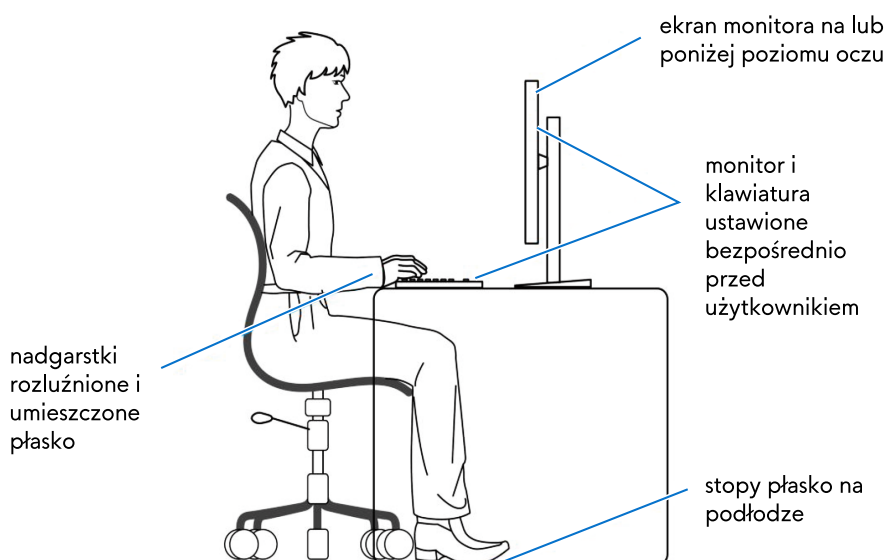
Ergonomia

△ **PRZESTROGA: Nieprawidłowe lub wydłużone używanie klawiatury, może spowodować obrażenia.**

△ **PRZESTROGA: Wydłużone oglądane ekranu monitora, może spowodować zmęczenie oczu.**

Dla zapewnienia wygody i efektywności, należy przestrzegać następujących zaleceń, podczas wykonywania ustawień i używania stacji roboczej komputera:

- Komputer należy ustawić tak, aby monitor i klawiatura znajdowały się bezpośrednio przed użytkownikiem. W sprzedaży dostępne są specjalne półki, które pomogą uzyskać prawidłową pozycję podczas pracy na klawiaturze.
- Aby zmniejszyć zagrożenie zmęczenia oczu oraz bólu szyi, ramion, pleców lub barków w wyniku długotrwałego używania monitora, zaleca się:
 1. Ustawienie ekranu w odległości od 20 cali do 28 cali (50 cm do 70 cm) od oczu.
 2. Okresowe mruganie w celu nawilżenia oczu lub nawilżanie oczu wodą, po długotrwałym używaniu monitora.
 3. Wykonywanie co dwie godziny regularnych i okresowych przerw trwających 20 minut.
 4. Odrzucanie wzroku od monitora i spoglądanie w czasie przerw przez co najmniej 20 sekund na przedmioty odległe o co najmniej 20 metrów.
 5. Wykonywanie w czasie przerw ćwiczeń usuwających napięcie szyi, ramion, pleców i barków.
- Należy się upewnić, że ekran monitora znajduje się na poziomie lub nieco poniżej oczu użytkownika, siedzącego przed monitorem.
- Należy dostosować nachylenie monitora, ustawienia kontrastu i jasności.
- Należy tak wyregulować oświetlenie otoczenia (np. oświetlenie sufitowe, lampki na biurku, zasłony lub żaluzje na oknach w pobliżu), aby zminimalizować odbicia i odbłask światła na ekranie monitora.
- Należy używać fotela, zapewniającego odpowiednie podparcie dla dolnego odcinka pleców.
- Podczas używania klawiatury lub myszy należy utrzymywać przedramiona w pozycji poziomej z nadgarstkami w neutralnej, wygodnej pozycji.
- Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy zawsze pozostawić sobie miejsce na odpoczynek dla dłoni.
- Ramiona po obu stronach powinny znajdować się w naturalnej pozycji, po obu stronach fotela.
- Należy się upewnić, że stopy spoczywają płasko na podłodze.
- Należy się upewnić, że ciężar nóg w pozycji siedzącej opiera się na stopach, a nie na przedniej części siedzenia. W razie potrzeby należy wyregulować wysokość fotela lub użyć podnózek, aby utrzymać właściwą postawę ciała.
- Należy różnicować swoją aktywność podczas pracy. Pracę należy tak organizować, aby nie pracować przez długi czas w pozycji siedzącej. Należy regularnie wstawać i chodzić.
- W okolicy biurka nie powinny znajdować się przeszkody, kable sygnałowe ani kable zasilające, które mogłyby uniemożliwiać wygodną pozycję siedzącą, lub stwarzać potencjalne zagrożenie potknięcia.

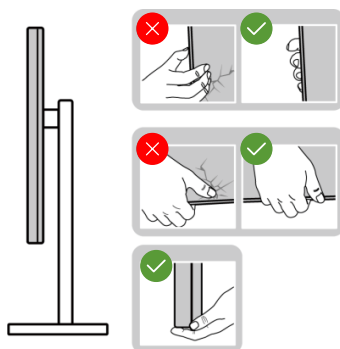


Rysunek 7. Prawidłowa pozycja siedząca podczas korzystania z monitora

Obsługa i przenoszenie wyświetlacza

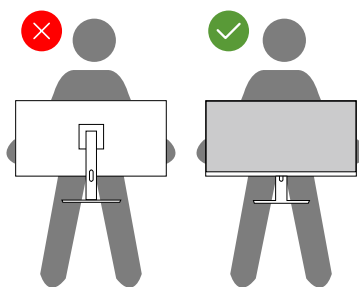
Aby się upewnić, że monitor jest obsługiwany bezpiecznie podczas jego podnoszenia lub przenoszenia, należy postępować zgodnie z poniższymi wskazówkami:

- Przed przenoszeniem lub podnoszeniem monitora należy wyłączyć komputer i monitor.
- Należy odłączyć od monitora wszystkie kable.
- Monitor należy umieścić w oryginalnym opakowaniu z oryginalnymi materiałami zabezpieczającymi.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora należy mocno przytrzymać jego dolną krawędź i bok, nie wywierając nadmiernego nacisku na monitor.



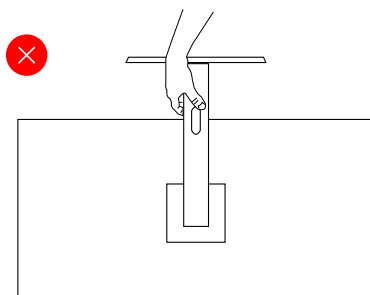
Rysunek 8. Przenoszenie lub podnoszenie monitora

- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, należy się upewnić, że ekran jest skierowany w stronę przeciwną od przenoszącej go osoby. Nie należy naciskać na obszar wyświetlacza, aby uniknąć wszelkich zarysowań lub uszkodzenia.



Rysunek 9. Należy się upewnić, że ekran jest odwrócony od siebie

- Podczas transportu monitora należy unikać poddawania go nagłym wstrząsom lub wibracjom.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora nie należy go odwracać górną w dół, trzymając za podstawę wspornika lub za płytę wspornika. Może to doprowadzić do przypadkowego uszkodzenia monitora i spowodować obrażenia użytkownika.



Rysunek 10. Monitora nie należy przekrecać górną w dół

Wskazówki dotyczące konserwacji

Czyszczenie monitora

- △ **PRZESTROGA:** Przed czyszczeniem monitora należy przeczytać i zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).
- △ **OSTRZEŻENIE:** Przed czyszczeniem monitora należy odłączyć od gniazdka elektrycznego kabel zasilający monitora.

Podczas rozpakowywania, czyszczenia lub obsługi monitora należy przestrzegać wymienionych poniżej zaleceń:

- Do czyszczenia zespołu wspornika, ekranu i obudowy monitora Dell należy używać czystej szmatki lekko zwilżonej wodą. Jeśli są dostępne, należy używać specjalnych chusteczek do czyszczenia ekranu lub środka odpowiedniego do czyszczenia monitorów Dell.
- Po wyczyszczeniu powierzchni stołu, przed umieszczeniem na niej monitora firmy Dell, należy się upewnić, że jest ona całkowicie sucha i wolna od wilgoci lub środków czyszczących.
 - △ **PRZESTROGA:** Nie należy używać detergentów lub innych środków chemicznych takich jak benzen, rozcieńczalnik, amoniak, ściernych środków czyszczących lub sprężonego powietrza.
 - △ **PRZESTROGA:** Używanie do czyszczenia środków chemicznych może spowodować zmiany wyglądu monitora, takie jak wyblaknięcie koloru, mleczny nalot na monitorze, deformację, nierówne ciemne odcienie i złuszczenie obszaru ekranu.
 - △ **OSTRZEŻENIE:** Nie należy spryskiwać bezpośrednio roztworem czyszczącym lub wodą powierzchni monitora. Może to spowodować zebranie się płynów w dolnej części panela wyświetlacza i korozję elementów elektronicznych, a w rezultacie trwałe uszkodzenie. Zamiast tego, należy nanieść roztwór czyszczący lub wodę na miękką szmatkę, a następnie oczyścić nią monitor.
- ① **UWAGA:** Uszkodzenia monitora spowodowane nieprawidłowymi metodami czyszczenia i używaniem benzenu, rozcieńczalnika, amoniaku, ściernych środków czyszczących, alkoholu, sprężonego powietrza, jakichkolwiek detergentów, doprowadzi do Uszkodzenia spowodowanego przez klienta (CID). Uszkodzenie CID nie jest objęte standardową gwarancją Dell.
- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważony zostanie biały proszek należy wytrzeć go szmatką.
- Podczas obsługi monitora należy uważać, ponieważ zarysowanie monitorów w ciemnych kolorach, powoduje pozostawienie białych śladów, bardziej widocznych niż na monitorach w jasnych kolorach.
- Aby uzyskać najlepszą jakość obrazu na monitorze należy używać dynamicznie zmieniany wygaszacz ekranu i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.

Ustawianie monitora

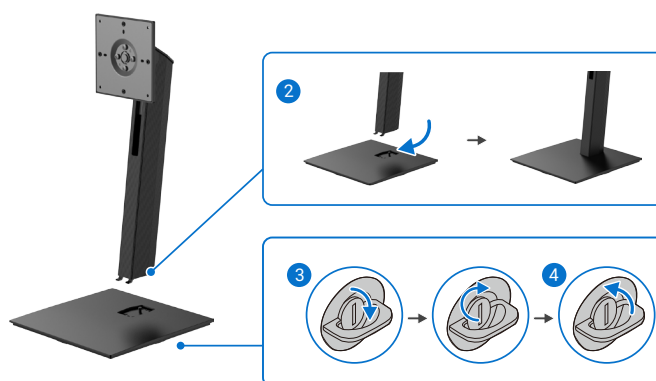
Podłączanie podstawy

△ **PRZESTROGA:** Poniższe kroki są ważne dla ochrony ekranu. Postępuj zgodnie z instrukcjami, aby dokończyć instalację.

① **UWAGA:** Wspornik jest po dostarczeniu nie jest zainstalowany fabrycznie.

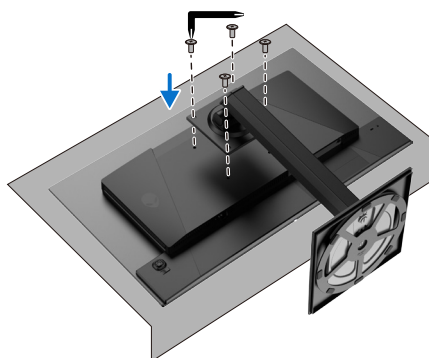
② **UWAGA:** Następujące instrukcje dotyczą wyłącznie wspornika dostarczonego z monitorem. Podczas zakładania wspornika zakupionego z dowolnego, innego źródła, należy wykonać instrukcje instalacji, dostarczone z tym wspornikiem.

1. Wyjmij z materiałów opakowania podstawę wspornika i wspornik podstawy.
2. Dopasuj rowki na płycie wspornika do szczeliny w podstawie wspornika, a następnie umieść płytę na podstawie.
3. Otwórz uchwyt śruby na spodzie podstawy wspornika i obróć go w prawo w celu przymocowania zespołu wspornika.
4. Zamknij uchwyt śruby.



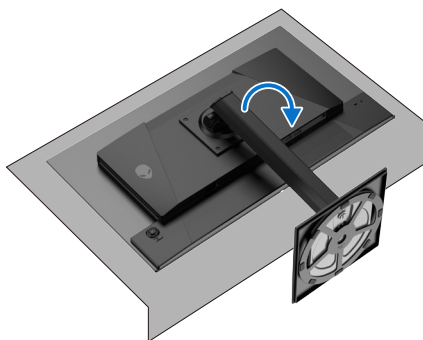
Rysunek 11. Zamontuj na podstawie wspornik podstawy

5. Dopasuj otwory na śruby w zestawie podstawy do otworów na śruby w tylnej pokrywie wyświetlacza.
6. Za pomocą dostarczonego klucza imbusowego zamontuj cztery śruby (M4x10), które mocują zestaw podstawy do tylnej pokrywy wyświetlacza.



Rysunek 12. Przymocuj zespół wspornika do wyświetlacza

7. Przytrzymaj płytę wspornika i ostrożnie podnieś monitor, a następnie umieść go na płaskiej powierzchni.
△ **PRZESTROGA:** Przytrzymaj mocno podstawę i powoli podnieś monitor obiema rękami, aby zapobiec jego ześlizgnięciu się lub upadkowi.



Rysunek 13. Przytrzymaj płytę wspornika i podnieś monitor

8. Zdejmij z monitora pokrywę zabezpieczającą.

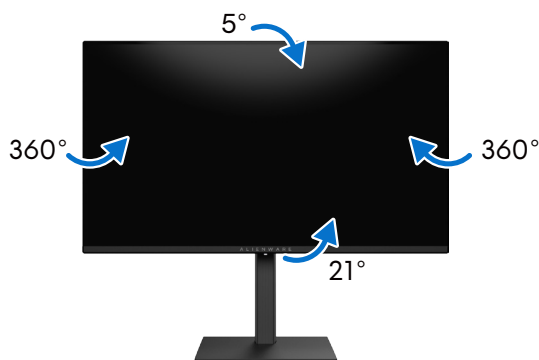


Rysunek 14. Zdejmij z monitora pokrywę zabezpieczającą

Korzystanie z regulacji nachylenia, obrotu, przekręcania i wysokości

Dostosowanie nachylenia i przekręcania

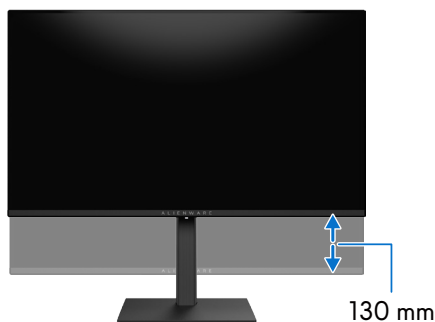
Przy zamontowanej podstawie, monitor można nachylać i przekręcać, dla uzyskania najbardziej wygodnego kąta widzenia.



Rysunek 15. Dostosowanie nachylenia i przekręcania

Regulacja wysokości

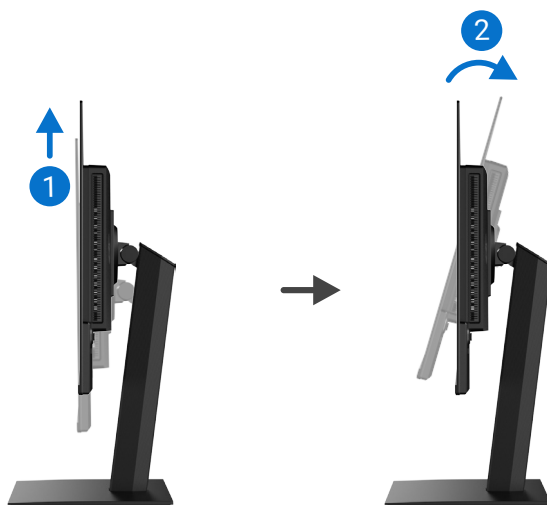
① **UWAGA:** Podstawę można wysunąć w pionie do wysokości 130 mm. Na poniższej ilustracji pokazano, jak wyregulować podstawę w pionie.



Rysunek 16. Regulacja wysokości

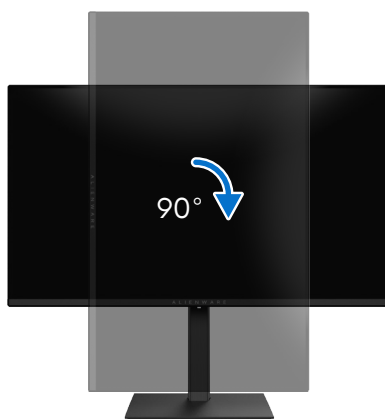
Regulacja obrotu

Aby uniknąć uderzenia dolną krawędzią monitora, przed obróceniem wyświetlacza należy się upewnić, że jest on całkowicie wysunięty w pionie i całkowicie odchylony do góry.



Rysunek 17. Podnoszenie monitora i pochylanie w górę

Obrót w prawo



Rysunek 18. Obrót w prawo

Obrót w lewo



Rysunek 19. Obrót w lewo

- ① **UWAGA:** Aby korzystać z funkcji obracania wyświetlacza (widok poziomy lub pionowy) w komputerze Dell, potrzebny jest najnowszy sterownik karty graficznej. Ten sterownik nie jest dostarczany z monitorem. Aby go pobrać, przejdź do [Stronie pomocy technicznej Dell](#) i sprawdź sekcję Video Drivers (Sterowniki wideo), aby uzyskać najnowsze aktualizacje.
- ① **UWAGA:** Podczas korzystania z trybu pionowego można zauważyć spadek wydajności przy uruchamianiu aplikacji wymagających dużej mocy obliczeniowej, takich jak gry 3D.

Regulacja ustawień obrotu wyświetlania posiadanego systemu

Po obróceniu monitora wykonaj poniższe czynności, aby dostosować ustawienia obrotu wyświetlacza komputera.

- ① **UWAGA:** W przypadku używania monitora z komputerem firmy innej niż Dell przejdź na stronę internetową ze sterownikiem karty graficznej lub na stronę producenta komputera w celu uzyskania instrukcji o obracaniu treści na wyświetlaczu.

Aby dostosować ustawienia obrotu wyświetlacza:

1. Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i kliknij **Properties (Właściwości)**.
 2. Wybierz zakładkę **Settings (Ustawienia)** i kliknij **Advanced (Zaawansowane)**.
 3. Jeżeli używana jest karta graficzna AMD, wybierz zakładkę **Rotation (Obrót)** i ustaw preferowany obrót.
 4. Jeśli masz kartę graficzną NVIDIA, kliknij zakładkę **NVIDIA**. W lewej kolumnie wybierz **NVRotate**, a następnie wybierz preferowany obrót.
 5. Jeżeli posiadana jest karta graficzna Intel, kliknij zakładkę **Graphic Properties (Właściwości grafiki)**, wybierz zakładkę **Rotation (Obrót)**, a następnie wybierz preferowany obrót.
- ① **UWAGA:** Jeśli opcja obrotu nie jest widoczna lub nie działa prawidłowo, przejdź na [Stronie pomocy technicznej Dell](#) i pobierz najnowszy sterownik dla używanej karty graficznej.

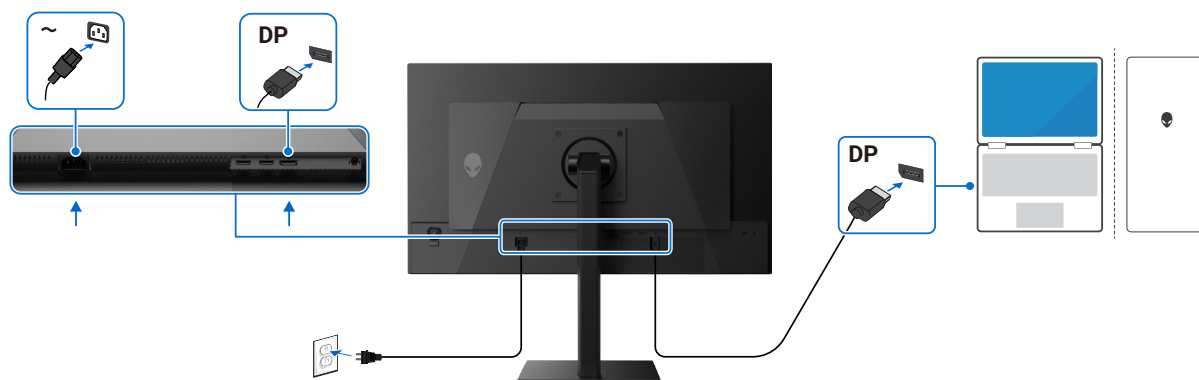
Podłączenie monitora

- ⚠ **OSTRZEŻENIE:** Przed rozpoczęciem jakichkolwiek procedur z tej części wykonaj [Instrukcje bezpieczeństwa](#).
- ⚠ **OSTRZEŻENIE:** Dla własnego bezpieczeństwa upewnij się, że używane uziemione gniazdo zasilania jest łatwo dostępne i znajduje się jak najbliżej urządzenia. Aby odłączyć zasilanie, należy mocno chwycić wtyczkę i wyciągnąć kabel zasilający z gniazda. Nigdy nie należy ciągnąć za kabel.
- ① **UWAGA:** Monitory Dell są zaprojektowane do optymalnej pracy z dostarczonymi w opakowaniu kablami Dell. Firma Dell nie gwarantuje jakości wideo i jakości działania, jeżeli używane są kable innej firmy niż Dell.
- ① **UWAGA:** Przed podłączeniem kabli do monitora należy je przeprowadzić przez otwór do prowadzenia kabli.
- ① **UWAGA:** Nie należy podłączać jednocześnie wszystkich kabli do komputera.
- ① **UWAGA:** Obrazy mają charakter wyłącznie poglądowy. Wygląd komputera może być inny.

W celu podłączenia monitora do komputera:

1. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
2. Podłącz kabel HDMI/DisplayPort od monitora do komputera.
3. Podłącz kable zasilające komputera i monitora do ściennego gniazda zasilania.
4. Włącz monitor.
5. Wybierz właściwe źródło wejścia w menu OSD monitora i włącz komputer.

Podłączenie kabla DisplayPort



Rysunek 20. Podłączenie kabla DisplayPort (DP do DP)

Podłączenie kabla HDMI



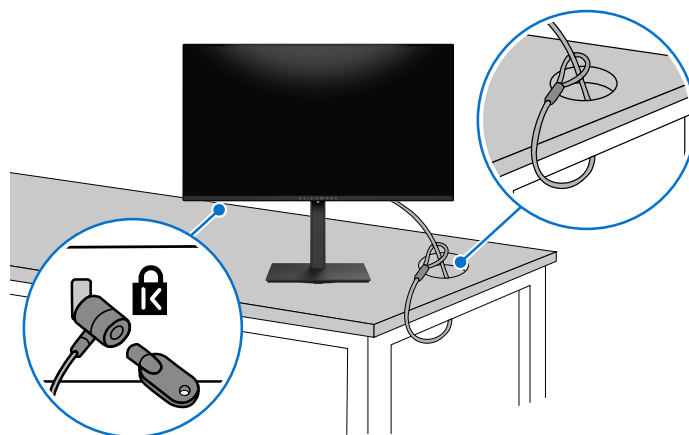
Rysunek 21. Podłączenie kabla HDMI

Zabezpieczanie monitora z użyciem blokady Kensington (opcjonalna)

Blokada zabezpieczenia znajduje się na spodzie monitora (patrz [Gniazdo blokady zabezpieczenia](#)). Monitor należy przymocować do stołu używając blokady zabezpieczenia Kensington.

Więcej informacji dotyczących używania blokady Kensington (kupowana oddzielnie), można znaleźć w dostarczonej z blokadą dokumentacji.

① **UWAGA:** Następujący obraz służy wyłącznie do zilustrowania. Wygląd blokady może być różny.



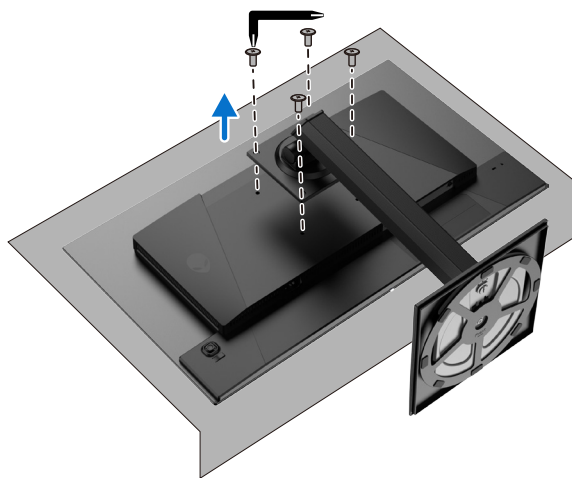
Rysunek 22. Używanie blokady Kensington

Demontaż wspornika monitora

- △ **PRZESTROGA:** Aby zapobiec zarysowaniu ekranu OLED przy zdejmowaniu podstawy, należy się upewnić, że monitor jest umieszczony na miękkiej, czystej powierzchni i zachować ostrożność podczas jego obsługi.
- △ **PRZESTROGA:** Następujące instrukcje dotyczą wyłącznie podstawy dostarczonej z monitorem. Podczas zdejmowania podstawy zakupionej z dowolnego, innego źródła, należy wykonać instrukcje, dostarczone z tą podstawą.

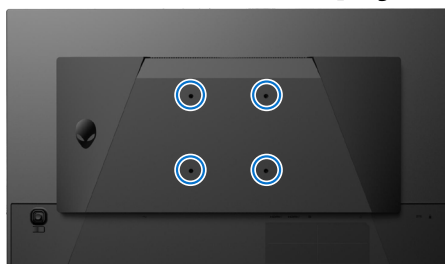
Aby zdjąć wspornik:

1. Wyłącz monitor.
2. Odłącz wszystkie kable od komputera i monitora.
3. Umieść monitor na miękkiej tkaninie lub poduszce.
4. Używając dostarczonego klucza imbusowego, odkręć cztery śruby (M4x10), które mocują zestaw wspornika do tylnej pokrywy wyświetlacza.
5. Unieś zespół wspornika i odłącz go od monitora.



Rysunek 23. Demontaż wspornika monitora

Montaż na ścianie w standardzie VESA (opcjonalnie)



Rysunek 24. Montaż na ścianie w standardzie VESA

- ① **UWAGA:** Za pomocą czterech śrub (M4x10) przymocuj wspornik do montażu na ścianie do monitora.

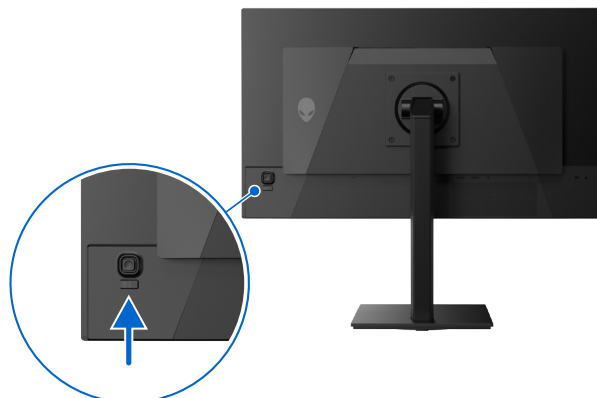
Przeczytaj instrukcję dostarczoną wraz z zestawem do montażu na ścianie zgodnym ze standardem VESA.

1. Połóż wyświetlacz na miękkiej tkaninie lub poduszce na brzegu biurka.
 2. Zdemontuj podstawę. Patrz [Demontaż wspornika monitora](#).
 3. Przymocuj do monitora wspornik montażowy z zestawu do mocowania na ścianie.
 4. Zamontuj monitor na ścianie. Więcej informacji można znaleźć w dokumentacji dostarczonej z zestawem do montażu na ścianie.
- ① **UWAGA:** Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL, CSA lub GS o minimalnym udźwigu 15,60 kg.

Obsługa monitora

Włącz monitor

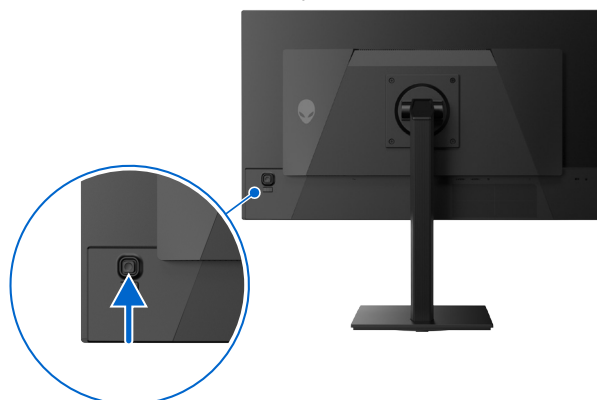
Naciśnij przycisk zasilania w celu włączenia monitora.



Rysunek 25. Włącz monitor

Sterowanie joystickiem

Użyj sterowania joystickiem na dole monitora, aby wykonać regulacje w menu ekranowym (OSD).



Rysunek 26. Sterowanie joystickiem

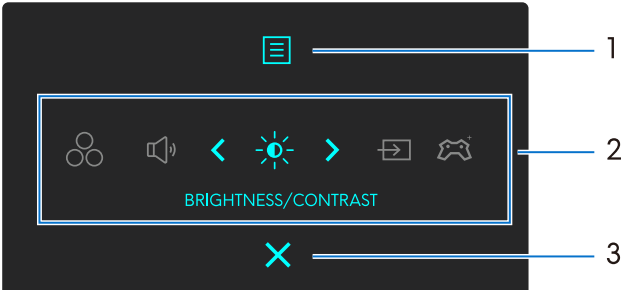
Tabela 17. Sterowanie joystickiem.

Joystick	Opis
	• Gdy wyświetlane jest menu OSD, naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru lub zapisania ustawień. • Przy wyłączonym menu OSD, naciśnij przycisk joysticka w celu uruchomienia głównego menu OSD. Patrz Dostęp do interfejsu uruchamiania menu.
	• Do 4-kierunkowej nawigacji (w lewo/w prawo, w górę i w dół). • Przełącza pomiędzy pozycjami menu. • Zwiększa lub zmniejsza parametry wybranej pozycji menu.
	Wybiera i przechodzi do podmenu.
	Powraca do menu wyższego poziomu lub umożliwia wyjście z bieżącego menu.

Dostęp do interfejsu uruchamiania menu

Po przesunięciu lub naciśnięciu przycisku joysticka, w dolnej środkowej części ekranu pojawi się program uruchamiania menu, umożliwiający dostęp do menu OSD i funkcji skrótów.

Aby wybrać funkcję, przesunąć przycisk joysticka.



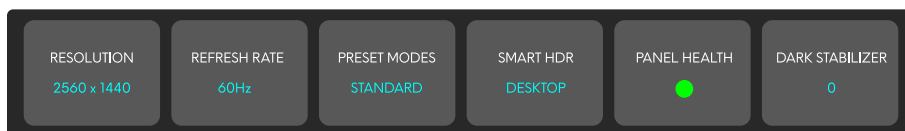
Rysunek 27. Menu ekranowe (OSD)

W tabeli poniżej znajduje się opis funkcji interfejsu uruchamiania menu:

Tabela 18. Opis funkcji Menu Launcher (Program uruchamiania menu).

Etykieta	Ikona	Opis
1	 MENU	Użyj ten przycisk MENU , do uruchomienia menu ekranowego (OSD) i wybrania menu OSD. Patrz Dostęp do systemu menu .
2	Po przesunięciu przycisku joysticka w lewo lub w prawo w celu przełączania funkcji skrótów, wybrany element jest podświetlany i przesunięty do pozycji środkowej. Naciśnij przycisk joysticka, aby przejść do jego podmenu i wykonać regulację, przesuwając przycisk joysticka. ❗ UWAGA: Można ustawić preferowane przyciski skrótów. Więcej informacji można znaleźć w części PERSONALIZE (PERSONALIZUJ).	
	 PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)	Do wyboru preferowanego trybu kolorów z listy PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH) .
	 VOLUME (GŁOŚNOŚĆ)	Do bezpośredniego dostępu do suwaka regulacji Volume (Głośność) .
	 BRIGHTNESS/ CONTRAST (JASNOŚĆ/ KONTRAST)	W celu dostępu do suwaków regulacji jasności i kontrastu.
	 INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA)	Do wyboru źródła wejścia z listy sygnałów wideo, które mogą być podłączone do używanego monitora.
	 GAME ENHANCE MODE (TRYB ULEPSZENIA GIER)	Aby wybrać funkcję, która poprawi wrażenia podczas gry.
3	 EXIT (ZAKOŃCZ)	Użyj ten przycisk, aby powrócić do menu głównego lub WYJŚĆ z głównego menu OSD.

Gdy jest włączony Menu Launcher (Program uruchamiania menu), u góry na środku ekranu pojawia się pasek stanu OSD, wyświetlając bieżące ustawienia niektórych funkcji OSD.



Rysunek 28. Pasek stanu OSD

Zwykle, **PANEL HEALTH (STAN PANELU)** wyświetla zieloną kropkę. Gdy wyświetlana jest żółta kropka, zaleca się wykonanie funkcji **PIXEL REFRESH (ODŚWIEŻANIE PIKSELI)**. Więcej informacji można znaleźć w części [OLED PANEL MAINTENANCE \(KONSERWACJA PANELA OLED\)](#).

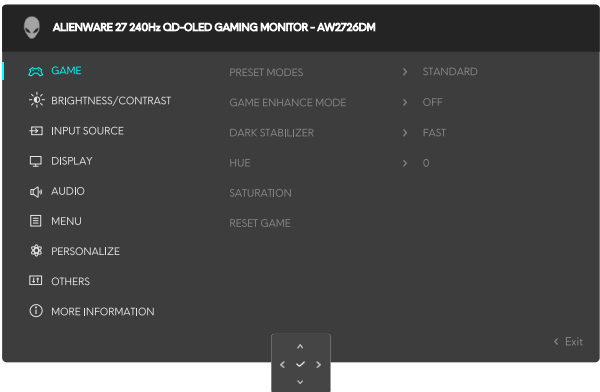
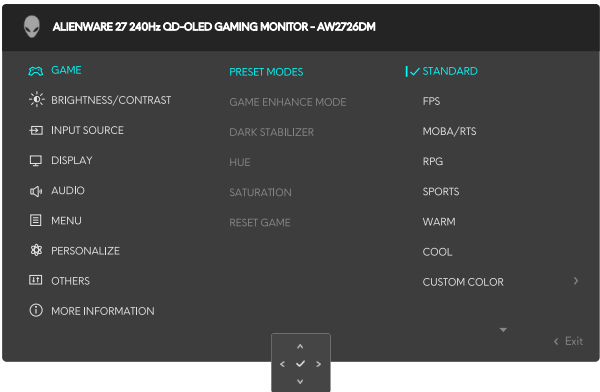
Korzystanie z menu ekranowego (OSD)

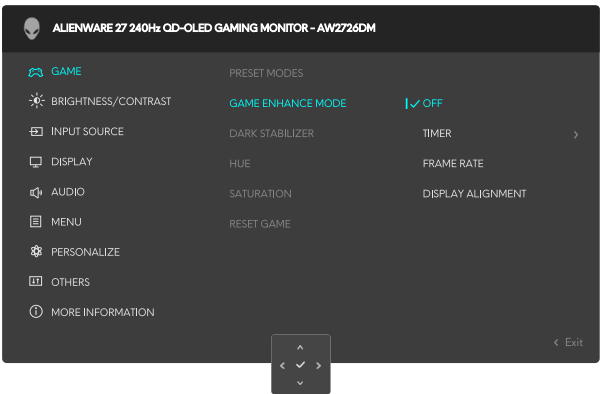
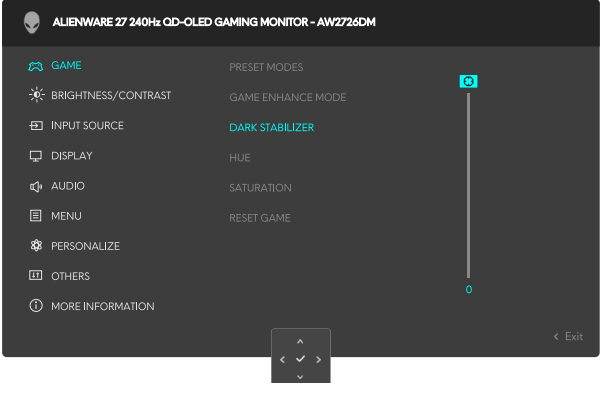
Dostęp do systemu menu

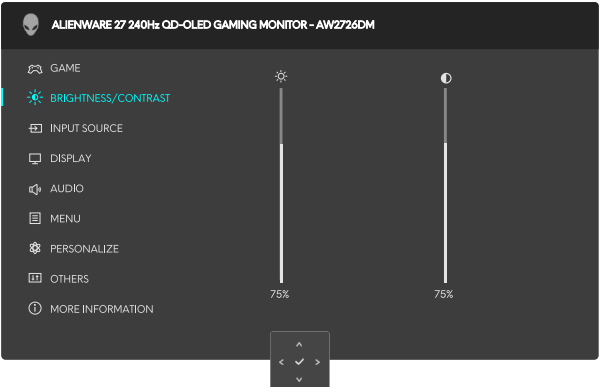
Po zmianie ustawień naciśnij przycisk joysticka, aby zapisać zmiany przed przejściem do innego menu lub wyjściem z menu OSD.

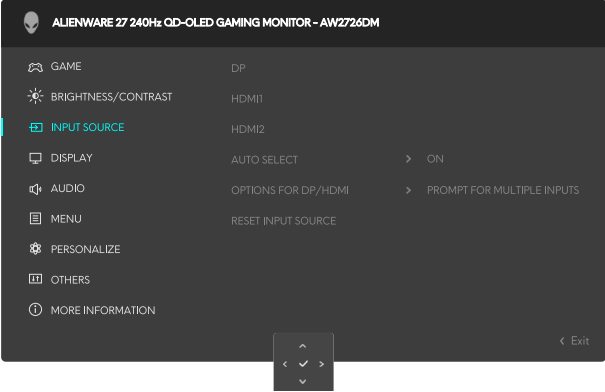
❗ **UWAGA:** Aby wyjść z bieżącej pozycji menu i powrócić do poprzedniego menu, przesunij przycisk joysticka w lewo.

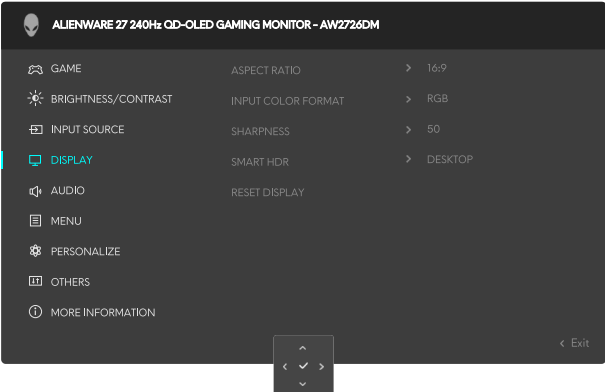
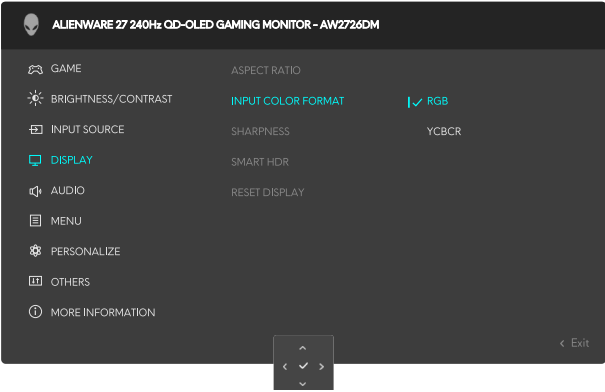
Tabela 19. Opis menu OSD.

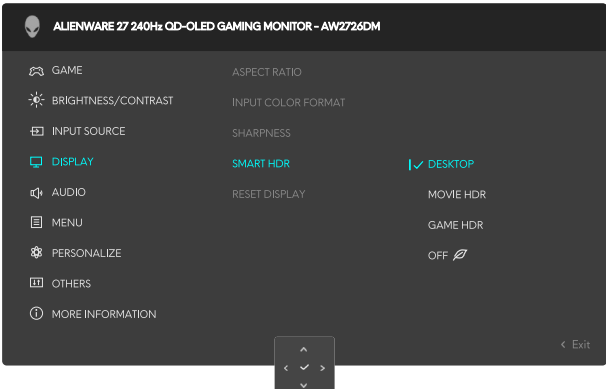
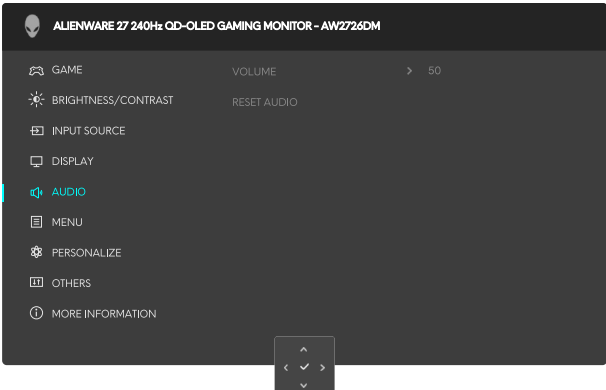
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	GAME (GRA)	Użyj to menu, aby spersonalizować wrażenia wizualne podczas gry. 
	PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)	Umożliwia wybór gotowego trybu kolorów lub utworzenie własnych trybów kolorów.  • STANDARD (STANDARDOWY): Ładowanie domyślnych ustawień kolorów monitora. To jest domyślny tryb ustawień wstępnych. • FPS: Ładowanie ustawień kolorów idealnych do gier FPS (First-Person Shooter). • MOBA/RTS: Ładowanie ustawień kolorów, idealnych do gier Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) i gier Real-Time Strategy (RTS). • RPG: Ładowanie ustawień kolorów idealnych do gier RPG (Role-Playing Game). • SPORTS: Ładowanie ustawień kolorów idealnych do gier sportowych. • WARM (CIEPŁE): Prezentuje kolory w niższych temperaturach barwowych. Z odcieniem czerwonym/żółtym ekran wydaje się cieplejszy. • COOL (ZIMNE): Prezentuje kolory o wyższych temperaturach barwowych. Z odcieniem niebieskim, ekran wydaje się zimniejszy. • CUSTOM COLOR (KOLORY NIESTANDARDOWE): Umożliwia ręczną regulację ustawień kolorów. Użyj joysticka do regulacji wartości GAIN (WZMOCNIENIE), OFFSET (PRZESUNIĘCIE), HUE (BARWA), i SATURATION (NASYCENIE) w celu utworzenia własnych trybów wstępnych ustawień kolorów. ❗ UWAGA: Ta funkcja jest wyłączona, gdy jest aktywowany SMART HDR i wyświetlana jest treść HDR.

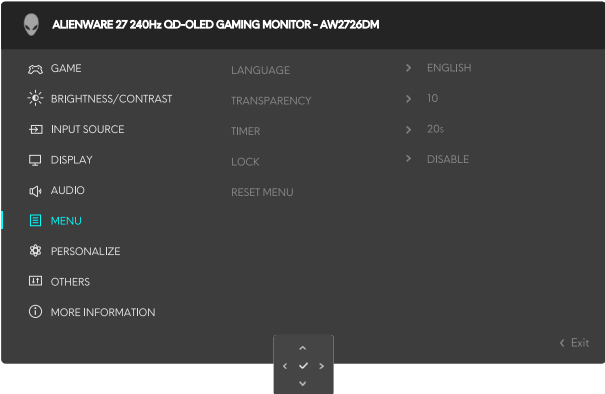
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	GAME ENHANCE MODE (TRYB ULEPSZENIA GIER)	Ta funkcja oferuje trzy funkcje poprawiające wrażenia podczas gier.  • OFF (WYŁ.): Wyłączanie funkcji w trybie Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier). • TIMER (ZEGAR): Wyłączanie lub włączanie timera w górnym, lewym rogu wyświetlacza. Timer pokazuje czas, który upłynął od rozpoczęcia gry. Wybierz opcję z listy interwałów czasu, aby zachować świadomość pozostałego czasu. • FRAME RATE (CZĘSTOTLIWOŚĆ WYŚWIETLANIA KLATEK): Wyświetlanie bieżącej liczby klatek na sekundę podczas gier. Im wyższa liczba, tym bardziej płynny jest ruch. • DISPLAY ALIGNMENT (WYRÓWNIANIE OBRAZU): Do wspomagania w perfekcyjnym dopasowaniu treści wideo z wielu wyświetlaczy. Ponowne naciśnięcie przycisku joysticka spowoduje wyjście z trybu DISPLAY ALIGNMENT (WYRÓWNIANIE OBRAZU).
	DARK STABILIZER (STABILIZACJA CIEMNYCH SCEN)	Funkcja ta poprawia widoczność ciemnych scen gry. Wyższa wartość (w zakresie 0 do 3) zapewnia lepszą widoczność w ciemnych obszarach wyświetlanego obrazu.  ❗ UWAGA: Ta funkcja jest wyłączona, gdy jest aktywowany SMART HDR i wyświetlane są treści w formacie High Dynamic Range (HDR).
	HUE (BARWA)	Funkcja ta umożliwia przesunięcie koloru obrazu wideo na zielony lub purpurowy. Jest ona używana do dopasowania wymaganego koloru odcienia skóry. Użyj przycisk joysticka do regulacji barwy w zakresie od 0 do 100. Wyższe poziomy zwiększają zielony odcień obrazu wideo, a niższe poziomy zwiększają purpurowy odcień obrazu wideo. ❗ UWAGA: Ta funkcja jest dostępna wyłącznie po wybraniu trybu ustawień wstępnych FPS, MOBA/RTS, SPORTS lub RPG.

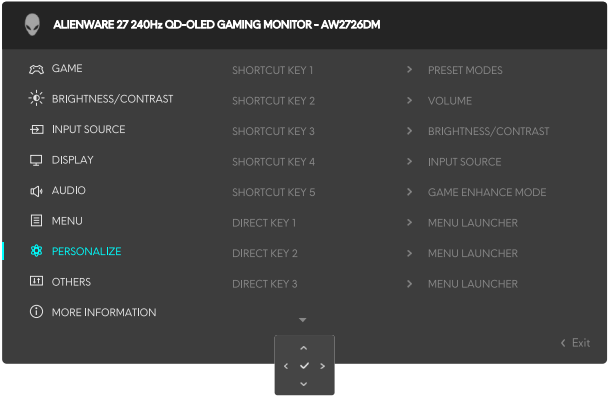
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	SATURATION (NASYCENIE)	Umożliwia regulację nasycenia koloru obrazu wideo. Użyj przycisk joysticka do regulacji poziomu nasycenia w zakresie od 0 do 100. Wyższe poziomy zwiększają kolorowy wygląd obrazu wideo, a niższe poziomy zwiększają monochromatyczny wygląd obrazu wideo. ❗ UWAGA: Ta funkcja jest dostępna wyłącznie po wybraniu trybu ustawień wstępnych FPS, MOBA/RTS, SPORTS lub RPG.
	RESET GAME (RESETUJ MENU GRA)	Resetowanie wszystkich ustawień w menu GAME (GRA) do fabrycznych ustawień domyślnych.
	BRIGHTNESS/CONTRAST (JASNOŚĆ/KONTRAST)	To menu należy używać do aktywacji regulacji BRIGHTNESS/CONTRAST (JASNOŚĆ/KONTRAST). 
	BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)	BRIGHTNESS (JASNOŚĆ) reguluje luminancję podświetlenia. Przesuń przycisk joysticka w celu regulacji poziomu jasności (od 0 do 100). ❗ UWAGA: Ręczna regulacja BRIGHTNESS (JASNOŚĆ) jest wyłączona, gdy jest aktywowany SMART HDR i wyświetlana jest treść HDR.
	CONTRAST (KONTRAST)	Najpierw dostosuj BRIGHTNESS (JASNOŚĆ), a następnie dostosuj CONTRAST (KONTRAST) tylko wtedy, gdy wymagana jest dalsza regulacja. Przesuń przycisk joysticka w celu regulacji poziomu kontrastu (od 0 do 100). Funkcja CONTRAST (KONTRAST), reguluje stopień różnicy pomiędzy ciemnymi i jasnymi obszarami na ekranie. ❗ UWAGA: Ręczna regulacja CONTRAST (KONTRAST) jest wyłączona, gdy jest aktywowany SMART HDR i wyświetlana jest treść HDR.

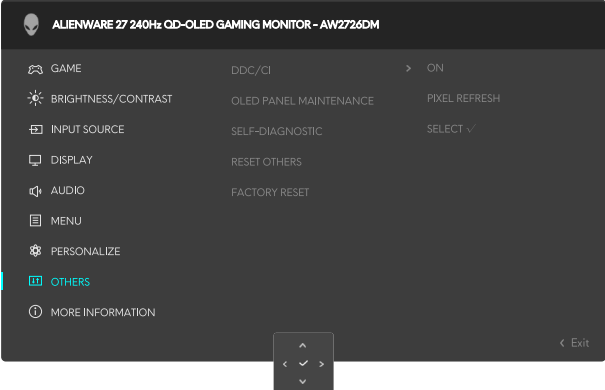
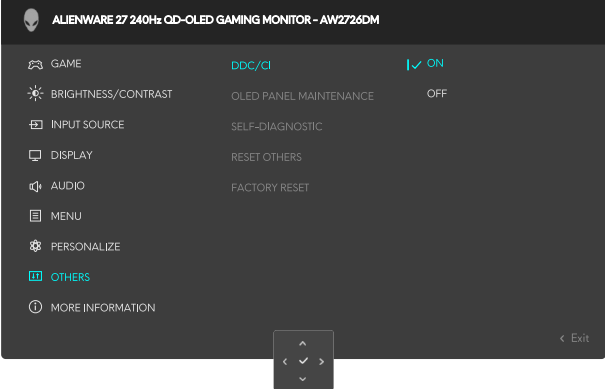
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA)	Użyj menu źródło wejścia do wyboru między różnymi sygnałami wideo, które można podłączyć do monitora. 
	DP	Wybierz wejście DP, gdy używane jest złącze DisplayPort (DP). Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru.
	HDMI 1 HDMI 2	Wybierz wejście HDMI 1 lub HDMI 2, gdy używane jest złącze HDMI. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru.
	AUTO SELECT (AUTOMATYCZNY WYBÓR)	Automatycznie przeszukuje dostępne źródła wejścia. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru.
	OPTIONS FOR DP/HDMI (OPCJE DLA DP/HDMI)	Umożliwia ustawienie tej funkcji na: • PROMPT FOR MULTIPLE INPUTS (PODPOWIEDŹ DLA WIELU WEJŚĆ): Zawsze wyświetla użytkownikowi komunikat "Switch to DP/HDMI Video Input (Przełącz na wejście wideo DP/HDMI)", umożliwiając wybór przełączenia lub nie. • ALWAYS SWITCH (PRZEŁĄCZNIK ZAWSZE): Zawsze przełącza na wejście wideo DP/HDMI (bez pytania), gdy jest podłączony kabel DisplayPort lub HDMI. • OFF (WYŁ.): Nigdy nie przełącza automatycznie na wejście wideo DP/HDMI, gdy jest podłączony kabel DisplayPort lub HDMI. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru. ❗ UWAGA: Ta funkcja jest wyłączona, gdy AUTO SELECT (AUTOMATYCZNY WYBÓR) jest ustawiony na OFF (WYŁ.).
	RESET INPUT SOURCE (RESETUJ ŹRÓDŁO WEJŚCIA)	Resetowanie wszystkich ustawień w menu INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA) do fabrycznych ustawień domyślnych.

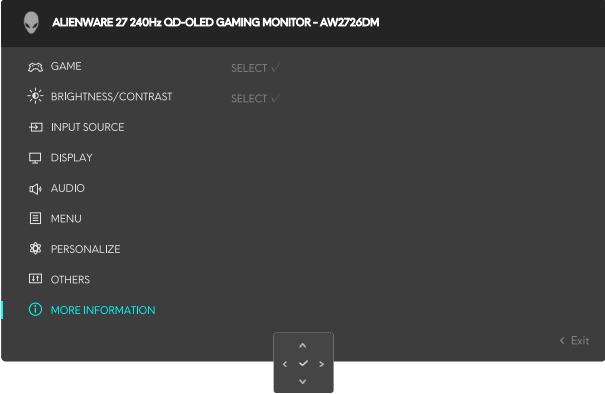
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	DISPLAY (EKRAN)	Użyj menu DISPLAY (EKRAN) do regulacji obrazów. 
	ASPECT RATIO (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI)	Ustawia współczynnik proporcji obrazu na 16:9 AUTO RESIZE (AUTOMATYCZNA ZMIANA ROZMIARU) lub 4:3.
	INPUT COLOR FORMAT (WPROWADŹ FORMAT KOLORU)	Umożliwia ustawienie trybu wejścia wideo na: • RGB: Wybierz tę opcję, jeśli monitor jest podłączony do komputera lub do odtwarzacza multimedialnego z obsługą wyjścia RGB. • YCbCr: Wybierz tę opcję, jeśli odtwarzacz multimedialny obsługuje tylko wyjście YCbCr. 
	SHARPNESS (OSTROŚĆ)	Ta funkcja sprawia, że obraz wygląda na bardziej ostry lub bardziej miękki. Przesuń przycisk joysticka w celu regulacji poziomu ostrości (od 0 do 100).

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	SMART HDR	Funkcja SMART HDR (High Dynamic Range), poprawia jakość obrazu poprzez optymalną regulację kontrastu oraz zakresów kolorów i jasności, aby uzyskać realistyczne obrazy.  • DESKTOP (PULPIT): Do używania monitora z komputerem typu desktop. • MOVIE HDR (FILM HDR): Do odtwarzania treści wideo HDR. • GAME HDR (GRA HDR): Do gier zgodnych z HDR. Wyświetla bardziej realistyczne sceny i sprawia, że gra jest wciągająca i zabawna. • OFF (WYŁ.) : Wyłącz SMART HDR poprzez wybranie OFF (WYŁ.). UWAGA: Podczas aktywacji i wyłączenia SMART HDR, oczekiwany jest pusty ekran (przez około 5 sekund). Jest to normalne zachowanie, ponieważ monitor zmienia tryb wyświetlania. Nie należy włączać/wyłączać zasilania monitora. UWAGA: Gdy monitor przetwarza treść HDR, PRESET MODES (TRYBY USTAWIEN WSTĘPNYCH), DARK STABILIZER (STABILIZACJA CIEMNYCH SCEN), BRIGHTNESS (JASNOŚĆ) i CONTRAST (KONTRAST) są wyłączone.
	RESET DISPLAY (RESETOWANIE WYŚWIETLACZA)	Resetowanie wszystkich ustawień w menu DISPLAY (EKRAŃ) do fabrycznych ustawień domyślnych.
	AUDIO	Użyj menu AUDIO do regulacji głośności. 
	VOLUME (GŁOŚNOŚĆ)	Umożliwia ustawienie poziomu głośności wyjścia słuchawek. Użyj joystick do regulacji poziomu głośności w zakresie 0 do 100.
	RESET AUDIO (RESETUJ AUDIO)	Resetowanie wszystkich ustawień w menu AUDIO do fabrycznych ustawień domyślnych.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	MENU	Wybierz tę opcję, aby wyregulować ustawienia OSD, takie jak języki OSD, czas pozostawiania menu na ekranie, itd. 
	LANGUAGE (JĘZYK)	Ustawienie jednego z ośmiu języków wyświetlania OSD: • ENGLISH • ESPAÑOL • FRANÇAIS • DEUTSCH • PORTUGUÊS (BRASIL) • РУССКИЙ • 简体中文 • 日本語
	TRANSPARENCY (PRZEJRZYSTOŚĆ)	Wybierz tę opcję, aby zmienić przezroczystość menu, poprzez przesunięcie przycisku joysticka (od 0 do 100).
	TIMER (ZEGAR)	Ustawia czas aktywności menu OSD po ostatnim naciśnięciu przycisku. Przesuń przycisk joysticka w celu regulacji suwaka w 1-sekundowych przyrostach, od 5 do 60 sekund.
	LOCK (BLOKADA)	Wybierz tę opcję w celu zablokowania przycisków sterowania, aby zapobiec dostępowi do menu OSD i/lub do przycisku zasilania. • MENU BUTTONS (PRZYCISKI MENU): Ustawienia menu OSD są zablokowane i niedostępne. • POWER BUTTON (PRZYCISK ZASILANIA): Zablokowany jest przycisk zasilania. • MENU + POWER BUTTONS (PRZYCISKI MENU I ZASILANIA): Ustawienia menu OSD nie są dostępne i jest zablokowany przycisk zasilania. • DISABLE (WYŁĄCZ): Wyłącz funkcję blokady.
	RESET MENU (RESETOWANIE MENU)	Resetuje wszystkie ustawienia w MENU do fabrycznych ustawień domyślnych.

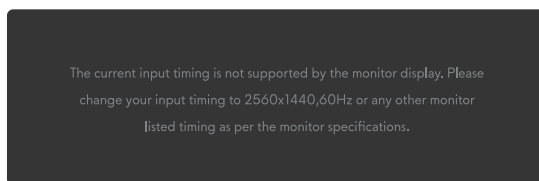
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	PERSONALIZE (PERSONALIZUJ)	
	SHORTCUT KEY 1 (PRZYCISK SKRÓTU 1)	Umożliwia wybranie funkcji z dostarczonej listy i ustawienie jej jako przycisku skrótu. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru.
	SHORTCUT KEY 2 (PRZYCISK SKRÓTU 2)	• PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH) • GAME ENHANCE MODE (TRYB ULEPSZENIA GIER) • DARK STABILIZER (STABILIZACJA CIEMNYCH SCEN) • BRIGHTNESS/CONTRAST (JASNOŚĆ/KONTRAST) • INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA) • ASPECT RATIO (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI) • VOLUME (GŁOŚNOŚĆ) • SMART HDR • DISPLAY INFO (INFORMACJA O WYŚWIETLACZU)
	SHORTCUT KEY 3 (PRZYCISK SKRÓTU 3)	
	SHORTCUT KEY 4 (PRZYCISK SKRÓTU 4)	
	SHORTCUT KEY 5 (PRZYCISK SKRÓTU 5)	
	DIRECT KEY 1 (BEZPOŚREDNI PRZYCISK 1)	
	DIRECT KEY 2 (BEZPOŚREDNI PRZYCISK 2)	• OFF (WYŁ.) • MENU LAUNCHER (PROGRAM URUCHAMIANIA MENU) • PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH) • GAME ENHANCE MODE (TRYB ULEPSZENIA GIER) • DARK STABILIZER (STABILIZACJA CIEMNYCH SCEN) • BRIGHTNESS (JASNOŚĆ) • CONTRAST (KONTRAST) • INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA) • ASPECT RATIO (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI) • VOLUME (GŁOŚNOŚĆ) • SMART HDR • DISPLAY INFO (INFORMACJA O WYŚWIETLACZU)
	DIRECT KEY 3 (BEZPOŚREDNI PRZYCISK 3)	
	DIRECT KEY 4 (BEZPOŚREDNI PRZYCISK 4)	
	POWER LED (DIODA LED ZASILANIA)	
	RESET PERSONALIZATION (RESETOWANIE PERSONALIZACJI)	Resetowanie wszystkich ustawień w menu PERSONALIZE (PERSONALIZUJ) do fabrycznych ustawień domyślnych.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	OTHERS (POZOSTAŁE)	Zmiana ustawień OSD, takich jak DDC/CI, OLED PANEL MAINTENANCE (KONSERWACJA PANELA OLED), SELF-DIAGNOSTIC (AUTODIAGNOSTYKA), itp. 
	DDC/CI	DDC/CI (Kanał wyświetlanych danych/interfejs poleceń), umożliwia regulację ustawień monitora z użyciem oprogramowania w komputerze. Wybierz OFF (WYŁ.) w celu wyłączenia tej funkcji. Włącz tę funkcję w celu zapewnienia najwyższej jakości obsługi i optymalnego działania monitora. 
	OLED PANEL MAINTENANCE (KONSERWACJA PANELA OLED)	PIXEL REFRESH (ODŚWIEŻANIE PIKSELI): Aby zmniejszyć możliwość tymczasowego utrwalenia obrazu na ekranie, można ręcznie aktywować tę funkcję po kilku godzinach użytkowania monitora. Alternatywnie, funkcja ta jest aktywowana automatycznie po 4 godzinach użytkowania monitora. Proces ten trwa około 6–8 minut. ❗ UWAGA: Podczas odświeżania dioda LED zasilania miga szybko białym światłem. ❗ UWAGA: Jeśli skumulowany czas użytkowania przekroczy 4 godziny, PIXEL REFRESH (ODŚWIEŻANIE PIKSELI) funkcja zostanie automatycznie aktywowana, gdy monitor przejdzie do trybu czuwania lub po naciśnięciu przycisku zasilania w celu wyłączenia monitora.
	SELF-DIAGNOSTIC (AUTODIAGNOSTYKA)	Umożliwia sprawdzenie, czy używany monitor działa prawidłowo.
	RESET OTHERS (RESETUJ INNE)	Resetowanie wszystkich ustawień w menu OTHERS (POZOSTAŁE) do fabrycznych, wstępnie ustawionych wartości.
	FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIENÍ FABRYCZNYCH)	Resetuje wszystkie ustawienia OSD do fabrycznych ustawień domyślnych.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	MORE INFORMATION (WIĘCEJ INFORMACJI)	Wybierz tę opcję dla DISPLAY INFO (INFORMACJA O WYŚWIETLACZU) i ALIENWARE MONITOR SUPPORT (POMOC TECHNICZNA MONITORA ALIENWARE). 
	DISPLAY INFO (INFORMACJA O WYŚWIETLACZU)	Wyświetla bieżące ustawienia, wersję firmware i znacznik Service Tag monitora.
	ALIENWARE MONITOR SUPPORT (POMOC TECHNICZNA MONITORA ALIENWARE)	Aby uzyskać dostęp do ogólnych materiałów pomocniczych dotyczących monitora, zeskanuj kod QR za pomocą smartfona.

Komunikat ostrzeżenia OSD

Jeśli monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, pojawi się następujący komunikat.

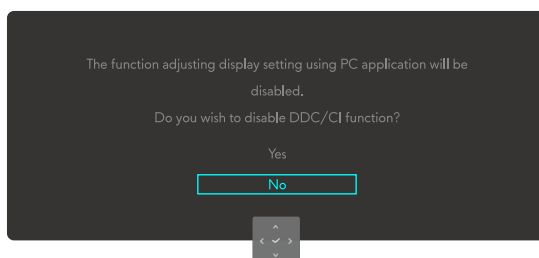


Rysunek 29. Komunikat ostrzeżenia, jeśli nie jest obsługiwany określony tryb rozdzielczości

Oznacza to, że monitor nie może zsynchronizować się z sygnałem odbieranym z komputera. Sprawdź [Dane techniczne monitora](#) w celu uzyskania informacji o zakresach częstotliwości poziomej i pionowej, obsługiwanych przez ten monitor. Zalecana rozdzielczość to **2560 x 1440**.

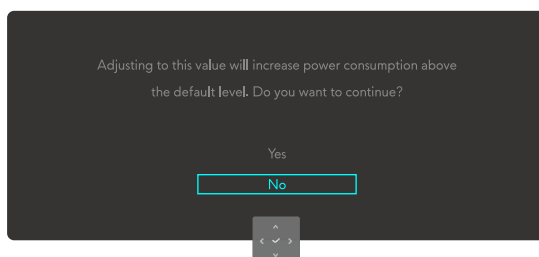
① **UWAGA:** Komunikat może się nieco różnić w zależności od podłączonego sygnału wejścia.

Przed wyłączeniem funkcji **DDC/CI**, pojawi się następujący komunikat:



Rysunek 30. Komunikat ostrzeżenia DDC/CI

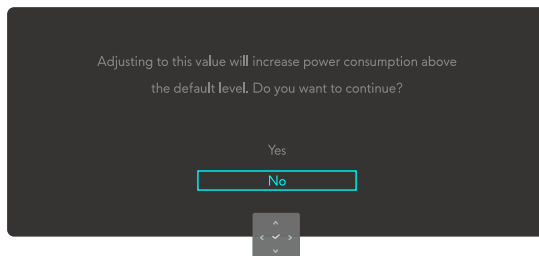
Po pierwszym zwiększeniu **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)** poziomu powyżej domyślnego ustawienia fabrycznego, pojawi się następujący komunikat:



Rysunek 31. Komunikat ostrzeżenia dotyczący zwiększenia poziomu jasności

① **UWAGA:** Po wybraniu **Yes (Tak)**, komunikat nie pojawi się przy następnej zmianie ustawienia **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**.

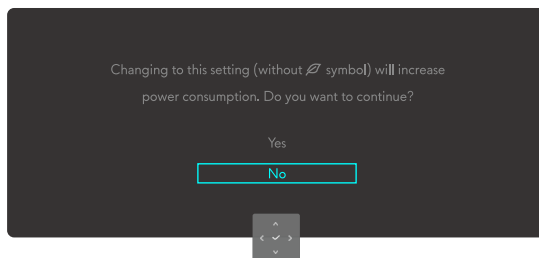
Po ustawieniu po raz pierwszy **PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)** na **FPS**, **MOBA/RTS** lub **SPORTS**, pojawi się następujący komunikat:



Rysunek 32. Komunikat ostrzeżenia dotyczący ustawiania trybów ustawień wstępnych

- ① **UWAGA:** Po wybraniu **No (Nie)**, poziom **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)** zmieni się na 75% dla tych **PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)**.

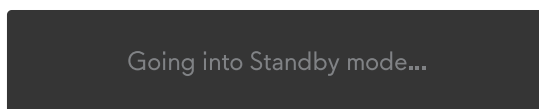
Po zmianie po raz pierwszy domyślnego ustawienia funkcji oszczędzania energii na **SMART HDR**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Rysunek 33. Komunikat ostrzeżenia dotyczący zmiany ustawień domyślnych

- ① **UWAGA:** Po wybraniu **Yes (Tak)** dla którejkolwiek z wymienionych powyżej funkcji, komunikat nie pojawi się, po następnej zmianie ustawień tych funkcji. Po wykonaniu resetowania do ustawień fabrycznych, komunikat pojawia się ponownie.

Gdy monitor przechodzi do **Standby Mode (Tryb gotowości)** wyświetla się następujący komunikat:

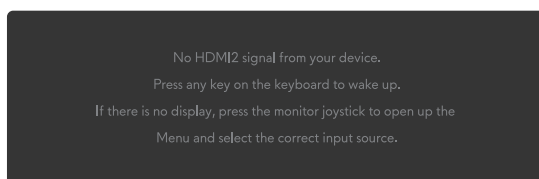


Rysunek 34. Komunikat ostrzeżenia o przejściu do trybu oczekiwania

- ① **UWAGA:** Komunikat może się nieco różnić w zależności od podłączonego sygnału wejścia.

Aktywuj komputer i wybudź monitor, aby uzyskać [Dostęp do interfejsu uruchamiania menu](#).

OSD działa wyłącznie w trybie normalnego działania. Jeśli w trybie oczekiwania naciśnięty zostanie przycisk joysticka w zależności od wybranego wejścia, wyświetla się następujący komunikat:

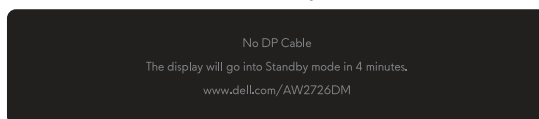


Rysunek 35. Komunikat ostrzeżenia dotyczący dostępu do programu uruchamiania menu

- ① **UWAGA:** Komunikat może się nieco różnić w zależności od podłączonego sygnału wejścia.

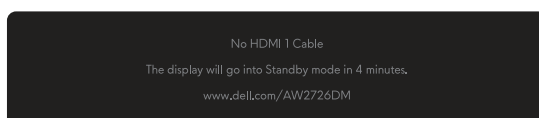
Aktywuj komputer i wybudź monitor, aby uzyskać [Dostęp do interfejsu uruchamiania menu](#).

Po wybraniu wejścia **DP**, **HDMI 1** lub **HDMI 2**, gdy nie zostanie podłączony odpowiedni kabel, pojawia się następujący komunikat:



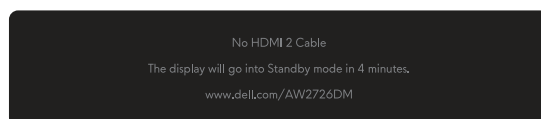
Rysunek 36. Komunikat ostrzeżenia o braku kabla DP

lub



Rysunek 37. Komunikat ostrzeżenia o braku kabla HDMI 1

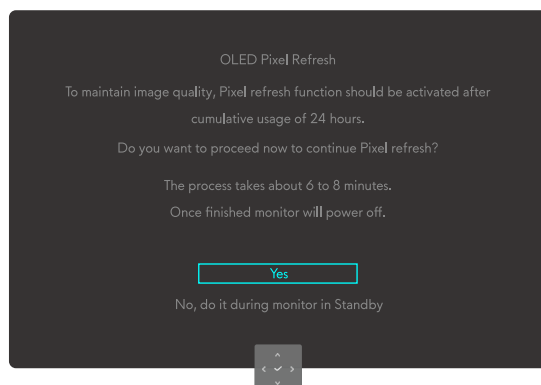
lub



Rysunek 38. Komunikat ostrzeżenia o braku kabla HDMI 2

① **UWAGA:** Komunikat może się nieco różnić w zależności od podłączonego sygnału wejścia.

Po wybraniu **PIXEL REFRESH (ODŚWIEŻANIE PIKSELI)** wyświetla się następujący komunikat:



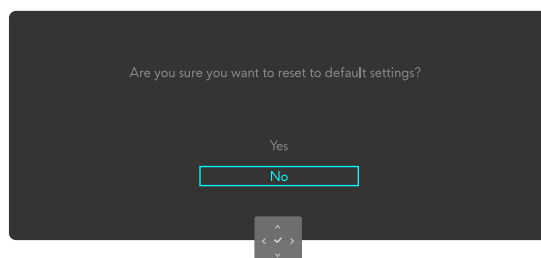
Rysunek 39. Komunikat ostrzeżenia PIXEL REFRESH (ODŚWIEŻANIE PIKSELI)

Po wybraniu **Yes (Tak)**, monitor wyłącza się i automatycznie rozpoczyna się proces odświeżania pikseli. Proces ten trwa około 6 do 8 minut. Po naciśnięciu przycisku zasilania podczas odświeżania pikseli pojawia się następujący komunikat:



Rysunek 40. Komunikat ostrzeżenia o procesie odświeżania

Po wybraniu **Factory Reset (Resetowanie do ustawień fabrycznych)** wyświetla się następujący komunikat:



Rysunek 41. Komunikat ostrzeżenia dotyczący przywracania ustawień fabrycznych

Więcej informacji można znaleźć w części [Rozwiązywanie problemów](#).

Blokada przycisków sterowania

Przyciski sterowania monitora można zablokować, aby zapobiec dostępowi do menu OSD i/lub do przycisku zasilania.

1. Przesuń i przytrzymaj przycisk joysticka w górę/w dół/w lewo/w prawo na około 4 sekundy, aż do wyświetlenia menu.
2. Przesuń przycisk joysticka w celu wyboru jednej z następujących opcji:



: Ustawienia menu OSD są zablokowane i niedostępne.



: Zablokowany jest przycisk zasilania.



: Ustawienia menu OSD nie są dostępne i jest zablokowany przycisk zasilania.

3. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia konfiguracji.

W celu odblokowania, przesuń i przytrzymaj przycisk joysticka w górę/w dół/w lewo/w prawo na około 4 sekundy, aż do wyświetlenia na ekranie menu, a następnie wybierz  w celu odblokowania i zamknięcia menu.

Ustawianie maksymalnej rozdzielczości

❗ **UWAGA:** Czynności mogą się nieznacznie różnić w zależności od używanej wersji systemu Windows.

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość dla monitora:

W Windows 10 i Windows 11:

1. Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i kliknij **Display settings (Ustawienia wyświetlania)**.
2. Jeżeli podłączony jest więcej niż jeden monitor upewnij się, że wybrano **AW2726DM**.
3. Kliknij rozwijaną listę **Display Resolution (Rozdzielczość wyświetlania)** i wybierz **2560 x 1440**.
4. Kliknij **Keep changes (Zachowaj zmiany)**.

Jeśli nie widać jako opcji 2560 x 1440, należy wykonać aktualizację sterownika karty graficznej do najnowszej wersji. W zależności od komputera, wykonaj jedną z następujących procedur:

Dla komputera typu desktop lub laptopa Dell:

- Przejdź do [Stronie pomocy technicznej Dell](#), wprowadź Service Tag i pobierz najnowszy sterownik dla posiadanej karty graficznej.

Jeśli używany jest komputer innej marki niż Dell (laptop lub desktop):

- Przejdź na stronę pomocy technicznej komputera innej marki niż Dell i pobierz najnowsze sterowniki karty graficznej.
- Przejdź na stronę pomocy technicznej karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki karty graficznej.

Rozwiązywanie problemów

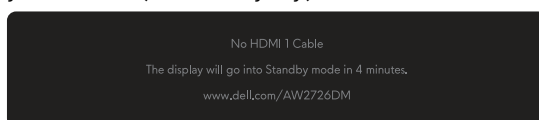
⚠ **OSTRZEŻENIE:** Przed rozpoczęciem jakichkolwiek procedur z tej części wykonaj [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

Autotest

Monitor ma funkcję autotestu, umożliwiającą sprawdzenie prawidłowości działania monitora. Jeśli monitor i komputer są prawidłowo podłączone, ale ekran monitora pozostaje ciemny należy uruchomić autotest monitora, wykonując następujące czynności:

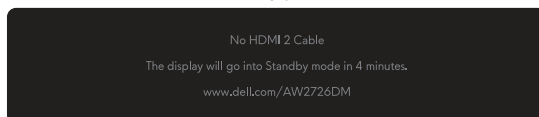
1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz kabel wideo od komputera.
3. Aby zapewnić prawidłowe działanie autotestu, odłącz od komputera wszystkie kable cyfrowe i analogowe.
4. Włącz monitor.

Na ekranie powinno pojawić się okno dialogowe z informacją, że monitor działa prawidłowo i nie odbiera sygnału wideo. W trybie autotestu, dioda LED zasilania świeci białym światłem (kolor domyślny).



Rysunek 42. Komunikat ostrzeżenia o braku kabla HDMI 1

lub



Rysunek 43. Komunikat ostrzeżenia o braku kabla HDMI 2

lub



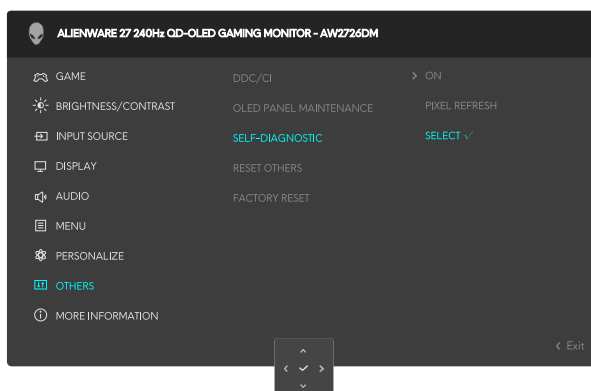
Rysunek 44. Komunikat ostrzeżenia o braku kabla DP

- ① **UWAGA:** Komunikat może się nieco różnić w zależności od podłączonego sygnału wejścia.
- ① **UWAGA:** To okno dialogowe pojawia się także podczas normalnego działania, jeśli kabel wideo jest odłączony lub uszkodzony.
5. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel wideo; następnie włącz komputer i monitor.

Jeśli po wykonaniu powyższych kroków monitor nie wyświetla sygnału wideo, problem może dotyczyć karty graficznej lub komputera.

Wbudowane testy diagnostyczne

Monitor ma wbudowane narzędzia diagnostyczne, które pomagają określić, czy występująca nieprawidłowość ekranu lub słyszalny hałas jest problemem związanym z monitorem.



Rysunek 45. Komunikat wbudowanych testów diagnostycznych

Aby uruchomić wbudowane testy diagnostyczne:

1. Upewnij się, że ekran jest czysty (na powierzchni ekranu nie ma kurzu).
2. Przesuń lub naciśnij przycisk joysticka, aby uruchomić program uruchamiania menu.
3. Przesuń przycisk joysticka w górę, aby wybrać i otworzyć menu główne.
4. Przesuń przycisk joysticka w celu przejścia i wybierz **OTHERS (POZOSTAŁE) > SELF-DIAGNOSTIC (AUTODIAGNOSTYKA)** z menu OSD.
5. Naciśnij przycisk joysticka w celu uruchomienia wbudowanych testów diagnostycznych. Wyświetlany jest szary ekran.
6. Obserwuj, czy na ekranie nie występują żadne defekty lub nieprawidłowości.
7. Przełącz ponownie przycisk joysticka, aż wyświetlony zostanie czerwony ekran.
8. Obserwuj, czy na ekranie nie występują żadne defekty lub nieprawidłowości.

Powtarzaj kroki 7 i 8, aż na ekranie pojawią się kolory zielony, niebieski, czarny i biały. Zwróć uwagę na wszelkie nieprawidłowości lub wady.

Test jest zakończony po wyświetleniu ekranu tekstowego. Aby wyjść, ponownie przełącz przycisk sterowania joysticka.

Jeśli używając wbudowanego narzędzia diagnostyki nie można wykryć żadnych nieprawidłowości ekranu, monitor działa prawidłowo. Sprawdź kartę graficzną i komputer.

Typowe problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje o typowych problemach związanych z monitorem, które mogą wystąpić i podaje możliwe rozwiązania.

Tabela 20. Opis typowych problemów.

Typowe objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Brak wideo/ wyłączona dioda LED zasilania	Brak obrazu	- Sprawdź, czy prawidłowo działa gniazdo zasilania, wykorzystując do tego celu inne urządzenie elektryczne. - Upewnij się, że przycisk zasilania został naciśnięty prawidłowo.
Brak wideo/ włączona dioda LED zasilania	Brak obrazu lub brak jasności	- Zwiększ jasność i kontrast w menu BRIGHTNESS/CONTRAST (JASNOŚĆ/KONTRAST). - Wykonaj funkcję Autotest sprawdzenia monitora. - Sprawdź, czy nie są wygięte lub złamane styki złącza kabla wideo. - Uruchom wbudowane testy diagnostyczne. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź menu SELF-DIAGNOSTIC (AUTODIAGNOSTYKA). - Upewnij się, że wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia w menu INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA).
Słaba ostrość	Obraz jest nieostry, zamazany lub zamglony	- Odłącz przedłużacze kabli wideo. - Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź menu FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIEN FABRYCZNYCH). - Zmień rozdzielczość video na prawidłowy współczynnik proporcji.
Drżący/skaczący obraz wideo	Pofalowany obraz lub nie płynny ruch	- Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Więcej informacji można znaleźć w części FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIEN FABRYCZNYCH). - Sprawdź czynniki środowiskowe. - Zmień lokalizację monitora i sprawdź go w innym pomieszczeniu.
Brakujące piksele	Na ekranie OLED pojawiają się plamki	- Włącz i wyłącz zasilanie. - Piksel trwale wyłączony to naturalny defekt, który występuje w technologii OLED. - Aby uzyskać dalsze informacje o polityce jakości i pikseli monitora LCD, patrz Wytyczne Dell dotyczące pikseli wyświetlacza.
Wadliwe piksele	Na ekranie OLED pojawiają się jasne plamki	- Włącz i wyłącz zasilanie. - Piksel trwale wyłączony to naturalny defekt, który występuje w technologii OLED. - Aby uzyskać dalsze informacje o polityce jakości i pikseli monitora LCD, patrz Wytyczne Dell dotyczące pikseli wyświetlacza.
Problemy dotyczące jasności	Obraz za ciemny lub za jasny	- Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Więcej informacji można znaleźć w części FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIEN FABRYCZNYCH). - Wyreguluj jasność i kontrast w menu BRIGHTNESS/CONTRAST (JASNOŚĆ/KONTRAST).
Zniekształcenie geometryczne	Nieprawidłowe wyśrodkowanie ekranu	Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Więcej informacji można znaleźć w części FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIEN FABRYCZNYCH) .
Poziome/pionowe linie	Na ekranie wyświetla się jedna lub więcej linii	- Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Więcej informacji można znaleźć w części FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIEN FABRYCZNYCH). - Wykonaj funkcję Autotest monitora i sprawdź, czy te linie są także widoczne w trybie autotestu. - Sprawdź, czy nie są wygięte lub złamane styki złącza kabla wideo. - Uruchom wbudowane testy diagnostyczne. Więcej informacji można znaleźć w części SELF-DIAGNOSTIC (AUTODIAGNOSTYKA).

Typowe objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Problemy związane z synchronizacją	Zniekształcony lub postrzępiony obraz ekranowy	- Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Więcej informacji można znaleźć w części FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH). - Wykonaj funkcję Autotest monitora w celu określenia, czy zniekształcony obraz ekranowy pojawia się także w trybie autotestu. - Sprawdź, czy nie są wygięte lub złamane styki złącza kabla wideo. - Uruchom ponownie komputer w trybie bezpiecznym.
Problemy związane z bezpieczeństwem	Widoczny dym lub iskrzenie	- Nie należy wykonywać żadnych czynności rozwiązywania problemów. - Należy jak najszybciej skontaktować się z firmą Dell.
Okresowe problemy	Pojawianie się i zanikanie nieprawidłowego działania monitora	- Upewnij się, że kabel wideo łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i zamocowany. - Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Więcej informacji można znaleźć w części FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH). - Wykonaj funkcję Autotest monitora i sprawdź, czy okresowe problemy pojawiają się także w trybie autotestu.
Brak koloru	Brak koloru obrazu	- Wykonaj sprawdzenie funkcji monitora Autotest. - Upewnij się, że kabel wideo łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i zamocowany. - Sprawdź, czy nie są wygięte lub złamane styki złącza kabla wideo.
Nieprawidłowy kolor	Nieodpowiedni kolor obrazu	- Zresetuj wszystkie ustawienia w menu GAME (GRA) do fabrycznych ustawień domyślnych z użyciem RESET GAME (RESETUJ MENU GRA). - Zmień INPUT COLOR FORMAT (WPROWADŹ FORMAT KOLORU) na RGB lub YCbCr w ustawieniach DISPLAY (EKRAN) OSD. - Uruchom wbudowane testy diagnostyczne. Więcej informacji można znaleźć w części SELF-DIAGNOSTIC (AUTODIAGNOSTYKA).
Za mały obraz ekranowy	Obraz jest wyśrodkowany na ekranie, ale nie wypełnia całego obszaru widzenia	- Sprawdź ustawienia ASPECT RATIO (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI) w menu OSD DISPLAY (EKRAN). - Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Więcej informacji można znaleźć w części FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH).
Nie można wyregulować monitora przyciskiem joysticka	OSD nie wyświetla się na ekranie	- Wyłącz monitor, odłącz kabel zasilający, podłącz go ponownie, a następnie włącz monitor. - Sprawdź, czy nie jest zablokowane menu ekranowe (OSD). Jeśli jest, przesunij i przytrzymaj przycisk joysticka w górę/w dół/w lewo/w prawo przez 4 sekundy w celu odblokowania. Więcej informacji można znaleźć w części Blokada przycisków sterowania.
Brak sygnału wejścia po naciśnięciu elementów sterowania użytkownika	Brak obrazu, włączone światło diody LED	- Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie oszczędzania energii, przesuwając mysz lub naciskając dowolny przycisk na klawiaturze. - Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. Jeżeli konieczne, ponownie podłącz kabel sygnałowy. - Zresetuj komputer lub odtwarzacz wideo.
Obraz nie wypełnia całego ekranu	Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu	- Ze względu na różne formaty wideo (współczynnik proporcji), monitor może wyświetlać obraz na pełnym ekranie. - Uruchom wbudowane testy diagnostyczne. Więcej informacji można znaleźć w części SELF-DIAGNOSTIC (AUTODIAGNOSTYKA).

Typowe objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Miganie ekranu	Na wyświetlanych obrazach widoczne jest zauważalne migotanie	• Użyj natywnej rozdzielczości monitora (2560 x 1440 przy 60 Hz) lub wyższej częstotliwości odświeżania. • Jeśli w urządzeniu jest włączona zmienna częstotliwość odświeżania (VRR), wyłącz zmienną częstotliwość odświeżania (VRR). • Jeśli używana jest karta graficzna AMD i jest włączona funkcja Free-Sync, wyłącz Free-Sync. • Zaktualizuj sterownik karty graficznej i firmware do najnowszej wersji. • Zmień kabel łączący monitor z komputerem. Wadliwy kabel może spowodować przerwanie sygnału podczas transmisji przewodowej. • Sprawdź otoczenie. Miganie ekranu mogą powodować pola elektromagnetyczne. Jeżeli do tej samej listwy zasilającej co monitor jest podłączone inne urządzenie, spróbuj je odłączyć.
Długotrwałe utrzymywanie statycznego obrazu na monitorze	Na ekranie wyświetlane są słabe cienie od obrazów statycznych	• Ustawienie wyłączenia ekranu po kilku minutach bezczynności ekranu. Można to dostosować w ustawieniach Windows Power Options (Opcje zasilania Windows) lub w Mac Energy Saver. • Alternatywnie, użyj dynamicznie zmienianego wygaszacza ekranu. • Więcej informacji można znaleźć w części Wskazówki dotyczące konserwacji.
Nierówność jasności lub koloru obrazów na ekranie	Na ekranie pojawiają się widoczne plamy (jasne lub ciemne), linie lub Mora	
Pojawia się przesunięcie pikseli	Czasami obraz na ekranie lekko się porusza.	Przesunięcie pikseli to funkcja przesuwania pikseli ekranu, aby zapobiec utrzymywaniu się obrazu na panelach VA. Nie ma to wpływu na wrażenia wizualne.
Nie można wybrać koloru 10-bitowego	Nie można wybrać koloru 10-bitowego z podłączonego komputera	• Jeśli komputer jest wyposażony w kartę graficzną NVIDIA, przejdź do NVIDIA control panel (Panel sterowania NVIDIA) > Resolutions (Rozdzielczości) > Output Color Depth (Głębina wyjścia kolorów), wybierz 10 bpc (bitów na kolor) z rozwijanego menu Color Depth (Głębina kolorów) i kliknij Apply (Zastosuj). • Jeśli komputer jest wyposażony w kartę graficzną AMD, przejdź do AMD RADEON PRO AND AMD FIREPRO SETTINGS (USTAWIENIA AMD RADEON PRO I AMD FIREPRO) > Display (Ekran) > Color Depth (Głębina kolorów) i wybierz 10 bpc z rozwijanej listy.

Informacje dotyczące przepisów

Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów

Uwagi FCC i inne informacje dotyczące przepisów, znajdują się na stronie internetowej [Strona główna zgodności z przepisami Dell](#).

Baza danych produktów UE dla etykiety dotyczącej zużycia energii i arkusza informacji o produkcie

Więcej informacji o przepisach dotyczących etykiet energetycznych, można znaleźć na stronie internetowej [Europejskiego rejestru produktów do celów etykietowania energetycznego](#).

Kontaktowanie się z firmą Dell

W celu kontaktu z firmą Dell w zakresie problemów dotyczących sprzedaży, pomocy technicznej lub obsługi klienta, patrz [Skontaktuj się z pomocą techniczną na stronie pomocy technicznej Dell](#).

- ① **UWAGA:** Dostępność zależy od kraju, regionu lub produktu, a niektóre usługi mogą nie być dostępne w kraju użytkownika.
- ① **UWAGA:** Przy braku aktywnego połączenia z Internetem, informacje kontaktowe można znaleźć na fakturze zakupu, opakowaniu, rachunku lub w katalogu produktów Dell.

Historia zmian

Poniższa tabela przedstawia historię zmian tego dokumentu:

Tabela 21. Historia zmian

Zmiana	Data	Opis
A00	Luty 2026	Data pierwszej publikacji