

Monitor gamingowy Alienware 32 240Hz

AW3226DM

Instrukcja użytkownika

Uwagi, przestrogi i ostrzeżenia

- ① **UWAGA:** UWAGA oznacza ważną informację, która może pomóc w lepszym wykorzystaniu produktu.
- △ **PRZESTROGA:** PRZESTROGA oznacza potencjalną możliwość uszkodzenia sprzętu lub utraty danych i wskazuje, jak uniknąć problemu.
- ⚠ **OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE oznacza potencjalną możliwość wystąpienia uszkodzenia własności, obrażeń osób lub śmierci.

Spis treści

Instrukcje bezpieczeństwa	5
Informacje o monitorze	6
Zawartość opakowania	6
Właściwości produktu	7
Zgodność systemu operacyjnego	7
Identyfikacja części i elementów sterowania	8
Widok z przodu	8
Widok od tyłu	9
Widok z dołu	10
Dane techniczne monitora	12
Dane techniczne rozdzielczości	13
Obsługiwane tryby wideo	13
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania	14
Parametry elektryczne	18
Charakterystyki fizyczne	19
Charakterystyki środowiskowe	20
Przypisanie styków	21
DisplayPort	21
Gniazdo HDMI (eARC/ARC)	22
Gniazdo HDMI	23
Interfejs uniwersalnej magistrali szeregowej (USB)	24
Tył	24
Szybki dostęp (dolny)	24
Plug-and-Play	27
Polityka jakości i pikseli monitora LCD	27
Ergonomia	28
Obsługa i przenoszenie wyświetlacza	29
Wskazówki dotyczące konserwacji	30
Czyszczenie monitora	30
Ustawianie monitora	31
Podłączanie podstawy	31
Korzystanie z regulacji nachylenia i wysokości	33
Regulacja nachylenia	33
Regulacja wysokości	33
Porządkowanie kabli	34
Podłączenie monitora	34
Zabezpieczanie monitora z użyciem blokady Kensington (opcjonalna)	36
Demontaż wspornika monitora	37
Montaż na ścianie w standardzie VESA (opcjonalnie)	37
Obsługa monitora	38
Włączanie zasilania monitora	38
Sterowanie joystickiem	38
Dostęp do programu uruchamiania menu	39
Korzystanie z menu ekranowego (OSD)	41

Dostęp do systemu menu	41
Komunikat ostrzeżenia OSD	52
Blokada przycisków sterowania	55
Ustawianie maksymalnej rozdzielczości	56
Wymagania dotyczące przeglądania lub odtwarzania treści HDR	57
Treść HDR	58
Używanie funkcji AlienFX™	59
Wymagania	59
Instalacja AWCC przez poprzez aktualizację Windows	59
Instalacja AWCC ze strony internetowej Pomoc techniczna Dell	60
Dostosowanie funkcji gier	60
Ogólna konfiguracja.	60
Dostosowanie trybów AlienVision	61
Setting (Ustawienie)	61
Rozwiązywanie problemów	63
Autotest	63
Wbudowane testy diagnostyczne	64
Typowe problemy	65
Problemy specyficzne dla interfejsu uniwersalnej magistrali szeregowej (USB)	68
Informacje dotyczące przepisów	69
Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów	69
Baza danych produktów UE dla etykiety dotyczącej zużycia energii i arkusza informacji o produkcie	69
Kontaktowanie się z firmą Dell	70
Historia zmian	71

Instrukcje bezpieczeństwa

Użyj następujących zaleceń dotyczących bezpieczeństwa w celu zabezpieczenia monitora przed potencjalnym uszkodzeniem i zapewnienia bezpieczeństwa osobistego. Jeśli nie zostanie to określone inaczej w każdej procedurze dostarczonej w tym dokumencie założono, że użytkownik przeczytał dostarczone z monitorem informacje dotyczące bezpieczeństwa.

- ❗ **UWAGA:** Przed użyciem monitora, należy przeczytać informacje dotyczące bezpieczeństwa dostarczone z posiadanym monitorem i wydrukowane na produkcie. Dokumentację należy zachować w bezpiecznym miejscu do wykorzystania w przyszłości.
 - ⚠ **OSTRZEŻENIE:** Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w tej dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.
 - ⚠ **PRZESTROGA:** Możliwy długotrwały efekt słuchania audio przy wysokiej głośności przez słuchawki (na monitorze, który je obsługuje), może spowodować uszkodzenie słuchu.
 - Monitor należy umieścić na trwałej powierzchni i obsługiwać z zachowaniem ostrożności.
 - Ekran jest delikatny i po upuszczeniu lub uderzeniu ostrym przedmiotem, można go uszkodzić.
 - Należy się upewnić, że monitor jest zasilany prądem zmiennym dostępnym w miejscu użytkownika.
 - Monitor należy trzymać w temperaturze pokojowej. Zbyt niska lub wysoka temperatura może wpływać negatywnie na ciekłe kryształy wyświetlacza.
 - Kabel zasilający monitora należy podłączyć do znajdującego się w pobliżu i dostępnego, ściennego gniazda zasilającego. Patrz [Podłączenie monitora](#).
 - Monitora nie należy umieszczać i używać na mokrej powierzchni lub w pobliżu wody.
 - Monitora nie należy narażać na duże wstrząsy lub silne uderzenia. Na przykład, monitora nie należy umieszczać w bagażniku samochodowym.
 - Monitor należy odłączyć, gdy długo nie będzie używany.
 - Aby uniknąć porażenia prądem elektrycznym, nie należy zdejmować żadnych pokryw lub dotykać elementów wewnątrz monitora.
 - Należy uważnie przeczytać niniejsze instrukcje. Dokument ten należy zachować na przyszłość. Należy stosować się do wszystkich ostrzeżeń i instrukcji umieszczonych na produkcie.
 - Określone monitory można zamontować z użyciem zakupionego oddzielnie zestawu do montażu VESA. Należy się upewnić, że są używane prawidłowe specyfikacje VESA, jak określono w Instrukcji obsługi w części dotyczącej montażu na ścianie.
- Informacje dotyczące instrukcji bezpieczeństwa można znaleźć w dostarczonym z monitorem dokumencie Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i przepisów (SERI).

Informacje o monitorze

Zawartość opakowania

Następująca tabela udostępnia listę komponentów dostarczonych z monitorem. Jeśli któregoś z elementów brakuje należy się skontaktować z firmą Dell. Więcej informacji można znaleźć w części [Kontaktowanie się z firmą Dell](#).

❶ **UWAGA:** Niektóre komponenty mogą być opcjonalne i nie są dostarczane z monitorem. Niektóre funkcje mogą być niedostępne w określonych krajach.

Tabela 1. Komponenty i opisy monitora.

Obraz komponentu	Opis komponentu
	Ekran
	Płyta wspornika
	Podstawa wspornika
	Kabel DisplayPort do DisplayPort 1.4 (1,80 m)
	Kabel HDMI 2.1 FRL (1,80 m)
	Kabel 5 Gbps Type-A do Type-B (1,80 m)
	Kabel zasilający (zależy od kraju lub regionu)
	- Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i przepisów - Naklejka Alienware - Karta QR

Właściwości produktu

Monitor gamingowy **Alienware AW3226DM** jest wyposażony w aktywną matrycę, tranzystory cienkowarstwowe (TFT), wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD) i podświetlenie LED. Właściwości monitora:

- Widoczny obszar 800,1 mm (31,5 cala) (mierzony po przekątnej).
- Rozdzielczość 2560 x 1440 oraz pełnoekranowa obsługa niższych rozdzielczości.
- Certyfikaty AMD FreeSync Premium i VESA AdaptiveSync minimalizują zniekształcenia obrazu, takie jak rozrywanie obrazu ekranowego i zacięcia, dla zapewnienia większej płynności rozgrywki o niskim opóźnieniu.
- Standardy VESA DisplayHDR 400 i Dolby Vision zapewniają naturalne kolory oraz większy realizm dzięki jaśniejszym światłom i głębszym cieniom.
- HDMI 2.1 eARC/ARC.
- Gama kolorów DCI-P3 95%.
- Możliwość regulacji nachylenia i wysokości.
- Zdejmowany wspornik i rozstaw otworów montażowych w standardzie VESA (Video Electronics Standards Association) 100 mm zapewniają elastyczne rozwiązania montażu.
- Łączność cyfrowa przez jeden port DisplayPort i dwa gniazda HDMI.
- Monitor jest wyposażony w:
 - Jeden port USB 5 Gbps Type-B przesyłania danych.
 - Jeden port USB-C 5 Gbps pobierania danych (tylko dane) z możliwością ładowania do 15 W
 - Jeden port USB 5 Gbps Type-A pobierania danych.
- Zgodność z Plug and Play, jeśli ta funkcja jest obsługiwana przez używany komputer.
- Regulacje z użyciem menu ekranowego (OSD) dla ułatwienia konfiguracji i optymalizacji ekranu.
- Obsługa Picture by Picture (PBP), Picture in Picture (PIP) oraz Console Mode (Tryb konsoli).
- Obsługa wysokich szybkości odświeżania 240 Hz oraz szybki czas odpowiedzi 1 ms (szary do szarego) w trybie Extreme (Ekstremalny).
- Jasność wynosi 400 cd/m² (typowy) (pełny wzór bieli SDR) oraz 450 cd/m² (typowy) (HDR 400).
- Zabezpieczenie – gniazdo blokady.
- Zużycie energii < 0,5 W w trybie Standby (Oczekiwanie).
- Zadbaj o komfort dla oczu dzięki ekranowi bez migotania oraz funkcji Hardware Low Blue Light, która ogranicza emisję światła niebieskiego.
- Monitor wykorzystuje panel Low Blue Light i jest zgodny z TÜV Rheinland (rozwiązanie sprzętowe) po przywróceniu ustawień fabrycznych lub przy ustawieniach domyślnych. To wbudowane rozwiązanie ogranicza emisję niebezpiecznego niebieskiego światła, poprzez dostosowanie parametrów wyświetlania bez utraty realistycznych kolorów.

⚠ OSTRZEŻENIE: Możliwa długotrwała emisja niebieskiego światła z monitora, może doprowadzić do uszkodzenia oczu, w tym ale nie tylko, do zmęczenia oczu lub cyfrowego uszkodzenia oczu. Ekran z funkcją Hardware Low Blue Light został zaprojektowany w celu zmniejszenia ilości światła niebieskiego emitowanego przez monitor, aby zapewnić optymalny komfort dla oczu.

Zgodność systemu operacyjnego

- Windows 11 i wersje nowsze*
- *Zgodność systemu operacyjnego w monitorach marek Dell i Alienware, może się różnić w zależności od takich czynników, jak:
 - Określona data wydania, gdy dostępne są wersje systemu operacyjnego, poprawki lub aktualizacje.
 - Określona data wydania, gdy firmware, aplikacje lub aktualizacje sterowników marki Dell, będą dostępne na stronie pomocy technicznej Dell.

Identyfikacja części i elementów sterowania

Widok z przodu



Rysunek 1. Widok monitora z przodu

Tabela 2. Komponenty i opisy.

Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Przycisk zasilania (ze wskaźnikiem LED)	Do włączania lub wyłączania monitora. Stałe, białe światło oznacza, że monitor jest włączony i działa. Migające, białe światło oznacza, że monitor znajduje się w trybie oszczędzania energii.

Widok od tyłu

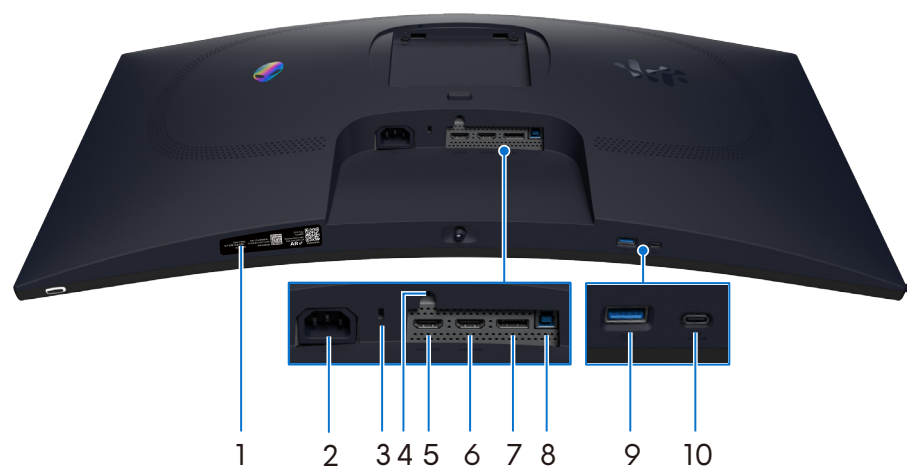


Rysunek 2. Widok monitora od tyłu

Tabela 3. Komponenty i opisy.

Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Otwory montażowe VESA (4) (100 mm x 100 mm) - za zamontowaną pokrywą VESA	Montaż monitora na ścianie z wykorzystaniem zestawu do montażu na ścianie, zgodnego z VESA (sprzedawany oddzielnie). Więcej informacji można znaleźć w części Montaż na ścianie w standardzie VESA (opcjonalnie) .
2	Etykieta zgodności z przepisami	Lista zgodności z przepisami.
3	Przycisk zwolnienia wspornika	Zwalnianie wspornika z monitora.
4	Przycisk joysticka	Służy do sterowania menu OSD. Więcej informacji można znaleźć w części Obsługa monitora .
5	Gniazdo prowadzenia kabli	Umożliwia prowadzenie kabli poprzez ich przełożenie przez gniazdo.

Widok z dołu



Rysunek 3. Widok monitora z dołu

Tabela 4. Komponenty i opisy.

Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Kod QR My Alienware, numer seryjny i etykietą Service Tag	Tą etykietę należy sprawdzić, jeśli potrzebny jest kontakt z pomocą techniczną Dell. Service Tag, to unikatowy identyfikator alfanumeryczny, który umożliwia technikom serwisu Dell identyfikację komponentów sprzętowych w monitorze i uzyskanie dostępu do informacji o gwarancji.
2	 Złącze zasilania	Do podłączenia kabla zasilającego (dostarczony z monitorem).
3	Gniazdo blokady zabezpieczenia (w oparciu o wykorzystanie gniazda zabezpieczenia Kensington)	Do zabezpieczenia monitora blokadą bezpieczeństwa (należy kupić oddzielnie), aby nie został zabrany przez niepowołaną osobę.
4	Funkcja blokady wspornika	Blokada wspornika w monitorze z użyciem śruby M3x6 mm (śruba niedostarczona).
5	 Port HDMI 1 eARC/ARC	Podłączanie komputera do tego gniazda za pomocą kabla HDMI (dostarczony z monitorem). UWAGA: Ten port obsługuje wyjście audio eARC/ARC z włączoną funkcją HDMI CEC .
6	 Gniazdo HDMI 2	Podłączanie komputera do tego gniazda za pomocą kabla HDMI (dostarczony z monitorem). UWAGA: Aby przesyłać strumieniowo dźwięk w formacie Dolby ATMOS, podłącz jednocześnie inny kabel HDMI (sprzedawany oddzielnie) do portu HDMI 1 eARC/ARC.
7	 DisplayPort	Podłączanie komputera do tego gniazda za pomocą kabla DisplayPort-DisplayPort (dostarczony z monitorem).
8	 Port USB Type-B przesyłania danych	Podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do tego gniazda i komputera celem włączenia gniazd USB monitora.
9	 Port USB Type-A pobierania danych	Do podłączenia urządzenia USB w celu naładowania. UWAGA: W celu korzystania z tego portu należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu USB przesyłania danych w monitorze i komputerze. UWAGA: Aby zapobiec zakłóceniom sygnału, podczas korzystania z bezprzewodowego urządzenia USB w porcie USB pobierania danych należy unikać podłączania innych urządzeń USB do sąsiedniego portu.

Etykieta	Opis	Zastosowanie
10	 Port pobierania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s Type-C z funkcją szybkiego ładowania (tylko dane)	Do podłączenia urządzenia USB w celu naładowania. ① UWAGA: W celu korzystania z tego portu należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu USB przesyłania danych w monitorze i komputerze. ① UWAGA: Aby zapobiec zakłóceniom sygnału, podczas korzystania z bezprzewodowego urządzenia USB w porcie USB pobierania danych należy unikać podłączania innych urządzeń USB do sąsiedniego portu.

Dane techniczne monitora

Tabela 5. Dane techniczne monitora.

Opis	Wartość
Typ ekranu	Aktywna matryca - TFT LCD
Technologia panela	Technologia Vertical Alignment (VA)
Współczynnik proporcji	16:9
Wymiary widocznego obrazu	
Przekątna	800,1 mm (31,5 cala)
Obszar aktywny	
W poziomie	697,34 mm (27,45 cala)
W pionie	392,26 mm (15,44 cala)
Obszar	273537,37 mm ² (423,83 cala ²)
Podziałka pikseli	
W poziomie	0,2724 mm
W pionie	0,2724 mm
Liczba pikseli na cal (PPI)	93
Kąt widzenia	
W poziomie	178° (typowy)
W pionie	178° (typowy)
Jasność	400 cd/m ² (typowy) (pełny wzór bieli SDR) 450 cd/m ² (typowy) (HDR 400)
Współczynnik kontrastu	3000:1 (typowy)
Powłoka ekranu	Antyrefleksyjna z twardą powłoką 3H
Czas odpowiedzi (szary do szarego)	• Tryb Ekstremalny: 1,0 ms (szary do szarego) • Tryb Bardzo szybki: 2,0 ms (szary do szarego) • Tryb Szybki: 4,0 ms (szary do szarego)
Zakrzywienie	1500R (typowy)
Głębia kolorów	1,07 miliarda kolorów
Gama kolorów	DCI-P3 95% (CIE 1976) (typowy)
Obsługa HDR	• VESA DisplayHDR 400 • Dolby Vision
Złącza	• 1 x gniazdo DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4 i HDCP 2.3) (obsługuje rozdzielczość do 2560 x 1440 przy częstotliwości 240 Hz, DSC, HDR, VRR) • 2 x HDMI 2.1 (HDCP 1.4 i 2.3) (obsługuje rozdzielczość do QHD 2560 x 1440, częstotliwość odświeżania 240 Hz, 10-bitową głębię kolorów, DSC, FRL, HDR i VRR zgodnie ze specyfikacją HDMI 2.1) • 1 x port USB 5 Gbps Type-B przesyłania danych • 1 x port USB 5 Gbps Type-A pobierania danych • 1 x port USB-C 5 Gbps pobierania danych (tylko dane) z możliwością ładowania do 15 W
Szerokość obrotowania (od krawędzi monitora do obszaru aktywnego)	
Górna	8,20 mm
Lewa/prawa	8,47 mm/8,47 mm
Dolna	18,21 mm

Opis	Wartość
Regulacje	
Wspornik z regulacją wysokości	0 mm do 110 mm
Nachylenie	-5°/+21°
Przekręcanie	Nie dotyczy
Obrót	Nie dotyczy <i>❶ UWAGA:</i> Nie należy montować ani używać tego monitora w orientacji pionowej lub odwróconej (180°) w pozycji poziomej, ponieważ może to spowodować uszkodzenie monitora.
Zarządzanie kablami	Tak
Zabezpieczenia	Gniazdo blokady bezpieczeństwa (blokada kablowa, zakup opcjonalny)
Alienware Command Center (AWCC)	Tak

Dane techniczne rozdzielczości

Tabela 6. Dane techniczne rozdzielczości.

Opis	DisplayPort	Gniazdo HDMI
Zakres skanowania poziomie	30 kHz do 390 kHz (automatyczne)	30 kHz do 390 kHz (automatyczne)
Zakres skanowania w pionie	48 Hz do 240 Hz (automatyczne)	48 Hz do 240 Hz (automatyczne)
Maksymalna wstępnie ustawiona rozdzielczość	2560 x 1440 przy 240 Hz (Włączone DSC i wizualnie bezstratny)	2560 x 1440 przy 240 Hz

Obsługiwane tryby wideo

Tabela 7. Obsługiwane tryby wideo.

Opis	Wartość
Możliwości wyświetlania wideo (DisplayPort)	1080p, 720p, 576p, 480p
Możliwości wyświetlania wideo (HDMI)	2160p, 1080p, 720p, 576p, 480p

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

Tabela 8. Wstępnie ustawione tryby wyświetlania DisplayPort.

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (w poziomie/w pionie)
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 720 x 480	31,47	59,94	27,00	-/-
VESA 720 x 576	31,25	50,00	27,00	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	37,50	50,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	60,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	80,00	75,00	135,00	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	56,25	50,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	135,00	120,00	297,00	+/+
Niestandardowe 1920 x 1080	278,40	240,00	584,64	+/-
VESA 2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
Niestandardowe 2560 x 1440	183,00	120,00	497,75	+/-
Niestandardowe 2560 x 1440	222,15	143,97	604,25	+/-
Niestandardowe 2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-

Tabela 9. Wstępnie ustawione tryby wyświetlania HDMI.

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (w poziomie/w pionie)
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 720 x 480	31,47	59,94	27,00	-/-
VESA 720 x 576	31,25	50,00	27,00	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	37,50	50,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	60,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 720	90,00	120,00	148,50	+/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	80,00	75,00	135,00	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	56,25	50,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	135,00	120,00	297,00	+/+
Niestandardowe 1920 x 1080	278,40	240,00	584,64	+/-
VESA 2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
Niestandardowe 2560 x 1440	183,00	120,00	497,75	+/-
Niestandardowe 2560 x 1440	217,39	143,97	591,31	+/-
Niestandardowe 2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
VESA 3840 x 2160	112,50	50,00	594,00	+/+
VESA 3840 x 2160	135,00	60,00	594,00	+/+
VESA 3840 x 2160	270,00	120,00	1188,00	+/-

❗ **UWAGA:** Ten monitor obsługuje VESA AdaptiveSync Display, AMD FreeSync Premium, VESA DisplayHDR 400.

Tabela 10. Wstępnie ustawione tryby wyświetlania PIP.

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (w poziomie/w pionie)
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 720 x 480	31,47	59,94	27,00	-/-
VESA 720 x 576	31,25	50,00	27,00	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	37,50	50,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	60,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	78,98	75,02	135,00	+/+
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	56,25	50,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	135,00	120,00	297,00	+/+

Tabela 11. Wstępnie ustawione tryby wyświetlania PBP.

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Polaryzacja synchronizacji (w poziomie/w pionie)
VESA 640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75,00	31,50	-/-
VESA 640 x 1440	88,75	59,93	71,00	+/-
IBM 720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
VESA 720 x 480	31,47	59,94	27,00	-/-
VESA 720 x 576	31,25	50,00	27,00	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60,32	40,00	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75,00	49,50	+/+
VESA 960 x 1440	88,84	59,99	99,50	+/-
VESA 1024 x 768	48,36	60,00	65,00	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 720	37,50	50,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 720	45,00	60,00	74,25	+/+
VESA 1280 x 800	49,31	59,91	71,00	+/+
VESA 1280 x 960	60,00	60,00	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	63,98	60,02	108,00	+/+
VESA 1280 x 1024	78,98	75,02	135,00	+/+
VESA 1280 x 1440	88,72	59,90	127,75	+/-
VESA 1440 x 900	55,94	59,89	106,50	-/+
VESA 1600 x 1440	887,78	59,95	156,25	+/-
VESA 1680 x 1050	65,29	59,95	146,25	-/+
VESA 1920 x 1080	56,25	50,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	+/+
VESA 1920 x 1440	88,82	59,97	184,75	+/-

Parametry elektryczne

Tabela 12. Parametry elektryczne.

Opis	Wartość
Sygnały wejścia wideo	HDMI, 600 mV dla każdej linii różnicowej, impedancja wejścia 100 Ω na parę różnicową
Napięcie/częstotliwość/prąd wejścia	100 V prądu przemiennego do 240 V prądu przemiennego / 50 Hz lub 60 Hz $\pm$ 3 Hz/1,5 A (typowy)
Prąd rozruchowy	120 V: 30 A (maksymalnie) przy 0°C (zimny rozruch) 240 V: 60 A (maksymalnie) przy 0°C (zimny rozruch)
Zużycie energii	0,30 W (Tryb wyłączenia)¹ 0,30 W (Tryb oczekiwania)¹ 33 W (Tryb włączenia)¹ 112,4 W (maksymalnie)² 33 W (P_{on})³ 102,89 kWh (TEC)³

¹ Zgodnie z definicją w UE 2019/2021 i UE 2019/2013.

² Ustawienie maksymalnej mocy i kontrastu z maksymalną mocą ładowania we wszystkich portach USB.

³ P_{on} : Zużycie energii w trybie włączenia, mierzone z odniesieniem do metody testowania Energy Star.

TEC: Łączne zużycie energii w kWh, mierzone z odniesieniem do metody testowania Energy Star.

Dokument ten pełni wyłącznie funkcję informacyjną i zawiera dane uzyskane w warunkach laboratoryjnych.

Wydajność urządzenia może być inna w zależności od zakupionych programów, składników i urządzeń peryferyjnych; uaktualnienie podanych informacji nie jest zagwarantowane.

Dlatego klient nie powinien polegać na tej informacji, podczas podejmowania decyzji dotyczących tolerancji elektrycznych, itp. Nie udziela się żadnych gwarancji, wyraźnych ani dorozumianych, w odniesieniu do dokładności lub kompletności.

Charakterystyki fizyczne

Tabela 13. Charakterystyki fizyczne.

Opis	Wartość
Wymiary (ze wspornikiem)	
Wysokość (wysun.)	583,33 mm (22,97 cala)
Wysokość (wsun.)	473,75 mm (18,65 cala)
Szerokość	707,42 mm (27,85 cala)
Głębokość	232 mm (9,13 cala)
Wymiary (bez wspornika)	
Wysokość	418,67 mm (16,48 cala)
Szerokość	707,42 mm (27,85 cala)
Głębokość	121,65 mm (4,79 cala)
Wymiary wspornika	
Wysokość (wysun.)	447,30 mm (17,61 cala)
Wysokość (wsun.)	410,44 mm (16,16 cala)
Szerokość	270 mm (10,63 cala)
Głębokość	232 mm (9,13 cala)
Masa	
Masa z opakowaniem	13,63 kg (30,05 funta)
Masa z zamontowanym wspornikiem i kablami	9,63 kg (21,24 funta)
Masa bez zespołu podstawy (do montażu ściennego lub do montażu VESA - bez kabli)	6,72 kg (14,82 funta)
Masa zespołu wspornika	2,50 kg (5,51 funta)
Połysk ramki przedniej	4 ± 2 gu

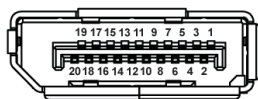
Charakterystyki środowiskowe

Tabela 14. Charakterystyki środowiskowe.

Opis	Wartość
Zgodność ze standardami	- Zgodność z RoHS - Ograniczona zawartość BFR/PVC (płytki obwodów są wykonane z laminatów bez BFR/PVC). - Szkło bez związków arsenu i brak związków rtęci wyłącznie w przypadku panelu
Temperatura	
Działanie	0 °C do 40 °C (32 °F do 104 °F)
Bez działania	- Przechowywanie: -20 °C do 60 °C (-4 °F do 140 °F) - Transport: -20 °C do 60 °C (-4 °F do 140 °F)
Wilgotność	
Działanie	Od 10% do 80% (bez kondensacji)
Bez działania	- Przechowywanie: od 5% do 90% (bez kondensacji) - Transport: od 5% do 90% (bez kondensacji)
Wysokość nad poziomem morza	
Działanie (maks.)	5 000 m (16 404 ft)
Bez działania (maks.)	12 192 m (40 000 ft)
Odprowadzanie ciepła	383,53 BTU/godzinę (maksymalne) 112,60 BTU/godzinę (Tryb włączenia)

Przypisanie styków

DisplayPort

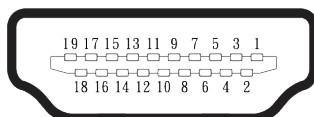


Rysunek 4. 20-stykowe DisplayPort

Tabela 15. Przypisanie styków - DisplayPort.

Numer styku	20-stykowa strona podłączonego kabla sygnałowego
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Wykrywanie bez wyłączenia
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

Gniazdo HDMI (eARC/ARC)

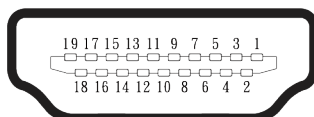


Rysunek 5. 19-stykowe gniazdo HDMI (eARC/ARC)

Tabela 16. Przypisanie styków - gniazdo HDMI (eARC/ARC).

Numer styku	19-stykowa strona podłączonego kabla sygnałowego
1	DANE TMDS 2+
2	DANE TMDS 2 EKRAN
3	DANE TMDS 2-
4	DANE TMDS 1+
5	DANE TMDS 1 EKRAN
6	DANE TMDS 1-
7	DANE TMDS 0+
8	DANE TMDS 0 EKRAN
9	DANE TMDS 0-
10	ZEGAR TMDS+
11	ZEGAR TMDS EKRAN
12	ZEGAR TMDS-
13	CEC
14	eARC TX+
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DANE DDC (SDA)
17	Masa DDC/CEC
18	ZASILANIE +5V
19	WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA (eARC TX-)

Gniazdo HDMI



Rysunek 6. 19-stykowe gniazdo HDMI

Tabela 17. Przypisanie styków portu - gniazdo HDMI.

Numer styku	19-stykowa strona podłączonego kabla sygnałowego
1	DANE TMDS 2+
2	DANE TMDS 2 EKRAN
3	DANE TMDS 2-
4	DANE TMDS 1+
5	DANE TMDS 1 EKRAN
6	DANE TMDS 1-
7	DANE TMDS 0+
8	DANE TMDS 0 EKRAN
9	DANE TMDS 0-
10	ZEGAR TMDS+
11	ZEGAR TMDS EKRAN
12	ZEGAR TMDS-
13	CEC
14	Zarezerwowane (normalnie zwarte na urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DANE DDC (SDA)
17	Masa DDC/CEC
18	ZASILANIE +5V
19	WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA

Interfejs uniwersalnej magistrali szeregowej (USB)

W tym rozdziale znajdują się informacje o portach USB dostępnych w monitorze.

Tył

- Jeden USB 5 Gbps Type-B przesyłania danych.

Tabela 18. USB 5 Gbps Type-B przesyłania danych.

Szybkość transferu	Szybkość przesyłania danych
USB 5 Gbps	5 Gbps
USB 2.0	480 Mbps
USB 1.0	12 Mbps

Szybki dostęp (dolny)

- Jeden USB 5 Gbps Type-A pobierania danych.

Tabela 19. USB 5 Gbps Type-A pobierania danych.

Szybkość transferu	Szybkość przesyłania danych	Maksymalna obsługiwana moc
USB 5 Gbps	5 Gbps	4,5 W
USB 2.0	480 Mbps	4,5 W
USB 1.0	12 Mbps	4,5 W

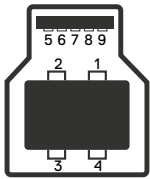
- Jeden USB-C 5 Gbps pobierania danych.

Tabela 20. USB-C 5 Gbps pobierania danych.

Szybkość transferu	Szybkość przesyłania danych	Maksymalna obsługiwana moc
USB 5 Gbps	5 Gbps	15 W
USB 2.0	480 Mbps	15 W
USB 1.0	12 Mbps	15 W

- ① **UWAGA:** Szybkość przesyłania danych 5Gbps wymaga komputera zgodnego ze standardem USB 5Gbps.
- ① **UWAGA:** Porty USB monitora działają tylko wtedy, gdy monitor jest włączony lub, gdy znajduje się w trybie oczekiwania. Jeśli monitor zostanie wyłączony, a następnie włączony, przywrócenie normalnego działania podłączonych urządzeń peryferyjnych może zająć kilka sekund.

Złącze USB przesyłania danych

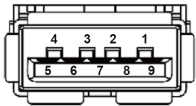


Rysunek 7. Port USB Type-B przesyłania danych.

Tabela 21. Przypisanie styków - Port USB przesyłania danych.

Numer styku	9-stykowa strona złącza
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Shell	Shield

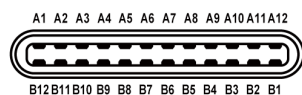
Port USB pobierania danych



Rysunek 8. Port USB Type-A pobierania danych.

Tabela 22. Przypisanie styków - port USB pobierania danych.

Numer styku	9-stykowa strona złącza
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+



Rysunek 9. Złącze USB-C

Tabela 23. Przypisanie styków - port USB-C.

Numer styku	Nazwa sygnału	Numer styku	Nazwa sygnału
A1	GND	B1	GND
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC1	B5	CC2
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND

Plug-and-Play

Monitor można połączyć z dowolnym komputerem, zgodnym z Plug-and-Play. Monitor automatycznie udostępnia dla komputera dane EDID (Extended Display Identification Data) poprzez protokoły DDC (Display Data Channel), dlatego komputer może wykonać autokonfigurację i optymalizację ustawień monitora. Większość instalacji monitorów jest automatyczna; gdy to wymagane, można wybrać inne ustawienia. Aby uzyskać dalsze informacje dotyczące zmiany monitora, sprawdź [Obsługa monitora](#).

Polityka jakości i pikseli monitora LCD

Podczas procesu produkcji monitora LCD może się zdarzyć, że jeden lub więcej pikseli utrwali się w niezmienionym stanie, ale są one trudne do zauważenia i nie wpływają na jakość ani użyteczność monitora. Aby uzyskać dalsze informacje o polityce jakości i pikseli monitora LCD, patrz [Wytyczne Dell dotyczące pikseli wyświetlacza](#).

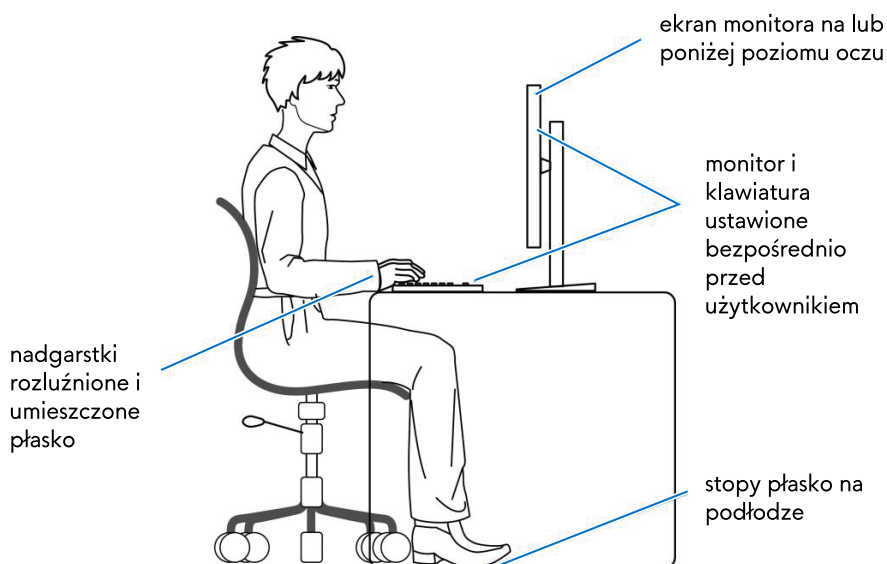
Ergonomia

△ **PRZESTROGA: Nieprawidłowe lub wydłużone używanie klawiatury, może spowodować obrażenia.**

△ **PRZESTROGA: Wydłużone oglądanie ekranu monitora, może spowodować zmęczenie oczu.**

Dla zapewnienia wygody i efektywności, należy przestrzegać następujących zaleceń, podczas wykonywania ustawień i używania stacji roboczej komputera:

- Komputer należy ustawić tak, aby monitor i klawiatura znajdowały się bezpośrednio przed użytkownikiem. W sprzedaży dostępne są specjalne półki, które pomogą uzyskać prawidłową pozycję podczas pracy na klawiaturze.
- Aby zmniejszyć zagrożenie zmęczenia oczu oraz bólu szyi, ramion, pleców lub barków w wyniku długotrwałego używania monitora, zaleca się:
 1. Ustawienie ekranu w odległości od 20 cala do 28 cala (50 cm do 70 cm) od oczu.
 2. Okresowe mruganie w celu nawilżenia oczu lub nawilżanie oczu wodą, po długotrwałym używaniu monitora.
 3. Wykonywanie co dwie godziny regularnych i okresowych przerw trwających 20 minut.
 4. Odrywanie wzroku od monitora i spoglądanie w czasie przerw przez co najmniej 20 sekund na przedmioty odległe o co najmniej 20 metrów.
 5. Wykonywanie w czasie przerw ćwiczeń usuwających napięcie szyi, ramion, pleców i barków.
- Należy się upewnić, że ekran monitora znajduje się na poziomie lub nieco poniżej oczu użytkownika, siedzącego przed monitorem.
- Należy dostosować nachylenie monitora, ustawienia kontrastu i jasności.
- Należy tak wyregulować oświetlenie otoczenia (np. oświetlenie sufitowe, lampki na biurku, zasłony lub żaluzje na oknach w pobliżu), aby zminimalizować odbicia i odbłask światła na ekranie monitora.
- Należy używać fotela, zapewniającego odpowiednie podparcie dla dolnego odcinka pleców.
- Podczas używania klawiatury lub myszy należy utrzymywać przedramiona w pozycji poziomej z nadgarstkami w neutralnej, wygodnej pozycji.
- Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy zawsze pozostawić sobie miejsce na odpoczynek dla dłoni.
- Ramiona po obu stronach powinny znajdować się w naturalnej pozycji, po obu stronach fotela.
- Należy się upewnić, że stopy spoczywają płasko na podłodze.
- Należy się upewnić, że ciężar nóg w pozycji siedzącej opiera się na stopach, a nie na przedniej części siedzenia. W razie potrzeby należy wyregulować wysokość fotela lub użyć podnózek, aby utrzymać właściwą postawę ciała.
- Należy różnicować swoją aktywność podczas pracy. Pracę należy tak organizować, aby nie pracować przez długi czas w pozycji siedzącej. Należy regularnie wstawać i chodzić.
- W okolicy biurka nie powinny znajdować się przeszkody, kable sygnałowe ani kable zasilające, które mogłyby uniemożliwiać wygodną pozycję siedzącą, lub stwarzać potencjalne zagrożenie potknięcia.

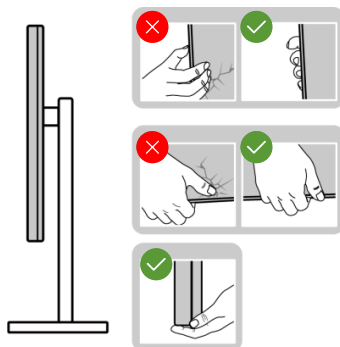


Rysunek 10. Prawidłowa pozycja siedząca podczas korzystania z monitora

Obsługa i przenoszenie wyświetlacza

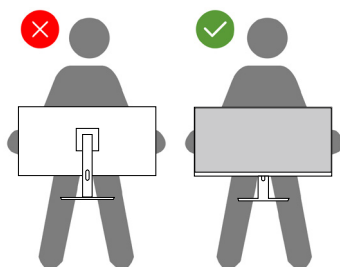
Aby się upewnić, że monitor jest obsługiwany bezpiecznie podczas jego podnoszenia lub przenoszenia, należy postępować zgodnie z poniższymi wskazówkami:

- Przed przeniesieniem lub podnoszeniem monitora należy wyłączyć komputer i monitor.
- Należy odłączyć od monitora wszystkie kable.
- Monitor należy umieścić w oryginalnym opakowaniu z oryginalnymi materiałami zabezpieczającymi.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora należy mocno przytrzymać jego dolną krawędź i bok, nie wywierając nadmiernego nacisku na monitor.



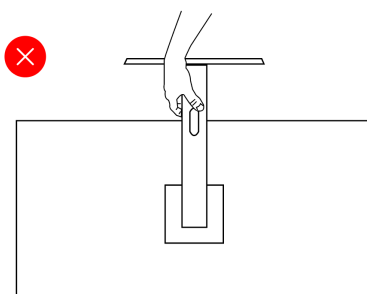
Rysunek 11. Przenoszenie lub podnoszenie monitora

- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, należy się upewnić, że ekran jest skierowany w stronę przeciwną od przenoszącej go osoby. Nie należy naciskać na obszar wyświetlacza, aby uniknąć wszelkich zarysowań lub uszkodzenia.



Rysunek 12. Należy się upewnić, że ekran jest odwrócony od ciebie

- Podczas transportu monitora należy unikać poddawania go nagłym wstrząsom lub wibracjom.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora nie należy go odwracać górną w dół, trzymając za podstawę wspornika lub za płytę wspornika. Może to doprowadzić do przypadkowego uszkodzenia monitora i spowodować obrażenia użytkownika.



Rysunek 13. Monitora nie należy przekrecać górną w dół

Wskazówki dotyczące konserwacji

Czyszczenie monitora

△ **PRZESTROGA:** Przed czyszczeniem monitora należy przeczytać i zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

△ **OSTRZEŻENIE:** Przed czyszczeniem monitora należy odłączyć od gniazdka elektrycznego kabel zasilający monitora.

Podczas rozpakowywania, czyszczenia lub obsługi monitora należy przestrzegać wymienionych poniżej zaleceń:

- Do czyszczenia zespołu wspornika, ekranu i obudowy monitora Dell należy używać czystej szmatki lekko zwilżonej wodą. Jeśli są dostępne, należy używać specjalnych chusteczek do czyszczenia ekranu lub środka odpowiedniego do czyszczenia monitorów Dell.
- Po wyczyszczeniu powierzchni stołu, przed umieszczeniem na niej monitora firmy Dell, należy się upewnić, że jest ona całkowicie sucha i wolna od wilgoci lub środków czyszczących.
 - △ **PRZESTROGA:** Nie należy używać detergentów lub innych środków chemicznych takich jak benzen, rozcieńczalnik, amoniak, ściernych środków czyszczących lub sprężonego powietrza.
 - △ **PRZESTROGA:** Używanie do czyszczenia środków chemicznych może spowodować zmiany wyglądu monitora, takie jak wyblaknięcie koloru, mleczny nalot na monitorze, deformację, nierówne ciemne odcienie i złuszczenie obszaru ekranu.
 - △ **OSTRZEŻENIE:** Nie należy spryskiwać bezpośrednio roztworem czyszczącym lub wodą powierzchni monitora. Może to spowodować zebranie się płynów w dolnej części panela wyświetlacza i korozję elementów elektronicznych, a w rezultacie trwałe uszkodzenie. Zamiast tego, należy nanieść roztwór czyszczący lub wodę na miękką szmatkę, a następnie oczyścić nią monitor.
- ① **UWAGA:** Uszkodzenia monitora spowodowane nieprawidłowymi metodami czyszczenia i używaniem benzenu, rozcieńczalnika, amoniaku, ściernych środków czyszczących, alkoholu, sprężonego powietrza, jakichkolwiek detergentów, doprowadzą do Uszkodzenia spowodowanego przez klienta (CID). Uszkodzenie CID nie jest objęte standardową gwarancją Dell.
- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważony zostanie biały proszek należy wytrzeć go szmatką.
- Podczas obsługi monitora należy uważać, ponieważ zarysowanie monitorów w ciemnych kolorach, powoduje pozostawienie białych śladów, bardziej widocznych niż na monitorach w jasnych kolorach.
- Aby uzyskać najlepszą jakość obrazu na monitorze należy używać dynamicznie zmieniany wygaszacz ekranu i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.

Ustawianie monitora

Podłączanie podstawy

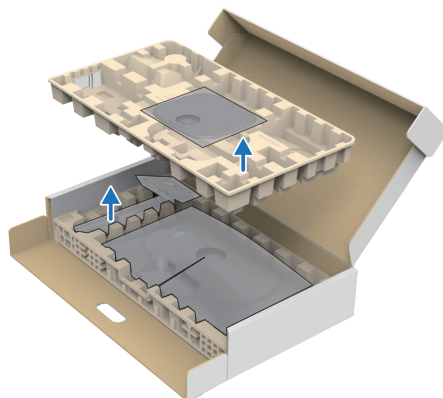
△ **PRZESTROGA:** Poniższe kroki są ważne dla ochrony ekranu. Postępuj zgodnie z instrukcjami, aby dokończyć instalację.

① **UWAGA:** Wspornik jest po dostarczeniu nie jest zainstalowany fabrycznie.

① **UWAGA:** Następujące instrukcje dotyczą wyłącznie wspornika dostarczonego z monitorem. Podczas zakładania wspornika zakupionego z dowolnego, innego źródła, należy wykonać instrukcje instalacji, dostarczone z tym wspornikiem.

1. Wyjmij z materiałów opakowania podstawę i wspornik podstawy.

① **UWAGA:** Ilustracje służą wyłącznie jako odniesienie. Umieszczenie i wygląd materiałów opakowania może się różnić w zależności od modelu.

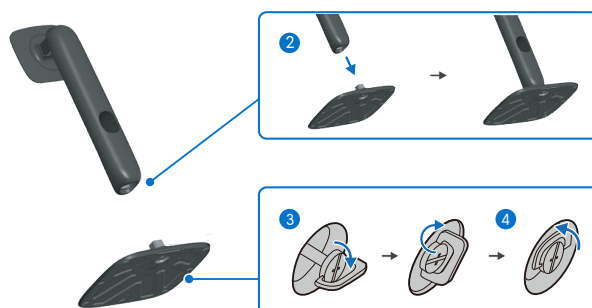


Rysunek 14. Zdejmij podstawę i wspornik podstawy

2. Dopasuj i umieść płytę wspornika na podstawie wspornika.

3. Otwórz uchwyt śruby na spodzie podstawy wspornika i obróć go w prawo w celu przymocowania zespołu wspornika.

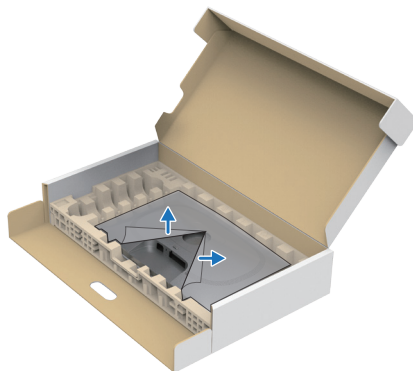
4. Zamknij uchwyt śruby.



Rysunek 15. Zamontuj płytę wspornika na podstawie wspornika

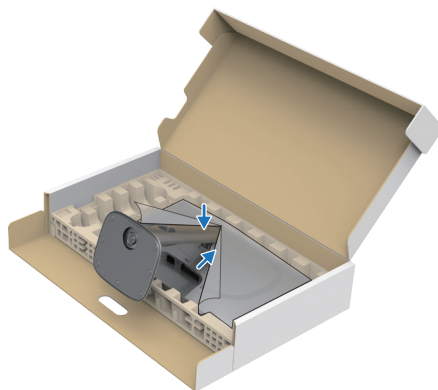
5. Otwórz pokrywę zabezpieczającą na monitorze w celu dostępu do gniazda VESA na monitorze.

① **UWAGA:** Przed zamontowaniem zespołu podstawy do wyświetlacza, aby zapewnić miejsce na montaż należy się upewnić, że jest otwarta klapka przednia.



Rysunek 16. Otwórz pokrywę zabezpieczającą

6. Przymocuj zespół wspornika do wyświetlacza.
- Dopasuj dwa zaczepy w górnej części wspornika do rowka z tyłu wyświetlacza.
 - Dociśnij wspornik, aż do zablokowania na miejscu.



Rysunek 17. Przymocuj zespół wspornika do wyświetlacza

7. Przytrzymaj płytę wspornika i ostrożnie podnieś monitor, a następnie umieść go na płaskiej powierzchni.
- △ **PRZESTROGA:** Monitor należy podnosić z zachowaniem ostrożności, aby zapobiec jego wyslizgnięciu i upadkowi.



Rysunek 18. Przytrzymaj płytę wspornika i podnieś monitor

8. Zdejmij z monitora pokrywę zabezpieczającą.



Rysunek 19. Zdejmij z monitora pokrywę zabezpieczającą

Korzystanie z regulacji nachylenia i wysokości

① **UWAGA:** Następujące instrukcje dotyczą wyłącznie montażu wspornika dostarczonego z monitorem. Podczas zakładania wspornika zakupionego z dowolnego, innego źródła, należy wykonać instrukcje instalacji, dostarczone z tym wspornikiem.

Regulacja nachylenia

Ze wspornikiem przymocowanym do monitora, monitor można nachylać, dla uzyskania najbardziej wygodnego kąta widzenia.



Rysunek 20. Regulacja nachylenia

Regulacja wysokości

① **UWAGA:** Podstawę można wysunąć w pionie do wysokości 110 mm. Na poniższej ilustracji pokazano, jak wyregulować podstawę w pionie.



Rysunek 21. Regulacja wysokości

Porządkowanie kabli

Po podłączeniu wszystkich wymaganych kabli do monitora i komputera (patrz [Podłączenie monitora](#) w celu uzyskania informacji o mocowaniu kabli), poprowadź kable przez szczelinę do prowadzenia kabli w podstawie.

Jeśli po przeprowadzeniu przez gniazdo, kabel nie sięga do komputera zamiast tego należy go podłączyć bezpośrednio do komputera.

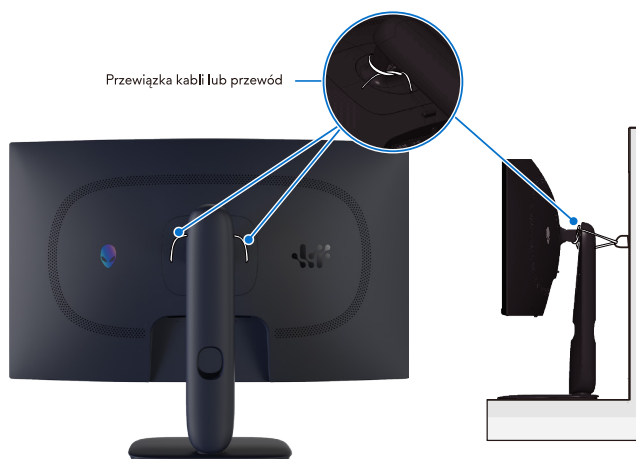


Rysunek 22. Porządkowanie kabli

Podłączenie monitora

⚠ **OSTRZEŻENIE:** Przed rozpoczęciem jakichkolwiek procedur z tej części wykonaj [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

⚠ **PRZESTROGA:** Aby zapobiec spadnięciu monitora, przed użyciem monitora zaleca się przymocowanie płyty wspornika do ściany za pomocą opaski kablowej lub linki, która utrzyma ciężar monitora.



Rysunek 23. Zabezpieczenie monitora

① **UWAGA:** Nie należy podłączać jednocześnie wszystkich kabli do komputera.

① **UWAGA:** Obrazy służą wyłącznie do zilustrowania. Wygląd komputera może być inny.

W celu podłączenia monitora do komputera:

1. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
2. Podłącz kabel DisplayPort lub HDMI od monitora do komputera.
3. Podłącz koniec USB Type-B kabla przesyłania danych do monitora, a koniec USB Type-A kabla do komputera.
4. Podłącz urządzenia peryferyjne USB do portów pobierania danych USB 5 Gbps monitora.
5. Podłącz kable zasilające komputer i monitora do ściennego gniazda zasilania.
6. Włącz monitor i komputer.
7. Jeśli na monitorze wyświetlany jest obraz oznacza to, że instalacja została zakończona. Jeśli obraz nie jest wyświetlany, sprawdź [Typowe problemy](#).

Podłączenie kabla DisplayPort (DP do DP)



Rysunek 24. Podłączenie kabla DisplayPort (DP do DP)

Podłączenie kabla HDMI



Rysunek 25. Podłączenie kabla HDMI

Podłączenie kabla USB Type-B (Type-B do Type-A)



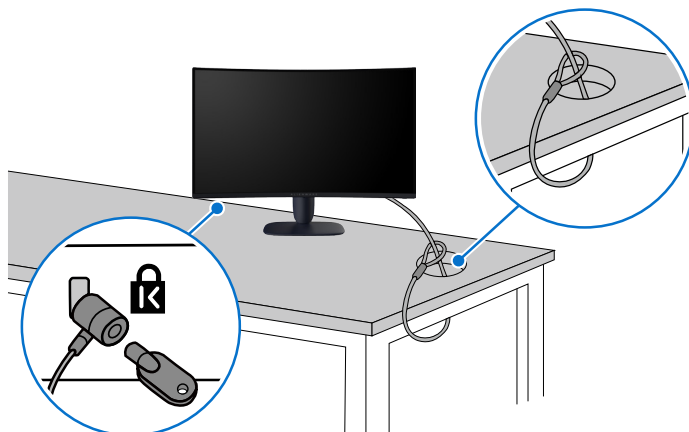
Rysunek 26. Podłączenie kabla USB Type-B (Type-B do Type-A)

Zabezpieczanie monitora z użyciem blokady Kensington (opcjonalna)

Blokada zabezpieczenia znajduje się na spodzie monitora (patrz [Gniazdo blokady zabezpieczenia](#)). Monitor należy przymocować do stołu używając blokady zabezpieczenia Kensington.

Więcej informacji o korzystaniu z blokady Kensington (kupowanej oddzielnie), można znaleźć w dostarczonej z blokadą dokumentacji.

❗ **UWAGA:** Poniższy obraz służy wyłącznie do celów ilustracyjnych. Wygląd blokady może być różny.



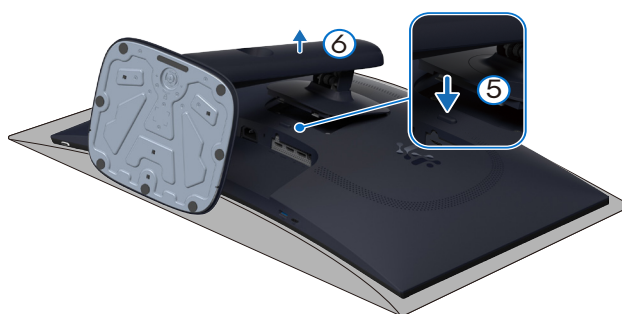
Rysunek 27. Używanie blokady Kensington

Demontaż wspornika monitora

- △ **PRZESTROGA:** Aby zapobiec zarysowaniu ekranu LCD przy zdejmowaniu podstawy, należy się upewnić, że monitor jest umieszczony na miękkiej, czystej powierzchni i zachować ostrożność podczas jego obsługi.
- △ **PRZESTROGA:** Następujące instrukcje dotyczą wyłącznie podstawy dostarczonej z monitorem. Podczas zdejmowania podstawy zakupionej z dowolnego, innego źródła, należy wykonać instrukcje, dostarczone z tą podstawą.

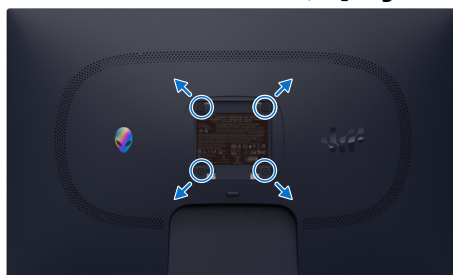
Aby zdjąć wspornik:

1. Wyłącz monitor.
2. Odłącz wszystkie kable od komputera.
3. Odłącz kable od monitora i wysuń je przez szczelinę do prowadzenia kabli w wsporniku podstawy.
4. Umieść monitor na miękkiej tkaninie lub poduszce.
5. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania wspornika z tyłu wyświetlacza.
6. Unieś zespół wspornika i odłącz go od monitora.



Rysunek 28. Demontaż wspornika monitora

Montaż na ścianie w standardzie VESA (opcjonalnie)



Rysunek 29. Montaż na ścianie w standardzie VESA

- ① **UWAGA:** Do podłączenia monitora do zestawu do montażu na ścianie użyj śrub M4 x 10 mm.

Sprawdź instrukcje dostarczone z zestawem do montażu na ścianie, zgodnym z VESA.

1. Połóż wyświetlacz na miękkiej tkaninie lub poduszce na brzegu biurka.
 2. Zdemontuj podstawę. Patrz [Demontaż wspornika monitora](#).
 3. Użyj wkrętaka krzyżowego, aby wykręcić cztery śruby mocujące płaską pokrywę.
 4. Przymocuj do monitora wspornik montażowy z zestawu do mocowania na ścianie.
 5. Zamontuj monitor na ścianie. Więcej informacji można znaleźć w dokumentacji dostarczonej z zestawem do montażu na ścianie.
- ① **UWAGA:** Do używania wyłącznie ze wspornikami do montażu na ścianie z certyfikatem UL lub CSA albo GS o minimalnym udźwigu lub nośności 26,88 kg.

Obsługa monitora

Włączanie zasilania monitora

Naciśnij przycisk zasilania w celu włączenia monitora.



Rysunek 30. Włączanie zasilania monitora

Sterowanie joystickiem

Użyj sterowania joystickiem na dole monitora, aby wykonać regulacje w menu ekranowym (OSD).



Rysunek 31. Sterowanie joystickiem

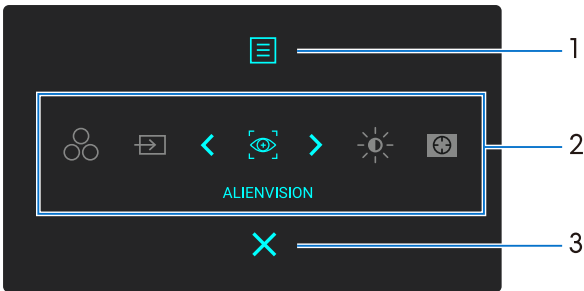
Tabela 24. Sterowanie joystickiem.

Joystick	Opis
	• Przy włączonym menu OSD, naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru lub zapisania ustawień. • Przy wyłączonym menu OSD, naciśnij przycisk joysticka w celu uruchomienia głównego menu OSD. Patrz Dostęp do programu uruchamiania menu.
	• Do 4-kierunkowej nawigacji (w lewo/w prawo, w górę i w dół). • Przełącza pomiędzy pozycjami menu. • Zwiększa lub zmniejsza parametry wybranej pozycji menu.
	Wybiera i przechodzi do podmenu.
	Powraca do menu wyższego poziomu lub umożliwia wyjście z bieżącego menu.
	Domyślnie, gdy menu OSD jest wyłączone, przesunięcie przycisku joysticka w dół powoduje przełączanie między wstępnie ustawionymi opcjami AlienVision Vision 1 i Off (Wyłączenie) .

Dostęp do programu uruchamiania menu

Po przesunięciu lub naciśnięciu przycisku joysticka, w dolnej środkowej części ekranu pojawi się program uruchamiania menu, umożliwiający dostęp do menu OSD i funkcji skrótów.

Aby wybrać funkcję, przesunąć przycisk joysticka.



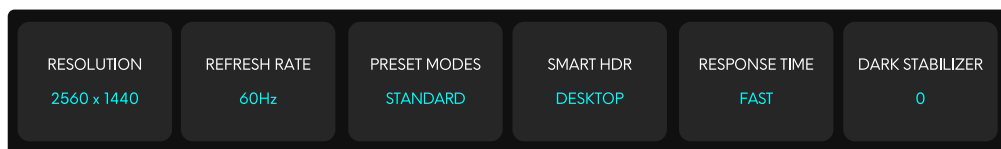
Rysunek 32. Menu ekranowe (OSD)

W tabeli poniżej znajduje się opis funkcji programu uruchamiania menu:

Tabela 25. Opis funkcji Menu Launcher (Program uruchamiania menu).

Etykieta	Ikona	Opis
1	 MENU	Użyj przycisk MENU do uruchomienia menu ekranowego (OSD) i wybrania menu OSD. Patrz Dostęp do systemu menu .
	Po przesunięciu przycisku joysticka w lewo lub w prawo w celu przełączania funkcji skrótów, wybrany element zostanie podświetlony i przesunięty do pozycji środkowej. Naciśnij przycisk joysticka, aby przejść do jego podmenu i wykonać regulację, przesuwając przycisk joysticka. ❗ UWAGA: Można ustawić preferowane przyciski skrótów. Więcej informacji można znaleźć w części Personalize (Personalizuj) .	
	 PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)	Do wyboru preferowanego trybu kolorów z listy PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH) .
	 INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA)	Do wyboru źródła wejścia z listy sygnałów wideo, które mogą być podłączone do używanego monitora.
	 ALIENVISION	Do wyboru preferowanego trybu wyświetlania do rozgrywki lub wyłączenia ALIENVISION .
	 BRIGHTNESS/ CONTRAST (JASNOŚĆ/ KONTRAST)	W celu dostępu do suwaków regulacji jasności i kontrastu.
	 DARK STABILIZER (STABILIZACJA CIEMNYCH SCEN)	W celu dostępu do suwaka regulacji DARK STABILIZER (STABILIZACJA CIEMNYCH SCEN) .
3	 EXIT (ZAKOŃCZ)	Użyj ten przycisk, aby powrócić do menu głównego lub EXIT (ZAKOŃCZ) z głównego menu OSD.

Gdy jest włączony Menu Launcher (Program uruchamiania menu), u góry na środku ekranu pojawia się pasek stanu OSD, wyświetlając bieżące ustawienia niektórych funkcji OSD.



Rysunek 33. Pasek stanu OSD

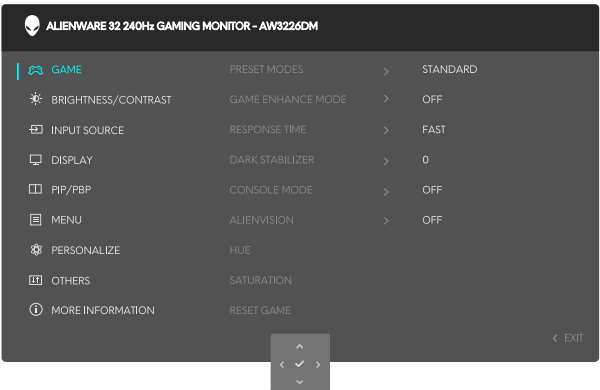
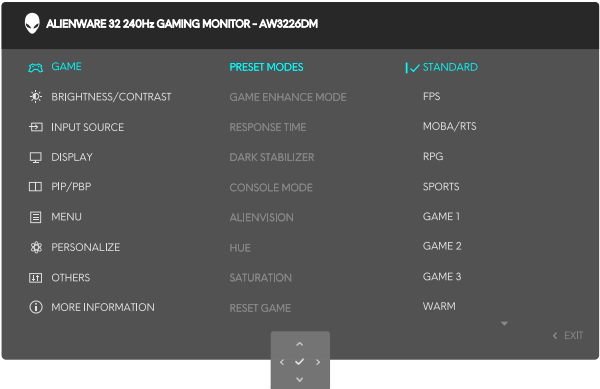
Korzystanie z menu ekranowego (OSD)

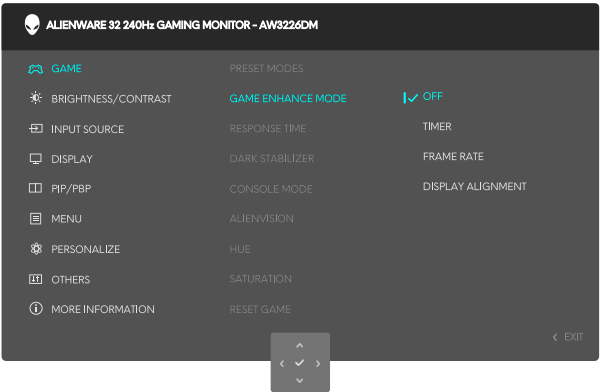
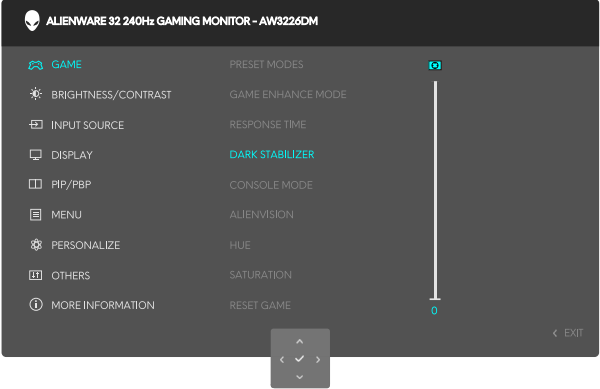
Dostęp do systemu menu

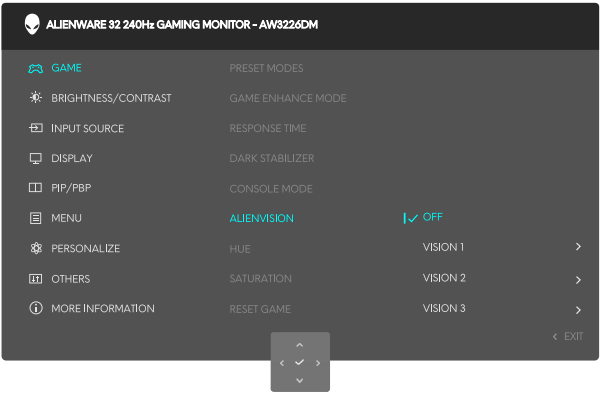
Po zmianie ustawień naciśnij przycisk joysticka, aby zapisać zmiany przed przejściem do innego menu lub wyjściem z menu OSD.

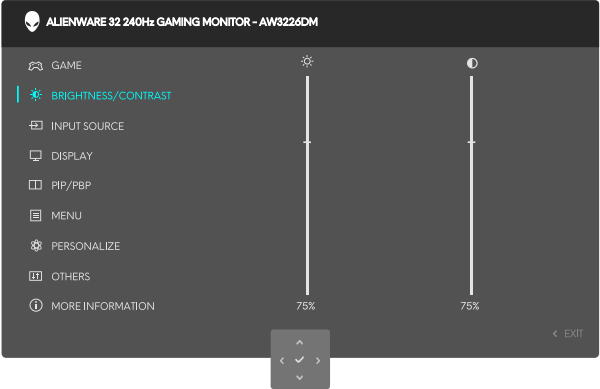
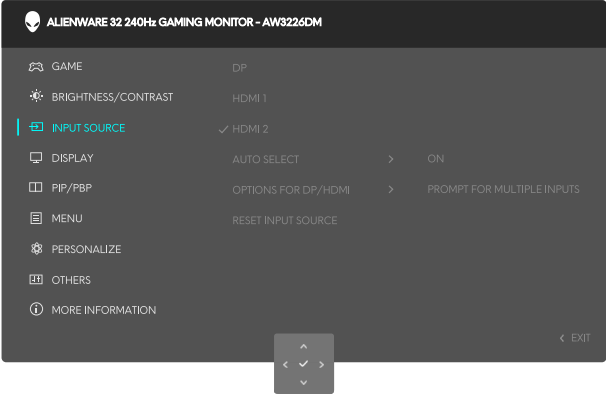
❶ **UWAGA:** Aby wyjść z bieżącej pozycji menu i powrócić do poprzedniego menu, przesunąć przycisk joysticka w lewo.

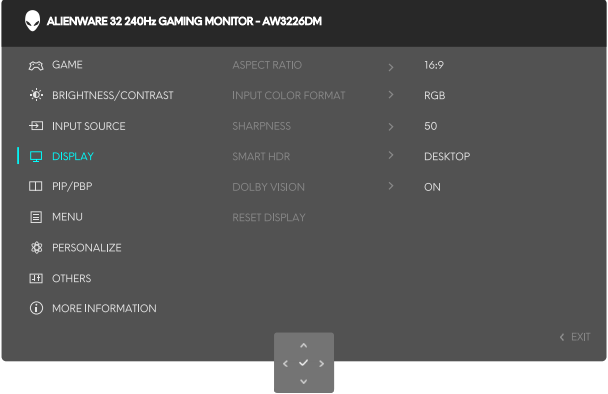
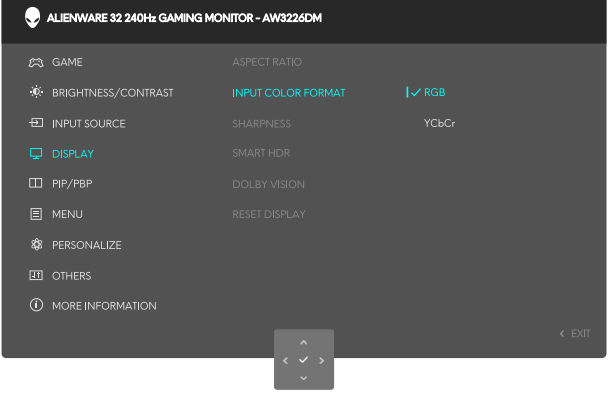
Tabela 26. Opis menu OSD.

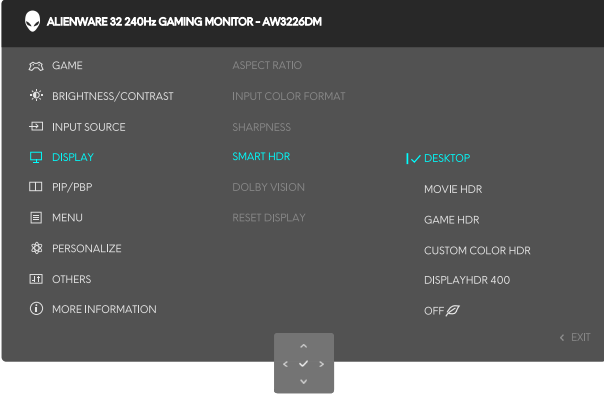
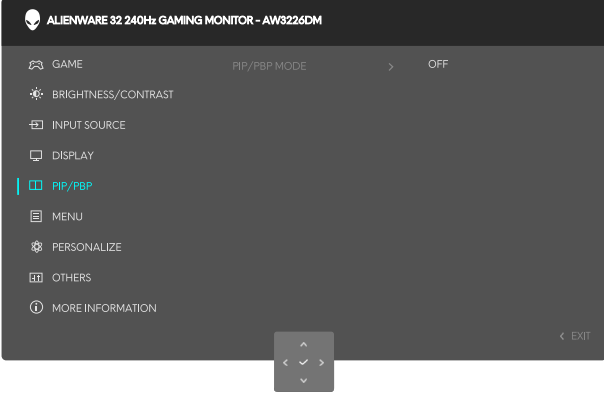
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	GAME (GRA)	Użyj to menu, aby spersonalizować wrażenia wizualne podczas gry. 
	PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)	Umożliwia wybór gotowego trybu kolorów lub utworzenie własnych trybów kolorów.  • STANDARD (STANDARDOWY): Ładowanie domyślnych ustawień kolorów monitora. To jest domyślny tryb ustawień wstępnych. • FPS: Ładowanie ustawień kolorów idealnych do gier FPS (First-Person Shooter). • MOBA/RTS: Ładowanie ustawień kolorów, idealnych do gier Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) i gier Real-Time Strategy (RTS). • RPG: Ładowanie ustawień kolorów idealnych do gier RPG (Role-Playing Game). • SPORTS: Ładowanie ustawień kolorów idealnych do gier sportowych. • GAME 1 (GRA 1)/GAME 2 (GRA 2)/GAME 3 (GRA 3): Umożliwia dostosowanie ustawień RESPONSE TIME (CZAS ODPOWIEDZI), GAIN (WZMOCNIENIE), OFFSET (PRZESUNIĘCIE), HUE (BARWA), SATURATION (NASYCENIE) i DARK STABILIZER (STABILIZACJA CIEMNYCH SCEN) dla potrzeb związanych z grami. • WARM (CIEPŁE): Prezentuje kolory w niższych temperaturach barwowych. Z odcieniem czerwonym/żółtym ekran wydaje się cieplejszy. • COOL (ZIMNE): Prezentuje kolory w wyższych temperaturach barwowych. Z odcieniem niebieskim, ekran wydaje się zimniejszy. • sRGB: Ładowanie ustawień kolorów, idealnych dla sRGB. • CUSTOM COLOR (KOLORY NIESTANDARDOWE): Umożliwia ręczną regulację ustawień kolorów. Użyj joysticka do regulacji wartości GAIN (WZMOCNIENIE), OFFSET (PRZESUNIĘCIE), HUE (BARWA) i SATURATION (NASYCENIE) w celu utworzenia własnych trybów wstępnych ustawień kolorów.

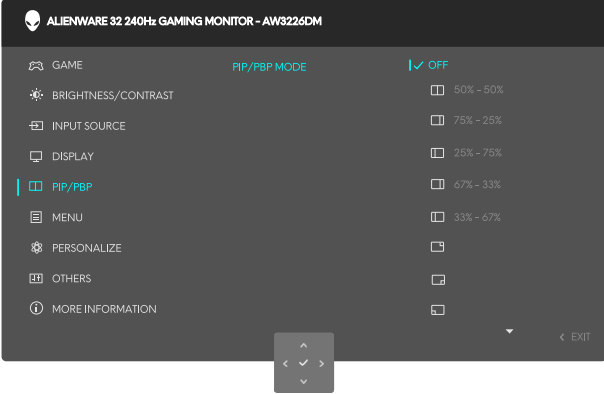
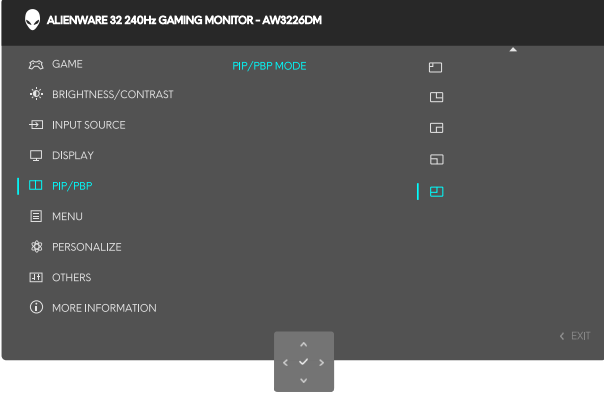
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)	❗ UWAGA: Ta funkcja jest wyłączona, gdy jest włączony CONSOLE MODE (TRYB KONSOLI). ❗ UWAGA: Ta funkcja jest wyłączona, gdy jest aktywowany SMART HDR lub DOLBY VISION i wyświetlana jest treść HDR.
	GAME ENHANCE MODE (TRYB ULEPSZENIA GIER)	Ta funkcja oferuje trzy funkcje poprawiające wrażenia podczas gier.  • OFF (WYŁ.): Wyłączanie funkcji w trybie Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier). • TIMER (ZEGAR): Wyłączanie lub włączanie timera w górnym, lewym rogu wyświetlacza. Timer pokazuje czas, który upłynął od rozpoczęcia gry. Wybierz opcję z listy interwałów czasu, aby zachować świadomość pozostałego czasu. • FRAME RATE (CZĘSTOTLIWOŚĆ WYŚWIELANIA Klatek): Wyświetlanie bieżącej liczby klatek na sekundę podczas gier. Im wyższa liczba, tym bardziej płynny jest ruch. • DISPLAY ALIGNMENT (WYRÓWNIANIE OBRAZU): Do wspomagania w perfekcyjnym dopasowaniu treści wideo z wielu wyświetlaczy. Ponowne naciśnięcie przycisku joysticka spowoduje wyjście z trybu DISPLAY ALIGNMENT (WYRÓWNIANIE OBRAZU).
	RESPONSE TIME (CZAS ODPOWIEDZI) DARK STABILIZER (STABILIZACJA CIEMNYCH SCEN)	Umożliwia ustawienie czasu odpowiedzi na FAST (SZYBKIE), SUPER FAST (BARDZO SZYBKIE) lub EXTREME (EKSTREMALNY). Funkcja ta poprawia widoczność ciemnych scen gry. Wyższa wartość (w zakresie 0 do 3) zapewnia lepszą widoczność w ciemnych obszarach wyświetlanego obrazu.  ❗ UWAGA: Ta funkcja jest wyłączona, gdy jest aktywowany SMART HDR lub DOLBY VISION i wyświetlana jest treść HDR.

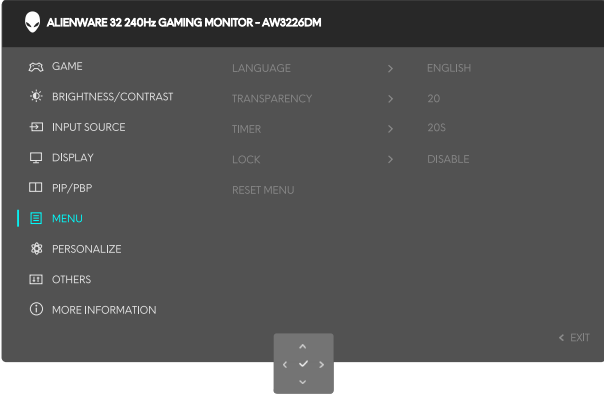
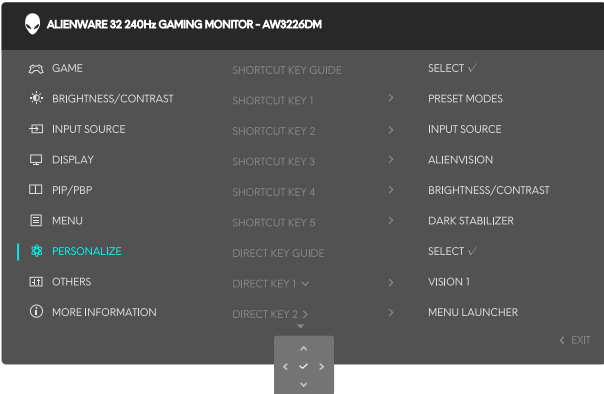
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	CONSOLE MODE (TRYB KONSOLI)	Dostosowuje CONSOLE MODE (TRYB KONSOLI) na ON (WŁĄCZENIE)/OFF (WYŁ.), COLOR (KOLOR), GAMMA lub SOURCE TONE MAP (MAPA ODCIENI ŹRÓDŁA). Aktywacja tej funkcji pozwala na uzyskanie lepszych doznań podczas gier na konsoli. • ON (WŁĄCZENIE)/OFF (WYŁ.): Wybierz ON (WŁĄCZENIE) lub OFF (WYŁ.) w celu włączenia lub wyłączenia funkcji w CONSOLE MODE (TRYB KONSOLI). • COLOR (KOLOR): Ręczna regulacja RGB w zakresie 0 do 100. Domyślnie, RGB jest ustawione na 100. • GAMMA: Ręczna regulacja w zakresie GAMMA 1,8 do 2,6. Domyślnie, GAMMA jest ustawione na 2,2. • SOURCE TONE MAP (MAPA ODCIENI ŹRÓDŁA): Wybierz, aby zezwolić na mapowanie tonalne treści HDR przez urządzenie źródła. ❗ UWAGA: CONSOLE MODE (TRYB KONSOLI) jest przeznaczone wyłącznie dla HDMI. Tryby ustawień wstępnych nie są dostępne, po ustawieniu CONSOLE MODE (TRYB KONSOLI) na "ON (WŁĄCZONE)". ❗ UWAGA: COLOR (KOLOR)/GAMMA jest wyłączona, gdy jest aktywowany SMART HDR lub DOLBY VISION i wyświetlana jest treść HDR. ❗ UWAGA: SOURCE TONE MAP (MAPA ODCIENI ŹRÓDŁA) jest wyłączona, gdy jest aktywowany DOLBY VISION lub nie jest wyświetlana treść HDR.
	ALIENVISION	ALIENVISION udostępnia kilka trybów wyświetlania dla scenariuszy gier. Opcje można przeglądać, aby zobaczyć podgląd. Domyślnie, ALIENVISION jest OFF (WYŁ.).  ❗ UWAGA: Więcej opcji AlienVision jest dostępnych podczas używania Alienware Command Center (AWCC).
	HUE (BARWA)	Funkcja ta umożliwia przesunięcie koloru obrazu wideo na zielony lub purpurowy. Jest ona używana do dopasowania wymaganego koloru odcienia skóry. Użyj przycisk joysticka do regulacji barwy w zakresie od 0 do 100. Wyższe poziomy zwiększają zielony odcień obrazu wideo, a niższe poziomy zwiększają purpurowy odcień obrazu wideo. ❗ UWAGA: Ta funkcja jest dostępna wyłącznie po wybraniu trybu ustawień wstępnych FPS, MOBA/RTS, SPORTS lub RPG.
	SATURATION (NASYCENIE)	Umożliwia regulację nasycenia koloru obrazu wideo. Użyj przycisk joysticka do regulacji poziomu nasycenia w zakresie od 0 do 100. Wyższe poziomy zwiększają kolorowy wygląd obrazu wideo, a niższe poziomy zwiększają monochromatyczny wygląd obrazu wideo. ❗ UWAGA: Ta funkcja jest dostępna wyłącznie po wybraniu trybu ustawień wstępnych FPS, MOBA/RTS, SPORTS lub RPG.
	RESET GAME (RESETUJ MENU GRA)	Resetowanie wszystkich ustawień w menu GAME (GRA) do fabrycznych ustawień domyślnych.

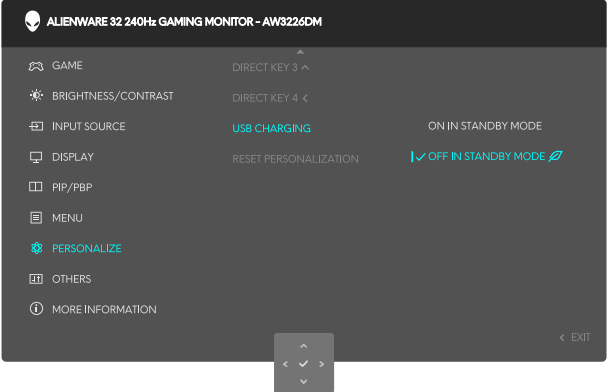
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	BRIGHTNESS/CONTRAST (JASNOŚĆ/KONTRAST)	To menu należy używać do aktywacji regulacji BRIGHTNESS/CONTRAST (JASNOŚĆ/KONTRAST). 
	BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)	BRIGHTNESS (JASNOŚĆ) reguluje luminancję podświetlenia. Przesuń przycisk joysticka w celu regulacji poziomu jasności (od 0 do 100). UWAGA: Ręczna regulacja BRIGHTNESS (JASNOŚĆ) jest wyłączona, gdy jest aktywowany SMART HDR lub DOLBY VISION i wyświetlana jest treść HDR.
	CONTRAST (KONTRAST)	Najpierw dostosuj BRIGHTNESS (JASNOŚĆ), a następnie dostosuj CONTRAST (KONTRAST) tylko wtedy, gdy wymagana jest dalsza regulacja. Przesuń przycisk joysticka w celu regulacji poziomu kontrastu (od 0 do 100). Funkcja CONTRAST (KONTRAST), reguluje stopień różnicy pomiędzy ciemnymi i jasnymi obszarami na ekranie. UWAGA: Ręczna regulacja CONTRAST (KONTRAST) jest wyłączona, gdy jest aktywowany SMART HDR lub DOLBY VISION i wyświetlana jest treść HDR.
	INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA)	Użyj menu źródło wejścia do wyboru między różnymi sygnałami wideo, które można podłączyć do monitora. 
	DP	Wybierz wejście DP , gdy używane jest gniazdo DisplayPort (DP). Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru.
	HDMI 1	Wybierz wejście HDMI 1 lub HDMI 2 , gdy używane jest gniazdo HDMI. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru.
	HDMI 2	
	AUTO SELECT (AUTOMATYCZNY WYBÓR)	Automatycznie przeszukuje dostępne źródła wejścia. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru.

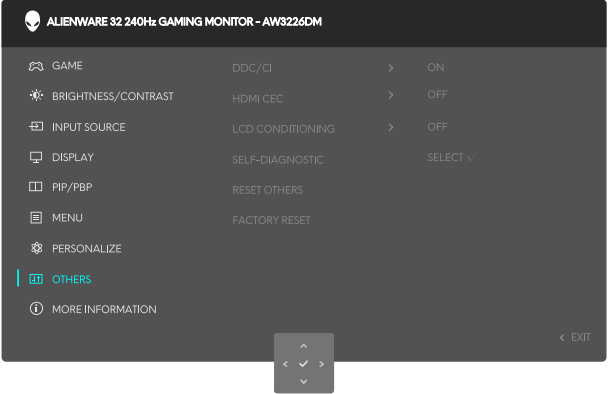
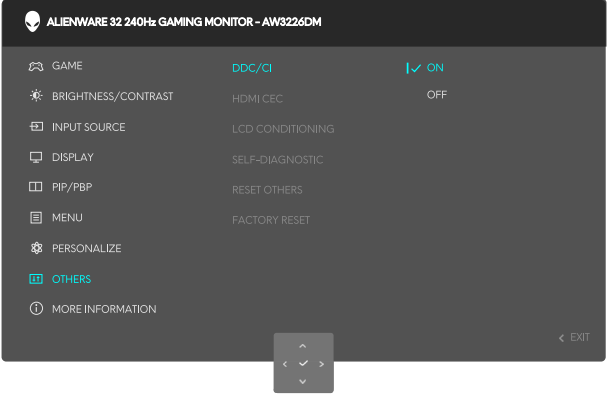
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	OPTIONS FOR DP/HDMI (OPCJE DLA DP/HDMI)	Umożliwia ustawienie tej funkcji na: • PROMPT FOR MULTIPLE INPUTS (PODPOWIEDŹ DLA WIELU WEJŚĆ): Zawsze wyświetla użytkownikowi komunikat „Switch to DP/HDMI Video Input (Przełącz na wejście wideo DP/HDMI)”, umożliwiając wybór przełączenia lub nie. • ALWAYS SWITCH (PRZEŁĄCZNIK ZAWSZE): Zawsze przełącza na wejście wideo DP/HDMI (bez pytania), gdy jest podłączony kabel DisplayPort lub HDMI. • OFF (WYŁ.): Nigdy nie przełącza automatycznie na wejście wideo DP/HDMI, gdy jest podłączony kabel DisplayPort lub HDMI. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru. UWAGA: Ta funkcja jest wyłączona, gdy AUTO SELECT (AUTOMATYCZNY WYBÓR) jest ustawiony na OFF (WYŁ.).
	RESET INPUT SOURCE (RESETOJ ŹRÓDŁO WEJŚCIA)	Resetuje wszystkie ustawienia w menu INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA) do fabrycznych ustawień domyślnych.
	DISPLAY (EKRAN)	Użyj menu DISPLAY (EKRAN) do regulacji obrazów. 
	ASPECT RATIO (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI)	Ustawia współczynnik proporcji obrazu na 16:9, AUTO RESIZE (AUTOMATYCZNA ZMIANA ROZMIARU) lub 4:3. UWAGA: Ta funkcja jest wyłączona, gdy jest aktywowany tryb PIP/PBP.
	INPUT COLOR FORMAT (WPROWADŹ FORMAT KOLORU)	Umożliwia ustawienie trybu wejścia wideo na: • RGB: Wybierz tę opcję, jeśli monitor jest podłączony do komputera lub do odtwarzacza multimedialnego z obsługą wyjścia RGB. • YCbCr: Wybierz tę opcję, jeśli odtwarzacz multimedialny obsługuje tylko wyjście YCbCr. 
	SHARPNESS (OSTROŚĆ)	Ta funkcja sprawia, że obraz wygląda na bardziej ostry lub bardziej miękki. Przesuń przycisk joysticka w celu regulacji poziomu ostrości (od 0 do 100).

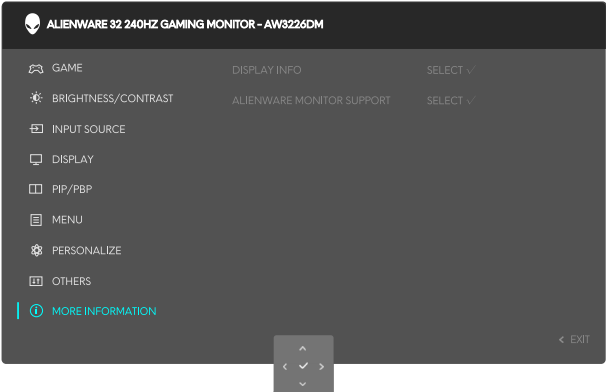
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	SMART HDR	Funkcja SMART HDR (High Dynamic Range), poprawia jakość obrazu poprzez optymalną regulację kontrastu oraz zakresów kolorów i jasności, aby uzyskać realistyczne obrazy.  • DESKTOP (PULPIT): Nadaje się do używania monitora z komputerem typu desktop. • MOVIE HDR (FILM HDR): Odpowiedni do odtwarzania treści wideo HDR. • GAME HDR (GRA HDR): Odpowiedni do gier zgodnych z HDR. Wyświetla bardziej realistyczne sceny i sprawia, że gra jest wciągająca i zabawna. • CUSTOM COLOR HDR (KOLORY NIESTANDARDOWE HDR): Umożliwia utworzenie własnego trybu HDR poprzez dostosowanie ustawień CONTRAST (KONTRAST), HUE (BARWA) i SATURATION (NASYCENIE). • DISPLAYHDR 400: Zgodny ze standardem DisplayHDR True Black, z obsługującym maksymalną jasność 400 cd/m². • OFF (WYŁ.) : Wyłącz SMART HDR poprzez wybranie OFF (WYŁ.). ❗ UWAGA: Gdy jest aktywowana funkcja Dolby Vision, SMART HDR jest wyłączony. ❗ UWAGA: Podczas aktywacji i wyłączania SMART HDR, oczekiwany jest pusty ekran (przez około 5 sekund). Jest to normalne zachowanie, ponieważ monitor zmienia tryb wyświetlania. Nie należy włączać/wyłączać zasilania monitora. ❗ UWAGA: Gdy monitor przetwarza treść HDR, PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH), DARK STABILIZER (STABILIZACJA CIEMNYCH SCEN), BRIGHTNESS (JASNOŚĆ) i CONTRAST (KONTRAST) są wyłączane. ❗ UWAGA: Ta funkcja jest wyłączona, gdy jest aktywowana funkcja PIP/PBP.
	DOLBY VISION	Dolby Vision umożliwia ustawienie Dolby Vision ON (WŁĄCZENIE) lub OFF (WYŁ.). ❗ UWAGA: Ta funkcja jest wyłączona, gdy SMART HDR jest ustawiony na OFF (WYŁ.).
	RESET DISPLAY (RESETOWANIE WYŚWIETLACZA)	Resetuje wszystkie ustawienia w menu DISPLAY (EKRAŃ) do fabrycznych ustawień domyślnych.
	PIP/PBP	Ta funkcja powoduje wyświetlenie okna z obrazami z innego źródła wejścia.  ❗ UWAGA: W trybie PBP, obrazy są wyświetlane na środku podzielonych okien.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP)	Umożliwia wybór trybu PBP lub PIP z listy ustawień wstępnych, która zapewnia różne rozmiary i położenie drugiego okna. Opcje są pokazane w formie graficznej, co pozwala na szybkie zrozumienie różnych ustawień układu. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru. Domyslnie, PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP) jest ustawiony na OFF (WYŁ.).  
	PIP/PBP (SUB) (PIP/PBP (PODRZĘDNE))	Wybór pomiędzy różnymi sygnałami wideo, które mogą być podłączone do monitora dla drugiego okna PIP/PBP. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru. UWAGA: Ta funkcja jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy jest włączony PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP).
	VIDEO SWAP (ZAMIANA WIDEO)	Wybór zamiany wideo pomiędzy głównym oknem i drugim oknem w trybie PIP/PBP. UWAGA: Ta funkcja jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy jest włączony PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP).
	AUDIO	Umożliwia ustawienie źródła audio z głównego okna lub z okna podrzędnego. UWAGA: Ta funkcja jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy jest włączony PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP). UWAGA: Ta funkcja jest wyłączona, gdy port HDMI 1 eARC/ARC nie jest podłączony do zewnętrznych systemów audio.
	CONTRAST (SUB) (KONTRAST (PODRZĘDNE))	Wybierz, aby dostosować poziom kontrastu obrazu w PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP). Przesuń przycisk joysticka w celu dostosowania poziomu kontrastu w zakresie od 0 do 100. UWAGA: Ta funkcja jest dostępna wyłącznie wtedy, gdy jest włączony PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP). UWAGA: Ta funkcja jest wyłączona, gdy jest aktywowany SMART HDR lub DOLBY VISION i wyświetlana jest treść HDR.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	MENU	Wybierz tę opcję, aby wyregulować ustawienia OSD, takie jak języki OSD, czas pozostawiania menu na ekranie, itd. 
	LANGUAGE (JĘZYK)	Ustawienie jednego z ośmiu języków wyświetlania OSD: • ENGLISH • ESPAÑOL • FRANÇAIS • DEUTSCH • PORTUGUÊS (BRASIL) • РУССКИЙ • 简体中文 • 日本語
	TRANSPARENCY (PRZEJRZYSTOŚĆ)	Wybierz tę opcję, aby zmienić przezroczystość menu, poprzez przesunięcie przycisku joysticka (od 0 do 100).
	TIMER (ZEGAR)	Ustawia czas aktywności menu OSD po ostatnim naciśnięciu przycisku. Przesuń przycisk joysticka w celu regulacji suwaka w 1 sekundowych przyrostach, od 5 do 60 sekund.
	LOCK (BLOKADA)	Wybierz tę opcję w celu zablokowania przycisków sterowania, aby zapobiec dostępowi do menu OSD i/lub do przycisku zasilania. • MENU BUTTONS (PRZYCISKI MENU): Ustawienia menu OSD są zablokowane i niedostępne. • POWER BUTTON (PRZYCISK ZASILANIA): Zablokowany jest przycisk zasilania. • MENU + POWER BUTTONS (PRZYCISKI MENU I ZASILANIA): Ustawienia menu OSD nie są dostępne i jest zablokowany przycisk zasilania. • DISABLE (WYŁĄCZ): Wyłącz funkcję blokady.
	RESET MENU (RESETOWANIE MENU)	Resetowanie wszystkich ustawień OSD do fabrycznych, wstępnie ustawionych wartości.
	PERSONALIZE (PERSONALIZUJ)	

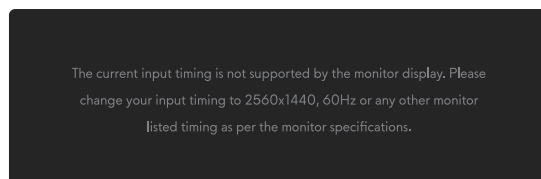
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	SHORTCUT KEY 1 (PRZYCISK SKRÓTU 1)	Umożliwia wybranie funkcji z dostarczonej listy i ustawienie jej jako przycisku skrótu. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru.
	SHORTCUT KEY 2 (PRZYCISK SKRÓTU 2)	• PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH) • GAME ENHANCE MODE (TRYB ULEPSZENIA GIER) • DARK STABILIZER (STABILIZACJA CIEMNYCH SCEN)
	SHORTCUT KEY 3 (PRZYCISK SKRÓTU 3)	• ALIENVISION • BRIGHTNESS/CONTRAST (JASNOŚĆ/KONTRAST) • INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA)
	SHORTCUT KEY 4 (PRZYCISK SKRÓTU 4)	• ASPECT RATIO (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI) • SMART HDR • DISPLAY INFO (INFORMACJA O WYŚWIETLACZU)
	SHORTCUT KEY 5 (PRZYCISK SKRÓTU 5)	• PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP) • VIDEO SWAP (ZAMIANA WIDEO)
	DIRECT KEYS GUIDE (INSTRUKCJA BEZPOŚREDNICH PRZYCISKÓW)	Włącz lub wyłącz funkcję DIRECT KEY (BEZPOŚREDNI PRZYCISK) .
	DIRECT KEY 1 (BEZPOŚREDNI PRZYCISK 1)	Umożliwia wybranie funkcji z dostarczonej listy i ustawienie jej jako przycisku bezpośredniego. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru. • OFF (WYŁ.) • MENU LAUNCHER (PROGRAM URUCHAMIANIA MENU)
	DIRECT KEY 2 (BEZPOŚREDNI PRZYCISK 2)	• VISION 1 • VISION 2 • VISION 3 • PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH) • GAME ENHANCE MODE (TRYB ULEPSZENIA GIER)
	DIRECT KEY 3 (BEZPOŚREDNI PRZYCISK 3)	• DARK STABILIZER (STABILIZACJA CIEMNYCH SCEN) • BRIGHTNESS (JASNOŚĆ) • CONTRAST (KONTRAST) • INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA)
	DIRECT KEY 4 (BEZPOŚREDNI PRZYCISK 4)	• ASPECT RATIO (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI) • SMART HDR • DISPLAY INFO (INFORMACJA O WYŚWIETLACZU) • PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP) • VIDEO SWAP (ZAMIANA WIDEO)
	USB CHARGING (ŁADOWANIE USB)	Umożliwia włączenie lub wyłączenie działania USB , w trybie oczekiwania monitora. 
	RESET PERSONALIZATION (RESETOWANIE PERSONALIZACJI)	Przywracanie domyślnych ustawień fabrycznych przycisków skrótu.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	OTHERS (POZOSTAŁE)	Zmiana ustawień OSD, takich jak DDC/CI, LCD CONDITIONING (KONDYCJONOWANIE LCD), SELF-DIAGNOSTIC (AUTODIAGNOSTYKA), itp. 
	DDC/CI	DDC/CI (Kanał wyświetlanych danych/interfejs poleceń), umożliwia regulację ustawień monitora z użyciem oprogramowania w komputerze. Wybierz OFF (WYŁ.) w celu wyłączenia tej funkcji. Włącz tę funkcję w celu zapewnienia najwyższej jakości obsługi i optymalnego działania monitora. 
	HDMI CEC	Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji HDMI CEC. Podczas korzystania z funkcji ARC z urządzeniem takim jak soundbar funkcję HDMI CEC należy włączyć.
	LCD CONDITIONING (KONDYCJONOWANIE LCD)	Pomaga w zmniejszeniu rzadkich przypadków zatrzymywania obrazu. Zależnie od stopnia zatrzymania obrazu, program może działać przez dłuższy czas. Aby rozpocząć LCD CONDITIONING (KONDYCJONOWANIE LCD), wybierz ON (WŁĄCZENIE).
	SELF-DIAGNOSTIC (AUTODIAGNOSTYKA)	Umożliwia sprawdzenie, czy używany monitor działa prawidłowo.
	RESET OTHERS (RESETUJ INNE) FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH)	Resetowanie wszystkich ustawień w menu OTHERS (POZOSTAŁE) do fabrycznych, wstępnie ustawionych wartości. Resetuje wszystkie ustawienia OSD do fabrycznych ustawień domyślnych.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	MORE INFORMATION (WIĘCEJ INFORMACJI)	Wybierz tę opcję dla DISPLAY INFO (INFORMACJA O WYŚWIETLACZU) i ALIENWARE MONITOR SUPPORT (POMOC TECHNICZNA MONITORA ALIENWARE). 

Komunikat ostrzeżenia OSD

Jeśli monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, pojawi się następujący komunikat:

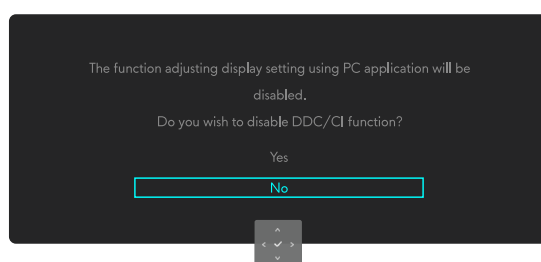


Rysunek 34. Komunikat ostrzeżenia, jeśli nie jest obsługiwany określony tryb rozdzielczości

Oznacza to, że monitor nie może zsynchronizować się z sygnałem odbieranym z komputera. Sprawdź [Dane techniczne monitora](#) w celu uzyskania informacji o zakresach częstotliwości poziomej i pionowej, obsługiwanych przez ten monitor. Zalecana rozdzielczość to **2560 x 1440**.

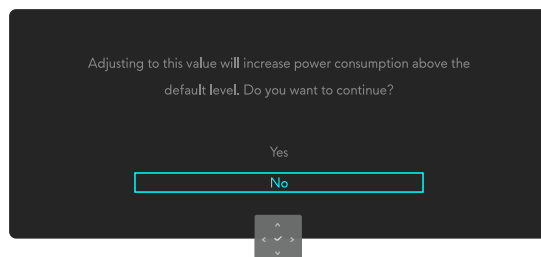
① **UWAGA:** Komunikat może się nieco różnić w zależności od podłączonego sygnału wejścia.

Przed wyłączeniem funkcji **DDC/CI**, pojawi się następujący komunikat:



Rysunek 35. Komunikat ostrzeżenia DDC/CI

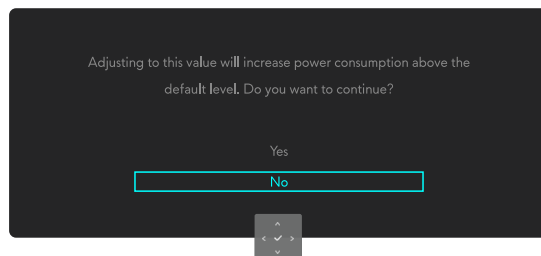
Po pierwszym zwiększeniu **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)** poziomu powyżej domyślnego ustawienia fabrycznego, pojawi się następujący komunikat:



Rysunek 36. Komunikat ostrzeżenia dotyczący zwiększenia poziomu jasności

① **UWAGA:** Po wybraniu **Yes (Tak)**, przy następnej zmianie ustawienia **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, komunikat nie pojawi się.

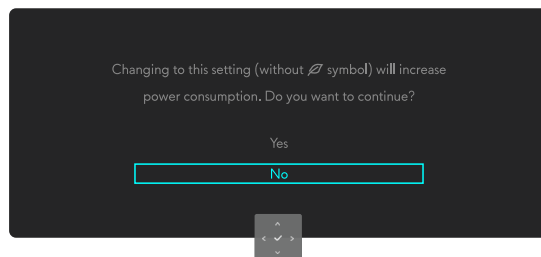
Po ustawieniu po raz pierwszy **PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)** na **FPS**, **MOBA/RTS** lub **SPORTS**, pojawi się następujący komunikat:



Rysunek 37. Komunikat ostrzeżenia dotyczący ustawiania trybów ustawień wstępnych

① **UWAGA:** Po wybraniu **No (Nie)**, poziom **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)** zmieni się na 75% dla tych **PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)**.

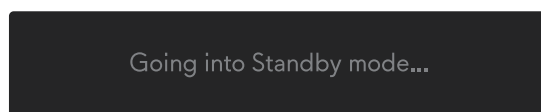
Po zmianie po raz pierwszy domyślnego ustawienia funkcji oszczędzania energii na **SMART HDR** lub **USB CHARGING (ŁADOWANIE USB)**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Rysunek 38. Komunikat ostrzeżenia dotyczący zmiany ustawień domyślnych

- ① **UWAGA:** Po wybraniu **Yes (Tak)** dla jednej z wymienionych powyżej funkcji, komunikat nie pojawi się, po następnej zmianie ustawień tych funkcji. Po wykonaniu resetowania do ustawień fabrycznych, komunikat pojawi się ponownie.

Gdy monitor przechodzi do **Standby Mode (Tryb gotowości)** wyświetla się następujący komunikat:

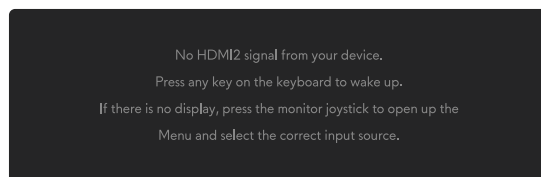


Rysunek 39. Komunikat ostrzeżenia o przejściu do trybu oczekiwania

- ① **UWAGA:** Komunikat może się nieco różnić w zależności od podłączonego sygnału wejścia.

Aktywuj komputer i wybudź monitor, aby uzyskać [Dostęp do programu uruchamiania menu](#).

OSD działa wyłącznie w trybie normalnego działania. Jeśli w trybie oczekiwania naciśnięty zostanie przycisk joysticka w zależności od wybranego wejścia, wyświetlony zostanie następujący komunikat:

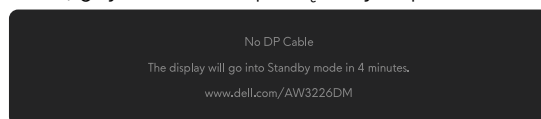


Rysunek 40. Komunikat ostrzeżenia dotyczący dostępu do programu uruchamiania menu

- ① **UWAGA:** Komunikat może się nieco różnić w zależności od podłączonego sygnału wejścia.

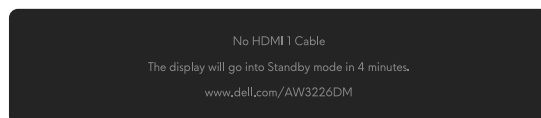
Aktywuj komputer i wybudź monitor, aby uzyskać [Dostęp do programu uruchamiania menu](#).

Po wybraniu wejścia **DP**, **HDMI 1** lub **HDMI 2**, gdy nie zostanie podłączony odpowiedni kabel, pojawi się następujący komunikat:



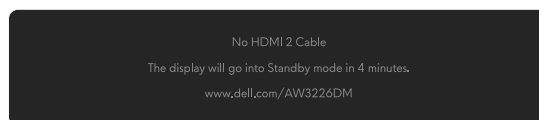
Rysunek 41. Komunikat ostrzeżenia o braku kabla DP

lub



Rysunek 42. Komunikat ostrzeżenia o braku kabla HDMI 1

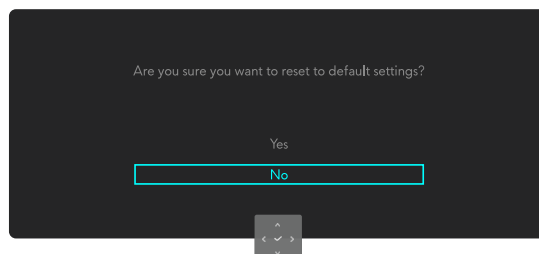
lub



Rysunek 43. Komunikat ostrzeżenia o braku kabla HDMI 2

❶ **UWAGA:** Komunikat może się nieco różnić w zależności od wybranego sygnału wejścia.

Po wybraniu **Factory Reset (Resetowanie do ustawień fabrycznych)**, wyświetlony zostanie następujący komunikat:



Rysunek 44. Komunikat ostrzeżenia dotyczący przywracania ustawień fabrycznych

Więcej informacji można znaleźć w części [Rozwiązywanie problemów](#).

Blokada przycisków sterowania

Przyciski sterowania monitora można zablokować, aby zapobiec dostępowi do menu OSD i/lub do przycisku zasilania.

1. Przesuń i przytrzymaj przycisk joysticka w górę/w dół/w lewo/w prawo na około 4 sekundy, aż do wyświetlenia rozwijanego menu.
2. Przesuń przycisk joysticka w celu wyboru jednej z następujących opcji:



: Ustawienia menu OSD są zablokowane i niedostępne.



: Zablokowany jest przycisk zasilania.



: Ustawienia menu OSD nie są dostępne i jest zablokowany przycisk zasilania.

3. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia konfiguracji.

W celu odblokowania, przesuń i przytrzymaj przycisk joysticka w górę/w dół/w lewo/w prawo na około 4 sekundy, aż do wyświetlenia na ekranie menu, a następnie wybierz  w celu odblokowania i zamknięcia rozwijanego menu.

Ustawianie maksymalnej rozdzielczości

① **UWAGA:** Czynności mogą się nieznacznie różnić w zależności od używanej wersji systemu Windows.

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość dla monitora:

W Windows 10 i Windows 11:

1. Kliknij prawym przyciskiem na pulpicie i kliknij **Display settings (Ustawienia wyświetlania)**.
2. Jeżeli podłączony jest więcej niż jeden monitor upewnij się, że wybrano **AW3226DM**.
3. Kliknij rozwijaną listę **Display Resolution (Rozdzielczość wyświetlania)** i wybierz **2560 x 1440**.
4. Kliknij **Keep changes (Zachowaj zmiany)**.

Jeśli nie widać jako opcji 2560 x 1440, należy wykonać aktualizację sterownika karty graficznej do najnowszej wersji. W zależności od komputera, wykonaj jedną z następujących procedur:

Dla komputera typu desktop lub laptopa Dell:

- Przejdź do [stronę pomocy technicznej Dell](#), wprowadź Service Tag i pobierz najnowszy sterownik dla posiadanej karty graficznej.

Jeśli używany jest komputer innej marki niż Dell (laptop lub desktop):

- Przejdź na stronę pomocy technicznej komputera innej marki niż Dell i pobierz najnowsze sterowniki karty graficznej.
- Przejdź na stronę pomocy technicznej karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki karty graficznej.

Wymagania dotyczące przeglądania lub odtwarzania treści HDR

1. **Przez Ultra Blu-Ray DVD lub konsole do gier** Upewnij się, że odtwarzacz DVD lub konsola do gier obsługują technologię HDR, np. Panasonic DMP-UB900 lub PS5.
2. **Przez PC**
Upewnij się, że używana karta graficzna obsługuje HDR, to znaczy ma gniazdo zgodne ze standardem HDMI 2.1 (z opcją HDR) i jest zainstalowany sterownik karty graficznej HDR. Należy używać aplikacji z obsługą technologii HDR, taką jak Cyberlink PowerDVD 17, aplikację dla systemu Windows 10/11 Filmy i TV.
❗ **UWAGA:** Aby pobrać i zainstalować najnowszy sterownik karty graficznej obsługujący odtwarzanie treści HDR na komputerze desktop lub laptopie Dell, patrz [Sterowniki na stronie pomocy technicznej Dell](#).

NVIDIA

Aby poznać pełny zakres kart graficznych NVIDIA obsługujących HDR, patrz [Strona główna NVIDIA](#).

Pamiętaj, aby pobrać sterownik obsługujący tryb odtwarzania pełnoekranowego (takiego jak gry komputerowe, odtwarzacze Ultra Blu-Ray), HDR w systemie operacyjnym Windows 10 Redstone 2: 381.65 lub wersja nowsza.

AMD

Aby poznać pełny zakres kart graficznych AMD obsługujących HDR, patrz [Strona główna AMD](#). Przeczytaj informacje dotyczące obsługi sterownika HDR i pobierz najnowszy sterownik.

Intel (Zintegrowana grafika)

Procesor z obsługą HDR: Cannon Lake lub wersja nowsza

Odpowiedni odtwarzacz HDR: Aplikacja Windows 10 Filmy i TV

System operacyjny (OS) z obsługą HDR: Windows 10 Redstone 3

Sterownik z obsługą HDR: Sprawdź [Sterowniki na stronie pomocy technicznej Intel](#) w celu uzyskania najnowszego sterownika HDR

- ❗ **UWAGA:** Odtwarzanie HDR przez system operacyjny (takie jak odtwarzanie HDR w oknie na pulpicie), wymaga systemu Windows 10 Redstone 2 lub nowszego z odpowiednią aplikacją, taką jak PowerDVD 17. Odtwarzanie treści chronionych będzie wymagało odpowiedniego oprogramowania i/lub sprzętu DRM, takiego jak Microsoft PlayReady. W celu uzyskania informacji dotyczących pomocy technicznej, sprawdź [stronę pomocy technicznej Microsoft](#).

Treść HDR

Technologia HDR (High Dynamic Range) poprawia jakość obrazu, zapewniając jaśniejsze światła, głębsze cienie i bardziej wierne odwzorowanie kolorów. Podczas odtwarzania treści HDR na obsługującym tę funkcję urządzeniu, monitor zapewnia wyraźniejszy i bardziej żywy obraz.

Wymagania dotyczące odtwarzania

1. Przez urządzenia zewnętrzne

Konsole do gier, urządzenia do strumieniowego przesyłania multimediiów lub odtwarzacze Blu-ray Ultra HD

- Upewnij się, że urządzenie obsługuje format HDR zgodny z monitorem, na przykład HDR10 lub Dolby Vision.
- Upewnij się, że urządzenie przesyła sygnał HDR przez obsługiwane połączenie.
- Należy używać kabel obsługujący niezbędną przepustowość oraz sygnał HDR.

2. Przez komputer

Sprzęt graficzny

- Upewnij się, że w komputerze jest zainstalowana karta graficzna obsługująca technologię HDR lub zintegrowana karta graficzna.
- Upewnij się, że port wyjścia karty graficznej obsługuje technologię HDR, np. DisplayPort 1.4, HDMI 2.1 lub nowszą wersję, jeśli jest dostępna.
- Zainstalowano najnowszy sterownik karty graficznej obsługujący technologię HDR.

❗ **UWAGA:** Aby pobrać najnowsze sterowniki do komputera Dell, sprawdź [stronę pomocy technicznej Dell](#).

Aplikacje z obsługą HDR

Użyj odtwarzacz multimedialny lub aplikację obsługującą format HDR, na przykład:

- Windows Media Player lub aplikacja Movies & TV.
- Oprogramowanie do odtwarzania płyt Blu-ray w rozdzielczości UHD.
- Gry komputerowe obsługujące technologię HDR.

3. Dolby Vision

Ten monitor obsługuje technologię Dolby Vision po podłączeniu do komputera z systemem Windows 11 lub nowszym, w którym zainstalowano kodek HEVC. Szczegółowe informacje o kompatybilności i instrukcje dotyczące rozwiązywania problemów można znaleźć na [stronie pomocy technicznej Dolby](#).

Używanie funkcji AlienFX™

Zaawansowane funkcje monitora można dostosować za pomocą AlienFX™ w Alienware Command Center (AWCC).

① **UWAGA:** Dla komputera desktop lub laptopa Alienware Gaming, można uzyskać bezpośredni dostęp do AWCC.

① **UWAGA:** W celu uzyskania dalszych informacji, patrz [Pomoc online Alienware Command Center](#).

Wymagania

Przed instalacją AWCC w komputerze innej marki niż Alienware:

- Upewnij się, że system operacyjny komputera to Windows 10 R3 lub nowszy.
- Upewnij się, że połączenie z Internetem jest aktywne.
- Aby dostosować efekty świetlne, należy pamiętać o połączeniu monitora Alienware i komputera za pomocą dostarczonego kabla przesyłania danych USB Type-A do Type-B.

Instalacja AWCC przez poprzez aktualizację Windows

1. Po pierwszym podłączeniu monitora do komputera w którym nie jest zainstalowana aplikacja AWCC, aplikacja zostanie pobrana i zainstalowana w komputerze. Instalacja trwa kilka minut.
① **UWAGA:** Proces pobierania jest zależy od połączenia z Internetem.
2. Przejdź do folderu programu, aby się upewnić, że instalacja przebiegła pomyślnie. Alternatywnie, aplikację AWCC można znaleźć w menu **Start**.
3. Podłącz monitor do komputera.
4. Uruchom ponownie komputer.
5. Uruchom AWCC.
① **UWAGA:** Jeśli nie widać monitora na ekranie AWCC Dashboard, przejdź do okien Ustawienia systemu operacyjnego, kliknij **Apps (Aplikacje)**, a następnie kliknij **Installed apps (Zainstalowane aplikacje)**, wyszukaj **Alienware Command Center Package Manager (Menedżer pakietu Alienware Command Center)**, aby dodać pakiety.
6. Jeśli aktualizacja sterownika nie jest widoczna w komputerze, zainstaluj AWCC ze strony pomocy technicznej Dell.

Instalacja AWCC ze strony internetowej Pomoc techniczna Dell

1. Przejdź do strony pomocy technicznej Dell pod adresem [Sterowniki na stronie pomocy technicznej Dell](#), wprowadź AW3226DM w oknie wyszukiwania. Nastąpi przeniesienie na stronę pomocy technicznej produktu.
2. Przejdź do **Drivers & Downloads (Sterowniki i pobieranie)**. Pobierz najnowszą wersję aplikacji Alienware Command Center.
3. Przejdź do folderu, w którym zostały zapisane pobrane pliki instalacyjne.
4. Kliknij dwukrotnie pobrany plik instalacyjny i postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby dokończyć instalację.

Dostosowanie funkcji gier

1. Uruchom aplikację AWCC z menu **Start**.
 2. W oknie widoku Dashboard, kliknij obraz monitora w celu dostępu do widoku urządzenia.
 3. Wybierz panel **GAME (GRA)** w celu dostosowania następujących funkcji:
- **General Configuration (Ogólna konfiguracja)**: Aby dostosować funkcje Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen), Response Time (Czas odpowiedzi), Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier) i ustawić przycisk skrótu na funkcje Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen), Vision Toggle (Przełącz wizję), Vision 1/Vision 2/Vision 3.
 - **Vision 1/Vision 2/Vision 3 Configuration (Konfiguracja Vision 1/Vision 2/Vision 3)**: W celu dostosowania funkcji trybu wizji.



Rysunek 45. Uruchom aplikację AWCC

Ogólna konfiguracja

Kliknij przycisk **General (Ogólna)**, aby poprawić wrażenia z gry, korzystając z dostarczonych funkcji.

Tabela 27. Dostosowanie ogólnej konfiguracji.

Właściwość	Opis
Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)	Sprawdź Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen) .
Response Time (Czas odpowiedzi)	Umożliwia ustawienie czasu odpowiedzi na Fast (Szybki), Super Fast (Bardzo szybki) lub Extreme (Ekstremalny).
Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)	Sprawdź Frame Rate (Częstotliwość wyświetlania klatek) i Timer (Zegar) .
Frame Rate (Częstotliwość wyświetlania klatek)/ Timer Position (Położenie zegara)	Dostosuj położenie na Górny lewy róg, Dolny lewy róg, Górny prawy róg i Dolny prawy róg.
Timer (Zegar)	Do ustawienia timera za pomocą opcji Off (Wył.), 30 min, 40 min, 50 min, 60 min, 90 min.

Właściwość	Opis
Hotkeys (Przyciski skrótu) - Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)	Sprawdź Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen) .
Hotkeys (Przyciski skrótu) - Vision Toggle (Przełącz wizję)	Włącz opcję aktywnego widzenia i zapisz ją w ustawieniach wstępnych.
Hotkeys (Przyciski skrótu) - Vision 1	Włącz/wyłącz tryb podglądu Vision 1.
Hotkeys (Przyciski skrótu) - Vision 2	Włącz/wyłącz tryb podglądu Vision 2.
Hotkeys (Przyciski skrótu) - Vision 3	Włącz/wyłącz tryb podglądu Vision 3.

Dostosowanie trybów AlienVision

Menu AlienVision obejmuje trzy konfiguracje wizji: Vision 1, Vision 2, Vision 3.

Każda konfiguracja Vision (Wizja) zapisuje inne ustawienia efektów AlienVision, dzięki czemu można się szybko przełączać pomiędzy nimi w dowolnym momencie.

❗ **UWAGA:** Aby wyświetlić efekty podczas dostosowywania funkcji, przełącz przełącznik PREVIEW (PODGLĄD) na On (Wł.).

❗ **UWAGA:** Inne modele produktów mogą obsługiwać inne funkcje.

Tabela 28. Dostosowanie Vision 1/Vision 2/Vision 3.

Właściwość	Opis
Vision Mode (Tryb Wizja)	Tryb Vision (Wizja) obejmuje Night Mode (Tryb Noc) i Chroma Mode (Tryb Chrome): • Night (Noc): Poprawia kontrast i czystość ciemnych scen w grach. • Chroma: Zastosuj termiczną paletę kolorów, aby odróżnić obiekty gry od tła.
Size (Rozmiar)	Przeciągnij suwak, aby powiększyć okno podglądu lub przywrócić je do domyślnego rozmiaru. ❗ UWAGA: Ta funkcja nie jest dostępna w przypadku funkcji Crosshair (Celownik)
Sharpness (Ostrość)	Ta funkcja sprawia, że obraz wygląda na bardziej ostry lub bardziej miękki. Przeciągnij suwak w celu regulacji poziomu ostrości w zakresie od 'Off (Wył.)' na 'High (Wysoka)'. ❗ UWAGA: Ta funkcja sprawia, że obraz wygląda na bardziej ostry lub bardziej miękki.
Crosshair (Celownik)	Przełącz przełącznik Crosshair (Celownik) na włączenie lub wyłączenie tej funkcji. • Style (Styl): Wybierz z rozwijanej listy typ celownika, który pasuje do rozgrywki. • Color (Kolor): Wybierz swoje, preferowane ustawienie koloru celownika.
Reset Vision (Resetuj wizję)	Resetuj wszystkie ustawienia bieżącego trybu wizji do fabrycznych ustawień domyślnych.

Setting (Ustawienie)

1. Uruchom aplikację AWCC z menu **Start**.
2. W oknie widoku Dashboard, kliknij obraz monitora AW3426DWM w celu dostępu do widoku urządzenia.
3. Wybierz panel **SETTING (USTAWIENIE)** w celu dostosowania następujących funkcji:
 - **Display configuration (Konfiguracja wyświetlacza):** Do regulacji jasności i kontrastu wyświetlacza.
 - **PIP/PBP Configuration (Konfiguracja PIP/PBP):** Do wyświetlania obrazów z różnych źródeł wideo.

Display configuration (Konfiguracja wyświetlacza)

Kliknij przycisk **Display (Ekran)** w celu regulacji ustawień wyświetlacza.

Tabela 29. Display configuration (Konfiguracja wyświetlacza)

Właściwość	Opis
Brightness (Jasność)	Przeciągnij suwaki w celu wykonania regulacji. Sprawdź Brightness (Jasność) i Contrast (Kontrast) . UWAGA: Te funkcje mogą być wyłączone w zależności od bieżącego stanu HDR.
Contrast (Kontrast)	
Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)	Lista rozwijana Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) zmienia się w zależności od stanu przełącznika Use HDR (Użyj HDR) . Po przełączeniu przełącznika SMART HDR do stanu On (Wł.), sprawdź SMART HDR . Po przełączeniu przełącznika SMART HDR do stanu Off (Wył.), sprawdź PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH) .
Use HDR (Użyj HDR)	Aby odtworzyć HDR, przełącz przełącznik SMART HDR na On (Wł.) lub Off (Wył.).
Resolution (Rozdzielczość)/ Refresh Rate (Częstotliwość odświeżania)	Umożliwia zmianę ustawień rozdzielczości i częstotliwości odświeżania systemu. UWAGA: Ta funkcja jest wyłączona w przypadku ustawienia duplikowania ekranu na wielu monitorach.

Input configuration (Konfiguracja wejścia)

Ta funkcja umożliwia wyświetlanie obrazów z różnych źródeł wideo.

Po przełączeniu przełącznika **PIP/PBP** do stanu ON (Wł.), opcje wstępnie ustawionych trybów PBP lub PIP zostaną wyświetlone pod oknem podglądu i będzie można wybrać preferowany tryb.

Ta funkcja powoduje wyświetlenie okna z wyjściem wizualnym z innego źródła wejścia.

Tabela 30. PIP/PBP configuration (Konfiguracja PIP/PBP).

Właściwość	Opis
Current Input Source (Bieżące źródło wejścia)	Wybór wejść wideo dla ekranu wyświetlacza.
PIP/PBP	PIP/PBP Configuration (Konfiguracja PIP/PBP): Aby odtwarzać PIP/PBP, przełącz przełącznik do stanu On (Wł.) lub Off (Wył.). Po przełączeniu na On (Wł.), można wybrać typy PIP/PBP za pomocą lewych przycisków funkcji w następujący sposób: - PIP/PBP Off (Wył. PIP/PBP) - PIP/PBP Small (Małe okno PIP/PBP) - PIP/PBP Large (Duże okno PIP/PBP) 50%-50% 25%-75% 75%-25% 33%-67% 67%-33%. Input Source (Źródło wejścia): Wybierz wejścia wideo dla okna głównego i drugiego okna. Video Swap (Zamiana wideo): Można zamienić wejścia wideo dla okna głównego i drugiego okna. Video Swap Hotkey (Przycisk skrótu zamiany wideo): Można zdefiniować przyciski skrótu do szybkiej zamiany wejść wideo pomiędzy głównym oknem i drugim oknem. Change PIP Position (Zmień położenie PIP): Można zdefiniować przyciski skrótu umożliwiające przełączanie położenia drugiego okna PIP. Contrast (Sub) (Kontrast (Podrzędne)): Przeciągnij suwak, aby dostosować poziom kontrastu obrazu w drugim oknie.

Rozwiązywanie problemów

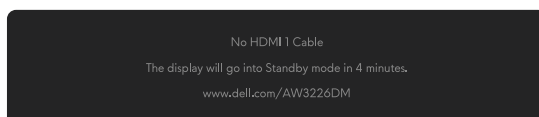
⚠ **OSTRZEŻENIE:** Przed rozpoczęciem jakichkolwiek procedur z tej części wykonaj [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

Autotest

Monitor ma funkcję autotestu, umożliwiającą sprawdzenie prawidłowości działania monitora. Jeśli monitor i komputer są prawidłowo podłączone, ale ekran monitora pozostaje ciemny należy uruchomić autotest monitora, wykonując następujące czynności:

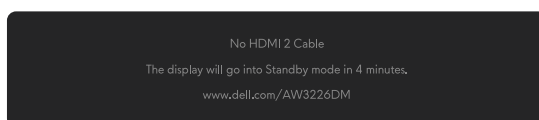
1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz kabel wideo od komputera.
3. Aby zapewnić prawidłowe działanie autotestu, odłącz od komputera wszystkie kable cyfrowe i analogowe.
4. Włącz monitor.

Na ekranie powinno pojawić się okno dialogowe z informacją, że monitor działa prawidłowo i nie odbiera sygnału wideo. W trybie autotestu, dioda LED zasilania świeci białym światłem (kolor domyślny).



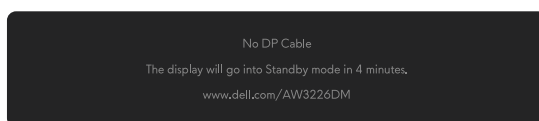
Rysunek 46. Komunikat ostrzeżenia o braku kabla HDMI 1

lub



Rysunek 47. Komunikat ostrzeżenia o braku kabla HDMI 2

lub



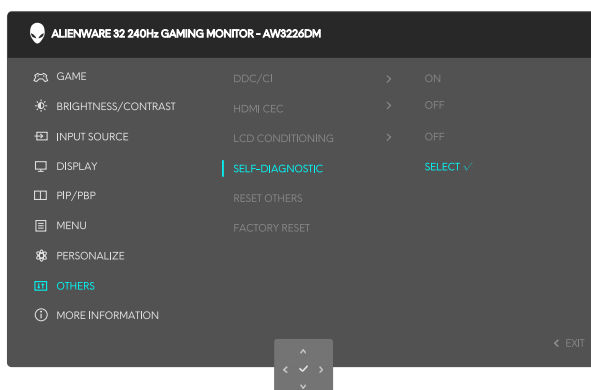
Rysunek 48. Komunikat ostrzeżenia o braku kabla DP

- ① **UWAGA:** Komunikat może się nieco różnić w zależności od podłączonego sygnału wejścia.
- ① **UWAGA:** To okno dialogowe pojawia się także podczas normalnego działania, jeśli kabel wideo jest odłączony lub uszkodzony.
5. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel wideo; następnie włącz komputer i monitor.

Jeśli po wykonaniu powyższych kroków monitor nie wyświetla sygnału wideo, problem może dotyczyć karty graficznej lub komputera.

Wbudowane testy diagnostyczne

Monitor ma wbudowane narzędzia diagnostyczne, które pomagają określić, czy występująca nieprawidłowość ekranu lub słyszalny hałas jest problemem związanym z monitorem.



Rysunek 49. Komunikat wbudowanych testów diagnostycznych

Aby uruchomić wbudowane testy diagnostyczne:

1. Upewnij się, że ekran jest czysty (na powierzchni ekranu nie ma kurzu).
2. Przesuń lub naciśnij przycisk joysticka, aby uruchomić program uruchamiania menu.
3. Przesuń przycisk joysticka w górę, aby wybrać i otworzyć menu główne.
4. Przesuń przycisk joysticka w celu przejścia i wybierz **OTHERS (POZOSTAŁE) > SELF-DIAGNOSTIC (AUTODIAGNOSTYKA)** z menu OSD.
5. Naciśnij przycisk joysticka, aby uruchomić wbudowane testy diagnostyczne. Wyświetlany jest szary ekran.
6. Obserwuj, czy na ekranie nie występują żadne defekty lub nieprawidłowości.
7. Przełącz ponownie przycisk joysticka, aż wyświetlony zostanie czerwony ekran.
8. Obserwuj, czy na ekranie nie występują żadne defekty lub nieprawidłowości.

Powtarzaj kroki 7 i 8, aż na ekranie pojawią się kolory zielony, niebieski, czarny i biały. Zwróć uwagę na wszelkie nieprawidłowości lub wady.

Test jest zakończony po wyświetleniu ekranu tekstowego. Aby wyjść, ponownie przełącz przycisk sterowania joysticka.

Jeśli używając wbudowanego narzędzia diagnostyki nie można wykryć żadnych nieprawidłowości ekranu, monitor działa prawidłowo. Sprawdź kartę graficzną i komputer.

Typowe problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje o typowych problemach związanych z monitorem, które mogą wystąpić i podaje możliwe rozwiązania.

Tabela 31. Opis typowych problemów.

Typowe objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Brak wideo/ wyłączona dioda LED zasilania	Brak obrazu	- Sprawdź, czy prawidłowo działa gniazdo zasilania, wykorzystując do tego celu inne urządzenie elektryczne. - Upewnij się, że przycisk zasilania został naciśnięty prawidłowo.
Brak wideo/ włączona dioda LED zasilania	Brak obrazu lub brak jasności	- Zwiększ jasność i kontrast w menu BRIGHTNESS/CONTRAST (JASNOŚĆ/KONTRAST). - Wykonaj funkcję Autotest sprawdzenia monitora. - Sprawdź, czy nie są wygięte lub złamane styki złącza kabla wideo. - Uruchom wbudowane testy diagnostyczne. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź menu SELF-DIAGNOSTIC (AUTODIAGNOSTYKA). - Upewnij się, że wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia w menu INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA).
Słaba ostrość	Obraz jest nieostry, zamazany lub zamglony	- Odłącz przedłużacze kabli wideo. - Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź menu FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH). - Zmień rozdzielczość video na prawidłowy współczynnik proporcji.
Drżący/skaczący obraz wideo	Pofalowany obraz lub nie płynny ruch	- Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Więcej informacji można znaleźć w części FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH). - Sprawdź czynniki środowiskowe. - Zmień lokalizację monitora i sprawdź go w innym pomieszczeniu.
Brakujące piksele	Na ekranie LCD pojawiają się plamki	- Włącz i wyłącz zasilanie. - Piksel trwale wyłączony to naturalny defekt, który występuje w technologii LCD. - Aby uzyskać dalsze informacje o polityce jakości i pikseli monitora LCD, patrz Wytyczne Dell dotyczące pikseli wyświetlacza.
Wadliwe piksele	Na ekranie LCD pojawiają się jasne plamki	- Włącz i wyłącz zasilanie. - Piksel trwale wyłączony to naturalny defekt, który występuje w technologii LCD. - Aby uzyskać dalsze informacje o polityce jakości i pikseli monitora LCD, patrz Wytyczne Dell dotyczące pikseli wyświetlacza.
Problemy dotyczące jasności	Obraz za ciemny lub za jasny	- Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Więcej informacji można znaleźć w części FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH). - Wyreguluj jasność i kontrast w menu BRIGHTNESS/CONTRAST (JASNOŚĆ/KONTRAST).
Zniekształcenie geometryczne	Nieprawidłowe wyśrodkowanie ekranu	Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH) .
Poziome/pionowe linie	Na ekranie wyświetla się jedna lub więcej linii	- Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Więcej informacji można znaleźć w części FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH). - Wykonaj funkcję Autotest monitora, aby sprawdzić, czy te linie pojawiają się również w trybie autotestu. - Sprawdź, czy nie są wygięte lub złamane styki złącza kabla wideo. - Uruchom wbudowane testy diagnostyczne. Więcej informacji można znaleźć w części SELF-DIAGNOSTIC (AUTODIAGNOSTYKA).

Typowe objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Problemy związane z synchronizacją	Zniekształcony lub postrzępiony obraz ekranowy	- Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Więcej informacji można znaleźć w części FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH). - Wykonaj funkcję Autotest aby sprawdzić, czy obraz ekranowy jest zniekształcony także w trybie autotestu. - Sprawdź, czy nie są wygięte lub złamane styki złącza kabla wideo. - Uruchom ponownie komputer w trybie bezpiecznym.
Problemy związane z bezpieczeństwem	Widoczny dym lub iskrzenie	- Nie należy wykonywać żadnych czynności rozwiązywania problemów. - Należy jak najszybciej skontaktować się z firmą Dell.
Okresowe problemy	Pojawianie się i zanikanie nieprawidłowego działania monitora	- Upewnij się, że kabel wideo łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i zamocowany. - Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Więcej informacji można znaleźć w części FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH). - Wykonaj funkcję Autotest monitora i sprawdź, czy okresowe problemy pojawiają się także w trybie autotestu.
Brak koloru	Brak koloru obrazu	- Wykonaj funkcję Autotest sprawdzenia monitora. - Upewnij się, że kabel wideo łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i zamocowany. - Sprawdź, czy nie są wygięte lub złamane styki złącza kabla wideo.
Nieprawidłowy kolor	Nieodpowiedni kolor obrazu	- Zresetuj wszystkie ustawienia w menu GAME (GRA) do fabrycznych ustawień domyślnych z użyciem FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH). - Zmień INPUT COLOR FORMAT (WPROWADŹ FORMAT KOLORU) na RGB lub YCbCr w ustawieniach OSD DISPLAY (EKRAN). - Uruchom wbudowane testy diagnostyczne. Więcej informacji można znaleźć w części SELF-DIAGNOSTIC (AUTODIAGNOSTYKA).
Nieprawidłowy kolor w trybie HDR	Kolorowe pasy na obrazach	Spróbuj zmniejszyć częstotliwość (DP: 2560 x 1440 przy 60 Hz, HDMI: 2560 x 1440 przy 60 Hz).
Za mały obraz ekranowy	Obraz jest wyśrodkowany na ekranie, ale nie wypełnia całego obszaru widzenia	- Sprawdź ustawienia ASPECT RATIO (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI) w menu OSD DISPLAY (EKRAN). - Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Więcej informacji można znaleźć w części FACTORY RESET (RESETOWANIE DO USTAWIEŃ FABRYCZNYCH).
Nie można wyregulować monitora przyciskiem joysticka	OSD nie wyświetla się na ekranie	- Wyłącz monitor, odłącz kabel zasilający, podłącz go ponownie, a następnie włącz monitor. - Sprawdź, czy nie jest zablokowane menu ekranowe (OSD). Jeśli jest, przesunij i przytrzymaj przycisk joysticka w górę/w dół/w lewo/w prawo przez 4 sekundy w celu odblokowania. Więcej informacji można znaleźć w części Blokada przycisków sterowania.
Brak sygnału wejścia po naciśnięciu elementów sterowania użytkownika	Brak obrazu, włączone światło diody LED	- Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie oszczędzania energii, przesuważając mysz lub naciskając dowolny przycisk na klawiaturze. - Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. Jeżeli konieczne, ponownie podłącz kabel sygnałowy. - Zresetuj komputer lub odtwarzacz wideo.
Obraz nie wypełnia całego ekranu	Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu	- Ze względu na różne formaty wideo (współczynnik proporcji), monitor może wyświetlać obraz na pełnym ekranie. - Uruchom wbudowane testy diagnostyczne. Więcej informacji można znaleźć w części SELF-DIAGNOSTIC (AUTODIAGNOSTYKA).

Typowe objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Wyświetlane obrazy są nieprawidłowe, gdy kabel DP/HDMI jest podłączony poprzez adapter USB-C lub stację dokującą do laptopa lub komputera stacjonarnego	Wyświetlacz zawiesza się, wyświetla czarny ekran lub wyświetla nieprawidłowy ekran	Nie używaj adaptera ani stacji dokującej USB-C. Podłącz kabel DP/HDMI bezpośrednio do laptopa lub komputera desktop.
Miganie ekranu	Na wyświetlanych obrazach widoczne jest zauważalne migotanie	• Użyj natywnej rozdzielczości monitora (2560 x 1440 przy 60 Hz) lub wyższej częstotliwości odświeżania. • Jeśli w urządzeniu jest włączona zmienna częstotliwość odświeżania (VRR), wyłącz zmienną częstotliwość odświeżania (VRR). • Jeśli używana jest karta graficzna NVIDIA i jest włączona funkcja G-Sync, wyłącz G-Sync. • Jeśli używana jest karta graficzna AMD i jest włączona funkcja Free-Sync, wyłącz Free-Sync. • Zaktualizuj sterownik karty graficznej i firmware do najnowszej wersji. • Zmień kabel łączący monitor z komputerem. Wadliwy kabel może spowodować przerwanie sygnału podczas transmisji przewodowej. • Sprawdź otoczenie. Migotanie ekranu mogą powodować pola elektromagnetyczne. Jeżeli do tej samej listwy zasilającej co monitor jest podłączone inne urządzenie, spróbuj je odłączyć.
Długotrwałe utrzymywanie statycznego obrazu na monitorze	Na ekranie wyświetlane są słabe cienie od obrazów statycznych	• Ustawienie wyłączenia ekranu po kilku minutach bezczynności ekranu. Można to dostosować w ustawieniach Windows Power Options (Opcje zasilania Windows) lub w Mac Energy Saver. • Alternatywnie, użyj dynamicznie zmienianego wygaszacza ekranu. • Więcej informacji można znaleźć w części Wskazówki dotyczące konserwacji.
Nierówność jasności lub koloru obrazów na ekranie	Na ekranie pojawiają się widoczne plamy (jasne lub ciemne), linie lub Mora	
Występuje przesunięcie pikseli	Czasami obraz na ekranie lekko się porusza.	Przesunięcie pikseli to funkcja przesuwania pikseli ekranu, aby zapobiec utrzymywaniu się obrazu na panelach VA. Nie ma to wpływu na wrażenia wizualne.
Nie można wybrać koloru 10-bitowego	Nie można wybrać koloru 10-bitowego z podłączonego komputera	• Jeśli komputer jest wyposażony w kartę graficzną NVIDIA, przejdź do NVIDIA Control Panel (Panel sterowania NVIDIA) > Resolutions (Rozdzielczości) > Output Color Depth (Głębina kolorów wyjścia), wybierz 10 bpc (bitów na kolor) z rozwijanego menu Color Depth (Głębina kolorów) i kliknij Apply (Zastosuj). • Jeśli komputer jest wyposażony w kartę graficzną AMD, przejdź do AMD Radeon Pro and AMD FirePro Settings (Ustawienia AMD Radeon Pro i AMD FirePro) > Display (Ekran) > Color Depth (Głębina kolorów) i wybierz 10 bpc z rozwijanej listy.
Nie można dostosować funkcji gier za pomocą AWCC	Brak panela SETTING (USTAWIENIA)	• Sprawdź, czy kabel DP/HDMI jest prawidłowo podłączony. Jeżeli to konieczne, ponownie podłącz kabel DP/HDMI. • Ponownie uruchom komputer.

Problemy specyficzne dla interfejsu uniwersalnej magistrali szeregowej (USB)

Tabela 32. Problemy specyficzne dla interfejsu uniwersalnej magistrali szeregowej (USB).

Typowe objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Interfejs USB nie działa	Urządzenia peryferyjne USB nie działają	• Sprawdź, czy jest włączony wyświetlacz. • Podłącz ponownie kabel przesyłania danych do komputera. • Ponownie podłącz urządzenia peryferyjne USB (port pobierania danych). • Wyłącz i ponownie włącz monitor. • Uruchom ponownie komputer. • Niektóre urządzenia USB, takie jak przenośny dysk twardy, wymagają źródła zasilania o większej mocy; podłącz bezpośrednio napęd do komputera.
Interfejs USB działa wolno	Urządzenia peryferyjne USB działają wolno lub nie działają wcale	• Sprawdź, czy komputer obsługuje USB 5 Gbps. • Niektóre komputery mają porty USB 2.0 i USB 1.1. Upewnij się, że zastosowane zostało prawidłowe gniazdo USB. • Podłącz ponownie kabel przesyłania danych do komputera. • Ponownie podłącz urządzenia peryferyjne USB (port pobierania danych). • Uruchom ponownie komputer.
Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB przestają działać po podłączeniu urządzenia USB	Urządzenia peryferyjne USB reagują wolno lub działają wyłącznie przy zmniejszeniu odległości pomiędzy nimi i ich odbiornikami	• Zwiększ odległość między urządzeniem peryferyjnym USB, a bezprzewodowym odbiornikiem USB. • Ustaw bezprzewodowy odbiornik USB możliwie najbliżej bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB. • Użyj przedłużacza USB, aby umieścić bezprzewodowy odbiornik USB jak najdalej od sąsiedniego portu USB Type-A.

Informacje dotyczące przepisów

Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów

Uwagi FCC i inne informacje dotyczące przepisów, znajdują się na stronie internetowej [Strona główna zgodności z przepisami Dell](#).

Baza danych produktów UE dla etykiety dotyczącej zużycia energii i arkusza informacji o produkcie

Więcej informacji o przepisach dotyczących etykiet energetycznych, można znaleźć na stronie internetowej [Europejskiego rejestru produktów do celów etykietowania energetycznego](#).

Kontaktowanie się z firmą Dell

W celu kontaktu z firmą Dell w zakresie problemów dotyczących sprzedaży, pomocy technicznej lub obsługi klienta, patrz [Skontaktuj się z pomocą techniczną na stronie pomocy technicznej Dell](#).

- ① **UWAGA:** Dostępność zależy od kraju, regionu lub produktu, a niektóre usługi mogą nie być dostępne w kraju lub regionie użytkownika.
- ① **UWAGA:** Przy braku aktywnego połączenia z Internetem, informacje kontaktowe można znaleźć na fakturze zakupu, opakowaniu, rachunku lub w katalogu produktów Dell.

Historia zmian

Poniższa tabela przedstawia historię zmian tego dokumentu:

Tabela 33. Historia zmian

Zmiana	Data	Opis
A00	Lipiec 2026	Data pierwszej publikacji