



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG STRIX

XG248Q

GAMING MONITOR

ASUS

Copyright © 2018 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych ani tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia firmy ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Gwarancja na produkt lub usługę gwarancyjną nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPNIŁ TEN PODRĘCZNIK W STANIE "JAKI JEST", BEZ UDZIELANIA JAKIKOLWIEK GWARANCJI, ZARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCJI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁANOŚCI ITP) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPRZEDZAŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKIKOLWIEK DEFEKTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCJE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYMI I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRMĘ ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą, być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

Spis treści

Notices	iv
Informacje związane z bezpieczeństwem ...	v
Dbanie i czyszczenie.....	vi
Usługa odbioru zużytego sprzętu	viii
1.1 Witamy!.....	1- 1
1.2 Zawartość opakowania.....	1- 1
1.3 Montaż ramienia/podstawy monitora.....	1-2
1.4 Podłączanie kabli.....	1-3
1.4.1 Tył monitora LCD	1-3
1.5 Wprowadzenie do monitora.....	1-4
1.5.1 Używanie przycisków sterowania.....	1-4
1.5.2 Funkcja GamePlus.....	1-5
1.5.3 Funkcja GamePlus.....	1-7
2.1 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA).....	2- 1
2.2 Regulacja monitora	2-3
2.2.1 Obracanie monitora	2-3
3.1 Menu OSD (menu ekranowe)	3- 1
3.1.1 Jak zmienić konfigurację.....	3- 1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD	3-2
3.2 Aura.....	3-8
3.3 Specyfikacje	3-9
3.4 Rozwiązywanie problemów (FAQ) .	3- 11
3.5 Lista obsługiwanych taktowań...	3- 12

Uwagi

Oświadczenie o zgodności z przepisami Federalna Komisja Łączności

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie wymaga spełnienia następujących dwóch warunków:

- Urządzenie to nie może powodować żadnych szkodliwych zakłóceń i
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami nieprzewidywalnymi.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. To urządzenie generuje, wykorzystuje, może emitować energię częstotliwości radiowej, zakłócającą komunikację radiową, jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z instrukcjami. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia i odbiornika do gniazd zasilanych z różnych obwodów.
- Skonsultowanie się z dostawcą i doświadczonym technikiem radio-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

Produkt ten jest wyposażony w funkcję zarządzania energią. Jeśli przez 10 sekund nie zostanie odebrany żaden sygnał wejściowy, produkt zostanie automatycznie przełączony do trybu uśpienia/gotowości.

Oświadczenie Kanadyjski Departament Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

AEEE Yönetmeliine Uygundur

Informacje związane z bezpieczeństwem

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasilac wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwą wtyczkę zasilania, zgodną z lokalnymi standardami.

- Nie należy przeciążać listw zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu zmiennego 100-240V.
- Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.
- W przypadku wystąpienia problemów technicznych z monitorem należy skontaktować się z wykwalifikowanym technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Urządzenie to może zawierać substancje chemiczne, które w stanie Kalifornia są określane, jako substancje powodujące raka, wady wrodzone lub zaburzenia płodności. Po obsłudze należy umyć ręce.
- Ten produkt jest zgodny z przepisami "India E-Waste (Management) Rules, 2016", które zakazują stosowania ołowiu, rtęci, chromu sześciowartościowego, bifenyli polibromowanych (PBBs) i polibromowanych eterów difenylowych (PBDE) w stężeniach przekraczających wagowo 0,1 % w materiałach homogenicznych i wagowo 0,01 % w materiałach homogenicznych dla kadmu, poza wyjątkami wymienionymi na liście II przepisów.

Dbanie i czyszczenie

- Przed zmianą pozycji monitora zaleca się odłączenie kabli i przewodu zasilającego. Podczas zmiany pozycji monitora należy stosować właściwe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia należy chwycić za krawędzie monitora. Nie należy podnosić monitora za podstawę lub za przewód.

- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilający. Oczyszczyć powierzchnię monitora pozbawioną luźnych włókien, nie szorstką szmatką. Trudniejsze do usunięcia plamy, można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku do czyszczenia.
- Należy unikać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środka czyszczącego przeznaczony do czyszczenia ekranów LCD. Nigdy nie należy spryskiwać środkiem czyszczącym bezpośrednio ekranu, ponieważ może on dostać się do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem elektrycznym.

Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego używania ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania i włącz go ponownie, aby upewnić się, że miganie zniknęło.
- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie zróżnicowanie jasności.
- Kilkogodzinne wyświetlanie tego samego obrazu, może spowodować utrzymywanie się poobrazu, po przełączeniu obrazu. Właściwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłączeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

Konwencje stosowane w tym podręczniku



OSTRZEŻENIE: Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



PRZESTROGA: Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



WAŻNE: Informacja, którą **NALEŻY** wziąć pod rozwagę w celu dokończenia zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

1. Strony sieci web ASUS

Ogólnosiwiatowe strony sieci web ASUS zapewniają zaktualizowane informacje o urządzeniach i oprogramowaniu firmy ASUS. Sprawdź <http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie z produktem może zawierać opcjonalną dokumentację, która mogła zostać dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są częścią standardowego opakowania.

Usługa odbioru zużytego sprzętu

Program recyklingu i odbioru zużytego sprzętu firmy ASUS wynika z naszego zaangażowania w zapewnienia najwyższych norm ochrony środowiska. Wierzymy, w dostarczanie naszym klientom rozwiązań umożliwiających odpowiedzialny recykling naszych produktów, baterii oraz innych elementów jak również materiałów opakowaniowych.

Szczegółowe informacje dotyczące recyklingu w różnych regionach znajdują się na <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakupienie monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD ASUS zapewnia wyraźny, szerszy i jasny wyświetlacz, plus funkcje zwiększające doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspaniałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy.

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Pomocniczy dysk CD
- ✓ 1 x adapter
- ✓ 1 x Przewód zasilający
- ✓ 1 x kabel HDMI (opcjonalny)
- ✓ 1 x kabel DP (opcjonalny)
- ✓ 1 x kabel USB (opcjonalny)
- ✓ Osłona projekcji LED i wymienne filmy (opcjonalnie)
- ✓ Pokrywa portów Wejścia/Wyjścia
- ✓ 4 x odstępny dystansowe na śruby do montażu VESA



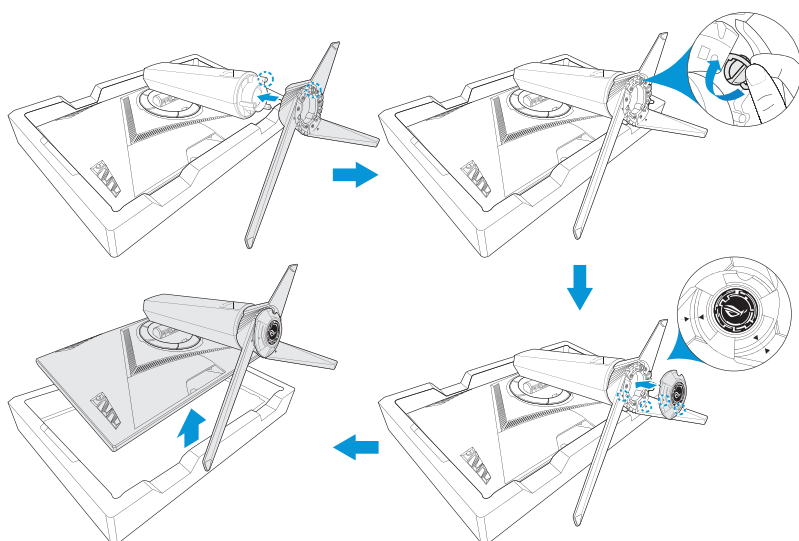
- Jeśli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.
- Wybierz "WŁ." po wyświetleniu na komunikatu "ŚWIATŁO W RUCHU WŁ./ WYŁ. ", aby włączyć czerwone światło na podstawie. Wybierz "WYŁ.", aby je wyłączyć. Po wyłączeniu tej funkcji, gdy jednak później będzie wymagane jej włączenie, użyj do tego celu menu OSD.
- Jeśli przez 12 sekund nie zostanie wykryty żaden sygnał, monitor automatycznie przejdzie do trybu oszczędzania energii.

1.3 Montaż ramienia/ podstawy monitora



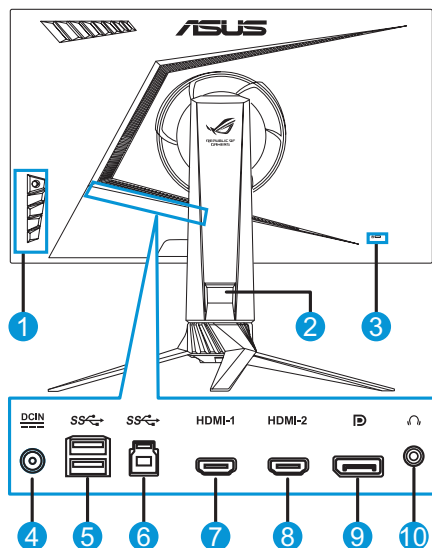
- Zalecane jest pozostawienie monitora w opakowaniu EPS (polistyren ekspandowany) na czas montażu wspornika/podstawy monitora.

1. Wyrównaj otwór na śrubę we wsporniku ze śrubą w podstawie. Następnie wsuń podstawę do wspornika.
2. Przymocuj podstawę do wspornika, dokręcając dołączoną śrubę.
3. Wyrównaj trójkątne znaki na podstawie monitora z osłoną projekcji LED. Następnie przymocuj osłonę projekcji LED do podstawy monitora.
4. Wyjmij monitor z opakowania EPS.



1.4 Podłączanie kabli

1.4.1 Tył monitora LCD

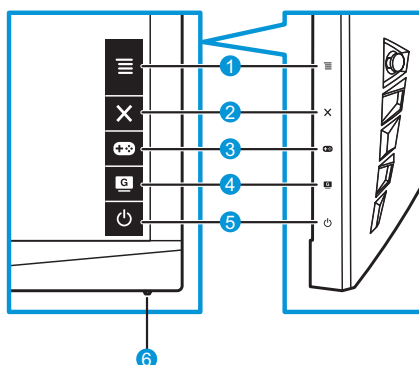











- | | |
|---------------------------|-----------------------|
| 1. Przyciski sterowania | 6. Port USB 3.0 typ B |
| 2. Prowadzenie kabli | 7. Gniazdo HDMI-1 |
| 3. Blokada Kensington | 8. Gniazdo HDMI-2 |
| 4. Gniazdo DC-IN | 9. DisplayPort |
| 5. Port USB 3.0 typ A x 2 | 10. Gniazdo słuchawek |


1.5 Wprowadzenie do monitora

1.5.1 Używanie przycisków sterowania

Do regulacji ustawień obrazu, użyj przyciski sterowania z boku monitora. Naciśnij przycisk 1 - 5, aby uaktywnić stronę z listą przycisków.



1.  Przycisk  (5-kierunkowy):
 - Włączanie menu OSD. Uaktywnianie wybranej pozycji OSD.
 - Zmniejszanie/zwiększanie wartości lub przesuwanie zaznaczenia w górę/w dół/w lewo/w prawo.
2.  Przycisk Zamknij:
 - Opuszczanie menu OSD.
3.  Przycisk GamePlus:
 - Funkcja Aktywacja celownika, Timer, Licznik FPS lub Wyrównanie obrazu wyświetlacza.
 - Przesuń przycisk   w górę/w dół, aby wybrać i naciśnij   w celu potwierdzenia wymaganej funkcji.
4.  Przycisk GameVisual:











- Naciśnij ten przycisk skrótu w celu przełączenia pomiędzy ośmioma wstępnie ustawionymi trybami wideo (Tryb Sceneria, Tryb wyścigów, Tryb kinowy, Tryb RTS/RPG, Tryb FPS, sRGB, Tryb MOBA i Tryb Użytkownik) z technologią inteligencji wideo GameVisual™.
5.  Przycisk zasilania:
- Naciśnij ten przycisk, aby włączyć/wyłączyć monitor.
6. Wskaźnik zasilania:
- Tabela poniżej zawiera definicje kolorów wskaźnika zasilania.



Stan	Opis
Biały	WŁ.
Bursztynowy	Tryb wstrzymania
WYŁ.	WYŁ.

1.5.2 Funkcja GamePlus

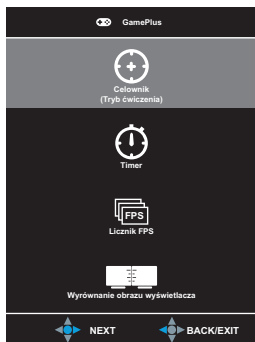
Funkcja GamePlus dostarcza zestaw narzędzi oraz tworzy lepsze środowisko gier dla użytkowników podczas grania w różnego rodzaju gry. Nakładanie celownika z czterema różnymi opcjami celownika, pozwala na wybór najlepiej pasujący do używanej gry. Dostępny jest także timer ekranowy, który można ustawić w lewej części wyświetlacza, dzięki czemu można pozostawić ślad minionego czasu gry; a licznik FPS (liczba klatek na sekundę) umożliwia uzyskanie informacji o płynności uruchomionej gry. Funkcja Wyrównanie wyświetlania wyświetla linie wyrównania z 4 stron ekranu, udostępniając łatwe i podręczne narzędzie do doskonałego wyrównania wielu monitorów.

W celu uaktywnienia GamePlus:

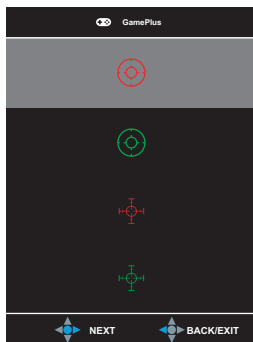
1. Naciśnij przycisk skrótu GamePlus.
2. Przesuń przycisk  () w górę/w dół, aby wybrać spośród różnych funkcji.
3. Naciśnij przycisk  () lub przesuń przycisk  () w prawo, aby potwierdzić wybraną funkcję i przesuń przycisk  () w górę/w dół, aby przemieszczać się przez ustawienia. Przesuń przycisk  () w lewo w celu przejścia wstecz, wyłączenia lub wyjścia.

4. Podświetl wymagane ustawienie i naciśnij przycisk  w celu jego uaktywnienia. Naciśnij przycisk  w celu wyłączenia.

Menu główne
GamePlus



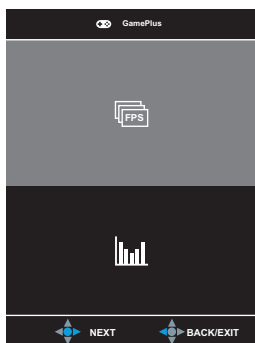
GamePlus - Celownik



GamePlus - Timer



GamePlus - Licznik FPS



1.5.3 Funkcja GamePlus

Funkcja GameVisual pomaga w wygodnym wyborze spośród różnych trybów obrazu.

Aby uaktywnić GameVisual:

W celu wyboru naciśnij powtarzająco przycisk skrótu GameVisual.

- **Tryb Sceneria:** Jest to najlepszy wybór dla scenerii zdjęć wyświetlanej z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb wyścigów:** Najlepszy wybór do gier wyścigowych z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb kinowy:** Najlepszy wybór do oglądania filmów z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb RTS/RPG:** Jest to najlepszy wybór do gier strategicznych w czasie rzeczywistym (RTS)/gier fabularnych (RPG) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb FPS:** Jest to najlepszy wybór do gier typu First Person Shooter (FPS) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb sRGB:** To najlepszy wybór do przeglądania zdjęć i grafiki z komputerów PC.
- **MOBA Mode (Tryb MOBA):** Jest to najlepszy wybór do gier typu „Multiplayer Online Battle Arena” (MOBA) z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.
- **Tryb Użytkownik:** W menu Kolor regulować można więcej elementów.



- W trybie wyścigów użytkownik nie może konfigurować funkcji Nasylenie, Ostrość i ASCR.
- W trybie sRGB użytkownik nie może konfigurować funkcji Nasylenie, Temp. barwowa, Ostrość, Jasność, Kontrast i ASCR.

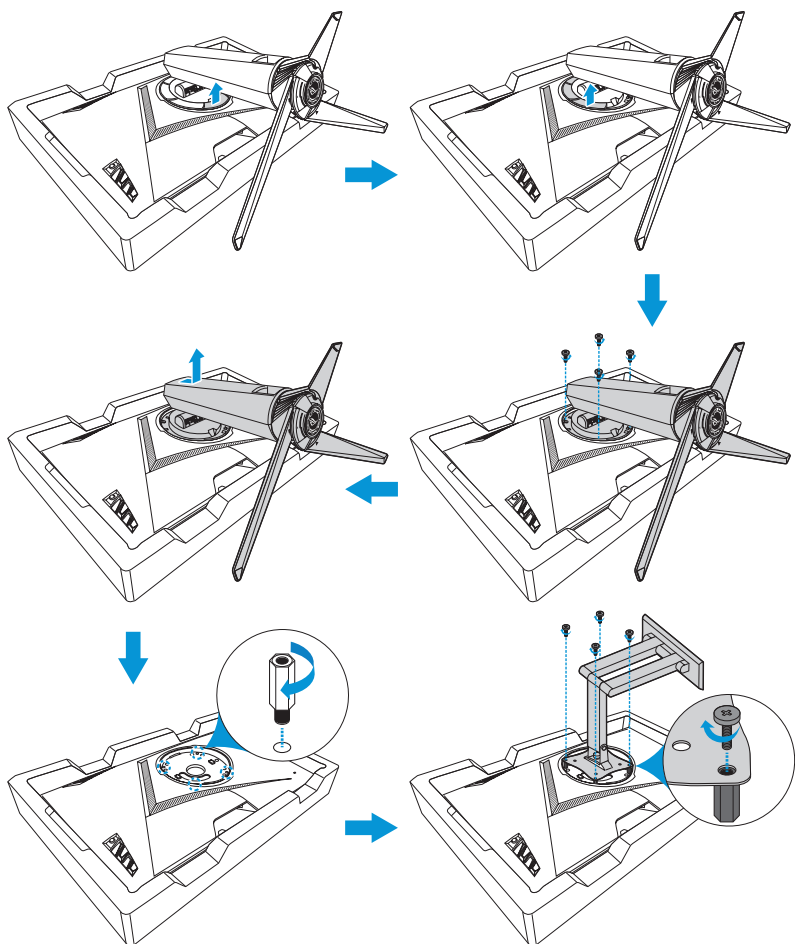
2.1 Odłączanie wspornika/ podstawy (do montażu ściennego VESA)



-
- Należy uważać, aby nie uszkodzić powierzchni monitora. Przed odłączeniem podstawy należy zawsze umieścić monitor w opakowaniu EPS.
-

Odłączana podstawa tego monitora, jest przeznaczona do montażu na ścianie VESA.

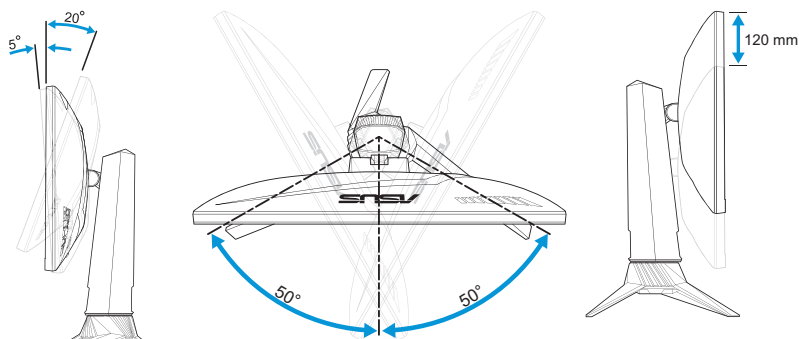
1. Odłącz kable zasilania i sygnałowy. Umieść ostrożnie monitor skierowany ekranem w dół w opakowaniu EPS.
2. Zdejmij osłonę miejsca połączenia monitora ze wspornikiem.
3. Wykręć cztery (4) śruby mocujące wspornik do tylnej części monitora.
4. Odłącz podstawę (wspornik i podstawę) od monitora.
5. Przymocuj cztery odstępów dystansowe na śruby do odpowiednich otworów na śruby z tyłu monitora.
6. Użyj cztery (4) śruby do zamocowania wspornika montażu na ścianie do monitora.



- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) należy zakupić oddzielnie.
- Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnej wadze/obciążeniu 22,7kg (Wielkość śrub: M4 x 12 mm).
- Aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem, podczas zdejmowania go ze wspornika montażu na ścianie, monitor należy podtrzymać.

2.2 Regulacja monitora

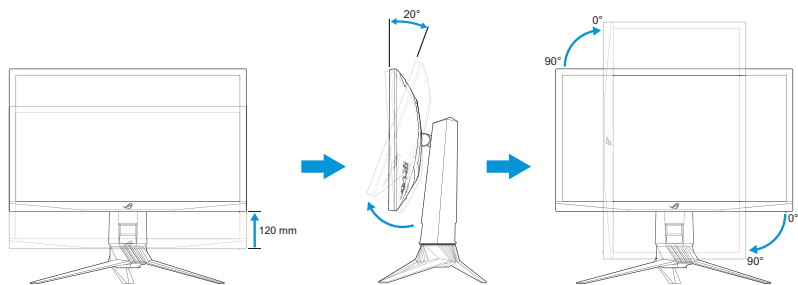
- Dla uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować monitor pod najbardziej wygodnym kątem.
- Przytrzymaj podstawę, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Zalecany kąt regulacji wynosi $+20^\circ$ do -5° (do nachylania)/ $+50^\circ$ do -50° (do obracania), a wysokość regulacji wynosi 120 mm.



- Podczas regulacji kąta widzenia monitor może lekko drgać, jest to normalne.

2.2.1 Obracanie monitora

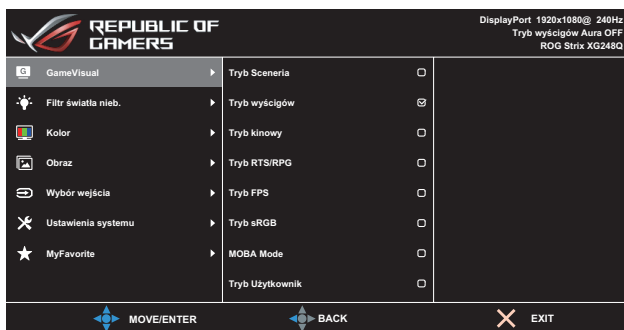
1. Unieś monitor do najwyższej pozycji.
2. Przechyl monitor pod maksymalnym kątem.
3. Obróć monitor w kierunku ruchu wskazówek zegara do wymaganego kąta.












- Podczas regulacji kąta widzenia monitor może lekko drgać, jest to normalne.

3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

3.1.1 Jak zmienić konfigurację

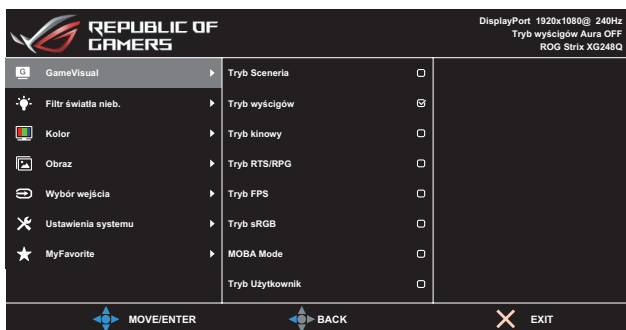


1. Naciśnij przycisk , aby uaktywnić menu OSD.
2. Przesuń przycisk  w górę/w dół, aby przechodzić pomiędzy funkcjami. Podświetl wymaganą funkcję i naciśnij przycisk  w celu jego uaktywnienia. Jeśli wybrana funkcja ma osiada podmenu, ponownie przesuń przycisk  w celu przechodzenia pomiędzy funkcjami podmenu. Podświetl wymaganą funkcję podmenu i naciśnij przycisk  lub przesuń przycisk  w celu jej uaktywnienia.
3. Przesuń przycisk  w górę/w dół, aby zmienić ustawienia wybranej funkcji.
4. Aby wyjść i zapisać menu OSD, powtarzająco naciskaj przycisk  lub przesuwaj w lewo przycisk , aż do zakończenia wyświetlania menu OSD. W celu dostosowania innych funkcji, powtórz czynności 1 do 3.

3. 1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

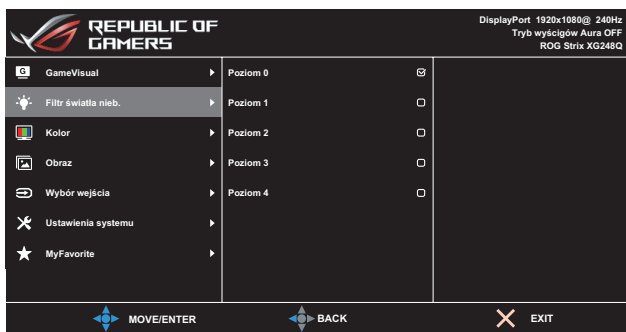
1. GameVisual

Ta funkcja zawiera osiem podfunkcji, które można wybrać według preferencji. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź strona 1-7.



2. Filtr światła nieb.

W tej funkcji, można wyregulować poziom filtra światła niebieskiego.



- **Poziom 0:** Bez zmian.
- **Poziom 1~4:** Im wyższy poziom, tym mniejsze rozproszenie światła niebieskiego. Po uaktywnieniu funkcji Filtr światła niebieskiego, automatycznie zaimportowane zostaną ustawienia domyślne trybu wyścigów. W przypadku opcji od Poziom 1 do Poziom 3 funkcja Jasność może być konfigurowana przez użytkownika. Poziom 4 to ustawienia zoptymalizowane. Jest ono zgodne z certyfikatem ograniczonej emisji światła niebieskiego TUV. Użytkownik nie może konfigurować funkcji Jasność.

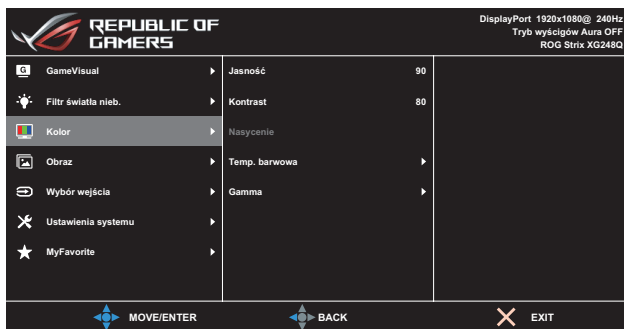


Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:

- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem należy robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
- W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc w ograniczeniu ich zmęczenia. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu: (1) Kilkakrotne przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
- Wysokoenergetyczne światło niebieskie może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).

3. Kolor

To menu umożliwia wybranie żądanych ustawień kolorów obrazu.



- **Jasność:** regulacja poziomu jasności. Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Kontrast:** regulacja poziomu kontrastu. Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Nasycenie:** regulacja poziomu nasycenia. Zakres regulacji wynosi 0 do 100.

- **Temp. barwowa:** wybór żądanej temperatury barwowej.
Dostępne opcje: **Zimne, Normalne, Ciepłe i Tryb Użytkownik.**

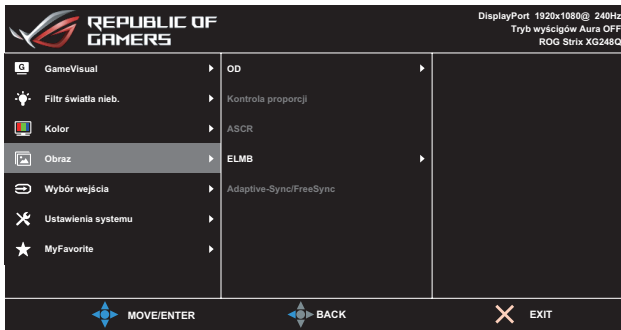


- W trybie Użytkownik, można konfigurować kolory R (Czerwony), G (Zielony) i B (Niebieski); zakres regulacji wynosi 0 do 100.

- **Gamma:** Umożliwia ustawienie trybu kolorów na 1.8, 2.2 lub 2.5.

4. Obraz

W tym menu można ustawić opcje funkcji image overdrive (OD), skonfigurować Kontrolę proporcji, ASCR, ELMB i Adaptive-Sync.



- **OD (Over Drive):** Przyspieszenie czasu odpowiedzi poprzez użycie technologii Over Drive. Zakres regulacji wynosi od wolny **Poziom 0** do najszybszy **Poziom 5**.
- **Kontrola proporcji:** Wybór współczynnika proporcji **Pełny i 4:3**.



- Opcja 4:3 jest dostępna tylko dla źródła sygnału wejściowego w formacie 4:3 i 5:4.

- **ASCR:** Wybierz **WŁ.** lub **WYŁ.**, aby włączyć lub wyłączyć funkcję współczynnika dynamicznego kontrastu.
- **ELMB:** Zaznacz w celu zmniejszenia rozmycia ruchu i zminimalizowania smużenia w przypadku szybko poruszających się obiektów ekranowych. Ta funkcja jest dostępna, przy częstotliwości odświeżania 120Hz, 144Hz, 200Hz, 240Hz.



- Po włączeniu Adaptive-Sync/FreeSync, funkcja ELMB jest wyszarzona.

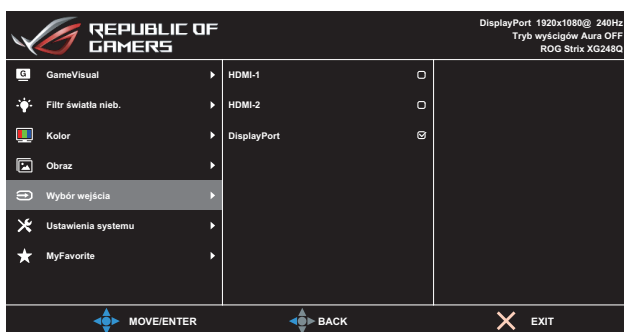
- **Adaptive-Sync/FreeSync:** Umożliwia dynamiczną regulację częstotliwości odświeżania przez źródło grafiki z obsługą Adaptive-Sync lub FreeSync (HDMI i DisplayPort) w oparciu o typowe szybkości przesyłania klatek, dla zapewnienia efektywnego energetycznie, wirtualnie pozbawionego drgań i opóźnień obrazu wyświetlacza.



- Po włączeniu Adaptive-Sync/FreeSync, funkcja ELMB jest wyszarzona.

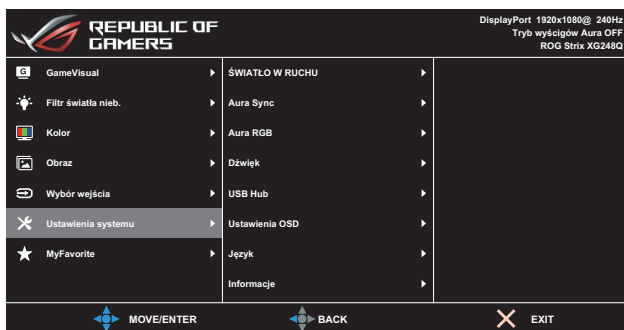
5. Wybór wejścia

Wybieranie źródła sygnału wejściowego.

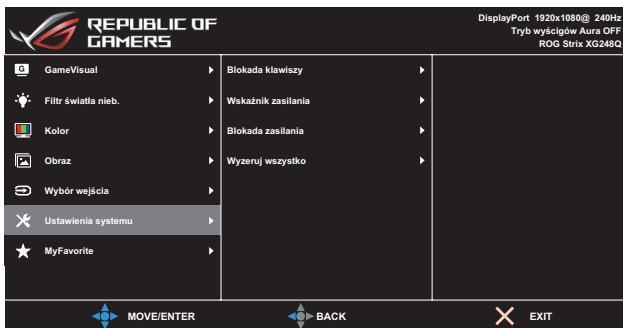


6. Ustawienia systemu

Dopasowanie konfiguracji systemu.



(Strona 1/2)



(Strona 2/2)

- **ŚWIATŁO W RUCHU:** Ustawianie poziomu natężenia czerwonego światła w podstawie od opcji **Poziom 1** do **Poziom 3**. Aby wyłączyć czerwone światło, ustaw **Poziom 0**.
- **Aura Sync:** Wybierz **WŁ.** lub **WYŁ.**, aby włączyć lub wyłączyć obsługę Aura.
- **Aura RGB:** Ustaw wzorec światła Aura RGB z tyłu monitora. Dostępne opcje: **Tęcza**, **Cykl kolorów**, **Statyczne**, **Oddychające**, **Strobowanie** i **Wył.**




-
- Dla wzorców Aura RGB, takich jak Statyczne, Oddychające i Strobowanie, można ustawić preferowany kolor. Opcje kolorów obejmują czerwony (R), zielony (G), niebieski (B), cyjan (C), magenta (M) i żółty (Y).
-

- **Dźwięk:**
 - **Głośność:** Regulacja poziomu głośności w zakresie od 0 do 100.
 - **Wyciszenie:** Zaznacz, aby wyciszyć głośność.
- **USB Hub:** Ustaw opcje huba USB:
 - **Wł. w tr. gotowości:** Porty USB 3.0 typ A na monitorze LCD można używać do ładowania urządzenia USB w trybie oczekiwania.
 - **Wył. w tr. gotowości:** Portów USB 3.0 typ A na monitorze LCD nie można używać do ładowania urządzenia USB w trybie oczekiwania.

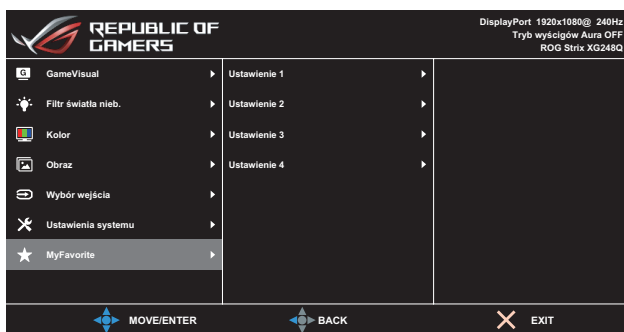


- Podczas używania kabla USB typ B do typ A, można połączyć porty wysyłania danych i pobierania danych w celu obsługi takich urządzeń USB, jak klawiatura, mysz lub pamięć flash.

- **Ustawienia OSD:** dostosowywanie ustawień menu OSD **Czas zakończenia, DDC/CI i Przezroczystość.**
- **Język:** wybór języka menu OSD.
- **Informacje:** Wyświetlanie informacji o monitorze.
- **Blokada klawiszy:** Naciśnięcie przycisku  w dół na dłużej niż pięć sekund w celu włączenia lub wyłączenia funkcji blokady przycisków.
- **Wskaźnik zasilania:** Włączenie/wyłączenie wskaźnika LED zasilania.
- **Blokada zasilania:** wyłączenie/włączenie przycisku zasilania.
- **Wyzeruj wszystko:** wybierz opcję **TAK**, aby przywrócić domyślne parametry fabryczne wszystkich ustawień.

7. MyFavorite


Załaduj/Zapisz wszystkie ustawienia w monitorze.



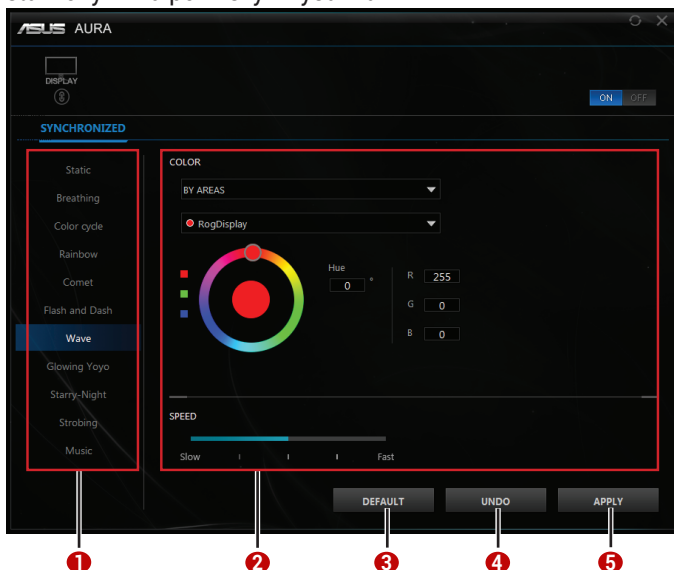
3.2 Aura

AURA to oprogramowanie, które steruje kolorowymi diodami LED w obsługiwanych urządzeniach, takich jak monitory, płyty główne, karty graficzne, komputery stacjonarne, itp. Za pomocą oprogramowania Aura można dostosować kolor diod LED RGB obsługiwanych urządzeń oraz wybrać różne efekty podświetlenia. Kolor diod LED można również skorygować lub dostosować w procesie kalibracji.

W celu uaktywnienia funkcji Aura:

1. Włącz funkcję **Aura Sync** w menu OSD.
2. Połącz port USB 3.0 przesyłania danych monitora z portem USB komputera.
3. Zainstaluj oprogramowanie AURA, a następnie uruchom ponownie komputer.
4. Kliknij dwukrotnie ikonę programu AURA  na pulpicie.

Należy zapoznać się z informacjami o funkcjach programu AURA przedstawionymi na poniższym rysunku.



- ① Wybierz wymagany efekt podświetlenia AURA po włączeniu systemu.
- ② Dostosuj opcje podświetlenia AURA.
- ③ Kliknij, aby włączyć ustawienia domyślne.
- ④ Kliknij, aby cofnąć zmiany.
- ⑤ Kliknij, aby zastosować zmiany.


3.3 Specyfikacje

Model		XG248Q
Wielkość panelu		Przekątna 23,8 cala (aktywny obszar wyświetlania: 527,04 (poziom) x 296,46 (pion) mm)
Maks. rozdzielczość		1920 (poziom) x 1080 (pion)
Jasność (typ.)		400 cd/m ²
Współczynnik kontrastu (typowy)		1000:1
Kąt widzenia (CR≤ 10)		W prawo/W lewo: 170° (typowy) W górę/W dół: 160° (typowy)
Kolory wyświetlacza		16,7 miliona kolorów (8 bitów)
Czas odpowiedzi		1ms (szary do szarego)
Złącza	Wejścia:	HDMI x 2, DP x 1, USB typ B x 1, USB typ A x 2
	Wejście audio:	Nie dotyczy
	Wyjście audio:	Tak
Zużycie energii		32W (typowe)
Zużycie energii w trybie gotowości		< 0,5 W przy 110~220 V AC
Zużycie energii w trybie wyłączenia		< 0,5 W przy 110~220 V AC
Fiz. Wymiary (z podstawą) (S x W x G)		557,6 x (385,6~505,6) x 253,6 mm
Wymiary opakowania (W x S x G)		435±5 x 650 ±5 x 240 ±5 mm
Waga netto (z podstawą)		6,0 ±0,5 kg
Masa brutto (przybliżona)		8,5 ±1,0 kg
Montaż na ścianie VESA		Tak (100 mm x 100 mm)
Napięcie znamionowe		DELTA: ADP-65GD B, prąd stały 19V 3,42A, prąd zmienny 100-240V przy 50/60Hz
Temperatura		Temperatura robocza: 0 ~ 40°C Temperatura przechowywania: -20 ~ 60°C

Model	XG248Q
Akcesoria	Zasilacz, przewód zasilający, skrócona instrukcja obsługi, karta gwarancyjna, pomocnicza płyta CD, kabel HDMI (opcjonalny), kabel USB (opcjonalny), kabel DP (opcjonalny), osłona projekcji LED i wymienne filmy (opcjonalne), pokrywa portów wejścia/wyjścia, odstęp dystansowe na śruby do montażu na ścianie w standardzie VESA
Zgodność ze standardami	CCC, China Energy Label, UL/C-UL, CB, BSMI, CU(EAC), MSIP(KCC), VCCI, FCC, CE RCM, E-Standby, GEMS, KC(EK), TUV Low Blue Light/ Flicker-Free, Ukr SEPRO, PSE (dla zasilacza), J-MOSS, WEEE, EuP (Tylko oszczędzanie energii), HDMI, DP, Windows 7/8.1/10WHQL
Obsługa wielojęzycznego OSD	Angielski, Francuski, Niemiecki, Hiszpański, Włoski, Holenderski, Rosyjski, Polski, Czeski, Chorwacki, Węgierski, Rumuński, Portugalski, Turecki, Tradycyjny Chiński, Uproszczony Chiński, Japoński, Koreański, Perski, Tajski i Indonezyjski

*Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

3.4 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	<ul style="list-style-type: none">Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor jest włączony.Sprawdź, czy zasilacz i przewód zasilający zostały prawidłowo podłączone do monitora i gniazda zasilania.Sprawdź funkcję Wskaźnik zasilania w menu OSD. Wybierz opcję „WŁ.”, aby włączyć wskaźnik LED zasilania.
Światła diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź, czy monitor i komputer są włączone.Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	<ul style="list-style-type: none">Dostosuj ustawienia Kontrast i Jasność w menu OSD.Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera.Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza.Wykonaj funkcję Wyzeruj wszystko przez OSD.Ustaw odpowiednią temperaturę barwową (Temp. barwowa) w menu OSD.
Brak dźwięku lub słaby dźwięk	<ul style="list-style-type: none">Dostosuj ustawienia głośności monitora lub komputera.Upewnij się, że jest prawidłowo zainstalowany i aktywny sterownik karty dźwiękowej komputera.Sprawdź źródło dźwięku.

3.5 Lista obsługiwanych taktowań

Podstawowe taktowanie obsługiwane przez komputer PC

Lista taktowania	HDMI 2.0	Display Port 1.2	Uwaga
640x480@60Hz	V	V	
640x480@67Hz	V	V	
640x480@72Hz	V	V	
640x480@75Hz	V	V	
720x400@70Hz	V	V	
800x600@56Hz	V	V	
800x600@60Hz	V	V	
800x600@72Hz	V	V	
800x600@75Hz	V	V	
832 x 624@75 Hz	V	V	
1024x768@60Hz	V	V	
1024x768@70Hz	V	V	
1024x768@75Hz	V	V	
1152x864@75Hz	V	V	
1280x720@60Hz	V	V	
1280x960@60Hz	V	V	
1280x1024@60Hz	V	V	
1280x1024@75Hz	V	V	
1440x900@60Hz	V	V	
1680x1050@60Hz	V	V	
1920x1080@60Hz	V	V	Taktowanie domyślne
1920x1080@120Hz	V	V	
1920x1080@144Hz	V	V	
1920x1080@180Hz		V	
1920x1080@200Hz	V	V	
1920x1080@240Hz	V	V	

Taktowanie wideo

Lista taktowania	HDMI 2.0	Display Port 1.2	Uwaga
640x480@59,94Hz	V	V	
640x480@60Hz	V	V	
720x480P@59,94Hz	V	V	
720x480P@60Hz	V	V	
720x576P@50Hz	V	V	
1280x720P@50Hz	V	V	
1280x720P@59,94Hz	V	V	
1280x720P@60Hz	V	V	
1440x480P@59,94Hz	V	V	
1440x480P@60Hz	V	V	
1440x576P@50Hz	V	V	
1920x1080i@50Hz	V	V	
1920x1080i@59,94Hz	V	V	
1920x1080i@60Hz	V	V	
1920x1080P@50Hz	V	V	
1920x1080P@59,94Hz	V	V	
1920x1080P@60Hz	V	V	

* Tryby niewymienione w tabeli mogą nie być obsługiwane. Dla uzyskania optymalnej rozdzielczości, zaleca się wybór trybu wymienionego w zamieszczonej powyżej tabeli.

DECLARATION OF CONFORMITY

Per FCC Part 2 Section 2. 1077(a)



Responsible Party Name: Asus Computer International

Address: 800 Corporate Way, Fremont, CA 94539.

Phone/Fax No: (510)739-3777/(510)608-4555

hereby declares that the product

Product Name : LCD Monitor

Model Number : XG248Q, XG248Q-P, XG248Q-J, XG248Q-G,
XG248Q-W, XG248QR

Conforms to the following specifications:

FCC Part 15, Subpart B, Unintentional Radiators

Supplementary Information:

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Representative Person's Name : Steve Chang / President

A handwritten signature in blue ink that reads "Steve Chang".

Signature :

Date : Jan. 12, 2018



REPUBLIC OF
GAMERS

