Monitor gamingowy Alienware 34 280Hz QD-OLED

AW3426DW

Przewodnik użytkownika

Model: AW3426DW
Numer identyfikacyjny modelu: AW3426DWb
Czerwiec 2026
Rev. A00

ALIENWARE

Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

ⓘ **UWAGA:** UWAGA oznacza ważną informację, która może pomóc w lepszym wykorzystaniu produktu.

△ **OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje na możliwość uszkodzenia urządzenia lub utratę danych i informuje, jak uniknąć problemu.**

⚠ **PRZESTROGA: PRZESTROGA wskazuje na możliwość uszkodzenia mienia, obrażeń ciała lub śmierci.**

Copyright © Dell Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone. Dell Technologies, Dell i inne znaki towarowe to znaki towarowe firmy Dell Inc. lub jej podmiotów zależnych. Inne znaki towarowe mogą stanowić znaki towarowe ich właścicieli.

Spis treoci

Instrukcje bezpieczeństwa **5**
Informacje o monitorze **6**
Zawartość opakowania **6**
Cechy produktu **7**
Kompatybilność z systemem operacyjnym **8**
Identyfikacja części i elementów sterowania **8**
Widok z przodu 8
Widok z tyłu 9
Widok z dołu 10
Specyfikacje monitora **11**
Specyfikacje rozdzielczości 12
Obsługiwane tryby wideo 12
Wstępne ustawienia trybów wyświetlania 13
Tryb konsoli (tylko HDMI) 14
Specyfikacje elektryczne 15
Charakterystyki fizyczne 16
Charakterystyka środowiskowa 17
Przydział pinów **18**
DisplayPort 18
Port HDMI 19
Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregowa) 20
Plug-and-Play **22**
Jakość monitora QD-OLED i zasady dotyczące pikseli **22**
Ergonomia **23**
Obsługa i przenoszenie wyświetlacza **24**
Wskazówki dotyczące konserwacji **25**
Czyszczenie monitora 25
Ustawienia monitora **27**
Podłączanie stojaka **27**
Używanie nachylenia, obrotu oraz regulacja wysokości **30**
Regulacja nachylenia i obrotu w poziomie 30
Regulacja wysokości ustawienia 30
Organizacja przebiegu kabli **31**
Podłączanie monitora **32**
Przymocowywanie monitora przy użyciu blokady Kensington (opcjonalny) **33**
Zdejmowanie stojaka monitora **34**
Zestaw do montażu na ścianie VESA (opcjonalnie) **35**
Obsługa monitora **36**
Włączanie monitora **36**
Sterowanie dżojstikiem **36**
Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu **38**
Używanie menu ekranowego (OSD) **39**
Dostęp do systemu menu 39
Komunikat ostrzegawczy menu OSD 59
Blokowanie przycisków sterowania 64
Ustawianie maksymalnie rozdzielczości **65**

Wymagania umożliwiające wyświetlanie lub odtwarzanie treści HDR ... **65**
Korzystanie z funkcji AlienFX ... **66**
Wymagania wstępne ... **66**
Instalacja AWCC za pośrednictwem aktualizacji systemu Windows ... **66**
Instalacja AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell ... **66**
Dostosowanie efektów podświetlenia ... **67**
Dostosowywanie funkcji gry ... **68**
Konfiguracja ogólna ... 68
Personalizacja trybów wizji ... 69
Ustawienie ... **70**
Konfiguracja wyświetlania ... 70
Konfiguracja wejścia ... 71
Konfiguracja Dolby Vision ... 71
Więcej i Aktualizuj ... 71
Wykrywanie i usuwanie usterek ... **72**
Autotest ... **72**
Wbudowana diagnostyka ... **72**
Typowe problemy ... **73**
Problemy specyficzne dla projektu ... **76**
Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus) ... **77**
Informacje prawne ... **78**
Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów ... **78**
Baza danych produktów UE etykiet energetycznych i kart informacyjnych produktów ... **78**
Kontaktowanie się z firmą Dell ... **79**
Historia korekt ... **80**

Instrukcje bezpieczeństwa

Poniższe instrukcje bezpieczeństwa mają na celu ochronę monitora przed potencjalnymi uszkodzeniami oraz zapewnienie bezpieczeństwa użytkownikowi. Jeśli nie zaznaczono inaczej, każda procedura opisana w niniejszym dokumencie zakłada, że użytkownik przeczytał informacje dotyczące bezpieczeństwa dostarczone wraz z monitorem.

ⓘ **UWAGA:** Przed rozpoczęciem użytkowania monitora należy przeczytać dołączone do niego i umieszczone na nim informacje o bezpieczeństwie. Dokumentację należy zachować w bezpiecznym miejscu do użytku w przyszłości.

⚠ **PRZESTROGA: Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.**

△ **OSTRZEŻENIE: Długotrwałe słuchanie dźwięku o dużej głośności przez słuchawki (w przypadku obsługującego je monitora) może spowodować uszkodzenie słuchu.**

- Postaw monitor na wytrzymałej powierzchni i obchodź się z nim ostrożnie.
  - Ekran jest delikatny, więc upuszczenie go lub uderzenie ostrym przedmiotem może doprowadzić do jego uszkodzenia.
  - Należy się upewnić, że napięcie znamionowe monitora jest odpowiednie do pracy przy zasilaniu prądem zmiennym dostępnym w danej lokalizacji.
  - Monitor należy przechowywać w temperaturze pokojowej. Nadmierne ciepło lub chłód mogą mieć negatywny wpływ na diody QD-OLED monitora.
  - Kabel zasilania należy podłączyć do monitora oraz do znajdującego się w pobliżu i łatwo dostępnego gniazda ściennego. Zobacz Podłączanie monitora.
- Nie należy umieszczać ani użytkować monitora na mokrej powierzchni lub w pobliżu wody.
- Nie należy monitora narażać na mocne wstrząsy lub uderzenia. Na przykład: nie należy monitora umieszczać w bagażniku samochodu.
- Monitor należy odłączyć, jeśli ma być nieużywany przez dłuższy czas.
- Aby uniknąć porażenia prądem, nie należy próbować zdejmować żadnej pokrywy ani dotykać wnętrza monitora.
- Prosimy o uważne przeczytanie niniejszych instrukcji. Niniejszy dokument należy zachować do użytku w przyszłości. Należy przestrzegać wszystkich ostrzeżeń i instrukcji umieszczonych na produkcie.
- Niektóre monitory można zamontować na ścianie za pomocą uchwytu montażowego VESA, który należy nabyć oddzielnie. Należy przy tym przestrzegać prawidłowej specyfikacji montażu VESA podanej w rozdziale Przewodnika użytkownika dotyczącym montażu ściennego.

Informacje dotyczące bezpieczeństwa można znaleźć w dokumencie Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych (SERI), dostarczonym wraz z monitorem.

Informacje o monitorze

Zawartość opakowania

Poniższa tabela zawiera listę elementów dostarczonych wraz z monitorem. W przypadku braku któregokolwiek komponentu skontaktuj się z firmą Dell. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Kontaktowanie się z firmą Dell.

UWAGA: Niektóre komponenty mogą być opcjonalne i mogą nie być dostarczane w zestawie z monitorem. Niektóre funkcje mogą być niedostępne w niektórych krajach.

Tabela 1. Monitor i akcesoria w opakowaniu.

Ilustracja komponentu	Opis komponentu
	Wyświetlacz
	Ramię stojaka
	Podstawa stojaka
	Kabel zasilający (różni się zależnie od kraju lub regionu)
	Kabel HDMI 2.1 FRL (1,80 m)
	Kabel adaptera DisplayPort do DisplayPort 1.4 (1,80 m)
	Kabel USB typu A do B 5 Gb/s (pozwala korzystać z portów USB monitora, 1,80 m)
	Szmatka z mikrofibry

Ilustracja komponentu	Opis komponentu
	• Karta QR • Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych • Naklejka Alienware

Cechy produktu

Monitor gamingowy **Alienware AW3426DW** to wyświetlacz QD-OLED (ang. Quantum Dot-Organic Light Emitting Diode), korzystający z tranzystora Oxide TFT (Thin-Film Transistor) jako aktywnego elementu. Monitor oferuje następujące funkcje:

- Najnowszy panel RGB-Stripe QD-OLED o krzywiźnie 1800R, zapewniający immersyjne doznania z przodu ekranu.
- Obszar wyświetlania o przekątnej 863,3 mm (34,0 cala).
- Technologie AMD FreeSync Premium Pro, NVIDIA G-SYNC Compatible Certification i VESA AdaptiveSync Display przyczyniają się do minimalizowania zniekształceń obrazu takich jak rozwarstwiane i zacinanie, dzięki czemu gra jest bardziej płynna.
- Częstotliwość odświeżania 280 Hz umożliwia niezwykle płynny ruch i odczucie, podczas gdy prawie natychmiastowy czas reakcji GtG 0,03 ms obsługuje zerowe opóźnienie wejściowe.
- Bogate i dokładne kolory z 99% pokryciem DCI-P3 i skalibrowaną dokładnością Delta E<2 do pracy wrażliwej na kolory.
- Ten monitor obsługuje funkcję Dolby Vision po podłączeniu do konsoli Xbox Series X|S lub komputera z systemem Windows 11 lub nowszym z zainstalowanym kodekiem HEVC.
- VESA DisplayHDR True Black 500.
- HDMI 2.1 FRL.
- Możliwość nachylenia, obrócenia wyświetlacza w poziomie i regulacji wysokości.
- Wyjmowany stojak oraz otwory montażowe Video Electronics Standards Association (VESA) 100 mm umożliwiające elastyczne rozwiązanie mocowania.
- Łączność cyfrowa poprzez jeden port DisplayPort i dwa porty HDMI.
- Monitor jest wyposażony w:
  - Jeden port przesyłania danych USB 5 Gb/s typu B
  - Jeden port pobierania danych USB 5 Gb/s typu A
  - Jeden port pobierania danych USB-C 5 Gb/s z funkcją ładowania 15 W
- Funkcję Plug-and-Play, jeżeli jest obsługiwana przez komputer.
- Regulacja poprzez menu ekranowe (OSD), ułatwiające konfigurację i optymalizację ekranu.
- Obsługuje tryb Obraz obok obrazu (PBP), Obraz w obrazie (PIP), CONSOLE MODE (TRYB KONSOLI) i ESPORTS MODE (TRYB ESPORTS).
- **AW3426DW** zapewnia kilka trybów ustawień wstępnych w zależności od preferencji użytkownika, w tym:
  - CREATOR (KREATOR)
  - Strzelanki z perspektywy pierwszej osoby (FPS)
  - Gry strategiczne w czasie rzeczywistym (MOBA/RTS)
  - Gry z podziałem na role (RPG)
  - Wyścigi (SPORTS (SPORT))
  - Trzy konfigurowalne tryby gier

  Ponadto usprawniono główne funkcje gier, takie jak TIMER (CZASOMIERZ), FRAME RATE (LICZBA KLATEK NA SEKUNDĘ) oraz DISPLAY ALIGNMENT (WYROWNANIE OBRAZU), co poprawiło wydajność i jakość grania.
- W ESPORTS MODE (TRYB ESPORTS) **AW3426DW** zmniejsza pole widzenia, aby poprawić ostrość i koncentrację podczas gry. Ponadto ESPORTS IMAGE SETTING (USTAWIENIA OBRAZU ESPORTS) pozwala dostosować położenie tego zmniejszonego obszaru wyświetlania do Twoich preferencji dotyczących gier.
- Przycisk zasilania i blokada menu ekranowego.
- Gniazdo blokady do blokad Kensington (do nabycia oddzielnie).
- Blokada stojaka.
- Zużycie energii ≤ 0,5 W w trybie gotowości.
- Zapewnia komfort dla oczu dzięki ekranowi z funkcją zapobiegania migotaniu i dzięki funkcji sprzętowego ograniczania niebieskiego światła, która minimalizuje emisję niebieskiego światła.

- W monitorze zastosowano technologię Flicker-Free redukującą widoczne dla oczu migotanie, co poprawia komfort patrzenia, zapobiegając przeciążeniu i zmęczeniu oczu.
- Monitor jest wyposażony w panel o niskiej emisji niebieskiego światła i w trybie przywracania ustawień fabrycznych lub domyślnych jest zgodny z normą TÜV Rheinland (osprzęt). To wbudowane rozwiązanie zmniejsza niebezpieczne emisje niebieskiego światła, dostosowując parametry wyświetlania bez szkody dla realizmu kolorów.

⚠ **PRZESTROGA: W dłuższej perspektywie światło niebieskie emitowane przez monitor może mieć niekorzystne skutki dla oczu, m.in. powodować zmęczenie i nadwyrężenie wzroku w wyniku kontaktu z urządzeniami cyfrowymi. Funkcja sprzętowego ograniczania niebieskiego światła umożliwia zmniejszenie ilości niebieskiego światła emitowanego przez monitor w celu zapewnienia komfortu dla oczu.**

Kompatybilność z systemem operacyjnym

- System Windows 10 i nowsze wersje*

*Zgodność systemu operacyjnego z monitorami marki Dell i Alienware może się różnić w zależności od takich czynników, jak:

- Konkretne daty wydania, kiedy dostępne są wersje systemu operacyjnego, poprawki lub aktualizacje.
- Konkretne daty wydania aktualizacji oprogramowania sprzętowego, aplikacji lub sterowników monitorów marki Dell i Alienware są dostępne w witrynie pomocy technicznej firmy Dell.

Identyfikacja części i elementów sterowania

Widok z przodu

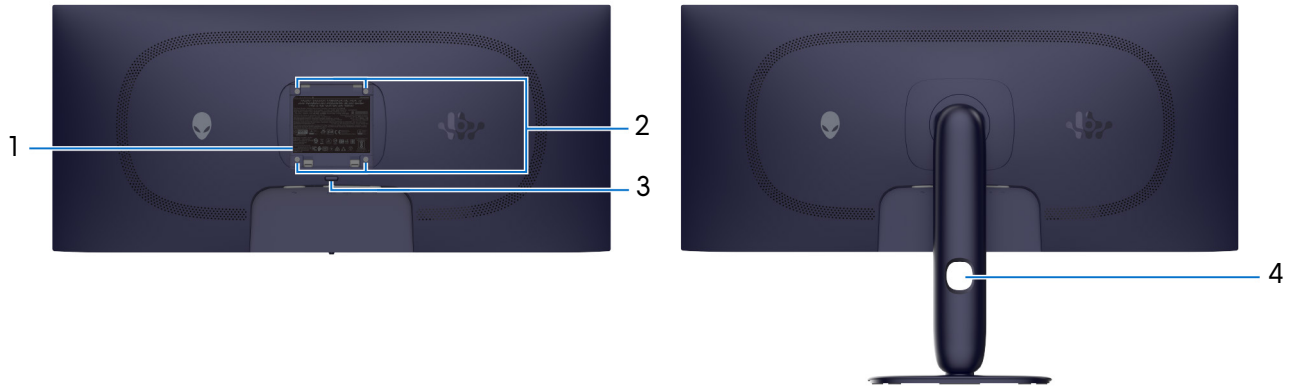


Rysunek 1. Widok z przodu z podstawą monitora

Tabela 2. Komponenty i opisy.

Etykieta	Opis	Użyj
1	Szczelina do prowadzenia kabli	Pomaga w uporządkowaniu przebiegu kabli przez umieszczenie ich w szczelinie.
2	Przycisk zasilania (ze wskaźnikiem LED)	Włącza lub wyłącza monitor. Ciągłe niebieskie światło oznacza, że monitor jest włączony i pracuje. Migające białe światło oznacza, że monitor jest w trybie gotowości.

Widok z tyłu

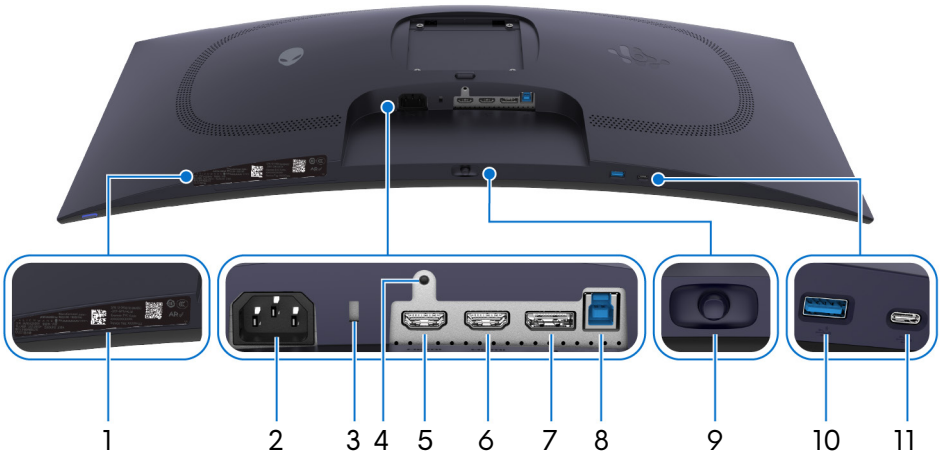


Rysunek 2. Widok monitora z tyłu

Tabela 3. Komponenty i opisy.

Etykieta	Opis	Użyj
1	Etykieta z oznaczeniami prawnymi	Zawiera certyfikaty.
2	Otwory montażowe VESA (4) (100 mm x 100 mm) za podłączoną pokrywą VESA	Montaż ścienny monitora przy użyciu zestawu do montażu ściennego zgodnego ze standardem VESA.
3	Przycisk odłączania stojaka	Umożliwia odłączenie stojaka od monitora.
4	Szczelina do prowadzenia kabli	Pomaga w uporządkowaniu przebiegu kabli przez umieszczenie ich w szczelinie.

Widok z dołu



Rysunek 3. Widok monitora z dołu (bez stojaka)

Tabela 4. Komponenty i opisy.

Etykieta	Opis	Użyj
1	Etykieta z kodem QR My Alienware, numerem seryjnym i kodem serwisowym	Na tej etykiecie znajdziesz dane do kontaktowania się z firmą Dell w sprawach pomocy technicznej. Etykieta serwisowa to unikalny identyfikator alfanumeryczny, dzięki któremu serwisanci firmy Dell mogą zidentyfikować komponenty osprzętu w monitorze i uzyskać dostęp do informacji o gwarancji.
2	Złącze zasilania	Podłącz kabel zasilający (dostarczony z monitorem).
3	Gniazdo blokady zabezpieczenia (zgodne z Kensington Security Slot)	Przymocuj monitor za pomocą blokady zabezpieczającej (do nabycia osobno), aby zapobiec nieupoważnionemu przenoszeniu monitora.
4	Funkcja blokady stojaka	Zablokuj stojaka do monitora przy użyciu śruby M3 x 6 mm (śrubę kupuje się oddzielnie).
5	Port HDMI 1	Podłącz komputer za pomocą kabla HDMI 2.1 (jeden kabel HDMI jest dołączony do monitora).
6	Port HDMI 2	Podłącz komputer za pomocą kabla HDMI 2.1 (jeden kabel HDMI jest dołączony do monitora).
7	DisplayPort	Podłącz komputer za pomocą kabla DisplayPort-DisplayPort (dostarczony z monitorem) do tego portu.
8	Port przesyłania danych USB 5 Gb/s typu B	Podłącz kabel USB (dostarczony z monitorem) do tego portu i do komputera, aby umożliwić korzystanie z portów USB w monitorze.
9	Dżojstik	Do obsługi menu wyświetlanego na ekranie (OSD). Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Obsługa monitora.
10	Port pobierania danych USB 5 Gb/s typu A	Podłącz urządzenie USB 5 Gb/s. ⓘ **UWAGA:** Aby użyć tego portu, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera. ⓘ **UWAGA:** Aby zapobiec zakłóceniom sygnału, należy unikać podłączania innych urządzeń USB do sąsiedniego portu podczas korzystania z bezprzewodowego urządzenia USB na porcie USB pobierania danych.

Etykieta	Opis	Użyj
11	Port pobierania danych USB-C 5 Gb/s z funkcją ładowania 15 W	Podłącz, aby naładować urządzenie USB. **UWAGA:** Ten port służy wyłącznie do przesyłania danych. **UWAGA:** Aby użyć tego portu, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera. **UWAGA:** Aby zapobiec zakłóceniom sygnału, należy unikać podłączania innych urządzeń USB do sąsiedniego portu podczas korzystania z bezprzewodowego urządzenia USB na porcie USB pobierania danych.

Specyfikacje monitora

Tabela 5. Specyfikacje monitora.

Opis	Wartość
Typ ekranu	Aktywna macierz kolorów
Technologia panelu	Technologia QD-OLED (ang. Quantum Dots-Organic Light-Emitting Diode)
Współczynnik proporcji	21:9
Wymiary widocznego obrazu	
Przekątna	863,3 mm (34,0 cala)
Obszar aktywny	
Poziomo	796,36 mm (31,35 cala)
Pionowo	333,36 mm (13,12 cala)
Obszar	265474,57 mm^2 (411,49 $cala^2$)
Rozstaw pikseli	
Poziomo	0,2315 mm
Pionowo	0,2315 mm
Pikseli na cal (PPI)	110
Kąt widzenia	
Poziomo	178° (typowe)
Pionowo	178° (typowe)
Brightness (Jasność)	• 300 cd/m² (typowe) • 1300 cd/m² (wartość szczytowa w trybie HDR przy APL 3%)
Współczynnik kontrastu	1,5 mln:1
Powłoka ekranu	Powłoka antyrefleksowa (AR) z twardą powłoką 3H
Czas reakcji	0,03 ms (szary do szarego)
Zakrzywienie	1800R
Głębia kolorów	1,07 miliardów kolorów
Paleta kolorów	DCI-P3 99% (CIE 1976) (typowe)
Dokładność kalibracji	Delta E < 2 (średnio) (sRGB, DCI-P3)
Obsługa HDR	• AMD FreeSync Premium Pro • Dolby Vision • VESA DisplayHDR True Black 500
Obsługa VRR	• AMD FreeSync Premium Pro • HDMI 2.1 Variable Refresh Rate (VRR) • NVIDIA G-SYNC Compatible • VESA AdaptiveSync Display
Zintegrowane urządzenia	• 1 port przesyłania danych USB 5 Gb/s typu B • 2 porty pobierania danych USB 5 Gb/s (w tym 1 port USB-C 5 Gb/s z obsługą ładowania 15 W i 1 port USB typu A)

Opis	Wartość
Połączenia	• 1 port DisplayPort 1.4 (HDCP 1.4 i 2.3) (obsługuje do 3440 x 1440, 280 Hz, DSC, HDR) • 2 porty HDMI 2.1 (HDCP 1.4 i 2.3) (obsługuje do 3440 x 1440, 280 Hz, FRL, HDR, VRR zgodnie ze specyfikacją HDMI 2.1) • 1 port przesyłania danych USB 5 Gb/s typu B • 1 port pobierania danych USB 5 Gb/s typu A • 1 port pobierania danych USB-C 5 Gb/s z funkcją ładowania 15 W
Szerokość ramki (od krawędzi monitora do obszaru aktywnego)	
Góra	9,40 mm (0,37 cala)
Lewo/prawo	12,24 mm (0,48 cala)
Spód	18,78 mm (0,74 cala)
Nastawność	
Regulowana wysokość stojaka	Od 0 mm do 110 mm
Nachylenie	Od -5° do 21°
Obrót w poziomie	Od -20° do 20°
Nachylenie	Od -5° do 5°
ⓘ **UWAGA:** Monitora tego nie należy montować ani używać w pozycji pionowej ani odwróconej (180°) pozycji poziomej, ponieważ mogłoby to doprowadzić do jego uszkodzenia.	
Porządkowanie kabli	Tak
Zgodność z Dell Display and Peripheral Manager	Nd.
Alienware Command Center (AWCC)	Tak
Zabezpieczenie	Gniazdo blokady zabezpieczenia (do blokad Kensington, do nabycia oddzielnie)

Specyfikacje rozdzielczości

Tabela 6. Specyfikacje rozdzielczości.

Opis	Wartość
Zakres skanowania poziomego	Od 27 kHz do 463 kHz (automatycznie)
Zakres skanowania pionowego	Od 48 Hz do 280 Hz (automatycznie)
Najwyższa programowana rozdzielczość	3440 x 1440 przy 280 Hz (włączone DSC, wizualnie bezstratne)

Obsługiwane tryby wideo

Tabela 7. Obsługiwane tryby wideo.

Opis	Wartość
Możliwości wyświetlania video (DisplayPort)	1080p, 720p, 576p, 480p
Możliwości wyświetlania video (HDMI)	1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p

Wstępne ustawienia trybów wyświetlania

Tabela 8. Wstępne ustawienia trybów wyświetlania HDMI.

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (pozioma/pionowa)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
1920 x 1080	135	120	297	+/+
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
2560 x 1440	462,78	279,96	1258,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	374,38	239,98	1347,75	+/-
3440 x 1440	462,78	279,96	1666	+/-

Tabela 9. Wstępne ustawienia trybów wyświetlania DisplayPort.

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (pozioma/pionowa)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (pozioma/pionowa)
2560 x 1440	462,78	279,96	1258,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	182,99	119,99	658,75	+/-
3440 x 1440	374,38	239,98	1347,75	+/-
3440 x 1440	462,78	279,96	1666	+/-

UWAGA: Ten monitor obsługuje funkcję NVIDIA G-SYNC Compatible. Aby uzyskać więcej informacji o kartach graficznych z obsługą funkcji NVIDIA G-SYNC Compatible, odwiedź stronę główną NVIDIA GeForce.

UWAGA: Ten monitor obsługuje funkcje AMD FreeSync Premium Pro, HDMI 2.1 Variable Refresh Rate (VRR) i VESA AdaptiveSync Display.

Tryb konsoli (tylko HDMI)

Console Mode (Tryb konsoli) został zaprojektowany z myślą o doskonałej jakości obrazu z szybkim czasem reakcji i dużą liczbą klatek na sekundę wynoszącą 280 Hz, aby zapewnić najlepsze wrażenia z gry na konsoli. W tym monitorze QD-OLED może obsługiwać rozdzielczość do 4K.

Tabela 10. Tryby wyświetlania w trybie konsoli.

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (pozioma/pionowa)
640 x 480	31,47	59,94	25,18	-/-
640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
720 x 400	31,47	70,08	28,32	-/+
800 x 600	37,88	60,32	40	+/+
800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
1024 x 768	48,36	60	65	-/-
1024 x 768	60,02	75,03	78,75	+/+
1152 x 864	67,50	75	108	+/+
1280 x 1024	63,98	60,02	108	+/+
1280 x 1024	79,98	75,03	135	+/+
1600 x 900	60	60	108	+/+
1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080	135	120	297	+/+
1920 x 1080	278,40	240	584,64	+/-
2560 x 1440	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440	183	120	497,75	+/-
2560 x 1440	388,51	239,97	1056,75	+/-
2560 x 1440	462,78	279,96	1258,75	+/-
3440 x 1440	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440	374,38	239,98	1347,75	+/-
3440 x 1440	462,78	279,96	1666	+/-
3840 x 2160	112,50	50	594	+/+
3840 x 2160	135	60	594	+/+
3840 x 2160	270	120	1188	+/+

Specyfikacje elektryczne

Tabela 11. Specyfikacje elektryczne.

Opis	Wartość
Sygnały wejścia wideo	HDMI/DP, 600 mV na przewód, opór wejściowy 100 Ω na parę przewodów
Napięcie/częstotliwość/prąd wejściowy	Od 100 VAC do 240 VAC / 50 Hz lub 60 Hz ± 3 Hz / 2,8 A (typowe)
Prąd udarowy	• 120 V: 30 A (maksymalnie) przy 0°C (zimny start) • 240 V: 60 A (maksymalnie) przy 0°C (zimny start)
Zużycie energii	• 0,3 W (tryb wyłączenia)[1] • 0,5 W (tryb gotowości)[1] • 31,0 W (tryb włączenia)[1] • 190 W (maksymalnie)[2] • 26,6 W (P_{on})[3] • 83,7 kWh (TEC)[3]

[1] Zgodnie z definicją w UE 2019/2021 i UE 2019/2013.

[2] Maksymalna jasność i kontrast przy maksymalnym obciążeniu wszystkich portów USB.

[3] P_{on}: Zużycie energii w trybie Wł., mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.
TEC: Całkowite zużycie energii w kWh, mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.
Niniejszy dokument ma charakter wyłącznie informacyjny i odnosi się do pracy w warunkach laboratoryjnych.
Posiadany produkt może działać inaczej w zależności od oprogramowania, komponentów oraz zamówionych urządzeń peryferyjnych i nie ma obowiązku aktualizowania takich informacji.
Dlatego klient nie powinien polegać na tych informacjach podczas podejmowania decyzji na temat tolerancji elektrycznych i innych kwestii. Nie udziela się jawnej ani dorozumianej gwarancji co do dokładności lub kompletności.

Charakterystyki fizyczne

Tabela 12. Charakterystyki fizyczne.

Opis	Wartość
Typ kabla sygnałowego	• HDMI FRL • DisplayPort • USB
ⓘ **UWAGA:** Monitory Dell są zaprojektowane tak, aby działały optymalnie przy wykorzystaniu kabli wideo dostarczanych z monitorem. Firma Dell nie może zagwarantować wydajności wideo kabli, które nie są dołączone do monitora Dell, ponieważ nie ma kontroli nad dostawcami, materiałami, złączami i procesami produkcyjnymi.	
Wymiary (ze stojakiem)	
Wysokość (po rozłożeniu)	555,08 mm (21,85 cala)
Wysokość (obniżony)	445,08 mm (17,52 cala)
Szerokość	814,15 mm (32,05 cala)
Głębokość	232 mm (9,13 cala)
Wymiary (bez stojaka)	
Wysokość	361,55 mm (14,23 cala)
Szerokość	814,15 mm (32,05 cala)
Głębokość	111,23 mm (4,38 cala)
Wymiary podstawy	
Wysokość (po rozłożeniu)	447,30 mm (17,61 cala)
Wysokość (obniżony)	410,42 mm (16,16 cala)
Szerokość	270 mm (10,63 cala)
Głębokość	232 mm (9,13 cala)
Podstawa	270 mm (10,63 cala) x 232 mm (9,13 cala)
Waga	
Waga z opakowaniem	12,92 kg (28,48 funta)
Waga z zamontowanym stojakiem i kablami	7,91 kg (17,43 funta)
Waga bez stojaka (do montażu ściennego lub montażu VESA — bez linek)	4,88 kg (10,77 funta)
Waga stojaka	2,64 kg (5,82 funta)
Połysk przedniej ramy	10 ± 2 gu

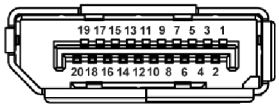
Charakterystyka środowiskowa

Tabela 13. Charakterystyka środowiskowa.

Opis	Wartość
Zgodność ze standardami	• Zgodność z przepisami RoHS • Monitor ze zmniejszoną ilością bromowanych środków zmniejszających palność (BFR) i PCW (płytki drukowane są wykonane z laminatów wolnych od BFR/PVC.) • Szkło nie zawierające arsenu i rtęci przeznaczone tylko do panelu
Temperatura	
Działanie	Od 0°C do 40°C (od 32°F do 104°F)
Bez działania	• Przechowywanie: Od -20°C do 60°C (od -4°F do 140°F) • Przewożenie: Od -20°C do 60°C (od -4°F do 140°F)
Wilgotność	
Działanie	10% do 80% (bez kondensacji)
Bez działania	• Przechowywanie: 5% do 90% (bez kondensacji) • Przewożenie: 5% do 90% (bez kondensacji)
Wysokość n.p.m.	
Działanie	5000 m (16404 stóp) (maksymalnie)
Bez działania	12192 m (40000 stóp) (maksymalnie)
Rozpraszanie ciepła	• 649,8 BTU/godzinę (maksymalnie) • 105,8 BTU/godzinę (tryb włączenia)

Przydział pinów

DisplayPort

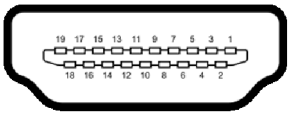


Rysunek 4. 20-pinowy port DisplayPort

Tabela 14. Przydział pinów — DisplayPort.

Numer pinu	20-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	ML0 (n)
11	GND
12	ML0 (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Wykrywanie bez wyłączania
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

Port HDMI



Rysunek 5. 19-pinowy port HDMI

Tabela 15. Przydział pinów — port HDMI.

Numer pinu	19-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	TMDS DANE 2+
2	TMDS DANE 2 SHIELD
3	TMDS DANE 2-
4	TMDS DANE 1+
5	TMDS DANE 1 SHIELD
6	TMDS DANE 1-
7	TMDS DANE 0+
8	TMDS DANE 0 SHIELD
9	TMDS DANE 0-
10	TMDS ZEGAR+
11	TMDS ZEGAR SHIELD
12	TMDS ZEGAR-
13	CEC
14	Zarezerwowany (N.C. w urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DANE DDC (SDA)
17	DDC/CEC uziemienie
18	ZASILANIE +5 V
19	WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA

Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregowa)

W tej części znajdują się informacje dotyczące portów USB dostępnych w monitorze.

UWAGA: Ten monitor jest certyfikowany zgodnie ze standardem USB 5 Gb/s. Funkcjonalność USB 5 Gb/s wymaga komputera zgodnego z USB 5 Gb/s.

Monitor jest wyposażony w następujące porty USB:

Tabela 16. Porty USB.

Port	Lokalizacja
1 port USB przesyłania danych typu B	Spód
1 port USB pobierania danych typu A	Spód (szybki dostęp)
1 port pobierania danych USB-C	Spód (szybki dostęp)

UWAGA: Porty USB monitora działają wyłącznie wtedy, gdy monitor jest włączony lub w trybie gotowości. Po wyłączeniu i włączeniu monitora, wznowienie normalnego działania dołączonych urządzeń może potrwać kilka sekund.

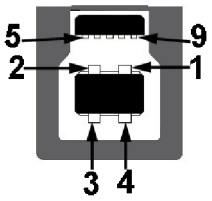
Tabela 17. Prędkość USB i zużycie energii.

Szybkość transferu	Szybkość przesyłania danych	Zużycie energii
SuperSpeed	5 Gb/s	4,50 W
Duża szybkość	480 Mb/s	4,50 W
Pełna szybkość	12 Mb/s	4,50 W

Tabela 18. Specyfikacja portu USB-C.

USB-C	Opis
Dane	USB 5 Gb/s
Funkcja ładowania	Do 15 W

Port przesyłania danych USB typu B



Rysunek 6. Port przesyłania danych USB 5 Gb/s typu B

Tabela 19. Przydział pinów — port przesyłania danych USB typu B.

Numer pinu	Nazwa sygnału
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Shell	Shield

Port pobierania danych USB typu A

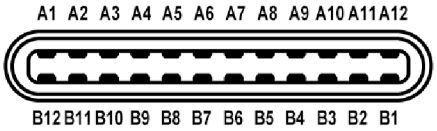


Rysunek 7. Port pobierania danych USB 5 Gb/s typu A

Tabela 20. Przydział pinów — port pobierania danych USB typu A.

Numer pinu	Nazwa sygnału
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Shell	Shield

Port pobierania danych USB-C



Rysunek 8. Port USB-C 5 Gb/s pobierania danych

Tabela 21. Przydział pinów — port pobierania danych USB-C.

Numer pinu	Nazwa sygnału	Numer pinu	Nazwa sygnału
A1	GND	B1	GND
A2	TX1+	B2	TX2+
A3	TX1-	B3	TX2-
A4	VBUS	B4	VBUS
A5	CC1	B5	CC2
A6	D+	B6	D+
A7	D-	B7	D-
A8	SBU1	B8	SBU2
A9	VBUS	B9	VBUS
A10	RX2-	B10	RX1-
A11	RX2+	B11	RX1+
A12	GND	B12	GND

Plug-and-Play

Ten monitor można podłączyć do każdego komputera zgodnego z Plug-and-Play. Monitor automatycznie przekazuje do komputera dane EDID (Extended Display Identification Data) za pomocą protokołów Display Data Channel (DDC), dzięki czemu komputer może konfigurować się automatycznie i optymalizować ustawienia monitora. Instalacja monitora przebiega w większości automatycznie. W razie potrzeby można jednak wybrać własne ustawienia. Dalsze informacje o zmianie ustawień monitora, znajdują się w części Obsługa monitora.

Jakość monitora QD-OLED i zasady dotyczące pikseli

Podczas produkcji monitora QD-OLED nierzadko dochodzi do pozostawania w niezmiennym stanie jednego lub kilku pikseli które są trudne do zobaczenia i nie wpływają na jakość lub stabilność obrazu. W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell, patrz Wskazówki dotyczące pikseli w wyświetlaczach firmy Dell.

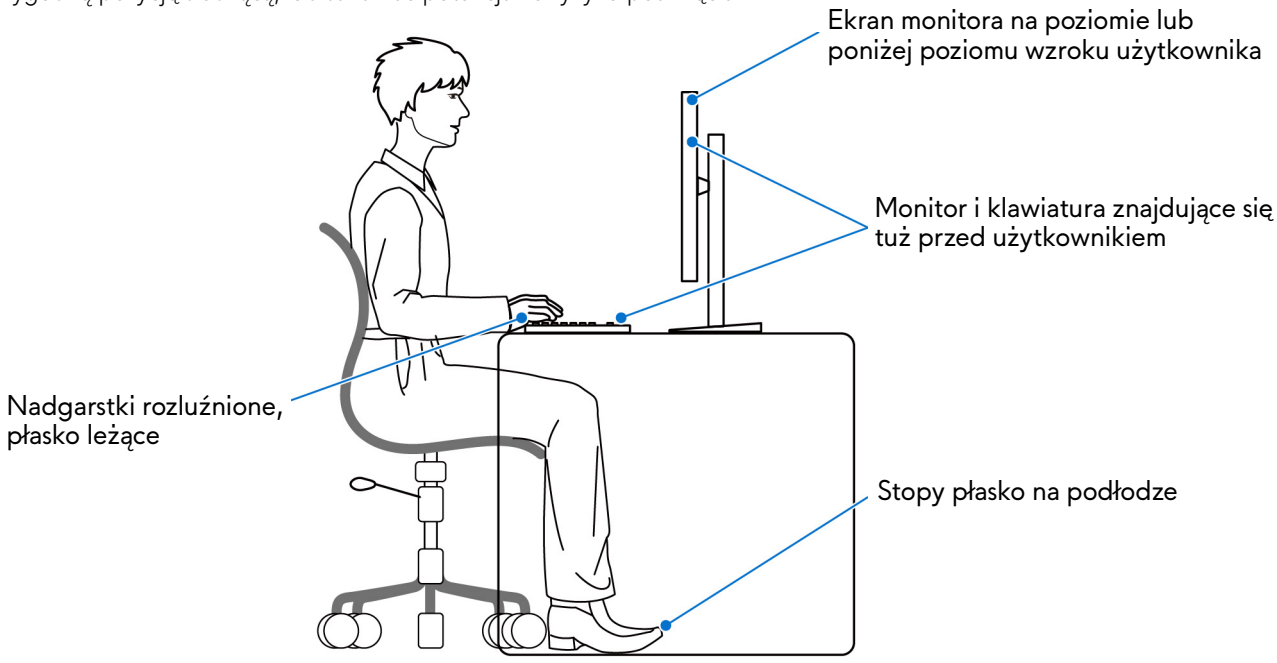
Ergonomia

△ **OSTRZEŻENIE: Nieprawidłowe lub wydłużone korzystanie z klawiatury może prowadzić do obrażeń.**

△ **OSTRZEŻENIE: Patrzenie na ekran monitora przez długi czas może powodować zmęczenie oczu.**

W celu uzyskania komfortu i efektywności należy przestrzegać wskazówek wymienionych poniżej podczas konfiguracji i użytkowania stacji roboczej komputera:

- Komputer należy ustawić tak, aby monitor i klawiatura znajdowały się bezpośrednio przed osobą przy nim pracującą. W sprzedaży dostępne są specjalne półki, które pomogą uzyskać prawidłową pozycję podczas pracy na klawiaturze.
- Aby zmniejszyć ryzyko nadwyrężenia wzroku oraz wystąpienia bólu karku, ramion, pleców lub barków w wyniku korzystania z monitora przez długi czas, zalecamy stosowanie się do poniższych rad:
  1. Umieść ekran w odległości od 50 do 70 cm (20–28 cali) od oczu.
  2. Mrugaj często, aby nawilżać oczy, lub zwilżaj je wodą przy dłuższym użytkowaniu monitora.
  3. Rób regularne i częste przerwy – 20-minutowa przerwa co dwie godziny.
  4. Podczas przerw nie patrz na monitor i skupiaj wzrok na obiekcie oddalonym o co najmniej 20 stóp przez co najmniej 20 sekund.
  5. Podczas przerw należy wykonywać ćwiczenia rozciągające w celu rozluźnienia napięcia karku, ramion, pleców i barków.
- Należy się upewnić, że ekran monitora znajduje się na poziomie oczu użytkownika siedzącego przed nim lub nieco niżej.
- Należy dostosować nachylenie monitora, ustawienia kontrastu i jasności.
- Należy tak wyregulować oświetlenie otoczenia (np. oświetlenie sufitowe, lampki na biurku, zasłony lub żaluzje na oknach w pobliżu), aby zminimalizować odbicia i odblask światła na ekranie monitora.
- Należy używać krzesła, zapewniającego odpowiednie podparcie dla dolnego odcinka pleców.
- Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy utrzymywać przedramiona w pozycji poziomej z nadgarstkami w neutralnej, wygodnej pozycji.
- Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy zawsze pozostawić sobie miejsce na odpoczynek dla dłoni.
- Ramiona po obu stronach krzesła powinny znajdować się w naturalnej pozycji.
- Należy się upewnić, że stopy płasko stoją na podłodze.
- Należy się upewnić, że ciężar nóg w pozycji siedzącej opiera się na stopach, a nie na przedniej części siedzenia. W razie potrzeby należy wyregulować wysokość krzesła lub skorzystać z podnóżka, aby uzyskać właściwą postawę ciała.
- Należy różnicować swoje działania podczas pracy. Pracę należy próbować tak organizować, aby nie pracować przez długi czas w pozycji siedzącej. Należy regularnie wstawać i chodzić.
- Na obszarze przy biurku nie powinny znajdować się przeszkody, kable ani przewody zasilania, które mogłyby uniemożliwiać wygodną pozycję siedzącą, lub stwarzać potencjalne ryzyko potknięcia.

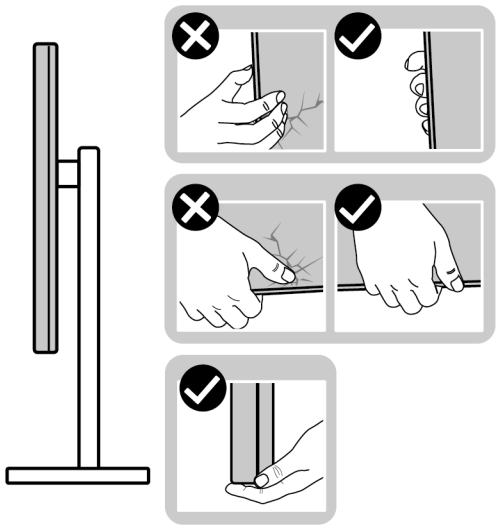


Rysunek 9. Prawidłowa pozycja siedząca podczas korzystania z monitora

Obsługa i przenoszenie wyświetlacza

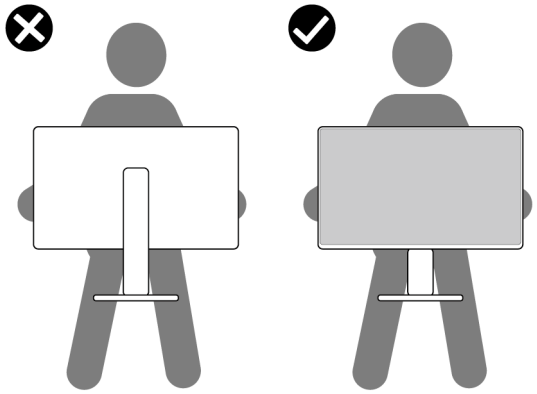
Aby zapewnić bezpieczeństwo monitora podczas jego podnoszenia lub przenoszenia, należy postępować zgodnie z poniższymi wskazówkami:

- Przed przenoszeniem lub podnoszeniem monitora należy wyłączyć komputer i monitor.
- Należy odłączyć wszystkie kable od monitora.
- Monitor należy umieścić w oryginalnym opakowaniu z oryginalnymi materiałami zabezpieczającymi.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora należy mocno przytrzymać jego dolną krawędź i bok, nie wywierając nadmiernego nacisku na monitor.



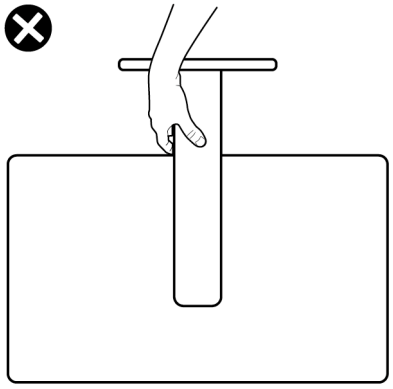
Rysunek 10. Właściwe obchodzenie się z monitorem i jego przenoszenie

- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, należy upewnić się, że monitor jest skierowany tyłem do użytkownika, i nie naciskać na obszar wyświetlacza, aby zapobiec zarysowaniom lub uszkodzeniom.



Rysunek 11. Prawidłowy sposób podnoszenia monitora

- Podczas transportu monitora należy unikać poddawania go nagłym wstrząsom lub drganiom.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora nie należy go odwracać górą do dołu, trzymając podstawę stojaka lub ramię stojaka. Mogłoby to doprowadzić do przypadkowego uszkodzenia monitora i spowodować obrażenia ciała użytkownika.



Rysunek 12. Nieprawidłowy sposób podnoszenia lub przenoszenia monitora

Wskazówki dotyczące konserwacji

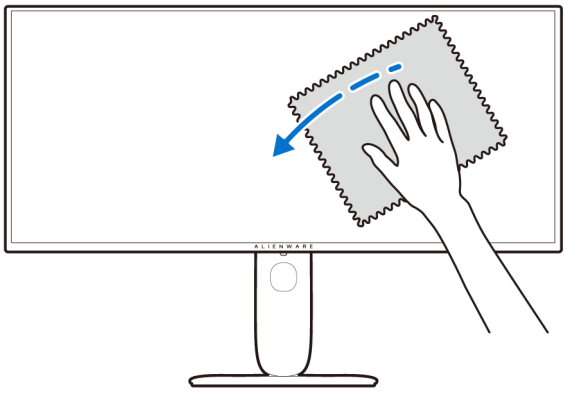
Czyszczenie monitora

△ **OSTRZEŻENIE: Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy przeczytać i zastosować się do Instrukcje bezpieczeństwa.**

⚠ **PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy odłączyć kabel zasilający monitora od gniazda elektrycznego.**

Zalecamy, aby zastosować się do podanych poniżej instrukcji podczas rozpakowywania, czyszczenia lub przenoszenia monitora:

- Do czyszczenia zespołu stojaka, ekranu i obudowy monitora Dell używaj czystej ściereczki, lekko zwilżonej wodą. W miarę możliwości użyj chusteczki do czyszczenia ekranu lub roztworu przeznaczonego do monitorów Dell.
- Po wyczyszczeniu powierzchni stołu, a przed umieszczeniem na niej monitora Dell upewnij się, że jest ona całkowicie sucha i wolna od jakiejkolwiek wilgoci lub środka czyszczącego.
- Używając dostępnej suchej szmatki, delikatnie wytrzyj powierzchnię folii w jednym kierunku jednocześnie, aby usunąć plamy i kurz.



Rysunek 13. Prawidłowy sposób czyszczenia powierzchni folii

△ **OSTRZEŻENIE: Nie używaj detergentów ani innych środków chemicznych, takich jak benzen, rozcieńczalnik, amoniak, ścierne środki czyszczące lub sprężone powietrze.**

△ **OSTRZEŻENIE: Używanie środków chemicznych do czyszczenia może spowodować zmiany w wyglądzie monitora, takie jak blaknięcie kolorów, mleczny osad na monitorze, deformacje, nierówne ciemne zacieki i łuszczenie się powierzchni ekranu.**

Tabela 22. Środki do czyszczenia ekranu.

Czyszczenie	
Używać 	• Woda filtrowana lub destylowana • Neutralny lub zasadowy detergent (na przykład płyn do mycia naczyń) z wodą • Środek do czyszczenia ekranu LCD/LED (bez acetonu)
Nie używać 	• Toluen/aceton/rozpuszczalnik • Typowy środek do czyszczenia szyb • Środki czystości dla gospodarstw domowych • Ścierny roztwór czyszczący • Środek czystości zawierający nadtlenek wodoru

⚠ **PRZESTROGA: Nie rozpylaj roztworu czyszczącego a nawet wody bezpośrednio na powierzchnię monitora. Spowoduje to gromadzenie się płynów w dolnej części panelu wyświetlacza i korozję elementów elektronicznych, powodując trwałe uszkodzenie. Zamiast tego nałóż roztwór czyszczący lub wodę na miękką szmatkę, a następnie wyczyść monitor.**

ⓘ **UWAGA:** Uszkodzenia monitora spowodowane niewłaściwymi metodami czyszczenia i użycie benzenu, rozcieńczalnika, amoniaku, ściernych środków czyszczących, sprężonego powietrza, wszelkiego rodzaju detergentów są klasyfikowane jako uszkodzenia wywołane przez klienta (CID). Uszkodzenia wywołane przez klienta (CID) nie są objęte standardową gwarancją firmy Dell.

- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważysz resztki białego proszku, wytrzyj go szmatką.
- Podczas obsługi monitora należy zachować ostrożność, ponieważ po zarysowaniu obudowy pojawią się rysy, bardziej widoczne na monitorach o ciemniejszej obudowie niż na jasnej.
- Aby pomóc w uzyskaniu najlepszej jakości obrazu na monitorze należy użyć dynamicznie zmieniającego obraz wygaszacza i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.

Ustawienia monitora

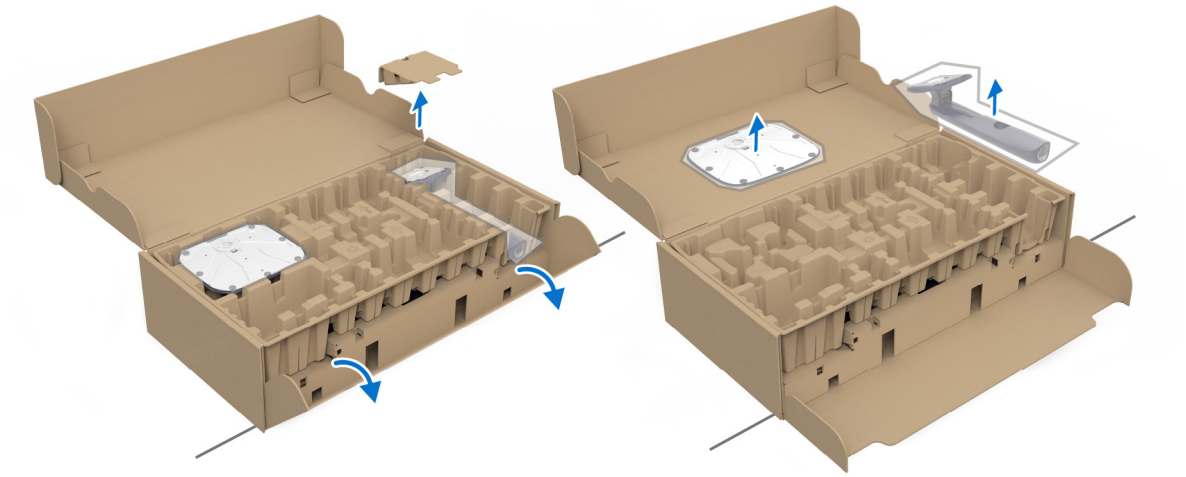
Podłączanie stojaka

△ **OSTRZEŻENIE: W celu zabezpieczenia ekranu ważne jest wykonanie poniższych czynności. Postępuj zgodnie z instrukcjami, aby zakończyć instalację.**

ⓘ **UWAGA:** Stojak nie jest przymocowany do monitora po jego dostarczeniu z fabryki.

ⓘ **UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie stojaka dostarczonego wraz z monitorem. W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.

1. Wyciągnij ramię i podstawę stojaka z poduszki w opakowaniu.
   ⓘ **UWAGA:** Ilustracje mają charakter wyłącznie poglądowy. Umieszczenie i wygląd poduszki w opakowaniu może się różnić w zależności od modelu.



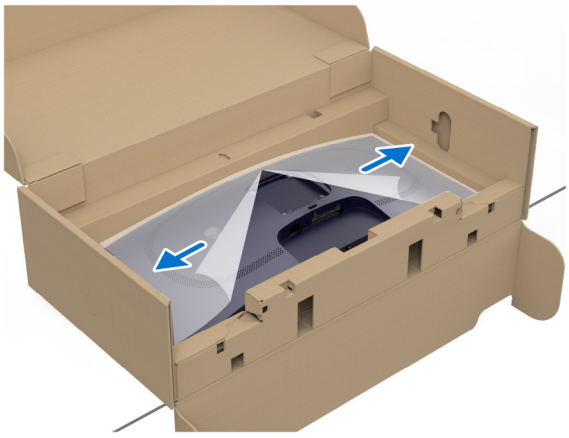
Rysunek 14. Usuwanie podstawy i ramienia stojaka

2. Wyrównaj i ustaw ramię podstawy na podstawie stojaka.
3. Otwórz uchwyt śruby na spodzie podstawy stojaka i obracaj go w prawo, aby stabilnie przymocować zespół stojaka.
4. Zamknij uchwyt śruby.



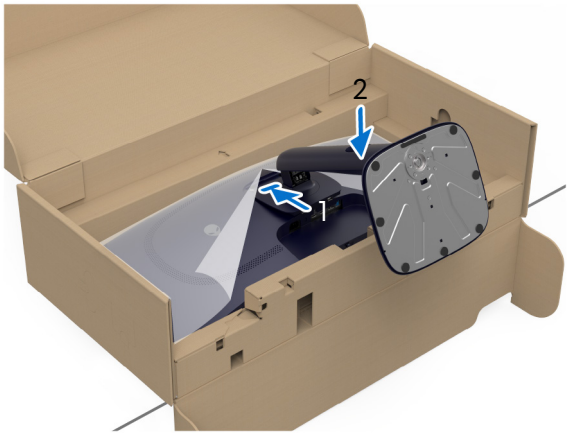
Rysunek 15. Dołącz ramię podstawy do podstawy

5. Otwórz osłonę ochronną w monitorze, aby uzyskać dostęp do gniazda VESA w monitorze.
   ⓘ **UWAGA:** Przed przymocowaniem zespołu stojaka do wyświetlacza upewnij się, że przednia klapka jest całkowicie otwarta, aby zapewnić miejsce na montaż.



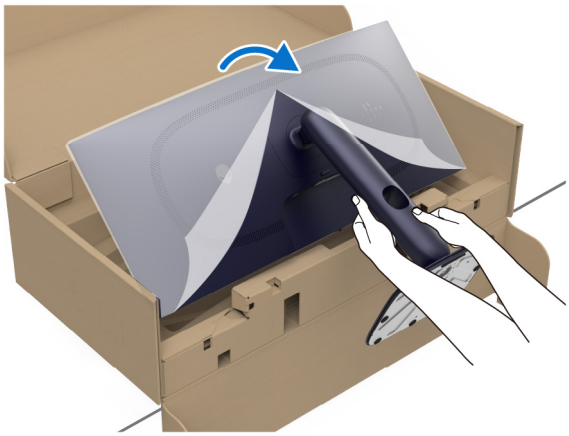
Rysunek 16. Otwórz osłonę ochronną

6. Ostrożnie wsuń wypustki w ramieniu stojaka w szczeliny w tylnej pokrywie ekranu i wciśnij zespół stojaka, aby zaskoczył we właściwym miejscu.



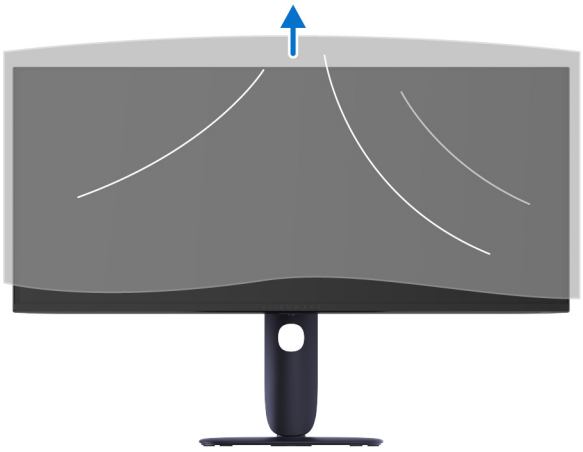
Rysunek 17. Mocowanie zespołu stojaka do monitora

7. Przytrzymaj ramię stojaka i unieś ostrożnie monitor, a następnie umieść go na płaskiej powierzchni.
   △ **OSTRZEŻENIE: Podczas podnoszenia monitora trzymaj mocno ramię stojaka, aby nie uszkodzić go przypadkowo.**



Rysunek 18. Wyjmowanie monitora z kartonu

8. Zdejmij osłonę ochronną z monitora.



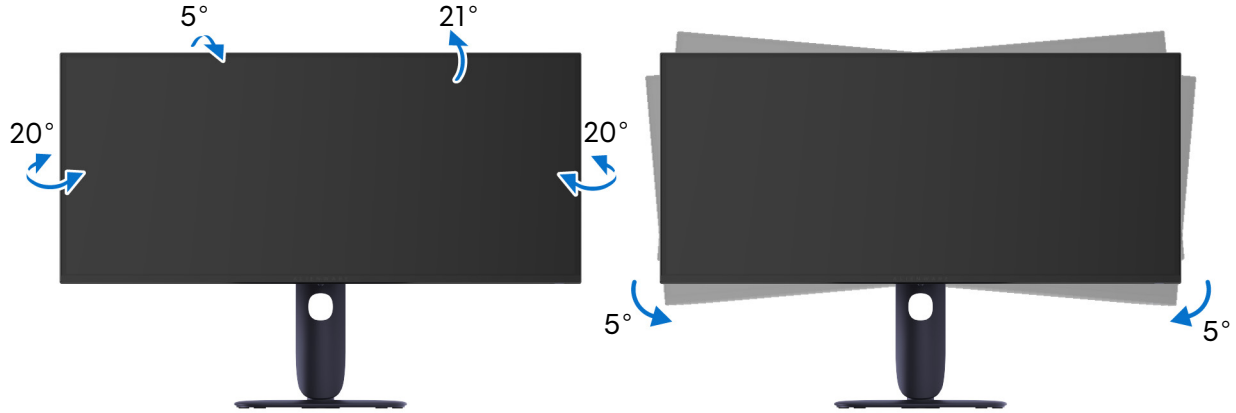
Rysunek 19. Zdejmij osłonę ochronną z monitora

Używanie nachylenia, obrotu oraz regulacja wysokości

UWAGA: Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie stojaka dostarczonego wraz z monitorem. W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.

Regulacja nachylenia i obrotu w poziomie

Po przymocowaniu stojaka do monitora można pochylać i obracać monitor w celu uzyskania optymalnego kąta patrzenia.



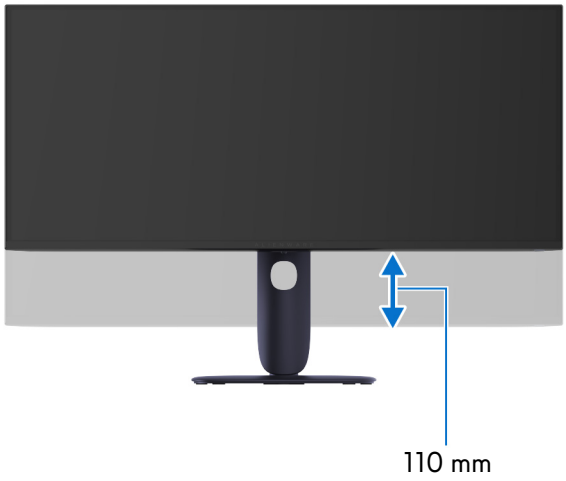
Rysunek 20. Regulacja nachylenia i obrotu w poziomie

UWAGA: Stojak nie jest przymocowany do monitora po jego dostarczeniu z fabryki.

UWAGA: Kąt tego monitora względem płaszczyzny wynosi pomiędzy -5° a +5°, bez możliwości ruchu obrotowego.

Regulacja wysokości ustawienia

UWAGA: Stojak można wydłużyć w pionie do 110 mm. Na poniższym rysunku przedstawiono sposób wydłużania stojaka w pionie.



Rysunek 21. Regulacja wysokości ustawienia

Organizacja przebiegu kabli

Po podłączeniu wszystkich wymaganych kabli do monitora i komputera (informacje o podłączaniu kabli znajdziesz w punkcie Podłączanie monitora) przeprowadź kable przez znajdującą się w stojaku szczelinę do kabli.

Jeśli kabel przeprowadzony przez tę szczelinę nie sięga do komputera, podłącz go bezpośrednio.



Rysunek 22. Organizacja przebiegu kabli

Aby zapobiec uszkodzeniu kabla, pozostaw odpowiedni luz między złączami a gniazdem prowadzenia kabli. Jeśli kabel jest krótki, podłącz go bezpośrednio do komputera, z pominięciem gniazda prowadzenia kabli, aby uniknąć naprężeń połączeń.



Rysunek 23. Upewnij się, że pozostawiono wystarczającą długość kabla, aby umożliwić swobodne poruszanie monitorem

Podłączanie monitora

⚠ **PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do Instrukcje bezpieczeństwa.**

ⓘ **UWAGA:** Monitory Dell są zaprojektowane do optymalnej współpracy z kablami dostarczonymi przez firmę Dell w opakowaniu. Firma Dell nie gwarantuje jakości ani wydajności wideo w przypadku użycia kabli innych niż Dell.

ⓘ **UWAGA:** Przed podłączeniem kabli przeciągnij je przez szczelinę do prowadzenia kabli.

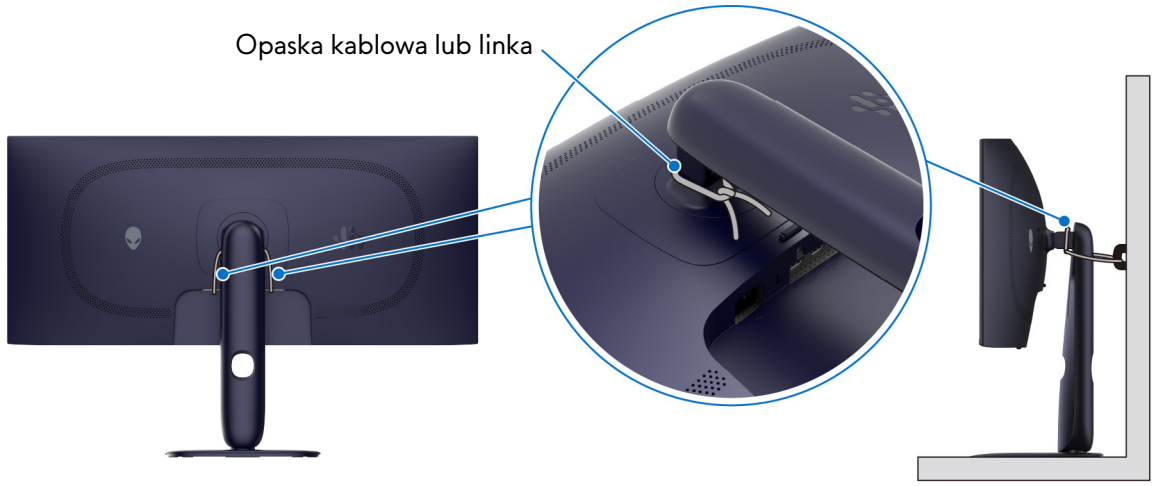
ⓘ **UWAGA:** Nie podłączaj wszystkich przewodów do komputera równocześnie.

ⓘ **UWAGA:** Ilustracje mają charakter wyłącznie poglądowy. Wygląd komputera może być inny.

W celu podłączenia monitora do komputera:

1. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
2. Podłącz kabel DisplayPort do DisplayPort lub kabel HDMI do monitora i komputera.
3. Podłącz wtyk USB typu B kabla do przesyłania danych do monitora, a wtyk USB typu A do komputera.
4. Podłącz urządzenia peryferyjne USB do portów pobierania danych USB 5 Gb/s na monitorze.
5. Podłącz kable zasilające komputera i monitora do gniazda ściennego.

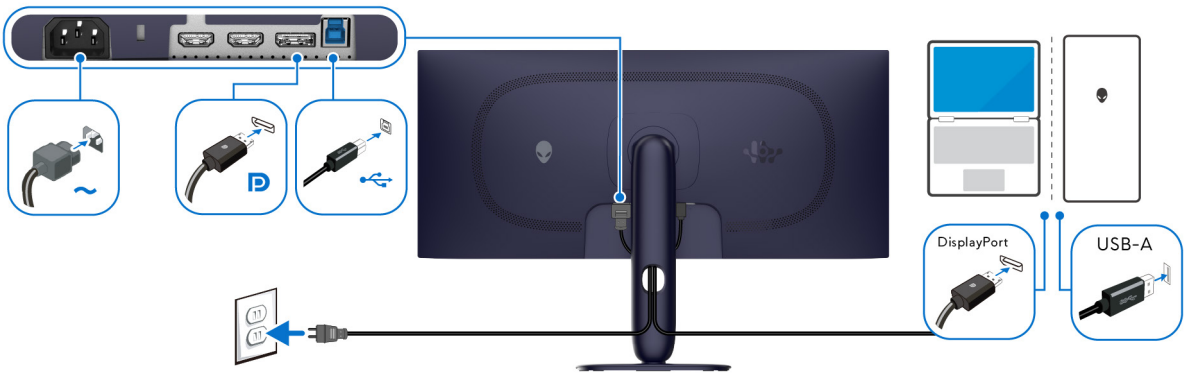
   △ **OSTRZEŻENIE: Przed korzystaniem z monitora zalecane jest przymocowanie ramienia stojaka do ściany za pomocą opaski kablowej lub linki, które mogą utrzymać ciężar monitora, tak aby nie dopuścić do jego upadku.**



Rysunek 24. Przymocuj stojak do ściany, aby zapobiec upadkowi monitora

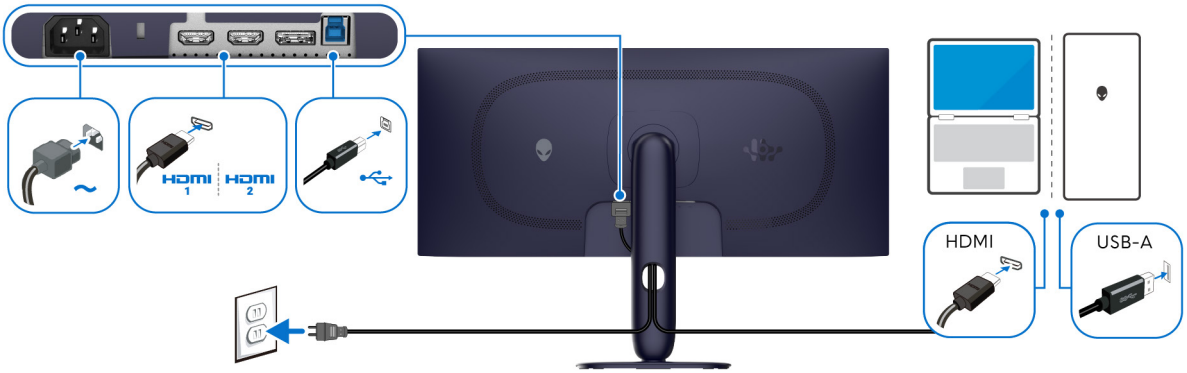
6. Włącz monitor i komputer.
   Jeśli monitor wyświetla obraz, instalacja jest zakończona. Jeśli obraz nie wyświetla się, patrz Typowe problemy.

Podłączenie kabla DisplayPort (DP do DP)



Rysunek 25. Połączenie DisplayPort

Podłączanie kabla HDMI

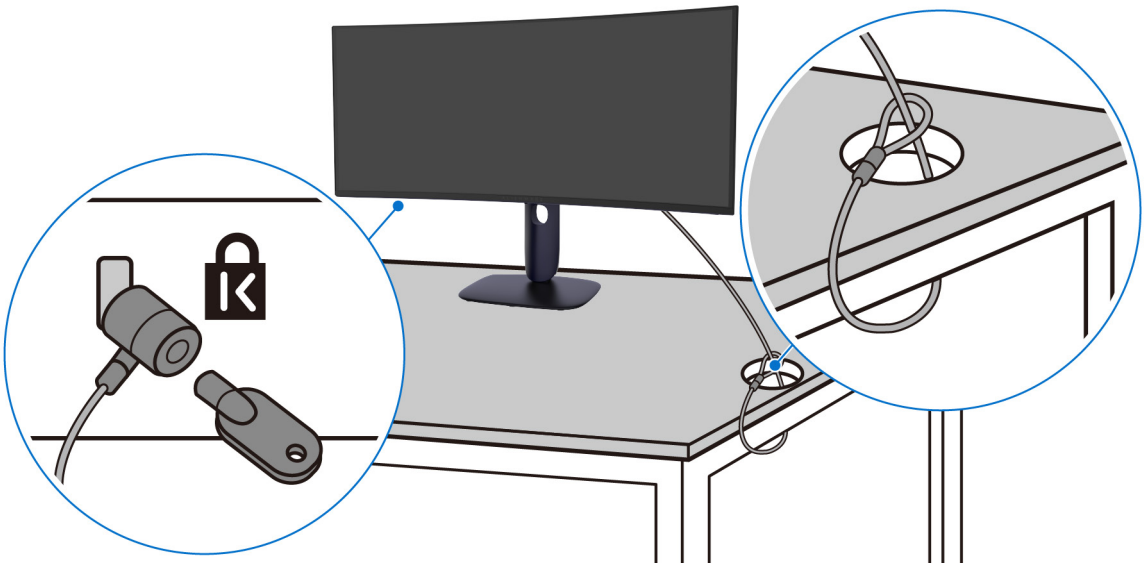


Rysunek 26. Połączenie HDMI

Przymocowywanie monitora przy użyciu blokady Kensington (opcjonalny)

Gniazdo blokady zabezpieczającej znajduje się na spodzie monitora (patrz Gniazdo blokady zabezpieczenia). Monitor należy przymocować do stołu przy użyciu blokady Kensington.

Więcej informacji o tym, jak korzystać z blokady Kensington (kupowanej oddzielnie), można znaleźć w dokumentacji do niej dołączonej.



Rysunek 27. Korzystanie z blokady Kensington

UWAGA: Ta ilustracja ma charakter wyłącznie poglądowy. Wygląd blokady może być inny.

Zdejmowanie stojaka monitora

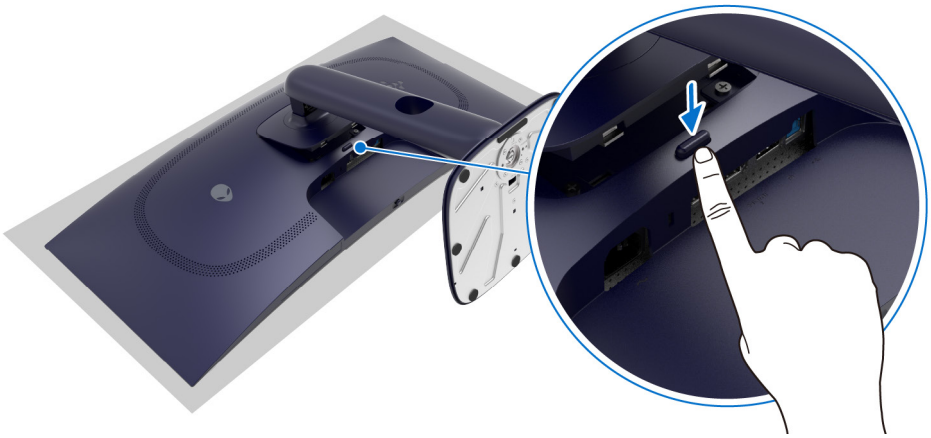
△ **OSTRZEŻENIE: Aby zapobiec porysowaniu ekranu w czasie zdejmowania podstawy, należy położyć monitor na miękkiej powierzchni i zachować ostrożność.**

△ **OSTRZEŻENIE: Poniższe czynności dotyczą konkretnie demontażu stojaka dostarczonego wraz z monitorem. W celu zdemontowania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dołączonymi do tego stojaka.**

ⓘ **UWAGA:** Przed wyjęciem stojaka upewnij się, że wszystkie kable zostały odłączone od monitora.

W celu zdemontowania stojaka:

1. Umieść monitor na miękkim kawałku materiału lub poduszce.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania stojaka z tyłu wyświetlacza.



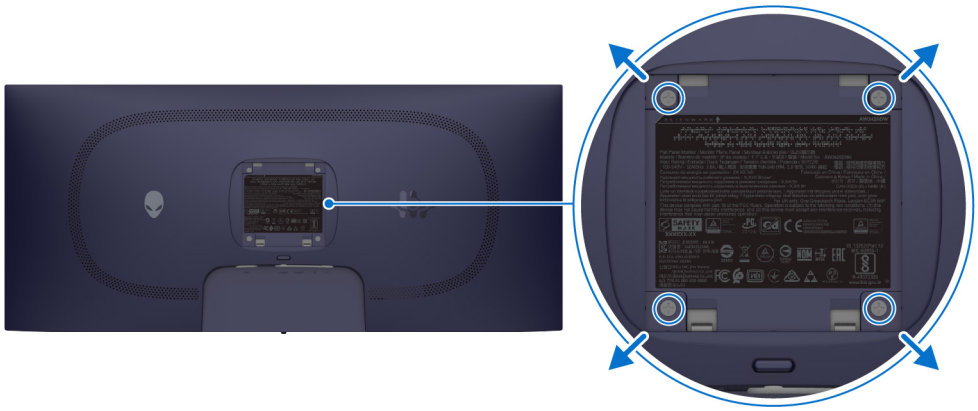
Rysunek 28. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania stojaka

3. Podnieś stojak i odsuń od monitora.



Rysunek 29. Zdejmowanie stojaka monitora

Zestaw do montażu na ścianie VESA (opcjonalnie)



Rysunek 30. Zestaw do montażu na ścianie VESA

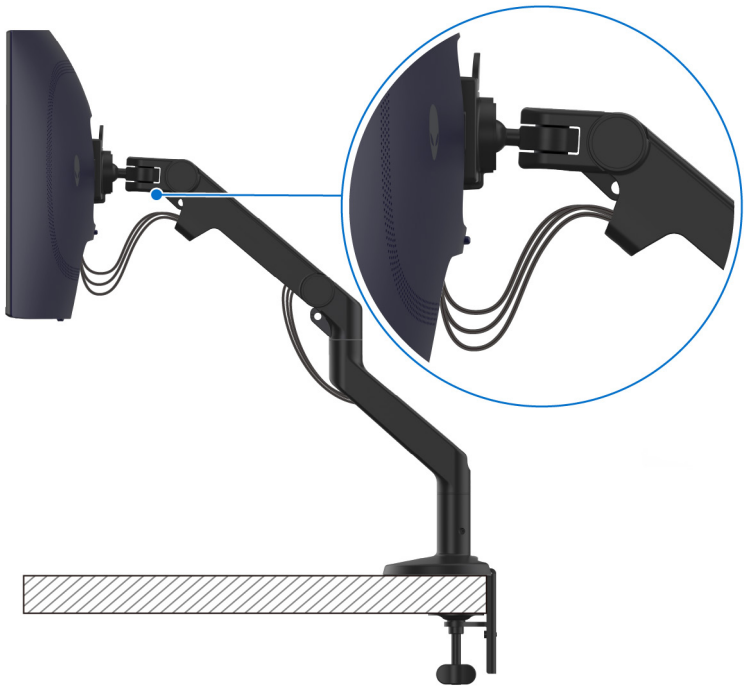
UWAGA: W celu przymocowania monitora do zestawu do montażu ściennego użyj śrub M4 x 10 mm.

Zapoznaj się z instrukcjami, które dołączone są do zestawu mocowania na ścianie zgodnego z VESA.

1. Ułóż ekran monitora na miękkim kawałku materiału lub poduszce na stabilnej i równej powierzchni.
2. Zdemontuj stojak monitora. (Zobacz Zdejmowanie stojaka monitora.)
3. Użyj śrubokrętu krzyżakowego w celu odkręcenia czterech śrubek zabezpieczających plastikową osłonę.
4. Podłącz uchwyt mocujący z zestawu mocowania na ścianie do monitora.
5. Zamontuj monitor na ścianie. Więcej informacji można znaleźć w dokumentacji dostarczonej wraz z zestawem do montażu na ścianie.

UWAGA: Do użytku tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL, CSA lub GS, przy minimalnej wadze lub obciążeniu wynoszącym 19,52 kg.

Aby zapobiec uszkodzeniu kabla, pozostaw odpowiedni luz między złączami a kanałem ramienia podstawy. Jeśli kabel jest krótki, podłącz go bezpośrednio do komputera, z pominięciem kanału w ramieniu stojaka, aby uniknąć naprężeń połączeń.



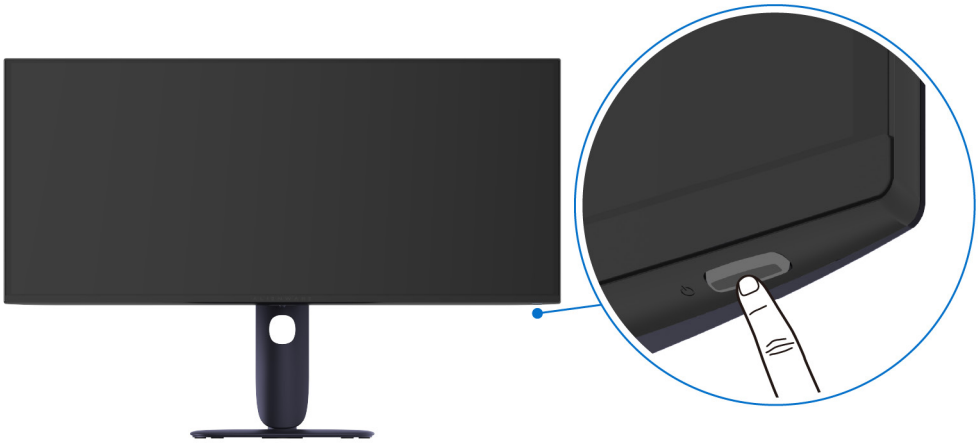
Rysunek 31. Upewnij się, że pozostawiono wystarczającą długość kabla, aby umożliwić swobodne poruszanie monitorem

UWAGA: Ta ilustracja ma charakter wyłącznie poglądowy. Wygląd ramienia podstawy (sprzedawanego oddzielnie) może się różnić.

Obsługa monitora

Włączanie monitora

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.



Rysunek 32. Włączanie monitora

Sterowanie dżojstikiem

Dżojstik na dole monitora umożliwia obsługę menu ekranowego.



Rysunek 33. Sterowanie dżojstikiem

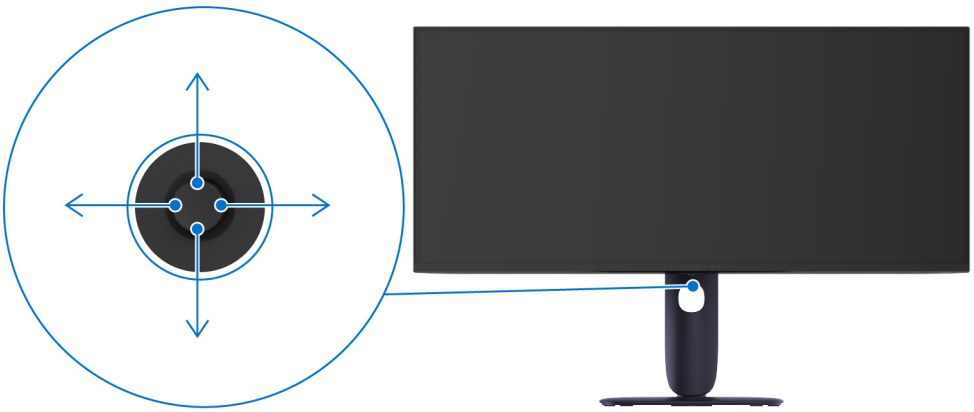
1. Naciśnij przycisk dżojstika, aby aktywować moduł uruchamiający menu.
2. Aby przełączać między opcjami, przesuwaj dżojstik w górę/w dół/w lewo/w prawo.
3. Naciśnij przycisk dżojstika ponownie, aby potwierdzić ustawienia i wyjść z menu.

Tabela 23. Ruchy dżojstika.

Dżojstik	Opis
	• Po wyświetleniu menu ekranowego naciśnij przycisk dżojstika, aby potwierdzić wybór lub zapisać ustawienia. • Jeśli menu ekranowe jest wyłączone, naciśnij przycisk dżojstika, aby uruchomić moduł uruchamiający menu. Zobacz Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu.
	• Nawigacja 4-kierunkowa (w lewo, w prawo, w górę i w dół). • Przełącza pomiędzy pozycjami menu. • Zwiększa lub zmniejsza parametry wybranej pozycji menu.
	Wybiera i wchodzi do podmenu.

Dżojstik	Opis
	Powrót do menu wyższego poziomu lub wyjście z bieżącego menu.

Można przypisać cztery ruchy kierunkowe jako klawisze kierunkowe 1/2/3/4 w celu dostępu do konkretnych funkcji menu ekranowego. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz DIRECT KEY GUIDE (PRZEWODNIK PO KLAWISZACH KIERUNKOWYCH).

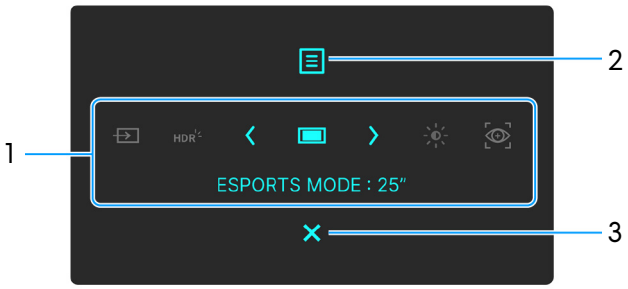


Rysunek 34. Dżojstik i klawisze kierunkowe

Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu

Po naciśnięciu przycisku dżojstika pośrodku dolnej części ekranu zostanie wyświetlony moduł uruchamiający menu, umożliwiający dostęp do menu ekranowego i funkcji skrótów.

Aby przełączać się pomiędzy funkcjami, rusz przyciskiem dżojstika.



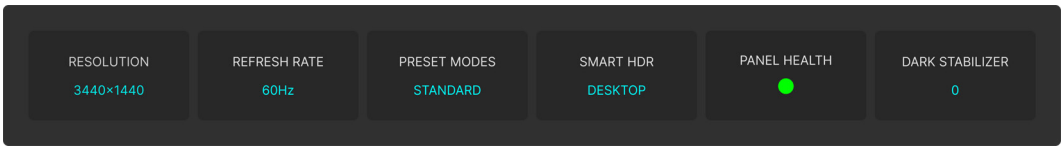
Rysunek 35. Moduł uruchamiający menu

W tabeli poniżej przedstawiono funkcje Modułu uruchamiającego menu:

Tabela 24. Opis modułu uruchamiającego menu.

Etykieta	Ikona	Opis
1	Gdy ruszysz przyciskiem dżojstika w lewo lub w prawo, aby przełączyć funkcje klawiszy skrótów, wybrany element zostanie zaznaczony i przesunięty na środek. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby otworzyć podmenu i wprowadź zmiany, przesuwając przycisk dżojstiku. ⓘ **UWAGA:** Możesz ustawić preferowane klawisze skrótu. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz PERSONALIZE (PERSONALIZOWANIE). ⓘ **UWAGA:** Po zmianie ustawień użyj klawiszy nawigacji, aby potwierdzić zmiany, zanim przejdziesz do kolejnej funkcji lub wyjdziesz.	
	SHORTCUT KEY 1 (KLAWISZ SKRÓTU 1)	**INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA)**: Aby wybrać źródło wejścia z listy sygnałów wideo, które może być powiązane z monitorem.
	SHORTCUT KEY 2 (KLAWISZ SKRÓTU 2)	**SMART HDR (INTELIGENTNE HDR)**: Włącza lub wyłącza wybrany tryb HDR.
	SHORTCUT KEY 3 (KLAWISZ SKRÓTU 3)	**ESPORTS MODE (TRYB ESPORTS)**: Aby przełączać się między różnymi opcjami **ESPORTS MODE (TRYB ESPORTS)**.
	SHORTCUT KEY 4 (KLAWISZ SKRÓTU 4)	**BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)/CONTRAST (KONTRAST)**: Aby uzyskać dostęp do suwaków regulacji jasności i kontrastu.
	SHORTCUT KEY 5 (KLAWISZ SKRÓTU 5)	**ALIENVISION**: Aby wybrać/spersonalizować tryb wyświetlania dla rozgrywki lub wyłączyć **ALIENVISION**.
2	**Menu**	Aby uruchomić główne menu ekranowe (OSD). Zobacz Dostęp do systemu menu.
3	**Wyjście**	Aby wyjść z Modułu uruchamiającego menu.

Po włączeniu Modułu uruchamiającego menu u góry na środku ekranu zostanie wyświetlony pasek stanu menu ekranowego, przedstawiający ustawienia niektórych funkcji menu ekranowego.



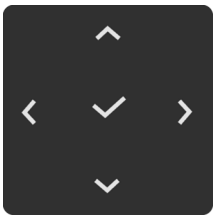
Rysunek 36. Pasek stanu menu ekranowego

Zwykle w pozycji **PANEL HEALTH (STAN PANELU)** wyświetlana jest zielona kropka. Żółta kropka sugeruje wykonanie operacji **PIXEL REFRESH (ODŚWIEŻENIE PIKSELI)**. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz OLED PANEL MAINTENANCE (KONSERWACJA PANELU OLED).

Używanie menu ekranowego (OSD)

Dostęp do systemu menu

Gdy menu ekranowe jest aktywne, można dostosować ustawienia, przesuwając przycisk dżojstika i postępując zgodnie z przyciskami nawigacyjnymi w dolnej środkowej części menu ekranowego.

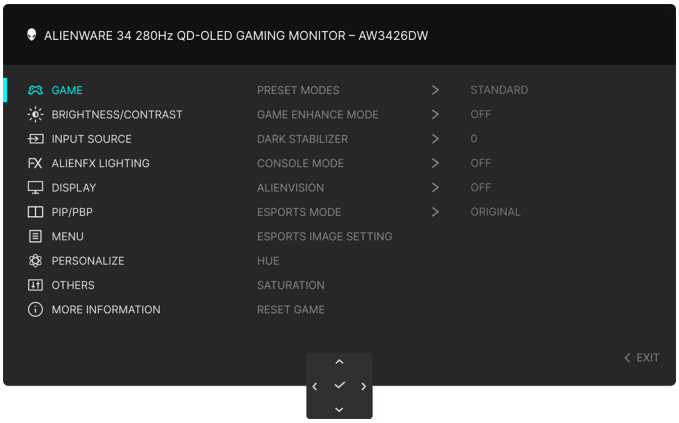


Rysunek 37. Klawisze nawigacji

UWAGA: Po zmianie ustawień użyj klawiszy nawigacji, aby potwierdzić zmiany, zanim przejdziesz do kolejnej funkcji lub wyjdziesz.

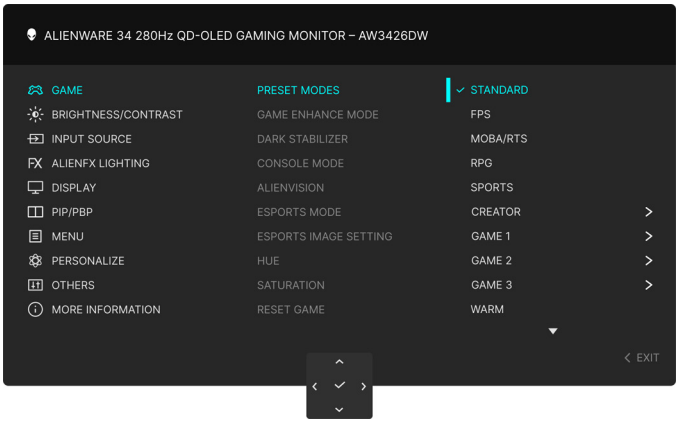
Tabela 25. Opis menu ekranowego.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	GAME (GRA)	To menu pozwala spersonalizować ustawienia wizualne gier.



Rysunek 38. Menu GAME (GRA)

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)	Umożliwia wybranie wstępnie ustawionego trybu kolorów lub utworzenie własnych trybów kolorów.

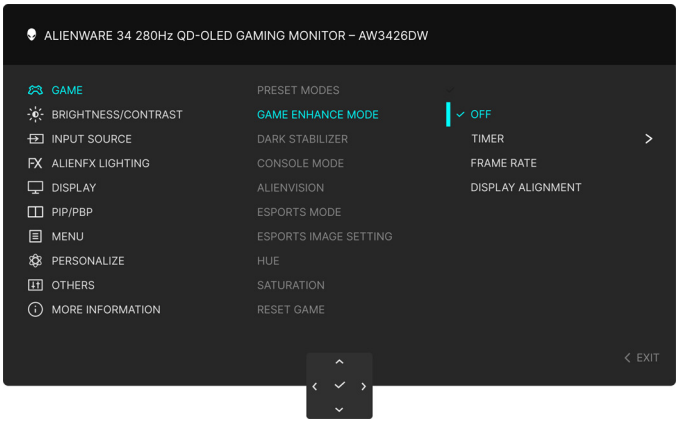
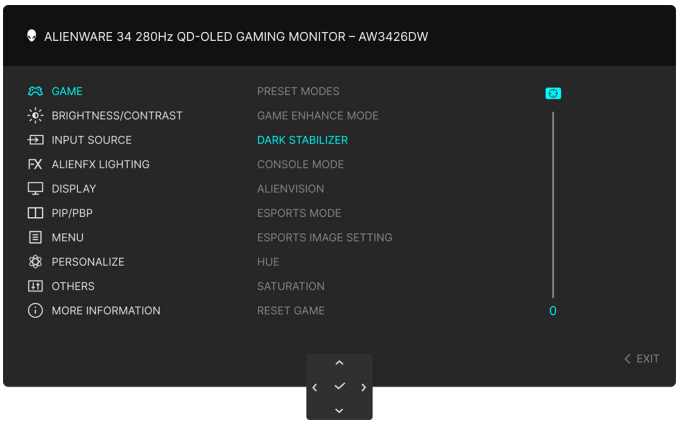


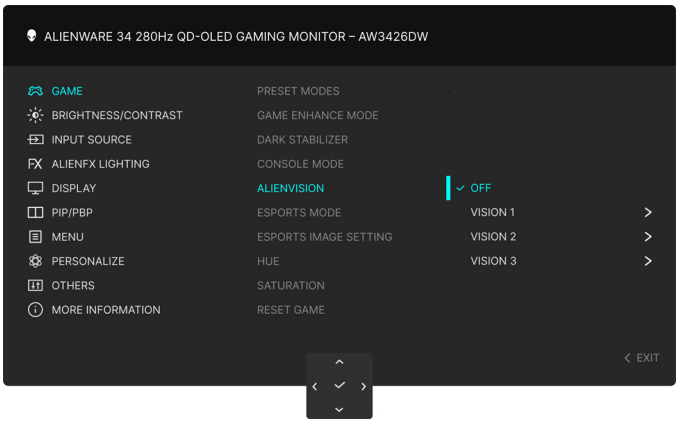
Rysunek 39. Menu PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)

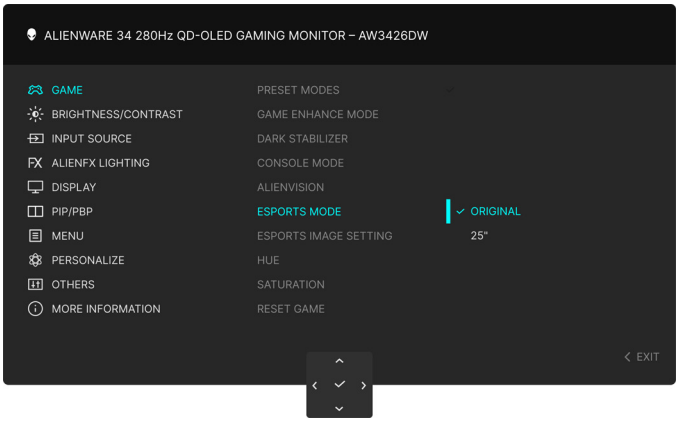
- **STANDARD (STANDARDOWY)**: Wczytuje domyślne ustawienie kolorów monitora. Jest to domyślny tryb ustawień wstępnych.
- **FPS**: Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier w trybie FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby).
- **MOBA/RTS**: Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier w trybie MOBA/RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym).
- **RPG**: Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier RPG (gier z podziałem na role).
- **SPORTS (SPORT)**: Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier sportowych.
- **CREATOR (KREATOR)**: Umożliwia ustawienie opcji **COLOR SPACE (PRZESTRZEŃ KOLORÓW)** na **DCI-P3** lub **sRGB** i dostosowanie poziomu **GAMMA** (w przedziale od 1,8 do 2,6).
- **GAME 1 (GRA 1)**/**GAME 2 (GRA 2)**/**GAME 3 (GRA 3)**: Umożliwia dostosowanie ustawień **GAIN (WZMOCNIENIE)**, **OFFSET (PRZESUNIĘCIE)**, **HUE (BARWA)**, **SATURATION (NASYCENIE)** i **DARK STABILIZER (STABILIZACJA CIEMNYCH SCEN)** do potrzeb związanych z grą.
- **WARM (CIEPŁY)**: Przedstawia kolory w niższych temperaturach. Wyświetlany ekran jest cieplejszy dzięki odcieniom czerwieni/żółci.
- **COOL (CHŁODNY)**: Przedstawia kolory w wyższych temperaturach. Wyświetlany ekran jest chłodniejszy dzięki odcieniom koloru niebieskiego.
- **CUSTOM COLOR (KOLOR DOSTOSOWANY)**: Umożliwia ręczne ustawienie kolorów. Przy użyciu dżojstika można dostosować ustawienia **GAIN (WZMOCNIENIE)**, **OFFSET (PRZESUNIĘCIE)**, **HUE (BARWA)** i **SATURATION (NASYCENIE)**, aby utworzyć własne tryby ustawień wstępnych kolorów.

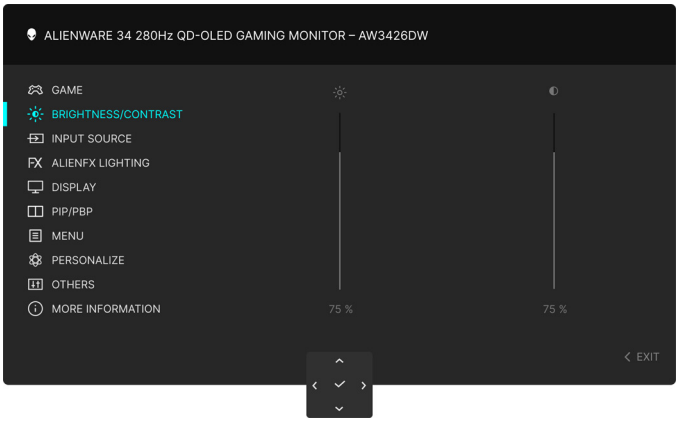
ⓘ **UWAGA:** Ta funkcja jest nieaktywna, gdy włączony jest tryb **CONSOLE MODE (TRYB KONSOLI)**.

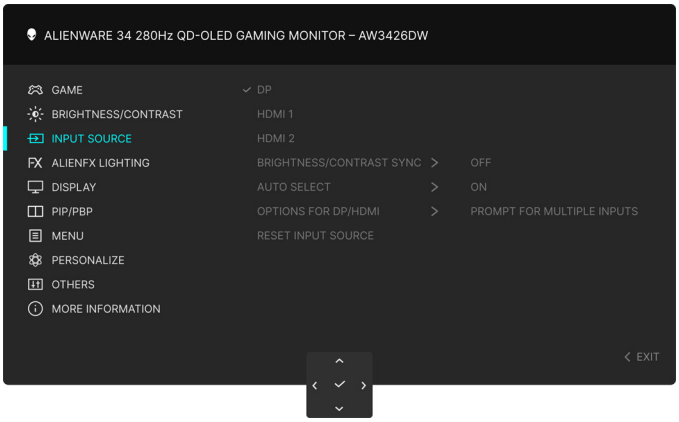
ⓘ **UWAGA:** Ta funkcja jest nieaktywna, gdy włączony jest tryb **SMART HDR (INTELIGENTNE HDR)** lub **DOLBY VISION** i wyświetlana jest treść HDR.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	GAME ENHANCE MODE (TRYB ULEPSZENIA GIER)	To menu obejmuje trzy funkcje umożliwiające ulepszenie sposobu korzystania z gier.  **Rysunek 40. Menu GAME ENHANCE MODE (TRYB ULEPSZENIA GIER)** • **OFF (WYŁ.)**: Wyłącza funkcje menu **GAME ENHANCE MODE (TRYB ULEPSZENIA GIER)**. • **TIMER (CZASOMIERZ)**: Służy do wyłączanie lub włączanie czasomierza widocznego w lewym górnym rogu ekranu. Pokazuje on czas, jaki pozostał po rozpoczęciu gry. Wybierz opcję z listy interwałów, aby wiedzieć, ile czasu pozostało. Dostępne są następujące interwały: **30 min**, **40 min**, **50 min**, **60 min** i **90 min**. • **FRAME RATE (LICZBA KLATEK NA SEKUNDĘ)**: Służy do wyświetlania bieżącej liczbę klatek na sekundę podczas gry. Im wyższa jest ta wartość, tym płynniejszy wydaje się ruch. • **DISPLAY ALIGNMENT (WYRÓWNANIE OBRAZU)**: Zapewnia idealne wyrównanie obrazu wideo z kilku ekranów. Ponowne naciśnięcie przycisku dżojstika spowoduje wyjście z trybu **DISPLAY ALIGNMENT (WYRÓWNANIE OBRAZU)**.
	DARK STABILIZER (STABILIZACJA CIEMNYCH SCEN)	Ta funkcja poprawia widoczność w ciemnych scenariuszach gier. Im wyższa wartość (pomiędzy 0 a 3), tym lepsza widoczność w ciemnych obszarach obrazu.  **Rysunek 41. Menu DARK STABILIZER (STABILIZACJA CIEMNYCH SCEN)** ⓘ **UWAGA:** Ta funkcja jest nieaktywna, gdy włączony jest tryb **SMART HDR (INTELIGENTNE HDR)** lub **DOLBY VISION** i wyświetlana jest treść HDR.

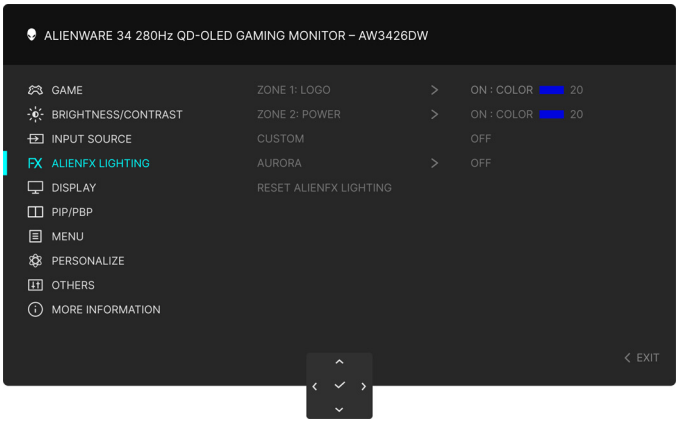
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	CONSOLE MODE (TRYB KONSOLI)	Umożliwia ustawienie funkcji **CONSOLE MODE (TRYB KONSOLI)** na **ON (WŁ.)**/**OFF (WYŁ.)**, **COLOR (KOLOR)**, **GAMMA** lub **SOURCE TONE MAP (MAPA DŹWIĘKÓW ŹRÓDŁOWYCH)**. Aktywacja tej funkcji zapewnia najlepsze wrażenia podczas grania w gry konsolowe. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Tryb konsoli (tylko HDMI). • **ON (WŁ.)/OFF (WYŁ.)**: Wybierz **ON (WŁ.)** lub **OFF (WYŁ.)**, aby włączyć lub wyłączyć funkcje w obszarze **CONSOLE MODE (TRYB KONSOLI)**. • **COLOR (KOLOR)**: Ręczne ustawianie RGB w przedziale od 0 do 100. Domyślnym ustawieniem RGB jest 100. • **GAMMA**: Ręczne ustawianie opcji **GAMMA** w przedziale od 1,8 do 2,6. Domyślnym ustawieniem **GAMMA** jest 2,2. • **SOURCE TONE MAP (MAPA DŹWIĘKÓW ŹRÓDŁOWYCH)**: Wybierz, aby umożliwić odwzorowanie tonalnej treści HDR przez urządzenie źródłowe. ⓘ **UWAGA: CONSOLE MODE (TRYB KONSOLI)** jest przeznaczony tylko dla połączenia HDMI. Funkcja **PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)** jest wyłączona, gdy opcja **CONSOLE MODE (TRYB KONSOLI)** jest ustawiona na **ON (WYŁ.)**. ⓘ **UWAGA:** Funkcja **COLOR (KOLOR)**/**GAMMA** jest wyłączona, gdy aktywna jest opcja **SMART HDR (INTELIGENTNE HDR)** lub **DOLBY VISION** i wyświetlane są treści HDR. ⓘ **UWAGA: SOURCE TONE MAP (MAPA DŹWIĘKÓW ŹRÓDŁOWYCH)** jest wyłączona, gdy jest aktywna opcja **DOLBY VISION** i nie są wyświetlane treści HDR. ⓘ **UWAGA:** Tryb **CONSOLE MODE (TRYB KONSOLI)** monitora obsługuje technologię Dolby Vision dla gier na konsolę Xbox.
	ALIENVISION	Umożliwia personalizację własnych trybów wyświetlania (**VISION 1**, **VISION 2** i **VISION 3**) pod kątem różnych scenariuszy gier. Domyślnie opcja **ALIENVISION** jest ustawiona na **OFF (WYŁ.)**.  **Rysunek 42. Menu ALIENVISION** Możesz przejść przez opcje i dokonać regulacji dla każdego trybu wizji. **VISION SETTINGS (USTAWIENIA WIZJI):** • **MODE (TRYB)**: Wybierz **NIGHT (NOC)**, aby wyraźnie identyfikować obiekty w ciemności, lub wybierz **CHROMA (KOLOR)**, aby zastosować paletę kolorów termicznych w celu pokazania zmian temperatury w scenie. Wybór opcji **OFF (WYŁ.)** spowoduje wyłączenie funkcji **VISION SETTINGS (USTAWIENIA WIZJI)**. • **SIZE (ROZMIAR)**: Aby dostosować rozmiar okna zbliżenia, w którym stosowany jest tryb wizji. • **SHARPNESS (OSTROŚĆ)**: Aby dostosować poziom ostrości obrazów w oknie zbliżenia. • **POSITION (POŁOŻENIE)**: Umożliwia wybranie preferowanego położenia okna zbliżenia. • **ZOOM (POWIĘKSZENIE)**: Aby dostosować współczynnik powiększenia, umożliwiający uzyskanie powiększonego widoku obiektu. Wybór opcji **OFF (WYŁ.)** spowoduje wyłączenie tej funkcji. • **OPACITY (NIEPRZEZROCZYSTOŚĆ)**: Aby dostosować poziom przezroczystości w oknie zbliżenia.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	ALIENVISION	**CROSSHAIR (CELOWNIK):** • **STYLE (STYL)**: Pozwala wybrać preferowany styl celownika, aby pomóc w dokładnym celowaniu. Wybór opcji **OFF (WYŁ.)** spowoduje wyłączenie tej funkcji. • **COLOR (KOLOR)**: Umożliwia wybranie preferowanego koloru celownika. W przypadku wybrania opcji **DYNAMIC (DYNAMICZNY)** kolor krzyżyka będzie zmieniał się dynamicznie w zależności od koloru tła. ⓘ **UWAGA:** Więcej opcji **ALIENVISION** jest dostępnych za pośrednictwem Alienware Command Center (AWCC).
	ESPORTS MODE (TRYB ESPORTS)	Ta funkcja pozwala wybrać 34-calowy rozmiar ekranu (**ORIGINAL (ORYGINAŁ)**) lub nowy 25-calowy tryb (**25"**), który zawęża pole widzenia, aby zmniejszyć rozpraszacze. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.  **Rysunek 43. Menu ESPORTS MODE (TRYB ESPORTS)** ⓘ **UWAGA:** Skonfigurowane ustawienie **ASPECT RATIO (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI)** zostanie zastosowane do wybranego **ESPORTS MODE (TRYB ESPORTS)**. ⓘ **UWAGA:** Ta funkcja jest nieobsługiwana, gdy aktywna jest funkcja **PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP)**.
	ESPORTS IMAGE SETTING (USTAWIENIA OBRAZU ESPORTS)	Umożliwia wybranie pozycji ekranu dla obrazu ESPORTS: **CENTER (ŚRODEK)**, **TOP (GÓRA)** lub **BOTTOM (DÓŁ)**. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór. ⓘ **UWAGA:** Funkcja ta jest wyłączona, gdy opcja **ESPORTS MODE (TRYB ESPORTS)** jest ustawiona na **ORIGINAL (ORYGINAŁ)**. ⓘ **UWAGA:** Wybór **ESPORTS IMAGE SETTING (USTAWIENIA OBRAZU ESPORTS)** jest zachowywane, gdy wybór **ESPORTS MODE (TRYB ESPORTS)** ulega zmianie.
	HUE (BARWA)	Funkcja ta może powodować zmianę koloru obrazu wideo na zielony lub purpurowy. Jest to używane do ustawienia odcieni kolorów. Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom barwy od 0 do 100. Wyższe poziomy zwiększają odcień zieleni obrazu wideo, natomiast niższe poziomy zwiększają odcień fioletu. ⓘ **UWAGA:** Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrany zostanie tryb ustawień wstępnych **FPS**, **MOBA/RTS**, **RPG** lub **SPORTS (SPORT)**. ⓘ **UWAGA:** Ta funkcja jest nieaktywna, gdy włączony jest tryb **SMART HDR (INTELIGENTNE HDR)** lub **DOLBY VISION** i wyświetlana jest treść HDR.
	SATURATION (NASYCENIE)	Funkcja ta umożliwia ustawienie nasycenia koloru obrazu wideo. Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom nasycenia od 0 do 100. Wyższe poziomy zwiększają wrażenie kolorowości obrazu wideo, natomiast niższe poziomy zwiększają wrażenie monochromatyczności obrazu wideo. ⓘ **UWAGA:** Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrany zostanie tryb ustawień wstępnych **FPS**, **MOBA/RTS**, **RPG** lub **SPORTS (SPORT)**. ⓘ **UWAGA:** Ta funkcja jest nieaktywna, gdy włączony jest tryb **SMART HDR (INTELIGENTNE HDR)** lub **DOLBY VISION** i wyświetlana jest treść HDR.
	RESET GAME (ZRESETUJ GRY)	Resetuje wszystkie ustawienia w menu **GAME (GRA)** do fabrycznych wartości domyślnych.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	BRIGHTNESS/ CONTRAST (JASNOŚĆ/ KONTRAST)	Użyj tego menu, aby uaktywnić ustawienia **BRIGHTNESS/CONTRAST (JASNOŚĆ/ KONTRAST)**.  **Rysunek 44. Menu BRIGHTNESS/CONTRAST (JASNOŚĆ/KONTRAST)** **UWAGA:** Ręczna regulacja opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)** lub **CONTRAST (KONTRAST)** jest wyłączona, gdy aktywna jest opcja **DOLBY VISION** lub **SMART HDR (INTELIGENTNE HDR)** i wyświetlana jest zawartość HDR.
	BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)	Funkcja **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)** umożliwia ustawienie podświetlenia ekranu. Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom jasności (w zakresie od 0 do 100).
	CONTRAST (KONTRAST)	Ustaw najpierw **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, a następnie ustaw **CONTRAST (KONTRAST)**, ale tylko wtedy, gdy dalsze ustawienia są konieczne. Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom kontrastu (w zakresie od 0 do 100). Funkcja **CONTRAST (KONTRAST)** powoduje ustawienie stopnia różnicy między ciemnymi a jasnymi obszarami na ekranie monitora.

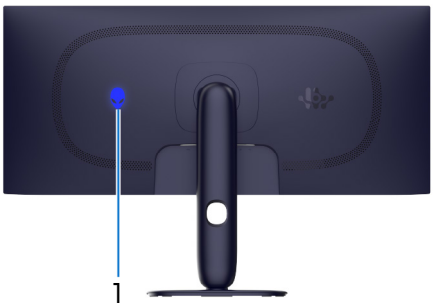
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA)	W menu **INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA)** można wybrać spośród różnych sygnałów wideo, które mogą być podłączone do monitora.  **Rysunek 45. Menu INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA)**
	DP	Wybierz wejście **DP**, gdy używane jest złącze DisplayPort (DP). Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.
	HDMI 1 **HDMI 2**	Wybierz wejście **HDMI 1** lub **HDMI 2**, gdy używane jest złącze HDMI. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.
	BRIGHTNESS/ CONTRAST SYNC (SYNCHRONIZACJA JASNOŚCI/ KONTRASTU)	Wybierz **ON (WŁ.)**, aby zastosować jednakowy poziom **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)** i **CONTRAST (KONTRAST)** do wszystkich źródeł wejściowych. Wybierz **OFF (WYŁ.)**, aby regulować **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)** i **CONTRAST (KONTRAST)** osobno dla każdego źródła sygnału wejściowego.
	AUTO SELECT (AUTOM. ŹRÓDŁO)	Po ustawieniu na **ON (WŁ.)**, monitor automatycznie wyszukuje dostępne źródła wejścia. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.
	OPTIONS FOR DP/ HDMI (OPCJE DLA DP/HDMI)	Pozwala na ustawienie tej funkcji na: • **PROMPT FOR MULTIPLE INPUTS (MONITUJ DLA WIELU WEJŚĆ)**: Zawsze wyświetlany jest komunikat **„Switch to DP/HDMI Video Input" (Przełącz na wejście wideo DP/HDMI)** w celu wybrania tej opcji lub jej wyłączenia. • **ALWAYS SWITCH (ZAWSZE PRZEŁĄCZAJ)**: Zawsze po podłączeniu kabla DisplayPort lub HDMI następuje przełączenie na wejście wideo DP/HDMI (bez pytania). • **OFF (WYŁ.)**: Nigdy nie przełącza automatycznie na wejście wideo DP/HDMI, gdy podłączony zostaje przewód DisplayPort lub HDMI. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór. ⓘ **UWAGA:** Funkcja ta jest wyłączona, gdy opcja **AUTO SELECT (AUTOM. ŹRÓDŁO)** jest ustawiona na **OFF (WYŁ.)**.
	RESET INPUT SOURCE (RESETUJ ŹRÓDŁO WEJŚCIA)	Resetuje wszystkie ustawienia w menu **INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA)** do fabrycznych wartości domyślnych.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
FX	**ALIENFX LIGHTING (OŚWIETLENIE ALIENFX)**	Umożliwia dostosowanie ustawień oświetlenia LED dla logo Alienware i przycisku zasilania.

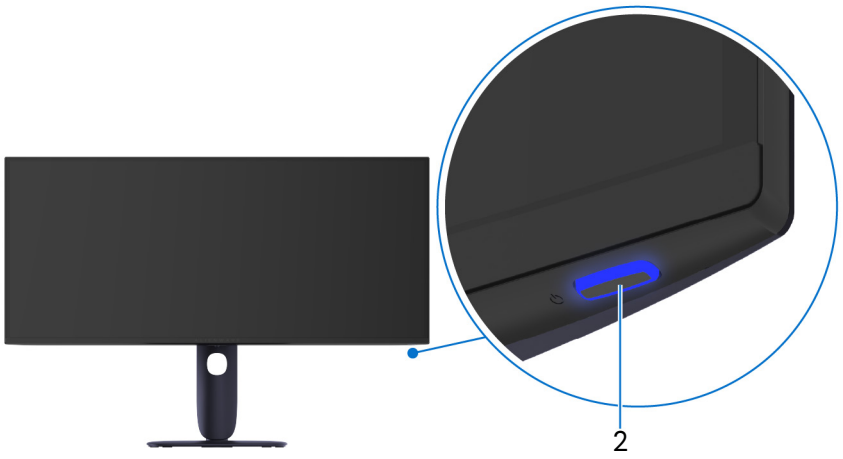


Rysunek 46. Menu ALIENFX LIGHTING (OŚWIETLENIE ALIENFX)

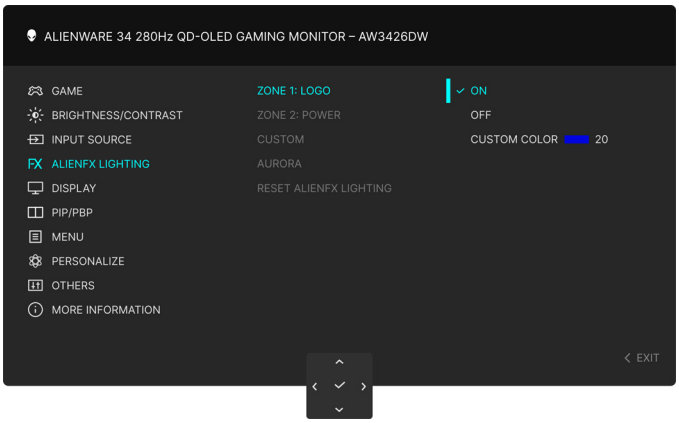
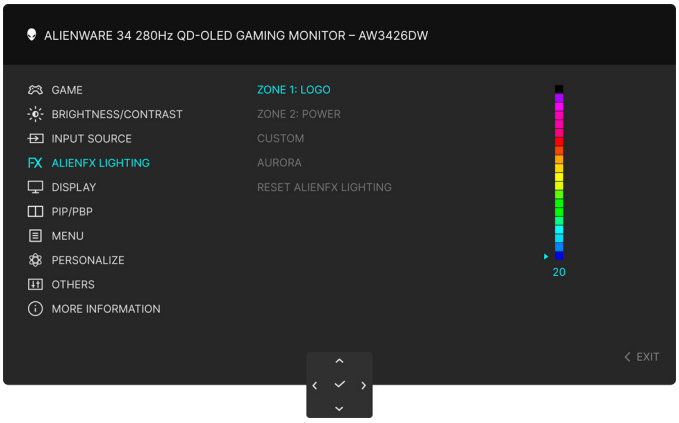
Przed dokonaniem zmian w ustawieniach wybierz strefę z tego podmenu.
Strefy oświetlenia zostały przedstawione na poniższych ilustracjach.



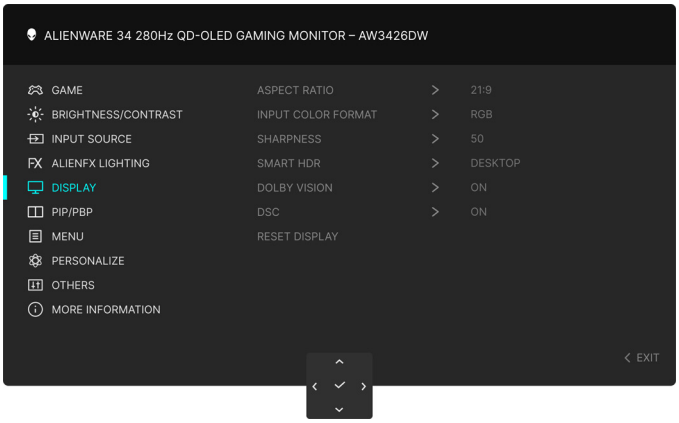
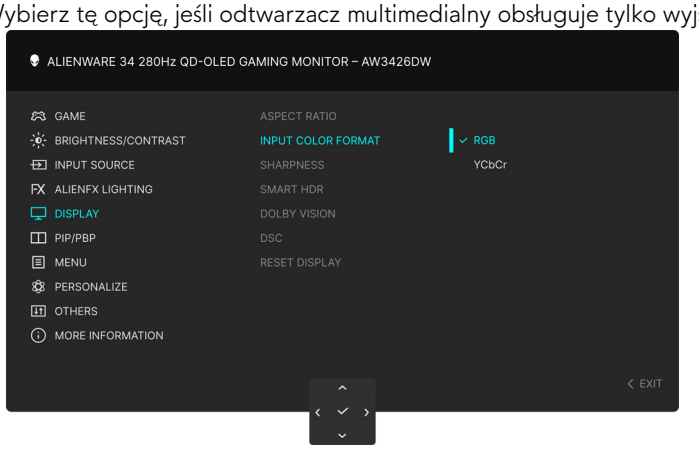
Rysunek 47. Strefa 1

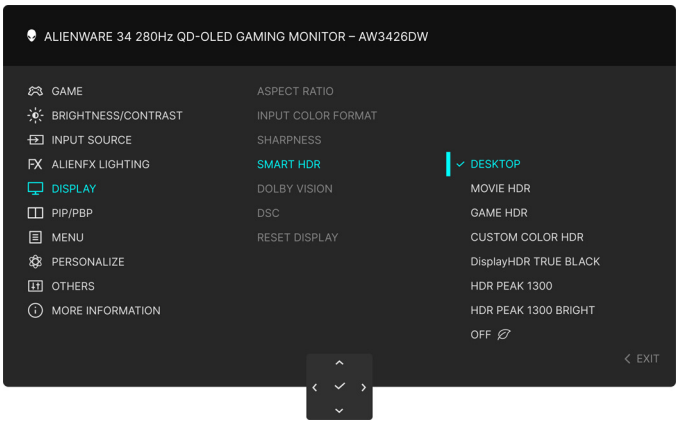


Rysunek 48. Strefa 2

Ikona	Menu i podmenu	Opis
FX	**ZONE 1: LOGO (STREFA 1: LOGO)** **ZONE 2: POWER (STREFA 2: ZASILANIE)**	Aby określić kolor podświetlenia LED dla wybranej strefy, wybierz **ON (WŁ.)**, a następnie porusz dżojstikiem, aby podświetlić **CUSTOM COLOR (KOLOR DOSTOSOWANY)**. Następnie naciśnij przycisk dżojstika, aby wejść do podmenu.  **Rysunek 49. Menu ALIENFX LIGHTING (OŚWIETLENIE ALIENFX)** Następnie możesz wybrać jeden z dostępnych na liście kolorów, poruszając dżojstikiem.  **Rysunek 50. Menu ALIENFX LIGHTING (OŚWIETLENIE ALIENFX)**

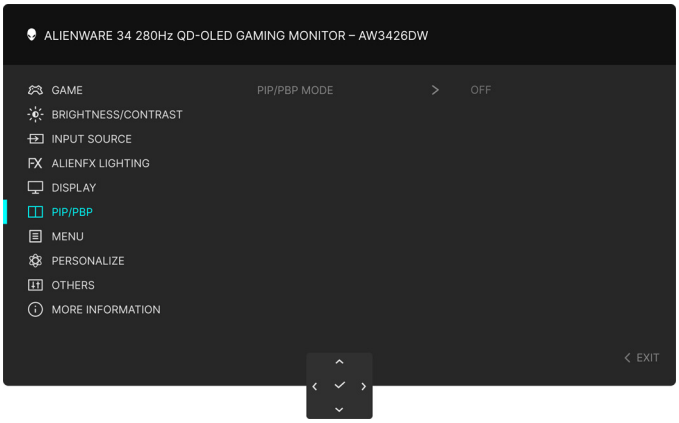
<table>
<tr><th>Ikona</th><th>Menu i podmenu</th><th>Opis</th></tr>
<tr><td rowspan="4">FX</td><td></td><td>Poniższa tabela przedstawia numer koloru i kody RGB zastosowane dla kolorów świateł LED.
Tabela 26. Kody RGB zastosowane dla kolorów LED.
<table>
<tr><th>Nr</th><th>R</th><th>G</th><th>B</th></tr>
<tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td>2</td><td>38</td><td>0</td><td>180</td></tr>
<tr><td>3</td><td>51</td><td>0</td><td>198</td></tr>
<tr><td>4</td><td>195</td><td>0</td><td>195</td></tr>
<tr><td>5</td><td>186</td><td>16</td><td>123</td></tr>
<tr><td>6</td><td>194</td><td>0</td><td>65</td></tr>
<tr><td>7</td><td>185</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td>8</td><td>166</td><td>51</td><td>0</td></tr>
<tr><td>9</td><td>185</td><td>96</td><td>0</td></tr>
<tr><td>10</td><td>195</td><td>140</td><td>0</td></tr>
<tr><td>11</td><td>130</td><td>219</td><td>0</td></tr>
<tr><td>12</td><td>62</td><td>223</td><td>0</td></tr>
<tr><td>13</td><td>40</td><td>223</td><td>0</td></tr>
<tr><td>14</td><td>0</td><td>195</td><td>0</td></tr>
<tr><td>15</td><td>0</td><td>205</td><td>25</td></tr>
<tr><td>16</td><td>0</td><td>205</td><td>45</td></tr>
<tr><td>17</td><td>10</td><td>230</td><td>180</td></tr>
<tr><td>18</td><td>0</td><td>101</td><td>247</td></tr>
<tr><td>19</td><td>0</td><td>25</td><td>247</td></tr>
<tr><td>20</td><td>0</td><td>0</td><td>255</td></tr>
</table>
Aby wyłączyć światło dla ZONE 1: LOGO (STREFA 1: LOGO), wybierz OFF (WYŁ.).
Dla opcji ZONE 2: POWER (STREFA 2: ZASILANIE) możesz wyłączyć oświetlenie, gdy monitor jest włączony lub gdy jest w trybie gotowości, lub w obu tych stanach.
ⓘ UWAGA: Funkcja CUSTOM COLOR (KOLOR DOSTOSOWANY) nie jest dostępna, gdy opcja AURORA jest ustawiona na ON (WŁ.).</td></tr>
<tr><td>CUSTOM (NIESTANDARDOWE)</td><td>To menu służy tylko do odczytu. Jeśli w celu regulacji oświetlenia LED, użyta zostanie opcja CUSTOM COLOR (KOLOR DOSTOSOWANY) jako stan tego menu będzie wyświetlone ustawienie OFF (WŁ.); w przypadku konfiguracji oświetlenia LED za pośrednictwem aplikacji AlienFX, jako stan wyświetlone zostanie ustawienie ON (WYŁ.).</td></tr>
<tr><td>AURORA</td><td>Wybierz ON (WŁ.), jeśli chcesz zastosować efekt Aurora w oświetleniu strefy 1 i strefy 2.</td></tr>
<tr><td>RESET ALIENFX LIGHTING (ZRESETUJ OŚWIETLENIE ALIENFX)</td><td>Resetuje wszystkie ustawienia w menu ALIENFX LIGHTING (OŚWIETLENIE ALIENFX) do fabrycznych wartości domyślnych.</td></tr>
</table>

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	DISPLAY (WYŚWIETLACZ)	Użyj opcji **DISPLAY (WYŚWIETLACZ)**, aby ustawić obrazy.  **Rysunek 51. Menu DISPLAY (WYŚWIETLACZ)**
	ASPECT RATIO (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI)	Ustaw współczynnik obrazu na **21:9**, **AUTO RESIZE (AUTOMATYCZNA ZMIANA ROZMIARU)** lub **4:3**. **UWAGA:** Funkcja ta zostanie wyłączona po aktywowaniu trybu **PIP/PBP**.
	INPUT COLOR FORMAT (FORMAT WEJŚCIA KOLORÓW)	Pozwala na ustawienie trybu wejściowego wideo na: • **RGB**: Wybierz tę opcję, jeśli monitor jest podłączony do komputera lub odtwarzacza obsługującego wyjście RGB. • **YCbCr**: Wybierz tę opcję, jeśli odtwarzacz multimedialny obsługuje tylko wyjście YCbCr.  **Rysunek 52. Menu INPUT COLOR FORMAT (FORMAT WEJŚCIA KOLORÓW)**
	SHARPNESS (OSTROŚĆ)	Funkcja ta powoduje, że obrazy są ostrzejsze lub miększe. Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom ostrości od 0 do 100.

<table>
<tr><th>Ikona</th><th>Menu i podmenu</th><th>Opis</th></tr>
<tr><td rowspan="4"></td><td>SMART HDR (INTELIGENTNE HDR)</td><td>Funkcja SMART HDR (INTELIGENTNE HDR) (wysoki współczynnik kontrastu dynamicznego) pozwala zwiększyć wydajność monitora poprzez optymalne dostosowanie kontrastu oraz zakresu kolorów i jasności, aby jak najbardziej przypominały rzeczywisty obraz.


Rysunek 53. Menu SMART HDR (INTELIGENTNE HDR)
• DESKTOP (PULPIT): Odpowiedni do wykorzystywania monitora z komputerem stacjonarnym.
• MOVIE HDR (HDR DO FILMÓW): Odpowiedni do odtwarzania treści wideo z HDR.
• GAME HDR (HDR DO GIER): Odpowiedni do odtwarzania gier obsługujących technologię HDR. Ekran wyświetla bardziej realistyczne sceny i sprawia, że granie jest bardziej wciągające i przyjemne.
• CUSTOM COLOR HDR (NIESTANDARDOWY KOLOR HDR): Umożliwia utworzenie własnego trybu HDR poprzez dostosowanie ustawień CONTRAST (KONTRAST), HUE (BARWA) i SATURATION (NASYCENIE).
• DisplayHDR TRUE BLACK: Zgodny ze standardem DisplayHDR True Black, zapewniający maksymalną jasność 500 cd/m^2.
• HDR PEAK 1300: Odpowiedni do odtwarzania zawartości HDR przy maksymalnej szczytowej jasności 1300 cd/m^2.
• HDR PEAK 1300 BRIGHT (HDR PEAK 1300 JASNY): Zapewnia wyższą ogólną jasność przy zachowaniu tego samego poziomu szczytowego co HDR PEAK 1300.
Opcję SMART HDR (INTELIGENTNE HDR) można wyłączyć, wybierając OFF (WYŁ.). Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.
ⓘ UWAGA: Funkcja SMART HDR (INTELIGENTNE HDR) zostanie wyłączona po aktywowaniu trybu PIP/PBP.
ⓘ UWAGA: Podczas włączania i wyłączania SMART HDR (INTELIGENTNE HDR) może zostać wyświetlony pusty ekran (około 5 sekund). Jest to normalne zachowanie, gdyż monitor zmienia tryb wyświetlania. Nie włączaj monitora.
ⓘ UWAGA: Gdy monitor przetwarza zawartość HDR, funkcje PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH), DARK STABILIZER (STABILIZACJA CIEMNYCH SCEN), BRIGHTNESS (JASNOŚĆ) i CONTRAST (KONTRAST) są wyłączone.
ⓘ UWAGA: Model AW3426DW nie obsługuje HLG.</td></tr>
<tr><td>DOLBY VISION</td><td>Ta funkcja jest domyślnie włączona. Monitor automatycznie optymalizuje ustawienia wyświetlania, aby obsługiwać zawartość Dolby Vision.</td></tr>
<tr><td>DSC</td><td>Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji DSC (ang. Display Stream Compression).</td></tr>
<tr><td>RESET DISPLAY (RESETUJ WYŚWIETLACZ)</td><td>Resetuje wszystkie ustawienia w menu DISPLAY (WYŚWIETLACZ) do fabrycznych wartości domyślnych.</td></tr>
</table>

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	PIP/PBP	Ta funkcja powoduje otwarcie okna wyświetlającego obrazy pochodzący z innego źródła.

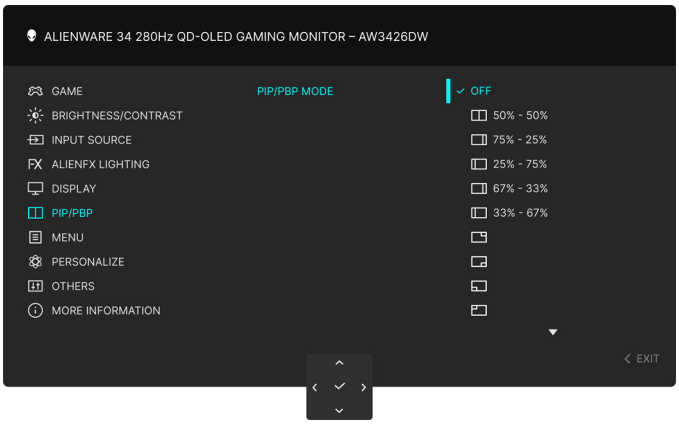
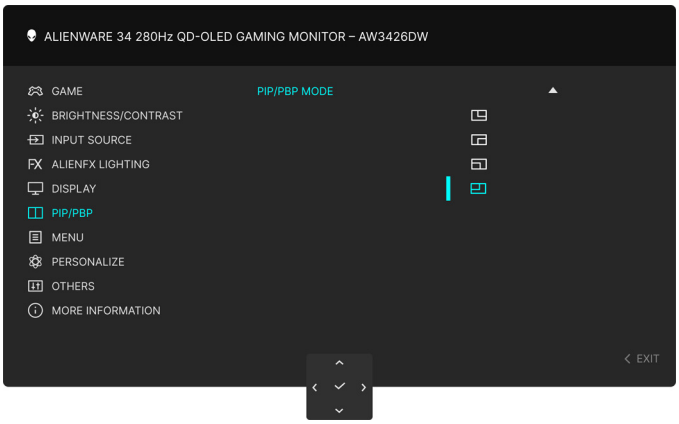


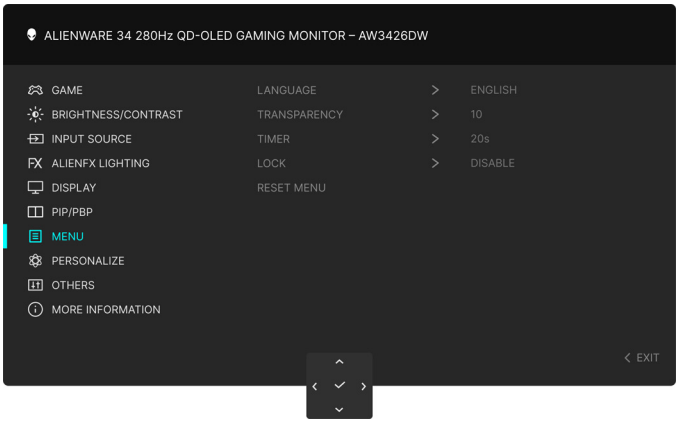
Rysunek 54. Menu PIP/PBP

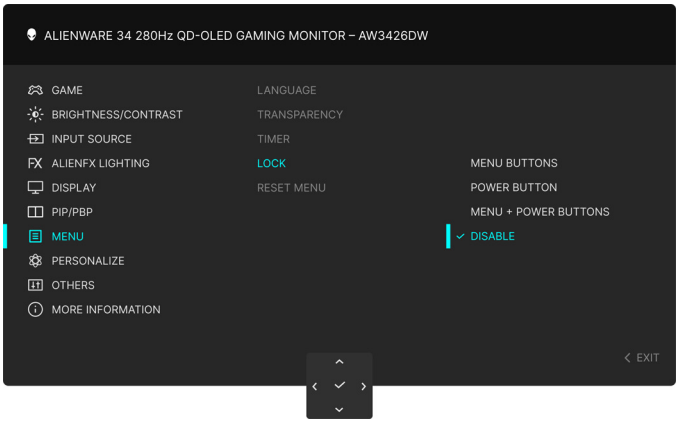
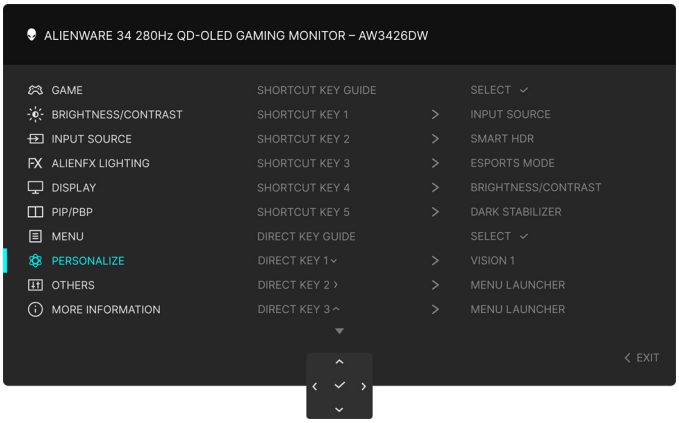
Tabela 27. Konfiguracja sygnału PIP/PBP

Okno główne	Okno podrzędne		
	DP	HDMI 1	HDMI 2
DP	—	√	√
HDMI 1	√	—	√
HDMI 2	√	√	—

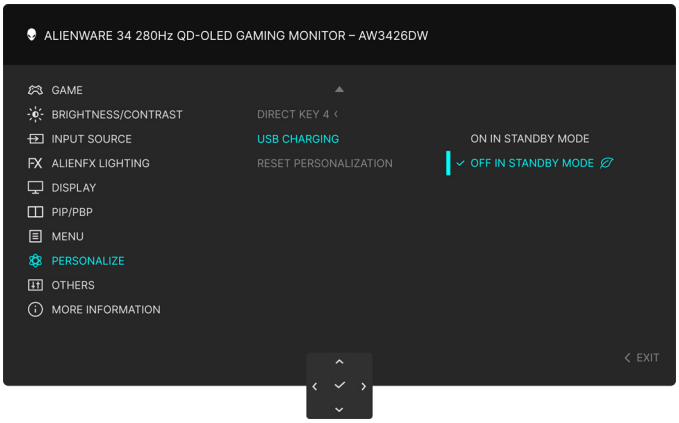
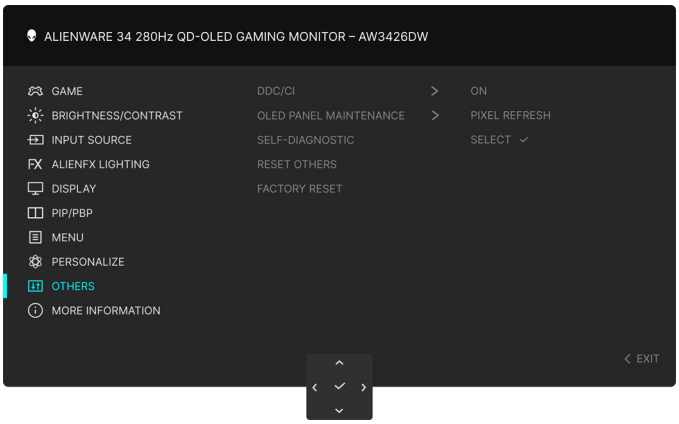
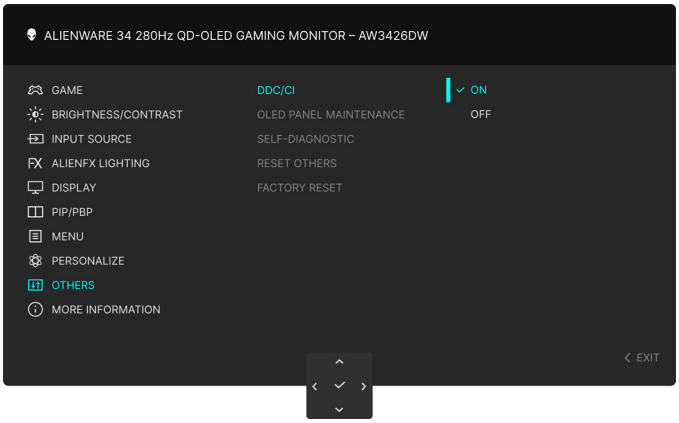
UWAGA: W trybie PBP obrazy będą wyświetlane na środku dzielonych okien.

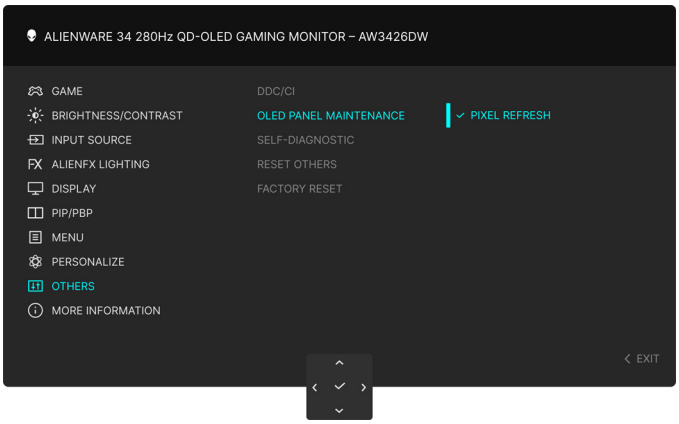
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP)	Umożliwia wybranie trybu PBP lub PIP z gotowej listy obejmującej różne rozmiary i pozycje okna podrzędnego. Opcje są wyświetlane w formacie graficznym i pozwalają szybko zapoznać się z różnymi ustawieniami układu. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór. Domyślnie **PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP)** jest ustawiony na **OFF (WYŁ.)**.  **Rysunek 55. Menu PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP)**  **Rysunek 56. Menu PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP)** ⓘ **UWAGA:** Ta funkcja jest nieobsługiwana, gdy aktywna jest funkcja **ESPORTS MODE (TRYB ESPORTS)**.
	PIP/PBP (SUB)	Wybierz spośród dostępnych sygnałów wideo podłączonych do monitora, aby wyświetlać okno podrzędne PIP/PBP. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór. ⓘ **UWAGA:** Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy włączona jest funkcja **PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP)**.
	VIDEO SWAP (ZAMIEŃ WIDEO)	Wybierz do zamiany obrazu wideo pomiędzy oknem głównym i oknem podrzędnym w trybie PIP/PBP. ⓘ **UWAGA:** Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy włączona jest funkcja **PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP)**.
	CONTRAST (SUB) (KONTRAST (SUB))	Dostosowuje poziom kontrastu obrazu w trybie PIP/PBP. Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom kontrastu od 0 do 100. ⓘ **UWAGA:** Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy włączona jest funkcja **PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP)**. ⓘ **UWAGA:** Ta funkcja jest nieaktywna, gdy włączony jest tryb **SMART HDR (INTELIGENTNE HDR)** lub **DOLBY VISION** i wyświetlana jest treść HDR.

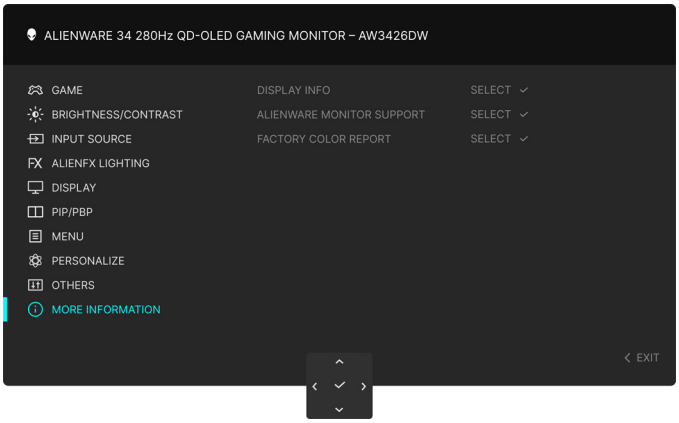
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	MENU	To menu pozwala dostosować ustawienia menu ekranowego, np. język menu ekranowego, czas wyświetlania menu na ekranie itd.  **Rysunek 57. Menu MENU**
	LANGUAGE (JĘZYK)	Pozwala ustawiać jeden z ośmiu języków wyświetlacza OSD: • Angielski • Hiszpański • Francuski • Niemiecki • Brazylijski portugalski • Rosyjski • Chiński uproszczony • Japoński
	TRANSPARENCY (PRZEZROCZY-STOŚĆ)	Przesuwając przycisk dżojstika, można zmienić poziom przezroczystości menu (w zakresie od 0 do 100).
	TIMER (CZASOMIERZ)	Umożliwia ustawienie czasu, przez jaki menu ekranowe ma być aktywne od ostatniego użycia przycisku dżojstika. Rusz dżojstikiem, aby ustawić suwak w odstępach 1-sekundowych, w zakresie od 5 do 60 sekund.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	LOCK (BLOKADA)	Poprzez zablokowanie przycisków sterowania monitora można zapobiec dostępowi do nich przez nieupoważnione osoby.  **Rysunek 58. Menu LOCK (BLOKADA)** • **MENU BUTTONS (PRZYCISKI MENU)**: Wszystkie funkcje dżojstika są zablokowane i użytkownik nie ma do nich dostępu. • **POWER BUTTON (PRZYCISK ZASILANIA)**: Tylko przycisk zasilania jest zablokowany i niedostępny dla użytkowników. • **MENU + POWER BUTTONS (PRZYCISKI MENU + ZASILANIA)**: Przycisk dżojstika i przycisk zasilania są zablokowane i użytkownik nie ma do nich dostępu. Domyślne ustawienie to **DISABLE (WYŁĄCZ)**. Alternatywna metoda blokady: Możesz przesunąć dżojstik w górę, dół, w lewo lub prawo i przytrzymać przez 4 sekundy, aby ustawić opcje blokady przy użyciu menu podręcznego, a następnie nacisnąć przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić konfigurację. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Blokowanie przycisków sterowania. **UWAGA:** Aby odblokować, przesuń dżojstik do przodu, do tyłu, w lewo lub prawo i przytrzymaj przez 4 sekundy, a następnie naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić zmiany i zamknąć menu podręczne.
	RESET MENU (RESETOWANIE MENU)	Resetuje wszystkie ustawienia w menu **MENU** do domyślnych wartości fabrycznych.
	PERSONALIZE (PERSONALIZOWANIE)	 **Rysunek 59. Menu PERSONALIZE (PERSONALIZOWANIE)**
	SHORTCUT KEY GUIDE (PRZEWODNIK KLAWISZY SKRÓTÓW)	Wybierz i postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby dostosować klawisze skrótów w module uruchamiającym menu.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	**SHORTCUT KEY 1 (KLAWISZ SKRÓTU 1)** **SHORTCUT KEY 2 (KLAWISZ SKRÓTU 2)** **SHORTCUT KEY 3 (KLAWISZ SKRÓTU 3)** **SHORTCUT KEY 4 (KLAWISZ SKRÓTU 4)** **SHORTCUT KEY 5 (KLAWISZ SKRÓTU 5)**	Pozwala wybrać funkcję z listy i ustawić ją jako klawisz skrótu. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór. • **PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)** • **GAME ENHANCE MODE (TRYB ULEPSZENIA GIER)** • **DARK STABILIZER (STABILIZACJA CIEMNYCH SCEN)** • **ALIENVISION** • **BRIGHTNESS/CONTRAST (JASNOŚĆ/KONTRAST)** • **INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA)** • **ESPORTS MODE (TRYB ESPORTS)** • **ASPECT RATIO (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI)** • **SMART HDR (INTELIGENTNE HDR)** • **DISPLAY INFO (INFORMACJE O MONITORZE)** • **PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP)** • **VIDEO SWAP (ZAMIEŃ WIDEO)**
	DIRECT KEY GUIDE (PRZEWODNIK PO KLAWISZACH KIERUNKOWYCH)	Wybierz i postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby przypisać preferowane funkcje do 4-kierunkowych ruchów przycisku dżojstika.
	DIRECT KEY 1 ⌄ (KLAWISZ KIERUNKOWY 1 ⌄) **DIRECT KEY 2 › (KLAWISZ KIERUNKOWY 2 ›)** **DIRECT KEY 3 ⌃ (KLAWISZ KIERUNKOWY 3 ⌃)** **DIRECT KEY 4 ‹ (KLAWISZ KIERUNKOWY 4 ‹)**	Pozwala wybrać funkcję z listy i ustawić ją dla klawisza kierunkowego. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór. • **MENU LAUNCHER (MODUŁ URUCHAMIAJĄCY MENU)** • **VISION 1** • **VISION 2** • **VISION 3** • **PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)** • **GAME ENHANCE MODE (TRYB ULEPSZENIA GIER)** • **DARK STABILIZER (STABILIZACJA CIEMNYCH SCEN)** • **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)** • **CONTRAST (KONTRAST)** • **INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA)** • **ESPORTS MODE (TRYB ESPORTS)** • **ASPECT RATIO (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI)** • **SMART HDR (INTELIGENTNE HDR)** • **DISPLAY INFO (INFORMACJE O MONITORZE)** • **PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP)** • **VIDEO SWAP (ZAMIEŃ WIDEO)** Aby wyłączyć Klawisz kierunkowy, wybierz **OFF (WYŁ.)**. ⓘ **UWAGA:** W przypadku braku sygnału wideo klawisz kierunkowy nie będzie działać.

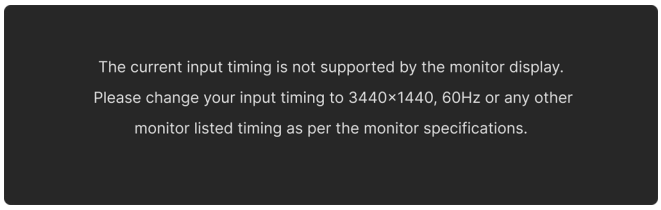
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	USB CHARGING (ŁADOWANIE USB)	Umożliwia włączenie lub wyłączenie ładowania USB w trybie gotowości monitora.  **Rysunek 60. Menu USB CHARGING (ŁADOWANIE USB)**
	RESET PERSONALIZATION (ZRESETUJ PERSONALIZACJĘ)	Resetuje wszystkie ustawienia w menu **PERSONALIZE (PERSONALIZOWANIE)** do domyślnych wartości fabrycznych.
	OTHERS (POZOSTAŁE)	 **Rysunek 61. Menu OTHERS (POZOSTAŁE)**
	DDC/CI	**DDC/CI** (Kanał wyświetlanych danych/interfejs poleceń) umożliwia dostosowanie parametrów monitora (jasność, balans kolorów itp.), aby można je było ustawiać programowo przy użyciu komputera. Funkcję tę można wyłączyć, wybierając opcję **OFF (WYŁ.)**. Włącz tę funkcję w celu zapewnienia najlepszej funkcjonalności użytkownikom oraz optymalnej wydajności monitora.  **Rysunek 62. Menu DDC/CI**

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	OLED PANEL MAINTENANCE (KONSERWACJA PANELU OLED)	Aby zredukować tymczasowe zatrzymanie się obrazu na ekranie, można ręcznie aktywować funkcję **PIXEL REFRESH (ODŚWIEŻENIE PIKSELI)** po używaniu kilku godzinach użytkowania monitora. Alternatywnie funkcja ta zostanie aktywowana automatycznie po 24 godzinach pracy monitora. Proces ten trwa około od 6 do 8 minut.  **Rysunek 63. Menu OLED PANEL MAINTENANCE (KONSERWACJA PANELU OLED)** ⓘ **UWAGA:** W trakcie procesu odświeżania wskaźnik diody LED będzie migał powoli na zielono. ⓘ **UWAGA:** Jeśli łączny czas użytkowania przekroczy 24 godziny, funkcja **PIXEL REFRESH (ODŚWIEŻENIE PIKSELI)** zostanie automatycznie aktywowana, gdy monitor przejdzie w tryb czuwania lub po naciśnięciu przycisku zasilania w celu wyłączenia monitora.
	SELF-DIAGNOSTIC (SAMODIAGNO-STYKA)	Korzystaj z tej funkcji, aby wykonać **SCREEN TEST (TEST EKRANU)**, patrz Wbudowana diagnostyka.
	RESET OTHERS (RESETUJ INNE)	Resetuje wszystkie ustawienia w menu **OTHERS (POZOSTAŁE)** do fabrycznych wartości domyślnych.
	FACTORY RESET (PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH)	Resetuje wszystkie ustawienia menu ekranowego do domyślnych wartości fabrycznych.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
ⓘ	**MORE INFORMATION (WIĘCEJ INFORMACJI)**	Skorzystaj z menu, aby wyświetlić informacje o monitorze lub uzyskać więcej informacji na temat obsługi monitora.  **Rysunek 64. Menu MORE INFORMATION (WIĘCEJ INFORMACJI)**
	DISPLAY INFO (INFORMACJE O MONITORZE)	Wyświetla bieżące ustawienia, wersję oprogramowania sprzętowego i etykietę serwisową monitora.  **Rysunek 65. Menu DISPLAY INFO (INFORMACJE O MONITORZE)**
	ALIENWARE MONITOR SUPPORT (POMOC TECHNICZNA DOTYCZĄCA MONITORÓW ALIENWARE)	Aby uzyskać dostęp do ogólnych materiałów pomocniczych dla monitora, użyj smartfona do zeskanowania kodu QR.
	FACTORY COLOR REPORT (RAPORT KALIBRACJI FABRYCZNEJ)	Umożliwia przeglądanie danych kolorów monitora skalibrowanych fabrycznie. ⓘ **UWAGA:** Ta funkcja zostaje wyłączona po wymianie panelu monitora lub karty interfejsu.

Komunikat ostrzegawczy menu OSD

Jeśli monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, wyświetlony zostanie następujący komunikat:

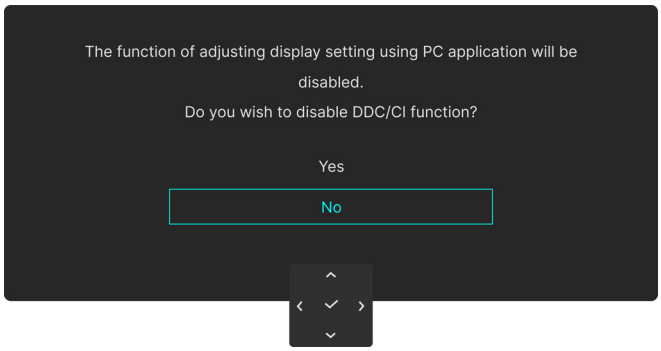


Rysunek 66. Komunikat ostrzegawczy wyświetlany, gdy dany tryb rozdzielczości nie jest obsługiwany

Oznacza to, że monitor nie może zsynchronizować sygnału odbieranego z komputera. Informacje dotyczące poziomych i pionowych zakresów adresowania częstotliwości tego monitora znajdują się w części Specyfikacje monitora. Zalecana rozdzielczość to **3440 x 1440**.

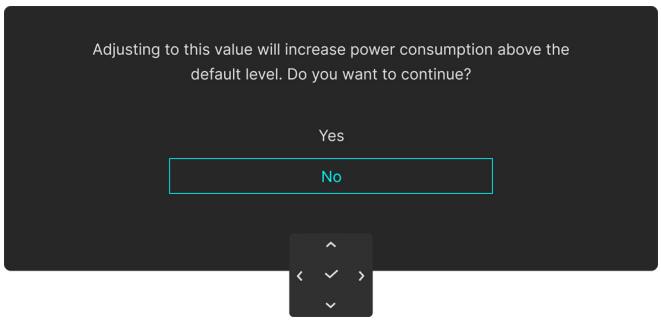
UWAGA: Komunikat może nieznacznie się różnić w zależności od podłączonego sygnału wejściowego.

Przed wyłączeniem funkcji **DDC/CI** pojawi się następujący komunikat:



Rysunek 67. Komunikat ostrzegawczy dotyczący funkcji DDC/CI

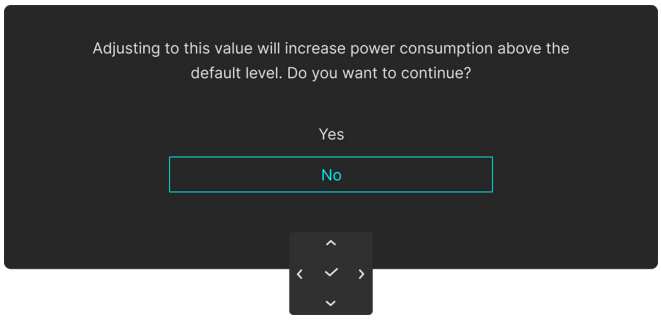
Po pierwszym zwiększeniu poziomu ustawienia **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)** powyżej domyślnego ustawienia fabrycznego zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Rysunek 68. Komunikat ostrzegawczy po zwiększeniu poziomu funkcji BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)

UWAGA: Jeśli wybierzesz opcję **Yes (Tak)**, przy kolejnej zmianie ustawień dla opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)** komunikat nie zostanie wyświetlony.

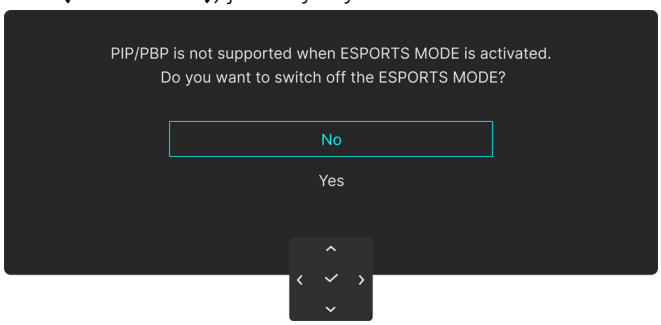
Po pierwszym ustawieniu opcji **PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)** na **FPS**, **MOBA/RTS** lub **SPORTS (SPORT)** zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Rysunek 69. Komunikat ostrzegawczy dotyczący funkcji PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)

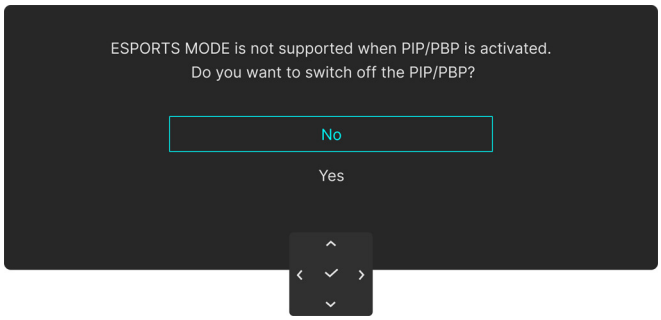
UWAGA: Jeśli wybierzesz **No (Nie)**, poziom **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)** zostanie zmieniony na 75% dla tych opcji **PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH)**.

Następujący komunikat zostanie wyświetlony po włączeniu trybu **PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP)**, gdy tryb **ESPORTS MODE (TRYB ESPORTS)** (nie tryb **ORIGINAL (ORYGINAŁ)**) jest aktywny:



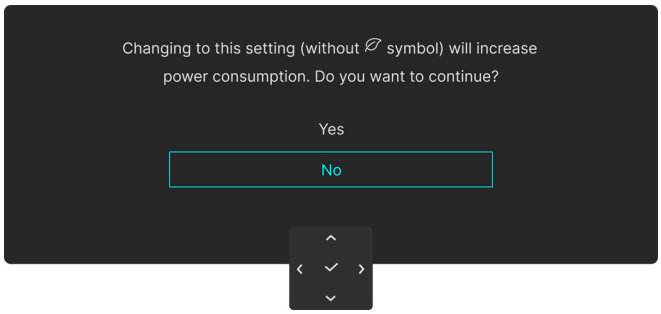
Rysunek 70. Komunikat ostrzegawczy dotyczący włączenia trybu PIP/PBP MODE (TRYB PIP/PBP), gdy aktywny jest tryb ESPORTS MODE (TRYB ESPORTS)

Następujący komunikat zostanie wyświetlony po włączeniu trybu **ESPORTS MODE (TRYB ESPORTS)** (nie trybu **ORIGINAL (ORYGINAŁ)**) w trybie PIP/PBP:



Rysunek 71. Komunikat ostrzegawczy dotyczący włączenia trybu ESPORTS MODE (TRYB ESPORTS) w trybie PIP/PBP

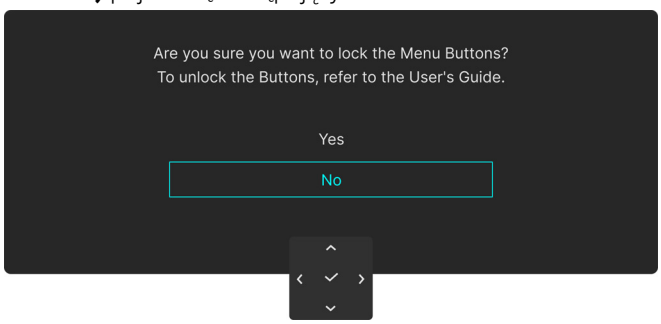
Poniższy komunikat zostanie wyświetlony po ustawieniu opcji **SMART HDR (INTELIGENTNE HDR)** na **OFF (WYŁ.)**, a następnie wybraniu dowolnej wcześniej określonej opcji (bez symbolu), która zwiększa zużycie energii:



Rysunek 72. Komunikat ostrzegawczy dotyczący zmiany domyślnego ustawienia

UWAGA: Po wybraniu **Yes (Tak)** komunikat nie będzie wyświetlany, nawet jeśli zostanie wybrana inna wcześniej określona opcja (bez symbolu). W przypadku przywracania do ustawień fabrycznych komunikat zostanie wyświetlony ponownie.

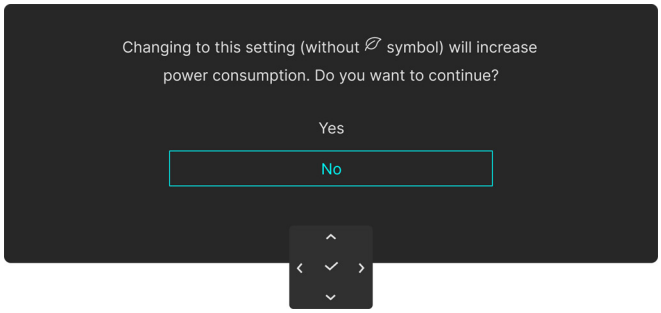
Przed aktywacją funkcji **LOCK (BLOKADA)** pojawi się następujący komunikat:



Rysunek 73. Komunikat ostrzegawczy dotyczący aktywowania funkcji LOCK (BLOKADA)

UWAGA: Komunikat może się nieznacznie różnić w zależności od wybranych ustawień.

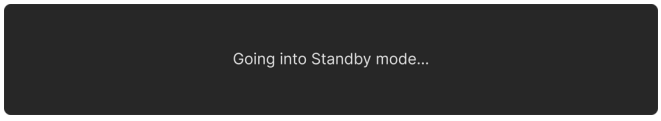
Po zmianie domyślnego ustawienia funkcji oszczędzania energii (z symbolem) po raz pierwszy, takiej jak **USB CHARGING (ŁADOWANIE USB)** zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Rysunek 74. Komunikat ostrzegawczy dotyczący zmiany domyślnego ustawienia

UWAGA: Po wybraniu **Yes (Tak)** komunikat nie będzie wyświetlany, nawet jeśli zostanie wybrana inna wcześniej określona opcja (bez symbolu). W przypadku przywracania do ustawień fabrycznych komunikat zostanie wyświetlony ponownie.

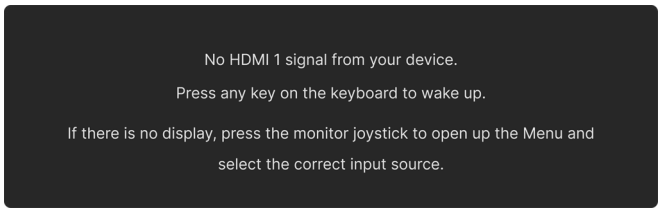
Gdy monitor przejdzie w **tryb gotowości**, wyświetlony zostanie następujący komunikat:



Rysunek 75. Komunikat dotyczący trybu gotowości

Uaktywnij komputer i wybudź monitor w celu uzyskania dostępu do OSD.

Menu ekranowe (OSD) będzie tylko działać w typowym trybie operacyjnym. Naciśnięcie przycisku dżojstika w trybie gotowości spowoduje wyświetlenie następującego komunikatu (w zależności od wybranego sygnału wejściowego):



Rysunek 76. Komunikat ostrzegawczy dotyczący wykrycia sygnału

UWAGA: Komunikat może nieznacznie się różnić w zależności od podłączonego sygnału wejściowego.

Uaktywnij komputer i wybudź monitor w celu uzyskania dostępu do OSD.

Jeśli po wybraniu sygnału wejściowego **DP**, **HDMI 1** lub **HDMI 2** nie jest podłączony odpowiedni kabel, zostanie wyświetlony następujący komunikat:

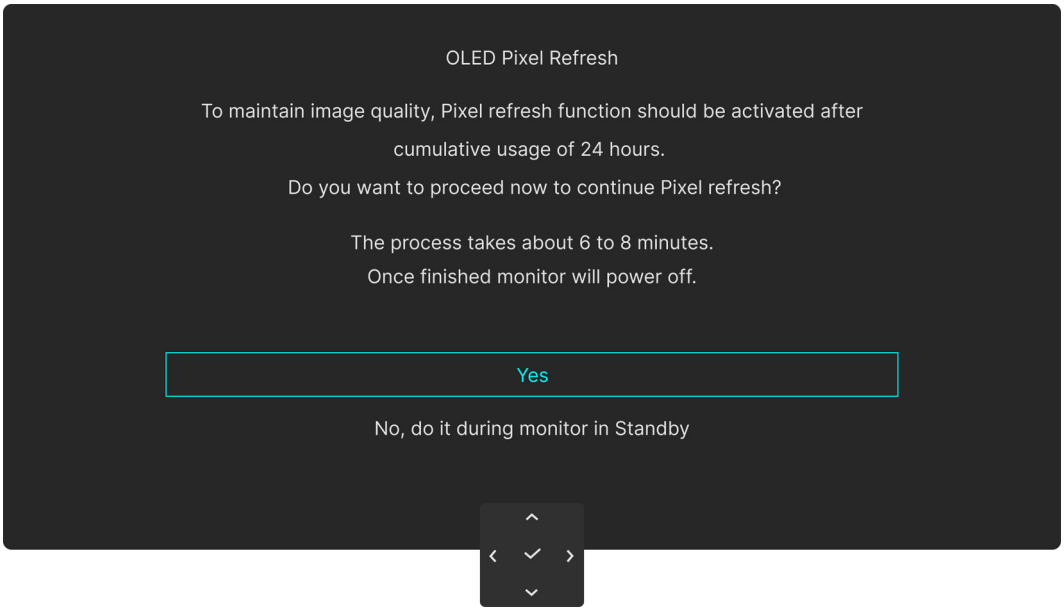


Rysunek 77. Komunikat ostrzegawczy dotyczący odłączenia kabla sygnałowego

UWAGA: Komunikat może nieznacznie się różnić w zależności od wybranego sygnału wejściowego.

Uaktywnij komputer i wybudź monitor w celu uzyskania dostępu do OSD.

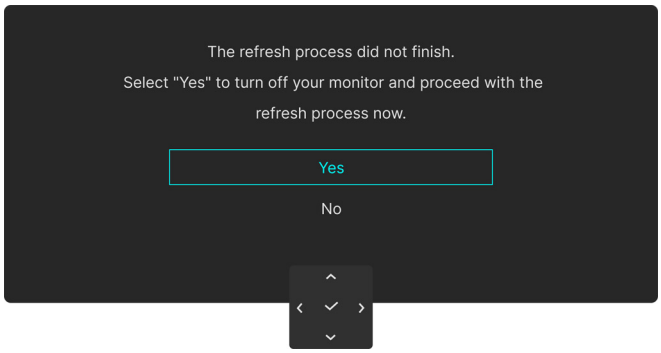
Po wybraniu opcji **PIXEL REFRESH (ODŚWIEŻENIE PIKSELI)** zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Rysunek 78. Komunikat ostrzegawczy dotyczący funkcji PIXEL REFRESH (ODŚWIEŻENIE PIKSELI)

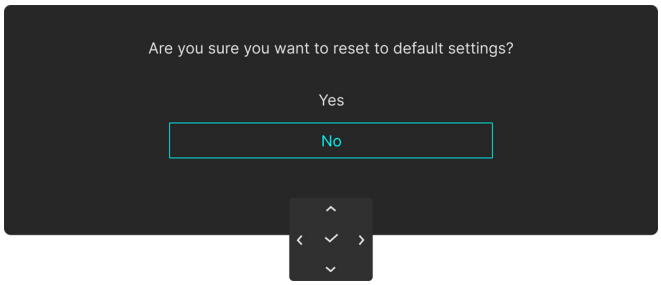
Po wybraniu **Yes (Tak)** monitor zostanie wyłączony, a proces odświeżania zostanie uruchomiony automatycznie. Proces ten trwa około od 6 do 8 minut.

Poniższy komunikat zostanie wyświetlony po naciśnięciu przycisku zasilania podczas wykonywania procesu **PIXEL REFRESH (ODŚWIEŻENIE PIKSELI)**:



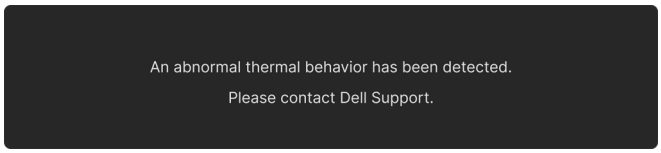
Rysunek 79. Komunikat ostrzegawczy dotyczący procesu odświeżania

Po wybraniu opcji **FACTORY RESET (PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH)** zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Rysunek 80. Komunikat ostrzegawczy dotyczący funkcji FACTORY RESET (PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH)

Poniższy komunikat będzie wyświetlany co 30 minut, gdy wbudowany czujnik termiczny wykryje nieprawidłowość:



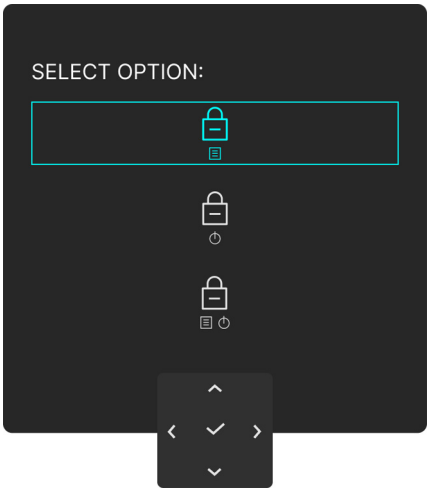
Rysunek 81. Komunikat ostrzegawczy dotyczący nietypowych objawów termicznych

Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Wykrywanie i usuwanie usterek.

Blokowanie przycisków sterowania

Możesz zablokować przyciski sterowania monitora, aby uniemożliwić dostęp do menu OSD i/lub przycisku zasilania.

1. Przesuń przycisk dżojstika w górę/w dół/w lewo/w prawo i przytrzymaj przez ok. 4 sekundy, aż zostanie wyświetlone menu podręczne.



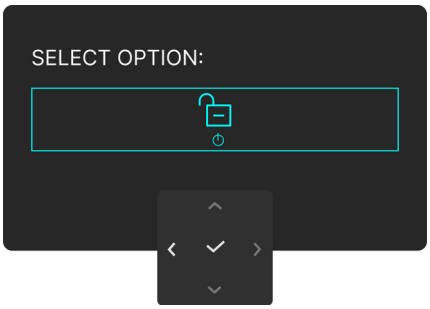
Rysunek 82. Menu LOCK (BLOKADA)

2. Rusz przyciskiem dżojstika, aby wybrać jedną z poniższych opcji:

   - : Ustawienia menu OSD są zablokowane i niedostępne.
   - : Przycisk zasilania jest zablokowany.
   - : Ustawienia menu OSD są niedostępne, a przycisk zasilania jest zablokowany.

3. Naciśnij przycisk dżojstika, aby potwierdzić konfigurację.

Aby odblokować, przesuń przycisk dżojstika w górę/w dół/w lewo/w prawo i przytrzymaj przez około 4 sekundy, aż na ekranie zostanie wyświetlone menu, a następnie wybierz w celu odblokowania oraz zamknięcia okna podręcznego.



Rysunek 83. Menu UNLOCK (ODBLOKUJ)

UWAGA: Komunikat może się nieznacznie różnić w zależności od wybranych ustawień.

Ustawianie maksymalnie rozdzielczości

UWAGA: Czynności mogą się nieznacznie różnić w zależności od posiadanej wersji systemu Windows.

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość dla monitora:

W systemach Windows 10 i Windows 11:

1. Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i kliknij opcję **Ustawienia wyświetlania**.
2. W przypadku podłączenia więcej niż jednego monitora pamiętaj, aby wybrać **AW3426DW**.
3. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość ekranu** i wybierz opcję **3440 x 1440**.
4. Kliknij opcję **Zachowaj zmiany**.

Jeśli opcja 3440 x 1440 nie jest widoczna, konieczne jest zaktualizowanie sterownika karty graficznej do najnowszej wersji. Zależnie od rodzaju komputera wykonaj jedną z następujących procedur:

Jeżeli masz komputer stacjonarny lub laptop firmy Dell:

- Przejdź na stronę pomocy technicznej firmy Dell, wprowadź etykietę serwisową i pobierz najnowszy sterownik do posiadanej karty graficznej.

Jeżeli używasz komputera firmy innej niż Dell (laptop lub stacjonarny):

- Przejdź na stronę pomocy technicznej posiadanego komputera firmy innej niż Dell i pobierz najnowsze sterowniki karty graficznej.
- Przejdź na stronę sieci Web producenta karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki.

Wymagania umożliwiające wyświetlanie lub odtwarzanie treści HDR

1. **Za pośrednictwem Ultra Blu-Ray DVD lub konsoli do gier**
   Należy upewnić się, że odtwarzacz DVD lub konsola do gier obsługują technologię HDR, np. Panasonic DMP-UB900 lub PS5.
2. **Za pośrednictwem komputera PC**
   Upewnij się, że używana karta graficzna obsługuje technologię HDR, tj. posiada port zgodny z technologią HDMI 2.1 (TMDS) (z opcją HDR) oraz że zainstalowany jest sterownik graficzny HDR. Konieczne jest stosowanie aplikacji obsługującej technologię HDR, np. Cyberlink PowerDVD 17, aplikacja Windows 10/11 Movies & TV.

UWAGA: Aby pobrać i zainstalować najnowszy sterownik graficzny z obsługą odtwarzania treści HDR na komputerze stacjonarnym lub laptopie firmy Dell, zobacz Sterowniki na stronie pomocy technicznej firmy Dell.

NVIDIA

Pełen wybór kart graficznych NVIDIA z obsługą technologii HDR można znaleźć na stronie internetowej NVIDIA.

Należy pamiętać, aby pobrać sterownik obsługujący tryb odtwarzania pełnego ekranu (na przykład gry komputerowe, odtwarzacze Ultra Blu-Ray), HDR na Win 10 Redstone 2 OS: 381.65 lub nowszy.

AMD

Pełen wybór kart graficznych AMD z obsługą technologii HDR można znaleźć na stronie internetowej AMD. Zapoznaj się z informacjami o obsłudze sterownika HDR i pobierz najnowszy sterownik.

Intel (Zintegrowana grafika)

Procesor z obsługą HDR: Cannon Lake lub nowszy

Odpowiedni odtwarzacz HDR: Aplikacja Windows 10/11 Movies & TV

System operacyjny z obsługą HDR: Windows 10 Redstone 3

Sterownik z obsługą technologii HDR: sprawdź najnowszy sterownik HDR w sekcji Sterowniki na stronie pomocy technicznej firmy Intel.

UWAGA: Odtwarzanie HDR z systemu operacyjnego (np. odtwarzanie treści HDR w oknie na pulpicie) wymaga systemu Windows 10 Redstone 2 lub nowszego z odpowiednimi aplikacjami odtwarzającymi, np. PowerDVD 17. Odtwarzanie treści chronionej będzie wymagało odpowiedniego oprogramowania i/lub sprzętu DRM, np. Microsoft PlayReady. Informacje dotyczące wsparcia technicznego znajdziesz na stronie pomocy technicznej firmy Microsoft.

Korzystanie z funkcji AlienFX

Dostosuj zaawansowane funkcje monitora za pomocą funkcji AlienFX w aplikacji Alienware Command Center (AWCC).

UWAGA: Jeżeli posiadasz komputer stacjonarny lub laptop do gier Alienware Gaming, możesz uzyskać bezpośredni dostęp do aplikacji AWCC.

UWAGA: Więcej informacji można uzyskać, przechodząc do sekcji pomocy online Alienware Command Center.

Wymagania wstępne

Przed instalacją aplikacji AWCC w systemie innym niż Alienware:

- Upewnij się, że system operacyjny zainstalowany na komputerze to Windows 10 w wersji R3 lub nowszej.
- Upewnij się, że posiadasz aktywne połączenie z internetem.
- Aby dostosować efekty świetlne, upewnij się, że monitor Alienware i komputer są połączone przy użyciu dostarczonego kabla USB typu A do B 5 Gb/s.

Instalacja AWCC za pośrednictwem aktualizacji systemu Windows

1. Po pierwszym podłączeniu monitora do systemu, w którym nie zainstalowano aplikacji AWCC, aplikacja zostanie automatycznie pobrana i zainstalowana w systemie. Zakończenie instalacji trwa kilka minut.

UWAGA: Proces ten wymaga połączenia z Internetem.

2. Przejdź do folderu programu w celu zapewnienia pomyślnego przeprowadzenia instalacji. Aplikację AWCC można też znaleźć w menu **Start**.
3. Podłącz monitor do systemu.
4. Uruchom ponownie komputer.
5. Uruchom aplikację AWCC.

UWAGA: Jeśli monitor nie wyświetla się na ekranie pulpitu nawigacyjnego AWCC, przejdź do ustawień systemu operacyjnego, kliknij **Aplikacje**, a następnie **Zainstalowane aplikacje** i poszukaj aplikacji **Alienware Command Center Package Manager**, aby dodać pakiety.

6. W przypadku braku reakcji na aktualizację sterownika na komputerze, zainstaluj AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell.

Instalacja AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell

1. Przejdź na stronę pomocy technicznej firmy Dell, wybierz sekcję Sterowniki na stronie pomocy technicznej firmy Dell, wprowadź AW3426DW w polu wyszukiwania, aby znaleźć stronę wsparcia dla tego produktu.
2. Wybierz **Sterowniki i pliki do pobrania**. Pobierz najnowszą wersję aplikacji Alienware Command Center.
3. Przejdź do folderu, w którym zapisane zostały pobrane pliki konfiguracji.
4. Kliknij dwukrotnie pobrany plik konfiguracji i postępuj zgodnie z wyświetlanymi na ekranie instrukcjami, aby zakończyć instalację.

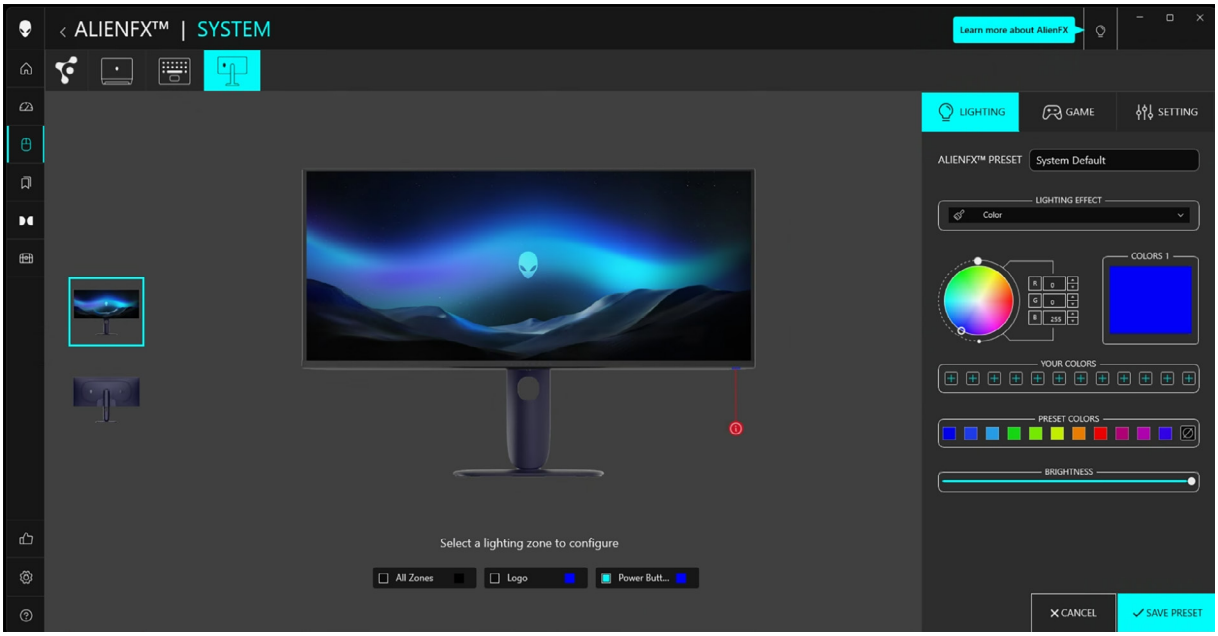
UWAGA: Aby uzyskać lepsze doświadczenie, zawsze aktualizuj aplikację AWCC do najnowszej wersji.

Dostosowanie efektów podświetlenia

1. Uruchom aplikację AWCC z menu **Start**.
2. W oknie widoku pulpitu nawigacyjnego kliknij obraz monitora AW3426DW, aby uzyskać dostęp do widoku urządzenia.
3. Wybierz panel **LIGHTING (OŚWIETLENIE)**.
4. W oknie podglądu określ strefę/-y oświetlenia.
5. Na rozwijanej liście **LIGHTING EFFECT (EFEKT OŚWIETLENIA)** wybierz efekt i skonfiguruj dostępne opcje.
   - **Morph (Przekształcenie)**: Efekt ten zmienia kolor światła poprzez łagodne przechodzenie do innego koloru.
   - **Pulse (Pulsowanie)**: Efekt ten powoduje migotanie światła z krótkimi przerwami.
   - **Color (Kolor)**: Oświetlenie świeci jednym, ciągłym kolorem.
   - **Breathing (Pulsujący)**: Efekt ten sprawia, że oświetlenie zmienia się z jasnego na przyciemnione.
   - **Spectrum (Widmo)**: Efekt ten sprawia, że światło zmienia się w sekwencji widma: czerwony, pomarańczowy, żółty, zielony, niebieski, indygo i fioletowy.
   - **Static Default Blue (Statyczny niebieski domyślny)**: Efekt ten sprawia, że światło świeci się stałym niebieskim światłem. Można przeciągnąć suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby zmienić intensywność koloru.
   - **Aurora**: Stosuje dynamiczny efekt Aurora.

ⓘ **UWAGA:** Opcja **Spectrum (Widmo)**/**Static Default Blue (Statyczny niebieski domyślny)**/**Aurora** jest dostępna tylko wtedy, gdy w ustawieniach oświetlenia wybrano **All Zones (Wszystkie strefy)**.

6. Po zdefiniowaniu ustawień wybierz **SAVE PRESET (ZAPISZ USTAWIENIE)**.



Rysunek 84. AlienFX: LIGHTING (OŚWIETLENIE)

ⓘ **UWAGA:** Wyświetlone opcje mogą się różnić w zależności od określonych stref oświetlenia i ustawienia **LIGHTING EFFECT (EFEKT OŚWIETLENIA)**.

ⓘ **UWAGA:** Różne modele produktu mogą zapewniać obsługę różnych funkcji.

Dostosowywanie funkcji gry

1. Uruchom aplikację AWCC z menu **Start**.
2. W oknie widoku pulpitu nawigacyjnego kliknij obraz monitora AW3426DW, aby uzyskać dostęp do widoku urządzenia.
3. Wybierz panel **GAME (GRA)**, aby dostosować następujące funkcje:
   - Konfiguracja ogólna
   - Personalizacja trybów wizji
4. Po zdefiniowaniu ustawień wybierz **SAVE PRESET (ZAPISZ USTAWIENIE)**.



Rysunek 85. AlienFX: GAME (GRA)

UWAGA: Różne modele produktu mogą zapewniać obsługę różnych funkcji.

Konfiguracja ogólna

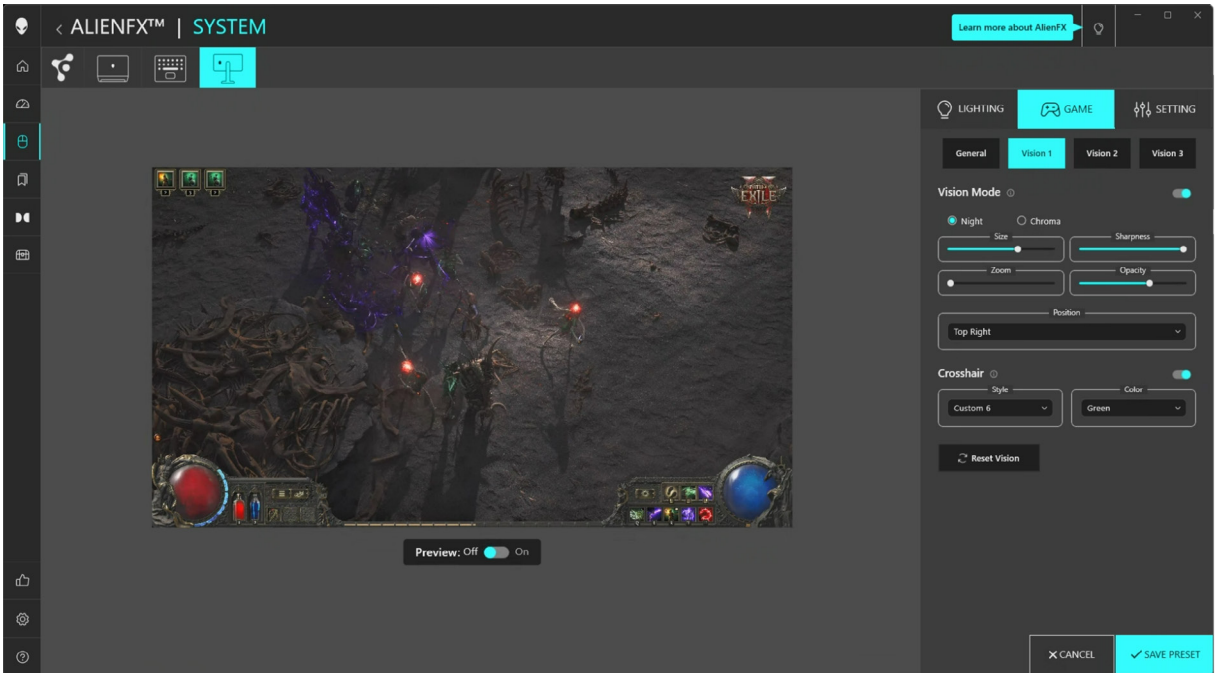
Kliknij przycisk **General (Ogólne)**, aby poprawić jakość gry, korzystając z dostępnych funkcji.

Tabela 28. Funkcje przycisku Ogólne.

Funkcja	Opis
Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)	Patrz DARK STABILIZER (STABILIZACJA CIEMNYCH SCEN).
Game Enhance (Ulepszanie gier)	Przełącznik **Game Enhance (Ulepszanie gier)** pozwala włączyć lub wyłączyć tę funkcję. • **Frame Rate (Liczba klatek na sekundę)**: Wybierz i zdefiniuj pozycję wyświetlania bieżącej liczby klatek na sekundę podczas grania. • **Timer (Czasomierz)**: Wybierz i określ położenie czasomierza oraz interwał czasowy.
Assign Hotkey (Przypisz klawisz skrótu)	Utwórz własne skróty klawiaturowe dla wymienionych funkcji.

Personalizacja trybów wizji

Kliknij przycisk **Vision 1 (Wizja 1)**, **Vision 2 (Wizja 2)** lub **Vision 3 (Wizja 3)**, aby poprawić wrażenia z rozgrywki, dostosowując tryby wizji.



Rysunek 86. AlienFX – Vision (Wizja)

Tabela 29. Funkcje trybów wizji.

Funkcja	Opis
Vision Mode (Tryb wizji)	Przełącznik **Vision Mode (Tryb wizji)** pozwala włączyć lub wyłączyć tę funkcję. • **Night (Noc)**: Poprawia kontrast i wyrazistość w ciemnych scenach gry. • **Chroma (Kolor)**: Zastosuj paletę kolorów termicznych, aby obiekty w grze wyróżniały się na tle.
Size (Rozmiar)	Przeciągnij suwak, aby powiększyć okno zbliżenia lub przywrócić jego domyślny rozmiar.
Sharpness (Ostrość)	Przeciągnij suwak, aby dostosować poziom ostrości obrazów w oknie zbliżenia.
Zoom (Powiększenie)	Przeciągnij suwak, aby dostosować współczynnik powiększenia okna zbliżenia, które wyświetla powiększony widok obiektu. ⓘ **UWAGA:** Funkcja ta jest wyłączona, gdy opcja **Position (Pozycja)** jest ustawiona na **Center (Środek)**.
Opacity (Nieprzezroczystość)	Przeciągnij suwak, aby dostosować poziom nieprzezroczystości w oknie zbliżenia. ⓘ **UWAGA:** Funkcja ta jest wyłączona, gdy opcja **Position (Pozycja)** jest ustawiona na **Center (Środek)**.
Position (Położenie)	Na rozwijanej liście wybierz preferowane położenie okna zbliżenia. ⓘ **UWAGA:** Funkcja ta jest wyłączona, gdy opcja **Size (Rozmiar)** jest ustawiona na **Full Screen (Pełny ekran)**.
Crosshair (Celownik)	Przełącznik **Crosshair (Celownik)** pozwala włączyć lub wyłączyć tę funkcję. • **Style (Styl)**: Wybierz na rozwijanej liście typ celownika zgodny z grą. • **Color (Kolor)**: Wybierz preferowany kolor celownika.
Reset Vision (Resetuj wizję)	Resetuje wszystkie bieżące ustawienia trybu wizji do domyślnych wartości fabrycznych.

ⓘ **UWAGA:** Aby wyświetlić efekty podczas personalizacji funkcji, ustaw przełącznik **PREVIEW (PODGLĄD)** na Wł.

Ustawienie

1. Uruchom aplikację AWCC z menu **Start**.
2. W oknie widoku pulpitu nawigacyjnego kliknij obraz monitora AW3426DW, aby uzyskać dostęp do widoku urządzenia.
3. Wybierz panel **SETTING (USTAWIENIE)**, aby uzyskać dostęp do następujących funkcji:
   - Konfiguracja wyświetlania
   - Konfiguracja wejścia
   - Konfiguracja Dolby Vision
   - Więcej i Aktualizuj
4. Po zdefiniowaniu ustawień wybierz **SAVE PRESET (ZAPISZ USTAWIENIE)**.



Rysunek 87. AlienFX: SETTING (USTAWIENIE)

UWAGA: Różne modele produktu mogą zapewniać obsługę różnych funkcji.

Konfiguracja wyświetlania

Kliknij przycisk **Display (Wyświetlacz)**, aby dostosować ustawienia wyświetlania.

Tabela 30. Funkcje wyświetlacza.

Funkcja	Opis
Brightness (Jasność)	Przeciągnij suwaki, aby dokonać regulacji. Patrz BRIGHTNESS (JASNOŚĆ) i CONTRAST (KONTRAST). **UWAGA:** Te funkcje mogą zostać wyszarzone w zależności od obecnego stanu HDR.
Contrast (Kontrast)	
Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)	Lista rozwijana **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)** zmienia się w zależności od stanu przełącznika **Use HDR (Używaj HDR)**. W przypadku przełączenia przełącznika **Use HDR (Używaj HDR)** na Wł., patrz SMART HDR (INTELIGENTNE HDR). Jeśli przełączasz **Use HDR (Używaj HDR)** na Wył., patrz PRESET MODES (TRYBY USTAWIEŃ WSTĘPNYCH). **UWAGA:** Funkcja ta nie jest dostępna, jeśli ustawienie HDR w systemie jest włączone, a opcja **SMART HDR (INTELIGENTNE HDR)** na monitorze jest aktywowana.
Resolution/Refresh Rate (Rozdzielczość/Częstotliwość odświeżania)	Umożliwia zmianę ustawień rozdzielczości i częstotliwości odświeżania systemu. **UWAGA:** Funkcja ta jest wyłączona po ustawieniu zduplikowanego ekranu na wielu monitorach.
ESPORTS Mode (Tryb ESPORTS)	Wybierz żądaną opcję z rozwijanych list. Patrz ESPORTS MODE (TRYB ESPORTS).
Position (Położenie)	Umożliwia wybranie pozycji ekranu dla obrazu ESPORTS. Patrz ESPORTS IMAGE SETTING (USTAWIENIA OBRAZU ESPORTS).

Konfiguracja wejścia

Kliknij przycisk **Input (Wejście)**, aby skonfigurować ustawienia PIP/PBP.

Możesz wybrać źródło sygnału wejściowego z listy rozwijanej **Current Input Source (Bieżące źródło sygnału wejściowego)**.

Po ustawieniu przełącznika **PIP/PBP** na Wł. opcje wstępnie ustawionych trybów PBP lub PIP zostaną wyświetlone pod oknem podglądu, umożliwiając wybór preferowanego trybu.

Tabela 31. Funkcje PIP/PBP.

Funkcja	Opis
Main/Sub (Główne/ podrzędne)	Wybierz wejścia wideo dla okna głównego i podrzędnego. Aby zamienić filmy pomiędzy oknem głównym i oknem podrzędnym, kliknij przycisk **Video Swap (Zamień wideo)**.
Swap Input Hotkey (Klawisz skrótu przełączania wejść)	Zdefiniuj klawisze skrótów do przełączania wejść wideo pomiędzy oknem głównym i oknem podrzędnym.
Change PIP Position (Zmiana pozycji okna PIP)	Zdefiniuj klawisze skrótów do przełączania różnych wstępnie ustawionych trybów PIP lub PBP.
Contrast (Sub Adjustment) (Kontrast (Sub regulacja))	Przeciągnij suwak, aby dostosować poziom kontrastu zdjęć w oknie podrzędnym.

Konfiguracja Dolby Vision

Wybierz przycisk **Dolby**, następnie kliknij **Launch (Uruchom)**, aby otworzyć aplikację **Dolby Settings (Ustawienia Dolby)** i skonfigurować ustawienia.

Więcej i Aktualizuj

Wybierz **More (Więcej)** aby zobaczyć model, znacznik serwisowy, datę produkcji i wersję oprogramowania sprzętowego. Przycisk **Update (Aktualizuj)** pokazuje aktualne oprogramowanie sprzętowe monitora.

Wykrywanie i usuwanie usterek

⚠ **PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do Instrukcje bezpieczeństwa.**

Autotest

Monitor udostępnia funkcję automatycznego testu, umożliwiającej sprawdzenie prawidłowego funkcjonowania. Jeżeli monitor i komputer są prawidłowo podłączone, ale ekran monitora pozostaje ciemny, należy uruchomić automatyczny test monitora, wykonując następujące czynności:

1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz kabel wideo od komputera, aby zapewnić prawidłowe działanie autotestu.
3. Włącz monitor.

Na ekranie powinno zostać wyświetlone okno dialogowe z informacją, że monitor działa prawidłowo i nie odbiera sygnału wideo. W trybie autotestu dioda zasilania LED pozostaje niebieska (kolor domyślny).



Rysunek 88. Komunikat ostrzegawczy dotyczący braku kabla sygnałowego

ⓘ **UWAGA:** Komunikat może nieznacznie się różnić w zależności od podłączonego sygnału wejściowego.

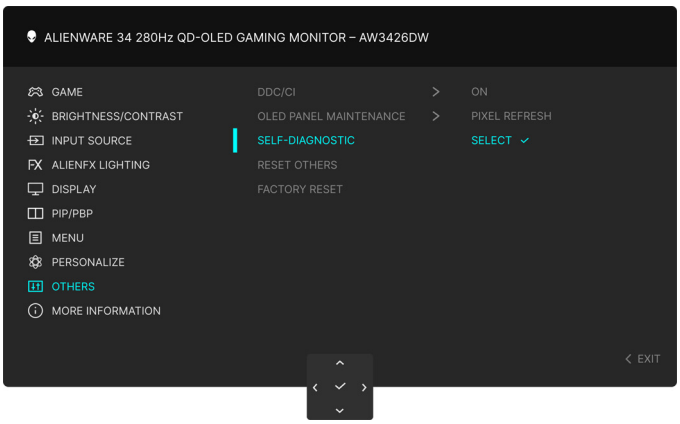
ⓘ **UWAGA:** To okno dialogowe jest również wyświetlane podczas normalnego działania, jeżeli zostanie odłączony lub uszkodzony kabel wideo.

4. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel video; następnie włącz komputer i monitor.

Jeśli po wykonaniu czynności powyżej monitor nie wyświetla wyjścia wideo, problem może być związany z kartą graficzną lub komputerem.

Wbudowana diagnostyka

Monitor posiada wbudowane narzędzie diagnostyczne pomagające w określeniu, czy występujący nietypowy wygląd ekranu jest wewnętrznym problemem monitora lub komputera i karty graficznej.



Rysunek 89. Menu SELF-DIAGNOSTIC (SAMODIAGNOSTYKA)

Aby przeprowadzić test:

1. Przesuń lub naciśnij przycisk dżojstika, aby uruchomić moduł uruchamiający menu.
2. Przesuń dżojstik w górę, aby wybrać ☰ i otworzyć główne menu.
3. Używając dżojstika, przejdź do menu ekranowego i wybierz **OTHERS (POZOSTAŁE)** > **SELF-DIAGNOSTIC (SAMODIAGNOSTYKA)**.
4. Upewnij się, czy ekran jest czysty (brak drobinek kurzu na powierzchni ekranu).
5. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby rozpocząć diagnostykę. Zostanie wyświetlony szary ekran.
6. Sprawdź, czy ekran nie jest uszkodzony lub czy nie działa nieprawidłowo.
7. Przełączaj dżojstik, aż zostanie wyświetlony czerwony ekran.
8. Sprawdź, czy ekran nie jest uszkodzony lub czy nie działa nieprawidłowo.

Powtórz czynności 7 i 8, aż ekran zacznie wyświetlać kolory: zielony, niebieski, czarny i biały. Zwróć uwagę na wszelkie nietypowe działanie lub uszkodzenia.

Test jest zakończony po wyświetleniu ekranu tekstowego. Aby wyjść, przełącz ponownie dżojstik.

Jeśli nie wykryto żadnych nieprawidłowości obrazu ekranowego z użyciem wbudowanego narzędzia diagnostycznego oznacza to, że monitor działa normalnie. Sprawdź kartę graficzną i komputer.

Typowe problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje dotyczące powszechnych problemów z monitorem, które mogą wystąpić i możliwe rozwiązania tych problemów:

Tabela 32. Opis częstych problemów.

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Brak obrazu wideo/ wyłączona dioda LED zasilania	Brak obrazu	• Upewnij się, że kabel wideo łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany. • Sprawdź, czy działa prawidłowo gniazdo zasilania, używając dowolnego innego urządzenia elektrycznego. • Upewnij się, że przycisk zasilania został prawidłowo wciśnięty. • Upewnij się, że w menu INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA) wybrane zostało prawidłowe źródło sygnału wejściowego.
Brak obrazu wideo/ włączona dioda LED zasilania	Brak obrazu lub brak jasności	• Zwiększ poziom jasności i kontrastu w menu BRIGHTNESS/ CONTRAST (JASNOŚĆ/KONTRAST). • Uruchom funkcję Autotest w celu sprawdzenia działania monitora. • Sprawdź, czy w złączu kabla wideo nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. • Uruchom wbudowaną diagnostykę. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Wbudowana diagnostyka. • Upewnij się, że w menu INPUT SOURCE (ŹRÓDŁO WEJŚCIA) wybrane zostało prawidłowe źródło sygnału wejściowego.
Słaba ostrość	Obraz niewyraźny lub nieostry	• Wyeliminuj przedłużacze wideo. • Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz FACTORY RESET (PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH). • Ustaw rozdzielczość wideo na prawidłowy format obrazu.
Drżący/niestabilny obraz video	Falujący obraz lub przerywanie ruchu	• Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz FACTORY RESET (PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH). • Sprawdź czynniki środowiskowe. • Zmień usytuowanie monitora i wykonaj test w innym pomieszczeniu.
Brakujące piksele	Na ekranie OLED pojawiają się plamy	• Kilka razy włącz i wyłącz zasilanie. • Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii OLED. • W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell, patrz Wskazówki dotyczące pikseli w wyświetlaczach firmy Dell.
Wypalone piksele	Na ekranie OLED pojawiają się jasne punkty	• Kilka razy włącz i wyłącz zasilanie. • Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii OLED. • W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell, patrz Wskazówki dotyczące pikseli w wyświetlaczach firmy Dell.
Problemy z jasnością	Obraz za ciemny lub za jasny	• Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz FACTORY RESET (PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH). • Ustaw poziom jasności i kontrastu w menu BRIGHTNESS/CONTRAST (JASNOŚĆ/KONTRAST).
Zniekształcenia geometryczne	Ekran nie jest prawidłowo wyśrodkowany	Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz FACTORY RESET (PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH).

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Poziome/pionowe linie	Na ekranie wyświetla się jedna lub więcej linii	• Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz FACTORY RESET (PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH). • Uruchom funkcję Autotest monitora i sprawdź, czy linie te występują również w trybie automatycznego testu. • Sprawdź, czy w złączu kabla wideo nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. • Uruchom wbudowaną diagnostykę. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Wbudowana diagnostyka.
Problemy dotyczące synchronizacji	Obraz na ekranie jest pomieszany lub pourywany	• Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz FACTORY RESET (PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH). • Uruchom funkcję Autotest monitora i sprawdź, czy również w trybie automatycznego testu obraz jest poszarpany. • Sprawdź, czy w złączu kabla wideo nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. • Uruchom ponownie komputer w *trybie awaryjnym*.
Zagadnienia związane z bezpieczeństwem	Widoczny dym lub iskry	• Nie należy podejmować żadnych czynności w celu usunięcia usterki. • Kontakt z firmą Dell niezwłocznie.
Okresowe problemy	Wadliwe działanie monitora pojawia się i zanika	• Upewnij się, że kabel wideo łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany. • Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz FACTORY RESET (PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH). • Uruchom funkcję Autotest monitora i sprawdź, czy również w trybie automatycznego testu pojawiają się okresowe problemy.
Brakujące kolory	Brak kolorów obrazu	• Uruchom funkcję Autotest w celu sprawdzenia działania monitora. • Upewnij się, że kabel wideo łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany. • Sprawdź, czy w złączu kabla wideo nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.
Nieprawidłowe kolory	Niewłaściwe kolory obrazu	• Zresetuj wszystkie ustawienia menu **GAME (GRA)** do wartości fabrycznych za pomocą opcji RESET GAME (ZRESETUJ GRY). • Zmień **INPUT COLOR FORMAT (FORMAT WEJŚCIA KOLORÓW)** na **RGB** lub **YCbCr** w pozycji **DISPLAY (WYŚWIETLACZ)** menu ekranowego. • Uruchom wbudowaną diagnostykę. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Wbudowana diagnostyka.
Nieprawidłowy kolor w trybie HDR	Kolorowe pasma na obrazach	• Spróbuj zmniejszyć częstotliwość (DP: 3440 x 1440 przy 60 Hz, HDMI: 3440 x 1440 przy 60 Hz).
Za mały obraz na ekranie	Obraz jest wyśrodkowany na ekranie ale nie wypełnia całego obszaru widzenia	• Sprawdź ustawienie **ASPECT RATIO (WSPÓŁCZYNNIK PROPORCJI)** w ustawienia ekranowym **DISPLAY (WYŚWIETLACZ)**. • Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz FACTORY RESET (PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH).
Nie można ustawić monitora za pomocą przycisku dżojstika	OSD nie wyświetla się na ekranie	• Wyłącz monitor, odłącz przewód zasilający, a następnie podłącz go z powrotem i włącz monitor. • Sprawdź, czy menu OSD jest zablokowane. Jeśli tak, przesuń dżojstik w górę/w dół/w lewo/w prawo i przytrzymaj przez 4 sekundy, aby je odblokować. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz LOCK (BLOKADA) i Blokowanie przycisków sterowania.

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Brak sygnału wejściowego po przełączeniu joysticka	Brak obrazu, światło LED jest niebieskie	• Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie oszczędzania energii, poprzez przesunięcie myszy lub naciśnięcie dowolnego przycisku na klawiaturze. • Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz go ponownie. • Zresetuj komputer lub odtwarzacz video.
Obraz nie wypełnia całego ekranu	Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu	• Jest to spowodowane różnymi formatami video (współczynnik proporcji), monitor może wyświetlać na całym ekranie. • Uruchom wbudowaną diagnostykę. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Wbudowana diagnostyka.
Obrazy są wyświetlane nieprawidłowo, gdy kabel DP/HDMI jest podłączony do laptopa lub komputera stacjonarnego przez adapter USB-C lub stację dokującą	Wyświetlacz zawiesza się, występuje czarny ekran lub obraz jest wyświetlany nieprawidłowo	Nie używaj adaptera USB-C ani stacji dokującej. Podłącz kabel DP/HDMI bezpośrednio do laptopa lub komputera stacjonarnego.
Migotanie ekranu	Na wyświetlanych obrazach występuje zauważalne migotanie	• Użyj natywnej rozdzielczości monitora (3440 x 1440 przy 60 Hz) lub wyższej częstotliwości odświeżania. • Jeśli zmienna częstotliwość odświeżania (VRR) urządzenia jest włączona, wyłącz opcję zmiennej częstotliwości odświeżania (VRR). • Jeśli używasz karty graficznej NVIDIA i funkcja G-Sync jest włączona, wyłącz funkcję G-Sync. • Jeśli używasz karty graficznej AMD i funkcja FreeSync jest włączona, wyłącz funkcję FreeSync. • Zaktualizuj sterownik karty graficznej i oprogramowanie układowe do najnowszej wersji. • Zmień kabel łączący monitor z komputerem. Wadliwy kabel może spowodować przerwanie sygnału podczas przesyłania. • Sprawdź otoczenie. Migotanie ekranu mogą powodować pola elektromagnetyczne. Jeśli do tej samej listwy zasilającej co monitor jest podłączone inne urządzenie, spróbuj je odłączyć.
Utrzymywanie się stałego obrazu na monitorze przez dłuższy czas	Na ekranie pojawia się słaby cień z obrazu statycznego	• Ustaw ekran tak, aby wyłączał się po kilku minutach bezczynności. Można to ustawić w opcjach zasilania systemu Windows lub w ustawieniach oszczędzania energii komputera Mac. • Alternatywnie użyj dynamicznie zmieniającego się wygaszacza ekranu. • Wykonaj funkcję **PIXEL REFRESH (ODŚWIEŻENIE PIKSELI)**. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz OLED PANEL MAINTENANCE (KONSERWACJA PANELU OLED).
Nierówność luminancji lub koloru na obrazach na ekranie	Na ekranie pojawiają się widoczne plamy (jasne lub ciemne), linie lub efekt Mura	
W trybie **HDR PEAK 1300** wyświetlane obrazy są bardziej przyciemnione niż w trybie **DisplayHDR TRUE BLACK**	Tryb **HDR PEAK 1300** jest idealny do zawartości HDR przy maksymalnej szczytowej jasności 1300 nitów. W przypadku wyświetlania zawartości HDR, np. przeglądarek i aplikacji do edycji, poziom jasności w trybie **HDR PEAK 1300** wygląda na niższy niż w porównaniu z trybem **DisplayHDR TRUE BLACK** ze względu na metodę sterowania luminancji paneli OLED.	• W przypadku wyświetlania treści innych niż HDR, np. aplikacji Office, należy wyłączyć funkcję wyświetlania HDR w ustawieniach wyświetlania systemu Windows. • W przypadku wyświetlania filmów HDR lub gier o maksymalnej szczytowej jasności 1300 nitów, ustaw SMART HDR (INTELIGENTNE HDR) na **HDR PEAK 1300** lub **HDR PEAK 1300 BRIGHT (HDR PEAK 1300 JASNY)**. • W przypadku wyświetlania filmów HDR lub gier zgodnych ze standardem DisplayHDR 500 True Black, ustaw SMART HDR (INTELIGENTNE HDR) na **DisplayHDR TRUE BLACK**.

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Występuje przesunięcie pikseli	Obraz na ekranie nieznacznie się przesuwa	Przesunięcie pikseli to funkcja powodujące przesunięcie pikseli na ekranie w celu zapobieżenia utrwaleniu obrazu na panelach QD-OLED. Nie ma to wpływu na oglądanie.
Nie można wybrać koloru 10-bitowego	Nie można wybrać 10-bitowego koloru z podłączonego komputera	• Jeśli komputer jest wyposażony w kartę graficzną NVIDIA, wybierz **NVIDIA Control Panel (Panelu sterowania NVIDIA)** > **Change resolution (Zmień rozdzielczość)** > **Use NVIDIA color settings (Użyj ustawień kolorów NVIDIA)** > **Output color depth (Wyjściowa głębia kolorów)**, wybierz **10 bpc** (bitów na kolor) z menu rozwijanego **Color Depth (Głębia kolorów)** i kliknij przycisk **Apply (Zastosuj)**. • Jeśli komputer jest wyposażony w kartę graficzną AMD, wybierz **AMD Software: Adrenalin Edition** > **Settings (Ustawienia)** > **Display (Wyświetlacz)** > **Color Depth (Głębia kolorów)**, a następnie wybierz **10 bpc** z listy rozwijanej.
Nie można dostosować oświetlenia za pomocą funkcji AWCC	Nie można skonfigurować funkcji na panelu **LIGHTING (OŚWIETLENIE)**	Upewnij się, że dołączony kabel przesyłania danych USB typ A do B 5 Gb/s jest prawidłowo podłączony zarówno do monitora jak i do komputera.
Nie można dostosować funkcji wyświetlania za pomocą AWCC	Na pulpicie AWCC nie jest widoczny obraz monitora	• Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz go ponownie. • Uruchom ponownie komputer.

Problemy specyficzne dla projektu

Tabela 33. Opis problemów specyficznych dla projektu.

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Nietypowe zachowanie termiczne	Na ekranie wyświetlany jest komunikat o błędzie	• Sprawdź, czy otwory wentylacyjne monitora nie są zasłonięte. • Użyj sprężonego powietrza, aby usunąć cząsteczki kurzu lub brudu z otworów wentylacyjnych. • Odświeżanie/aktualizacja oprogramowania sprzętowego monitora. • Kontakt z firmą Dell w celu uzyskania wsparcia.

Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus)

Tabela 34. Opis problemów typowych dla USB.

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Nie działa interfejs USB	Nie działają urządzenia peryferyjne USB	• Sprawdź, czy monitor jest włączony. • Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych. • Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych). • Wyłącz, a następnie włącz ponownie monitor. • Uruchom ponownie komputer. • Niektóre urządzenia USB, takie jak zewnętrzny przenośny dysk twardy, wymagają zasilania prądem o wyższej mocy; podłącz urządzenie bezpośrednio do systemu komputerowego.
Wolne działanie interfejsu USB 5 Gb/s	Wolne działanie lub brak działania urządzeń peryferyjnych interfejsu USB 5 Gb/s	• Sprawdź, czy komputer obsługuje USB 5 Gb/s. • Niektóre komputery posiadają porty USB 3.2 i USB 2.0. Sprawdź, czy używany jest prawidłowy port USB. • Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych. • Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych). • Uruchom ponownie komputer.
Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB zostaną wyłączone, jeśli podłączone jest urządzenie USB 5 Gb/s	Czas reakcji bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB jest wolny lub urządzenia te działają tylko wtedy, gdy zmniejsza się odległość pomiędzy urządzeniami a ich odbiornikami	• Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniami peryferyjnymi USB 5 Gb/s a bezprzewodowym odbiornikiem USB. • Ustaw bezprzewodowy odbiornik USB możliwie jak najbliżej bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB. • Użyj przedłużacza kabla USB, aby ustawić bezprzewodowy odbiornik USB jak najdalej od portu USB 5 Gb/s.

Informacje prawne

Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów

Informacje FCC i inne dotyczące przepisów można uzyskać na stronie firmy Dell dotyczącej zgodności z przepisami.

Baza danych produktów UE etykiet energetycznych i kart informacyjnych produktów

Aby uzyskać więcej informacji na temat przepisów dotyczących etykietowania energetycznego, zapoznaj się z Europejskim Rejestrem Produktów do Celów Etykietowania Energetycznego (EPREL).

Kontaktowanie się z firmą Dell

Aby skontaktować się z firmą Dell w sprawie sprzedaży, wsparcia technicznego lub problemów związanych z obsługą klienta, patrz dane kontaktowe na stronie pomocy technicznej firmą Dell.

UWAGA: Dostępność zależy od kraju i produktu, a niektóre z usług mogą być w danym kraju niedostępne.

UWAGA: Jeżeli nie masz włączonego połączenia internetowego, informacje kontaktowe możesz znaleźć na fakturze, dokumencie zakupu, w liście przewozowym, na rachunku lub w katalogu produktów Dell.

Historia korekt

Poniższa tabela zawiera historię korekt tego dokumentu:

Tabela 35. Historia korekt.

Korekta	Data	Opis
A00	Czerwiec 2026	Oryginalna data publikacji