

# BenQ



## XQ

Monitor for  
Esports

Seria XQ  
Podręcznik użytkownika

# Prawa autorskie

Copyright © 2026 BenQ Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone. Reprodukowanie, przekazywanie, przepisywanie, zapisywanie w jakikolwiek sposób lub tłumaczenie na jakikolwiek język lub język programowania dowolnej części tej publikacji, w każdej formie i jakimikolwiek środkami elektronicznymi, mechanicznymi, magnetycznymi, optycznymi, chemicznymi, lub innymi jest zabronione bez wcześniejszej pisemnej zgody firmy BenQ Corporation.

## Wyłączenie odpowiedzialności

Firma BenQ Corporation nie składa żadnego rodzaju oświadczeń, ani nie zapewnia gwarancji, wyrażonych lub domniemanych, w odniesieniu do zawartości niniejszego dokumentu, a w szczególności unieważnia wszelkie gwarancje, tytuły sprzedaży, czy fakt spełniania wymagań dla szczególnych zastosowań. Co więcej firma BenQ Corporation zastrzega sobie prawo do przeprowadzania aktualizacji niniejszej publikacji i wprowadzania zmian od czasu do czasu do zawartości tej publikacji bez wymogu informowania kogokolwiek przez BenQ Corporation o takich aktualizacjach czy zmianach.

Stworzona przez BenQ technologia zapobiegania migotaniu utrzymuje stabilne podświetlenie przy użyciu ściemniacza DC, który pozwala wyeliminować podstawową przyczynę migotania ekranu i poprawić komfort patrzenia. Na działanie funkcji zapobiegającej migotaniu mogą wywierać negatywny wpływ zewnętrzne czynniki np. jakość kabla, stabilność zasilania, zakłócenia sygnału lub niewłaściwe uziemienie – nie są to jedyne czynniki zewnętrzne, które mogą taki wpływ wywierać. (Dotyczy wyłącznie modeli z funkcją zapobiegania migotaniu.)

# Wsparcie techniczne dla produktu

Niniejszy dokument ma na celu dostarczenie klientom najbardziej aktualnych i dokładnych informacji. W związku z tym jego cała treść może od czasu do czasu ulegać modyfikacji bez uprzedzenia. Aby uzyskać najnowszą wersję tego dokumentu oraz inne informacje o produkcie, odwiedź witrynę internetową. Dostępne pliki różnią się w zależności od modelu.

1. Upewnij się, że Twój komputer jest podłączony do Internetu.
2. Odwiedź lokalną stronę internetową, przechodząc pod adres [zowiesupport.benq.com](http://zowiesupport.benq.com). Układ strony i jej zawartość mogą się różnić w zależności od kraju/regionu.



ZOWIE Support

- Podręcznik użytkownika i powiązane dokumenty: [zowiesupport.benq.com](http://zowiesupport.benq.com) > **Downloads (Pobrane)** lub **Pobieranie i Często zadawane pytania (FAQ)** > nazwa modelu > **User Manual (Podręcznik użytkownika)**
- Sterowniki: [zowiesupport.benq.com](http://zowiesupport.benq.com) > **Downloads (Pobrane)** lub **Pobieranie i Często zadawane pytania (FAQ)** > nazwa modelu > **Driver (Sterownik)**
- Oprogramowanie i aplikacje: [zowiesupport.benq.com](http://zowiesupport.benq.com) > **Downloads (Pobrane)** lub **Pobieranie i Często zadawane pytania (FAQ)** > nazwa modelu > **Software (Oprogramowanie)**
- Informacje dotyczące demontażu (tylko UE): Dostępne na stronie pobierania instrukcji obsługi. Ten dokument jest dostarczany na podstawie rozporządzenia (UE) 2019/2021 w związku z naprawą lub oddawaniem produktu do recyklingu. Zawsze kontaktuj się z lokalnym działem obsługi klienta w sprawie serwisu przed upływem okresu gwarancyjnego. Jeśli chcesz naprawić produkt nieobjęty gwarancją, zalecamy skontaktowanie się z wykwalifikowanym personelem serwisowym i zakup części zamiennych firmy BenQ w celu zapewnienia kompatybilności. Nie należy rozmontowywać produktu, nie będąc świadomym konsekwencji. Jeśli nie możesz znaleźć informacji dotyczących demontażu produktu na produkcie, skontaktuj się z lokalnym działem obsługi klienta w celu uzyskania pomocy.

Więcej filmów instruktażowych, wskazówek i informacji o produktach można znaleźć w naszych kanałach (dostępność może się różnić w zależności od regionu).

- [ZOWIE w serwisie YouTube](#)
- [ZOWIE w serwisie Bilibili](#)



ZOWIE on YouTube



ZOWIE on Bilibili

Numer rejestracji EPREL:  
XQ2566X: 2673391  
XQ2766X: 2776826

# Spis treści

|                                                                                         |    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Prawa autorskie .....                                                                   | 2  |
| Wsparcie techniczne dla produktu .....                                                  | 3  |
| Środki ostrożności .....                                                                | 6  |
| Bezpieczeństwo zasilania .....                                                          | 6  |
| Instalacja .....                                                                        | 7  |
| Praca z urządzeniem .....                                                               | 7  |
| Uwaga dotycząca pilota zdalnego sterowania (dotyczy, jeśli dostarczono pilota).....     | 8  |
| Uwaga dotycząca bezpiecznej obsługi baterii (dotyczy, jeśli dostarczono pilota) .....   | 8  |
| Konserwacja i czyszczenie .....                                                         | 9  |
| Naprawy.....                                                                            | 10 |
| Ogólne informacje gwarancyjne .....                                                     | 11 |
| Pierwsze kroki .....                                                                    | 12 |
| Poznaj swój monitor .....                                                               | 13 |
| Widok z przodu.....                                                                     | 13 |
| Widok z tyłu .....                                                                      | 13 |
| Złącza .....                                                                            | 14 |
| Instalacja .....                                                                        | 15 |
| Jak zainstalować sprzęt monitora.....                                                   | 15 |
| Odłączanie stojaka oraz podstawy .....                                                  | 20 |
| Regulacja kąta widzenia .....                                                           | 22 |
| Montaż osłon (osłona przeciwsłoneczna, kroki opcjonalne) .....                          | 25 |
| Korzystanie z zestawu do montażu monitora (zakupiony oddzielnie) .....                  | 27 |
| Aktualizacja sterownika monitora .....                                                  | 28 |
| Pobieranie plików sterownika LCD Monitor z Internetu .....                              | 28 |
| Dostosowywanie ustawień monitora .....                                                  | 30 |
| Panel sterowania .....                                                                  | 30 |
| S Switch .....                                                                          | 30 |
| Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu .....                                  | 32 |
| Praca z <b>Szybkie menu</b> .....                                                       | 33 |
| Regulacja trybu wyświetlania .....                                                      | 35 |
| Wybieranie właściwego trybu obrazu .....                                                | 35 |
| Konfiguracja własnego trybu gry .....                                                   | 36 |
| Poprawa przejrzystości poza bezpieczną strefą w grach.....                              | 36 |
| Dostosowywanie dokładności dynamicznej ( <b>DyAc 3</b> ) .....                          | 36 |
| Aktywowanie zmiennej częstotliwości odświeżania (VRR) .....                             | 36 |
| Korzystanie z opcji <b>Skalowanie</b> .....                                             | 37 |
| Ustawienia wstępne w celu grania w gry z wyższą częstotliwością odtwarzania ekranu..... | 37 |
| Zdalna regulacja ustawień monitora za pomocą <b>ZOWIE Sync</b> .....                    | 39 |

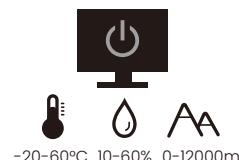
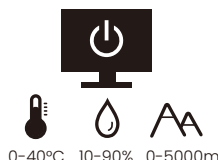
|                                          |    |
|------------------------------------------|----|
| Poruszanie się po menu głównym .....     | 41 |
| Menu <b>Tryb</b> .....                   | 42 |
| Menu <b>Kolor</b> .....                  | 44 |
| Menu <b>Obraz</b> .....                  | 47 |
| Menu <b>Zapisz</b> .....                 | 49 |
| Menu <b>Wyśw.</b> .....                  | 50 |
| Menu <b>Niestandard.</b> .....           | 53 |
| Menu <b>System</b> .....                 | 55 |
| Rozwiązywanie problemów .....            | 59 |
| Najczęściej zadawane pytania (FAQ) ..... | 59 |

# Środki ostrożności

## Bezpieczeństwo zasilania



Proszę przestrzegać poniższych przepisów bezpieczeństwa, aby zapewnić najlepszą jakość obrazu i długi czas użytkowania monitora.



- Wtyczka zasilania służy do podłączenia urządzenia do zasilania prądem zmiennym.
- Kabel zasilania służy do podłączania urządzeń do zasilania. Gniazdko zasilania powinno znajdować się blisko wyposażenia i być łatwo dostępne.
- Ten produkt należy zasilać prądem o charakterystyce podanej na oznaczonej etykiecie. Jeśli nie jesteś pewny co do rodzaju dostępnego zasilania, skontaktuj się ze sprzedawcą lub lokalną firmą dostarczającą prąd.
- Urządzenia podłączane do gniazda zasilania klasy I, typu A muszą być podłączone do uziemienia.
- Należy korzystać z atestowanych przewodów o parametrach równych H03VV-F lub H05VV-F, 2G lub 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>.
- Należy stosować wyłącznie przewody zasilające, które zostały dostarczone przez firmę BenQ. Nie wolno korzystać z przewodu zasilającego, który wygląda na uszkodzony lub postrzępiony.
- Nie należy używać monitora w rejonie z niestabilną siecią zasilania, ponieważ może to spowodować jego uszkodzenie.
- Przed włączeniem monitora należy sprawdzić, czy urządzenie zostało podłączone do uziemionego gniazdka ściennego.
- Podczas korzystania z przedłużacza rozdzielającego należy zwrócić uwagę na całkowite obciążenie elektryczne podłączonych urządzeń, unikając ewentualnego niebezpieczeństwa przeciążeniem.
- Przed odłączeniem przewodu zasilającego należy zawsze najpierw wyłączyć monitor.

Modele z zasilaczem:

- Należy korzystać wyłącznie z zasilacza dołączonego do monitora LCD. Korzystanie z innego rodzaju zasilacza może spowodować awarię i stanowić niebezpieczeństwo.
- Podczas pracy z urządzeniem lub ładowania akumulatora należy zapewnić odpowiednią cyrkulację powietrza wokół zasilacza. Nie należy zakrywać zasilacza kartkami papieru lub innymi materiałami, które mogą zmniejszyć chłodzenie. Nie należy korzystać z zasilacza, gdy znajduje się on wewnątrz podręcznej torby.
- Podłącz zasilacz do odpowiedniego źródła zasilania.

- Nie należy próbować dokonywać napraw serwisowych zasilacza. Wewnątrz urządzenia nie ma części, które można naprawić. W przypadku uszkodzenia urządzenia lub wystawienia go na działanie wilgoci, należy je wymienić.

## Instalacja

- Nie wolno korzystać z monitora w następujących warunkach otoczenia:
  - W ekstremalnie wysokiej lub niskiej temperaturze, bądź w miejscu wystawionym na bezpośrednie działanie światła słonecznego
  - W miejscach pełnych kurzu
  - Przy wysokiej wilgotności, w otoczeniu narażonym na opady atmosferyczne, lub blisko wody
  - W miejscach narażonych na wibracje lub uderzenia mechaniczne, np. w samochodach, autobusach, pociągach oraz innych pojazdach szynowych
  - Nieopodal urządzeń grzewczych, takich jak kaloryfery, grzejniki, kuchenki na paliwo oraz innych urządzeń generujących ciepło (w tym wzmacniaczy dźwięku)
  - W zamkniętych przestrzeniach (np. w szafce czy w regale), pozbawionych odpowiedniego przepływu powietrza
  - Na nierównej lub pochylej nawierzchni
  - W miejscu narażonym na działanie substancji chemicznych lub dymu
- Podczas przenoszenia monitora należy zachować ostrożność.
- Nie umieszczaj na monitorze ciężkich przedmiotów, gdyż może to doprowadzić do obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.
- Dzieci nie powinny zwieszać się z monitora lub wspinać się na niego.
- Materiał opakowaniowy monitora należy trzymać z dala od dzieci.

## Praca z urządzeniem

- W trosce o wzrok użytkownika prosimy o zapoznanie się z instrukcją obsługi, w której zawarto opis ustawiania optymalnej rozdzielczości ekranu oraz informacje o zachowaniu stosownej odległości od monitora.
- Należy regularnie robić przerwy podczas pracy, dając odpocząć oczom.
- Należy unikać zbyt długiego wykonywania którejkolwiek z powyższych czynności. W przeciwnym razie mogą wystąpić oparzenia.
  - Odtwarzania obrazów, które nie mogą zająć całego ekranu.
  - Umieszczania nieruchomego obrazu na ekranie.
- Nie należy dotykać panelu monitora palcem, długopisem, lub jakimkolwiek ostrym przedmiotem, ponieważ może to spowodować jego uszkodzenie.
- Częste podłączanie i odłączanie wtyczek sygnału wideo może spowodować uszkodzenie monitora.

- Ten monitor został zaprojektowany głównie z myślą o użytkownikach prywatnych. Jeśli zamierzasz używać monitora w miejscu publicznym lub w nieprzyjaznym otoczeniu, prosimy o kontakt z najbliższym centrum serwisowym BenQ, które udzieli stosownej pomocy.
- Nie należy demontować lub wykonywać własnoręcznych prób naprawy monitora, ponieważ grozi to porażeniem prądem.
- Jeśli z monitora dobiegają się nieprzyjemne zapachy lub dziwne dźwięki, prosimy o kontakt z najbliższym centrum serwisowym BenQ, które udzieli stosownej pomocy.

## Przestroga

- Odległość między użytkownikiem a monitorem powinna być od 2,5 do 3 razy większa niż przekątna ekranu.
- Długotrwałe patrzenie w ekran powoduje zmęczenie oczu i może pogorszyć wzrok. Pozwól oczom odpocząć przez 5-10 na każdą godzinę używania produktu.
- Zmniejsz wytężenie oczu, skupiając wzrok na daleko położonych przedmiotach.
- Częste mruganie i ćwiczenie oczu zapobiega wysuszeniu oczu.

## Uwaga dotycząca pilota zdalnego sterowania (dotyczy, jeśli dostarczono pilota)

- Pilota nie należy umieszczać w miejscu bezpośredniego źródła ciepła i wilgoci, oraz należy unikać ognia.
- Należy uważać, aby nie upuścić pilota.
- Nie wystawiaj pilota na działanie wody ani wilgoci. W przeciwnym razie może dojść do nieprawidłowego działania.
- Należy sprawdzić, czy pomiędzy pilotem a czujnikiem pilota na produkcie nie ma przeszkód.
- W przypadku nieużywania pilota przez dłuższy czas należy wyjąć z niego baterie.

## Uwaga dotycząca bezpiecznej obsługi baterii (dotyczy, jeśli dostarczono pilota)

Używanie nieprawidłowego typu baterii może doprowadzić do wycieku chemicznego lub wybuchu. Pamiętaj, że:

- Należy zawsze sprawdzić, czy styki dodatnie i ujemne włożonych baterii są skierowane w odpowiednim kierunku, zgodnie z oznaczeniami w komorze baterii.
- Różne typy baterii mają różne parametry. Nie należy łączyć różnych typów.
- Nie należy łączyć starych i nowych baterii. Mieszanie starych i nowych baterii skróci ich żywotność lub spowoduje wyciek chemiczny ze starych baterii.
- Jeśli baterie nie działają, należy je niezwłocznie wymienić na nowe.

- Substancje chemiczne wyciekające z baterii mogą spowodować podrażnienie skóry. W przypadku wycieku jakiejkolwiek substancji chemicznej z baterii należy ją niezwłocznie wytrzeć przy użyciu suchej szmatki i możliwie jak najszybciej wymienić baterie na nowe.
- Ze względu na różne warunki przechowywania okres eksploatacji baterii dołączonych do produktu może ulec skróceniu. Wymień je w ciągu 3 miesięcy lub jak najszybciej po pierwszym użyciu.
- Baterie mogą podlegać lokalnym ograniczeniom dotyczącym utylizacji lub recyklingu. Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami lub dostawcą usług utylizacji odpadów.

Jeśli dostarczony pilot zawiera baterie pastylkową, należy również zwrócić uwagę na następujące ostrzeżenie.

- Nie połykać baterii. Zagrożenie poparzeniem chemicznym.
- Dołączony do tego produktu pilot zawiera baterię monetową/guzikową. W przypadku połknięcia baterii monetowej/guzikowej może w ciągu zaledwie 2 godzin spowodować poważne oparzenia wewnętrzne i doprowadzić do śmierci.
- Nowe i zużyte baterie należy przechowywać z dala od dzieci. Jeśli nie można dokładnie zamknąć komory baterii, należy przestać korzystać z produktu i przechowywać go z dala od dzieci.
- Jeśli uważasz, że baterie mogły zostać połknięte lub znalazły się w dowolnej części ciała, należy natychmiast zasięgnąć porady lekarza.

## Konserwacja i czyszczenie

- Nie należy kłaść monitora ekranem do dołu bezpośrednio na podłodze lub biurku. Grozi to zarysowaniem powierzchni ekranu.
- Przed rozpoczęciem użytkowania urządzenie należy przymocować do elementu struktury budynku.
- (Modele umożliwiające montaż na ścianie lub suficie)
  - Zainstaluj monitor wraz z zestawem do montażu monitora na ścianie o płaskiej powierzchni.
  - Upewnij się, że materiał, z którego wykonana jest ściana, oraz standardowy uchwyt ścienny (zakupiony oddzielnie) są wystarczająco stabilne, aby wytrzymać ciężar monitora.
  - Wyłącz monitor oraz zasilanie przed odłączeniem kabli od monitora LCD.
- Zanim rozpoczniesz czyszczenie pamiętaj, aby odłączyć urządzenie od zasilania. Wyczyść powierzchnię monitora LCD przy użyciu zestawu do czyszczenia ekranów niezawierającego alkoholu (zakupiony oddzielnie). Spryskaj ściereczkę z mikrofibry dostarczoną z zestawem do czyszczenia ekranu i zetrzyj smugi z ekranu.



Jak czyścić monitory ZOWIE



(Film instruktażowy w serwisie YouTube)



(Film instruktażowy w serwisie Bilibili)

- Szczeliny i otwory z tyłu, lub u góry obudowy zapewniają wentylację. Nie wolno ich blokować, ani przykrywać. Monitora nie wolno umieszczać obok ani nad kaloryferem bądź innym źródłem ciepła, lub w ciasnej zabudowie, jeśli nie zapewniono odpowiedniej wentylacji.
- Nie umieszczaj na monitorze ciężkich przedmiotów, gdyż może to doprowadzić do obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.
- Pomyśl o przechowaniu pudła i opakowania w magazynie do wykorzystania w przyszłości, kiedy wystąpi potrzeba transportowania monitora.
- Zapoznaj się z tabliczką znamionową produktu, zawierającą wartości znamionowe zasilania, datę produkcji oraz oznaczenia identyfikacyjne.

## Naprawy

- Nie podejmuj prób własnoręcznej naprawy produktu, ponieważ otwieranie lub zdejmowanie części obudowy może wystawić cię na wpływ niebezpiecznego napięcia lub inne ryzyko. Jeśli dojdzie do jakiegokolwiek przypadku nieodpowiedniego działania opisanego powyżej, lub dojdzie do wypadku, np. upuszczenia urządzenia, skontaktuj się z wykwalifikowanymi pracownikami serwisu, aby naprawić monitor.
- Aby uzyskać dodatkową pomoc, skontaktuj się z miejscem zakupu lub odwiedź witrynę [zowiesupport.benq.com](http://zowiesupport.benq.com) i przejdź do strony internetowej dla twojego regionu.



ZOWIE Support

# Ogólne informacje gwarancyjne

Należy pamiętać, że gwarancja monitora może zostać anulowana w następujących przypadkach:

- Jeśli dokumenty gwarancyjne są nieczytelne bądź zostały zmodyfikowane w nielegalny sposób.
- Jeśli zmieniono, usunięto, lub zatarto numer modelu lub numer seryjny na urządzeniu.
- Jeśli w urządzeniu wykonywano naprawy lub modyfikacje przez nieautoryzowane organizacje serwisowe lub osoby.
- Jeśli uszkodzenie zostało spowodowane niepoprawnym przechowywaniem monitora (w tym m.in. w wyniku siły wyższej, bezpośredniego wystawienia urządzenia na światło słoneczne, wodę lub ogień).
- Jeśli problemy z odbiorem obrazu są wynikiem zakłóceń spowodowanych zewnętrznymi sygnałami (anteną, TV kablową).
- Jeśli uszkodzenia zostały spowodowane niepoprawnym użytkowaniem lub brutalnym traktowaniem monitora.
- Przed rozpoczęciem korzystania z monitora poza obszarem jego sprzedaży, użytkownik jest wyłącznie odpowiedzialny za sprawdzenie, czy monitor jest kompatybilny z lokalnymi standardami technicznymi. W przeciwnym razie produkt może ulec uszkodzeniu, a użytkownik zostanie obciążony kosztami naprawy.
- Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność, jeśli problemy (na przykład utrata danych lub usterka systemu) zostały spowodowane przez oprogramowanie, części i/lub akcesoria nie zainstalowane fabrycznie.
- Z urządzeniem należy używać wyłącznie oryginalnych akcesoriów (np. kabla zasilania), aby uniknąć możliwości zagrożeń takich jak porażenie prądem elektrycznym lub pożar.

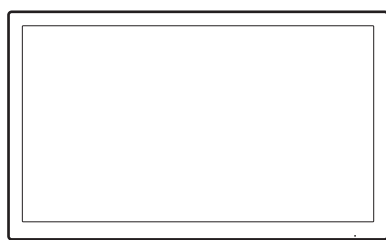
## Typografia

| Ikona/Symbol                                                                        | Element     | Znaczenie                                                                                                                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Ostrzeżenie | Informacja, której głównym celem jest zapobieganie uszkodzeniu podzespołów, danych lub obrażeniom ciała spowodowanym nieprawidłowym użyciem, nieodpowiednią obsługą lub zachowaniem. |
|  | Wskazówka   | Informacja przydatna do wykonania zadania.                                                                                                                                           |
|  | Uwaga       | Informacja dodatkowa.                                                                                                                                                                |

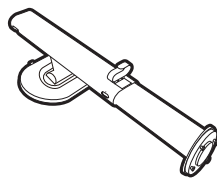
W niniejszym dokumencie kroki niezbędne aby dotrzeć do menu mogą być przedstawiane w skróconej formie, na przykład: **Menu > System > Informacja**.

# Pierwsze kroki

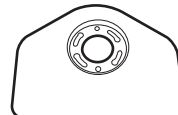
Odpakowując monitor, sprawdź, czy w zestawie znajdują się następujące elementy. Jeśli ich nie ma lub są uszkodzone, proszę niezwłocznie skontaktować się ze sprzedawcą, u którego zakupiono produkt.



1



2



3



4



5



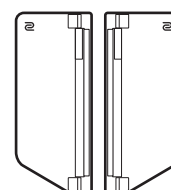
6



7



8



9

1. Monitor LCD
2. Stojak monitora
3. Podstawa monitora
4. Kabel zasilający (dostarczony element może się różnić w zależności od modelu lub regionu.)
5. Przewód obrazu: DP
6. Dokumenty użytkownika:
  - Skrócona instrukcja obsługi
  - Ważne zalecenia dotyczące bezpieczeństwa
  - Informacje prawne
7. Przewód obrazu: HDMI
8. S Switch
9. Osłony (przeciwsłoneczne)



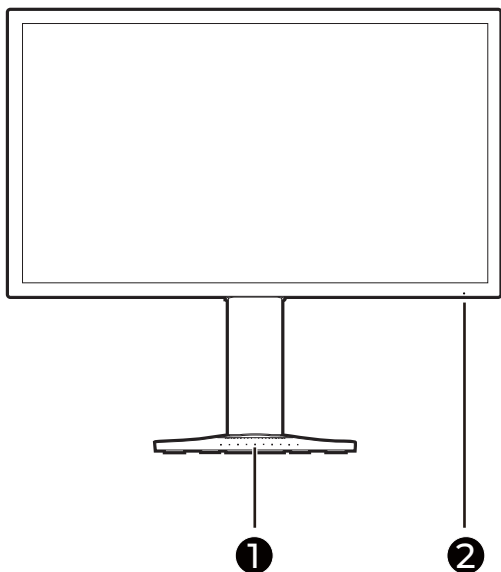
- Dostępne akcesoria i przedstawione rysunki mogą się różnić od rzeczywistej zawartości opakowania i produktu dostarczanego w danym regionie. Ponadto zawartość opakowania może się zmienić bez uprzedniego powiadomienia. Niedołączone do produktu kable można zakupić oddzielnie.
- Pomyśl o przechowaniu pudła i opakowania w magazynie do wykorzystania w przyszłości, kiedy wystąpi potrzeba transportowania monitora. Założenie opakowania piankowego jest idealnym rozwiązaniem zabezpieczenia monitora na czas transportu.
- W zależności od produktu dostarczanego w danym regionie, akcesoria i kable mogą być zawarte w opakowaniu lub sprzedawane oddzielnie.



Produkt i akcesoria należy zawsze przechowywać z dala od małych dzieci.

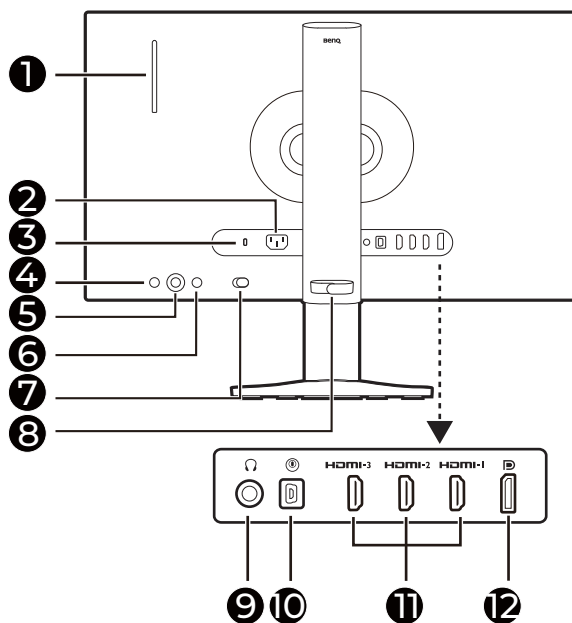
# Poznaj swój monitor

## Widok z przodu



1. Dostosowanie klawiatury
2. Obszar wykrywania NFC

## Widok z tyłu



1. Zawieszka do słuchawek
2. Gniazdo wtyczki zasilacza
3. Gniazdo blokady Kensington
4. Przycisk Zasilanie
5. Kontroler 5-kierunkowy
6. Klawisz wejścia
7. Przełącznik Bluetooth(\*)
8. Porządkowanie przewodów
9. Gniazdo słuchawkowe
10. Gniazdo S Switch
11. Gniazda HDMI 2.1
12. Gniazdo DisplayPort 1.4

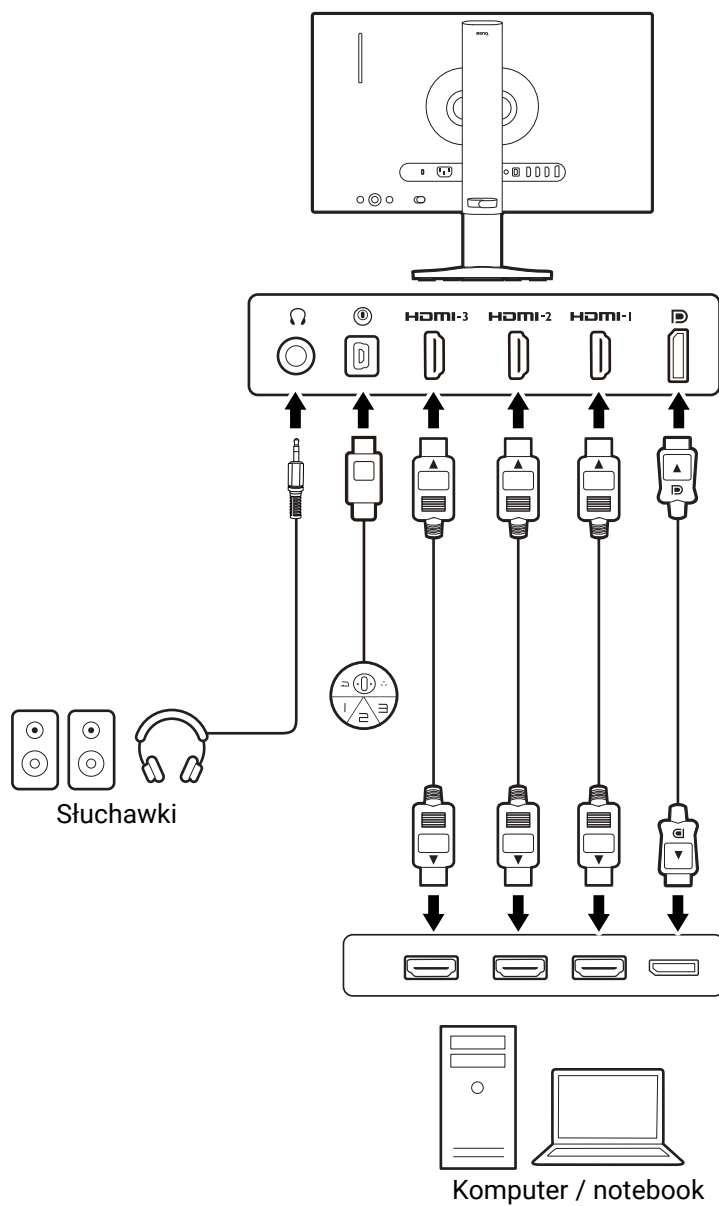


- \*: Aktywacja Bluetooth jest wymagana, gdy monitor współpracuje z aplikacją **ZOWIE Sync**, a preferencje kolorów są zarządzane z poziomu telefonu komórkowego. Zobacz [Zdalna regulacja ustawień monitora za pomocą ZOWIE Sync na stronie 39](#).
- Powyższy schemat może odbiegać od rzeczywistości, zależnie od zakupionego modelu urządzenia.
- Obraz może różnić się w zależności od produktu dostępnego w danym regionie.
- HDMI/DP działa najlepiej z kompatybilnymi kablami, kartami graficznymi i urządzeniami. Gdy port wejściowy HDMI/DP łączy się z portem wyjściowym innej wersji HDMI/DP, może wystąpić problem kompatybilności.

# Złącza

Poniższe ilustracje przedstawiające podłączanie służą jedynie jako przykład. Nietołączone do produktu kable można zakupić oddzielnie.

Szczegółowe informacje na temat podłączania można znaleźć na stronie [17](#).



# Instalacja



- Jeśli komputer jest włączony, przed przystąpieniem do dalszych czynności należy go wyłączyć. Nie należy podłączać monitora do zasilania ani go włączać, dopóki w instrukcji nie wystąpi takie zalecenie.
- Następujące ilustracje stanowią jedynie przykład. Dostępne wtyczki wejściowe i wyjściowe mogą się różnić w zależności od zakupionego modelu.
- Unikaj naciskania palcami na powierzchnię ekranu.

## Jak zainstalować sprzęt monitora

### 1. Podłączanie podstawy monitora.



Zachowaj ostrożność, aby nie doszło do uszkodzenia monitora. Położenie monitora powierzchnią ekranu na zszywacz biurowy lub myszkę spowoduje pęknięcie szkła lub uszkodzenie podłoża ekranu ciekłokrystalicznego unieważniając gwarancję. Przesuwanie monitora po powierzchni biurka spowoduje zarysowanie lub uszkodzenie obrotowania i elementów sterujących monitora.

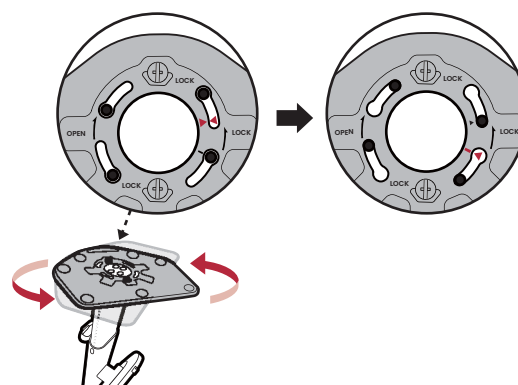
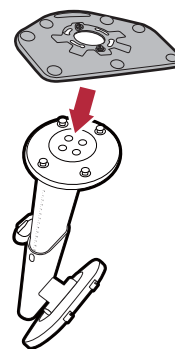
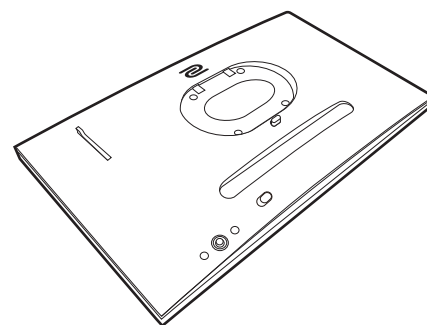
Należy zabezpieczyć monitor i jego ekran przygotowując pustą płaską przestrzeń na biurku i umieszczając na niej coś miękkiego, na przykład worek z opakowania monitora, jako podkładkę.

Ułożyć monitor ekranem zwróconym w dół na płaskiej, czystej, miękkiej powierzchni.

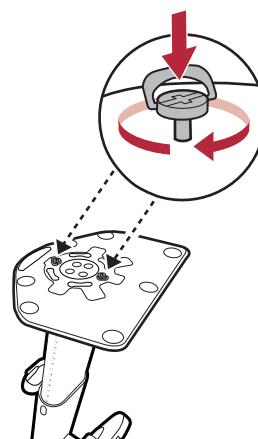
Ustaw i wyrównaj gniazdo podstawy monitora z końcem ramienia. Upewnij się, że strzałka na końcu stojaka znajduje się w tej samej linii, co strzałka na podstawie monitora.

Obróć podstawę w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara aż do oporu.

Jak pokazano na ilustracji, gdy stojak i podstawa są zablokowane, strzałka na końcu stojaka jest wyrównana z symbolem blokady na stojaku monitora.

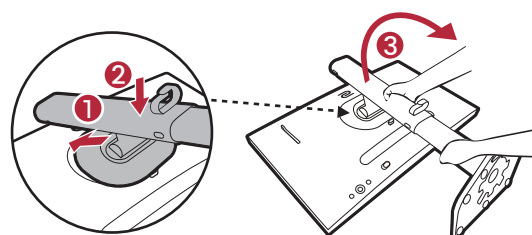


Podnieś pokrywę śrub motylkowych i dokręć śruby zgodnie z rysunkiem. Następnie wciśnij pokrywę na miejsce.

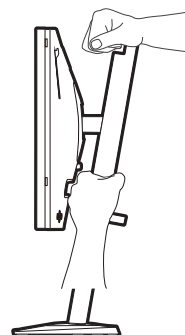


Ustaw końcówkę ramienia stojaka w odpowiednim położeniu w stosunku do monitora, a następnie pchnij ją aż do zatrzaśnięcia i zablokowania.

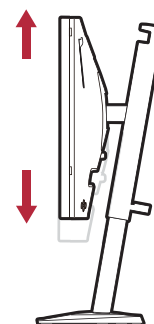
Ostrożnie unieś monitor, obróć go i postaw stojakiem na płaskiej, równej powierzchni.



Aby przenieść monitor, należy jednocześnie chwycić go za uchwyt oraz stojak monitora, zgodnie z rysunkiem.



W razie potrzeby można dostosować wysokość stojaka monitora. Zapoznaj się z [Regulacja wysokości monitora na stronie 22](#), aby uzyskać więcej informacji.



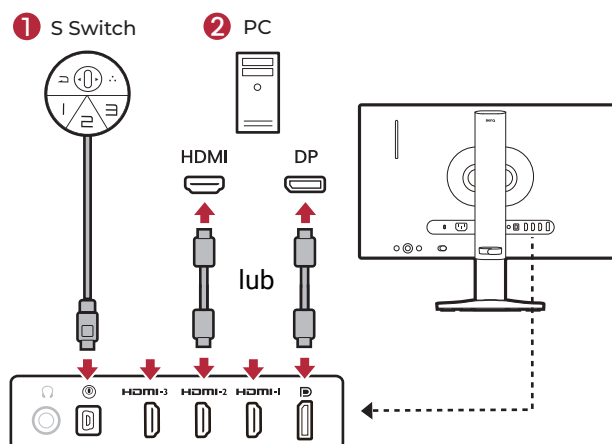
W celu zminimalizowania niepożądanych odbić światła należy odpowiednio obrócić monitor i ustawić kąt ekranu.

## 2. Podłącz urządzenie S Switch i przewód wideo.



Przewody obrazu dołączone do zestawu oraz gniazda przedstawione na ilustracjach w niniejszym dokumencie mogą wyglądać inaczej na różnych urządzeniach w zależności od regionu, w którym zostały zakupione.

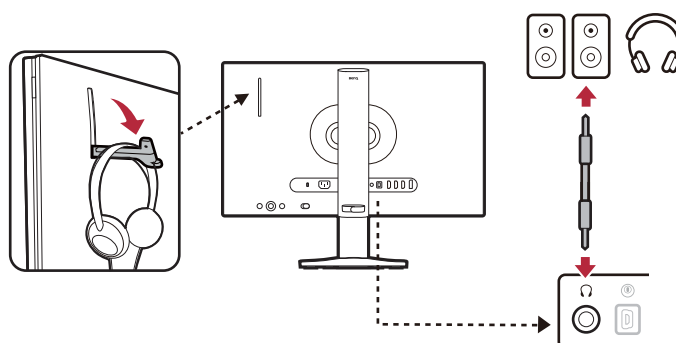
- Podłącz S Switch do gniazda S Switch znajdującego się z tyłu monitora.
- Podłącz wtyczkę przewodu HDMI do portu HDMI w monitorze. Podłącz drugi koniec przewodu do portu HDMI urządzenia z wyjściem cyfrowym.
- Podłącz wtyczkę przewodu DP do gniazda wideo w monitorze. Podłącz drugą wtyczkę przewodu do gniazda wideo w komputerze.



## 3. Podłącz słuchawki.

Możesz również podłączyć słuchawki do gniazda słuchawkowego monitora, które znajdziesz z tyłu monitora.

Wyciągnij zawieszkę do słuchawki znajdującą się z tyłu monitora. W razie potrzeby można pozostawić słuchawki na zawieszce. Nie wolno wywierać nadmiernej siły na zawieszkę.



Maksymalne obciążenie zawieszki do słuchawek to 400 g.



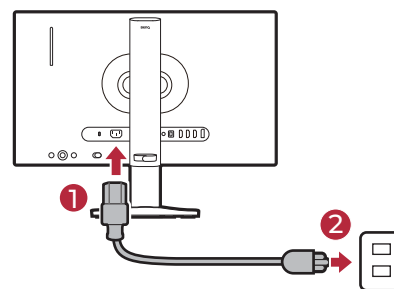
To gniazdo słuchawkowe obsługuje tylko wyjście audio i nie działa z funkcją mikrofonu. Działa najlepiej ze słuchawkami, ponieważ może nie być w stanie zasilić niektórych głośników. Po podłączeniu do głośników głośność lub jakość dźwięku może być niższa niż oczekiwana.

## 4. Podłącz do zasilania.

Podłącz kabel zasilający do monitora i gniazdka zasilania sieciowego.



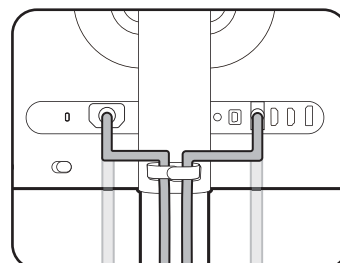
Obraz może różnić się w zależności od produktu dostępnego w danym regionie.



## 5. Uporządkuj przewody.



Użyj przewodów o odpowiedniej długości, aby zapobiec ich poluzowaniu i pocięciu bądź uszkodzeniu styków lub złączy.

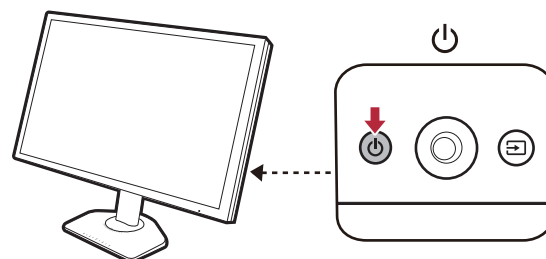


## 6. Włącz zasilanie.

Aby włączyć monitor, naciśnij przycisk zasilania znajdujący się na monitorze.

Włącz także komputer. Jeśli masz wiele źródeł wideo, naciśnij przycisk wejścia i 5-kierunkowy kontroler, aby wybrać źródło wejściowe.

Wykonaj instrukcje podane w rozdziale [Aktualizacja sterownika monitora na stronie 28](#), aby zainstalować sterownik monitora. Jeśli wyświetlony zostanie dowolny komunikat OSD (menu ekranowe), wykonaj instrukcje widoczne na ekranie, aby kontynuować.



Aby wydłużyć okres użytkowania produktu, zalecamy korzystanie z funkcji zarządzania energią komputera.

## 7. Przeczytaj powiadomienie o zmianie ustawienia.

Ustawienia domyślne z przygaszonymi kolorami są niezbędne do utrzymania niskiego poboru mocy i zachowania zgodności z międzynarodowymi normami energetycznymi, które powodują ograniczenie wydajności monitora.

Aby korzystać z monitora, wybierz **Potwierdź**, aby zmienić ustawienia. Należy pamiętać, że każda zmiana domyślnych ustawień wyświetlania może spowodować większe zużycie energii.

## 8. Zmień język wyświetlania.

Aby zmienić język wyświetlania, wykonaj instrukcje wyświetlane na ekranie lub przejdź do **System > Ustaw. OSD > Język**. Szczegóły znaleźć można w rozdziale [Język na stronie 56](#).

## 9. Ustaw odpowiednio klawiaturę.

Jeśli wolisz pochylać klawiaturę, skala na podstawie monitora pomaga śledzić preferowany kąt i pozycję.



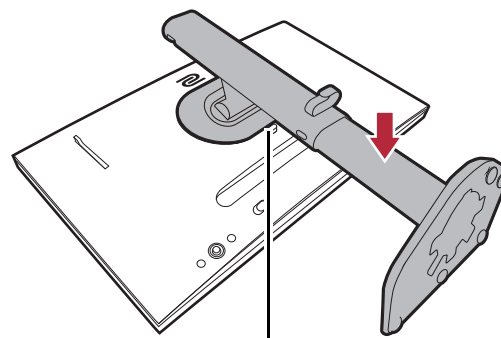
# Odłączanie stojaka oraz podstawy

## 1. Przygotowanie monitora i odpowiedniego miejsca.

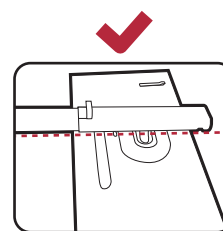
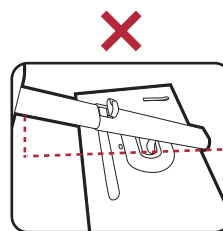
Wyłącz monitor oraz zasilanie przed odłączeniem kabla zasilającego. Wyłącz komputer przed odłączeniem kabla sygnałowego monitora.

Należy zabezpieczyć monitor i jego ekran przygotowując pustą płaską przestrzeń na biurku i umieszczając na niej jako podkładkę coś miękkiego, na przykład worek z opakowania monitora, przed ułożeniem monitora ekranem zwróconym w dół na tej czystej, płaskiej, miękkiej powierzchni.

Obniż koniec podstawy monitora i pozostaw wystarczająco dużo miejsca wokół przycisku zwalniającego, aby można było łatwo odłączyć podstawę.



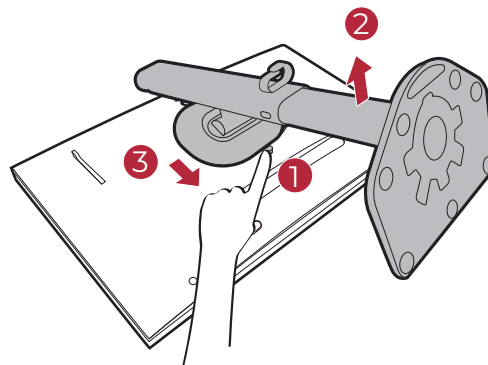
Przycisk zwalniania



Zachowaj ostrożność, aby nie doszło do uszkodzenia monitora. Położenie monitora powierzchnią ekranu na zszywacz biurowy lub myszkę spowoduje pęknięcie szkła lub uszkodzenie podłoża ekranu ciekłokrystalicznego unieważniając gwarancję. Przesuwanie monitora po powierzchni biurka spowoduje zarysowanie lub uszkodzenie obrotowania i elementów sterujących monitora.

## 2. Zdemontuj stojak monitora.

Naciskając i przytrzymując przycisk zwalniania zamocowania VESA (1), odczep stojak od monitora (2 i 3).

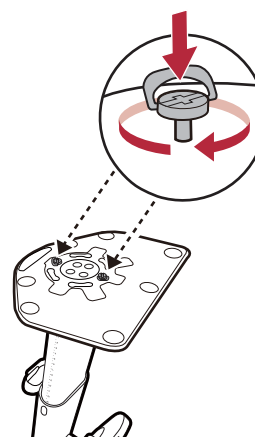


## 3. Zdemontuj podstawę monitora.

Podnieś pokrywę śrub motylkowych i zwolnij śruby zgodnie z rysunkiem.

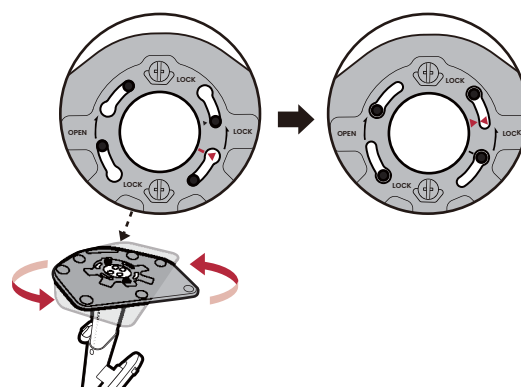


Jeżeli zamierzasz używać w przyszłości swego monitora na stojaku, podstawę monitora i stojak zachowaj gdzieś w bezpiecznym miejscu do wykorzystania w przyszłości.

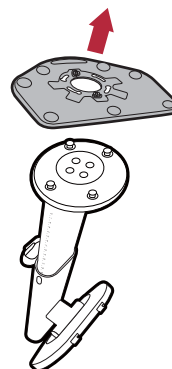


Obróć podstawę w kierunku zgodnym z ruchem wskazówek zegara aż do oporu.

Jak pokazano na ilustracji, gdy stojak i podstawa są odblokowane, strzałka na końcu stojaka jest wyrównana ze strzałką na podstawie monitora.



Następnie odłącz podstawę od stojaka.

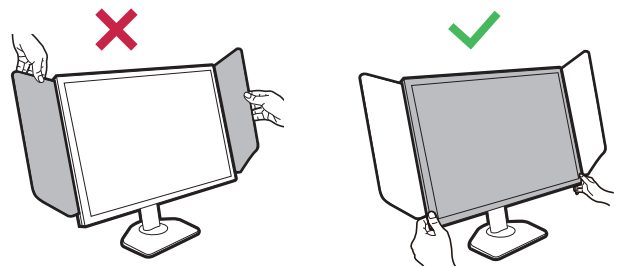


# Regulacja kąta widzenia

Można swobodnie regulować położenie ekranu korzystając z funkcji pochylania, obracania i regulacji wysokości monitora. Aby uzyskać szczegółowe informacje, sprawdź specyfikacje produktu w witrynie internetowej.

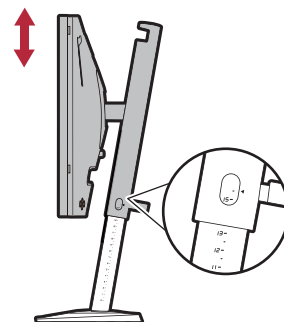
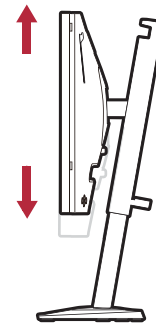


Wysokość, nachylenie lub kąt obrotu monitora można regulować w zależności od potrzeb po zainstalowaniu osłon. Pamiętaj, aby w żadnym wypadku nie przytrzymywać osłon w celu dokonania regulacji.

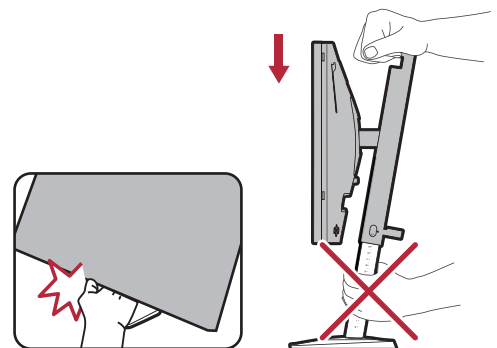


## Regulacja wysokości monitora

1. Aby wyregulować wysokość monitora, chwycić za prawą i lewą krawędź monitora, aby go opuścić lub podnieść do żądanej wysokości.
2. Na stojaku monitora znajduje się skala regulacji, dzięki której można sprawdzać preferowaną wysokość monitora. Wysokość monitora można precyzyjnie ustawić.



Należy unikać umieszczania rąk na dolnej części stojaka z regulowaną wysokością lub na dolnej części monitora, ponieważ obniżający się monitor może spowodować obrażenia użytkownika. Nigdy nie kładź ręki na stojaku ani podczas przechylania monitora w górę, ani w dół. Podczas wykonywania tej czynności monitor powinien znajdować się poza zasięgiem dzieci.



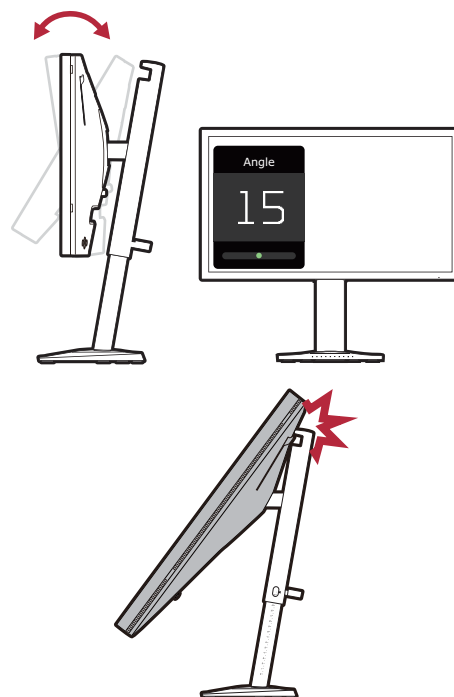
# Nachylanie monitora

Monitor należy nachylać delikatnie i ostrożnie. Wskaźnik kąta pokazuje regulację nachylenia podczas zmiany kąta nachylenia. Użyj wskaźnika kąta jako odniesienia, aby powrócić do preferowanego kąta widzenia.

Nie uderzaj w stojak monitora. Nadmierne użycie siły jest zabronione.

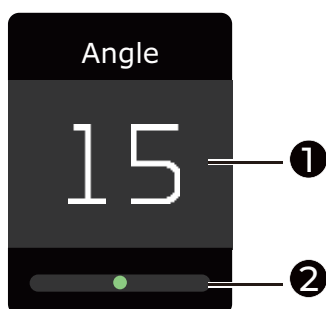


Należy unikać kładzenia dłoni na górnej części podstawy podczas przechylania monitora.



Wskaźnik kąta pojawia się tylko wtedy, gdy jest aktywowany i wyświetlana jest **Szybkie menu**.

Służy on jako przewodnik referencyjny podczas regulacji kąta widzenia.



| Nr | Element                 | Opis                                                                                                                                                                                                |
|----|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  | Wskaźnik kąta           | Liczba odnosi się do zakresu regulacji, a nie do konkretnego stopnia. Użyj tej liczby jako odniesienia, aby szybko osiągnąć i dostosować preferowany kąt widzenia.                                  |
| 2  | Wskaźnik wypoziomowania | Zielone światło wskazuje wypoziomowaną pozycję poziomą. Użyj tego jako przewodnika do szybkiego wyrównania, zwłaszcza przy użyciu ramienia monitora, i dostosuj ręcznie, aby uzyskać idealny widok. |

## Obracanie monitora

1. Obróć monitor w lewą lub prawą stronę zależnie od potrzeby.
2. Skala na podstawie monitora umożliwia sprawdzanie preferowanego kąta obrotu. Przerwy pomiaru wynoszą 5 stopni i można dokonać regulacji w ramach możliwej skali obrotu.



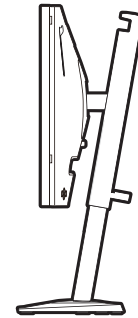
# Montaż osłon (osłona przeciwsłoneczna, kroki opcjonalne)

Zadaniem osłon (przeciwsłonecznych) jest niedopuszczanie do niechcianego rozpraszania uwagi podczas grania spowodowanego odbiciami w zasięgu widoku peryferyjnego.

Zachowaj ostrożność, aby nie uszkodzić osłon i monitora. Magnetyczne osłony przeciwodblaskowe są dobrze zaprojektowane i mogą odpowiednio pasować do monitora. Aby uniknąć uszkodzenia, nie należy używać nadmiernej siły podczas instalowania osłon.

## 1. Przygotuj do montażu osłony.

Umieść monitor na stojaku na płaskiej, równej powierzchni.

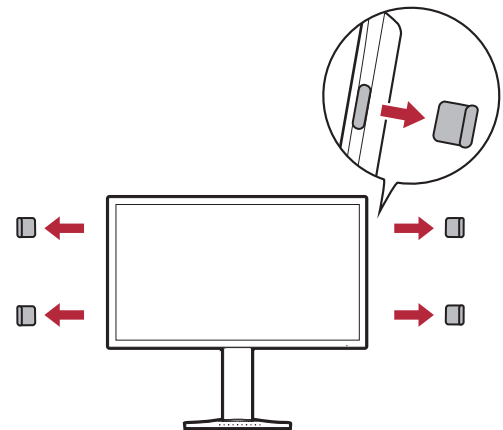


## 2. Zdejmij naklejki i gumowe zaślepki po obu stronach monitora.

Z prawej i lewej strony monitora występują po 2 otwory osłonięte naklejkami i gumowymi zaślepkami. Przed instalacją osłony przeciwsłonecznej zdejmij naklejki i gumowe zaślepki.



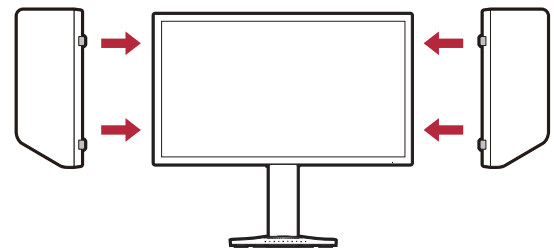
Zachowaj gumowe zaślepki i zamontuj je ponownie w otworach w przypadku zdjęcia osłon.



## 3. Przymocuj osłony do monitora.

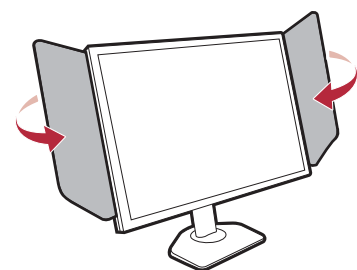
Dostarczone dwie osłony przeciwsłoneczne nie są identyczne. Logo powinno być skierowane na zewnątrz w górnej części.

Przymocuj osłony magnetyczne do monitora, ostrożnie wyrównując zaczepy z otworami po obu stronach monitora.



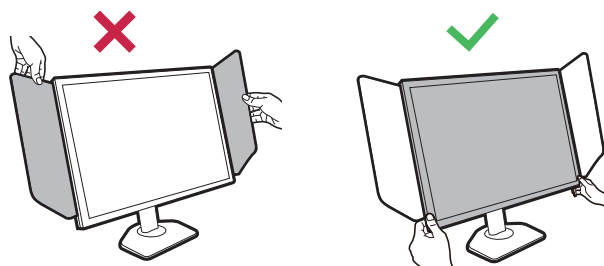
## 4. Ustaw osłony pod żądanym kątem.

Przytrzymaj delikatnie osłony, aby wyregulować ich kąt nachylenia. Nie wolno wywierać nadmiernej siły na osłony.





Wysokość, nachylenie lub kąt obrotu monitora można regulować w zależności od potrzeb po zainstalowaniu osłon. Pamiętaj, aby w żadnym wypadku nie przytrzymywać osłon w celu dokonania regulacji.

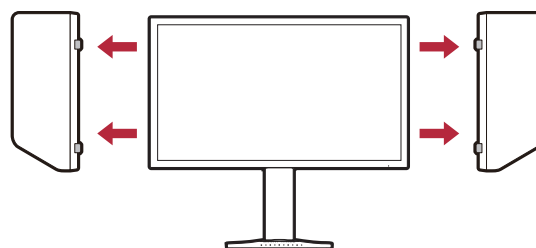


## Zdejmowanie osłon

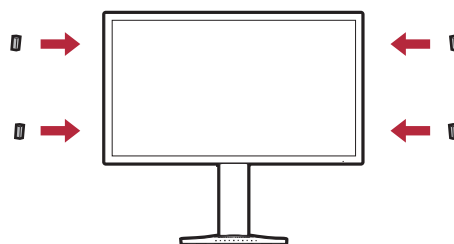
Przed przenoszeniem monitora do innego miejsca osłony należy zdemonstować.

### 1. Odłącz osłony.

Przytrzymaj górną część monitora zgodnie z ilustracją, aby zachować stabilność. Podnieś osłony do góry i ostrożnie je zdejmij.



### 2. Włóż z powrotem gumowe zaślepki do otworów.



# Korzystanie z zestawu do montażu monitora (zakupiony oddzielnie)

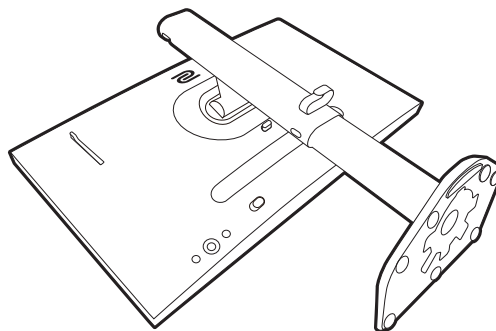
Na tylnej powierzchni monitora LCD znajduje się zamocowanie standardu VESA, wzór 100 mm, pozwalające zainstalować ścienny wspornik montażowy. Przed rozpoczęciem instalacji zestawu do montażu monitora należy dokładnie przeczytać informacje dotyczące środków ostrożności.

## Środki ostrożności

- Zainstaluj monitor wraz z zestawem do montażu monitora na ścianie o płaskiej powierzchni.
- Upewnij się, że materiał, z którego wykonana jest ściana, oraz standardowy uchwyt ścienny (zakupiony oddzielnie) są wystarczająco stabilne, aby wytrzymać ciężar monitora. Informacja na temat wagi znajduje się w specyfikacji produktu w witrynie internetowej.
- Wyłącz monitor oraz zasilanie przed odłączeniem kabli od monitora LCD.

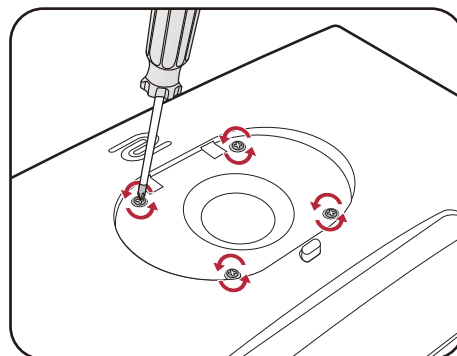
### 1. Zdemontuj stojak monitora.

Ułóż wyświetlacz ekranem w dół na czystej i miękkiej powierzchni. Zdejmij stojak monitora zgodnie z instrukcjami opisanymi w kroku 1-2 w [Odłączanie stojaka oraz podstawy na stronie 20](#).



### 2. Odkręć śruby na tylnej pokrywie.

Używając wkrętaka z ostrzem krzyżowym, odkręć śruby na tylnej pokrywie. Aby uniknąć zgubienia śrub, zaleca się używanie wkrętaka magnetycznego.



Jeżeli zamierzasz używać w przyszłości swego monitora na stojaku, podstawę monitora, stojak oraz śruby zachowaj gdzieś w bezpiecznym miejscu do wykorzystania w przyszłości.

### 3. W celu zakończenia instalacji wykonuj polecenia zamieszczone w instrukcji ściennego wspornika montażowego.



Uchwyt zgodny ze standardem VESA należy przymocować do monitora za pomocą czterech śrub M4 x 10 mm. Wszystkie śruby muszą zostać dobrze przykręcone i odpowiednio zabezpieczone. W celu montażu uchwyty ściennego i uzyskania informacji na temat bezpieczeństwa należy się skonsultować z profesjonalnym monterem lub serwisem firmy BenQ.

# Aktualizacja sterownika monitora

Zwykle monitor bez problemu współpracuje z komputerem bez konieczności instalowania sterownika. Jeśli jednak występują poniższe problemy, warto spróbować zaktualizować sterownik monitora.

- W systemie operacyjnym Windows nie można wybrać natywnej rozdzielczości monitora i obraz jest rozmazany.
- Obraz jest zniekształcony.
- Nie można wybrać najwyższej częstotliwości odświeżania ekranu monitora. Najwyższa dostępna częstotliwość odświeżania zależy od modelu. Informacji na temat częstotliwości odświeżania zakupionego modelu należy szukać w specyfikacjach produktu na stronie internetowej.

Ta instrukcja zawiera szczegółowy opis procedury ręcznego aktualizowania sterownika monitora w komputerze z systemem Microsoft Windows. Aktualnie trwa testowanie pod kątem zgodności z systemami operacyjnymi Windows 11 i Windows 10.

Jeśli problem nie ustąpi po zaktualizowaniu sterownika monitora, prosimy o kontakt z lokalnym działem obsługi klienta w celu uzyskania pomocy.



Sterownik monitora LCD może znakomicie funkcjonować z innymi wersjami systemu Windows, jednak w momencie jego napisania firma BenQ nie przeprowadziła jeszcze testów tego sterownika w innych wersjach systemu Windows i nie może gwarantować jego poprawnego działania w tych systemach.

Proces instalacji sterownika monitora wymaga wybrania odpowiedniego dla danego modelu monitora pliku .inf, który umożliwi systemowi zainstalowanie odpowiednich plików sterownika. Wystarczy jedynie dać systemowi wskazówkę.

Patrz:

- [Instalacja w środowisku systemów Windows 11 na stronie 29](#)
- [Instalacja w środowisku systemów Windows 10 na stronie 29](#)

Aby optymalnie wykorzystać możliwości nowego monitora LCD, zainstaluj sterownik monitora LCD dostępny na lokalnej stronie internetowej firmy. Szczegóły znaleźć można w rozdziale [Pobieranie plików sterownika LCD Monitor z Internetu na stronie 28](#).



Aby sprawdzić nazwę zakupionego modelu, zapoznaj się ze specyfikacją na etykiecie z tyłu monitora.

## Pobieranie plików sterownika LCD Monitor z Internetu

1. Pobierz prawidłowe pliki sterownika ze strony [zowiesupport.benq.com](http://zowiesupport.benq.com) > **Downloads (Pobrane)** lub **Pobieranie i Często zadawane pytania (FAQ)** > nazwa modelu > **Driver (Sterownik)**.
2. Na komputerze wypakuj pliki sterownika do pustego folderu. Zapamiętaj lokalizację folderu zawierającego wypakowane pliki.

## Instalacja w środowisku systemów Windows 11

1. Znajdź pliki sterowników pobrane z Internetu zgodnie z instrukcjami w [Pobieranie plików sterownika LCD Monitor z Internetu na stronie 28](#).
2. Wybierz i kliknij prawym przyciskiem myszy plik \*.inf, a następnie wybierz **Pokaż więcej opcji > Zainstaluj** z menu.
3. Jeśli pojawi się okno kontroli konta użytkownika, kliknij **Tak**, aby zezwolić aplikacji na wprowadzenie zmian na urządzeniu. Sterownik zostanie zainstalowany.
4. Aby sprawdzić, czy został zainstalowany nowy sterownik, kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i wybierz opcję **Ustawienia wyświetlania > Zaawansowane ustawienia wyświetlania**. Sprawdź monitor w sekcji **Informacje o wyświetlaniu**. Kliknij **Wyświetl właściwości karty**, a następnie kliknij kartę **Monitor** i przycisk **Właściwości**, aby sprawdzić, czy **Dostawca sterownika** został zmieniony na BenQ.

## Instalacja w środowisku systemów Windows 10

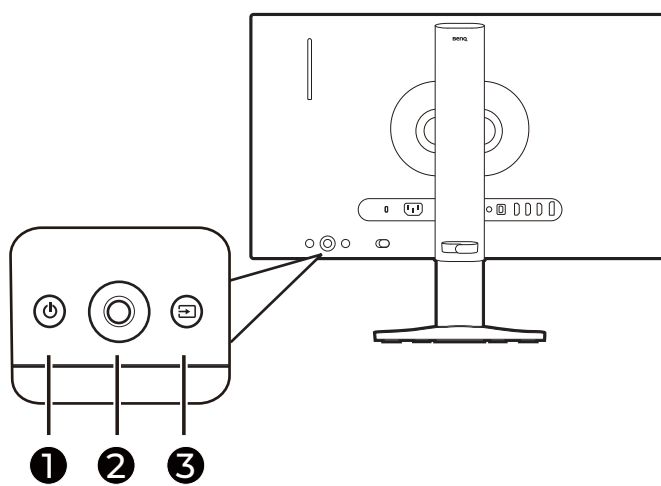
1. Znajdź pliki sterowników pobrane z Internetu zgodnie z instrukcjami w [Pobieranie plików sterownika LCD Monitor z Internetu na stronie 28](#).
2. Wybierz i kliknij prawym przyciskiem myszy plik \*.inf, a następnie wybierz **Zainstaluj** z menu.
3. Po zainstalowaniu sterownika kliknij **OK**.

# Dostosowywanie ustawień monitora

Ten monitor oferuje trzy intuicyjne sposoby zarządzania menu ekranowym (OSD) i dostosowywania wrażeń wizualnych:

- Przyciski sterowania na monitorze – patrz [Panel sterowania](#).
- Dołączony kontroler S Switch – patrz [S Switch](#).
- Aplikacja **ZOWIE Sync** współpracująca z telefonem komórkowym z obsługą technologii NFC. Zobacz [Zdalna regulacja ustawień monitora za pomocą ZOWIE Sync](#).

## Panel sterowania



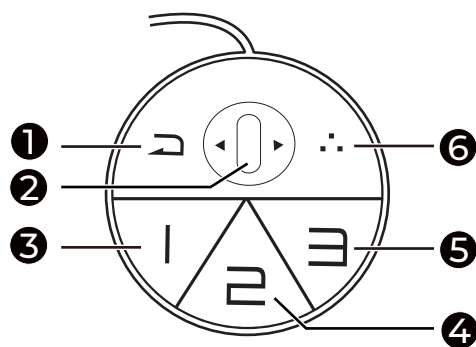
| Nr | Nazwa                  | Opis                                                                                                                                                                                                      |
|----|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. | Klawisz zasilania      | Włącza lub wyłącza zasilanie.                                                                                                                                                                             |
| 2. | Kontroler 5-kierunkowy | Dostęp do funkcji lub pozycji menu zgodnie z instrukcjami ikon ekranowych. Zapoznaj się z <a href="#">Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu na stronie 32</a> , aby uzyskać więcej informacji. |
| 3. | Klawisz wejścia        | Przełącza na listę opcji <b>Wejście</b> .                                                                                                                                                                 |

## S Switch

Szybki sposób sterowania i dostęp do OSD (menu ekranowe) jest możliwy nie tylko przy użyciu przycisków sterowania, ale także za pomocą urządzenia S Switch.

Przed rozpoczęciem użytkowania należy podłączyć kontroler S Switch do monitora.

Wykonuj instrukcje z rozdziału [Podłącz urządzenie S Switch i przewód video. na stronie 17](#).



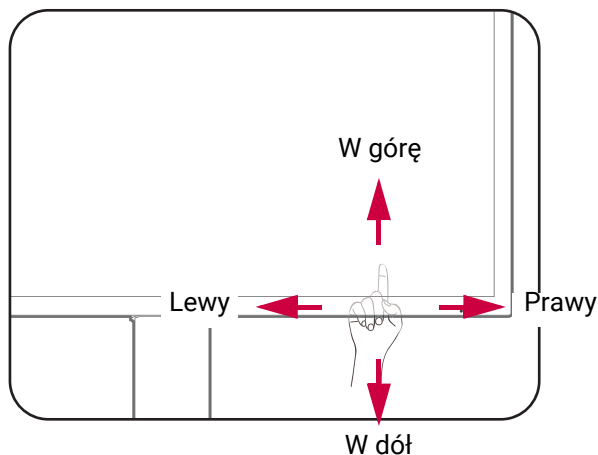
| Nr. | Nazwa            | Funkcja                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1.  | Przycisk Powrót  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Powraca do poprzedniego menu.</li> <li>• Wyjście z OSD (menu ekranowe).</li> <li>• Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy, aby zamknąć bieżące menu.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 2.  | Kółko            | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Przewijanie w górę: działa tak samo z .</li> <li>• Przewijanie w dół: działa tak samo z .</li> <li>• Przechył w prawo: działa tak samo z .</li> <li>• Przechył w lewo: działa tak samo z .</li> <li>• Wybiera pozycję menu przez jedno naciśnięcie.</li> </ul> |
| 3.  | Przycisk Gracz 1 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Naciśnij, aby przełączyć na <b>Gracz1 (Tryb)</b>.</li> <li>• Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy, aby zapisać niestandardowe ustawienia wyświetlania dla trybu <b>Gracz1</b> monitora.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 4.  | Przycisk Gracz 2 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Naciśnij, aby przełączyć na <b>Gracz2 (Tryb)</b>.</li> <li>• Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy, aby zapisać niestandardowe ustawienia wyświetlania dla trybu <b>Gracz2</b> monitora.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 5.  | Przycisk Gracz 3 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Naciśnij, aby przełączyć na <b>Gracz3 (Tryb)</b>.</li> <li>• Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy, aby zapisać niestandardowe ustawienia wyświetlania dla trybu <b>Gracz3</b> monitora.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 6.  | Klawisz S Switch | <p>Ten klawisz jest także domyślnym klawiszem skrótu do regulacji <b>Wejście</b>. Aby zmienić ustawienia domyślne, przejdź do <b>Niestandard.</b> &gt; <b>Klawisz S Switch</b>. Zapoznaj się z <a href="#">Klawisz S Switch na stronie 54</a>, aby uzyskać więcej informacji.</p>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |

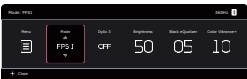


S Switch jest przeznaczony wyłącznie dla określonych modeli. Nie należy go podłączać do innych urządzeń z portami USB. Aby znaleźć kompatybilne modele, odwiedź stronę [ZOWIE.BenQ.com](http://ZOWIE.BenQ.com), aby uzyskać informacje na temat XS250.

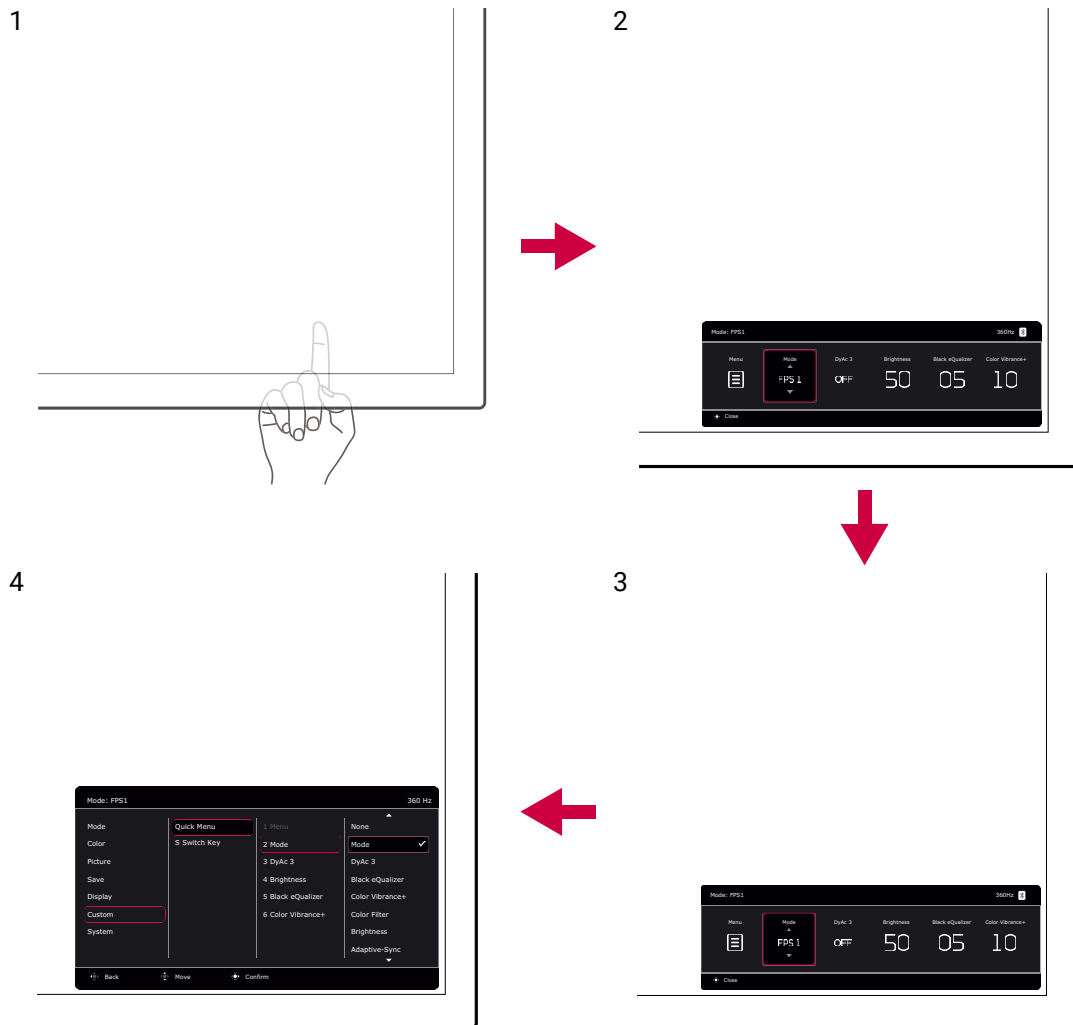
# Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu

Kontroler 5-kierunkowy znajduje się z tyłu monitora. Siedząc przed monitorem, poruszaj kontrolerem w kierunkach wskazywanych ikonami ekranowymi, aby przemieszczać się po menu i wykonywać operacje.



| Ikona OSD<br>(menu ekranowe)                                                        | Obsługa kontrolera<br>5-kierunkowego | Funkcja                                                                                                                                                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| (Przy dostępnym wejściu wideo, gdy żadne menu nie zostało aktywowane)               |                                      |                                                                                                                                                                 |
| Nd.                                                                                 | Naciśnij                             | Aktywuje <b>Szybkie menu</b> .                                                                                                                                  |
| (Gdy <b>Szybkie menu</b> zostało aktywowane)                                        |                                      |                                                                                                                                                                 |
|  | Przejdź w lewo / w prawo             | Przechodzi do poprzedniego / następnego ustawienia menu.                                                                                                        |
|                                                                                     | Przesunięcie w górę / w dół          | <ul style="list-style-type: none"> <li>Przechodzi do poprzedniego / następnego elementu menu.</li> <li>Służy do zwiększenia / zmniejszenia wartości.</li> </ul> |
|                                                                                     | Naciśnij środek                      | Potwierdza wybór.                                                                                                                                               |
| (Gdy menu główne zostało aktywowane)                                                |                                      |                                                                                                                                                                 |
|  | Naciśnij środek                      | Potwierdza wybór.                                                                                                                                               |
|  | Przejdź w prawo                      | <ul style="list-style-type: none"> <li>Powoduje przejście do podmenu.</li> <li>Potwierdza wybór.</li> </ul>                                                     |
|  | Przejdź w górę                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>Przechodzi do poprzedniego elementu menu.</li> <li>Służy do przejścia w górę / zwiększenia wartości.</li> </ul>          |
|  | Przejdź w dół                        | <ul style="list-style-type: none"> <li>Przechodzi do następnego elementu menu.</li> <li>Służy do przejścia w dół / zmniejszenia wartości.</li> </ul>            |
|  | Przejdź w lewo                       | <ul style="list-style-type: none"> <li>Powraca do poprzedniego menu.</li> <li>Wyjście z OSD (menu ekranowe).</li> </ul>                                         |

Dostęp do wszystkich menu OSD (ekranowych) można uzyskać za pomocą przycisków sterowania. Z menu OSD można korzystać w celu dostosowywania wszystkich ustawień monitora. Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień.



1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy.
2. Wyświetlone zostanie **Szybkie menu**.
3. Aby przejść do menu głównego, wybierz **Menu**.
4. W menu głównym postępuj zgodnie z ikonami ekranowymi u dołu menu, aby wprowadzać regulacje lub dokonywać wyborów. Aby uzyskać więcej szczegółowych informacji na temat opcji menu, zapoznaj się z rozdziałem [Poruszanie się po menu głównym na stronie 41](#).

## Praca z Szybkie menu

Menu **Szybkie menu** umożliwia szybki dostęp do niektórych ustawień monitora często dostosowywanych. Zapewnia również dostęp do menu głównego.

- Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.

- Naciśnij  /  dla różnych ustawień.

- Naciśnij  / , aby przełączać między opcjami menu / dokonywać regulacji.
- Przejdź do **Menu** i naciśnij , aby uzyskać dostęp do głównego menu.



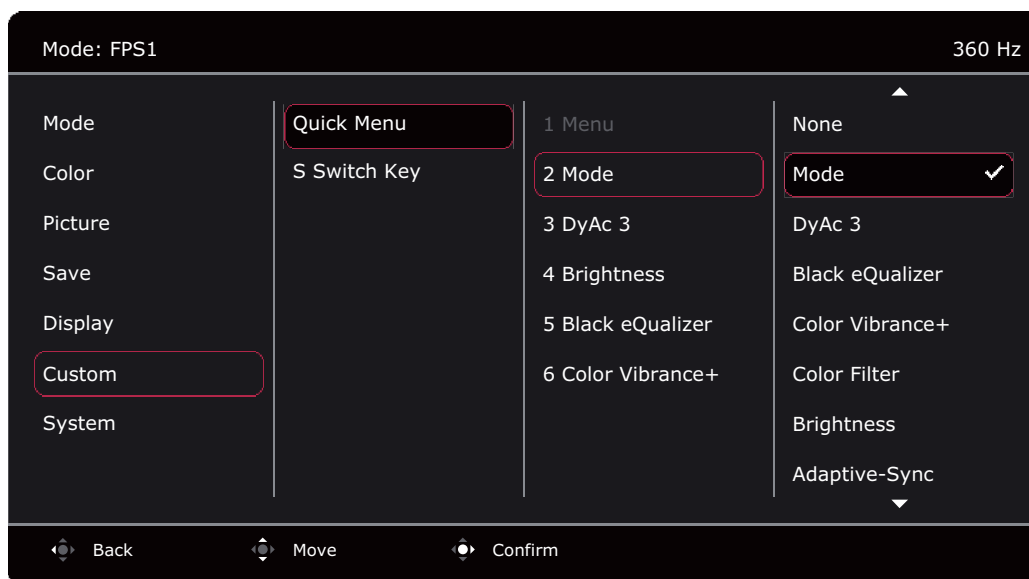
| Nr. | Element               | Opis                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-----|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Informacje o systemie | Wyświetla aktualne informacje o systemie, w tym tryb obrazu i częstotliwość odświeżania.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 2   | Menu główne           | Umożliwia dostęp do menu głównego. Zapoznaj się z <a href="#">Poruszanie się po menu głównym na stronie 41</a> , aby uzyskać więcej informacji.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| 3   | Instrukcje na ekranie | Wskazówki dotyczące obsługi.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 4   | Szybkie ustawienia    | Aby dostosować menu ustawień, do których można uzyskać dostęp z poziomu <b>Szybkie menu</b> , zobacz <a href="#">Dostosowywanie Szybkie menu na stronie 34</a> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| 5   | Status Bluetooth      | <p>Pokazuje stan Bluetooth.</p> <p>: Bluetooth włączony.</p> <p>: Bluetooth wyłączony.</p> <p>Aktywacja Bluetooth jest wymagana, gdy monitor współpracuje z aplikacją <b>ZOWIE Sync</b>, a preferencje kolorów są zarządzane z poziomu telefonu komórkowego. Zobacz <a href="#">Zdalna regulacja ustawień monitora za pomocą ZOWIE Sync na stronie 39</a>.</p> |

## Dostosowywanie Szybkie menu

Domyślnie istnieją 4 ustawienia, które można dostosować i szybko regulować z poziomu **Szybkie menu**. W razie potrzeby zmień ustawienia.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Przejdź do opcji **Menu > Niestandard. > Szybkie menu**.

3. Pierwszy element jest wyszarzony i nie można go zmienić. Wybierz jeden dostępny element i naciśnij , aby dokonać dalszego wyboru.
4. Przewiń do jednego elementu i naciśnij  /  w celu potwierdzenia. Aby **Szybkie menu** pozostało krótkie, wybierz **Brak**, aby ustawienie nie było wyświetlane w **Szybkie menu**. Nie należy wybierać tego samego elementu dla 2 ustawień, ani wybierać **Brak** dla więcej niż 3 ustawień. Jeśli menu ustawień nie jest obsługiwane przez tryb obrazu, będzie ono wyszarzone na **Szybkie menu**.
5. Po wprowadzeniu ustawienia, naciśnij , aby powrócić do **Szybkie menu** w celu prawidłowego zasilania.



## Regulacja trybu wyświetlania

Aby wyświetlić obrazy o proporcjach innych niż 16:9 i rozmiarze innym niż rozmiar panelu zakupionego modelu, możesz dostosować tryb wyświetlania monitora. Patrz [Tryb wyświetlania na stronie 51](#), aby uzyskać informacje o wszystkich dostępnych opcji.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Przejdź do opcji **Menu > Wyśw. > Tryb wyświetlania**.
3. Wybierz odpowiedni tryb wyświetlania. Wprowadzone ustawienie obowiązuje natychmiast.

## Wybieranie właściwego trybu obrazu

Monitor zapewnia różne kilka trybów obrazu odpowiednich dla różnych typów obrazów. Ustawienia wyświetlania można zapisać w trybie obrazu. Patrz [Menu Tryb na stronie 42](#), aby uzyskać informacje o wszystkich dostępnych opcji.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Przejdź do opcji **Menu > Tryb**.
3. Wybierz odpowiedni tryb obrazu. Wprowadzone ustawienie obowiązuje natychmiast.

# Konfiguracja własnego trybu gry

Dostępnych jest kilka wstępnie ustawionych trybów obrazu, które są odpowiednie do gier. Aby uzyskać najlepsze wyniki, możesz zmienić i zapisać odpowiednie ustawienia wyświetlania i z łatwością przełączyć się do własnego trybu gry.

1. W różnych menu OSD możesz regulować dostępne ustawienia wyświetlania.
2. Zapisz zmiany w jednym z trybów gracza.
  - Przejdź do **Menu > Zapisz > Zapisz w** i wybierz tryb gry (**Gracz1 / Gracz2 / Gracz3**), aby zapisać zmiany.
  - (Jeśli podłączono kontroler S Switch) Naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy preferowany przycisk trybu gry (oznaczony jako 1–3) na kontrolerze S Switch, aby zapisać zmiany w odpowiednim trybie gracza na monitorze.

Użytkownik może w dowolnym momencie przełączyć na niestandardowy tryb gry, naciskając przycisk preferowanego trybu gry (oznaczony numerem 1–3) na urządzeniu S Switch. Można też przejść do **Menu > Tryb** i wybrać preferowany tryb gry.



Możesz łatwo zarządzać preferencjami wyświetlania z poziomu urządzenia mobilnego za pomocą aplikacji **ZOWIE Sync** i kopiować te preferencje na inne kompatybilne monitory. Zobacz [Zdalna regulacja ustawień monitora za pomocą ZOWIE Sync na stronie 39](#).

## Poprawa przejrzystości poza bezpieczną strefą w grach

Podczas gdy silne zabarwienie kolorów i efekty środowiskowe poza bezpieczną strefą mogą zasłaniać widok, funkcja **Filtr koloru** zwiększa klarowność wizualną, pomagając skuteczniej identyfikować cele.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Przejdź do opcji **Menu > Kolor > Filtr koloru**. W zależności od projektu gry wybierz odpowiedni filtr dla swojej gry.
3. Użyj suwaka, aby dostosować ogólny ton kolorów.

## Dostosowywanie dokładności dynamicznej (DyAc 3)

Funkcja Dokład. dynam. zapewnia stabilność ruchu w grach.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Przejdź do opcji **Menu > Obraz > DyAc 3**.

## Aktywowanie zmiennej częstotliwości odświeżania (VRR)

Ten monitor obsługuje technologię zmiennej częstotliwości odświeżania (VRR), która pomaga wyeliminować przerywanie miganie lub drżenie obrazu podczas gry.

1. Należy używać zgodnych kart graficznych (GPU) z najnowszymi sterownikami. Aby sprawdzić obsługiwane technologie, odwiedź witrynę producenta swojej karty graficznej.
2. Pamiętaj, aby podłączyć do portu DisplayPort lub HDMI<sup>(\*)</sup>. Zapoznaj się z [Podłącz urządzenie S Switch i przewód wideo. na stronie 17](#), aby uzyskać więcej informacji.
3. Przejdź do **System > Adaptive-Sync** i wybierz ustawienie **WŁĄCZONY**. Zwróć uwagę na komunikaty ekranowe przed przełączeniem funkcji.
4. Upewnij się, że karta graficzna/konsola do gier obsługuje VRR za pośrednictwem portu DP/HDMI monitora. Włącz funkcję VRR z ustawień karty graficznej lub konsoli do gier.



- Zaleca się aktualizację karty graficznej i systemu operacyjnego do najnowszej wersji sterownika, aby uniknąć ewentualnych problemów z kompatybilnością.
- Jako że typy i specyfikacje kart graficznych różnią się między sobą, w przypadku jakichkolwiek pytań związanych z wydajnością VRR należy skontaktować się z producentem karty graficznej.
- <sup>(\*)</sup>: Upewnij się, że dana karta graficzna obsługuje HDMI 2.1 VRR.

## Korzystanie z opcji Skalowanie

Rozmiar ekranu można zmienić za pomocą opcji **Skalowanie**.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Przejdź do opcji **Menu > Wyśw. > Skalowanie**.



Podczas zmiany rozmiaru obrazu ekranu może chwilowo być niestabilny. Jest to normalne zjawisko i nie należy go uznawać za wadę produkcyjną.

## Ustawienia wstępne w celu grania w gry z wyższą częstotliwością odtwarzania ekranu

Istnieje możliwość zoptymalizowania ustawień monitora, aby polepszyć jakość grania. Zaleca się rozpoczęcie od poniższych kroków.



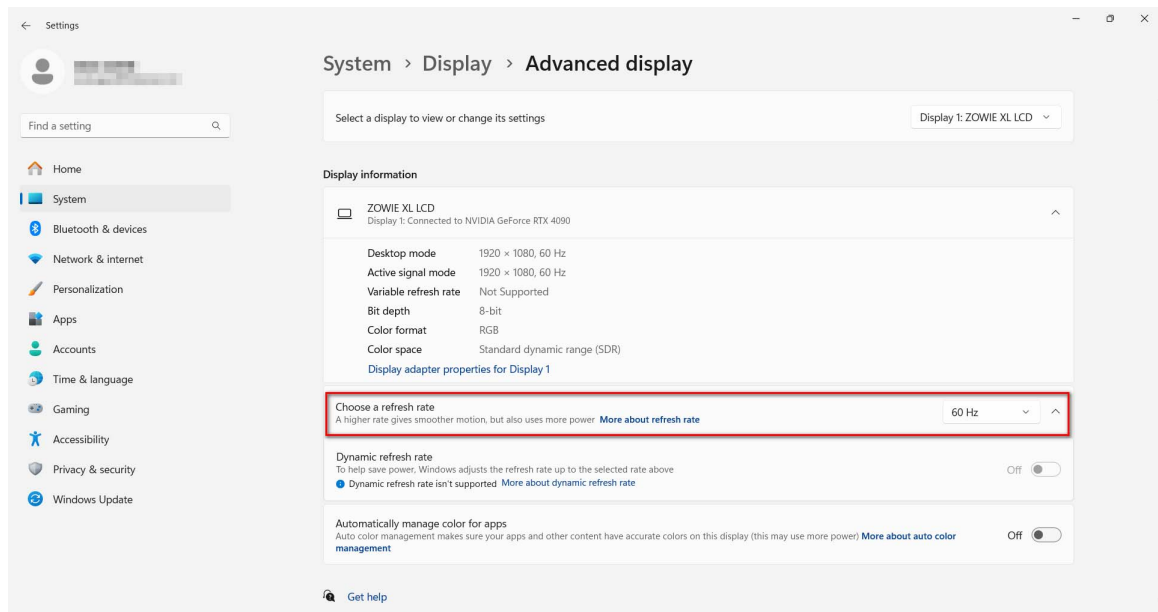
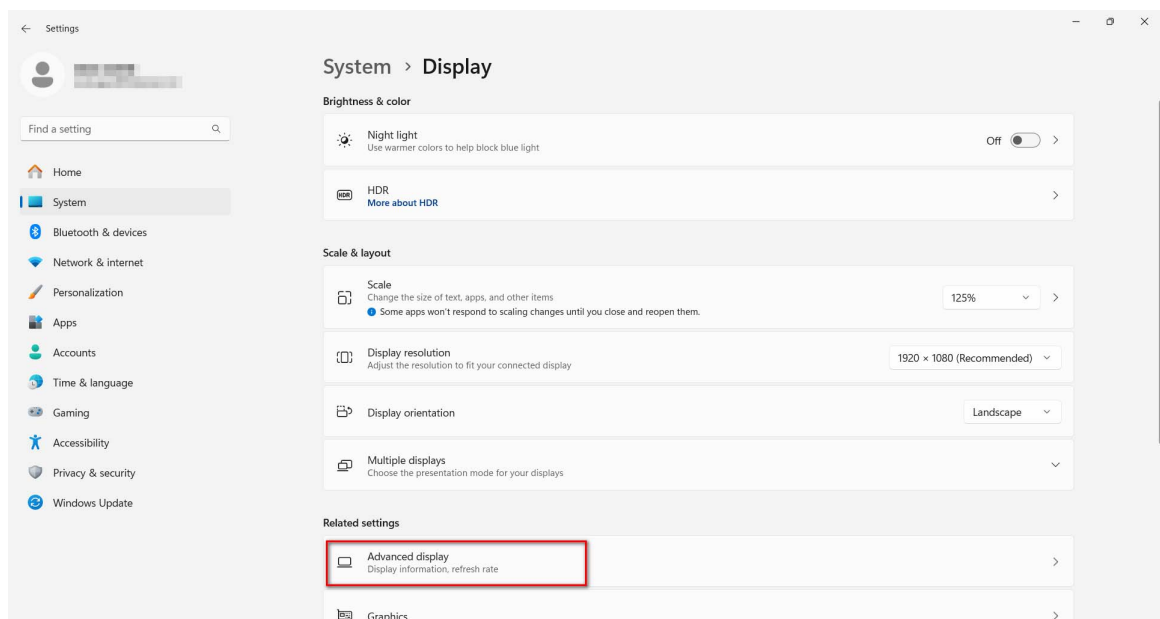
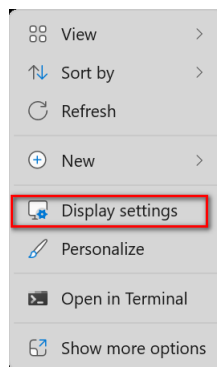
Dostępne taktowanie zależy od modelu i źródła wejściowego. Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#)). Patrz „Wstępnie ustawione tryby wyświetlania” w **Resolution file (Pliku rozdzielczości)**, aby uzyskać więcej informacji.



W zależności od systemu operacyjnego zainstalowanego na komputerze obowiązują różne procedury ustawienia częstotliwości odświeżania ekranu. Szczegółowe informacje na ten temat można znaleźć w dokumencie Pomoc danego systemu operacyjnego.

1. Ustaw wyższą rozdzielczość ekranu monitora. Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i wybierz **Ustawienia wyświetlania > Ustawienia zaawansowane**. Zmień częstotliwość ekranu na preferowaną spośród **Wybierz częstotliwość odświeżania**. Następnie kliknij

opcję **Zastosuj** i **Tak**, aby potwierdzić zmianę. Dostępne opcje mogą się różnić w zależności od kupionego modelu.



- Przejdź do menu konfiguracji w grze i zmień częstotliwość klatek lub częstotliwość odświeżania ekranu na tę samą częstotliwość ustawioną w poprzednim kroku w systemie operacyjnym Windows. Szczegółowe informacje na ten temat można znaleźć w dokumencie Pomoc dołączonym do danej gry.

3. Aby sprawdzić, czy częstotliwość odświeżania ekranu została zmieniona, przejdź do opcji **Szybkie menu** na monitorze i sprawdź informacje o systemie.



Jeśli prezentowana maksymalna częstotliwość odświeżania nie jest dostępna w menu, sprawdź następujące elementy:

- upewnij się, czy przewód HDMI lub DisplayPort jest prawidłowo podłączony do komputera i monitora.
- upewnij się, że karta graficzna obsługuje maksymalną częstotliwość odświeżania monitora.
- upewnij się, że dana gra obsługuje maksymalną częstotliwość odświeżania monitora.

## Zdalna regulacja ustawień monitora za pomocą ZOWIE Sync

Użyj aplikacji **ZOWIE Sync** na urządzeniu mobilnym, aby szybko regulować ustawienia monitora, zarządzać spersonalizowanymi profilami i płynnie przełączać ustawienia bez używania przycisków OSD monitora.

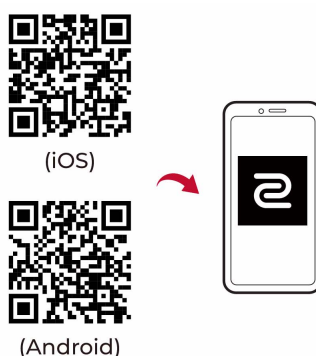
### Wymagania przed parowaniem

Przed sparowaniem urządzenia mobilnego z monitorem upewnij się, że spełnione są następujące warunki:

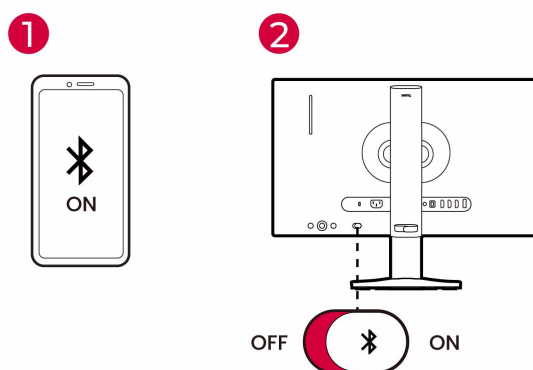
- Obsługiwany monitor: Monitor z serii BenQ ZOWIE XQ.
- Możliwości urządzenia mobilnego: Włączone funkcje NFC i Bluetooth.
- Dostęp do aplikacji: Połączenie z Internetem umożliwiające dostęp do App Store / Google Play / pliku \*.apk.

### Uruchom aplikację i sparuj urządzenia

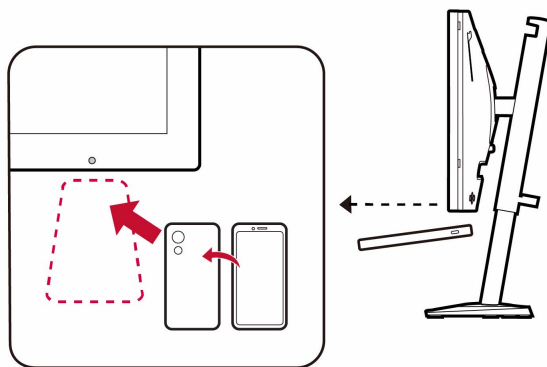
1. Pobierz aplikację **ZOWIE Sync** z App Store/Google Play lub strony [ZOWIE.BenQ.com](https://ZOWIE.BenQ.com) na urządzenie mobilne.



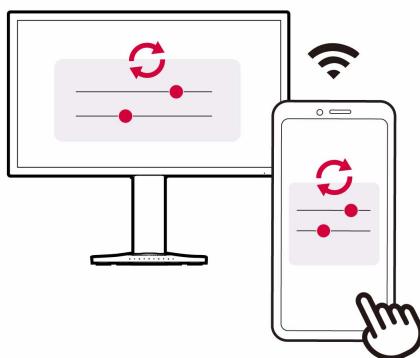
2. Włącz Bluetooth zarówno na urządzeniu mobilnym, jak i na monitorze. Przełącznik Bluetooth monitora znajduje się z tyłu monitora.



3. Przyłóż czujnik NFC urządzenia do obszaru wykrywania NFC na monitorze, aby rozpocząć parowanie Bluetooth. Położenie czujnika NFC różni się w zależności od urządzenia. W razie potrzeby zapoznaj się z instrukcją obsługi urządzenia.



4. Po zakończeniu parowania urządzenie zawibruje. Dotknij powiadomienia, aby otworzyć aplikację **ZOWIE Sync**. Podczas pierwszego połączenia ustawienia monitora zostaną automatycznie zaimportowane do aplikacji. Możesz teraz regulować ustawienia monitora za pomocą urządzenia.



- Interfejs aplikacji jest wyświetlany w języku systemu urządzenia mobilnego.
- Jeśli aplikacja nie może znaleźć monitora, upewnij się, że Bluetooth jest włączony na obu urządzeniach. Jeśli problem nadal występuje, przejdź do **Więcej > Uprawnienia**, aby zezwolić na dostęp do Bluetooth.
- Ustawienia wyświetlania są zapisywane jako profile, które można importować między obsługiwanymi monitorami. Aby zapewnić najlepszą zgodność ustawień, udostępniaj profile tylko między monitorami tego samego modelu. Jeśli profil zostanie zastosowany do innego modelu, kolory mogą wyglądać inaczej ze względu na różnice w natywnej charakterystyce poszczególnych paneli.
- **ZOWIE Sync** używa tego samego formatu profilu \*.mccs co **ZOWIE Setting to Share**.

# Poruszanie się po menu głównym

Z menu OSD (menu ekranowe) można korzystać w celu dostosowywania wszystkich ustawień monitora.

Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu** i wybierz **Menu**, aby uzyskać dostęp do menu głównego. Szczegóły znaleźć można w rozdziale [Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu na stronie 32](#).

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



Języki OSD (menu ekranowe) mogą różnić się w zależności od regionu zakupu produktu. Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z tematem [Język na stronie 56](#) w punktach **System** i **Ustaw. OSD**.

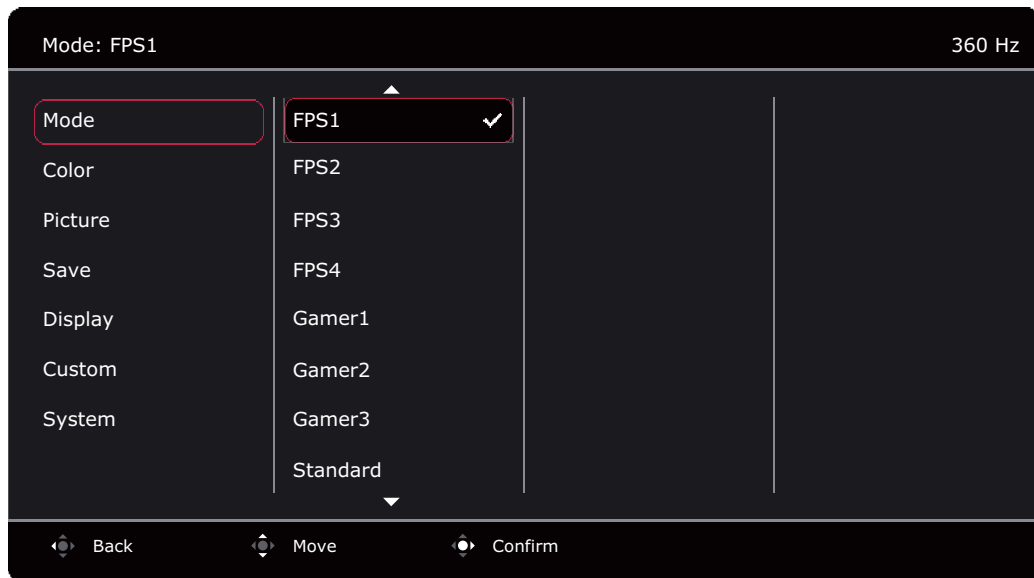
---

Więcej informacji dotyczących każdego menu można znaleźć na następujących stronach:

- [Menu Tryb na stronie 42](#)
- [Menu Kolor na stronie 44](#)
- [Menu Obraz na stronie 47](#)
- [Menu Zapisz na stronie 49](#)
- [Menu Wyśw. na stronie 50](#)
- [Menu Niestandard. na stronie 53](#)
- [Menu System na stronie 55](#)

# Menu Tryb

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony OSD (menu ekranowe) znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.

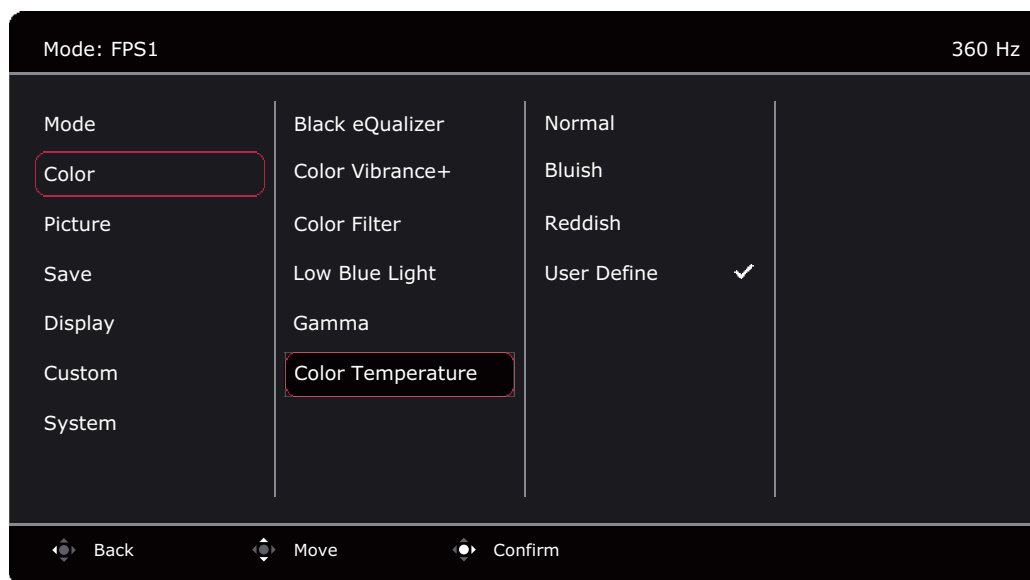


1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Szybkie menu**.
3. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Tryb**.
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

| Element     | Funkcja                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Zakres |
|-------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|
| <b>Tryb</b> | Wybierz taki tryb obrazu, który najlepiej odpowiada obrazom wyświetlanym na ekranie.<br><br>W aplikacji <b>ZOWIE Sync</b> można znaleźć zestawy ustawień dedykowane dla konkretnych gier oraz ustawienia profesjonalne. Zobacz <a href="#">Zdalna regulacja ustawień monitora za pomocą ZOWIE Sync na stronie 39</a> .<br><br> Domyślny tryb obrazu to <b>FPS1</b> (dla PUBG). W razie potrzeby zmień ustawienie. |        |
|             | <b>FPS1</b> Do grania w gry FPS (Strzelanka z perspektywy pierwszej osoby). Ten tryb zoptymalizowano dla PUBG. Po wybraniu zastosowany zostanie również odpowiedni filtr kolorów.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |        |
|             | <b>FPS2</b> Do grania w gry FPS (Strzelanka z perspektywy pierwszej osoby). Ten tryb zoptymalizowano dla APEX. Po wybraniu zastosowany zostanie również odpowiedni filtr kolorów.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |        |
|             | <b>FPS3</b> Do grania w gry FPS (Strzelanka z perspektywy pierwszej osoby). Ten tryb jest zoptymalizowany dla gry Fortnite. Po wybraniu zastosowany zostanie również odpowiedni filtr kolorów.                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |        |
|             | <b>FPS4</b> Do grania w gry FPS (Strzelanka z perspektywy pierwszej osoby). Ten tryb jest zoptymalizowany dla gry Delta Force.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |        |
|             | <b>Gracz1</b> Stosuje niestandardowe ustawienia wyświetlania.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |        |
|             | <b>Gracz2</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |        |
|             | <b>Gracz3</b>  Aby uzyskać szczegółowe informacje na temat konfiguracji trybu gry, zapoznaj się z częścią <a href="#">Konfiguracja własnego trybu gry na stronie 36</a> .                                                                                                                                                                                                                                       |        |
|             | <b>Standard</b> Dla podstawowych aplikacji komputera PC.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |        |
|             | <b>Film</b> Dla oglądania filmów wideo.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |        |

# Menu Kolor

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony OSD (menu ekranowe) znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Szybkie menu**.
3. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Kolor**.
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

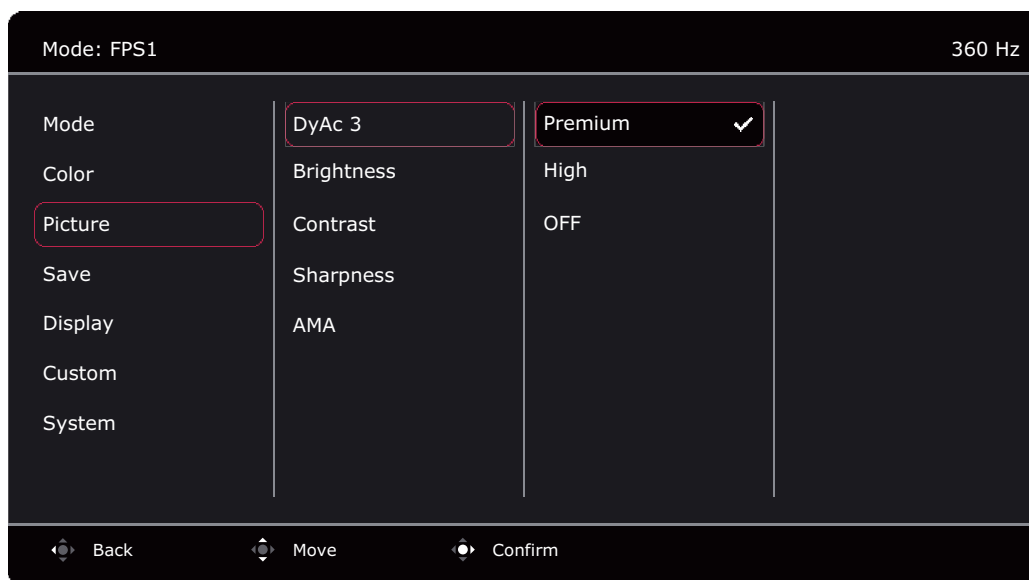
| Element                | Funkcja                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Zakres     |
|------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|
| <b>Black eQualizer</b> | <p>Podkreśla ciemne odcienie poprzez zwiększenie jasności, bez zmiany jasnych odcieni.</p> <p> Jeśli obraz jest zbyt jasny lub prawie nie zawiera ciemnych odcieni, dostosowanie wartości opcji <b>Black eQualizer</b> może nie spowodować zmian obrazu.</p> | Od 0 do 20 |

| Element                | Funkcja                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                               | Zakres                                                                                                                                                                                 |
|------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Color Vibrance+</b> | <p>Zapewnia różne zestawy ustawień kolorów. Niektóre ustawienia kolorów można dostosować w odpowiednich menu.</p> <p>Użyj suwaka, aby dostosować ogólne ustawienie i ton kolorów lub dostroić nasycenie 6 głównych kolorów.</p>                                                                                                                                                                                                                                       |                               | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Od 0 do 20</li> <li>• <b>R</b></li> <li>• <b>G</b></li> <li>• <b>B</b></li> <li>• <b>C</b></li> <li>• <b>M</b></li> <li>• <b>Y</b></li> </ul> |
| <b>Filtr koloru</b>    | Zwiększa klarowność wizualną, pomagając skuteczniej identyfikować cele poza bezpieczną strefą.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |                               |                                                                                                                                                                                        |
|                        | <b>Niebieska strefa</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Odpowiednie dla PUBG.         |                                                                                                                                                                                        |
|                        | <b>Czer. Pierścień</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Odpowiednie dla APEX.         |                                                                                                                                                                                        |
|                        | <b>Niebieski sztorm</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               | Odpowiednie dla Fortnite.     |                                                                                                                                                                                        |
|                        | <b>WYŁĄCZ.</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        | Wyłącza <b>Filtr koloru</b> . |                                                                                                                                                                                        |
| <b>Low Blue Light</b>  | <p>Powoduje zmniejszenie intensywności niebieskiego światła na ekranie, aby zmniejszyć ryzyko ekspozycji oczu na niebieskie światło.</p> <p> Ilość niebieskiego światła zredukowana w każdym z trybów low blue light (niska ilość niebieskiego światła) różni się i może być ustawiona oddzielnie dla poszczególnych scenariuszy. Wybierz jeden tryb w zależności od potrzeby.</p> |                               | Od 0 do 10                                                                                                                                                                             |
| <b>Gamma</b>           | Reguluje sygnał luminancji.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |                               | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1</b></li> <li>• <b>2</b></li> <li>• <b>3</b></li> <li>• <b>4</b></li> <li>• <b>5</b></li> </ul>                                           |

| Element              | Funkcja             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       | Zakres                                                                                                                                         |
|----------------------|---------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Temp. barwowa</b> | <b>Normalny</b>     | Umożliwia oglądanie obrazu wideo lub fotografii, wyświetlanych w naturalnych kolorach. Jest to domyślne, fabryczne ustawienie koloru.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                |
|                      | <b>Niebieskawy</b>  | Powoduje zastosowanie chłodnego zabarwienia obrazu i jest fabrycznym wstępnie ustalonym ustawieniem standardu białego koloru dla komputerów PC.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                |
|                      | <b>Czerwonawy</b>   | Powoduje zastosowanie ciepłego zabarwienia obrazu i jest fabrycznym wstępnie ustalonym ustawieniem standardu białego koloru dla papieru gazetowego.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                                                                |
|                      | <b>Zdef. użytk.</b> | <p>Można dostosowywać mieszanie czerwonego, zielonego i niebieskiego koloru podstawowego w celu wprowadzania zmian zabarwienia kolorów obrazu. Przejdź do kolejno następujących po sobie menu <b>R</b> (czerwony), <b>G</b> (zielony) i <b>B</b> (niebieski), aby zmienić ustawienia.</p> <p>Zmniejszanie wartości dla jednego lub więcej kolorów będzie powodować zmniejszenie odpowiadającego im wpływu na zabarwienie kolorów obrazu. (Na przykład, w miarę zmniejszania poziomu koloru Niebieski obraz będzie nabierał stopniowo zabarwienia żółtawego. Gdy jest zmniejszany poziom zieleni, zabarwienie obrazu będzie stawać się purpurowe.)</p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (Od 0 do 100)</li> <li>• <b>G</b> (Od 0 do 100)</li> <li>• <b>B</b> (Od 0 do 100)</li> </ul> |

# Menu Obraz

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony OSD (menu ekranowe) znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



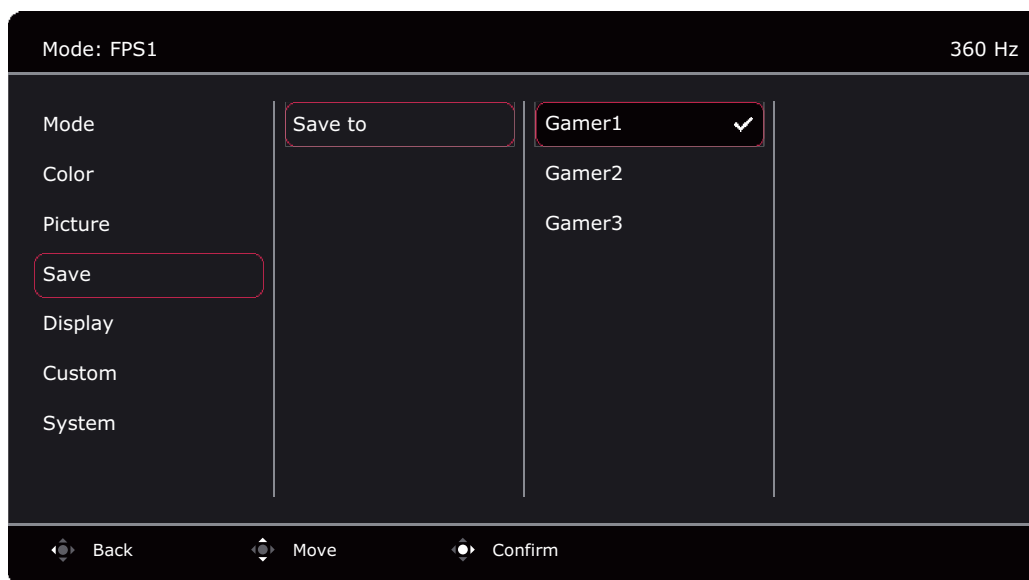
1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Szybkie menu**.
3. Użyj przycisków lub , aby wybrać opcję **Obraz**.
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

| Element         | Funkcja                                                                                                                                                 | Zakres                                                                                                                |
|-----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>DyAc 3</b>   | Funkcja Dokład. dynam. zapewnia stabilność ruchu w grach. Ta funkcja jest zalecana tylko wtedy, gdy częstotliwość odświeżania wynosi 100 Hz lub więcej. | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Premium</b></li> <li>• <b>Wysoka</b></li> <li>• <b>WYŁĄCZ.</b></li> </ul> |
| <b>Jasność</b>  | Dostosowuje równowagę jasnych i ciemnych odcieni.                                                                                                       | Od 0 do 100                                                                                                           |
| <b>Kontrast</b> | Dostosowuje wielkość różnicy pomiędzy ciemnymi i jasnymi miejscami.                                                                                     | Od 0 do 100                                                                                                           |

| Element        | Funkcja                                                                                                                                                                                                                                                          | Zakres                                                                                                                                                 |
|----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Ostrość</b> | Dostosowuje czystość i widoczność krawędzi obiektów obrazu.                                                                                                                                                                                                      | Od 1 do 10                                                                                                                                             |
| <b>AMA</b>     | <p>Poprawia czas reakcji panelu LCD dla odcieni szarości.</p> <p> Po zmianie i zapisaniu ustawienie zaczyna obowiązywać natychmiast i ma zastosowanie do wszystkich trybów.</p> | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Premium</b></li> <li>• <b>Wysoka</b></li> <li>• <b>Niestandardowe</b></li> <li>• <b>WYŁĄCZ.</b></li> </ul> |

# Menu Zapisz

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony OSD (menu ekranowe) znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.

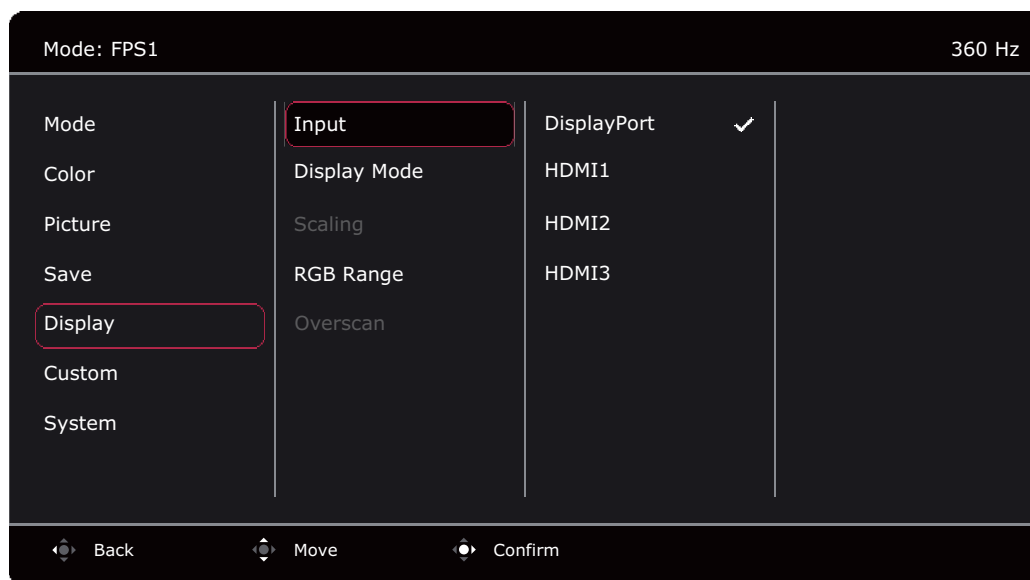


1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Szybkie menu**.
3. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Zapisz**.
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

| Element         | Funkcja                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                | Zakres         |
|-----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|
| <b>Zapisz w</b> | <p>Wybór miejsca zapisu nowego zestawu niestandardowych ustawień wyświetlania.</p> <p>Zapisuje nowe niestandardowe ustawienia wyświetlania.</p> <p> Aby uzyskać informacje na temat stosowania trybu gry, zapoznaj się z częścią <a href="#">Konfiguracja własnego trybu gry na stronie 36</a>.</p> | <b>Monitor</b> |

# Menu Wyśw.

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony OSD (menu ekranowe) znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Szybkie menu**.
3. Użyj przycisków lub , aby wybrać opcję **Wyśw.**
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

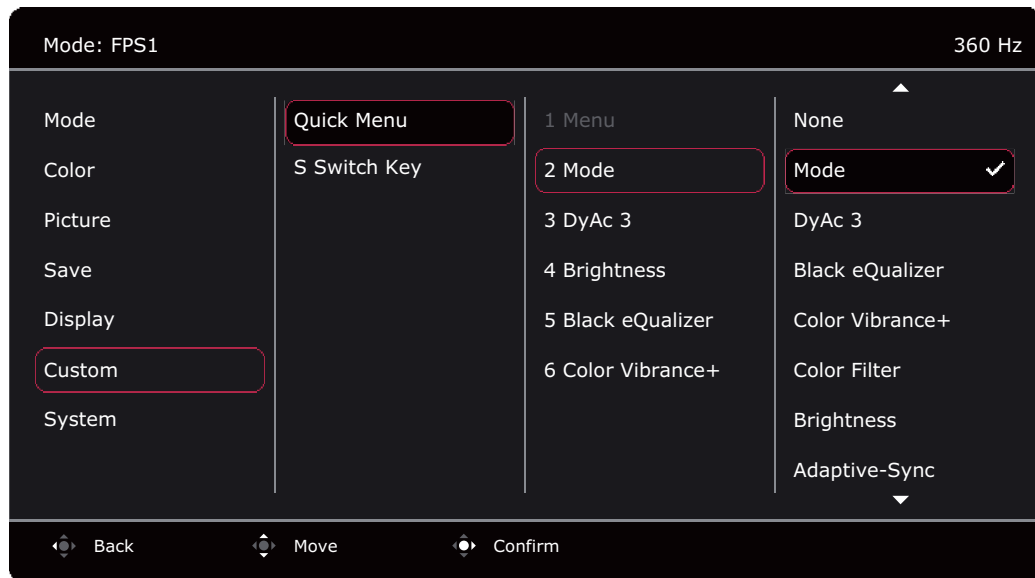
| Element        | Funkcja                                                                                                                         | Zakres                                                                                                                                         |
|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Wejście</b> | To ustawienie należy wykorzystywać do zmiany sygnału wejściowego odpowiedniego dla typu stosowanego złącza kabla sygnału wizji. | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>HDMI1</b></li> <li>• <b>HDMI2</b></li> <li>• <b>HDMI3</b></li> </ul> |

| Element                             | Funkcja                                                                                                                                                                                                                         | Zakres                                                                                                              |  |
|-------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--|
| Tryb wyświetlania                   | Dzięki tej funkcji, obraz o proporcjach innych niż 16:9, jest wyświetlany bez zniekształceń geometrycznych.                                                                                                                     |                                                                                                                     |  |
|                                     |  Dostępność opcji w trybie <b>Tryb wyświetlania</b> zależy od wykorzystywanego źródła sygnału wejściowego.                                     |                                                                                                                     |  |
|                                     |  W zależności od wybranej opcji <b>Tryb</b> , ustawione są różne fabryczne opcje <b>Tryb wyświetlania</b> . W razie potrzeby zmień ustawienie. |                                                                                                                     |  |
|                                     | Pełny                                                                                                                                                                                                                           | Skalowanie obrazu wejściowego tak, że całkowicie wypełnia ekran. Doskonałe ustawienie do obrazu o proporcjach 16:9. |  |
|                                     | Format obrazu                                                                                                                                                                                                                   | Obraz wejściowy jest wyświetlany bez zniekształceń geometrycznych i wypełnia maksymalny obszar ekranu.              |  |
|                                     | 1:1                                                                                                                                                                                                                             | Obraz jest wyświetlany w jego faktycznej rozdzielczości bez skalowania.                                             |  |
|                                     | 17" (4:3)                                                                                                                                                                                                                       | Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 17" z proporcjami obrazu 4:3.                                                 |  |
|                                     | 19" (4:3)                                                                                                                                                                                                                       | Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 19" z proporcjami obrazu 4:3.                                                 |  |
|                                     | 19" Szer. (16:10)                                                                                                                                                                                                               | Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 19" Szer. z proporcjami obrazu 16:10.                                         |  |
|                                     | 21,5" (16:9)                                                                                                                                                                                                                    | Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 21,5" z proporcjami obrazu 16:9.                                              |  |
|                                     | 22" Szer. (16:10)                                                                                                                                                                                                               | Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 22" Szer. z proporcjami obrazu 16:10.                                         |  |
|                                     | 23" Szer. (16:9)                                                                                                                                                                                                                | Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 23" Szer. z proporcjami obrazu 16:9.                                          |  |
|                                     | 23,6" Szer. (16:9)                                                                                                                                                                                                              | Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 23,6" Szer. z proporcjami obrazu 16:9.                                        |  |
|                                     | 24,1" Szer. (16:9) (tylko XQ2766X)                                                                                                                                                                                              | Wyświetla obraz wejściowy jak monitor 24,1" Szer. z proporcjami obrazu 16:9.                                        |  |
| 24,1" Szer. (wg px) (tylko XQ2766X) | Wyświetla obraz wejściowy w obszarze wyświetlania o przekątnej 24,1 cala, wykorzystując dedykowaną rozdzielczość opartą na pikselach (2304 x 1286).                                                                             |                                                                                                                     |  |

| Element           | Funkcja                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | Zakres                                                                                                                       |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Skalowanie</b> | <p>Dostosowuje w najlepszy możliwy sposób rozmiar ekranu.</p> <p> Niedostępne, gdy opcja <b>Tryb wyświetlania</b> jest ustawiona na <b>Pełny</b> lub <b>Format obrazu</b>. Każdy inny tryb (z wyjątkiem <b>1:1</b>) z ostatnim ustawieniem skalowania można zapisać jako opcję szybkiego dostępu.</p> <p> Jeżeli <b>Tryb wyświetlania</b> ma ustawioną opcję <b>1:1</b> (a rozdzielczość źródła jest niższa niż 2560 x 1440), zapisanych zostanie 3 ostatnich ustawień skalowania (w różnych rozdzielczościach źródła), aby ułatwić szybki dostęp do tych ustawień.</p> | Od 0 do 100                                                                                                                  |
| <b>Zakres RGB</b> | Określa zakres skali kolorów. Wybierz opcję, która odpowiada ustawieniu zakresu RGB podłączonego urządzenia.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto</b></li> <li>• <b>RGB (0~255)</b></li> <li>• <b>RGB (16~235)</b></li> </ul> |
| <b>Overscan</b>   | Nieznacznie powiększa obraz wejściowy. Ta funkcja pozwala ukryć nieprzyjemny efekt zakłóceń na krawędziach obrazu, jeśli takie występują.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>WLĄCZONY</b></li> <li>• <b>WYŁĄCZ.</b></li> </ul>                                |

# Menu Niestandard.

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony OSD (menu ekranowe) znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.

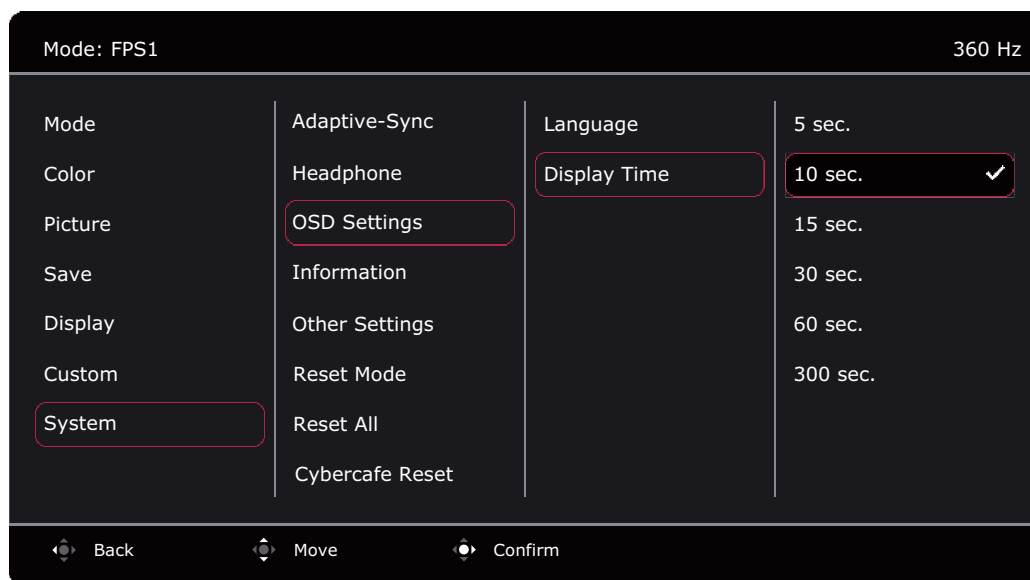


1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Szybkie menu**.
3. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Niestandard**.
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

| Element                 | Funkcja                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | Zakres                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|-------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Szybkie menu</b>     | Ustawia od 2 do 5 ustawień, które można często regulować za pomocą <b>Szybkie menu</b> . Nie należy wybierać tego samego elementu dla 2 ustawień, ani wybierać <b>Brak</b> dla więcej niż 3 ustawień. Zapoznaj się z <a href="#">Dostosowywanie Szybkie menu na stronie 34</a> , aby uzyskać więcej informacji.                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Brak</b></li> <li>• Tryb</li> <li>• DyAc 3</li> <li>• Black eQualizer</li> <li>• Color Vibrance+</li> <li>• Filtr koloru</li> <li>• Jasność</li> <li>• Adaptive-Sync</li> <li>• Kontrast</li> <li>• Wejście</li> <li>• Low Blue Light</li> <li>• Gamma</li> <li>• Ostrość</li> <li>• AMA</li> </ul> |
| <b>Klawisz S Switch</b> | Ustawia funkcję, do której uzyskiwany jest dostęp za pomocą klawisza S Switch w urządzeniu S Switch. Umieszczenie przycisku można znaleźć w części <a href="#">S Switch na stronie 30</a> . Najpierw wybierz kategorię, a następnie wybierz maksymalnie 3 opcje, do których dostęp będzie możliwy po naciśnięciu tego przycisku. | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tryb</li> <li>• DyAc 3</li> <li>• AMA</li> <li>• Wejście</li> <li>• Color Vibrance+</li> <li>• Filtr koloru</li> </ul>                                                                                                                                                                                 |

# Menu System

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony OSD (menu ekranowe) znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić **Szybkie menu**.
2. Wybierz **Menu** z **Szybkie menu**.
3. Użyj przycisków lub , aby wybrać opcję **System**.
4. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku lub , aby wybrać element menu.
5. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
6. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
7. Aby wyjść z menu, wybierz .

| Element              | Funkcja                                                                                                                                                                                                                                                  | Zakres                                           |
|----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------|
| <b>Adaptive-Sync</b> | <p>Włącza/wyłącza zmienną częstotliwość odświeżania (VRR).</p> <p> Zwróć uwagę na komunikaty ekranowe przed przełączeniem funkcji.</p> <p> Po zmianie i zapisaniu ustawienie zaczyna obowiązywać natychmiast i ma zastosowanie do wszystkich trybów.</p> | <p>• <b>WLĄCZONY</b></p> <p>• <b>WYŁĄCZ.</b></p> |

| Element           | Funkcja                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | Zakres                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|-------------------|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Słuchawki</b>  | <b>Głośność</b>          | Regulacja głośności.<br><br> Z powodu ograniczeń niektórych kart graficznych gniazdo słuchawkowe monitora nie wysyła sygnału audio. Do wysyłania sygnału audio w takim przypadku należy użyć gniazda słuchawkowego komputera.          | Od 0 do 100                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|                   | <b>Wycisz</b>            | Wyciszenie dźwięku.                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | • <b>WLĄCZONY</b><br>• <b>WYŁĄCZ.</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>Ustaw. OSD</b> | <b>Język</b>             | Umożliwia ustawienie języka OSD (menu ekranowe).<br><br> Opcje językowe wyświetlane w OSD (menu ekranowe) mogą różnić się od opcji przedstawionych w kolumnie z prawej strony w zależności od produktu dostarczanego w danym regionie. | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>English</b></li> <li>• <b>Français</b></li> <li>• <b>Deutsch</b></li> <li>• <b>Italiano</b></li> <li>• <b>Español</b></li> <li>• <b>Polski</b></li> <li>• <b>Česky</b></li> <li>• <b>Magyar</b></li> <li>• <b>SiCG / BiH / CRO</b></li> <li>• <b>Nederlands</b></li> <li>• <b>Русский</b></li> <li>• <b>Svenska</b></li> <li>• <b>Português</b></li> <li>• <b>Română</b></li> <li>• <b>日本語</b></li> <li>• <b>简体中文</b></li> <li>• <b>繁體中文</b></li> <li>• العربية</li> <li>• 한국어</li> </ul> |
|                   | <b>Czas wyświetlania</b> | Umożliwia zmianę czasu wyświetlania OSD (menu ekranowe).                                                                                                                                                                                                                                                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>5 sek.</b></li> <li>• <b>10 sek.</b></li> <li>• <b>15 sek.</b></li> <li>• <b>30 sek.</b></li> <li>• <b>60 sek.</b></li> <li>• <b>300 sek.</b></li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |

| Element                | Funkcja                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Zakres                                                                                                                                                                                       |
|------------------------|----------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Informacja</b>      | Wyświetla informacje o produkcie.            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Nazwa modelu</b></li> <li>• <b>Wejście</b></li> <li>• <b>Opt. rozd.</b><br/>(najlepsza dla monitorów)</li> <li>• <b>Adaptive-Sync</b></li> </ul> |
| <b>Inne ustawienia</b> | <b>Wskaźnik kąta</b>                         | Ustawia wyświetlanie wskaźnika kąta podczas zmiany kąta nachylenia. Zapoznaj się z <a href="#">Nachylenie monitora</a> , aby uzyskać więcej informacji.                                                                                                                                                                                                                                                          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>WLĄCZONY</b></li> <li>• <b>WYŁĄCZ.</b></li> </ul>                                                                                                |
|                        | <b>Brzęczyk</b>                              | Włącza lub wyłącza dźwięk przycisków sterowania.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>WLĄCZONY</b></li> <li>• <b>WYŁĄCZ.</b></li> </ul>                                                                                                |
|                        | <b>Aut. przeł. wejś.</b>                     | Ustawia na automatyczne wykrywanie dostępnych źródeł wejścia.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>WLĄCZONY</b></li> <li>• <b>WYŁĄCZ.</b></li> </ul>                                                                                                |
|                        | <b>Autom. wył. Zasilania</b>                 | Umożliwia ustawienie czasu automatycznego wyłączenia monitora w trybie oszczędzania energii.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>WYŁĄCZ.</b></li> <li>• <b>10 min.</b></li> <li>• <b>20 min.</b></li> <li>• <b>30 min.</b></li> </ul>                                             |
|                        | <b>Głębokie uśpienie</b>                     | Umożliwia włączenie/wyłączenie aktywacji trybu głębokiego uśpienia (oszczędzania energii) przy wyłączaniu zasilania monitora.<br><br>Gdy ta opcja jest włączona, po naciśnięciu przycisku zasilania monitor przechodzi w tryb głębokiego uśpienia i zużywa mniej energii.<br><br>Gdy jest wyłączona, po naciśnięciu przycisku zasilania monitor wyłącza podświetlenie bez wchodzenia w tryb głębokiego uśpienia. | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>WLĄCZONY</b></li> <li>• <b>WYŁĄCZ.</b></li> </ul>                                                                                                |
|                        | <b>Wskaźnik LED</b>                          | Określa jasność wskaźnika LED.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>WLĄCZONY</b></li> <li>• <b>WYŁĄCZ.</b></li> </ul>                                                                                                |
| <b>Zresetuj tryb</b>   | Resetuje bieżące lub wszystkie tryby obrazu. |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |                                                                                                                                                                                              |
|                        | <b>Bieżący tryb</b>                          | Resetuje bieżący tryb obrazu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>TAK</b></li> <li>• <b>NIE</b></li> </ul>                                                                                                         |
|                        | <b>Wszystkie tryby</b>                       | Resetuje wszystkie tryby obrazu.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>TAK</b></li> <li>• <b>NIE</b></li> </ul>                                                                                                         |

| Element                | Funkcja                                                                                                                                                                                                                                                                                  | Zakres                                                                                        |
|------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Reset. wszyst.</b>  | Resetuje wszystkie ustawienia trybów, kolorów i geometrii na domyślne wartości fabryczne.                                                                                                                                                                                                | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>TAK</b></li> <li>• <b>NIE</b></li> </ul>          |
| <b>Reset Cybercafe</b> | Po włączeniu ta funkcja automatycznie przywraca wszystkie ustawienia wyświetlacza i Bluetooth do domyślnych ustawień fabrycznych po cyklu zasilania. Zapewnia to wydajne rozwiązanie do zarządzania urządzeniami w środowiskach o dużym natężeniu ruchu, takich jak kafejki internetowe. | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>WLĄCZONY</b></li> <li>• <b>WYŁĄCZ.</b></li> </ul> |

# Rozwiązywanie problemów

## Najczęściej zadawane pytania (FAQ)

Jeśli problemy nie zostaną rozwiązane po wypróbowaniu metod zawartych w tym podręczniku, skontaktuj się ze sprzedawcą lub odwiedź lokalną stronę w witrynie [zowiesupport.benq.com](http://zowiesupport.benq.com), aby uzyskać więcej wsparcie lub kontakt z lokalnym działem obsługi klienta.



[zowiesupport.benq.com](http://zowiesupport.benq.com) > **Downloads (Pobrane)** lub **Pobieranie i Często zadawane pytania (FAQ)** > nazwa modelu

## Obrazowanie

- ? Obraz ma nieodpowiedni kolor.
- ✓ Wydaje się być zbyt żółty, niebieski lub różowy.
  - Domyślny tryb obrazu to **FPS1**, dostosowany specjalnie do PUBG. Kolory mogą się różnić w przypadku zastosowania **FPS1** do innych aplikacji komputerowych lub gier. Aby znaleźć odpowiedni tryb do bieżącego scenariusza, przejdź do **Tryb** (patrz [Tryb na stronie 43](#)). Możesz wypróbować najpierw **Standard** i dostosować ustawienia kolorów do swoich preferencji.
  - Jeśli obraz ma żółte, niebieskie lub różowe zabarwienie, przejdź do opcji **System i Zresetuj tryb**, aby zresetować ustawienia kolorów do domyślnych ustawień fabrycznych.

Jeśli obraz nadal nie wygląda poprawnie i OSD (menu ekranowe) również ma nieodpowiedni kolor, oznacza to, że w sygnale brakuje jednego z trzech kolorów podstawowych. Sprawdź złącza kabli sygnałowych. Jeśli któryś z wtyków jest uszkodzony lub odłamany skontaktuj się ze sprzedawcą, aby uzyskać pomoc.

- ? Obraz jest rozmyty.
- ✓ Pobierz plik **Resolution (Rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**”. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
- ? Czy obraz staje się nieostry przy rozdzielczościach niższych od standardowej (maksymalnej)?
- ✓ Pobierz plik **Resolution (Rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**”. Wybierz rozdzielczość standardową.

-  Widoczne są błędy pikseli.
- Jeden z kilku pikseli jest zawsze czarny, jeden lub kilka pikseli są zawsze białe, jeden lub kilka pikseli są zawsze czerwone, zielone, niebieskie lub innego koloru.
-  • Oczyszczyć ekran LCD.
- Kilkakrotnie włączyć-wyłączyć zasilanie.
- Są to piksele, które są zawsze jasne lub ciemne; jest to naturalna wada, charakterystyczna dla technologii LCD.
-  Obraz jest zniekształcony, błyska lub migocze.
-  Pobierz plik **Resolution (Rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**”. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
-  Monitor działa w jego własnej, niezmiennionej rozdzielczości, ale obraz jest wciąż zniekształcony.
-  Obrazy z różnych źródeł sygnału mogą być zniekształcone lub rozciągnięte przy ustawieniu własnej rozdzielczości monitora. Żeby obraz z każdego źródła sygnału był wyświetlany w sposób optymalny, można ustawić odpowiednie proporcje tych źródeł za pomocą funkcji **Tryb wyświetlania**. Szczegóły znaleźć można w rozdziale [Tryb wyświetlania na stronie 51](#).
-  Obraz jest przesunięty w jednym kierunku.
-  Pobierz plik **Resolution (Rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**”. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
-  Na ekranie jest widoczny nikły cień pochodzący od wyświetlanego nieruchomego obrazu.
-  • Uaktywnij funkcję zarządzania energią, aby umożliwić komputerowi i monitorowi przechodzenie do trybu „uśpienia” z niskim zużyciem energii, kiedy nie są aktywnie wykorzystywane.
- Używaj wygaszacza ekranu, aby zapobiegać występowaniu retencji obrazu.

## Wskaźnik LED zasilania

-  Wskaźnik LED świeci na biało lub pomarańczowo.
- 
  - Jeśli wskaźnik LED świeci ciągłym białym światłem, monitor jest włączony.
  - Jeśli dioda LED na monitorze świeci się na białą i na ekranie widoczny jest komunikat **Przekroczenie zakresu**, oznacza to, że używasz trybu wyświetlania nie obsługiwanego przez monitor - zmień ustawienia na jedno z obsługiwanych trybów. Pobierz plik **Resolution (Rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#)). Patrz „Zmiana rozdzielczości ekranu”. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
  - Jeśli dioda LED na ekranie świeci się na pomarańczowo, aktywny jest tryb oszczędzania energii. Wciśnij dowolny przycisk klawiatury komputera lub porusz myszką. Jeśli to nie pomoże, sprawdź łącza kabla sygnałowego. Jeśli któryś z wtyków jest uszkodzony lub odłamany skontaktuj się ze sprzedawcą, aby uzyskać pomoc.
  - Jeśli dioda LED nie świeci się, sprawdź gniazdko zasilania, zewnętrzne źródło zasilania i przełącznik zasilania.

## Komunikaty OSD (menu ekranowe)

-  Podczas uruchamiania komputera na ekranie zostanie wyświetlony komunikat **Przekroczenie zakresu**.
-  Jeśli podczas uruchamiania komputera na ekranie zostanie wyświetlony komunikat **Przekroczenie zakresu**, oznacza to problem zgodności komputera spowodowany przez system operacyjny lub kartę graficzną. System dostosuje automatycznie częstotliwość odświeżania ekranu. Należy jedynie odczekać na uruchomienie systemu operacyjnego.

## Audio

-  Z podłączonych głośników zewnętrznych nie dochodzi dźwięk.
- 
  - Odłącz słuchawki (jeżeli są podłączone do monitora).
  - Sprawdź, czy wtyczka słuchawek jest prawidłowo podłączona.
  - Jeżeli zewnętrzne głośniki są zasilane z portu USB, sprawdź poprawność połączeń USB.
  - Zwiększ głośność (może być wyciszona lub zbyt niska) głośników zewnętrznych.