



Monitor LCD

Podręcznik użytkownika

Monitor dla edytorów wideo | Seria PV

AQCOLOR[®]
Colors You Can Trust

Prawa autorskie

Copyright © 2026 BenQ Corporation. Wszelkie prawa zastrzeżone. Reprodukowanie, przekazywanie, przepisywanie, zapisywanie w jakikolwiek sposób lub tłumaczenie na jakikolwiek język lub język programowania dowolnej części tej publikacji, w każdej formie i jakimikolwiek środkami elektronicznymi, mechanicznymi, magnetycznymi, optycznymi, chemicznymi, lub innymi jest zabronione bez wcześniejszej pisemnej zgody firmy BenQ Corporation.

Wyłączenie odpowiedzialności

Firma BenQ Corporation nie składa żadnego rodzaju oświadczeń, ani nie zapewnia gwarancji, wyrażonych lub domniemanych, w odniesieniu do zawartości niniejszego dokumentu, a w szczególności unieważnia wszelkie gwarancje, tytuły sprzedaży, czy fakt spełniania wymagań dla szczególnych zastosowań. Co więcej firma BenQ Corporation zastrzega sobie prawo do przeprowadzania aktualizacji niniejszej publikacji i wprowadzania zmian od czasu do czasu do zawartości tej publikacji bez wymogu informowania kogokolwiek przez BenQ Corporation o takich aktualizacjach czy zmianach.

Stworzona przez BenQ technologia zapobiegania migotaniu utrzymuje stabilne podświetlenie przy użyciu ściemniacza DC, który pozwala wyeliminować podstawową przyczynę migotania ekranu i poprawić komfort patrzenia. Na działanie funkcji zapobiegającej migotaniu mogą wywierać negatywny wpływ zewnętrzne czynniki np. jakość kabla, stabilność zasilania, zakłócenia sygnału lub niewłaściwe uziemienie – nie są to jedyne czynniki zewnętrzne, które mogą taki wpływ wywierać. (Dotyczy wyłącznie modeli z funkcją zapobiegania migotaniu.)

Wsparcie techniczne dla produktu

Niniejszy dokument ma na celu dostarczenie klientom najbardziej aktualnych i dokładnych informacji. W związku z tym jego cała treść może od czasu do czasu ulegać modyfikacji bez uprzedzenia. Aby uzyskać najnowszą wersję tego dokumentu oraz inne informacje o produkcie, odwiedź witrynę internetową. Dostępne pliki różnią się w zależności od modelu.

1. Upewnij się, że Twój komputer jest podłączony do Internetu.
2. Odwiedź lokalną stronę w witrynie [Support.BenQ.com](https://support.benq.com). Układ strony i jej zawartość mogą się różnić w zależności od kraju/regionu.
 - Podręcznik użytkownika i powiązane dokumenty
 - Sterowniki i aplikacje
 - Informacje dotyczące demontażu (tylko UE): Dostępne na stronie pobierania instrukcji obsługi. Ten dokument jest dostarczany na podstawie rozporządzenia (UE) 2019/2021 w związku z naprawą lub oddawaniem produktu do recyklingu. Zawsze kontaktuj się z lokalnym działem obsługi klienta w sprawie serwisu przed upływem okresu gwarancyjnego. Jeśli chcesz naprawić produkt nieobjęty gwarancją, zalecamy skontaktowanie się z wykwalifikowanym personelem serwisowym i zakup części zamiennych firmy BenQ w celu zapewnienia kompatybilności. Nie należy rozmontowywać produktu, nie będąc świadomym konsekwencji. Jeśli nie możesz znaleźć informacji dotyczących demontażu produktu na produkcie, skontaktuj się z lokalnym działem obsługi klienta w celu uzyskania pomocy.

Uaktualnianie oprogramowania układowego

Zaleca się uaktualnienie produktu do najnowszej wersji oprogramowania układowego (jeśli jest dostępna) i zapoznanie się z najbardziej aktualną instrukcją obsługi, aby jak najlepiej wykorzystać produkt.

Aby aktualizować monitor, pobierz i zainstaluj oprogramowanie **Display QuickKit** z witryny BenQ.

- [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) > nazwa modelu > **Oprogramowanie i sterownik** > **Display QuickKit** (dostępne tylko wtedy, gdy monitor jest kompatybilny)
- [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) > **Display QuickKit** (dostępność może się różnić w zależności od regionu)

Program narzędziowy automatycznie sprawdza kompatybilność monitora po uruchomieniu. Aby uzyskać szczegółowe informacje programie narzędziowym, zapoznaj się z podręcznikiem użytkownika.

Jeśli monitor nie jest kompatybilny z programem **Display QuickKit** i zastanawiasz się, czy dostępna jest zaktualizowana wersja oprogramowania układowego, skontaktuj się z obsługą klienta BenQ.

Zaawansowane oprogramowanie

Oprócz wbudowanych technologii i funkcji dostępnych w tym produkcie, otrzymujesz więcej aplikacji, które zwiększają i rozszerzają funkcjonalność produktu. Pobierz oprogramowanie i podręcznik użytkownika zgodnie z instrukcją ze strony internetowej BenQ.

• Display Pilot 2

Display Pilot 2 to program narzędziowy, który pozwala na szybkie dokładne dostrojenie wyświetlacza z możliwością łatwego zapisywania i korzystania z konfiguracji monitorów, które są dla Ciebie najbardziej odpowiednie. Wszystkie regulacje są kontrolowane za pomocą oprogramowania, aby wyeliminować potrzebę korzystania z menu ekranowego (OSD).

• AQCOLOR Pilot

Oprogramowanie **AQCOLOR Pilot** upraszcza i przyspiesza proces kalibracji. Dzięki zwizualizowanym menu i przyjaznemu interfejsowi użytkownika możesz uzyskać kalibrację oprogramowania, która spełnia międzynarodowe standardy długoterminowej dokładności kolorów, nawet bez wcześniejszego doświadczenia. Aby uzyskać więcej informacji o obsługiwanych modelach i kalibratorach, odwiedź witrynę BenQ **AQCOLOR Pilot**.

Indeks pytań i odpowiedzi

Rozpocznij od tematów, które Ciebie interesują.

Konfiguracja

Jak skonfigurować monitor i go włączyć?

Środki ostrożności	7
Jak zainstalować sprzęt monitora	22
Podłączanie przewodu obrazu komputera PC.	24
Regulacja wysokości monitora	32

Jak dostosować kąt ustawienia monitora?

Regulacja kąta widzenia	33
-------------------------	----

Jak zamontować osłonę przeciwodblaskową?

Montaż osłony przeciwodblaskowej	27
----------------------------------	----

Jak zamontować monitor na ścianie?

Montaż monitora	29
-----------------	----

Źródło wejścia i ustawienia kolorów

Jak przełączać źródła wejścia?

Podłączanie przewodu obrazu komputera PC.	24
Wejście sygnału	52

Czy dla określonego scenariusza jest zalecane konkretne ustawienie kolorów?

Wybieranie właściwego trybu koloru	43
------------------------------------	----

Jakie opcje menu są dostępne dla każdego trybu koloru?

Dostępne opcje menu dla każdego Tryb koloru	59
---	----

Jak obejrzeć treść HDR?

Praca z technologią HDR	44
-------------------------	----

Przydatne narzędzia do zwiększania wydajności

Jak mogę efektywnie zarządzać ustawieniami monitora?

Narzędzia do kontroli i podglądu obrazu wideo	49
Display Pilot 2	4

Czy mogę obsługiwać dwa urządzenia przy użyciu jednego zestawu klawiatury i myszy?

Udostępnianie zestawu klawiatury, myszy i innych urządzeń peryferyjnych USB za pomocą KVM	46
---	----

Jak podzielić ekran tak, aby wyświetlał dwa źródła jednocześnie?

Wyświetlanie dwóch źródeł jednocześnie (PIP/PBP)	47
--	----

Różne menu i akcesoria

Jak ustawić klawisze skrótu na często używane funkcje lub menu?

Personalizacja elementów sterujących z przodu monitora	36
Dostosowywanie kontrolera Hotkey Puck G4	40

Jak korzystać z menu OSD?

Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu	35
Poruszanie się po menu głównym	51

Jak korzystać z dołączonego kontrolera (Hotkey Puck Gen4)?

Zdalna obsługa monitora za pomocą kontrolera Hotkey Puck G4	36
Praca z Szybkie menu wybierania	40
Obsługa monitorów za pomocą kontrolera Hotkey Puck G4	45

Konserwacja i obsługa produktu

Jak czyścić monitor?

Konserwacja i czyszczenie	10
Czyszczenie ekranu LCD	12

Jak przechowywać nieużywany przez dłuższy czas monitor?

Odlaczanie stojaka	30
Konserwacja i czyszczenie	10

Potrzebuję bardziej szczegółowej pomocy.

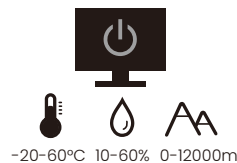
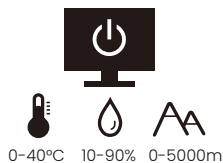
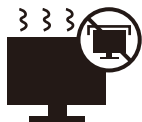
Wsparcie techniczne dla produktu	3
Naprawy	10

Środki ostrożności

Bezpieczeństwo zasilania



Proszę przestrzegać poniższych przepisów bezpieczeństwa, aby zapewnić najlepszą jakość obrazu i długi czas użytkowania monitora.



- Wtyczka zasilania służy do podłączenia urządzenia do zasilania prądem zmiennym.
- Kabel zasilania służy do podłączania urządzeń do zasilania. Gniazdko zasilania powinno znajdować się blisko wyposażenia i być łatwo dostępne.
- Ten produkt należy zasilać prądem o charakterystyce podanej na oznaczonej etykiecie. Jeśli nie jesteś pewny co do rodzaju dostępnego zasilania, skontaktuj się ze sprzedawcą lub lokalną firmą dostarczającą prąd.
- Urządzenia podłączone do gniazda zasilania klasy I, typu A muszą być podłączone do uziemienia.
- Należy korzystać z atestowanych przewodów o parametrach równych H03VV-F lub H05VV-F, 2G lub 3G, 0,75 mm².
- Należy stosować wyłącznie przewody zasilające, które zostały dostarczone przez firmę BenQ. Nie wolno korzystać z przewodu zasilającego, który wygląda na uszkodzony lub postrzępiony.
- Nie należy używać monitora w rejonie z niestabilną siecią zasilania, ponieważ może to spowodować jego uszkodzenie.
- Przed włączeniem monitora należy sprawdzić, czy urządzenie zostało podłączone do uziemionego gniazda ściennego.
- Podczas korzystania z przedłużacza rozdzielającego należy zwrócić uwagę na całkowite obciążenie elektryczne podłączonych urządzeń, unikając ewentualnego niebezpieczeństwa przeciążeniem.
- Przed odłączeniem przewodu zasilającego należy zawsze najpierw wyłączać monitor.

Modele z zasilaczem:

- Należy korzystać wyłącznie z zasilacza dołączonego do monitora LCD. Korzystanie z innego rodzaju zasilacza może spowodować awarię i stanowić niebezpieczeństwo.
- Podczas pracy z urządzeniem lub ładowania akumulatora należy zapewnić odpowiednią cyrkulację powietrza wokół zasilacza. Nie należy zakrywać zasilacza kartkami papieru lub innymi materiałami, które mogą zmniejszyć chłodzenie. Nie należy korzystać z zasilacza, gdy znajduje się on wewnątrz podręcznej torby.
- Podłącz zasilacz do odpowiedniego źródła zasilania.
- Nie należy próbować dokonywać napraw serwisowych zasilacza. Wewnątrz urządzenia nie ma części, które można naprawić. W przypadku uszkodzenia urządzenia lub wystawienia go na działanie wilgoci, należy je wymienić.

Instalacja

- Nie wolno korzystać z monitora w następujących warunkach otoczenia:
 - W ekstremalnie wysokiej lub niskiej temperaturze, bądź w miejscu wystawionym na bezpośrednie działanie światła słonecznego
 - W miejscach pełnych kurzu
 - Przy wysokiej wilgotności, w otoczeniu narażonym na opady atmosferyczne, lub blisko wody
 - W miejscach narażonych na wibracje lub uderzenia mechaniczne, np. w samochodach, autobusach, pociągach oraz innych pojazdach szynowych
 - Nieopodal urządzeń grzewczych, takich jak kaloryfery, grzejniki, kuchenki na paliwo oraz innych urządzeń generujących ciepło (w tym wzmacniaczy dźwięku)
 - W zamkniętych przestrzeniach (np. w szafce czy w regale), pozbawionych odpowiedniego przepływu powietrza
 - Na nierównej lub pochylej nawierzchni
 - W miejscu narażonym na działanie substancji chemicznych lub dymu
- Podczas przenoszenia monitora należy zachować ostrożność.
- Nie umieszczaj na monitorze ciężkich przedmiotów, gdyż może to doprowadzić do obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.
- Dzieci nie powinny zwieszać się z monitora lub wspinać się na niego.
- Materiał opakowaniowy monitora należy trzymać z dala od dzieci.

Praca z urządzeniem

- W trosce o wzrok użytkownika prosimy o zapoznanie się z instrukcją obsługi, w której zawarto opis ustawiania optymalnej rozdzielczości ekranu oraz informacje o zachowaniu stosownej odległości od monitora.
- Należy regularnie robić przerwy podczas pracy, dając odpocząć oczom.
- Należy unikać zbyt długiego wykonywania którejkolwiek z powyższych czynności. W przeciwnym razie mogą wystąpić oparzenia.
 - Odtwarzania obrazów, które nie mogą zająć całego ekranu.
 - Umieszczania nieruchomego obrazu na ekranie.
- Nie należy dotykać panelu monitora palcem, długopisem, lub jakimkolwiek ostrym przedmiotem, ponieważ może to spowodować jego uszkodzenie.
- Częste podłączanie i odłączanie wtyczek sygnału wideo może spowodować uszkodzenie monitora.
- Ten monitor został zaprojektowany głównie z myślą o użytkownikach prywatnych. Jeśli zamierzasz używać monitora w miejscu publicznym lub w nieprzyjaznym otoczeniu, prosimy o kontakt z najbliższym centrum serwisowym BenQ, które udzieli stosownej pomocy.
- Aby uniknąć porażenia prądem elektrycznym, nie demontować ani nie naprawiać monitora samodzielnie.
- Jeśli z monitora dobiegają się nieprzyjemne zapachy lub dziwne dźwięki, prosimy o kontakt z najbliższym centrum serwisowym BenQ, które udzieli stosownej pomocy.

Przestroga

- Monitor powinien być ustawiony w odległości 50-70 cm (20-28 cali) od oczu użytkownika.
- Długotrwałe patrzenie w ekran powoduje zmęczenie oczu i może pogorszyć wzrok. Pozwól oczom odpocząć przez 5-10 minut na każdą godzinę używania produktu.
- Zmniejsz zmęczenie oczu, skupiając wzrok na odległych obiektach.
- Częste mruganie i ćwiczenie oczu zapobiega wysuszeniu oczu.

Uwaga dotycząca pilota zdalnego sterowania (dotyczy, jeśli dostarczono pilota)

- Pilota nie należy umieszczać w miejscu bezpośredniego źródła ciepła i wilgoci, oraz należy unikać ognia.
- Należy uważać, aby nie upuścić pilota.
- Nie wystawiaj pilota na działanie wody ani wilgoci. W przeciwnym razie może dojść do nieprawidłowego działania.
- Należy sprawdzić, czy pomiędzy pilotem a czujnikiem pilota na produkcie nie ma przeszkód.
- W przypadku nieużywania pilota przez dłuższy czas należy wyjąć z niego baterie.

Uwaga dotycząca bezpiecznej obsługi baterii (dotyczy, jeśli dostarczono pilota)

Używanie nieprawidłowego typu baterii może doprowadzić do wycieku chemicznego lub wybuchu. Pamiętaj, że:

- Należy zawsze sprawdzić, czy styki dodatnie i ujemne włożonych baterii są skierowane w odpowiednim kierunku, zgodnie z oznaczeniami w komorze baterii.
- Różne typy baterii mają różne parametry. Nie należy łączyć różnych typów.
- Nie należy łączyć starych i nowych baterii. Mieszanie starych i nowych baterii skróci ich żywotność lub spowoduje wyciek chemiczny ze starych baterii.
- Jeśli baterie nie działają, należy je niezwłocznie wymienić na nowe.
- Substancje chemiczne wyciekające z baterii mogą spowodować podrażnienie skóry. W przypadku wycieku jakiegokolwiek substancji chemicznej z baterii należy ją niezwłocznie wytrzeć przy użyciu suchej szmatki i możliwie jak najszybciej wymienić baterie na nowe.
- Ze względu na różne warunki przechowywania okres eksploatacji baterii dołączonych do produktu może ulec skróceniu. Wymień je w ciągu 3 miesięcy lub jak najszybciej po pierwszym użyciu.
- Baterie mogą podlegać lokalnym ograniczeniom dotyczącym utylizacji lub recyklingu. Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami lub dostawcą usług utylizacji odpadów.

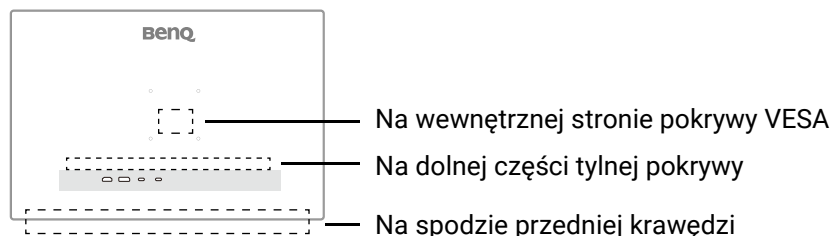
Jeśli dostarczony pilot zawiera baterie pastylkową, należy również zwrócić uwagę na następujące ostrzeżenie.

- Nie połykać baterii. Zagrożenie poparzeniem chemicznym.
- Dołączony do tego produktu pilot zawiera baterię monetową/guzikową. W przypadku połknięcia baterii monetowej/guzikowej może w ciągu zaledwie 2 godzin spowodować poważne oparzenia wewnętrzne i doprowadzić do śmierci.
- Nowe i zużyte baterie należy przechowywać z dala od dzieci. Jeśli nie można dokładnie zamknąć komory baterii, należy przestać korzystać z produktu i przechowywać go z dala od dzieci.
- Jeśli uważasz, że baterie mogły zostać połknięte lub znalazły się w dowolnej części ciała, należy natychmiast zasięgnąć porady lekarza.

Konserwacja i czyszczenie

- Nie należy kłaść monitora ekranem do dołu bezpośrednio na podłodze lub biurku. Grozi to zarysowaniem powierzchni ekranu.
- Przed rozpoczęciem użytkowania urządzenie należy przymocować do elementu struktury budynku.
- (Modele umożliwiające montaż na ścianie lub suficie)
 - Zainstaluj monitor wraz z zestawem do montażu monitora na ścianie o płaskiej powierzchni.
 - Upewnij się, że materiał, z którego wykonana jest ściana, oraz standardowy uchwyt ścienny (kupowane osobno) są wystarczająco stabilne, aby wytrzymać ciężar monitora.
 - Wyłącz monitor oraz zasilanie przed odłączeniem kabli od monitora LCD.
- Zanim rozpoczniesz czyszczenie pamiętaj, aby odłączyć urządzenie od zasilania. Aby uzyskać więcej informacji na temat czyszczenia monitora, patrz [Czyszczenie ekranu LCD na stronie 12](#).
- Szczeliny i otwory z tyłu, lub u góry obudowy zapewniają wentylację. Nie wolno ich blokować, ani przykrywać. Monitora nie wolno umieszczać obok ani nad kaloryferem bądź innym źródłem ciepła, lub w ciasnej zabudowie, jeśli nie zapewniono odpowiedniej wentylacji.
- Nie umieszczaj na monitorze ciężkich przedmiotów, gdyż może to doprowadzić do obrażeń ciała lub uszkodzenia produktu.
- Pomyśl o przechowaniu pudła i opakowania w magazynie do wykorzystania w przyszłości, kiedy wystąpi potrzeba transportowania monitora.
- Zapoznaj się z tabliczką znamionową produktu, zawierającą nazwę modelu, wartości znamionowe zasilania, datę produkcji, kod kreskowy, numer seryjny oraz oznaczenia identyfikacyjne. Etykiety mogą znajdować się w różnych miejscach w zależności od modelu. Przyjrzyj się poniższej ilustracji, na której widać przykładowe miejsce umieszczenia etykiety.

Możliwe miejsce umieszczenia etykiety:



Naprawy

- Nie podejmuj prób własnoręcznej naprawy monitora, ponieważ otwieranie lub zdejmowanie części obudowy może wystawić cię na wpływ niebezpiecznego napięcia lub inne ryzyko. Jeśli dojdzie do jakiegokolwiek przypadku nieodpowiedniego działania opisanego powyżej, lub dojdzie do wypadku, np. upuszczenia urządzenia, skontaktuj się z wykwalifikowanymi pracownikami serwisu, aby naprawić monitor.
- Aby uzyskać dodatkową pomoc, skontaktuj się z miejscem zakupu lub odwiedź witrynę Support.BenQ.com i przejdź do strony internetowej dla twojego regionu.



Support.BenQ.com

Ogólne informacje gwarancyjne

Należy pamiętać, że gwarancja monitora może zostać anulowana w następujących przypadkach:

- Jeśli dokumenty gwarancyjne są nieczytelne bądź zostały zmodyfikowane w nielegalny sposób.
- Jeśli zmieniono, usunięto, lub zatarto numer modelu lub numer seryjny na urządzeniu.
- Jeśli w urządzeniu wykonywano naprawy lub modyfikacje przez nieautoryzowane organizacje serwisowe lub osoby.
- Jeśli uszkodzenie zostało spowodowane niepoprawnym przechowywaniem monitora (w tym m.in. w wyniku siły wyższej, bezpośredniego wystawienia urządzenia na światło słoneczne, wodę lub ogień).
- Jeśli problemy z odbiorem obrazu są wynikiem zakłóceń spowodowanych zewnętrznymi sygnałami (anteną, TV kablową).
- Jeśli uszkodzenia zostały spowodowane niepoprawnym użytkowaniem lub brutalnym traktowaniem monitora.
- Przed rozpoczęciem korzystania z monitora poza obszarem jego sprzedaży, użytkownik jest wyłącznie odpowiedzialny za sprawdzenie, czy monitor jest kompatybilny z lokalnymi standardami technicznymi. Niezastosowanie się do tego może spowodować uszkodzenie produktu, a koszty naprawy poniesie użytkownik.
- Użytkownik ponosi pełną odpowiedzialność, jeśli problemy (na przykład utrata danych lub usterka systemu) zostały spowodowane przez oprogramowanie, części i/lub akcesoria nie zainstalowane fabrycznie.
- Z urządzeniem należy używać wyłącznie oryginalnych akcesoriów (np. kabla zasilania), aby uniknąć możliwości zagrożeń takich jak porażenie prądem elektrycznym lub pożar.

Typografia

Ikona/ Symbol	Element	Znaczenie
	Ostrzeżenie	Informacja, której głównym celem jest zapobieganie uszkodzeniu podzespołów, danych lub obrażeniom ciała spowodowanym nieprawidłowym użyciem, nieodpowiednią obsługą lub zachowaniem.
	Wskazówka	Informacja przydatna do wykonania zadania.
	Uwaga	Informacja dodatkowa.

W niniejszym dokumencie kroki niezbędne aby dotrzeć do menu mogą być przedstawiane w skróconej formie, na przykład: **Menu > System > Informacja**.

Czyszczenie ekranu LCD



Proszę przestrzegać poniższych przepisów bezpieczeństwa, aby zapewnić najlepszą jakość obrazu i długi czas użytkowania monitora.

Ponieważ panel monitora jest wyposażony w specjalną powłokę, należy go ostrożnie używać i czyścić.

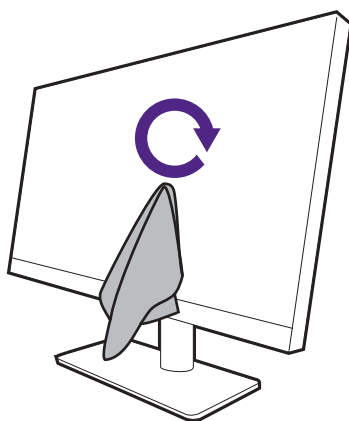
- Plamy na ekranie monitora mogą się wyróżniać. Zachowaj ostrożność podczas używania lub czyszczenia monitora i unikaj gromadzenia się oleju lub kurzu na ekranie.
- Odciski palców i kurz w wyniku normalnego użytkowania można usunąć za pomocą szmatki z mikrofibry.
- Delikatnie i ostrożnie wyczyść powierzchnię ekranu. Twarde szorowanie może uszkodzić powłokę ekranu.

Należy przestrzegać instrukcji w celu odpowiedniego wyczyszczenia ekranu.

Używanie szmatki z mikrofibry* (zalecane)

Do czyszczenia ekranu monitora zaleca się używanie szmatki z mikrofibry. Jest to produkt ekologiczny, ponieważ nadaje się do wielokrotnego użytku, można go myć i nie zawiera płynów.

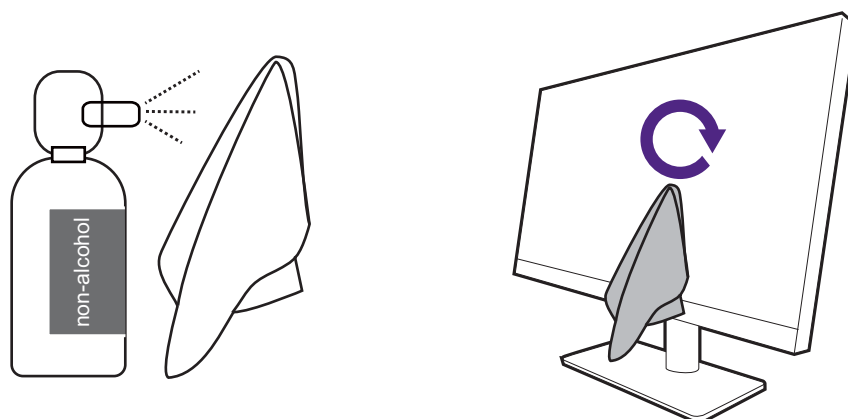
1. Przed czyszczeniem odłącz monitor od gniazdka elektrycznego.
2. Aby uniknąć zarysowania ekranu upewnij się, że na szmatce nie ma żadnych ostrych drobinek.
3. Przytrzymaj monitor za krawędź i unikaj wywierania nadmiernej siły na ekran.
4. Upewnij się, że szmatka jest czysta i sucha. Zacznij od małej, czystej części szmatki i delikatnie przecieraj zanieczyszczony obszar ekranu okrężnie. Jeśli nadal nie jest czysty, kontynuuj z inną czystą częścią szmatki, aby uniknąć rozprowadzania smaru. Jeśli obie strony szmatki były używane i uległy zabrudzeniu, należy ją odpowiednio umyć i wysuszyć.



- *: Dostępność ściereczki do czyszczenia zależy od modelu. Patrz [Rozpoczęcie na stronie 16](#), aby zapoznać się z zawartością opakowania.
- Aby zapobiec uszkodzeniu powierzchni ekranu przez szwy wokół szmatki czyszczącej, należy unikać wycierania ekranu krawędzią szmatki.

5. W razie potrzeby nałóż niewielką kroplę środka do czyszczenia ekranu niezawierającego alkoholu na małą, czystą część szmatki i delikatnie przetrzyj poplamiony obszar okrężnymi ruchami. Zapoznaj się z [Używanie środka do czyszczenia ekranów na stronie 13](#), aby uzyskać więcej informacji.

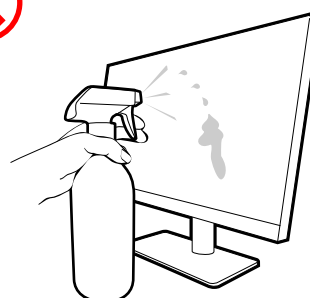
6. Czystą częścią szmatki wytrzyj ekran do całkowitego osuszenia. Jeśli nadal nie jest czysty, kontynuuj z inną czystą częścią szmatki, aby uniknąć rozprzeczania smaru. Powtarzaj ten krok, aż ekran będzie czysty.



7. Po kilkukrotnym użyciu ściereczka może się zabrudzić i może nie być w stanie prawidłowo wyczyścić ekranu. W razie potrzeby umyj ściereczkę detergentem i ręcznie usuń z niej zanieczyszczenia. Przechowuj go w chłodnym miejscu, aż wyschnie. Przed następnym czyszczeniem upewnij się, że jest całkowicie sucha.

Używanie środka do czyszczenia ekranów

- Używaj ściereczek do czyszczenia ekranu, które są wstępnie nawilżone i nie zawierają alkoholu. Można łatwo zetrzeć olej i odciski palców.
- Użyj zestawu do czyszczenia ekranu bez alkoholu. Spryskaj ściereczkę z mikrofibry dostarczoną z zestawem do czyszczenia ekranu i zetrzyj plamy z ekranu. Nigdy nie rozpylaj nic bezpośrednio na ekran.
- Upewnij się, że żaden płyn nie dostanie się do szczeliny między ekranem a ramką. Płyn, który dostanie się do monitora może powodować zwarcia.



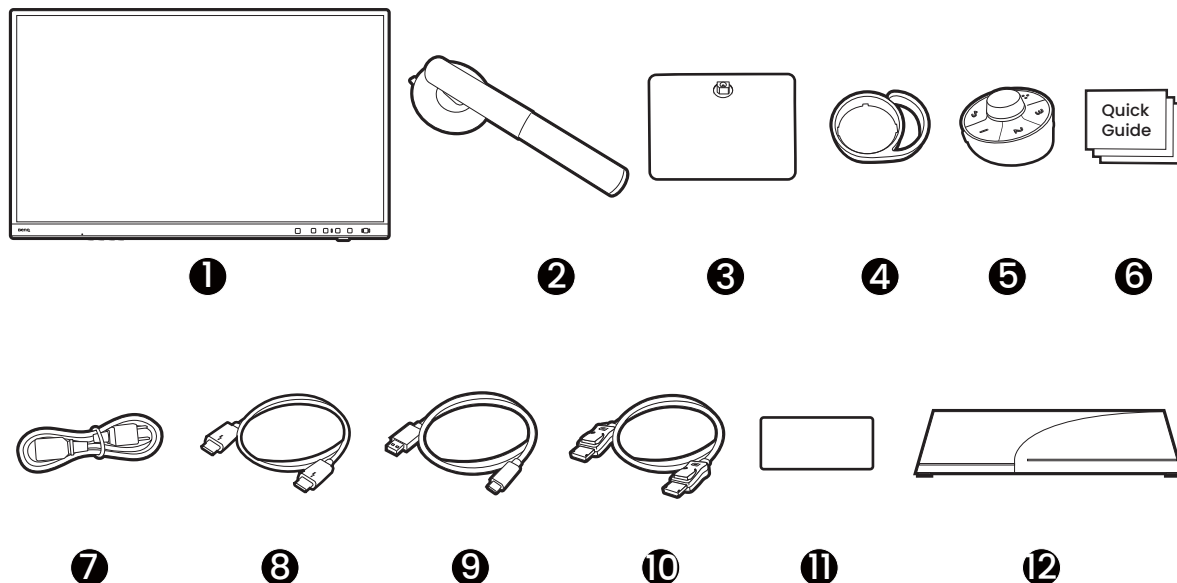
Spis treści

Prawa autorskie	2
Wsparcie techniczne dla produktu	3
Uaktualnianie oprogramowania układowego	3
Zaawansowane oprogramowanie	4
Indeks pytań i odpowiedzi	5
Środki ostrożności	7
Bezpieczeństwo zasilania	7
Instalacja	8
Praca z urządzeniem	8
Uwaga dotycząca pilota zdalnego sterowania (dotyczy, jeśli dostarczono pilota)	9
Uwaga dotycząca bezpiecznej obsługi baterii (dotyczy, jeśli dostarczono pilota)	9
Konserwacja i czyszczenie	10
Naprawy	10
Ogólne informacje gwarancyjne	11
Czyszczenie ekranu LCD	12
Używanie szmatki z mikrofibry* (zalecane)	12
Używanie środka do czyszczenia ekranów	13
Rozpoczęcie	16
Poznaj swój monitor	17
Widok z przodu	17
Widok z tyłu	18
Złącza	19
Montaż monitora	22
Jak zainstalować sprzęt monitora	22
Montaż osłony przeciwoświatłowej	27
Instalacja baterii w kontrolerze Hotkey Puck G4	28
Montaż monitora	29
Odłączanie stojaka	30
Regulacja kątów ustawienia monitora	32
Regulacja wysokości monitora	32
Obracanie monitora	32
Regulacja kąta widzenia	33
Dostosowywanie ustawień monitora	34
Obsługa monitora za pomocą elementów sterujących z przodu monitora	34
Personalizacja elementów sterujących z przodu monitora	36
Zdalna obsługa monitora za pomocą kontrolera Hotkey Puck G4	36
Regulowane ustawienia OSD	41
Automatyczne skanowanie wejść	41

Przeglądanie aktualnych ustawień wyświetlania	42
Dostosowywanie Tryb wyświetlania	43
Wybieranie właściwego trybu koloru	43
Praca z technologią HDR	44
Praca z dwoma ustawieniami koloru na tym samym obrazie (GamutDuo)	44
Praca z wieloma monitorami/źródłami wideo	45
Obsługa monitorów za pomocą kontrolera Hotkey Puck G4	45
Udostępnianie zestawu klawiatury, myszy i innych urządzeń peryferyjnych USB za pomocą KVM	46
Wyświetlanie dwóch źródeł jednocześnie (PIP/PBP)	47
Podłączanie wielu monitorów przez łączenie łańcuchowe	47
Narzędzia do kontroli i podglądu obrazu wideo	49
Kontrola szczegółów w cieniach	49
Powiększanie obrazu	49
Podgląd obrazu wyjściowego	49
Kontrola czystości brzmienia	50
Poruszanie się po menu głównym	51
Menu Wyśw.	52
Menu Kolor	55
Menu Przełącznik KVM	60
Menu Słuchawki	61
Menu GamutDuo	63
Menu Przycisk niestan.	65
Menu System	68
Menu Informacja	73
Rozwiązywanie problemów	74
Najczęściej zadawane pytania (FAQ)	74
Potrzebujesz więcej pomocy?	77

Rozpoczęcie

Odpakowując monitor, sprawdź, czy w zestawie znajdują się następujące elementy. Jeśli ich nie ma lub są uszkodzone, proszę niezwłocznie skontaktować się ze sprzedawcą, u którego zakupiono produkt.



1. Monitor LCD
2. Stojak monitora
3. Podstawa monitora
4. Uchwyt na kabel
5. Kontroler Hotkey Puck G4 (baterie należy zakupić odrębnie)
6. Dokumenty użytkownika:
 - Skrócona instrukcja obsługi
 - Karta powitalna
 - Ważne zalecenia dotyczące bezpieczeństwa
 - Informacje prawne
7. Kabel zasilający (dostarczony element może się różnić w zależności od modelu lub regionu.)
8. Przewód wideo: Thunderbolt™
9. Kabel USB: USB-C na USB-A
10. Przewód wideo: DP
11. Raport z kalibracji
12. Osłona przeciwodblaskowa



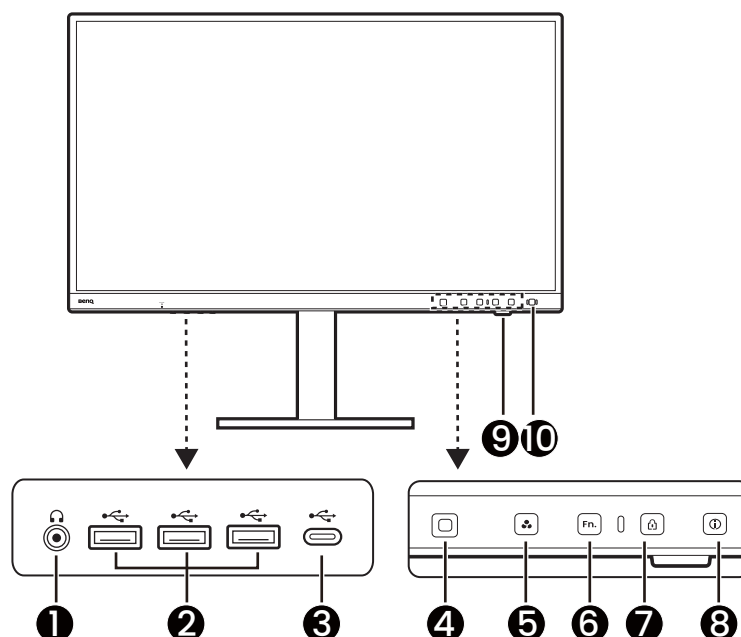
- Dostępne akcesoria i przedstawione rysunki mogą się różnić od rzeczywistej zawartości opakowania i produktu dostarczanego w danym regionie. Zawartość opakowania może zostać zmieniona bez wcześniejszego powiadomienia. Nieodłączone do produktu kable można zakupić oddzielnie.
- Pomyśl o przechowaniu pudła i opakowania w magazynie do wykorzystania w przyszłości, kiedy wystąpi potrzeba transportowania monitora. Założenie opakowania piankowego jest idealnym rozwiązaniem zabezpieczenia monitora na czas transportu.
- W zależności od produktu dostarczanego w danym regionie, akcesoria i kable mogą być zawarte w opakowaniu lub sprzedawane oddzielnie.



Produkt i akcesoria należy zawsze przechowywać z dala od małych dzieci.

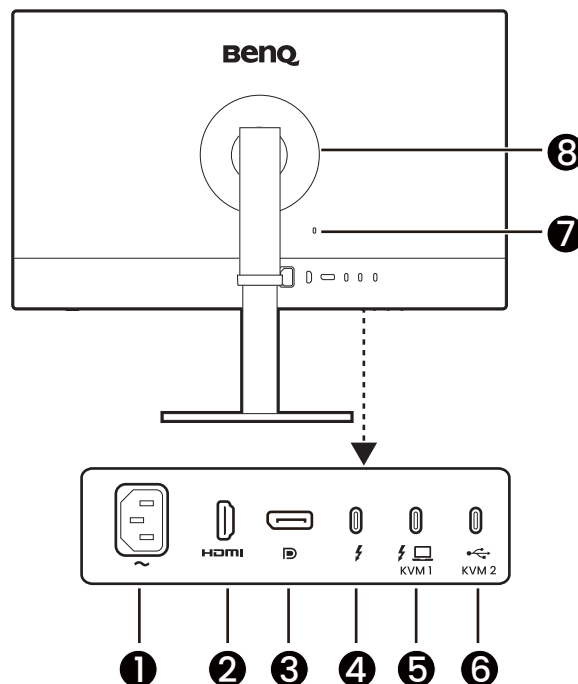
Poznaj swój monitor

Widok z przodu



1. Gniazdo słuchawkowe
2. Porty USB-A (pobierające; podłączenie do urządzeń USB i dostarczanie zasilania do 7,5 W)
3. Port danych USB-C™ 3.2 Gen2 (pobieranie; podłączenie do urządzeń USB i dostarczanie zasilania do 7,5 W)
4. Kontroler 5-kierunkowy
5. Klawisz Tryb / wskaźnik LED
6. Klawisz Funkcja / wskaźnik LED
7. Klawisz Blokada OSD / wskaźnik LED
8. Klawisz Informacja / wskaźnik LED
9. Czujnik podczerwieni (dla Hotkey Puck G4)
10. Przycisk zasilania / wskaźnik LED zasilania

Widok z tyłu



1. Gniazdo wtyczki zasilacza
2. Gniazda HDMI
3. Gniazdo DisplayPort
4. Gniazdo Thunderbolt™ 4 (*, tylko do wyjścia wideo w łączeniu łańcuchowym)
5. Gniazdo Thunderbolt™ 4 (**, do przesyłu obrazu, danych i zasilania do 96 W)
6. Port USB-C™ 3.2 Gen 2 (wysyłania; do podłączania komputera)
7. Gniazdo blokady Kensington
8. Pokrywa VESA

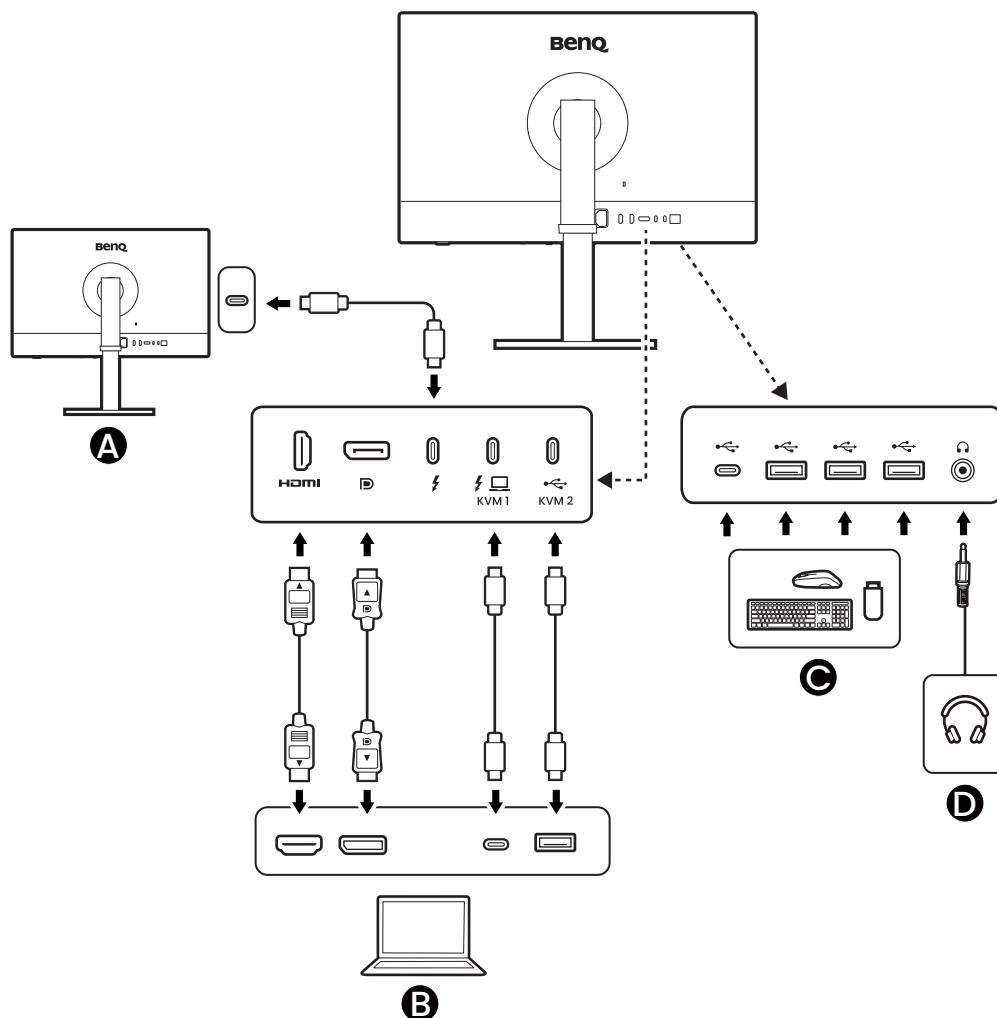


- *: 1) Thunderbolt™ 4 z przepustowością do 40 Gb/s; 2) obsługa maksymalnie dwóch monitorów 4K w łączeniu łańcuchowym; 3) zasilanie do 15W. Zapoznaj się z [Łączność Thunderbolt™ 4 w monitorze na stronie 20](#), aby uzyskać więcej informacji.
- **: 1) Thunderbolt™ 4 z przepustowością do 40 Gb/s; 2) obsługa maksymalnie dwóch monitorów 4K w łączeniu łańcuchowym; 3) zasilanie do 96W. Zapoznaj się z [Łączność Thunderbolt™ 4 w monitorze na stronie 20](#), aby uzyskać więcej informacji.
- Prędkość transferu danych USB różni się w zależności od wyboru dokonanego w sekcji [Konfiguracja USB-C na stronie 70](#).
- W zależności od specyfikacji produktu obsługiwana rozdzielczość i taktowanie mogą się różnić.
- Powyższy schemat może odbiegać od rzeczywistości, zależnie od zakupionego modelu urządzenia.
- Obraz może różnić się w zależności od produktu dostępnego w danym regionie.
- (Dotyczy produktów w białej obudowie) Obudowa produktu może zmienić kolor na żółty w ciągu około 3 lat z powodu reakcji fotooksydacyjnych wywołanych przez światło. Jest to normalne zjawisko i nie należy go uznawać za wadę produkcyjną.

Złącza

Poniższe ilustracje przedstawiające podłączanie służą jedynie jako przykład. Nietołączone do produktu kable można zakupić oddzielnie.

Szczegółowe informacje na temat podłączania można znaleźć na stronie [24 - 25](#).



- A. Monitor (do łączenia łańcuchowego)
- B. Komputer/laptop
- C. Urządzenia USB
- D. Słuchawki/głośniki

Łączność Thunderbolt™ 4 w monitorze

Porty Thunderbolt™ 4 posiadanego produktu są zgodne ze złączami Thunderbolt™ 4 oraz USB-C™. Możliwość podłączenia może jednak różnić się w zależności od używanego przewodu oraz możliwości podłączonego komputera.

Port komputera do połączenia	Przewód do podłączenia	Port monitora do podłączenia	Połączenia
Port Thunderbolt™	• Pasywny przewód Thunderbolt™ 4 (dołączony do zestawu) • Przewód USB-C™ (kupowany oddzielnie)	Port Thunderbolt™ 4	OK
Port USB-C™	Pasywny przewód Thunderbolt™ 4 (dołączony do zestawu)	Port Thunderbolt™ 4	OK
Port USB-C™	Przewód aktywny Thunderbolt™ 4 (kupowany oddzielnie)	Port Thunderbolt™ 4	OK (*)
Port USB-C™	Przewód USB-C™ (kupowany oddzielnie)	Port Thunderbolt™ 4	OK

Zasilanie portu Thunderbolt™ 4 w monitorze

Funkcja dostarczania mocy pozwala na zasilanie podłączonych urządzeń Thunderbolt™ 4. Dostępna moc jest różna w poszczególnych portach. Upewnij się, że urządzenia są podłączone do odpowiednich portów, aby zostały poprawnie uruchomione z wystarczającym zasilaniem.

Thunderbolt 1 ()	Thunderbolt 2 ()
5V / 3A	5V / 3A
9V / 3A	Nd.
15V / 3A	Nd.
20V / 4,8A	Nd.

Dostarczanie zasilania z portów USB-C™ monitora

Funkcja dostarczania zasilania pozwala na zasilanie podłączonych urządzeń USB-C™. Dostępna moc jest różna w poszczególnych portach. Upewnij się, że urządzenia są podłączone do odpowiednich portów, aby zostały poprawnie uruchomione z wystarczającym zasilaniem.

USB-C™ 7,5 W (w prawym dolnym rogu monitora)
5V / 1,5A
Nd.
Nd.
Nd.
Nd.

- Podłączone urządzenie należy wyposażyć w złącze USB-C™, z obsługą funkcji ładowania za pośrednictwem dostarczania zasilania USB.
- Podłączone urządzenie należy ładować przy życiu portu USB-C™, nawet jeśli monitor znajduje się w trybie oszczędzania energii.*
- Zasilanie dostarczane przez USB wynosi do 7,5W. Jeśli podłączone urządzenie wymaga zasilania o wartości większej niż dostarczane zasilanie do pracy lub rozruchu (po rozładowaniu baterii), użyj oryginalnego zasilacza, dołączonego do urządzenia.
- Informacje są oparte na standardowych kryteriach testowania i są oferowane w celach referencyjnych. Ze względu na różne środowiska użytkownika zgodność nie jest gwarantowana. Jeśli używany jest kabel USB-C™ zakupiony oddzielnie, upewnij się, że kabel jest certyfikowany przez USB-IF i jest w pełni wyposażony, z funkcją dostarczania zasilania i funkcjami przesyłu wideo/audio/danych.



*: Opcja ładowania za pośrednictwem USB-C™ w trybie oszczędzania energii jest dostępna po włączeniu funkcji **Ładowanie w trybie czuwania**. Przejdź do opcji **System > Ładowanie w trybie czuwania** i wybierz **WLĄCZONY**.

Montaż monitora

Jak zainstalować sprzęt monitora



- Jeśli komputer jest włączony, przed przystąpieniem do dalszych czynności należy go wyłączyć. Nie należy podłączać monitora do zasilania ani go włączać, dopóki w instrukcji nie wystąpi takie zalecenie.
- Następujące ilustracje stanowią jedynie przykład. Lokalizacja i dostępne wtyczki wejściowe i wyjściowe mogą się różnić w zależności od zakupionego modelu.



Unikaj naciskania palcami na powierzchnię ekranu.

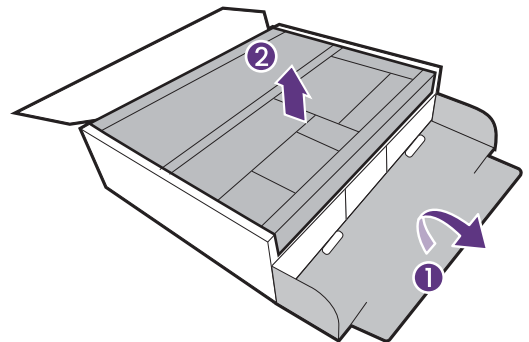
1. Przyłączanie podstawy monitora.



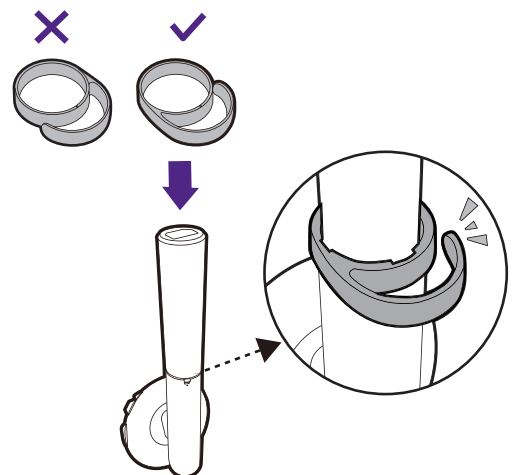
Zachowaj ostrożność, aby nie doszło do uszkodzenia monitora. Położenie monitora powierzchnią ekranu na zszywacz biurowy lub myszkę spowoduje pęknięcie szkła lub uszkodzenie podłoża ekranu ciekłokrystalicznego unieważniając gwarancję. Przesuwanie monitora po powierzchni biurka spowoduje zarysowanie lub uszkodzenie obramowania i elementów sterujących monitora.

Otwórz opakowanie, rozłóż przednią część opakowania jak pokazano na ilustracji, aby pozostawić miejsce na podłączenie stojaka i podstawy.

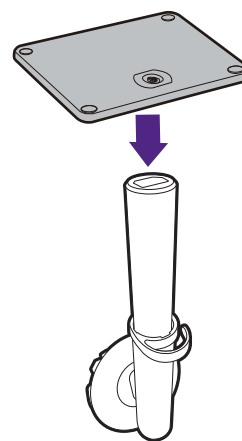
Zdejmij górną warstwę opakowania oraz wyjmij stojak i podstawę monitora.



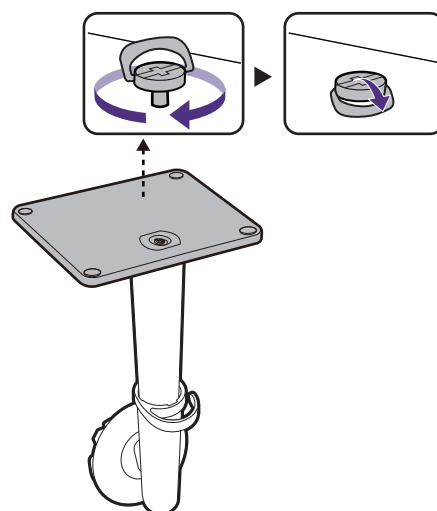
Umieść uchwyt kabla tak, aby wyrównał się z podstawą monitora, jak pokazano na ilustracji. Dociśnij je do siebie, aż klikną i zablokują się na swoim miejscu.



Przymocuj stojak monitora do podstawy monitora w sposób przedstawiony na ilustracji.

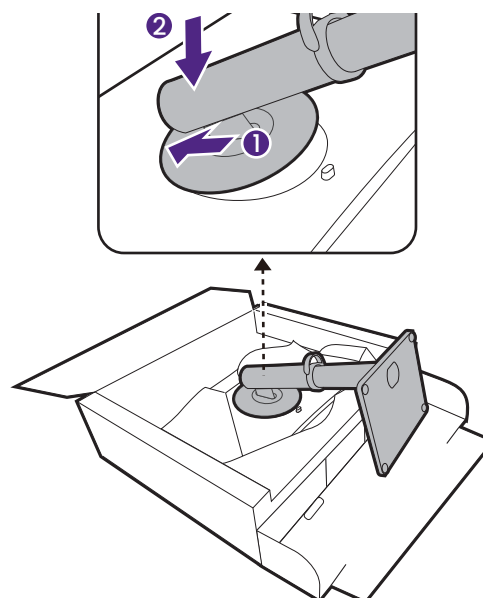


Dokręć śrubę motylkową znajdującą się u dołu podstawy monitora, tak jak to pokazano na ilustracji.



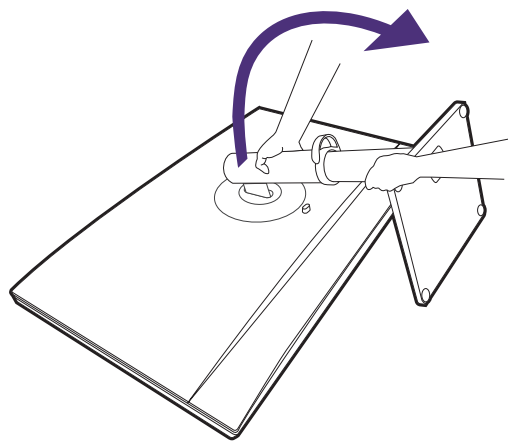
Otwórz piankową folię, która chroni monitor.

Ustawić końcówkę ramienia stojaka w odpowiednim położeniu w stosunku do monitora (1), a następnie pchnąć ją aż do zatrzaśnięcia i zablokowania (2).



Wyjmij monitor z opakowania, trzymając ramię stojaka. Ostrożnie unieś monitor, obróć go i postaw stojakiem na płaskiej, równej powierzchni.

Produkt jest ciężki, dlatego w celu jego utrzymania i zapewnienia bezpieczeństwa może być potrzebna pomoc drugiej osoby.

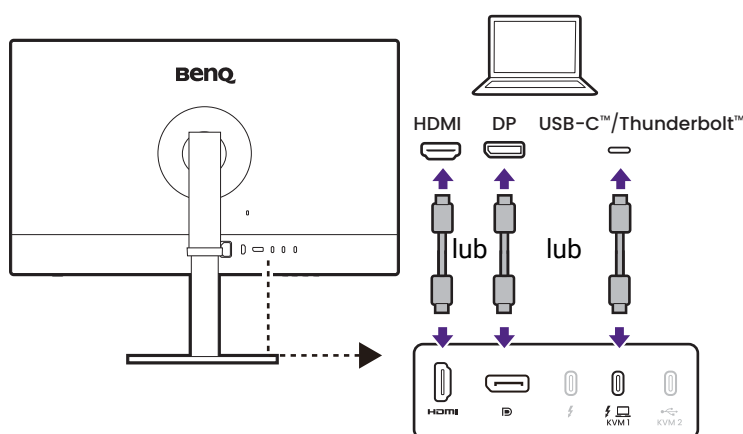


2. Podłączanie przewodu obrazu komputera PC.



Przewody obrazu dołączone do zestawu oraz gniazda przedstawione na ilustracjach w niniejszym dokumencie mogą wyglądać inaczej na różnych urządzeniach w zależności od regionu, w którym zostały zakupione.

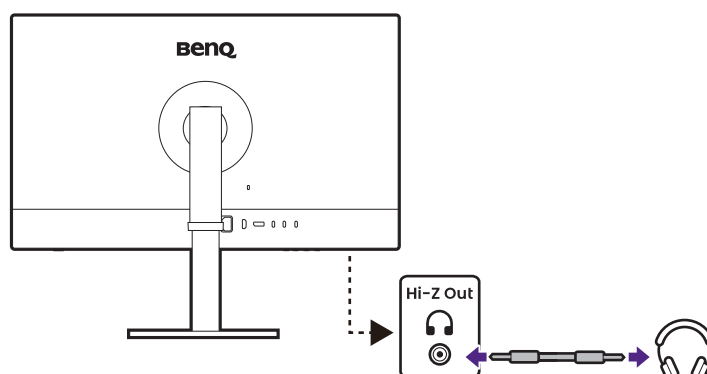
1. Podłącz przewód wideo. Podłącz monitor do odpowiednich źródeł wideo przy użyciu kabli HDMI/DP/Thunderbolt™ przedstawionych na ilustracji.



(Tylko wejście DP) Jeśli po włączeniu zasilania monitora oraz komputera nie pojawi się żaden obraz, odłącz przewód DP. Podłącz najpierw monitor do innego źródła wideo niż DP. Przejdź do opcji **System > Zaaw.** > **DisplayPort** w menu OSD monitora i zmień ustawienie z **1.4** na **1.1**. Po wprowadzeniu ustawienia odłącz bieżący przewód wideo i podłącz przewód DP. Aby przejść do menu ekranowego, patrz [Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu na stronie 35](#).

3. Podłącz słuchawki.

Słuchawki można podłączyć do gniazda słuchawkowego.



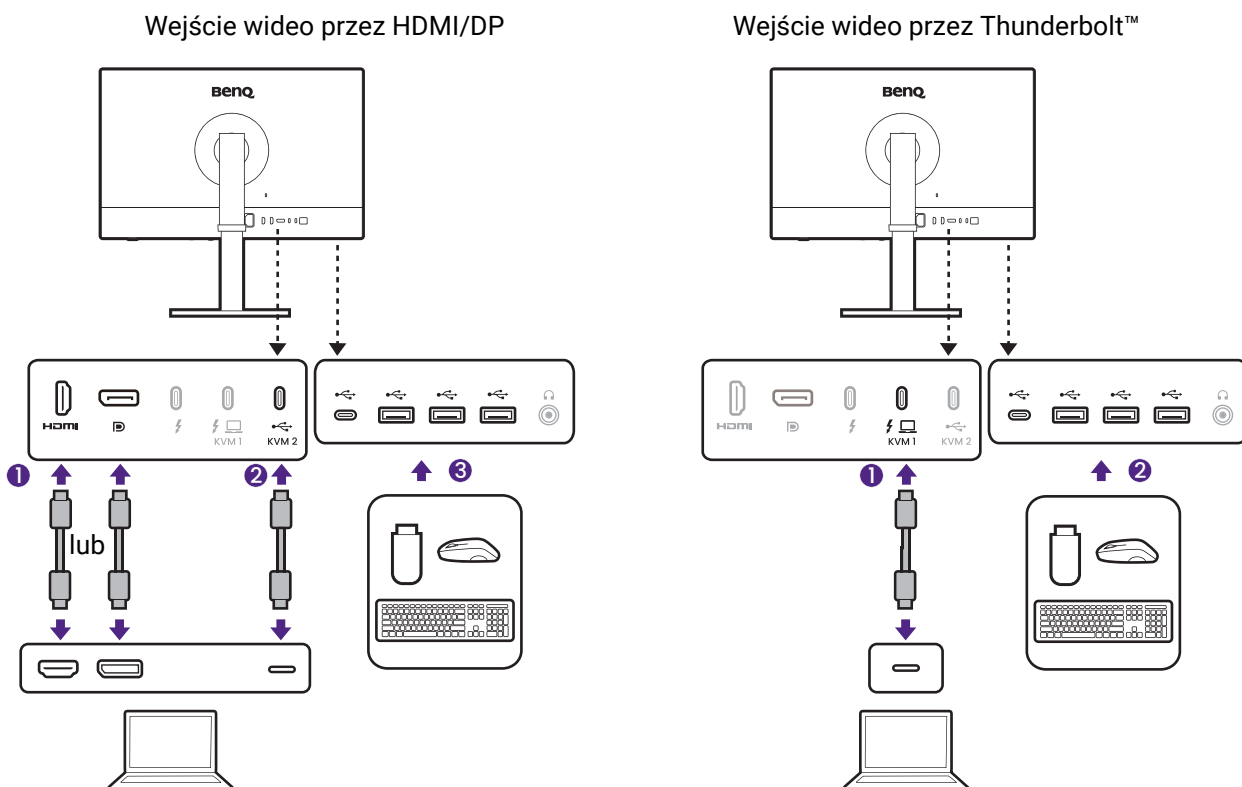
4. Podłączanie urządzeń USB.

Gdy wejście wideo to HDMI/DP

1. Podłącz źródło wejściowe za pomocą HDMI lub DP.
2. Podłącz kabel USB między komputerem a monitorem (przez port danych USB-C™ wysyłania danych  z tyłu monitora). Wysyłający port przesyła dane między komputerem a urządzeniami USB podłączonymi do monitora.
3. Podłącz urządzenia USB za pomocą pozostałych portów USB (pobierających) monitora. Pobierające porty USB przesyłają dane między podłączonymi urządzeniami USB a portem wysyłającym.

Gdy wejściem wideo jest Thunderbolt™

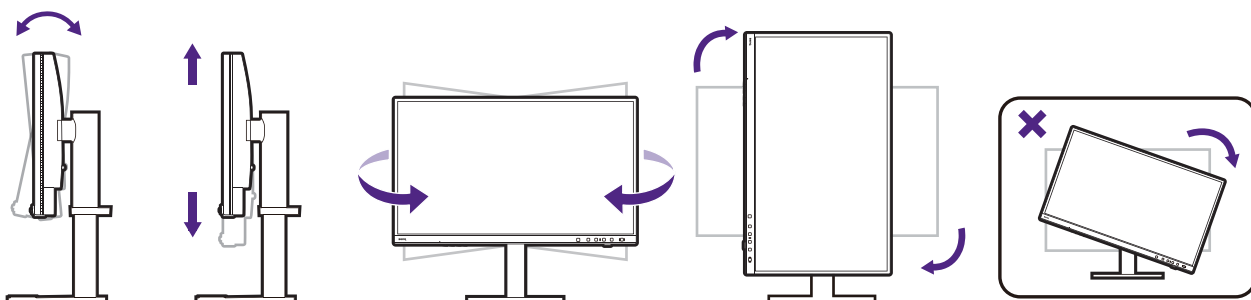
1. Podłącz źródło wideo przez port wideo Thunderbolt™ ( ).
2. Podłącz urządzenia USB za pomocą pozostałych portów USB (pobierających) monitora. Pobierające porty USB przesyłają dane między podłączonymi urządzeniami USB a portem wysyłającym.



Jeśli zamierzasz korzystać z funkcji przełącznika KVM, informacje o odpowiednich połączeniach znajdziesz w rozdziale [Udostępnianie zestawu klawiatury, myszy i innych urządzeń peryferyjnych USB za pomocą KVM na stronie 46](#).

5. Ustaw kąt oglądania.

Można swobodnie regulować położenia ekranu korzystając z funkcji przechylania, obracania i regulacji wysokości monitora. Aby uzyskać szczegółowe informacje, sprawdź specyfikację produktu w witrynie internetowej. Zapoznaj się z [Regulacja kątów ustawienia monitora na stronie 32](#), aby uzyskać więcej informacji.



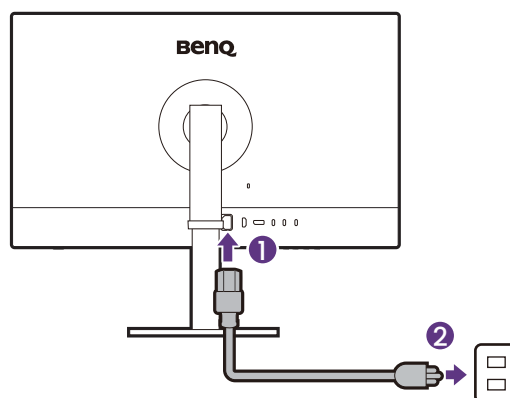
! Twój monitor to monitor typu od krawędzi do krawędzi, z którym należy się obchodzić ostrożnie. Unikaj naciskania palcami na powierzchnię ekranu. W celu ustawienia kąta nachylenia ekranu umieść jedną dłoń na górze monitora, a drugą od spodu, jak pokazano na ilustracji. Nie wolno wywierać nadmiernej siły na ekran.

6. Podłączanie przewodu zasilającego.

Podłącz jeden koniec przewodu zasilającego do gniazda oznaczonego napisem , znajdującego się z tyłu monitora.

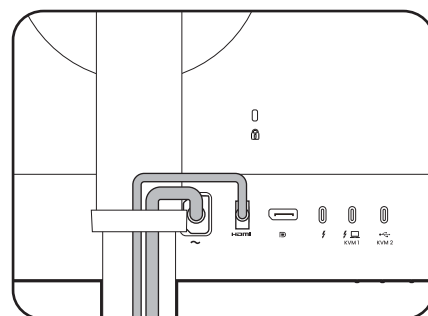
Włóż drugi koniec przewodu zasilającego do gniazda zasilania sieciowego.

 Obraz może różnić się w zależności od produktu dostępnego w danym regionie.



7. Uporządkuj przewody.

Przeprowadź kable przez uchwyt do kabli.

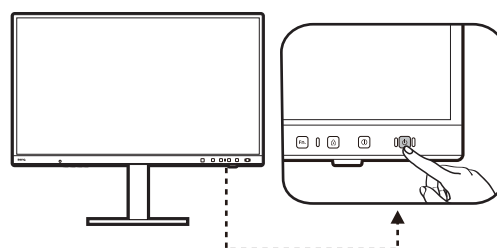


8. Włącz zasilanie.

Aby włączyć monitor, naciśnij przycisk zasilania znajdujący się na monitorze.

Włącz także komputer.

 Aby wydłużyć okres użytkowania produktu, zalecamy korzystanie z funkcji zarządzania energią komputera.



Montaż osłony przeciwodblaskowej

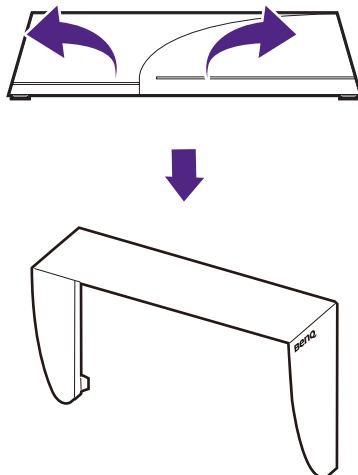
Użytkownik może zamontować osłonę przeciwodblaskową, która zapobiega odbijaniu się promieni słonecznych lub światła z innych źródeł. Jest to również wymagane przed kalibracją kolorów.

Zachowaj ostrożność, aby nie doszło do uszkodzenia osłony przeciwodblaskowej i monitora. Osłona przeciwodblaskowa została dobrze zaprojektowana i pasuje do monitora. Aby uniknąć uszkodzenia, nie należy używać nadmiernej siły podczas montażu.

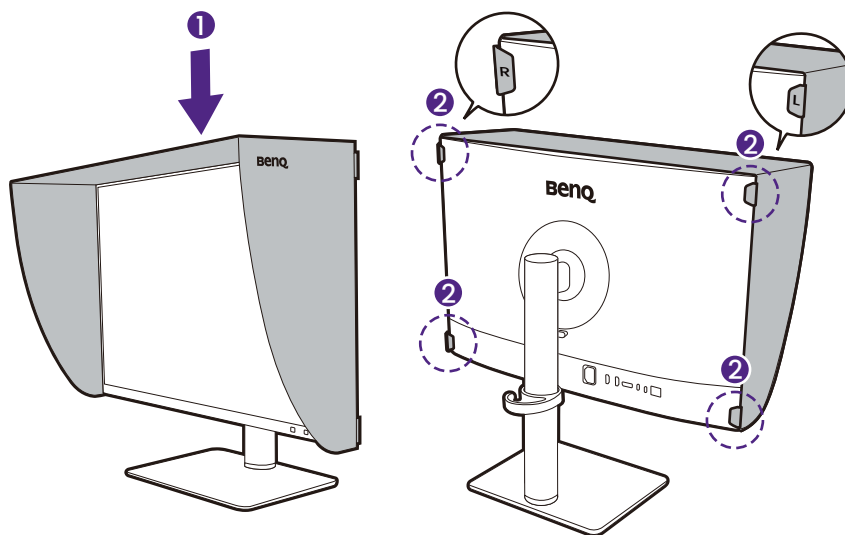


- Można zauważyć drobne wgniecenia po stronie z polaru osłony przeciwodblaskowej. Jest to normalne i nie ma wpływu na użytkowanie.
- Unikaj naciskania palcami na powierzchnię ekranu.

1. Rozłóż osłonę przeciwodblaskową.



2. Umieść osłonę przeciwodblaskową na górze monitora. Upewnij się, że jest prawidłowo przymocowana.

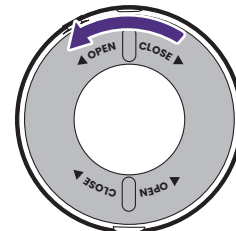


Instalacja baterii w kontrolerze Hotkey Puck G4

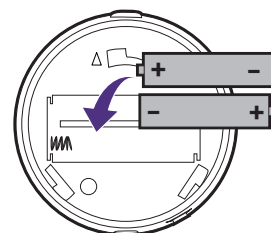


- Dotyczy modeli z kontrolerem Hotkey Puck G4.
- Dostępność baterii może się różnić w zależności od regionu. Baterie należy kupować osobno, jeśli nie są dostarczone z produktem.
- Sprawdź [Uwaga dotycząca bezpiecznej obsługi baterii \(dotyczy, jeśli dostarczono pilota\)](#) niezależnie od tego, czy baterie są dołączone do produktu, czy zakupione osobno.

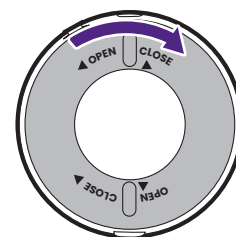
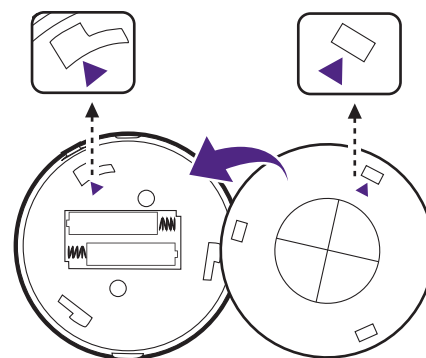
1. Obróć pokrywę baterii lewo, aby ją zdjąć.



2. Włóż prawidłowo dwie baterie cynkowo-węglowe AAA do uchwytów na baterie.



3. Załóż z powrotem pokrywę baterii. Upewnij się, że strzałki wewnątrz pokrywki i na kontrolerze Hotkey Puck G4 są wyrównane. Obróć pokrywę baterii w prawo aż do oporu.



- Baterie należy trzymać z dala od dzieci.
- Jeśli kontroler Hotkey Puck G4 ma nie być używany przez dłuższy czas, należy wyjąć z niego baterie.

Montaż monitora

Na tylnej powierzchni monitora LCD znajduje się mocowanie standardu VESA, wzór 100 mm, pozwalające zainstalować ścienny wspornik montażowy lub ramię monitora (oba kupowane oddzielnie). Przed rozpoczęciem montażu monitora należy dokładnie przeczytać informacje dotyczące środków ostrożności.

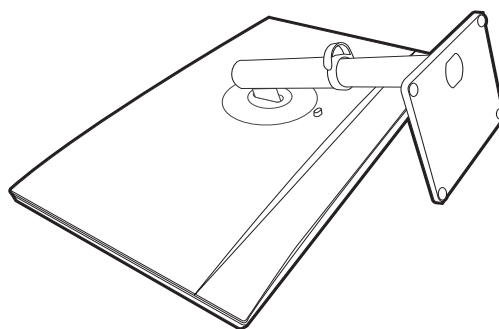
Możesz odwiedzić stronę internetową BenQ, aby znaleźć dostępne ramiona monitora.

Środki ostrożności

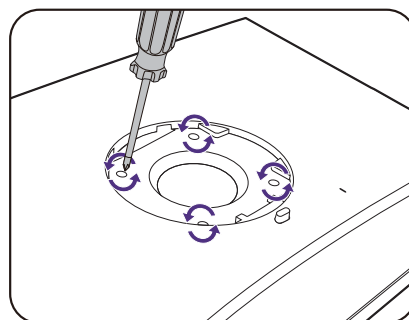
- Zainstaluj monitor wraz z zestawem do montażu monitora na ścianie/biurku o płaskiej powierzchni.
- Upewnij się, że materiał, z którego wykonana jest ściana/biurko, oraz standardowy uchwyt ścienny (kupowany osobno) są wystarczająco stabilne, aby wytrzymać ciężar monitora. Informacja na temat wagi znajduje się w specyfikacji produktu w witrynie internetowej.
- Wyłącz monitor oraz zasilanie przed odłączeniem kabli od monitora LCD.

1. Zdemontuj stojak monitora.

Ułóż wyświetlacz ekranem w dół na czystej i miękkiej powierzchni. Odłącz stojak monitora zgodnie z instrukcjami zamieszczonymi w punkcie [Odłączanie stojaka na stronie 30](#).



Użyj wkrętaka krzyżakowego, aby odkręcić śruby mocujące pokrywę tylną monitora. Zaleca się używanie wkrętaka magnetycznego, aby uniknąć zgubienia śrub.



Jeżeli zamierzasz używać w przyszłości swego monitora na stojaku, podstawę monitora, stojak oraz śruby zachowaj gdzieś w bezpiecznym miejscu do wykorzystania w przyszłości.

2. W celu zakończenia instalacji wykonuj polecenia zamieszczone w instrukcji ściennego/biurkowego wspornika montażowego.



Uchwyt zgodny ze standardem VESA należy przymocować do monitora za pomocą czterech śrub M4 x 10 mm. Wszystkie śruby muszą zostać dobrze przykręcone i odpowiednio zabezpieczone. W celu montażu uchwyty ściennego i uzyskania informacji na temat bezpieczeństwa należy się skonsultować z profesjonalnym monterem lub serwisem firmy BenQ.

Odłączanie stojaka

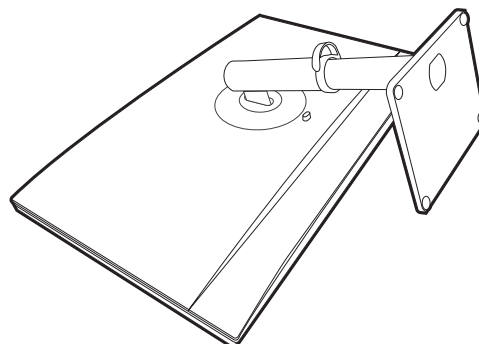
1. Przygotowanie monitora i odpowiedniego miejsca.

Wyłącz monitor oraz zasilanie przed odłączeniem kabla zasilającego. Wyłącz komputer przed odłączeniem kabla sygnałowego monitora.

Należy zabezpieczyć monitor i jego ekran przygotowując pustą płaską przestrzeń na biurku i umieszczając na niej jako podkładkę coś miękkiego, na przykład worek z opakowania monitora, przed ułożeniem monitora ekranem zwróconym w dół na tej czystej, płaskiej, miękkiej powierzchni.



Zachowaj ostrożność, aby nie doszło do uszkodzenia monitora. Położenie monitora powierzchnią ekranu na zszywacz biurowy lub myszkę spowoduje pęknięcie szkła lub uszkodzenie podłoża ekranu ciekłokrystalicznego unieważniając gwarancję. Przesuwanie monitora po powierzchni biurka spowoduje zarysowanie lub uszkodzenie obramowania i elementów sterujących monitora.

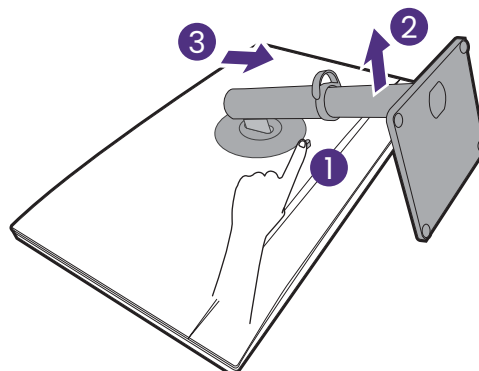


2. Zdemontuj stojak monitora.

Naciskając i przytrzymując przycisk szybkiego zwalniania, odłącz stojak od monitora.

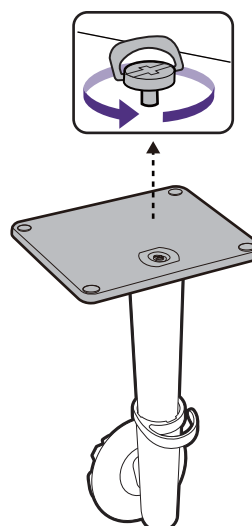


Jeżeli stojak monitora jest demontowany w celu zamontowania monitora na ścianie, aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z częścią [Montaż monitora na stronie 29](#) oraz instrukcją obsługi ściennego wspornika montażowego (sprzedawany oddzielnie).

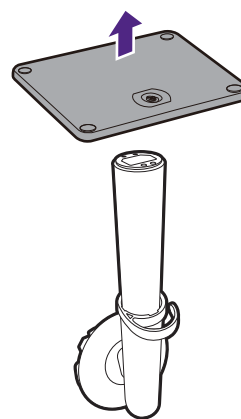


3. Zdemontuj podstawę monitora.

Odkręć śrubę motylkową znajdującą się u dołu podstawy monitora.



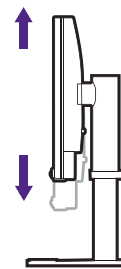
Następnie odłącz podstawę od stojaka.



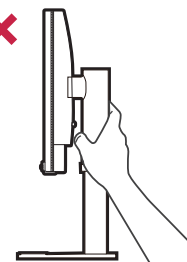
Regulacja kątów ustawienia monitora

Regulacja wysokości monitora

Aby wyregulować wysokość monitora, chwycić za prawą i lewą krawędź monitora, aby go opuścić lub podnieść do żądanej wysokości.



- Należy unikać umieszczania rąk na górnej lub dolnej części stojaka z regulowaną wysokością lub na dolnej części monitora, ponieważ obniżający się lub ponoszący monitor może spowodować obrażenia. Podczas wykonywania tej czynności monitor powinien znajdować się poza zasięgiem dzieci.
- Jeśli monitor został obrócony do trybu pionowego i wymagana jest regulacja wysokości, należy wziąć pod uwagę, że szerokość ekranu może uniemożliwić jego opuszczenie do wysokości minimalnej.



Obracanie monitora

1. Obracanie wyświetlacza.

Przed obróceniu monitora do orientacji pionowej wyświetlania należy obrócić ekran o 90 stopni.

Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i wybierz pozycję **Rozdzielczość ekranu** z menu podręcznego. Wybierz **Pionowa** w **Orientacja**, aby zastosować ustawienie.



W zależności od systemu operacyjnego zainstalowanego na komputerze obowiązują różne procedury ustawienia orientacji ekranu. Szczegółowe informacje na ten temat można znaleźć w dokumencie Pomoc danego systemu operacyjnego.

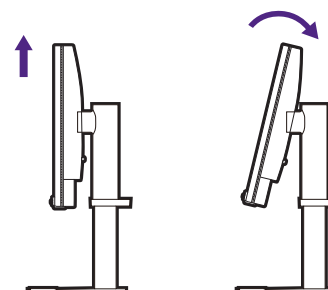
2. Zachowaj wystarczającą przestrzeń na obrót i odpowiedni zapas długości przewodów, aby uniknąć ich naprężenia podczas przesuwania.

3. Całkowicie wysuń monitor i odchyl go.

Delikatnie unieś wyświetlacz i wysuń monitor na maksymalną wysokość. Potem odchyl monitor.



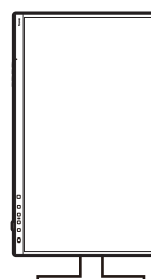
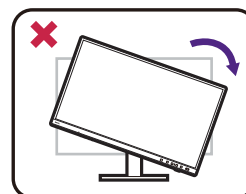
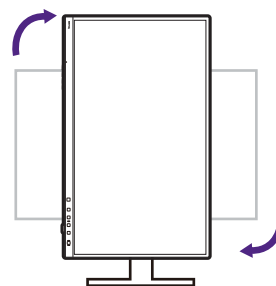
Monitor powinien być wysunięty w pionie, aby można było go obrócić z ustawienia orientacji poziomej do orientacji pionowej.



4. Obróć monitor o 90 stopni w kierunku zgodnym z kierunkiem ruchu wskazówek zegara, jak to przedstawiono na ilustracji (patrząc z przodu).



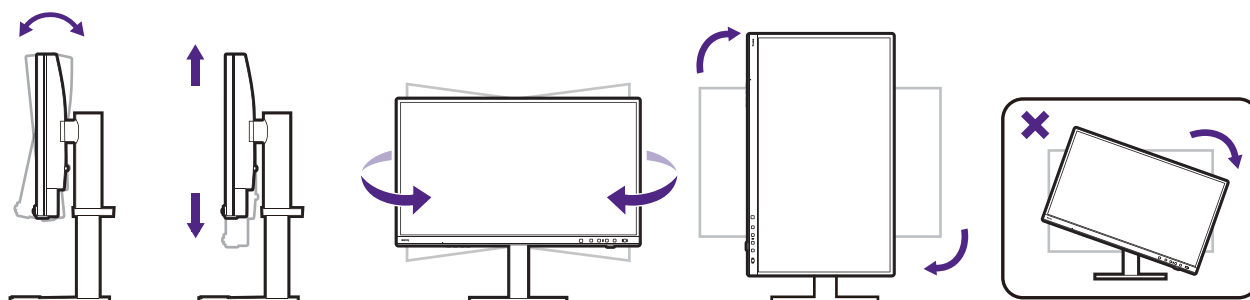
Aby uniknąć uderzenia krawędzią wyświetlacza LCD o powierzchnię podstawy monitora podczas obracania, odchyl wysunięty monitor do najwyższego położenia zanim zaczniesz obracać wyświetlacz. Należy również upewnić się, że w pobliżu monitora nie ma żadnych przeszkód.



5. Po obrocie wyreguluj wysokość i kąt nachylenia, aby uzyskać preferowany kąt widzenia. Uporządkuj wszystkie przewody.

Regulacja kąta widzenia

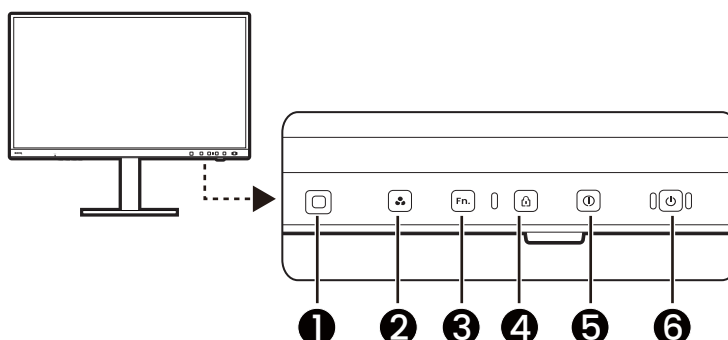
Można swobodnie regulować położenie ekranu korzystając z funkcji pochylania, obracania i regulacji wysokości monitora. Aby uzyskać szczegółowe informacje, sprawdź specyfikacje produktu w witrynie internetowej.



Dostosowywanie ustawień monitora

Obsługa monitora za pomocą elementów sterujących z przodu monitora

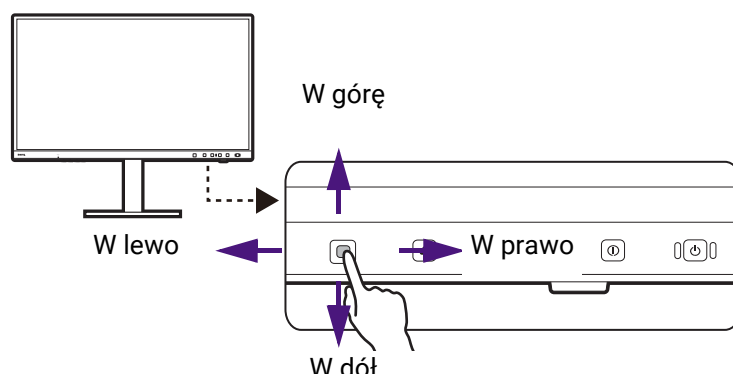
Dostęp do wszystkich menu OSD (ekranowych) można uzyskać za pomocą przycisków sterowania. Z menu OSD można korzystać w celu dostosowywania wszystkich ustawień monitora.



Nr	Nazwa	Opis
1.	Kontroler 5-kierunkowy	Dostęp do funkcji lub pozycji menu zgodnie z instrukcjami ikon ekranowych. Zapoznaj się z Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu na stronie 35 , aby uzyskać więcej informacji.
2.	Klawisz trybu	Umożliwia przełączanie między trybami koloru. Więcej informacji o zmienianiu opcje trybu dostępne za pomocą tego klawisza zawiera rozdział Szybki dostęp do często używanych trybów koloru na stronie 36 .
3.	Klawisz funkcji	- Ten klawisz jest także domyślnym klawiszem skrótu do regulacji Znacznik. - Użyj opcji Przycisk niestan. > Kl. funk. monit., aby przejść do menu ustawiania klawiszy funkcyjnych. Zapoznaj się z Dostosowanie klawisza funkcyjnego na stronie 36, aby uzyskać więcej informacji.
4.	Klawisz blokady OSD	Blokuje menu OSD, aby zapobiec niezamierzonym zmianom ustawień.  Aby odblokować elementy sterujące OSD, naciśnij i przytrzymaj dowolny przycisk przez 10 sekund.
5.	Klawisz informacji	Wyświetla krótkie meny Informacja . Zapoznaj się z Przeglądanie aktualnych ustawień wyświetlania na stronie 42 , aby uzyskać więcej informacji.
6.	Klawisz zasilania	Włącza lub wyłącza zasilanie.

Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu

Kontroler 5-kierunkowy znajduje się z tyłu monitora. Siedząc przed monitorem, poruszaj kontrolerem w kierunkach wskazywanych ikonami ekranowymi, aby przemieszczać się po menu i wykonywać operacje.



Ikona OSD		Obsługa kontrolera 5-kierunkowego	Funkcja
(Gdy żadne menu nie zostało aktywowane)			
Nd.	Naciśnij kontroler 5-kierunkowy		Uruchamia menu główne.
(Gdy menu główne zostało aktywowane)			
	Naciśnij		Potwierdza wybór.
	Przejdź w prawo		• Powoduje przejście do podmenu. • Potwierdza wybór.
	Przejdź w górę		• Przechodzi do poprzedniego elementu menu. • Służy do przejścia w górę / zwiększenia wartości.
	Przejdź w dół		• Przechodzi do następnego elementu menu. • Służy do przejścia w dół / zmniejszenia wartości.
	Przejdź w lewo		• Powraca do poprzedniego menu. • Wyjście z menu OSD.

Dostęp do wszystkich menu OSD (ekranowych) można uzyskać za pomocą przycisków sterowania. Z menu OSD można korzystać w celu dostosowywania wszystkich ustawień monitora. Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy.
2. W menu głównym postępuj zgodnie z ikonami ekranowymi u dołu menu, aby wprowadzać regulacje lub dokonywać wyborów. Aby uzyskać więcej szczegółowych informacji na temat opcji menu, zapoznaj się z rozdziałem [Poruszanie się po menu głównym na stronie 51](#).

Personalizacja elementów sterujących z przodu monitora

Aby zoptymalizować swój przepływ pracy, możesz dostosować niektóre klawisze sterowania, aby zapewnić szybki dostęp do często używanych trybów koloru/funkcji.

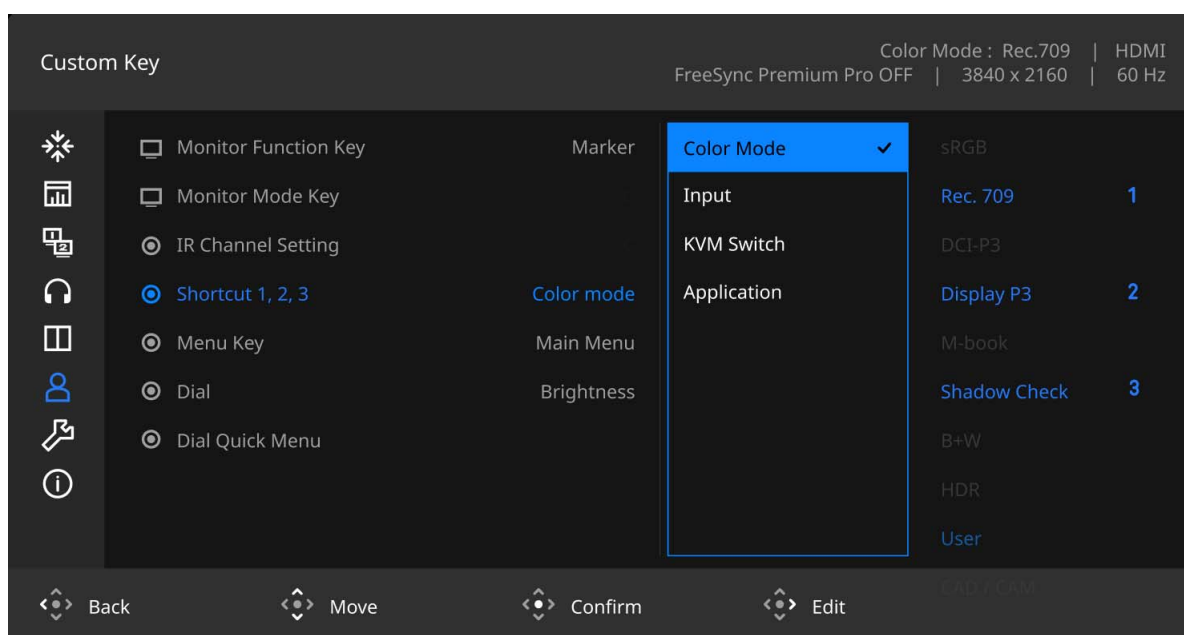
Szybki dostęp do często używanych trybów koloru

Dostosuj klawisz trybu monitora, aby z elementów sterujących z przodu monitora uzyskiwać dostęp tylko do trybów koloru używanych najczęściej.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić menu główne.
2. Przejdź do opcji **Przycisk niestan.** > **Klawisz trybu** > **Tryb koloru**.
3. Wybierz co najmniej 2 pozycje, do których chcesz mieć szybki dostęp po naciśnięciu klawisza trybu monitora.

Dostosowanie klawisza funkcyjnego

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić menu główne.
2. Przejdź do opcji **Przycisk niestan.** > **Kl. funk. monit.**
3. W menu podrzędnym wybierz kategorię.



Regulacja jasności klawiszy sterowania

Aby zminimalizować rozpraszanie uwagi, a jednocześnie zachować widoczność ikon klawiszy w warunkach słabego oświetlenia, jasność klawiszy OSD jest domyślnie ustawiona na wartość średnią.

Aby zmienić jasność klawiszy OSD, przejdź do **System** > **Zaawan.** > **Jasn. klaw. OSD**.

Zdalna obsługa monitora za pomocą kontrolera Hotkey Puck G4

Kontroler Hotkey Puck G4 (nazywany dalej kontrolerem Puck) to bezprzewodowy zewnętrzny kontroler zaprojektowany w celu uproszczenia regulacji ustawień monitora i przyspieszenia pracy podczas postprodukcji.

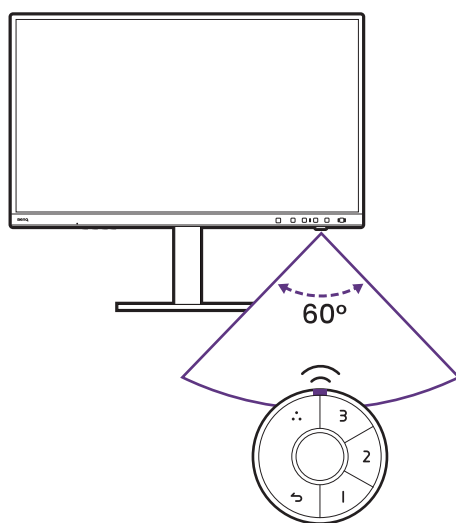
Kontroler Hotkey Puck G4 jest fabrycznie sparowany z monitorem od razu po wyjęciu z pudełka, a dodatkowo można go sparować w celu obsługi wielu zgodnych monitorów.

Kontroler Hotkey Puck G4 i zasięg jego działania



Dotyczy modeli z kontrolerem Hotkey Puck G4.

1. Postępuj zgodnie z instrukcjami w [Instalacja baterii w kontrolerze Hotkey Puck G4 na stronie 28](#), aby przygotować kontroler Hotkey Puck G4.
2. Umieść kontroler Hotkey Puck G4 przed monitorem. Czujnik podczerwieni znajduje się w prawym dolnym rogu monitora w zasięgu około 6 metrów pod różnymi kątami odbioru pionowego i poziomego, jak pokazano na rysunku. Umieść kontroler Hotkey Puck G4 w zasięgu działania, aby uzyskać najlepszą wydajność.
3. Aby pracować z kontrolerem Hotkey Puck G4, zobacz [Kontroler Hotkey Puck G4 i jego podstawowa obsługa na stronie 38](#) w celu uzyskania szczegółowych informacji.



Szybkie parowanie z jednym monitorem

Monitor i kontroler Puck są domyślnie sparowane na kanale **Kanał 1**. Przesuń przełącznik

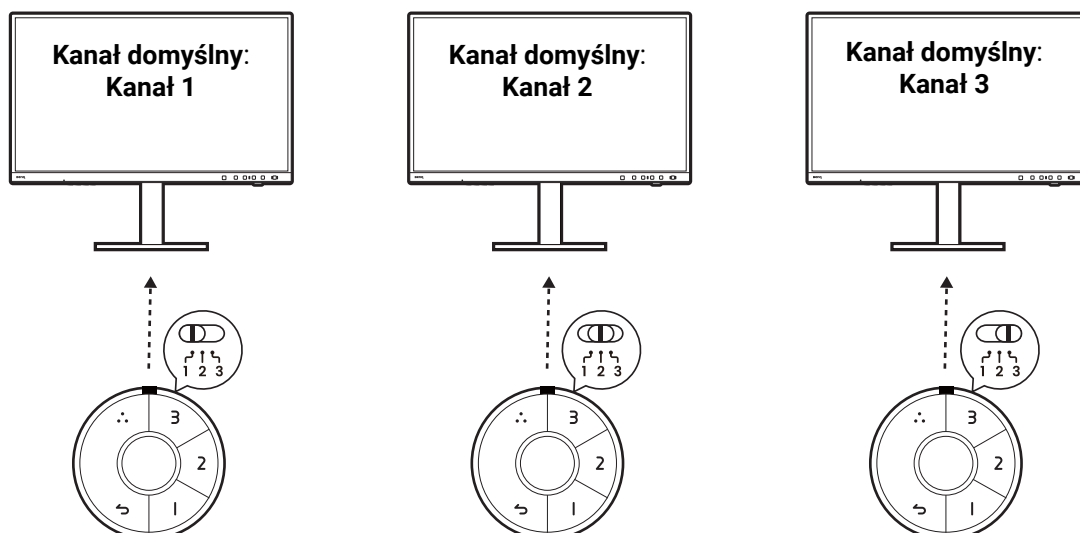


kanalu (1 2 3) na pozycję 1, aby zdalnie obsługiwać monitor.

Jeśli masz maksymalnie trzy monitory, upewnij się, że korzystają z różnych kanałów, aby uniknąć zakłóceń.

1. Ustaw jeden monitor na kanał za pomocą opcji **Przycisk niestan. > Ustaw. kanału podczer. > Kanał domyślny**.
2. Ustaw przełącznik kanału na kontrolerze Puck odpowiednio do monitora, z którym ma współpracować.

3. Obsługuj monitor za pomocą przypisanego mu kontrolera Puck.



Ręczne zaawansowane parowanie z jednym monitorem

Aby efektywnie zarządzać równolegle maksymalnie trzydziestoma monitorami, sparuj każdy monitor z dedykowanym kontrolerem Hotkey Puck G4 na jego własnym kanale podczerwieni – dzięki temu można niezależnie kontrolować ustawienia i unikać zakłóceń.

1. Ustaw jeden monitor na kanał za pomocą opcji **Przycisk niestan. > Ustaw. kanału podczerw.** > **Aktywuj parowanie.**
2. Naciśnij i przytrzymaj klawisz informacji () na kontrolerze Puck, aby przejść do trybu parowania.
3. Przekręć pokrętko Wybieranie, aby przełączyć na dostępny kanał. Naciśnij pokrętko Wybieranie, aby potwierdzić i wyjść.



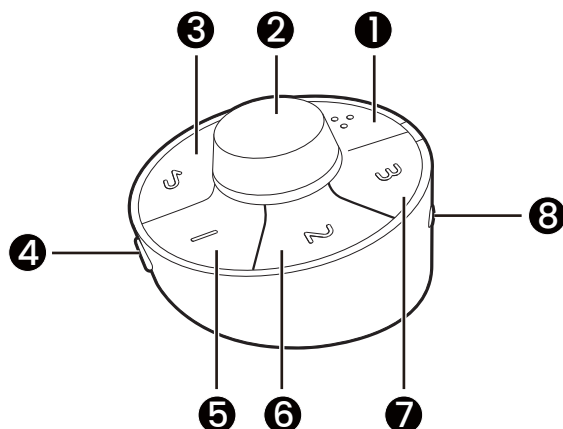
Aby zresetować parowanie podczerwieni, przejdź do **Przycisk niestan. > Ustaw. kanału podczerw.** > **Resetuj parowanie.** Naciśnij i przytrzymaj klawisze Wstecz () i Informacje () na kontrolerze Puck przez 3 sekundy.

Kontroler Hotkey Puck G4 i jego podstawowa obsługa

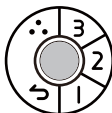
Kontroler Hotkey Puck G4 służy do uproszczenia nawigacji OSD, zapewniając szybki dostęp do funkcji i ustawień menu.



Kontroler Hotkey Puck G4 został zaprojektowany wyłącznie do użytku z monitorem LCD BenQ i jest dostępny tylko ze zgodnymi modelami. Używaj go tylko z dołączonymi monitorami.



1. Przycisk menu
2. Pokrętko Wybieranie
3. Przycisk Wstecz
4. Klawisz informacji
5. Klawisz skrótu 1
6. Klawisz skrótu 2
7. Klawisz skrótu 3
8. Przełączanie kanału

Przycisk	Akcja	Opis
Przycisk menu 	Naciśnij	Wyświetla menu główne.
	Naciskaj 3 sekundy	Wywołaj menu konfiguracji w celu dostosowania. Zobacz Dostosowywanie kontrolera Hotkey Puck G4 na stronie 40.
Przycisk Wstecz 	Naciśnij	• Powraca do poprzedniego menu. • Wyjście z menu OSD.
	Naciskaj 3 sekundy	Włącza lub wyłącza monitor.
Klawisz skrótu 1, 2, 3 	Naciśnij	Przełącz na tryb ustawień wstępnych kolorów.
	Naciskaj 3 sekundy	Wywołaj menu konfiguracji w celu dostosowania. Zobacz Dostosowywanie kontrolera Hotkey Puck G4 na stronie 40.
Pokrętło Wybieranie 	(Gdy monitor jest wyłączony)	
	Naciskaj 3 sekundy	Włącz monitor.
	(Jeżeli nie jest wyświetlone żadne menu)	
	Obracaj w prawo lub w lewo	Reguluje domyślnie Jasność .
	Naciskaj 3 sekundy	Wywołaj menu konfiguracji w celu dostosowania. Zobacz Dostosowywanie kontrolera Hotkey Puck G4 na stronie 40.
	Naciśnij	Wyświetl Szybkie menu wybierania . Zobacz Praca z Szybkie menu wybierania na stronie 40.
	(W menu)	
	Obrót w prawo	• Przewija menu w dół. • Zwiększa wartość.
	Obrót w lewo	• Przewija menu w górę. • Zmniejsza wartość.
	Naciśnij	Potwierdza wybór.
Klawisz informacji 	Naciśnij	Wyświetla bieżące ustawienia obrazu.
Przełączanie kanału 	Przełącza na kanał 1, 2 lub 3	Przełącza kanał, aby współpracować z innym monitorem. Więcej informacji zawiera Szybkie parowanie z jednym monitorem na stronie 37 i Niezależna obsługa za pomocą przełącznika kanału na stronie 45.

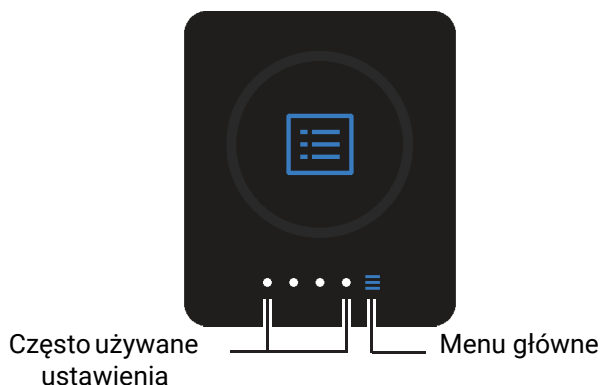
Praca z **Szybkie menu wybierania**



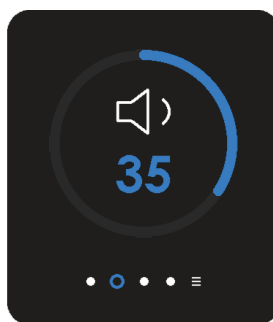
Dotyczy modeli z kontrolerem Hotkey Puck.

Szybkie menu wybierania zapewnia szybki dostęp do często używanych ustawień, takich jak jasność, głośność, kontrast i dane wejściowe.

1. Gdy nie zostanie wyświetlone żadne menu, naciśnij Pokrętło Wybieranie, aby wyświetlić **Szybkie menu wybierania**.



2. Naciśnij pokrętło Wybierania, aby wyświetlić menu główne. Lub przekręć pokrętło Wybierania, aby uzyskać dostęp do opcji szybkich ustawień.
3. Naciśnij pokrętło Wybierania, aby wybrać jedną z opcji. Obróć w prawo lub lewo, aby wyregulować wartość.



4. Naciśnij pokrętło Wybieranie lub przycisk Wstecz, aby zamknąć **Szybkie menu wybierania**.



Aby dostosować opcje ustawień wyświetlane w szybkim menu, przejdź do **Przycisk niestan.** > **Szybkie menu wybierania**.

Dostosowywanie kontrolera Hotkey Puck G4

Przyciski kontrolera Hotkey Puck G4 są przeznaczone do określonych funkcji. Możesz zmienić ustawienia domyślne klawisza pokrętła Wybierania, klawiszy skrótów i przycisku menu zgodnie z potrzebami.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy.



Ewentualnie, naciśnij i przytrzymaj przez 3 sekundy kontroler Hotkey Puck G4, aby wyświetlić menu konfiguracji w celu zmiany ustawienia domyślnego.

2. Przejdź do **Przycisk niestan.** i przycisku, który chcesz dostosować.
3. Zmień przypisaną do niego funkcję.

W **Skrót 1, 2, 3** wybierz kategorię w menu podrzędnym. W ramach kategorii zaznacz 3 pozycje, aby zapewnić do nich szybki dostęp za pomocą wybranego klawisza na

kontrolerze Hotkey Puck. Liczby wyświetlane przy wybranych pozycjach odnoszą się do klawiszy skrótów, do których przypisane są funkcje.

Regulowane ustawienia OSD

Chociaż niektóre ustawienia (np. język OSD) są zmieniane i zaczynają obowiązywać natychmiast, niezależnie od innych ustawień monitora lub wejść, większość ustawień OSD można regulować i zapisywać zgodnie z wejściami, trybami kolorów lub scenariuszami. Jako wejście wybierany jest tryb kolorów lub scenariusz, a następnie stosowane są żądane ustawienia.

Pozycje	Opis
Jasność	Zapisane i zastosowane według trybu koloru.
Kontrast	
Ostrość	
Temp. barwowa	
Gamma	
Gama kolorów	
Barwa	
Saturacja	
Jednolitość	
Kontrola podświetlenia	
Resetować kolor	
Inne funkcje	Zapisywane i stosowane dla wszystkich trybów/wejść.
Zakres RGB	Zapisane i zastosowane przez przełącznik wejść.
Tryb wyświetlania	

Automatyczne skanowanie wejść

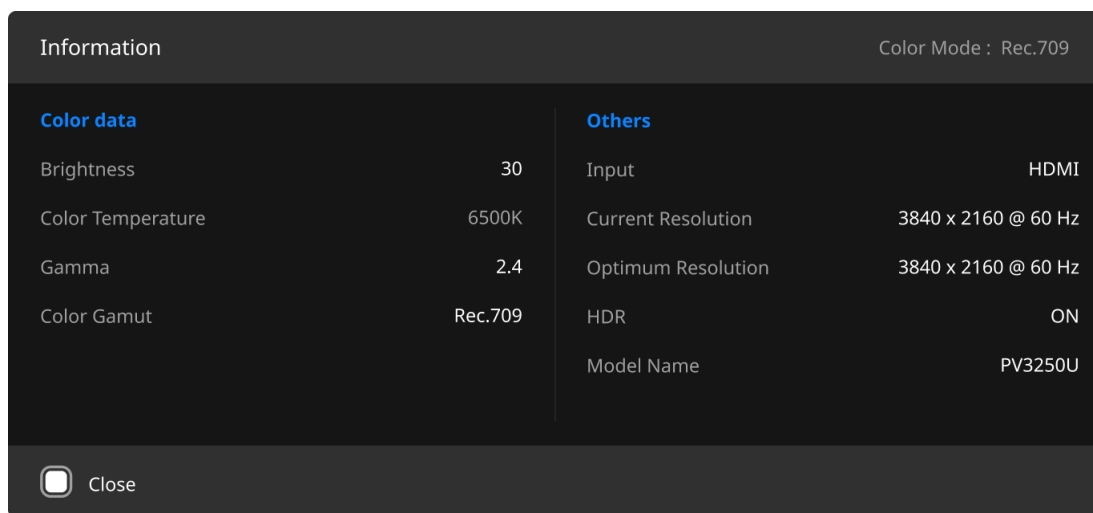
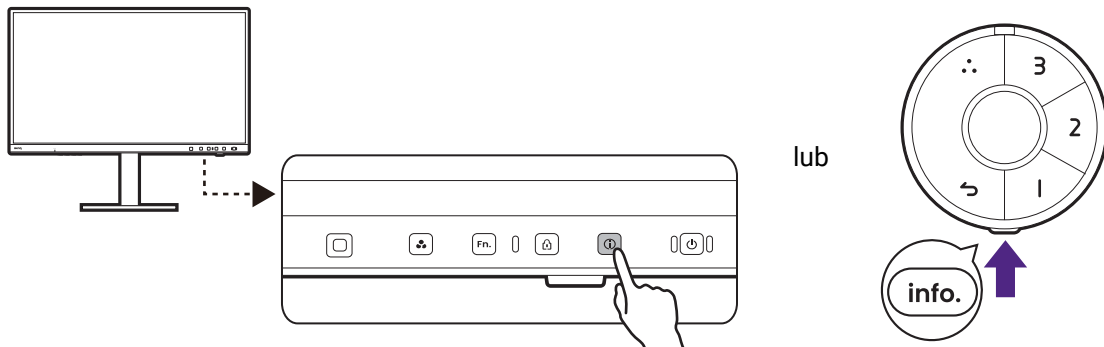
Można ustawić monitor tak, aby automatycznie przeszukiwał wszystkie porty wejściowe w poszukiwaniu dostępnych sygnałów wejściowych.

Przejdź do opcji **System > Auto skan wej.** Wybierz **WŁĄCZONY**. Zapoznaj się z [Auto skan wej. na stronie 69](#), aby uzyskać więcej informacji. Po włączeniu tej funkcji skanowanie trwa nieco dłużej.

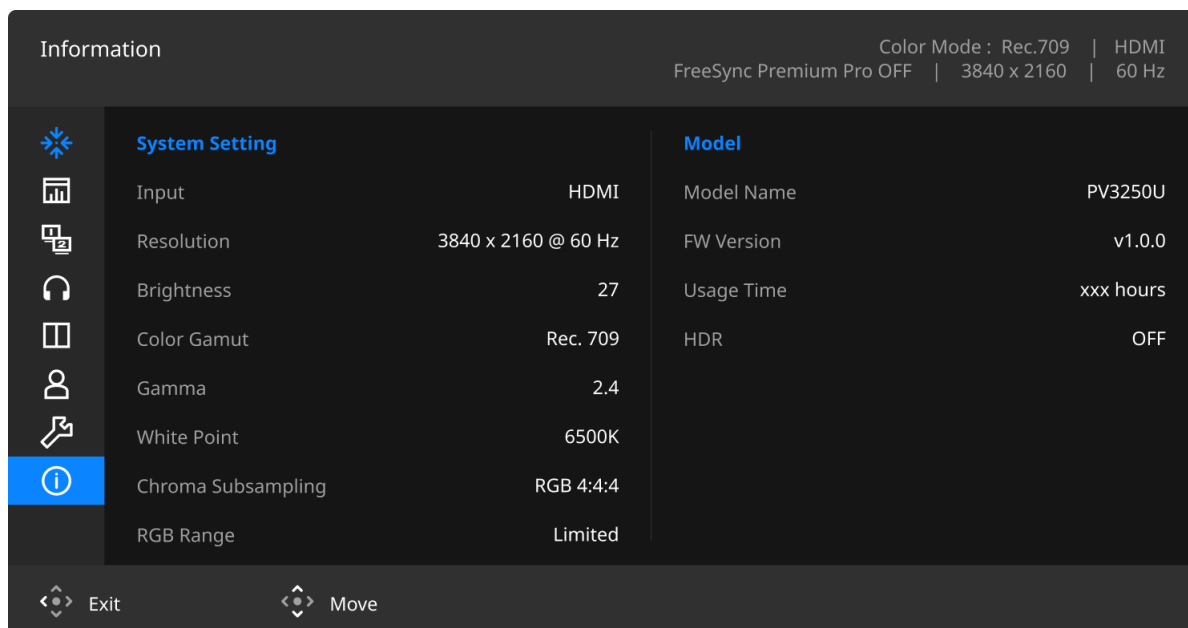
Jeśli rzadko zmieniasz urządzenia, wyłącz tę funkcję, aby wyeliminować czas skanowania i połączyć się bezpośrednio z głównym źródłem sygnału.

Przeglądanie aktualnych ustawień wyświetlania

Ponieważ monitor zapewnia różne funkcje, możesz go dostosować do swoich potrzeb. Aby szybko znaleźć aktualne ustawienia wyświetlacza, możesz nacisnąć klawisz Informacje na monitorze lub na kontrolerze Hotkey Puck G4, aby wyświetlić skrócone menu **Informacja**.



Można również nacisnąć kontroler 5-kierunkowy i przejść do punktu **Informacja**, aby wyświetlić pełne informacje o monitorze.



Oba menu informacyjne pokazują bieżące dane kolorów i informacje o monitorze i są tylko do wglądu. Nie można wybrać ani zmienić żadnej pozycji z menu **Informacja**. Dostępność informacji może się różnić.

Element	Pełne menu Informacje (z OSD)	Skrócone menu Informacje (z klawisza Informacje na monitorze/Hotkey Puck G4)
Wejście	v	v
Akt. rozd. / Rozdzielczość	v	v
Optymalna rozdzielczość		v
Jasność	v	v
Gama kolorów	v	v
Gamma	v	v
Biały Punkt	v	
Podpróbkowanie Chrominancji	v	
Zakres RGB	v	
Model	v	v
Wersja FW	v	
Czas użytk.	v	
HDR	v	v



Jasność tryb kalibracji (**Kalibracja 1/Kalibracja 2/Kalibracja 3 z Tryb koloru**) określa jednostka cd/m^2 . Dla innych trybów koloru podawany jest procent jasności.

Dostosowywanie Tryb wyświetlania

Aby wyświetlić obrazy w proporcjach innych niż proporcje monitora i wymiarach innych niż wymiary wyświetlacza, możesz dostosować tryb wyświetlania monitora.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić menu główne.
2. Przejdź do opcji **Wyśw. > Tryb wyświetlania**.
3. Wybierz odpowiedni tryb wyświetlania. Wprowadzone ustawienie obowiązuje natychmiast.

Wybieranie właściwego trybu koloru

Monitor zapewnia różne kilka trybów koloru odpowiednich dla różnych typów obrazów. Patrz [Tryb koloru na stronie 55](#), aby uzyskać informacje o wszystkich dostępnych trybach koloru.

Przejdź do opcji **Kolor > Tryb koloru**, aby wybrać żądany tryb koloru.



Profil kolorów komputera (profil ICC) może nie być odpowiedni dla monitora. Aby uzyskać dokładną reprezentację kolorów, zmień profil ICC komputera, dzięki czemu komputer będzie lepiej współdziałał z monitorem. Wejdź na stronę Support.BenQ.com, aby uzyskać dostęp do **Instrukcji instalacji profilu ICC** pod posiadanym modelem monitora. Funkcję **ICCsyntax** można również włączyć za pomocą opcji **Display Pilot 2** (strona 4). Zobacz podręcznik funkcji **Display Pilot 2**, aby uzyskać szczegółowe informacje.

Praca z technologią HDR



Informacje dotyczące zgodnych urządzeń HDR i zawartość tego dokumentu są zgodne ze stanem w momencie publikacji. Aby uzyskać najnowsze informacje, skontaktuj się z producentem urządzenia i dostawcą zawartości.

Aby włączyć funkcję HDR, należy posiadać zgodny odtwarzacz i zawartość.

1. Upewnij się, że gotowy jest odtwarzacz FHD/4K HDR. Obsługiwane są odtwarzacze o następujących nazwach i rozdzielczościach. Należy pamiętać, że rozmiar treści 4K na monitorze FHD zostanie zmieniony i będą one wyświetlane w rozdzielczości 1920 x 1080.

Powszechnie używane oznaczenia rozdzielczości FHD/4K (mogą się różnić w zależności od producenta)	FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Powszechnie używane oznaczenia technologii HDR10 (mogą się różnić w zależności od producenta)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium

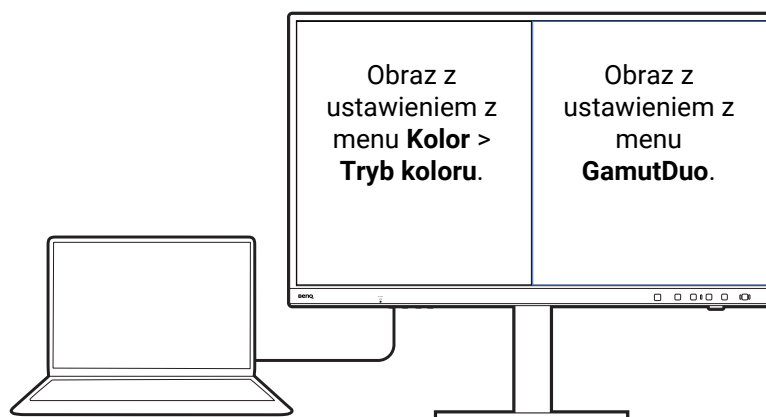
2. Upewnij się, że masz dostępną zawartość HDR. Treści mogą pochodzić z dysków 4K UHD (Blu-ray) lub nowych gier HDR na konsolach Xbox One S i PS4 Pro.
3. Upewnij się, że odtwarzacz i monitor zostały połączone odpowiednim kablem:
 - dostarczonym kablem HDMI / DP / DP-mini DP / USB-C™ / Thunderbolt™ (o ile jest dostępny)
 - kablem HDMI z certyfikatem HDMI High Speed lub HDMI Premium
 - kablem DP / DP-mini DP z certyfikatem zgodności z DisplayPort
 - certyfikowany kabel USB-C™ z funkcją trybu alternatywnego DisplayPort

Praca z dwoma ustawieniami koloru na tym samym obrazie (**GamutDuo**)

Funkcja **GamutDuo** poprawia wydajność edycji obrazu przez wyświetlanie obrazu dwóch różnych gam kolorów obok siebie. Ta funkcja jest dostępna nawet wtedy, gdy jest tylko jedno wejście wideo.

1. Wybierz jeden tryb koloru z **Kolor > Tryb koloru**.
2. Przejdź do opcji **GamutDuo > Tryb > WŁĄCZONY**. Ekran zostaje podzielony na dwa okna i wybrany tryb koloru zostaje zastosowany w lewym oknie.

3. Przejdź do **GamutDuo > Gama kolorów**, aby wybrać gamę dla okna po prawej. Możesz dostosować inne dostępne ustawienia dla okna po prawej stronie w ustawieniach **GamutDuo**.



Praca z wieloma monitorami/źródłami wideo

Obsługa monitorów za pomocą kontrolera Hotkey Puck G4

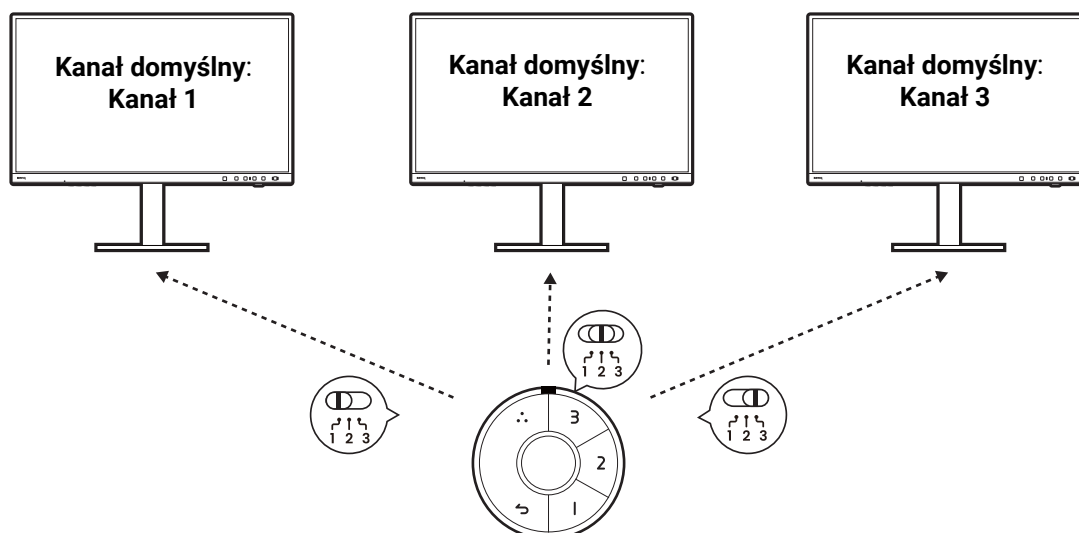
Jeśli pracujesz z wieloma monitorami, możesz użyć osobnych kontrolerów Puck, aby obsługiwać je niezależnie, lub jednego kontrolera Puck, przełączając go na ten sam kanał podczerwieni.

Pamiętaj, że monitory muszą znajdować się w zasięgu działania kontrolera Puck.

Niezależna obsługa za pomocą przełącznika kanału

Uporządkuj swoje stanowisko pracy, używając jednego kontrolera Hotkey Puck G4 do obsługi kilku monitorów. Przypisz każdemu monitorowi inny kanał podczerwieni, a następnie używaj fizycznego przełącznika kanału na kontrolerze Puck, aby natychmiast przełączać obsługę między ekranami.

1. Ustaw jeden monitor na domyślny kanał z **System > Ustaw. kanału podczer. > Kanał domyślny**.
2. Przełącz na odpowiedni kanał na kontrolerze Puck, gdy chcesz obsługiwać monitor ustawiony na ten kanał.



Jednoczesna obsługa za pomocą wspólnego kanału

O ile monitory znajdują się w zasięgu działania kontrolera Puck i są sparowane z tym samym kanałem podczerwieni, kontroler Puck może obsługiwać je jednocześnie.

Unikaj korzystania z **Kanał 1**, ponieważ połączenie/obsługa mogą być łatwo zakłócone przez inne fabrycznie sparowane monitory lub kontrolery Puck. Wykonaj ręczne parowanie, aby nawiązać połączenie na wolnym kanale.

1. Choć kontroler Puck i monitory są fabrycznie sparowane na kanale **Kanał 1** od razu po wyjęciu z pudełka, aby obsługiwać monitory razem za pomocą jednego kontrolera Puck, wykonaj parowanie. Przejdź do opcji **Przycisk niestan. > Ustaw. kanału podczer. > Aktywuj parowanie**.
2. Naciśnij i przytrzymaj klawisz informacji () na kontrolerze Puck, aby przejść do trybu parowania.
3. Przekręć pokrętko Wybieranie, aby przełączyć na inny dostępny kanał. Naciśnij pokrętko Wybieranie, aby potwierdzić i wyjść. Oba monitory zostają ustawione na inny kanał podczerwieni.



Aby efektywnie zarządzać ustawieniami kolorów więcej niż jednego monitora, wypróbuj oprogramowanie **AQCOLOR Pilot**. Odwiedź stronę www.BenQ.com, > **AQCOLOR Pilot**, aby uzyskać więcej informacji.

Udostępnianie zestawu klawiatury, myszy i innych urządzeń peryferyjnych USB za pomocą KVM

Korzystając z połączenia KVM, możesz przełączać urządzenia sterujące (np. klawiaturę i mysz) oraz inne urządzenia peryferyjne USB między różnymi źródłami wideo.

Przy odpowiednich połączeniach wyświetlacz zostanie przełączony na dostępne wejście, a jednocześnie przełączone zostanie sterowanie klawiaturą i myszą.

Nawiązywanie połączeń KVM

1. Podłącz pierwsze wejście przez port wideo Thunderbolt 4 (), ponieważ jest to wymagane, aby funkcja KVM działała automatycznie. Zobacz [Podłączanie przewodu obrazu komputera PC](#) w celu sprawdzenia.
2. Wprowadź drugie wejście za przez HDMI lub DP.
 - Połączenia przesyłania danych HDMI i USB-C™ ()
 - Połączenia przesyłania danych DisplayPort i USB-C™ ()
3. Podłącz urządzenia sterujące i inne urządzenia peryferyjne USB do portów USB monitora.
4. Po prawidłowym podłączeniu funkcja **Przełącznik KVM** zostaje włączona automatycznie. Stan można sprawdzić na ekranie. Możesz przełączać dostępne źródła KVM, zmieniając źródła wejścia.

W menu głównym wyświetlany jest stan KVM.



Wyświetlanie dwóch źródeł jednocześnie (PIP/PBP)

Aby jednocześnie wyświetlić dwa źródła wejścia na ekranie, możesz użyć trybu Obraz w obrazie (PIP) lub Zdjęcie po zdjęciu (PBP).

Wybór źródła wideo w trybie PIP

Przy pierwszym użyciu, przejdź do **Wyśw. > PIP** i naciśnij kontroler 5-kierunkowy. Monitor wyszukuje dostępne źródła wideo w następującej kolejności: Thunderbolt™ 4, DisplayPort oraz HDMI – wyświetla pierwsze dostępne jako główne źródło w trybie PIP, zaś drugie jako źródło podrzędne. Jeżeli znaleziony jest tylko jeden sygnał wejściowy, podłącz żądane źródło wideo za pomocą odpowiedniego przewodu i przejdź do opcji **Wyśw. > PIP > Sub**, aby ręcznie wybrać źródło podrzędne. W **Wyśw. > PIP > Główny**, źródło główne można także zmienić ręcznie.

Monitor zachowuje ustawienie dwóch źródeł wejścia na przyszłość, do czasu ręcznej zmiany ustawienia.

Przejdź do **Wyśw.**, aby uzyskać dostęp do innych opcji regulacji.

Wybór źródła wideo w trybie PBP

1. Przejdź do opcji **Wyśw. > PBP**.
2. Wybierz preferowane źródło dla każdego okna.

Przejdź do **Wyśw.**, aby uzyskać dostęp do innych opcji regulacji.

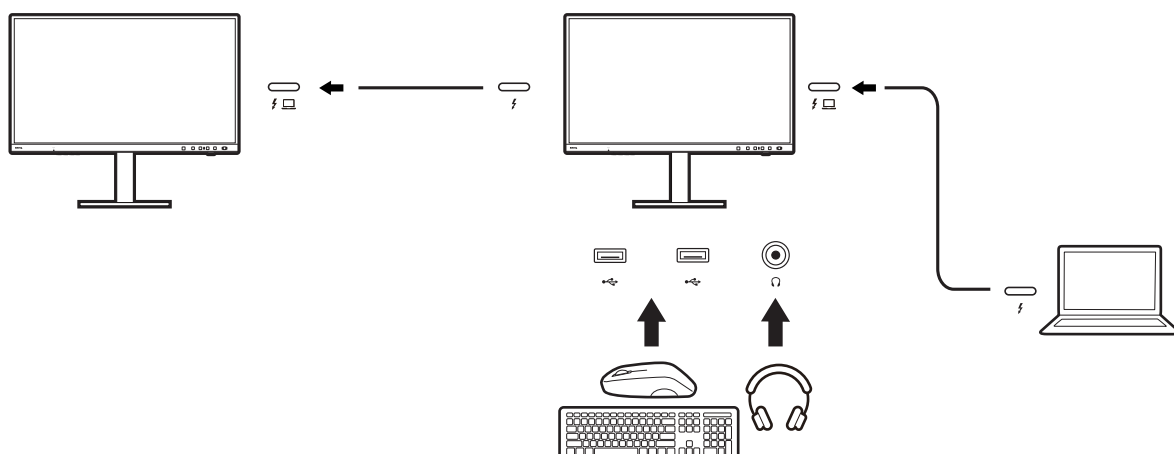


Jeśli wolisz zastosować różne tryby koloru do obrazów w trybie PIP/PBP, patrz [Praca z dwoma ustawieniami koloru na tym samym obrazie \(GamutDuo\) na stronie 44](#).

Podłączanie wielu monitorów przez łączenie łańcuchowe

Łączenie łańcuchowe monitorów umożliwia podłączenie wielu monitorów w jednym łańcuchu, bez konieczności podłączania każdego z nich osobno do komputera. Taka konfiguracja pozwala łatwo rozszerzyć obszar pracy na wiele ekranów.

Przy podłączeniu monitorów przez porty Thunderbolt™ 4, treść można przysyłać nawet do 6 urządzeń (w tym 2 monitorów) poprzez funkcję łączenia łańcuchowego.



1. Podłącz laptop (z funkcją łączności Thunderbolt) do portu Thunderbolt™ 4 (⚡💻) monitora przy użyciu dołączonego do monitora przewodu Thunderbolt™. Ten port doprowadza zasilanie do laptopa.

2. Podłącz drugi monitor do pierwszego za pomocą przewodu Thunderbolt™ 4 (kupowanego oddzielnie) zgodnie z ilustracją. Upewnij się, że zakupiony przewód do certyfikowany Thunderbolt™ 4 (z nadrukowanym logo Thunderbolt™ 4 na opakowaniu i/lub na przewodzie) o długości ponad metra.
3. Włącz laptopa i monitory.
4. W laptopie wybierz sposób wyświetlania treści na podłączonych monitorach. **Duplikuj, Rozszerz**, lub **Tylko drugi ekran**. Do zarządzania ekranem można wykorzystać dodatkowe oprogramowanie (kupowane osobno). Aby uzyskać więcej informacji, zapoznaj się z instrukcją obsługi zakupionego oprogramowania.

Obsługiwana rozdzielczość

Aby korzystać z funkcji łączenia łańcuchowego przez interfejs Thunderbolt należy ograniczyć liczbę podłączonych monitorów w celu zapewnienia jakości obrazu. Poniższe informacje pokazują rozdzielczość obrazu dostępną dla poszczególnych monitorów.

1. monitor	2. monitor
3840 x 2160 (60 Hz)	3840 x 2160 (60 Hz)



Wyjście sygnału z laptopa do monitora zawsze ma rozdzielczość 3840 x 2160. Jeżeli podłączonych jest wiele monitorów, rozdzielczość każdego monitora można dostosować w systemie operacyjnym laptopa.



Należy również pamiętać, że obsługiwana liczba urządzeń, które można podłączyć, może różnić się w zależności od karty graficznej. Aby dowiedzieć się, jaka jest wydajność posiadanej karty graficznej, sprawdź jej dane techniczne lub skontaktuj się z jej producentem.

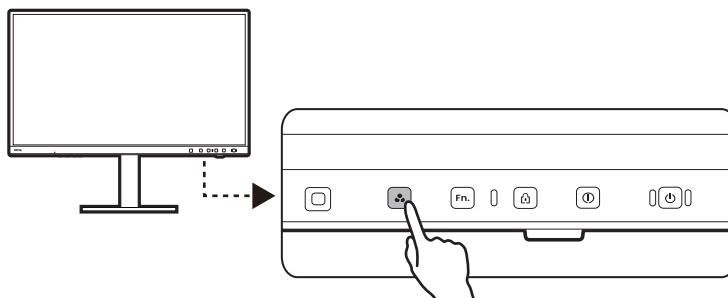
Narzędzia do kontroli i podglądu obrazu wideo

Ten monitor jest wyposażony we wbudowane narzędzia, które umożliwiają precyzyjną kontrolę drobnych szczegółów oraz podgląd układu treści na różnych platformach. Wyraźny obraz pozwala na bardziej efektywną pracę podczas postprodukcji.

Kontrola szczegółów w cieniach

Monitor wyświetla subtelne detale w cieniach bez przepalania bieli, optymalizując jasność i głębię czerni dla płynnych przejść tonalnych.

1. Klawisz trybu monitora służy domyślnie do wyboru trybu koloru. Naciśnij klawisz trybu w elementach sterujących z przodu monitora i wybierz **Kontrola cieni**. Możesz też przejść do **Kolor > Tryb koloru > Kontrola cieni**.



2. Zwiększ wartość, aby wzmocnić efekt.

Powiększanie obrazu

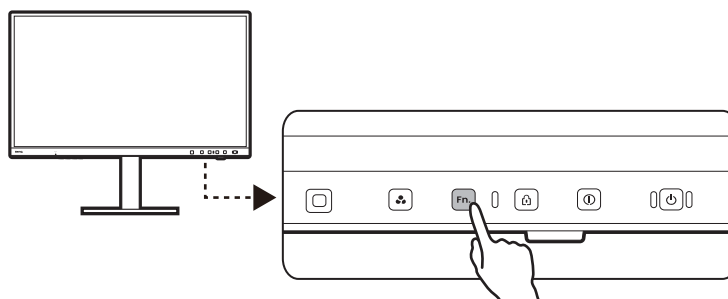
Powiększ obraz, aby zobaczyć więcej szczegółów.

1. Przejdź do opcji **Wyśw. > Powiększanie obszaru**.
2. Wybierz, aby powiększyć określony obszar.

Podgląd obrazu wyjściowego

Skorzystaj z wbudowanych znaczników monitora, aby zobaczyć, jak treść dopasowuje się do różnych formatów obrazu używanych na różnych platformach. To narzędzie kontrolne zapewnia precyzyjne kadrowanie i pozwala sprawdzić, czy ostateczny obraz wyświetla się zgodnie z założeniami.

1. Klawisz funkcji monitora służy domyślnie do wyboru znacznika. Naciśnij klawisz funkcji w elementach sterujących z przodu monitora. Alternatywnie przejdź do sekcji **Wyśw. > Znacznik**.



2. Wybierz format obrazu, aby wyświetlić odpowiadającą mu ramkę kadrowania. Wszelkie elementy znajdujące się poza tą ramką zostaną przycięte w obrazie wyjściowym. Znajomość konkretnych formatów obrazu używanych na docelowych platformach pomaga dokładniej ocenić układ treści.

Kontrola czystości brzmienia

Monitor jest wyposażony w gniazdo słuchawkowe o wysokiej impedancji (High-Z), które pomaga ocenić czystość miks audio. Podłącz do monitora słuchawki o wysokiej impedancji, aby sprawdzić drobne szczegóły dźwiękowe i wychwycić subtelne niedociągnięcia przed ostatecznym dostarczeniem materiału.

1. Podłącz słuchawki o wysokiej impedancji do gniazda słuchawkowego. Zapoznaj się z [Podłącz słuchawki. na stronie 24](#), aby uzyskać więcej informacji.
2. Wyreguluj ustawienie wzmacnienia, aby prawidłowo zasilić słuchawki i uzyskać lepsze odwzorowanie dźwięku. Przejdź do opcji **Słuchawki > Wzmocnienie**. Wybierz **Wysoka Impedancja**.

Poruszanie się po menu głównym

Z menu OSD (menu ekranowe) można korzystać w celu dostosowywania wszystkich ustawień monitora. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić menu główne. Szczegółowe informacje można znaleźć w części [Kontroler 5-kierunkowy i podstawowe funkcje menu na stronie 35](#).

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



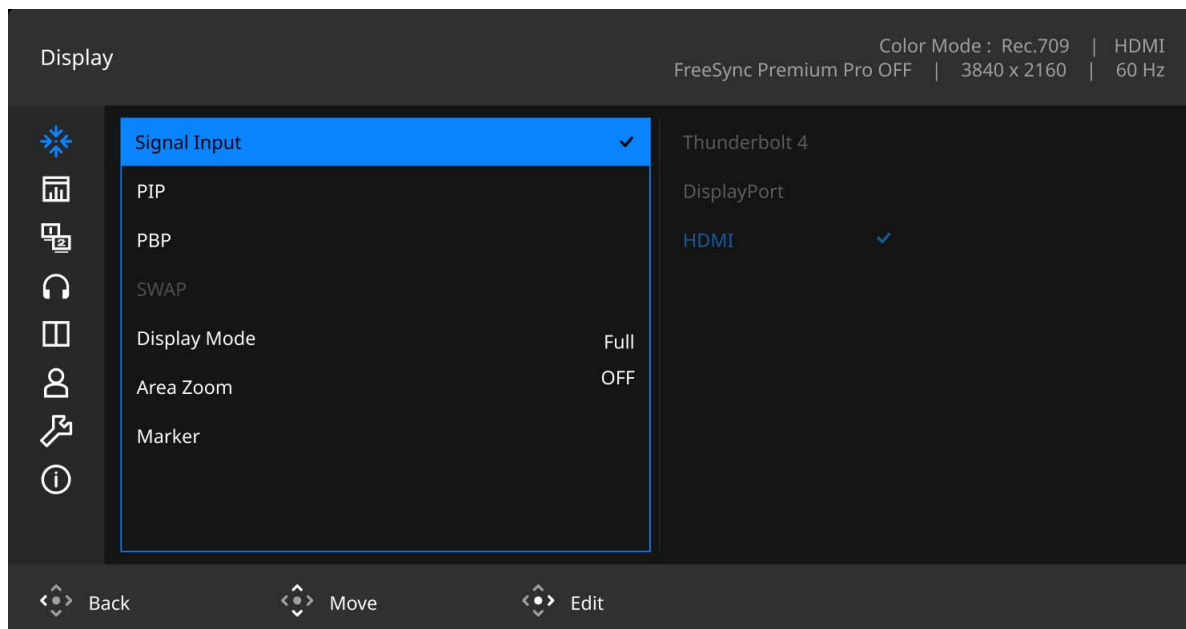
Języki menu OSD mogą różnić się w przypadku produktu dostarczanego w Twoim regionie, należy zapoznać się z tematem [Język na stronie 69](#) w punktach **System** i **Ustaw. OSD**, aby uzyskać więcej szczegółowych informacji.

Więcej informacji dotyczących każdego menu można znaleźć na następujących stronach:

- [Menu Wyśw. na stronie 52](#)
- [Menu Kolor na stronie 55](#)
- [Menu Przełącznik KVM na stronie 60](#)
- [Menu Słuchawki na stronie 61](#)
- [Menu GamutDuo na stronie 63](#)
- [Menu Przycisk niestan. na stronie 65](#)
- [Menu System na stronie 68](#)
- [Menu Informacja na stronie 73](#)

Menu Wyśw.

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wyświetlić menu główne.
2. Użyj przycisków lub , aby wybrać opcję **Wyśw.**
3. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku lub , aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
6. Aby wyjść z menu, wybierz .

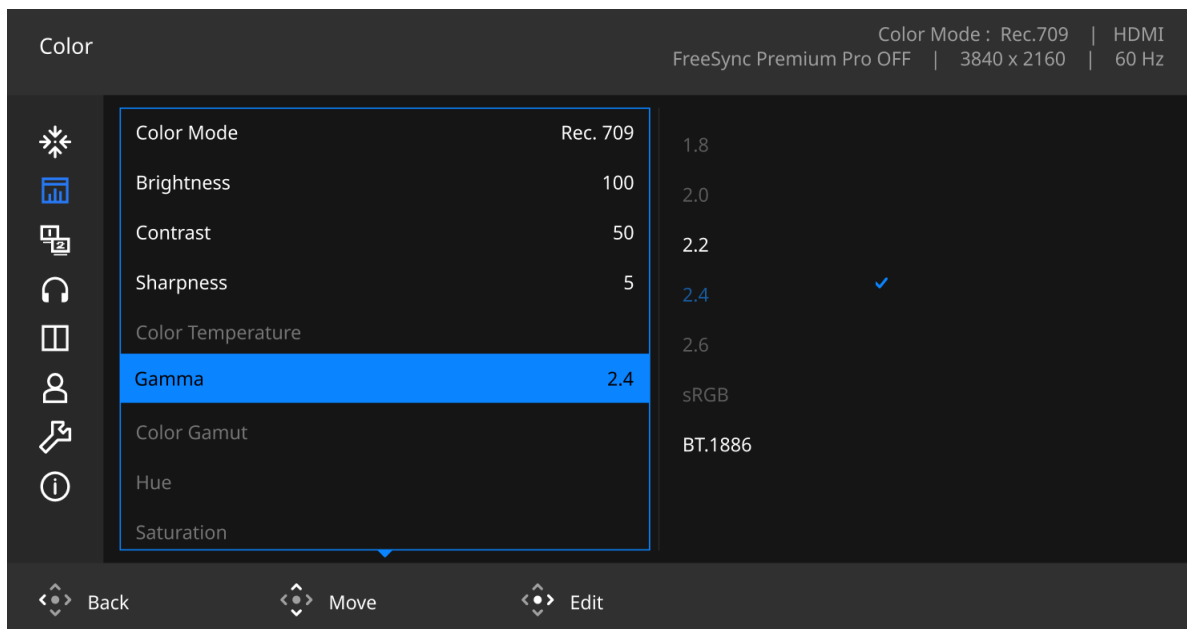
Element	Funkcja	Zakres
Wejście sygnału	To ustawienie należy wykorzystywać do zmiany sygnału wejściowego odpowiedniego dla typu stosowanego złącza kabla sygnału wizji.	• Thunderbolt 4 • DisplayPort • HDMI

Element	Funkcja		Zakres
PIP	Ustawia tryb PIP. Na ekranie jednocześnie wyświetlane są obrazy z dwóch niezależnych źródeł wideo.  Dźwięk jest przesyłany z głównego źródła, jeśli włączony jest tryb PIP.  Opcja niezalecana, gdy włączona jest funkcja HDR.		
	Główny	Decyduje o głównym źródle wideo.	• Thunderbolt 4 • DisplayPort • HDMI
	Sub	Decyduje o drugim źródle wideo dla trybu PIP.	
	Rozmiar PIP	Decyduje o rozmiarze okna dodatkowego w trybie PIP.	• Mały • Średni • Duży
	Położenie PIP	Określa ustawienie okna dodatkowego w trybie PIP.	• Prawo góra • Lewo góra • Prawy dół • Lewo dół
PBP	Ustawia tryb PBP, aby wyświetlane były dwa obrazy obok siebie. Określa źródła wideo odpowiednio dla lewego i prawego okna.  Opcja niezalecana, gdy włączona jest funkcja HDR.		
	Lewy	Decyduje o wejściu wyświetlanym z lewej strony.	• Thunderbolt 4 • DisplayPort • HDMI
	Prawy	Decyduje o wejściu wyświetlanym z prawej strony.	
ZAM.	Filmy wideo z głównego i drugiego źródła można wyświetlać naprzemiennie na ekranie.		

Element	Funkcja		Zakres
Tryb wyświetlania	Dzięki tej funkcji, obraz o proporcjach innych niż 16:9, jest wyświetlany bez zniekształceń geometrycznych.  Dostępność opcji w trybie Tryb wyświetlania zależy od wykorzystywanego źródła sygnału wejściowego.  W zależności od wybranej opcji Tryb koloru, ustawione są różne fabryczne opcje Tryb wyświetlania. W razie potrzeby zmień ustawienie.		
	Pełny	Skalowanie obrazu wejściowego tak, że całkowicie wypełnia ekran. Doskonałe ustawienie do obrazu o proporcjach 16:9.	
	Format obrazu	Obraz wejściowy jest wyświetlany bez zniekształceń geometrycznych i wypełnia maksymalny obszar ekranu.	
	1:1	Obraz jest wyświetlany w jego faktycznej rozdzielczości bez skalowania.	
Powiększanie obszaru	Powiększa wybrany obszar ekranu, aby ułatwić sprawdzenie detali obrazu.		• WYŁĄCZ. • Środek • Lewo góra • Prawo góra • Lewo dół • Prawo dół
Znacznik	Wskazuje aktywny obszar wyjściowy, wyświetlając na obrazie ramkę kadrowania odpowiadającą wybranemu formatowi obrazu.		
	Przełącz	Przełącza między różnymi ramkami kadrowania. Znajomość konkretnych formatów obrazu używanych na docelowych platformach pomaga dokładniej ocenić układ treści.	• WYŁĄCZ. • Pionowo (9:16) • Spółecz. (3:4) • Spółecz. (4:5) • Kwadrat (1:1) • Klasyczne (4:3) • Kino (2,35:1)
	Szer. ramki	Ustawia szerokość ramki znacznika formatu obrazu.	• Cienka • Średni • Gruba
	Kolor ramki	Ustawia kolor ramki znacznika formatu obrazu.	• Czarny • Biały • Żółty • Czerwony

Menu Kolor

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby przejść do menu głównego.
2. Użyj przycisków lub , aby wybrać opcję **Kolor**.
3. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku lub , aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
6. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja		Zakres
Tryb koloru	Wybierz taki tryb koloru, który najlepiej odpowiada obrazom wyświetlanym na ekranie.		
	sRGB	Dla lepszej reprezentacji dopasowania kolorów w przypadku takich urządzeń peryferyjnych, jak drukarki, kamery cyfrowe, itd.	
	Rec.709	Do lepszej reprezentacji dopasowania kolorów z użyciem Standardu Rec.709.	
	DCI-P3	Do lepszej reprezentacji dopasowania kolorów z użyciem Standardu DCI-P3.	

Element	Funkcja		Zakres
	Display P3	Do lepszej reprezentacji dopasowania kolorów z użyciem Standardu Display P3.	
	M-book	Minimalizuje różnice w prezentacji grafiki pomiędzy monitorem a podłączonym produktem serii MacBook.	
	Kontrola cieni	Ukazuje subtelne detale w cieniach bez przepalania bieli, dzięki blokowaniu maksymalnej jasności i korekcie poziomu czerni dla płynnych przejść tonalnych. Wyższa wartość oznacza silniejszy efekt.	1–5
	Czarno-białe	Powoduje zastosowanie motywu czarno-białego. Wyższa wartość oznacza silniejszy efekt.	1–3
	HDR	Dla lepszej reprezentacji dopasowania kolorów z użyciem technologii High Dynamic Range (HDR).  Dostępne tylko w przypadku wykrycia treści HDR.	•HDR10 •HLG
	Użytk.	Stosuje kombinację ustawień obrazu zdefiniowaną przez użytkownika.	
	Kalibracja 1	Zastosowuje wynik kalibracji zoptymalizowany przez dostarczone oprogramowanie kalibracyjne o nazwie AQCOLOR Pilot oraz Twój kalibrator. Odwiedź witrynę, aby uzyskać oprogramowanie i jego podręcznik użytkownika. Zobacz Zaawansowane oprogramowanie na stronie 4.	
	Kalibracja 2		
Kalibracja 3			
Jasność	Dostosowuje równowagę jasnych i ciemnych odcieni.		Od 0 do 100
Kontrast	Dostosowuje wielkość różnicy pomiędzy ciemnymi i jasnymi miejscami.		Od 0 do 100
Ostrość	Dostosowuje czystość i widoczność krawędzi obiektów obrazu.		Od 1 do 10
Temp. barwowa	5000K	Powoduje zastosowanie ciepłego zabarwienia obrazu i jest fabrycznym wstępnie ustalonym ustawieniem standardu białego koloru dla papieru gazetowego.	
	DCI	Ustawia standardową temperaturę barwową DCI-P3, umożliwiając precyzyjną ocenę materiałów wideo i fotografii kinowej.	

Element	Funkcja		Zakres
	6500K	Umożliwia oglądanie obrazu wideo lub fotografii, wyświetlanych w naturalnych kolorach. Jest to domyślne, fabryczne ustawienie koloru.	
	Zdef. użyt.	Można dostosowywać mieszanie czerwonego, zielonego i niebieskiego koloru podstawowego w celu wprowadzania zmian zabarwienia kolorów obrazu. Przejdź do kolejno następujących po sobie menu R (czerwony), G (zielony) i B (niebieski), aby zmienić ustawienia. Zmniejszanie wartości dla jednego lub więcej kolorów będzie powodować zmniejszenie odpowiadającego im wpływu na zabarwienie kolorów obrazu. (Na przykład, w miarę zmniejszania poziomu koloru Niebieski obraz będzie nabierał stopniowo zabarwienia żółtawego. Gdy jest zmniejszany poziom zieleni, zabarwienie obrazu będzie stawać się purpurowe.)	• R (0–100) • G (0–100) • B (0–100)
Gamma	Reguluje sygnał luminancji.		• 1,8 • 2,0 • 2,2 • 2,4 • 2,6 • sRGB • BT.1886
Gama kolorów	Adobe RGB	Dla lepszej reprezentacji dopasowania kolorów z urządzeniami peryferyjnymi obsługującymi technologię Adobe® RGB.	
	sRGB	Dla lepszej reprezentacji dopasowania kolorów w przypadku takich urządzeń peryferyjnych, jak drukarki, kamery cyfrowe, itd.	
	Rec.709	Do lepszej reprezentacji dopasowania kolorów z użyciem Standardu Rec.709.	
	DCI-P3	Do lepszej reprezentacji dopasowania kolorów z użyciem Standardu DCI-P3.	
	Rec.2020	Zapewnia lepszą zgodność kolorów między dwoma identycznymi monitorami ze standardem Rec.2020.	
	Rodzima	Do lepszej reprezentacji dopasowania kolorów z użyciem rodzimej gamy kolorów.	

Element	Funkcja		Zakres
Barwa	Regulacja stopnia odbioru kolorów.		• R (0–100) • G (0–100) • B (0–100) • C (0–100) • M (0–100) • Y (0–100)
Saturacja	Regulacja stopnia czystości kolorów.		• R (0–100) • G (0–100) • B (0–100) • C (0–100) • M (0–100) • Y (0–100)
Jednolitość	Określa poziom spójności kontrastu, jasności i kolorów na całym ekranie.  Jeśli wymagany jest wysoki kontrast i jasność, należy tę funkcję wyłączyć.		
	Priorytet jasności	Równoważenie jasności i jednolitości	
	Priorytet Jedn.	Funkcja ta powoduje kompensację różnic w jasności na całym obszarze monitora, aby wyglądał on na jednolicie oświetlony.	
	WYŁĄCZ. (Tylko w trybie Użytk.)	Wyłącza technologię kompensacji jednolitości.	
Zakres RGB	Określa zakres skali kolorów. Wybierz opcję, która odpowiada ustawieniu zakresu RGB podłączonego urządzenia.		• Autom. • Pełny • Ogranicz.
Kontrola podświetlenia	(Dostępne tylko wtedy, gdy źródło jest zgodne z trybem HDR.) Po włączeniu monitor może migotać podczas odtwarzania treści HDR, ponieważ podświetlenie zmienia się dynamicznie wraz z zawartością. To normalne zjawisko. W razie potrzeby możesz wyłączyć tę funkcję.		• WLĄCZONY • WYŁĄCZ.
Resetować kolor	Resetuje niestandardowe ustawienia kolorów na domyślne wartości fabryczne.		• TAK • NIE

Dostępne opcje menu dla każdego Tryb koloru

W zależności od ustawionej opcji **Tryb koloru** dostępne opcje regulacji koloru mogą być różne. Lista służy wyłącznie jako odniesienie, ponieważ dostępne opcje również różnią się w zależności od wejścia. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone.

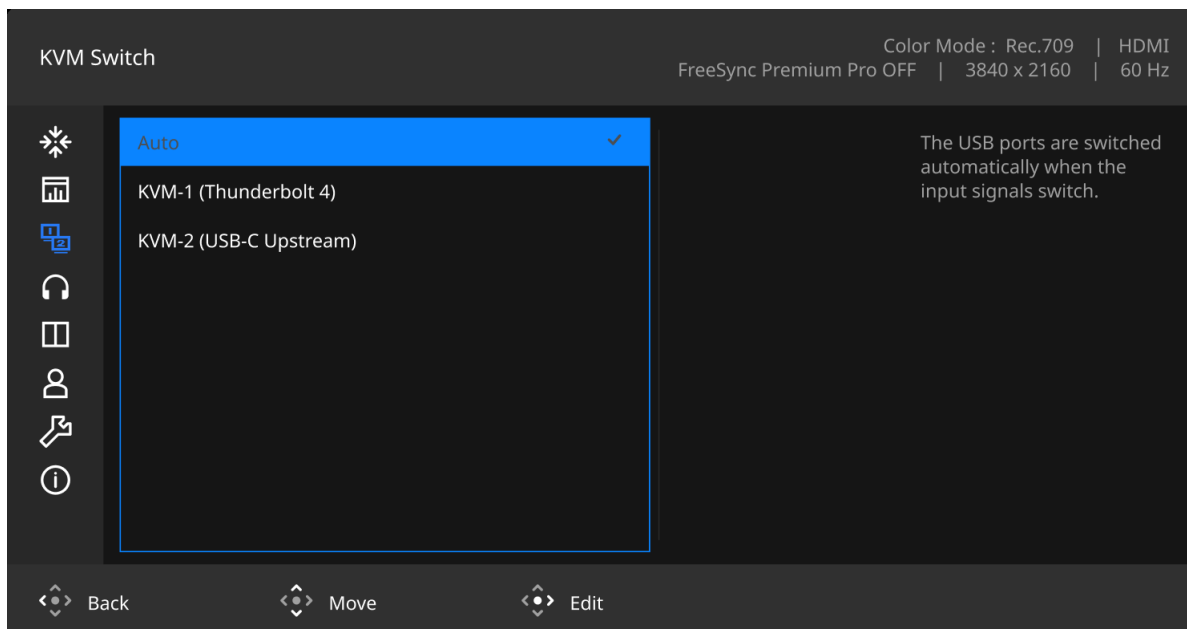


- V: Dostępna
- X: Niedostępne

Tryb koloru	Ustawienia								
	Jasność	Kontrast	Ostrość	Temp. barwowa	Gama kolorów	Gamma	Barwa	Saturacja	Jednolitość
sRGB	V	V	V	5000K / 6500K	X	2,2 / sRGB	X	X	V
Rec.709	V	V	V	X	X	2,2 / 2,4 / BT.1886	X	X	V
DCI-P3	V	V	V	X	X	X	X	X	V
Display P3	V	V	V	X	X	X	X	X	V
HDR	V	V	V	X	X	X	X	V	X
M-book	V	V	V	V (Dostępne tylko Zdef. użytk.)	X	X	X	X	V
Kontrola cieni	V	V	V	X	X	2,2 / 2,4 / BT.1886	X	X	V
Czarno-białe	V	V	V	X	X	X	X	X	V
Użytk.	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Kalibracja 1 / Kalibracja 2 / Kalibracja 3	X	X	V	X	X	X	X	X	X

Menu Przełącznik KVM

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby przejść do menu głównego.
2. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Przełącznik KVM**.
3. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
6. Aby wyjść z menu, wybierz .

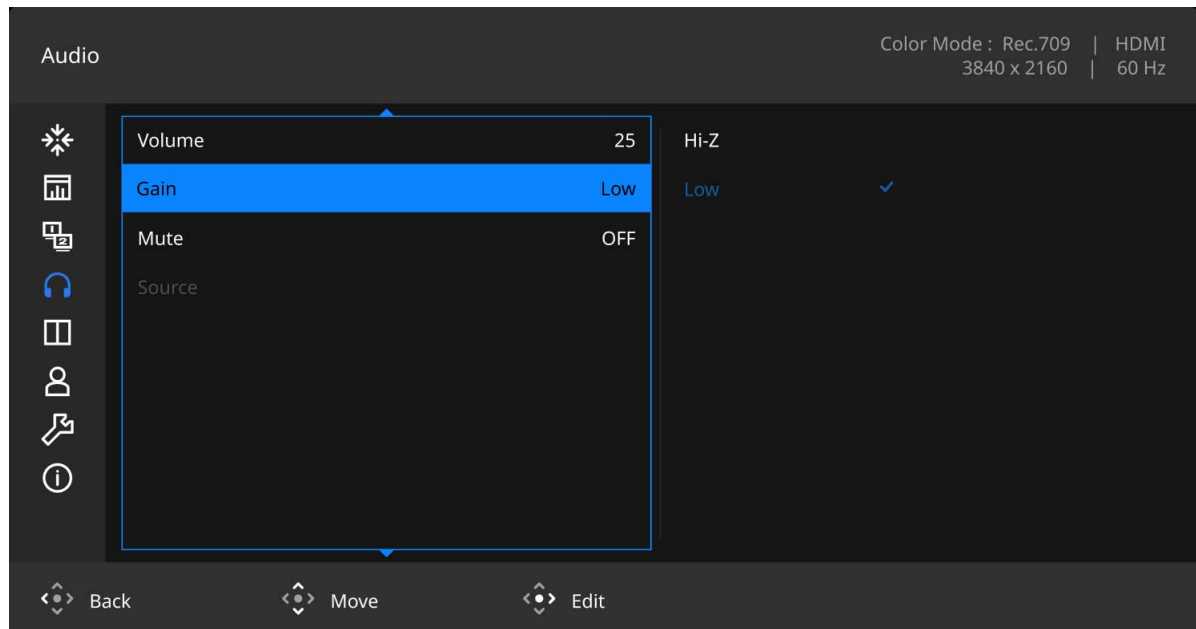
Element	Funkcja	Zakres
Autom.	Przełączanie między portami USB odbywa się automatycznie wraz z przełączaniem sygnałów wejściowych.	
KVM-1(Thunderbolt 4)	Przełącza sterowanie klawiaturą i myszą do źródła wejściowego/monitora podłączonego do portu wideo USB-C™.	
KVM-2(USB-C Upstream)	Przełącza sterowanie klawiaturą i myszą do źródła wejściowego/monitora podłączonego do portu HDMI lub DP.	



Zapoznaj się z [Udostępnianie zestawu klawiatury, myszy i innych urządzeń peryferyjnych USB za pomocą KVM na stronie 46](#), aby uzyskać więcej informacji.

Menu Słuchawki

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby przejść do menu głównego.
2. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Słuchawki**.
3. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku  lub , aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku  lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
6. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja	Zakres
Głośność	Regulacja głośności.	0–50

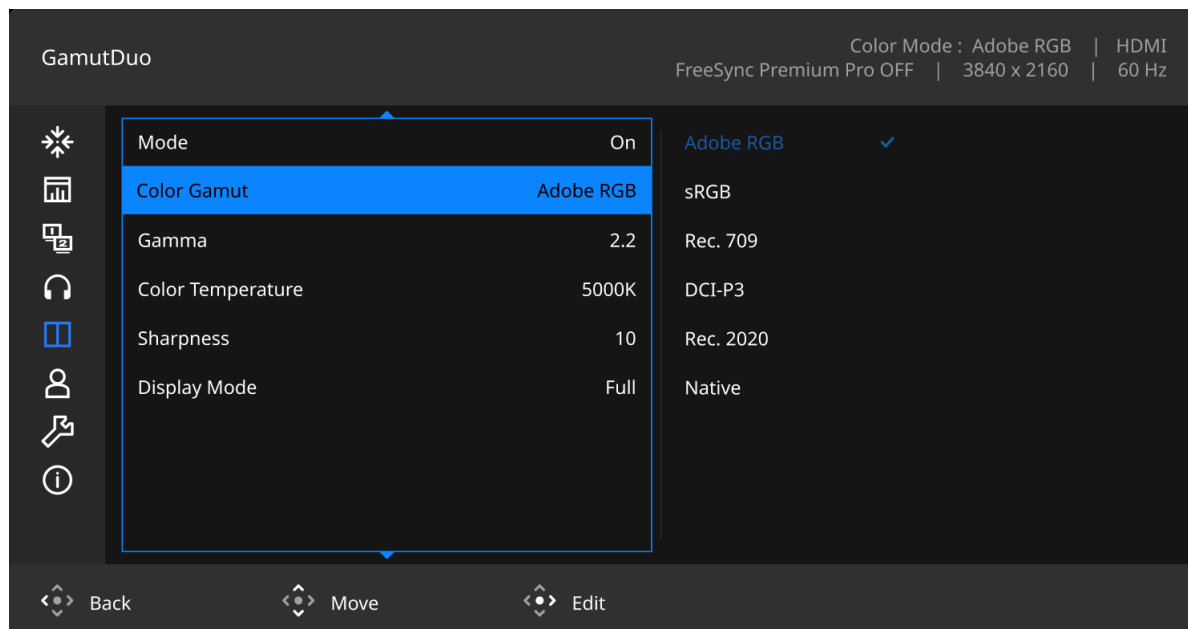
Element	Funkcja	Zakres
Wzmocnienie	Ten monitor jest wyposażony we wbudowany DAC. Należy dostosować ustawienie wzmocnienia, aby odpowiednio skonfigurować słuchawki w celu uzyskania lepszej reprodukcji dźwięku. Dla słuchawek o wysokiej impedancji, wybierz Wysoka Impedancja. Dla słuchawek o niskiej impedancji, wybierz Niska Impedancja.  Ustawienie Wysoka Impedancja należy stosować tylko ze sprzętem audio o wysokiej impedancji. Nie należy stosować ustawienia Wysoka Impedancja w przypadku urządzeń o niskiej impedancji, ponieważ stwarza to ryzyko uszkodzenia. Aby zapewnić optymalną wydajność i bezpieczeństwo sprzętu, należy wybierać dokonywać bezpiecznych wyborów.	• Wysoka Impedancja • Niska Impedancja
Wycisz	Wycisza sygnał wejściowy dźwięku.	• WLĄCZONY • WYŁĄCZ.
Źródło	Przełącza wejście audio z jednego źródła na inne. Jeśli wejście audio jest dostępne w dwóch źródłach, głośniki monitora domyślnie wysyłają sygnały audio z głównego ekranu.	• Główny • Sub



Zapoznaj się z [Udostępnianie zestawu klawiatury, myszy i innych urządzeń peryferyjnych USB za pomocą KVM na stronie 46](#), aby uzyskać więcej informacji.

Menu GamutDuo

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



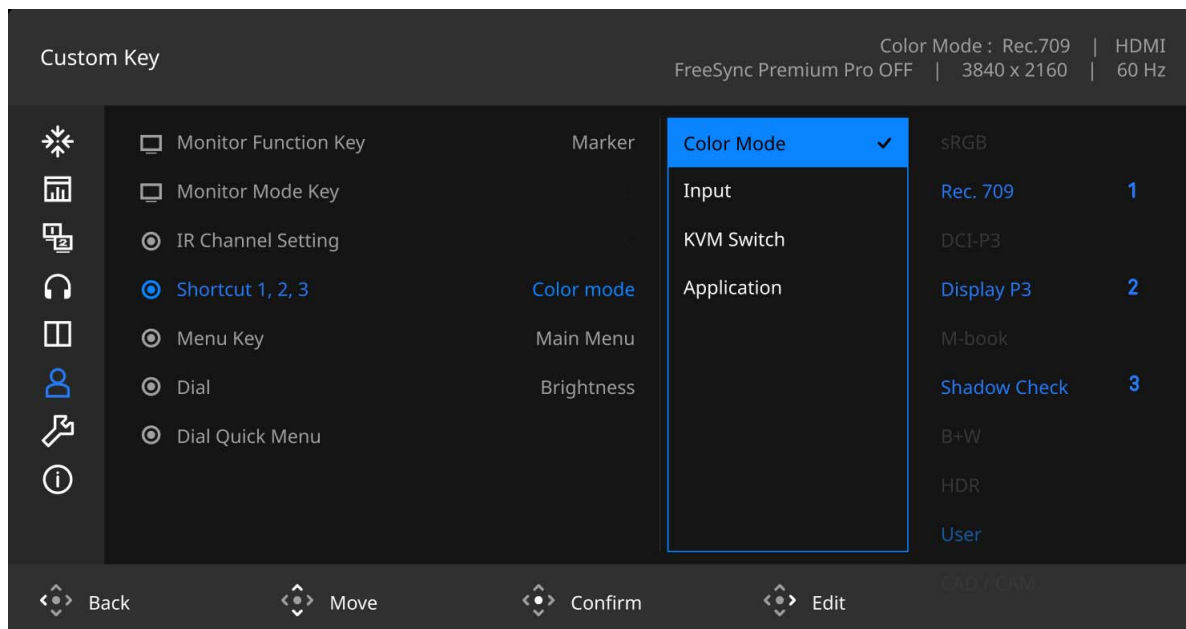
1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby przejść do menu głównego.
2. Użyj przycisków lub , aby wybrać opcję **GamutDuo**.
3. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku lub , aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
6. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja	Zakres
Tryb	Włącza/wyłącza GamutDuo .	• WLĄCZONY • WYŁĄCZ.
Gama kolorów	Odtwarza gamę kolorów zgodnie z wybranym standardem w oknie po prawej stronie.	• Adobe RGB • sRGB • Rec.709 • DCI-P3 • Rec.2020 • Rodzima

Element	Funkcja	Zakres
Gamma	Określa sygnał luminacji okna po prawej stronie.	• 1,8 • 2,0 • 2,2 • 2,4 • 2,6 • sRGB • BT.1886
Temp. barwowa	Powoduje zastosowanie zabarwienia (chłodnego lub ciepłego) obrazu okna po prawej stronie. Temperaturę koloru mierzy się w stopniach K (Kelwina). Ekran staje się czerwony, jeżeli temperatura koloru jest niska, a niebieski, jeżeli temperatura koloru jest wysoka.	• 5000K • DCI • 6500K
Ostrość	Dostosowuje ostrość okna po prawej stronie.  Aby wyregulować kontrast i ostrość głównego źródła, przejdź do menu Kolor. Zapoznaj się z strona 55, aby uzyskać więcej informacji.	0–10
Tryb wyświetlania	Dostosowuje tryb wyświetlania okna po prawej stronie.	• Pełny • Format obrazu

Menu Przycisk niestan.

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby przejść do menu głównego.
2. Użyj przycisków lub , aby wybrać opcję **Przycisk niestan.**
3. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku lub , aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
6. Aby wyjść z menu, wybierz .

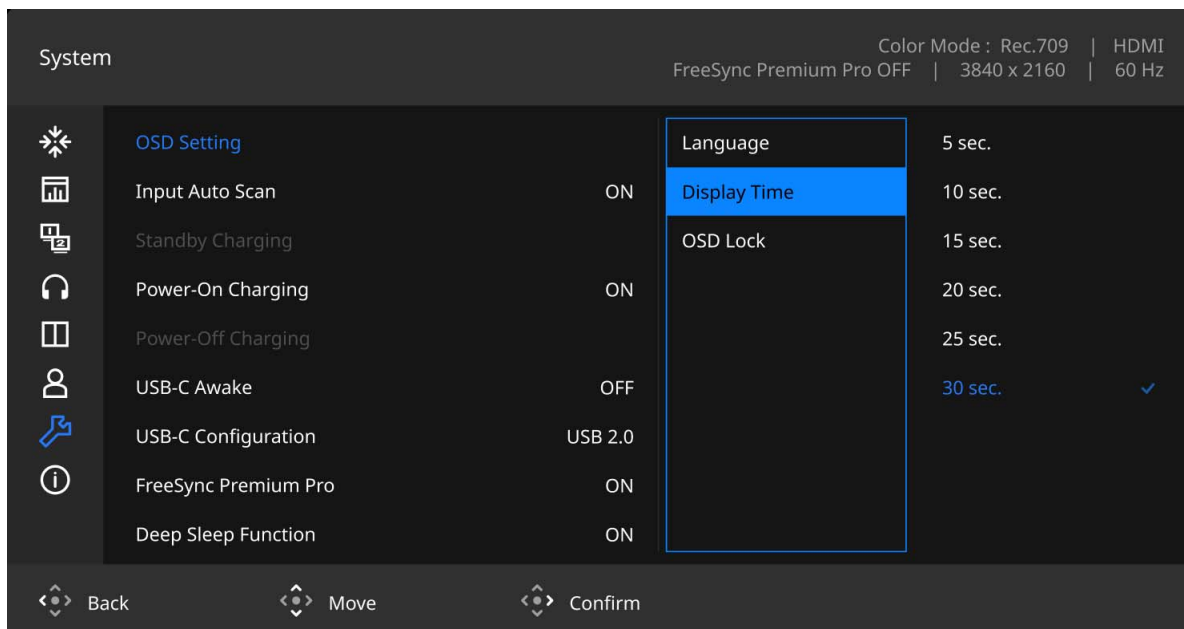
Element	Funkcja	Zakres
Kl. funk. monit.	Ustawianie funkcji, do której dostęp uzyskuje się za pomocą Klawisz funkcji.	• Powiększanie obszaru • Znacznik • Wejście • Przełącznik KVM

Element	Funkcja	Zakres
Klawisz trybu	Ustawia tryby koloru dostępne za pomocą klawisza trybu. Wybierz co najmniej 2 pozycje.	• sRGB • Rec.709 • DCI-P3 • Display P3 • M-book • Kontrola cieni • Czarno-białe • HDR • Użytk. • Kalibracja 1 • Kalibracja 2 • Kalibracja 3
Ustaw. kanału podczer.	Mapuje monitor z kontrolerem Hotkey Puck G4, aby ułatwić sterowanie OSD. Zapoznaj się z Obsługa monitorów za pomocą kontrolera Hotkey Puck G4 na stronie 45 , aby uzyskać więcej informacji.	
	Kanał domyślny Ustawia monitor na domyślny kanał do zdalnej obsługi. Ustawienie domyślne to Kanał 1 . Aby zapobiec zakłóceniom sygnału, zmień ustawienie domyślne, jeśli masz wiele monitorów obsługujących kontroler Hotkey Puck G4.	• Kanał 1 • Kanał 2 • Kanał 3
	Aktywuj parowanie Umożliwia ręczne ustawienie monitora na preferowany kanał. Można ustawić maksymalnie 30 kanałów. Po pomyślnym sparowaniu monitor wyświetli komunikat potwierdzający, do którego kanału podczerwieni jest teraz przypisany. Ustawienie domyślne to Kanał 1 . Aby zapobiec zakłóceniom sygnału, zmień ustawienie domyślne, jeśli masz wiele monitorów obsługujących kontroler Hotkey Puck G4.	
	Kanał parowania Pokazuje sparowany kanał.	
	Resetuj parowanie Usuwa parowanie monitora z jego kontrolerem Hotkey Puck G4.	

Element	Funkcja	Zakres
Skrót 1, 2, 3	Ustawia dostęp do tej funkcji poprzez naciśnięcie klawisza skrótu 1 / 2 / 3 na kontrolerze Hotkey Puck G4. Umieszczenie przycisków można znaleźć w części Kontroler Hotkey Puck G4 i jego podstawowa obsługa na stronie 38. Najpierw wybierz kategorię, a następnie wybierz co najmniej 3 opcje, do których dostęp będzie możliwy po naciśnięciu tych przycisków. Liczby wyświetlane przy wybranych pozycjach odnoszą się do klawiszy skrótów, do których przypisane są funkcje.	• Tryb koloru • Wejście • Przełącznik KVM • Aplikacja
Przycisk menu	Ustawia funkcję dostępną po naciśnięciu przycisku menu na kontrolerze Hotkey Puck G4. Umieszczenie przycisku można znaleźć w części Kontroler Hotkey Puck G4 i jego podstawowa obsługa na stronie 38. Najpierw wybierz kategorię, a następnie opcje, które mają być dostępne za pomocą tego klawisza. Limity wyboru zależą od kategorii.	• Menu główne • Tryb koloru • Wejście • Przełącznik KVM • Powiększanie obszaru • Znacznik • Wycisz
Wybieranie	Ustawianie funkcji, do której dostęp uzyskuje się za pomocą pokrętła Wybierania na kontrolerze Hotkey Puck G4. Umieszczenie przycisku można znaleźć w części Kontroler Hotkey Puck G4 i jego podstawowa obsługa na stronie 38.	• Jasność • Kontrast • Głośność
Szybkie menu wybierania	Ustawianie funkcji, do której dostęp uzyskuje się za pomocą Szybkie menu wybierania na kontrolerze Hotkey Puck G4. Zapoznaj się z Praca z Szybkie menu wybierania na stronie 40, aby uzyskać więcej informacji.	• Jasność • Głośność • Wejście • Kontrast

Menu System

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby przejść do menu głównego.
2. Użyj przycisków lub , aby wybrać opcję **System**.
3. Aby przejść do podmenu, wybierz , a następnie użyj przycisku lub , aby wybrać element menu.
4. Aby wprowadzić zmiany, użyj przycisku lub , albo naciśnij , aby zatwierdzić wybór.
5. Aby powrócić do poprzedniego menu, wybierz .
6. Aby wyjść z menu, wybierz .

Element	Funkcja		Zakres
Ustaw. OSD	Język	Umożliwia ustawienie języka wyświetlania menu OSD.  Opcje językowe wyświetlane w danym menu OSD mogą różnić się od opcji przedstawionych w kolumnie z prawej strony w zależności od produktu dostarczanego do danego regionu.	• English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Română • Nederlands • Svenska • Português • 日本語 • 繁體中文 • 简体中文 • Українська • Български • Ελληνικά • Русский • 한국어 • العربية
	Czas wyświetlania	Dostosowuje czas wyświetlania menu OSD.	• 5 sek. • 10 sek. • 15 sek. • 20 sek. • 25 sek. • 30 sek.
	Blokada OSD	Zapobiega przypadkowym zmianom wszystkich ustawień monitora. Kiedy ta funkcja jest aktywna, zostaje wyłączone operowanie elementami sterowania OSD oraz przyciskami skrótów.  Aby odblokować elementy sterujące OSD, naciśnij i przytrzymaj dowolny przycisk przez 10 sekund.	
Auto skan wej.	Ustawia na automatyczne wykrywanie dostępnych źródeł wejścia.		• WŁĄCZONY • WYŁĄCZ.

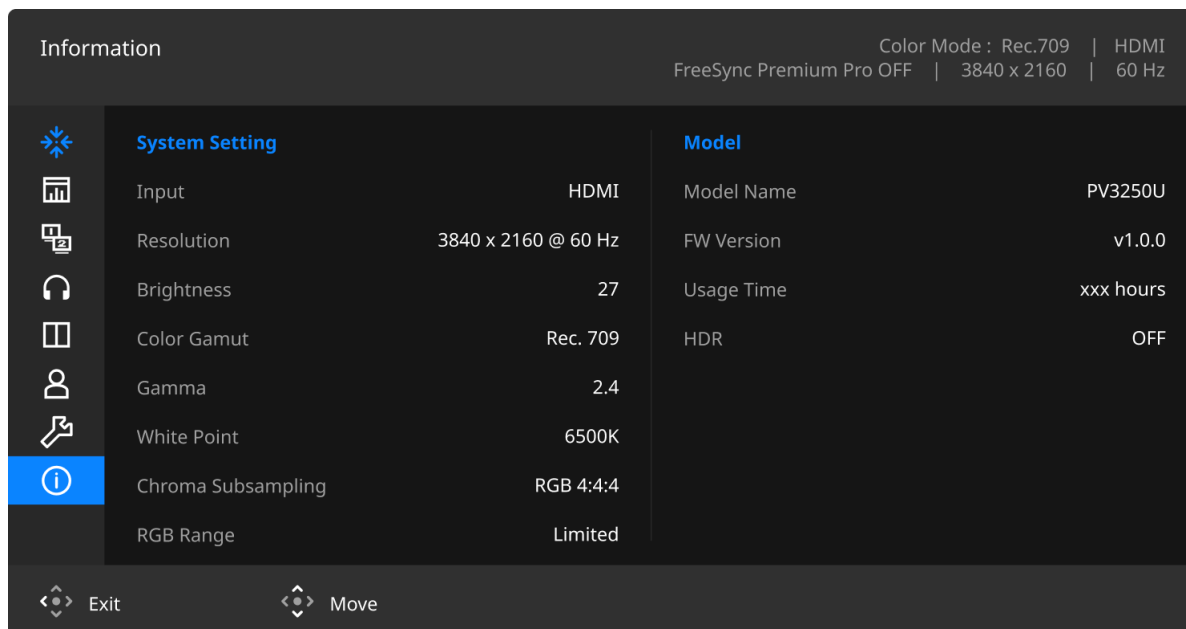
Element	Funkcja		Zakres
Ładowanie w trybie czuwania	Utrzymuj ładowanie przez Thunderbolt™/USB-C™ i koncentrator w trybie czuwania, gdy zarówno USB-C czuwanie , jak i Ład. przy wł. są w stanie WLĄCZONY .		• WLĄCZONY • WYŁĄCZ.
Ład. przy wł.	Utrzymuj ładowanie urządzenia przez Thunderbolt™/USB-C™; wyłączenie Ład. przy wł. wyłącza także Ładowanie w trybie czuwania .		• WLĄCZONY • WYŁĄCZ.
Ład. przy wył.	Utrzymuj ładowanie przez Thunderbolt™/USB-C™ i koncentrator w trybie ładowania przy wyłączonym zasilaniu, gdy USB-C czuwanie jest w stanie WLĄCZONY .		• WLĄCZONY • WYŁĄCZ.
USB-C czuwanie	Gdy zarówno Ład. przy wł. , jak i Ładowanie w trybie czuwania są w stanie WLĄCZONY , ta funkcja umożliwia podłączonemu urządzeniu wybudzenie monitora z trybu czuwania przez USB-C™ lub koncentrator.		• WLĄCZONY • WYŁĄCZ.
Konfiguracja USB-C	Umożliwia ustawienie częstotliwości odświeżania sygnału wejściowego wideo za pośrednictwem portu Thunderbolt™ 4. Prędkość transmisji USB zmienia się w zależności od ograniczeń technologii Thunderbolt™.		
	USB 2.0	Częstotliwość odświeżania: 3840 x 2160 przy 120Hz Prędkość transmisji USB: 480 Mb/s	
	USB 3.2	Częstotliwość odświeżania: 3840 x 2160 przy 30Hz Prędkość transmisji USB: 5 Gb/s	
FreeSync Premium Pro	Włącza lub wyłącza funkcję FreeSync Premium Pro. Monitory obsługujące FreeSync pozwalają na wyeliminowanie przerywania, migania lub drżenia obrazu podczas gry. Po włączeniu tej funkcji funkcje FreeSync i HDR są aktywowane z obsługą posiadanego monitora, karty graficznej oraz sygnału wejściowego HDR. Dostępna funkcja FreeSync różni się w zależności od treści.  W przypadku pytań dotyczących działania funkcji FreeSync™ należy zapoznać się z informacjami na stronie www.AMD.com.		• WLĄCZONY • WYŁĄCZ.

Element	Funkcja		Zakres
Funkcja głębokiego snu	Ustawia włączanie/wyłączanie trybu głębokiego uśpienia (oszczędzania energii). • Jeśli ta opcja jest włączona, monitor przechodzi w tryb głębokiego uśpienia po naciśnięciu przycisku zasilania, zużywając mniej energii. • Jeśli jest wyłączony, po naciśnięciu przycisku zasilania monitor wyłącza podświetlenie bez przechodzenia w tryb głębokiego uśpienia. Pozwala to na szybsze wybudzenie monitora i powrót z trybu uśpienia w krótszym czasie.		• WLĄCZONY • WYŁĄCZ.
Zaawan.	DDC/CI	Umożliwia ustawianie parametrów pracy monitora za pomocą oprogramowania w komputerze.  Interfejs DDC/CI (Display Data Channel/Command Interface) został opracowany przez konsorcjum Video Electronics Standards Association (VESA). Dzięki interfejsowi DDC/CI parametry pracy monitora można przysyłać do oprogramowania komputera i przeprowadzać zdalną diagnostykę.	• WLĄCZONY • WYŁĄCZ.
	Autom. wył. Zasilania	Umożliwia ustawienie czasu automatycznego wyłączenia monitora w trybie oszczędzania energii.	• WYŁĄCZ. • 10 min. • 20 min. • 30 min.
	DisplayPort	Służy do wybierania właściwego standardu DP do transmisji danych.	• 1.1 • 1.4
	Jasn. klaw. OSD	Reguluje jasność wskaźnika LED przycisku zasilania.	• Wysoka • Średni • Niski • WYŁĄCZ.
	AMA	Poprawia czas reakcji panelu LCD dla odcieni szarości.	• WYŁĄCZ. • Wysoka • Premium

Element	Funkcja	Zakres
Czyszczenie Burn-in	Jeśli trwały obraz będzie wyświetlany przez dłuższy czas, na ekranie może wystąpić wypalenie ekranu lub retencja obrazu. Włączenie tej funkcji umożliwia redukcję widocznych trwałych linii lub cieni na ekranie, poprzez wyświetlenie kilku domyślnych wzorów.  Aby wyłączyć funkcję, naciśnij dowolny przycisk sterowania.  Wypalenie ekranu występuje w wyniku ograniczeń panelu i nie jest defektem powstałym w produkcji. Aby zapobiec wypaleniu ekranu, przede wszystkim nie odtwarzaj trwałego obrazu przez dłuższy czas. Użyj funkcji zarządzania zasilaniem komputera.	• TAK • NIE
Oprogramowanie	Wyświetla kod QR Oprogram. Kalibracyjne (AQCOLOR Pilot) i Narzędzia wydajności (Display Pilot 2). Zeskanuj, aby uzyskać szybki dostęp do strony pobierania oprogramowania. Aby móc pracować na oprogramowaniu na monitorze, należy je zainstalować na komputerze.	• Oprogram. Kalibracyjne • Narzędzia wydajności
Reset. wszyst.	Resetuje wszystkie ustawienia trybów, kolorów i geometrii na domyślne wartości fabryczne.	• TAK • NIE

Menu Informacja

Dostępne opcje menu mogą się różnić w zależności od źródła sygnału wejściowego, funkcji oraz ustawień. Niedostępne opcje menu zostaną wyszarzone. Niedostępne przyciski będą nieaktywne, a odpowiednie ikony menu ekranowego znikną. W przypadku modeli bez niektórych funkcji ich ustawienia i powiązane pozycje nie będą wyświetlane w menu.



1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby przejść do menu głównego.
2. Użyj przycisków  lub , aby wybrać opcję **Informacja**. Zapoznaj się z [Przeglądanie aktualnych ustawień wyświetlania na stronie 42](#), aby uzyskać więcej informacji.

Rozwiązywanie problemów

Najczęściej zadawane pytania (FAQ)

Obrazowanie

-  Obraz jest rozmyty.
-  Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**”. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
-  Czy obraz staje się nieostry przy rozdzielczościach niższych od standardowej (maksymalnej)?
-  Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**”. Wybierz rozdzielczość standardową.
-  Widoczne są błędy pikseli.
- Jeden z kilku pikseli jest zawsze czarny, jeden lub kilka pikseli są zawsze białe, jeden lub kilka pikseli są zawsze czerwone, zielone, niebieskie lub innego koloru.
-  • Oczyszczyć ekran LCD.
-  • Kilkakrotnie włączyć-wyłączyć zasilanie.
-  • Są to piksele, które są zawsze jasne lub ciemne; jest to naturalna wada, charakterystyczna dla technologii LCD.
-  Obraz ma nieodpowiedni kolor.
-  Wydaje się być zbyt żółty, niebieski lub różowy.
- Przejdź do **Kolor > Resetować kolor**, a następnie wybierz **TAK**, aby zresetować ustawienia kolorów do ustawień fabrycznych.
- Jeśli obraz nadal nie wygląda poprawnie i menu ekranowe OSD również ma nieodpowiedni kolor, oznacza to, że w sygnale brakuje jednego z trzech kolorów podstawowych. Sprawdź złącza kabli sygnałowych. Jeśli któryś z wtyków jest uszkodzony lub odłamany skontaktuj się ze sprzedawcą, aby uzyskać pomoc.
-  Obraz jest zniekształcony, błyska lub migocze.
-  Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**”. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
-  Monitor działa w jego własnej, niezmięnionej rozdzielczości, ale obraz jest wciąż zniekształcony.
-  Obrazy z różnych źródeł sygnału mogą być zniekształcone lub rozciągnięte przy ustawieniu własnej rozdzielczości monitora. Żeby obraz z każdego źródła sygnału był wyświetlany w sposób optymalny, można ustawić odpowiednie proporcje tych źródeł za pomocą funkcji **Tryb wyświetlania**. Szczegółowe informacje można znaleźć w części [Tryb wyświetlania na stronie 54](#).

-  Obraz jest przesunięty w jednym kierunku.
-  Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**”. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
-  Na ekranie jest widoczny nikły cień pochodzący od wyświetlanego nieruchomego obrazu.
- 
 - Uaktywnij funkcję zarządzania energią, aby umożliwić komputerowi i monitorowi przechodzenie do trybu „uśpienia” z niskim zużyciem energii, kiedy nie są aktywnie wykorzystywane.
 - Używaj wygaszacza ekranu, aby zapobiegać występowaniu retencji obrazu.

Wskaźnik LED zasilania

-  Wskaźnik LED świeci na biało lub pomarańczowo.
- 
 - Jeśli wskaźnik LED świeci ciągłym białym światłem, monitor jest włączony.
 - Jeśli dioda LED na monitorze świeci się na białą i na ekranie widoczny jest komunikat **Przekroczenie zakresu**, oznacza to, że używasz trybu wyświetlania nie obsługiwanego przez monitor - zmień ustawienia na jedno z obsługiwanych trybów. Pobierz **Resolution file (Plik rozdzielczości)** z witryny internetowej (patrz [Wsparcie techniczne dla produktu na stronie 3](#)). Patrz „**Zmiana rozdzielczości ekranu**”. A następnie wybierz właściwą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i dokonaj regulacji na podstawie tych instrukcji.
 - Jeśli dioda LED na ekranie świeci się na pomarańczowo, aktywny jest tryb oszczędzania energii. Wciśnij dowolny przycisk klawiatury komputera lub porusz myszką. Jeśli to nie pomoże, sprawdź łącza kabla sygnałowego. Jeśli któryś z wtyków jest uszkodzony lub odłamany skontaktuj się ze sprzedawcą, aby uzyskać pomoc.
 - Jeśli dioda LED nie świeci się, sprawdź gniazdko zasilania, zewnętrzne źródło zasilania i przełącznik zasilania.

Elementy sterowania OSD

-  Nie są dostępne elementy sterujące OSD.
-  Aby odblokować elementy sterowania OSD, kiedy menu OSD jest zablokowane, naciśnij i przytrzymaj dowolny przycisk przez 10 sekund.

Komunikaty OSD

-  Podczas uruchamiania komputera na ekranie zostanie wyświetlony komunikat **Przekroczenie zakresu**.
-  Jeśli podczas uruchamiania komputera na ekranie zostanie wyświetlony komunikat **Przekroczenie zakresu**, oznacza to problem zgodności komputera spowodowany przez system operacyjny lub kartę graficzną. System dostosuje automatycznie częstotliwość odświeżania ekranu. Należy jedynie odczekać na uruchomienie systemu operacyjnego.

Audio

-  Z podłączonych głośników zewnętrznych nie dochodzi dźwięk.
- 
 - Odłącz słuchawki (jeżeli są podłączone do monitora).
 - Sprawdź, czy wtyczka słuchawek jest prawidłowo podłączona.
 - Jeżeli zewnętrzne głośniki są zasilane z portu USB, sprawdź poprawność połączeń USB.
 - Zwiększ głośność (może być wyciszona lub zbyt niska) głośników zewnętrznych.

Przełącznik KVM

-  Brak odpowiedzi po przełączeniu na źródło KVM.
- 
 - Sprawdź połączenia przewodów oraz ustawienia menu w następującej kolejności.
 - Upewnij się, że kable są prawidłowo podłączone, a funkcja **Przełącznik KVM** jest włączona. Zapoznaj się z [Nawiązywanie połączeń KVM na stronie 46](#), aby uzyskać więcej informacji.
 - Monitor zapamiętuje ustawienie parowania KVM przed jego wyłączeniem i może nie rozpoznać od razu nowych połączeń kablowych, jeśli zostaną zmienione. Możesz sprawdzić, czy dla źródła KVM zostało wybrane prawidłowe źródło wejściowe **Przełącznik KVM** w zależności od źródła KVM, na które się przełączasz.
 - Jeśli nie masz klawisza skrótu do **Przełącznik KVM**, a komputer źródła KVM, na który się przełączasz, jest w trybie uśpienia, przełącz wejście na uśpiony komputer i ponownie ręcznie podłącz klawiaturę lub mysz do uśpionego komputera, aby go wybudzić. (Tylko system Windows) Jeśli to nie działa, spróbuj nacisnąć przycisk zasilania, aby wybudzić komputer.

Połączenie USB-C™ (modele z portami USB-C™)

-  Laptop z połączeniem USB-C™ nie przesyła sygnału wideo ani audio.
- 
 - Sprawdź połączenia przewodów oraz ustawienia menu w następującej kolejności.
 - Sprawdź, czy przewód USB-C™ został prawidłowo podłączony do monitora i laptopa. Zapoznaj się z [Podłączanie przewodu obrazu komputera PC. na stronie 24](#), aby uzyskać więcej informacji.
 - Sprawdź, czy źródło wejścia zostało ustawione w pozycji **USB-C** wł. **Wyśw. > Wejście sygnału**.

Pilot zdalnego sterowania/kontroler Hotkey Puck

-  Monitor nie odpowiada na działanie pilota/kontrolera Hotkey Puck.
- 
 - Sprawdź, czy pilot/kontroler Hotkey Puck i monitor znajdują się w zasięgu działania i czy pomiędzy nimi nie ma przeszkód. Zobacz [Kontroler Hotkey Puck G4 i zasięg jego działania na stronie 37](#).
 - Baterie pilota zdalnego sterowania/kontrolera Hotkey Puck są na wyczerpaniu. Wymień baterię na nowe. Zobacz [Instalacja baterii w kontrolerze Hotkey Puck G4 na stronie 28](#).
 - Sprawdź, czy elementy sterujące menu ekranowego są zablokowane. Aby odblokować elementy sterujące menu ekranowego, naciśnij i przytrzymaj klawisz na monitorze przez 10 sekund.

Potrzebujesz więcej pomocy?

Jeśli problemy nie zostaną rozwiązane po wypróbowaniu metod zawartych w tym podręczniku, skontaktuj się ze sprzedawcą lub odwiedź lokalną stronę w witrynie Support.BenQ.com, aby uzyskać więcej wsparcia lub kontakt z lokalnym działem obsługi klienta.