

LAMAX

DanceMat1

INSERTING BATTERIES

- Open the battery compartment lid with a screwdriver (not included) and insert 4 new AA batteries (batteries not included). When inserting, pay attention to the correct polarity, which is marked on the bottom of the compartment.
- Close the battery compartment lid.
- When replacing the batteries, proceed in the same way. Remove the dead batteries first.

BASIC CONTROLS

Power on/off	Press the Start button.
Volume up	Press the V+.
Volume down	Press the V-.
Switch songs	Press the Music button.
Switch modes	Press the Mode button.

SWITCHING ON

Turn the pad on with the Start button. A beep will sound and the song will start playing.

SWITCHING OFF

Turn the pad off with the Start button.

SWITCHING SONGS

When the pad is on, press the Music button repeatedly. There are 9 preset songs.

SWITCHING MODES

When the pad is on, press the Mode button repeatedly to select one of the four modes:

- Default mode: no background music, press the music key to switch between two sets of button tones (drum sound group and dance sound group);
- Play mode: press the music key to switch to background music, press the corresponding arrow to play the button sound effect and the corresponding light will light up;
- Challenge mode: this mode is divided into 9 levels; after each successful completion of one level, it will automatically switch to the next level. After successfully completing the 9th level, you will automatically return to level 1. If you perform incorrectly, an error signal will sound. If you perform 6 incorrectly, the level will start from the beginning;
- Memory mode: this mode is divided into 10 levels and works on the same principle as the Challenge mode. The lights are turned on one by one, increasing in number from one to a maximum of 50 in each level. After the lights are turned on once, the player presses the corresponding buttons in the order in which they were turned on. If the player succeeds, they advance to the next level. If the player fails, an error signal sounds.

Printing errors reserved.



Manufacturer:

elem6 s.r.o., Braškovská 308/15, 16100 Praha 6, Czech Republic
info@elem6.com
www.lamax-electronics.com

 **Warning: Not suitable for children under 36 months. Risk of choking. In case of ingestion, seek medical attention immediately. Contains small parts that could be swallowed or inhaled. The toy must be kept out of reach of children who do not meet the age limit of 3 years or older.**



 **RoHS**

LAMAX

DanceMat1

BATTERIEN EINLEGEN

- Öffnen Sie den Batteriefachdeckel mit einem Schraubendreher (nicht im Lieferumfang enthalten) und legen Sie 4 neue AA-Batterien ein (Batterien nicht im Lieferumfang enthalten). Achten Sie beim Einlegen auf die richtige Polarität, die auf dem Boden des Fachs markiert ist.
- Schließen Sie den Batteriefachdeckel.
- Gehen Sie beim Batteriewechsel genauso vor. Entfernen Sie zuerst die leeren Batterien.

GRUNDLEGENDE BEDIENELEMENTE

Ein-/Ausschalten	Drücken Sie die Start-Taste.
Lautstärke erhöhen	Drücken Sie die V+-Taste.
Lautstärke verringern	Drücken Sie die V--Taste.
Songs wechseln	Drücken Sie die Musik-Taste.
Modus wechseln	Drücken Sie die Modus-Taste.

EINSCHALTEN

Schalten Sie das Pad mit der Start-Taste ein. Ein Signalton ertönt und die Songwiedergabe beginnt.

AUSSCHALTEN

Schalten Sie das Pad mit der Start-Taste aus.

SONGS WECHSELN

Drücken Sie bei eingeschaltetem Pad wiederholt die Musik-Taste. Es gibt 9 voreingestellte Songs.

MODUSWECHSEL

- Wenn das Pad eingeschaltet ist, drücken Sie wiederholt die Modus-Taste, um einen der vier Modi auszuwählen:
- Standardmodus: Keine Hintergrundmusik. Drücken Sie die Musiktaste, um zwischen zwei Tastentongruppen (Schlagzeug- und Tanz-Soundgruppe) zu wechseln.
 - Play-modus: Drücken Sie die Musiktaste, um zur Hintergrundmusik zu wechseln. Drücken Sie den entsprechenden Pfeil, um den Tasten-Soundeffekt abzuspielen. Das entsprechende Licht leuchtet auf.
 - Challenge-modus: Dieser Modus ist in neun Level unterteilt. Nach jedem erfolgreichen Abschluss eines Levels wird automatisch zum nächsten Level gewechselt. Nach erfolgreichem Abschluss des neunten Levels kehren Sie automatisch zu Level 1 zurück. Bei einer falschen Ausführung ertönt ein Fehlersignal. Bei sechs falschen Ausführungen beginnt das Level von vorne.
 - Memory-modus: Dieser Modus ist in zehn Level unterteilt und funktioniert nach dem gleichen Prinzip wie der Challenge-modus. Die Lichter werden nacheinander eingeschaltet, wobei die Anzahl von einem bis maximal 50 pro Level zunimmt. Nachdem die Lichter einmal eingeschaltet wurden, drückt der Spieler die entsprechenden Tasten in der Reihenfolge, in der sie eingeschaltet wurden. Gelingt dem Spieler dies, gelangt er in das nächste Level, scheitert er, ertönt ein Fehlersignal.

Druckfehler vorbehalten.



Hersteller:

elem6 s.r.o., Braškovská 308/15, 16100 Praha 6, Tschechische Republik
info@elem6.com
www.lamax-electronics.com

 **Warnung: Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Erstickungsgefahr. Im Falle des Verschluckens sofort ärztliche Hilfe aufsuchen. Enthält kleine Teile, die verschluckt oder eingeatmet werden können. Das Spielzeug muss außerhalb der Reichweite von Kindern aufbewahrt werden, die das Mindestalter von 3 Jahren nicht erfüllen.**



 **RoHS**

LAMAX

DanceMat1

VLOŽENÍ BATERÍÍ

- Otevřete víko schránky na baterie pomocí šroubováku (není součástí balení) a vložte 4 nové baterie typu AA (baterie nejsou součástí balení). Při vkládání dbejte na správnou polaritu, která je vyznačena na dně schránky.
- Zavřete víko schránky na baterie.
- Při výměně baterií postupujte stejným způsobem. Vyměňte nejdříve vybité baterie.

ZÁKLADNÍ OVLÁDÁNÍ

Zapnutí/vypnutí	Stiskněte tlačítko Start.
Zvýšení hlasitosti	Stiskněte tlačítko V+.
Snížení hlasitosti	Stiskněte tlačítko V-.
Přepínání skladeb	Stiskněte tlačítko Music.
Přepínání režimů	Stiskněte tlačítko Mode.

ZAPNUTÍ

Zapněte podložku tlačítkem Start. Zazní zvukový signál a spustí se přehrávání skladby.

VYPNUTÍ

Vypněte podložku tlačítkem Start.

PŘEPÍNÁNÍ SKLADEB

Když je podložka zapnutá, stiskněte opakovaně tlačítko Music. K dispozici je 9 přednastavených skladeb.

PŘEPÍNÁNÍ REŽIMŮ

Když je podložka zapnutá, stiskněte opakovaně tlačítko Mode a vyberte jeden ze čtyř režimů:

- výchozí režim: bez hudby na pozadí, stisknutím hudební klávesy lze přepínat mezi dvěma sadami tónů tlačítek (skupina zvuků bicích a skupina tanečních zvuků);
- režim Play: stisknutím hudební klávesy přepnete na hudbu na pozadí, stisknutím příslušné šipky zazní zvukový efekt tlačítka a rozsvítí se odpovídající světlo;
- režim Challenge: tento režim je rozdělený do 9 úrovní; po každém úspěšném provedení jedné úrovně se automaticky přepne na další úroveň. Po úspěšném provedení 9. úrovně se automaticky vrátíte na 1. úroveň. Při špatném provedení zazní chybový signál. Při 6 špatných provedení se spustí daná úroveň od začátku;
- režim Memory: tento režim je rozdělný do 10 úrovní a funguje na stejném principu jako režim Challenge. Postupně se rozsvěcí světla a jejich počet se v každé úrovni zvyšuje od jednoho do maximálně 50. Poté, co se světla jednou rozsvítí, hráč stiskne odpovídající tlačítka v pořadí, v jakém se rozsvítila. Při úspěšném provedení postupuje hráč do další úrovně. Při špatném provedení zazní chybový signál.

Tiskové chyby vyhrazeny.



Výrobce:

elem6 s.r.o., Braškovská 308/15, 16100 Praha 6, Česká republika
info@elem6.com
www.lamax-electronics.com



Upozornění: Nevhodné pro děti mladší 36 měsíců. Nebezpečí udušení. V případě spolknutí okamžitě vyhledejte lékařskou pomoc. Obsahuje malé části, které by mohly být spolknuty nebo vdechnuty. Hračka musí být uložena mimo dosah dětí, kteří nedosahují věkové hranice 3 let a více.



 **RoHS**

LAMAX

DanceMat1

VLOŽENIE BATÉRIÍ

- Otvorte veko schránky na batérie pomocou skrutkovača (nie je súčasťou balenia) a vložte 4 nové batérie typu AA (batérie nie sú súčasťou balenia). Pri vkladaní dbajte na správnu polaritu, ktorá je vyznačená na dne schránky.
- Zatvorte veko schránky na batérie.
- Pri výmene batérií postupujte rovnakým spôsobom. Vyberte najskôr vybité batérie.

ZÁKLADNÉ OVLÁDANIE

Zapnutie/vypnutie	Stlačte tlačidlo Start.
Zvýšenie hlasitosti	Stlačte tlačidlo V+.
Zníženie hlasitosti	Stlačte tlačidlo V-.
Prepínanie skladiieb	Stlačte tlačidlo Music.
Prepínanie režimov	Stlačte tlačidlo Mode.

ZAPNUTIE

Zapnite podložku tlačidlom Start. Zaznie zvukový signál a spustí sa prehrávanie skladby.

VYPNUTIE

Vypnite podložku tlačidlom Start.

PŘEPÍNANIE SKLADIEB

Keď je podložka zapnutá, stlačte opakovane tlačidlo Music. K dispozícii je 9 prednastavených skladiieb.

PŘEPÍNANIE REŽIMOV

Keď je podložka zapnutá, stlačte opakovane tlačidlo Mode a vyberte jeden zo štyroch režimov:

- predvolený režim: bez hudby na pozadí, stlačením hudobnej klávesy je možné prepínať medzi dvoma sadami tónov tlačidiel (skupina zvukov bicích a skupina tanečných zvukov);
- režim Play: stlačením hudobného klávesu prepnete na hudbu na pozadí, stlačením príslušnej šipky zaznie zvukový efekt tlačidla a rozsvieti sa zodpovedajúce svetlo;
- režim Challenge: tento režim je rozdelený do 9 úrovní; po každom úspešnom vykonaní jednej úrovne sa automaticky prepne na ďalšiu úroveň. Po úspešnom vykonaní 9. úrovne sa automaticky vrátíte na 1. úroveň. Pri zlom prevedení zaznie chybový signál. Pri 6 zlych prevedeniach sa spustí daná úroveň od začiatku;
- režim Memory: tento režim je rozdelený do 10 úrovní a funguje na rovnakom princípe ako režim Challenge. Postupne sa rozsvietia svetlá a ich počet sa v každej úrovni zvyšuje od jedného do maximálne 50. Potom, čo sa svetlá raz rozsvietia, hráč stlačí zodpovedajúce tlačidlá v poradí, v akom sa rozsvietili. Pri úspešnom prevedení postupuje hráč do ďalšej úrovne. Pri zlom prevedení zaznie chybový signál.

Tlačové chyby vyhrazené.



Výrobca:

elem6 s.r.o., Braškovská 308/15, 16100 Praha 6, Česká republika
info@elem6.com
www.lamax-electronics.com



Upozornenie: Nevhodné pre deti mladšie ako 36 mesiacov. Riziko udusenia. V prípade prehltnutia okamžite vyhľadajte lekársku pomoc. Obsahuje malé časti, ktoré môžu byť prehltnuté alebo vdýchnuté. Hračku je potrebné uchovávať mimo dosahu detí, ktoré nedosiahli vekovú hranicu 3 rokov alebo viac.



 **RoHS**

LAMAX

DanceMat1

WKŁADANIE BATERII

- Otwórz pokrywę komory baterii za pomocą śrubokręta (brak w zestawie) i włóż 4 nowe baterie AA (baterie nie są dołączone). Podczas wkładania zwróć uwagę na prawidłową biegunowość, która jest oznaczona na spodzie komory.
- Zamknij pokrywę komory baterii.
- Podczas wymiany baterii postępuj w ten sam sposób. Najpierw wyjmij rozładowane baterie.

PODSTAWOWE ELEMENTY STERUJĄCE

Włączanie/wyłączanie zasilania	Naciśnij przycisk Start.
Zwiększanie głośności	Naciśnij V+.
Zmniejszanie głośności	Naciśnij V-.
Przełączanie utworów	Naciśnij przycisk Muzyka.
Przełączanie trybów	Naciśnij przycisk Tryb.

WŁĄCZANIE

Włącz pad przyciskiem Start. Rozlegnie się sygnał dźwiękowy i rozpocznie się odtwarzanie utworu.

WYŁĄCZANIE

Wyłącz pad przyciskiem Start.

ZMIANA PIOSENEK

Gdy pad jest włączony, naciskaj wielokrotnie przycisk Muzyka. Dostępnych jest 9 zaprogramowanych utworów.

TRYBY PRZEŁĄCZANIA

Gdy pad jest włączony, naciskaj przycisk Mode kilkakrotnie, aby wybrać jeden z czterech trybów:

- Tryb domyślny: brak muzyki w tle, naciśnij klawisz muzyczny, aby przełączać się między dwoma zestawami dźwięków przycisków (grupa dźwięków perkusyjnych i grupa dźwięków tanecznych);
- Tryb Play: naciśnij klawisz muzyczny, aby przełączyć się na muzykę w tle, naciśnij odpowiednią strzałkę, aby odtworzyć efekt dźwiękowy przycisku, a odpowiednie światło się zaświeci;
- Tryb Challenge: ten tryb jest podzielony na 9 poziomów; po każdym pomyślnym ukończeniu jednego poziomu automatycznie przełączy się na następny poziom. Po pomyślnym ukończeniu 9. poziomu automatycznie powrócisz do poziomu 1. Jeśli wykonasz zadanie nieprawidłowo, zabrzmi sygnał błędu. Jeśli wykonasz 6 zadań nieprawidłowo, poziom rozpocznie się od początku;
- Tryb Memory: ten tryb jest podzielony na 10 poziomów i działa na tej samej zasadzie, co tryb Challenge. Światła włączają się po kolei, zwiększając liczbę od jednego do maksymalnie 50 na każdym poziomie. Po jednorazowym włączeniu światła gracz naciska odpowiednie przyciski w kolejności, w jakiej zostały włączone. Jeśli graczowi się uda, przechodzi do następnego poziomu. Jeśli graczowi się nie uda, rozbrzmiewa sygnał błędu.

Błędy w druku zastrzeżone.



Producent:

elem6 s.r.o., Braškovská 308/15, 16100 Praha 6, Česká republika
info@elem6.com
www.lamax-electronics.com

Ostrzeżenie: Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 36 miesięcy. Ryzyko zadławienia. W przypadku połknięcia natychmiast skontaktuj się z lekarzem. Zawiera małe części, które mogą zostać połknięte lub wdychane. Zabawka musi być przechowywana poza zasięgiem dzieci, które nie spełniają ograniczenia wiekowego 3 lat lub starszych.



CE RoHS

LAMAX

DanceMat1

ELEMEK BEHELYEZÉSE

- Nyissa ki az elemtartó rekesz fedelét egy csavarhúzóval (nem tartozék), és helyezzen be 4 új AA elemet (az elemek nem tartozékok). Behelyezéskor ügyeljen a helyes polaritásra, amely a rekesz alján van jelölve.
- Zárja be az elemtartó rekesz fedelét.
- Az elemek cseréjekor ugyanígy járjon el. Először vegye ki a lemerült elemeket.

ALAPVETŐ KEZELŐSZERVEK

Be-/kikapcsolás	Nyomja meg a Start gombot.
Hangerő növelése	Nyomja meg a V+ gombot.
Hangerő csökkentése	Nyomja meg a V- gombot.
Zeneszámok váltása	Nyomja meg a Zene gombot.
Módok váltása	Nyomja meg az Üzemmód gombot.

BEKAPCSOLÁS

Kapcsolja be a padot a Start gombbal. Sípóló hang hallatszik, és a dal lejátszása elkezdődik.

KIKAPCSOLÁS

Kapcsolja ki a padot a Start gombbal.

ZENÉK VÁLTÁSA

A pad bekapcsolt állapotában nyomja meg ismételten a Zene gombot. 9 előre beállított dal található.

MÓDOK VÁLTÁSA

Bekapcsolt pad esetén a Mód gomb ismételt megnyomásával választhat a négy mód egyikét:

- Alapértelmezett mód: nincs háttérzene, a zenegomb megnyomásával két gombhang-készlet (dobhang-csoport és tánchang-csoport) között válthat;
- Play-mód: a háttérzenére való átkapcsoláshoz nyomja meg a zenegombot, a megfelelő nyíl megnyomásával játssza le a gombhang-effektust, és a megfelelő lámpa kigyullad;
- Challenge mód: ez a mód 9 szintre van osztva; minden egyes szint sikeres teljesítése után automatikusan a következő szintre vált. A 9. szint sikeres teljesítése után automatikusan visszatér az 1. szintre. Ha helytelenül teljesíti a feladatot, hibajelzés hallható. Ha 6-ot helytelenül teljesít, a szint előlről kezdődik;
- Memory mód: ez a mód 10 szintre van osztva, és ugyanazon az elven működik, mint a Challenge mód. A lámpák egyenként kapcsolnak fel, számuk szintenként egytől maximum 50-ig növekszik. Miután a lámpák egyszer felkapcsoltak, a játékos megnyomja a megfelelő gombokat abban a sorrendben, ahogyan felkapcsolta őket. Ha a játékos sikerrel jár, a következő szintre lép. Ha a játékos kudarcot vall, hibajelzés hallható.

Nyomatatási hibák fenntartva.



Gyártó:

elem6 s.r.o., Braškovská 308/15, 16100 Praha 6, Česká republika
info@elem6.com
www.lamax-electronics.com

Figyelmeztetés: Nem alkalmas 36 hónaposnál fiatalabb gyermekek számára. Fulladásveszély. Lenye-lés esetén azonnal forduljon orvoshoz. Apró alkatrészeket tartalmaz, amelyeket le lehet nyelni vagy belegezni. A játékot olyan gyermekektől távol kell tartani, akik nem érték el az 3 éves vagy idősebb korhatárt.



CE RoHS

LAMAX

DanceMat1

STAVLJANJE BATERIJ

- Z izvičajem (ni priložen) odprite pokrov predalčka za baterije in vstavite 4 nove baterije AA (baterije niso priložene). Pri vstavljanju bodite pozorni na pravilno polarnost, ki je označena na dnu predalčka.
- Zaprte pokrov predalčka za baterije.
- Pri menjavi baterij nadaljujte na enak način. Najprej odstranite prazne baterije.

OSNOVNI KONTROLNI FUNKCIJE

Vklop/izklop	Pritisnite gumb Start.
Povečanje glasnosti	Pritisnite V+.
Zmanjšanje glasnosti	Pritisnite V-.
Preklapljanje skladb	Pritisnite gumb Glasba.
Preklapljanje načinov	Pritisnite gumb Način.

VKLOP

Vklopite blazinico z gumbom Start. Zaslišali boste pisk in skladba se bo začela predvajati.

IZKLOP

Izklopite blazinico z gumbom Start.

PREKLOPLJANJE SKLADBI

Ko je blazinica vklopljena, večkrat pritisnite gumb Glasba. Na voljo je 9 prednastavljenih skladb.

PREKLOP NAČINOV

Ko je blazinica vklopljena, večkrat pritisnite gumb Način, da izberete enega od štirih načinov:

- Privzeti način: brez glasbe v ozadju, pritisnite glasbeno tipko za preklapljanje med dvema nizoma zvokov gumbov (skupina zvokov bobnov in skupina zvokov plesa);
- Način Play: pritisnite glasbeno tipko za preklop na glasbo v ozadju, pritisnite ustrezno puščico za predvajanje zvočnega učinka gumba in ustrezna lučka se bo prižgala;
- Način Challenge: ta način je razdeljen na 9 stopenj; po vsakem uspešnem zaključku ene stopnje se samodejno preklopi na naslednjo stopnjo. Po uspešnem zaključku 9. stopnje se samodejno vrnete na 1. stopnjo. Če izvedete napačno, se bo oglasil signal za napako. Če izvedete 6 napačnih stopenj, se bo stopnja začela od začetka;
- Način Memory: ta način je razdeljen na 10 stopenj in deluje po istem principu kot način Challenge. Lučke se prižigajo ena za drugo, njihovo število se povečuje od ene do največ 50 na vsaki stopnji. Ko se luči enkrat prižgejo, igralec pritisne ustrezne gumbे v vrstnem redu, kot so bili prižgani. Če igralcu uspe, napreduje na naslednjo raven. Če igralcu ne uspe, se oglasi signal za napako.

Pridržujemo si pravico do tiskarskih napak.



Proizvajalec izdelkov:

elem6 s.r.o., Braškovská 308/15, 16100 Praha 6, Česká republika
info@elem6.com
www.lamax-electronics.com

Opozorilo: Ni primerno za otroke, mlajše od 36 mesecev. Nevarnost zadušitve. V primeru zaužitja takoj poiščite zdravniško pomoč. Vsebuje majhne dele, ki jih je mogoče pogoltniti ali vdihniti. Igrača mora biti shranjena izven dosega otrok, ki ne izpolnjujejo starostne omejitve 3 let ali več.



CE RoHS

LAMAX

DanceMat1

STAVLJANJE BATERIJA

- Otvorite poklopac odjeljka za baterije odvijaćem (nisu uključene) i umetnite 4 nove AA baterije (baterije nisu uključene). Prilikom umetanja obratite pozornost na ispravan polaritet, koji je označen na dnu odjeljka.
- Zatvorite poklopac odjeljka za baterije.
- Prilikom zamjene baterija postupite na isti način. Prvo izvadite prazne baterije.

OSNOVNE KONTROLE

Uključivanje/isključivanje	Pritisnite tipku Start.
Pojačavanje glasnoće	Pritisnite V+.
Smanjivanje glasnoće	Pritisnite V-.
Prebacivanje pjesama	Pritisnite tipku Glazba.
Prebacivanje načina rada	Pritisnite tipku Način rada.

UKLJUČIVANJE

Uključite pad tipkom Start. Oglasit će se zvučni signal i pjesma će početi svirati.

ISKLUČIVANJE

Isključite pad tipkom Start.

PREBACIVANJE PIJESAMA

Kada je pad uključen, više puta pritisnite tipku Glazba. Postoji 9 unaprijed postavljenih pjesama.

PREBACIVANJE NAČINA RADA

Kada je pad uključen, više puta pritisnite tipku Način rada za odabir jednog od četiri načina rada:

- Zadani način rada: bez pozadinske glazbe, pritisnite tipku za glazbu za prebacivanje između dva seta tonova tipki (grupa zvukova bubnjeva i grupa zvukova plesa);
- Način Play: pritisnite tipku za glazbu za prebacivanje na pozadinsku glazbu, pritisnite odgovarajuću strelicu za reprodukciju zvučnog efekta tipke i odgovarajuće svjetlo će se upaliti;
- Način Challenge: ovaj način rada podijeljen je na 9 razina; nakon svakog uspješnog završetka jedne razine, automatski će se prebaciti na sljedeću razinu. Nakon uspješnog završetka 9. razine, automatski ćete se vratiti na razinu 1. Ako izvedete pogrešno, oglasit će se signal pogreške. Ako izvedete 6 pogrešno, razina će početi ispočetka;
- Način Memory: ovaj način rada podijeljen je na 10 razina i radi na istom principu kao i način Challenge. Svjetla se pale jedno po jedno, povećavajući broj od jednog do maksimalno 50 u svakoj razini. Nakon što se svjetla jednom upale, igrač pritišće odgovarajuće tipke redoslijedom kojim su bile uključene. Ako igrač uspije, prelazi na sljedeću razinu. Ako igrač ne uspije, oglašava se signal pogreške.

Zadržavamo pravo na tiskarske pogreške.



Proizvođač proizvoda:

elem6 s.r.o., Braškovská 308/15, 16100 Praha 6, Česká republika
info@elem6.com
www.lamax-electronics.com

Upozorenje: Nije prikladno za djecu mlađu od 36 mjeseci. Opasnost od gušenja. U slučaju gutanja odmah potražite liječničku pomoć. Sadrži sitne dijelove koji se mogu progutati ili udahnuti. Igračka mora biti izvan dohvata djece koja ne ispunjavaju dobnu granicu od 3 godina ili više.



CE RoHS