

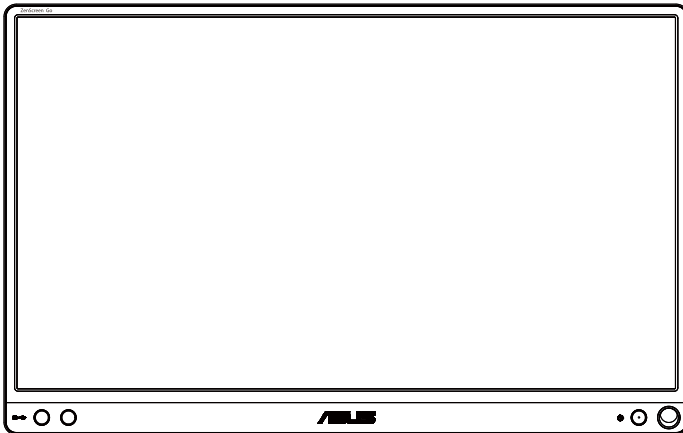


ZenScreen Go MB16AP

Przenośny monitor USB

**Rozwiązanie oparte na
hybrydowym sygnale**

**Podręcznik
użytkownika**



Spis treści

Uwagi	iii
Informacje związane z bezpieczeństwem	iv
Dbanie i czyszczenie	v
Usługa odbioru zużytego sprzętu	vi
Uwaga	vi
1.1 Witamy!	1-1
1.2 Zawartość opakowania	1-1
1.3 Wprowadzenie do monitora	1-2
1.3.1 Widok od przodu oraz instrukcje dotyczące ładowania	1-2
1.3.2 Funkcja QuickFit	1-4
2.1 Pozycje stojące monitora	2-1
2.2 Łączenie monitora USB z systemem	2-2
2.3 Informacje	2-4
3.1 Menu OSD (menu ekranowe)	3-1
3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację	3-1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD	3-2
3.2 Dane techniczne	3-11
3.3 Rozwiązywanie problemów (FAQ)	3-12
3.4 Lista obsługiwanych taktowania	3-13

Copyright © 2018 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych ani tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia firmy ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Gwarancja na produkt lub usługę gwarancyjna nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPNIŁ TEN PODRĘCZNIK W STANIE "JAKI JEST", BEZ UDZIELANIA JAKIKOLWIEK GWARANCJI, ŻARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. WŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCYJ BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁANOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPREDZEAŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKIKOLWIEK DEFEKTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRME ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą, być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

Uwagi

Oświadczenie o zgodności z przepisami Federalna Komisja Łączności

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie wymaga spełnienia następujących dwóch warunków:

- Urządzenie to nie może powodować żadnych szkodliwych zakłóceń i
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami nieprzewidywalnymi.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. To urządzenie generuje i może emitować promieniowanie elektromagnetyczne o częstotliwościach radiowych i w razie montażu oraz użycia niezgodnego z zaleceniami może powodować zakłócenia w komunikacji radiowej. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia i odbiornika do gniazd zasilanych z różnych obwodów.
- Skonsultowanie się z dostawcą i doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

Oświadczenie Kanadyjski Departament Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.



Informacje związane z bezpieczeństwem

- Przed skonfigurowaniem przenośnego monitora USB należy uważnie przeczytać całą dokumentację zawartą w opakowaniu.
- Aby zapobiegać zagrożeniom związanym z pożarami lub porażeniem prądem elektrycznym, nigdy nie należy wystawiać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie próbować otwierania obudowy monitora.
- Przed użyciem monitora upewnić się, że wszystkie przewody są prawidłowo podłączone oraz że przewody zasilające nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie umieszczać monitora w jakimkolwiek miejscu, w którym może dojść do zawilgocenia urządzenia. Umieścić monitor na stabilnej powierzchni.
- Nigdy nie wpychać obiektów ani nie wlewać jakichkolwiek cieczy do szczelin w obudowie monitora.
- W przypadku napotkania problemów technicznych związanych z monitorem należy skontaktować się z wykwalifikowanym technikiem lub sprzedawcą.
- Przenośny monitor USB jest zasilany przez port USB, który jest zgodny z obwodem LPS i SELV zgodnie z normą IEC60950-1:2005.
- NIE wrzucać produktu do ognia
- NIE używać monitora w pobliżu urządzeń grzewczych lub w miejscach, w których istnieje prawdopodobieństwo wystąpienia wysokich temperatur
- Trzymać monitor z dala od ostrych obiektów
- NIE kłaść obiektów na monitorze

Dbanie i czyszczenie

- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód. Oczyszczyć powierzchnię monitora pozbawioną luźnych włókien, nie szorstką szmatką. Trudniejsze do usunięcia plamy, można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku do czyszczenia.
- Należy unikać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środka czyszczącego przeznaczony do czyszczenia ekranów LCD. Nigdy nie należy spryskiwać środkiem czyszczącym bezpośrednio ekranu, ponieważ może on dostać się do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem elektrycznym.

Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie zróżnicowanie jasności.
- Kilku godzinne wyświetlanie tego samego obrazu, może spowodować utrzymywanie się poobrazu, po przełączeniu obrazu. Właściwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłączeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

Konwencje stosowane w tym podręczniku



OSTRZEŻENIE: Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



PRZESTROGA: Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



WAŻNE: Informacja, którą **NALEŻY** wziąć pod rozwagę w celu dokończenia zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

1. Strony sieci web ASUS

Ogólnoświatowe strony sieci web ASUS zapewniają zaktualizowane informacje o urządzeniach i oprogramowaniu firmy ASUS. Sprawdź <http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie z produktem może zawierać opcjonalną dokumentację, która mogła zostać dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są części standardowego opakowania.

Usługa odbioru zużytego sprzętu

Program recyklingu i odbioru zużytego sprzętu firmy ASUS wynika z naszego zaangażowania w zapewnienia najwyższych norm ochrony środowiska. Wierzymy, w dostarczanie naszym klientom rozwiązań umożliwiających odpowiedzialny recykling naszych produktów, baterii oraz innych elementów jak również materiałów opakowaniowych.

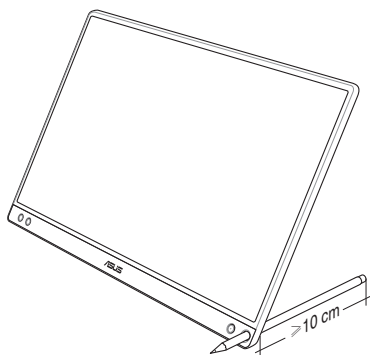
Szczegółowe informacje dotyczące recyklingu w różnych regionach znajdują się na <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

Uwaga

Sugerujemy używanie dołączonego pióra lub rysika, który mieści się w otworze w rogu, jako prostej podstawy do monitora.

Zachowaj co najmniej 10 cm (4 cale) długości pióra z tyłu monitora, aby zapewnić jego stabilizację.

Pamiętaj, że dołączone pióro nie posiada funkcji dotykowej.



1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakup przenośnego monitora USB firmy ASUS®!

Najnowszy przenośny monitor USB firmy ASUS zapewnia wspaniałą mobilność i ułatwienie w codziennym życiu, ulepszając jakość użytkowania i jego styl.

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

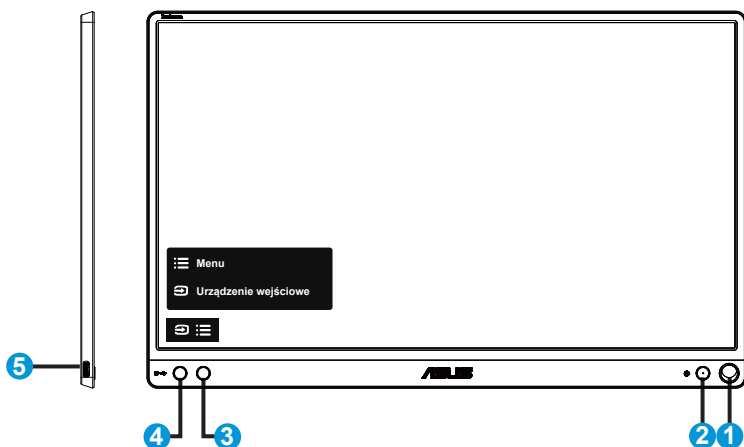
- ✓ Przenośny monitor USB
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Przewód USB typu C
- ✓ Inteligentna obudowa
- ✓ Adapter USB typu C do typu A
- ✓ Pióro
- ✓ Zasilacz



-
- Jeśli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.
 - Dołączone pióro nie jest uwzględnione w gwarancji.
-

1.3 Wprowadzenie do monitora

1.3.1 Widok od przodu oraz instrukcje dotyczące ładowania



1. Otwór na pióro
 - Użyj dołączonego pióra, aby wsunąć je do otworu — monitor może stać bezpośrednio na tej podstawie, bez inteligentnej obudowy.
2. Przycisk zasilania / dioda LED zasilania
 - Naciśnij ten przycisk, aby włączyć/wyłączyć monitor, jeżeli jest podłączony do odpowiedniego źródła.
 - Definicje kolorów wskaźnika zasilania zawiera tabela poniżej.

Stan	Opis
Niebieski	WŁ./Tryb gotowości
Ciemny	WYŁ.
Czerwony	Tryb ładowania
Zielony	Zakończono ładowanie

3. Przycisk menu
 - Naciśnij ten przycisk, aby przejść do menu ekranowego, jeżeli monitor jest podłączony do odpowiedniego źródła.
 - Naciśnij i przytrzymaj przycisk, aby szybko sprawdzić procent naładowania baterii, nawet gdy urządzenie jest wyłączone.

4. Skrót

- Jest to skrót. Domyślna wartość to urządzenie wejściowe.
- Naciśnij i przytrzymaj przycisk, aby szybko sprawdzić procent naładowania baterii, nawet gdy urządzenie jest wyłączone.

5. Port USB typu C

- Używany do podłączania odpowiedniego źródła, np. komputera lub telefonu komórkowego, do monitora, jeżeli ma ono dość energii
- Używany do ładowania baterii, gdy monitor jest wyłączony
- Zasilanie do 9 V przy 2 A 18 W, obsługa wejścia sygnału, maksymalna rozdzielczość 1920 x 1080 przy 60 Hz



WAŻNE:

- Przed pierwszym użyciem należy ładować monitor przez 4 godziny
- Używać wyłącznie dołączonego zasilacza i przewodu USB do ładowania monitora. Użycie innego zasilacza i przewodu może spowodować uszkodzenie urządzenia.



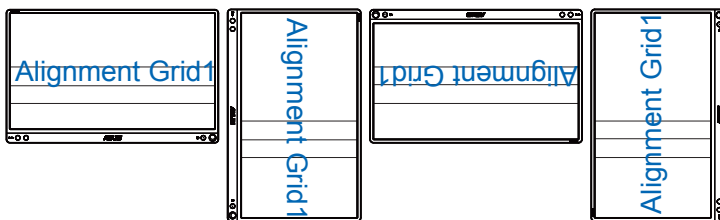
OSTRZEŻENIE: Zasilacz może się nagrzewać podczas użycia. **NIE** zakrywać zasilacza i trzymać go z dala od ciała po podłączeniu do źródła zasilania. Jeżeli urządzenie stanie się nietypowo gorące, odłącz przewód USB od urządzenia i wyślij je z zasilaczem oraz przewodem do wykwalifikowanych pracowników serwisowych firmy ASUS

1.3.2 Funkcja QuickFit

Funkcja QuickFit zawiera dwa wzorce: (1) Siatka (2) Rozmiar zdjęcia.

1. Wzór siatki: Wspomaga projektantów i użytkowników w organizacji zawartości i układu na stronie i osiągnięciu spójnego wyglądu i odczucia.

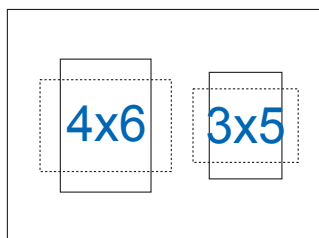
Siatka wyrównania 1 zostanie automatycznie obrócona, jeżeli automatyczne obracanie jest włączone.



- Funkcja automatycznego obracania działa tylko w systemie operacyjnym Windows po zainstalowaniu oprogramowania DisplayWidget.

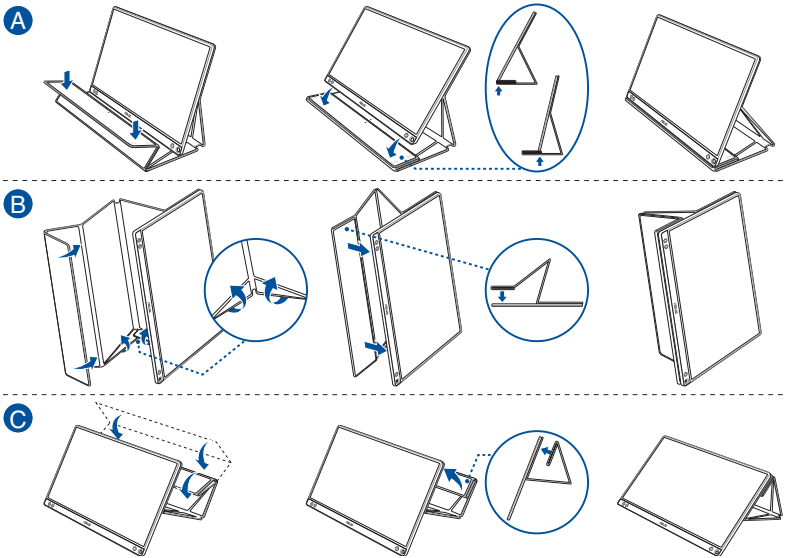


2. Rozmiar zdjęć: Udostępnia fotografom i innym użytkownikom dokładny widok i edycję na ekranie zdjęć w rozmiarze rzeczywistym.



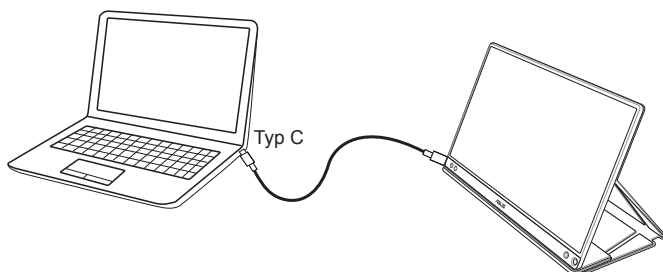
2.1 Pozycje stojące monitora

Dzięki inteligentnej obudowie można postawić monitor w kilku różnych pozycjach.



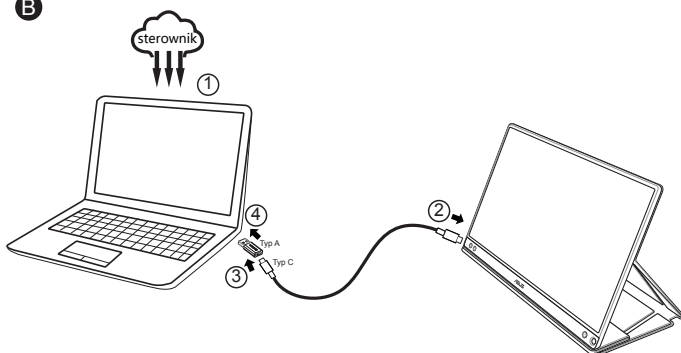
2.2 Łączenie monitora USB z systemem

A



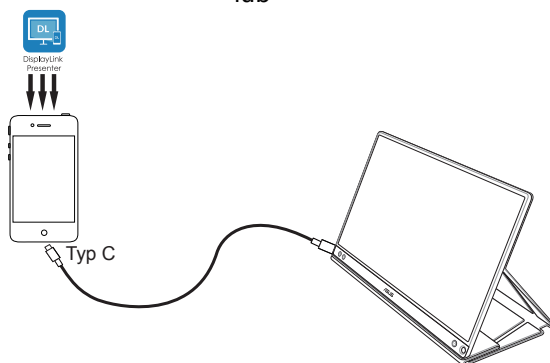
lub

B



lub

C



Jeżeli komputer nie obsługuje interfejsu typu C, ale tylko interfejs USB 3.0, najpierw zainstaluj oficjalny sterownik ze strony ASUS.

Upewnij się, że przewód USB typu C i adapter typu C do typu A jest podłączony pomiędzy monitorem USB i systemem.

W przypadku łączenia z urządzeniami przenośnymi przejdź do strony ASUS lub sklepu Google Play, aby pobrać najnowszą aplikację. Zainstaluj aplikację przed użyciem.



DisplayLink
Presenter



-
- Sprawdź witrynę firmy ASUS, aby uzyskać informacje o najnowszych sterownikach i oprogramowaniu DisplayWidget.
-

2.3 Informacje

Ponieważ ten produkt oraz dołączona inteligentna obudowa zawiera magnes w konstrukcji, istnieje potencjalne ryzyko uszkodzenia dysków twardych komputera i obiektów wrażliwych na działanie magnesu.

Upewnij się, że produkt nie znajduje się bezpośrednio na komputerze, gdy komputer jest w użyciu (włączone zasilanie lub tryb gotowości). W przeciwnym wypadku może mieć to wpływ na dysk twardy, czego skutkiem będzie trwała utrata danych. Może też dojść do wyłączenia wyświetlacza komputera ze względu na mechanizm automatycznych zabezpieczeń komputera. W przypadku umieszczania tego produktu z komputerem w jednej torbie należy zawsze wyłączyć komputer, aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia dysku twardego (patrz Rysunek A).

Pojemność baterii będzie się różnić w zależności od temperatury, wilgotności otoczenia i użycia monitora.

Bateria używana w tym urządzeniu może powodować zagrożenie pożarem lub oparzeniem chemicznym w przypadku jej usunięcia lub demontażu.

Wymiana baterii na baterię nieprawidłowego typu stwarza zagrożenie wybuchem.

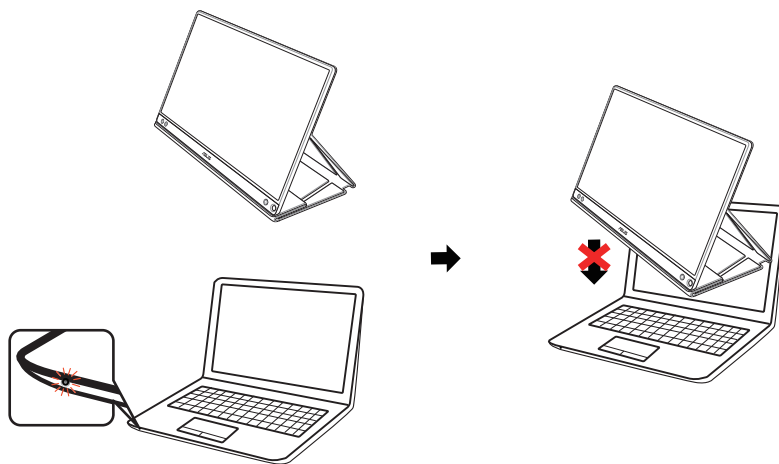
Nigdy nie należy podejmować prób zwarcia baterii monitora.

Nigdy nie należy podejmować prób demontażu i ponownego montażu baterii monitora.

Należy wstrzymać użytkowanie w przypadku wykrycia wycieku.

Baterię i jej komponenty należy poddawać recyklingowi lub usuwać w odpowiedni sposób.

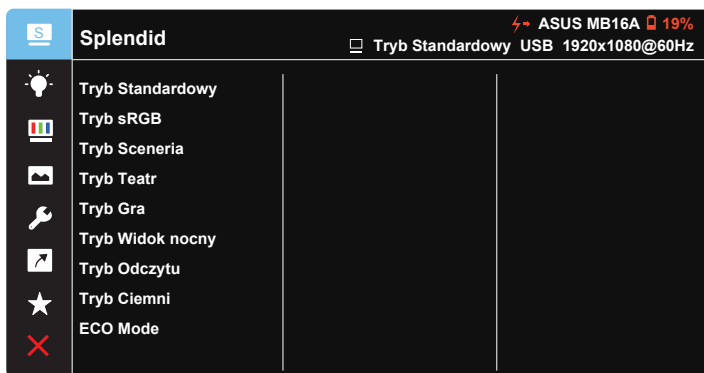
Trzymać baterię i inne małe elementy z dala od dzieci.



Rysunek A

3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację



1. Naciśnij przycisk MENU, aby uaktywnić menu OSD.
2. Naciśnij przycisk ▼, aby przełączyć się pomiędzy opcjami w menu. Po przesunięciu z jednej ikony na drugą, podświetlana jest nazwa opcji.
3. W celu wyboru podświetlonego elementu w menu, naciśnij przycisk ✓.
4. Naciśnij przycisk ▼, aby wybrać żądany parametr.
5. Naciśnij przycisk ✓, aby przejść do suwaka, a następnie użyj przycisku ▼, zgodnie ze wskazaniem w menu, aby wprowadzić zmiany.
6. Wybierz opcję ↶, aby powrócić do poprzedniego menu lub ✓, aby zaakceptować i powrócić do poprzedniego menu.

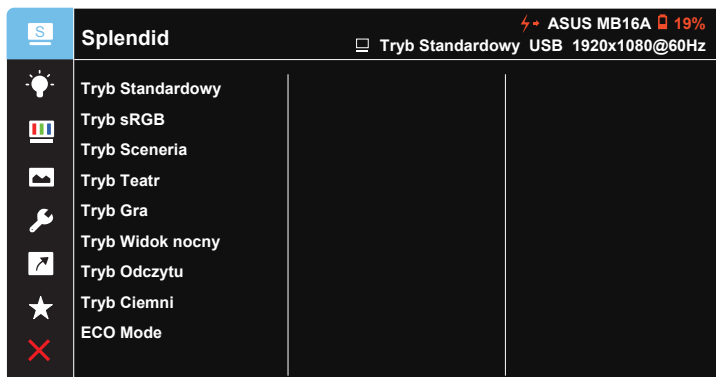


- ⚡: W przypadku wyświetlenia tej ikony podłącz urządzenie do zasilania
- 🔋: Poziom naładowania baterii

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

1. Splendid

Ta funkcja zawiera dziewięć funkcji podrzędnych, które możesz wybrać zgodnie z preferencjami.



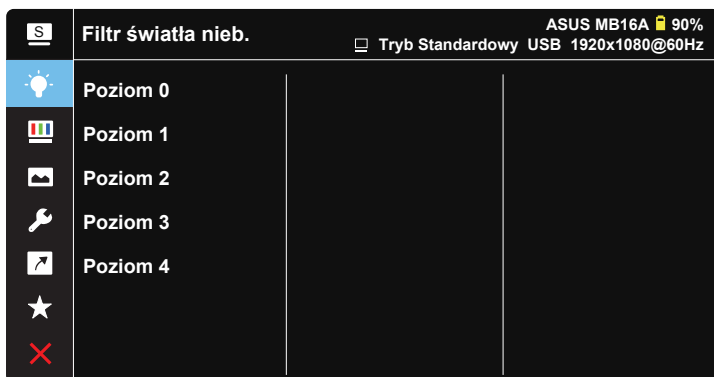
- **Tryb Standardowy:** Najlepszy wybór do edycji dokumentów z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo SPLENDID™.
- **Tryb sRGB:** To najlepszy wybór do przeglądania zdjęć i grafik z komputerów PC.
- **Tryb Sceneria:** Najlepszy wybór do wyświetlania zdjęć scenerii z wykorzystaniem technologii inteligentnego wideo SPLENDID™.
- **Tryb Teatr:** Najlepszy wybór do oglądania filmów z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo SPLENDID™.
- **Tryb Gra:** Najlepszy wybór do korzystania z gier z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo SPLENDID™.
- **Tryb Widok nocny:** Najlepszy wybór do korzystania z gier z ciemną sceną z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo SPLENDID™.
- **Tryb Odczytu:** To najlepszy wybór do czytania książek.
- **Tryb Ciemni:** To jest najlepszy wybór do miejsc słabo oświetlonych.
- **ECO Mode:** Uaktywnienie trybu ekologicznego w celu oszczędzania energii.



- W trybie Tryb Standardowy, użytkownik nie może konfigurować funkcji Nasycenie, Odcień skóry, Ostrość i ASCR nie są konfigurowane przez użytkownika.
- W trybie sRGB funkcje Nasycenie, Temp. barwowa, Odcień skóry, Ostrość, Jasność, Kontrast i ASCR nie są konfigurowane przez użytkownika.
- W Tryb Odczytu funkcje Nasycenie, Odcień skóry, Ostrość, ASCR, kontrast i Temp. barwowa, nie są konfigurowane przez użytkownika.
- W trybie ECO Mode funkcje Nasycenie, Odcień skóry, ASCR, Ostrość, Kontrast i Jasność nie są konfigurowane przez użytkownika.

2. Filtr światła nieb.

Dostosowywanie poziomu energii światła niebieskiego emitowanego przez podświetlenie LED.



- **Poziom 0:** Bez zmian.
- **Poziom 1~4:** Im wyższy poziom, tym większa redukcja światła niebieskiego.



- Gdy ustawienie Filtr światła nieb. zostanie uaktywnione, automatycznie zaimportowane zostaną ustawienia domyślne pozycji Tryb Standardowy.
- W przypadku opcji od Poziom 1 do Poziom 3 funkcja Jasność może być konfigurowana przez użytkownika.
- Poziom 4 jest ustawieniem optymalnym. Jest ono zgodne z certyfikatem ograniczonej emisji światła niebieskiego TUV. Użytkownik nie może konfigurować funkcji Jasność.

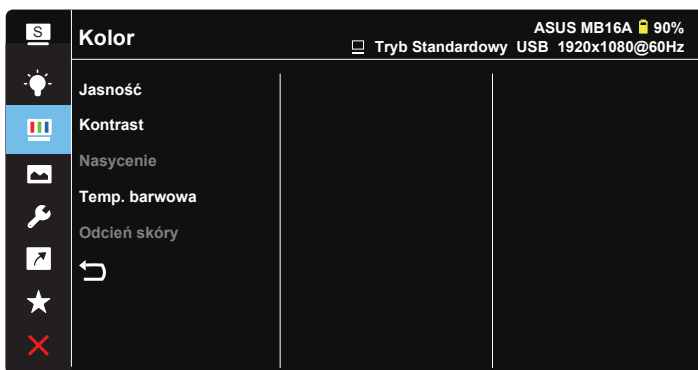


Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:

- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem należy robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
- W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc w ograniczeniu ich zmęczenia. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu: (1) Kilukrotnie przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
- Wysokoenergetyczne światło niebieskie może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).

3. Kolor

Ta funkcja umożliwia wybór preferowanego koloru obrazu.



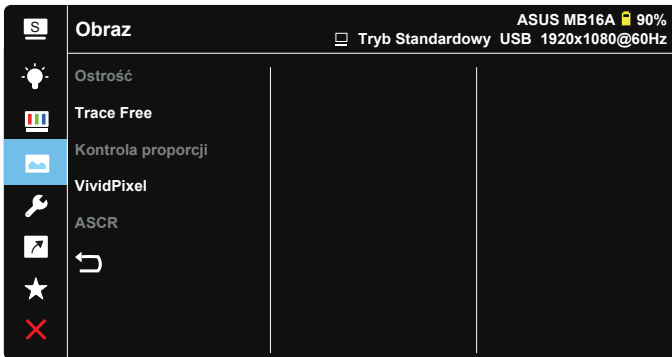
- **Jasność:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Kontrast:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Nasycenie:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Temp. barwowa:** Zawiera trzy wstępnie ustawione tryby kolorów (**Zimne**, **Normalne**, **Ciepłe**) i **Tryb Użytkownik**.
- **Odcień skóry:** Zawiera trzy tryby kolorów, obejmujące **Czerwonawy**, **Naturalny** i **Żółtawy**.



- W trybie Tryb Użytkownik, użytkownik może konfigurować kolory R (Czerwony), G (Zielony) i B (Niebieski); zakres regulacji wynosi 0 ~ 100.

4. Obraz

Możesz dostosować Ostrość obrazu, Trace Free, Kontrola proporcji, VividPixel oraz ASCR z tej głównej funkcji.



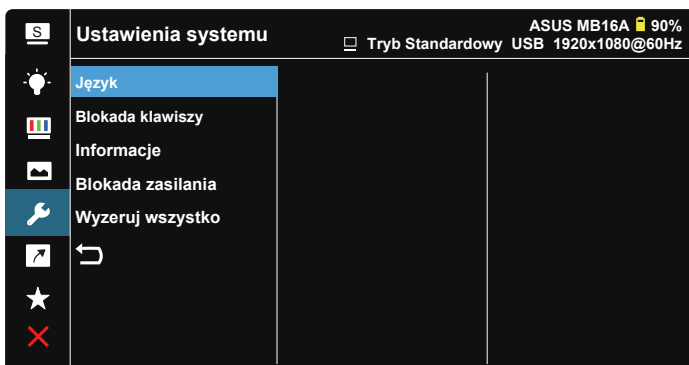
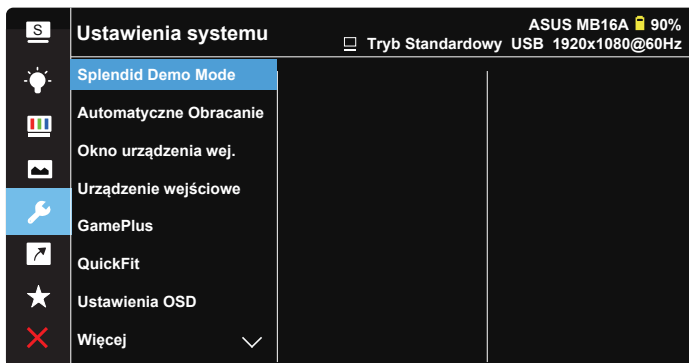
- **Ostrość:** Regulacja ostrości obrazu. Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Trace Free:** Przyspieszenie czasu odpowiedzi poprzez użycie technologii Over Drive. Zakres regulacji wynosi od 0 (wolniejszy) do 100 (szybszy).
- **Kontrola proporcji:** Wybór współczynnika proporcji „Pełny”, „4:3”.
- **VividPixel:** Technologia ASUS, która zapewnia krystalicznie czyste i szczegółowe wizualizacje, wiernie naśladujące rzeczywistość. Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **ASCR:** Wybierz **WŁ.** lub **WYŁ.**, aby włączyć lub wyłączyć funkcję współczynnika dynamicznego kontrastu.



- Opcja 4:3 jest dostępna tylko w przypadku źródła wejścia w formacie 4:3.

5. Ustawienia systemu

Regulacja konfiguracji systemu.



- **Splendid Demo Mode:** Uaktywnienie trybu demo dla funkcji Splendid.
- **Automatyczne obracanie:** Umożliwia włączenie/wyłączenie automatycznego obracania obrazu. Pamiętaj, że funkcja automatycznego obracania działa tylko w **systemie operacyjnym Windows** po zainstalowaniu oprogramowania **DisplayWidget**.
- **Okno urządzenia wej.:** Umożliwia włączenie/wyłączenie urządzenia wejściowego i zasilania z poziomu wyskakującego okienka na komputerze JEŻELI nawiązano połączenie.

- **Urządzenie wejściowe:**

Wybierz opcję „Urządzenie przenośne”, jeżeli podłączono do telefonu komórkowego (funkcja zasilania nie jest zapewniana w trybie „Urządzenie przenośne”, ponieważ większość urządzeń przenośnych nie może zapewnić odpowiedniego poziomu energii). Wybierz opcję „PC”, jeżeli podłączono do komputera, a następnie wybierz opcję „Zasilanie z komputera” z funkcją ładowania. Ta funkcja umożliwi utrzymanie dłuższego czasu pracy. W funkcji podrzędnej PC możesz wyłączyć zasilanie poprzez wybranie opcji „Brak potrzeby zasilania* z komputera”.

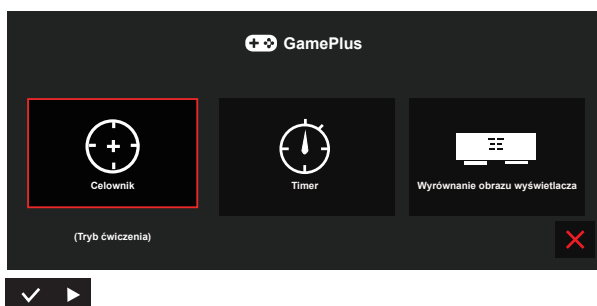
* Brak potrzeby zasilania oznacza uzyskanie zasilania poniżej 100 mA; nie wpływa to na żywotność baterii / używanie podłączonych urządzeń hostów.

- **GamePlus:** Funkcja GamePlus udostępnia zestaw narzędzi i tworzy lepsze środowisko do gier, dla użytkowników grających w różne rodzaje gier. Funkcja Celownik jest szczególnie przydatna dla nowych graczy lub początkujących, zainteresowanych grami First Person Shooter (FPS).

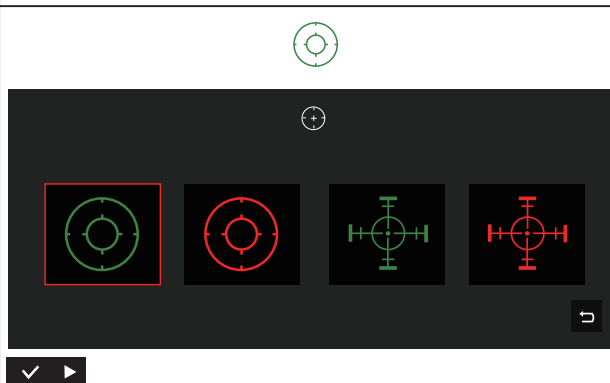
W celu uaktywnienia GamePlus:

- Wybierz **WŁ.**, aby przejść do głównego menu GamePlus.
- Naciśnij **▶**, aby wybrać Celownik, Timer i Wyrównanie wyświetlacza.
- Naciśnij **✓**, aby potwierdzić wybraną funkcję. Wybierz **×**, aby wyłączyć i wyjść.

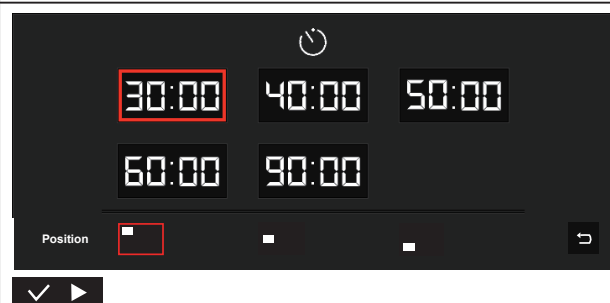
Menu główne GamePlus



GamePlus - Celownik



GamePlus - Timer

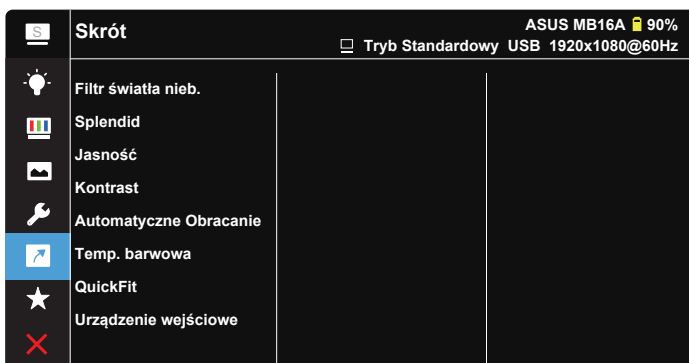


- **QuickFit:** Zobacz str. 1–3, aby uzyskać szczegółowe informacje.
- **Ustawienia OSD:** Wyreguluj **Czas zakończenia**, **DDC/CI** i **Przezroczystość** ekranu OSD.

- **Więcej:** Powrót do następnej strony ustawienia systemu.
- **Język:** Wybór języka OSD. Dostępne opcje to: **Angielski, Francuski, Niemiecki, Hiszpański, Włoski, Holenderski, Rosyjski, Polski, Czeski, Chorwacki, Węgierski, Rumuński, Portugalski, Turecki, UproszczonyChiński, TradycyjnyChiński, Japoński, Koreański, Perski, Tajski, Indonezyjski.**
- **Blokada klawiszy:** Wyłączenie wszystkich funkcji przycisku. Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku menu przez ponad pięć sekund spowoduje wyłączenie funkcji blokady klawiszy.
- **Informacje:** Wyświetlanie informacji o monitorze.
- **Blokada zasilania:** Do wyłączenia/włączenia przycisku zasilania.
- **Wyzeruj wszystko:** Ustaw na **“Tak”**, aby przywrócić domyślny tryb fabryczny wszystkich ustawień.

6. Skrót

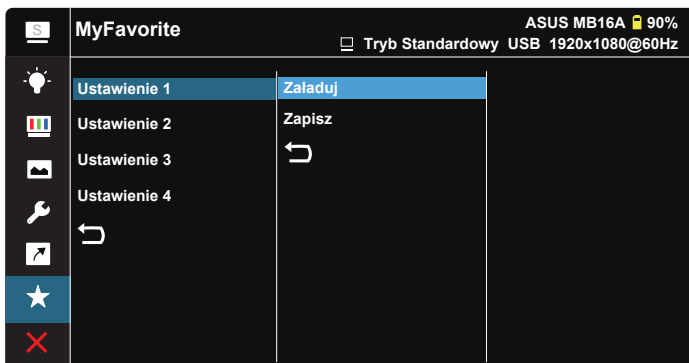
Wybór tej opcji umożliwia ustawienie przycisku skrótu.



- **Skrót:** Użytkownik może wybrać opcję „Filtr światła nieb.”, „Splendid”, „Jasność”, „Kontrast”, „Automatyczne obracanie”, „Temp. barwowa”, „QuickFit” lub „Urządzenie wejściowe” i ustawić ją jako skrót.

7. MyFavorite

Ładuj/Zapisz wszystkie ustawienia w monitorze.




3.2 Dane techniczne

Model	MB16AP
Wielkość panelu	15,6" (16:9, 39,62cm) - szeroki ekran
Rozdzielczość	1920 x 1080
Jasność (typ.)	220 cd/m ²
Kontrast (typ.)	800:1
Kolory wyświetlacza	262 K
Wejście cyfrowe	Tryb alternatywny DisplayPort™ dla złącza USB Type-C™
Kolory	Ciemnoszary
Zużycie energii	≤ 9 W
Temp. pracy	5°C ~ 35°C
Wilgotność operacyjna	20–90% wilgotności względnej
Fiz. fizyczne (SxWxG)	359,7 x 226,4 x 8,0 mm
Wymiary opakowania (SxWxG)	485 x 305 x 76 mm
Masa netto (przybliżona)	0,86 kg
Masa brutto (przybliżona)	3,1 kg
Certyfikaty	UL/cUL, CB, CE, CCC, KCC, FCC, BSMI, EAC(CU), RCM, VCCI, J-Moss, UkrSEPRO, RoHS, WEEE, Windows 7 i 8.1 oraz 10 WHQL, Filtr światła niebieskiego, Bez migotania, BIS
Napięcie znamionowe	5–9 V ===, 2,0 A Specyfikacja ładowania QC3.0 jest obsługiwana
Zasilacz	ASUS/AD2068M20 100–240 V~50/60 Hz 0,5 A 5 V ===, 2 A (model normalny) LUB 9 V ===, 2 A (model z szybkim ładowaniem)

*Dane techniczne mogą zostać zmienione bez powiadomienia.

3.3 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	<ul style="list-style-type: none"> Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie WŁĄCZENIE. Sprawdź opcję „Wskaźnik zasilania” w menu głównym ekranu, wybierz opcję „WŁĄCZENIE” — wskaźnik LED zasilania zaświeci się. Sprawdź, czy port typu C jest podłączony do źródła sygnału. Sprawdź, czy źródło sygnału jest WŁĄCZONE. Podłącz do zasilacza ASUS i sprawdź, czy poziom naładowania baterii jest niski; jeżeli tak jest, naładuj baterię przed użyciem.
Wskaźnik LED zasilania świeci się na niebiesko; na ekranie nie pojawia się obraz.	<ul style="list-style-type: none"> Sprawdź, czy monitor i komputer są w trybie WŁĄCZENIE. Upewnij się, że przewód USB typu C jest prawidłowo podłączony między przenośnym monitorem USB i komputerem. Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza. Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny	<ul style="list-style-type: none"> Dostosuj ustawienia jasności przy użyciu przycisku.
Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	<ul style="list-style-type: none"> Upewnij się, że przewód USB typu C jest prawidłowo podłączony między przenośnym monitorem USB i komputerem. Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	<ul style="list-style-type: none"> Sprawdź przewód USB typu C i upewnij się, że żaden z jego styków nie jest zagięty.
Monitor automatycznie wyłącza się	<ul style="list-style-type: none"> Monitor wyłączy się automatycznie, jeżeli poziom naładowania baterii spadnie do zera. Podłącz do zasilacza ASUS i sprawdź, czy poziom naładowania baterii jest niski; jeżeli tak jest, naładuj baterię przed użyciem. Sprawdź, czy źródło sygnału nie przeszło w trybu uśpienia. Monitor wyłączy się automatycznie, gdy źródło sygnału znajdowało się w trybie uśpienia przez ponad 15 sekund, aby oszczędzać energię.
Źródło sygnału jest pokazywane w trybie zasilania	<ul style="list-style-type: none"> Monitor otrzyma niewielką ilość energii elektrycznej ze źródła sygnału. Jest to zjawisko normalne.

3.4 Lista obsługiwanych taktowań

Podstawowe taktowanie obsługiwane przez komputer PC

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania	Częstotliwość pozioma
640x480	60Hz	31,469kHz
800x600	60Hz	37,879kHz
1024x768	60Hz	48,363kHz
1280x960	60Hz	60kHz
1280x1024	60Hz	63,981kHz
1440x900	60Hz	55,935kHz
1680x1050	60Hz	65,29kHz
1920x1080	60Hz	67,5kHz

Tryby VESA, taktowanie dostępne dla użytkownika

Rozdzielczość	Częstotliwość odświeżania	Częstotliwość pozioma
848x480	60Hz	31,02kHz
1280x720	60Hz	44,772kHz
1280x800	60Hz	49,702kHz
1920x1080	60Hz	66,587kHz