



ROG SWIFT OLED PG32UCWM

USER GUIDE

Spis treści

Informacje.....	iii
Informacje dotyczące bezpieczeństwa	v
Instrukcje czyszczenia ekranu (w tym czujników).....	x
Usługi odbioru	xiii
Informacje o znakach towarowych	xiii
1.1 Witamy	1-1
1.2 Zawartość opakowania.....	1-1
1.3 Montaż monitora	1-2
1.4 Demontaż ramienia/podstawy (do montażu ściennego VESA).....	1-3
1.5 Zarządzanie kablami (w tym porty I/O).....	1-4
1.6 Regulacja monitora.....	1-5
2.1 Wprowadzenie do monitora	2-1
2.1.1 Widok z przodu	2-2
2.1.2 Widok z tyłu.....	2-5
2.1.3 Inne funkcje.....	2-6
3.1 Menu OSD (On-Screen Display).....	3-1
3.1.1 Jak ponownie skonfigurować	3-1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD	3-3
3.2 Aura	3-24
3.3 DisplayWidget Center	3-25
3.4 Specyfikacja	3-27
3.5 Włączone i niedostępne funkcje OSD	3-28
3.6 Wymiary zewnętrzne	3-29
3.7 Rozwiązywanie problemów (FAQ).....	3-30
3.8 Lista obsługiwanych trybów czasowych	3-32

Prawa autorskie © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadna część niniejszej instrukcji, w tym opisane w niej produkty i oprogramowanie, nie może być powielana, przesyłana, przepisywana, przechowywana w systemie wyszukiwania ani tłumaczona na jakikolwiek język w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem dokumentacji przechowywanej przez nabywcę do celów kopii zapasowej, bez wyraźnej pisemnej zgody firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługę nie zostanie przedłużona, jeśli: (1) produkt został naprawiony, zmodyfikowany lub zmieniony, chyba że taka naprawa, modyfikacja lub zmiana została autoryzowana na piśmie przez ASUS; lub (2) numer seryjny produktu został usunięty lub jest nieczytelny.

ASUS UDOSTĘPNIĄ NINIEJSZĄ INSTRUKCJĘ „TAK JAK JEST” BEZ JAKIEJKOLWIEK GWARANCJI, WYRAŹNEJ LUB DOROZUMIANEJ, W TYM MIĘDZY INNYMI DOROZUMIANYCH GWARANCJI LUB WARUNKÓW PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM WYPADKU ASUS, JEGO DYREKTORZY, PRACOWNICY, PRZEDSTAWICIELE ANI AGENCI NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY POŚREDNIE, SZCZEGÓLNE, PRZYPADKOWE LUB WTORNE (W TYM SZKODY Z TYTUŁU UTRATY ZYSKÓW, UTRATY DZIAŁALNOŚCI, UTRATY MOŻLIWOŚCI UŻYTKOWANIA LUB DANYCH, PRZERWY W DZIAŁALNOŚCI I PODOBNE), NAWET JEŚLI ASUS ZOSTAŁ POINFORMOWANY O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD WYNIKAJĄCYCH Z JAKIEJKOLWIEK WADY LUB BŁĘDU W NINIEJSZEJ INSTRUKCJI LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZAWARTE W NINIEJSZEJ INSTRUKCJI SĄ PRZEKAZYWANE WYŁĄCZNIE DO CELÓW INFORMACYJNYCH I MOGĄ ULEĆ ZMIANIE W DOWOLNYM MOMENCIE BEZ POWIADOMIENIA ORAZ NIE POWINNY BYĆ TRAKTOWANE JAKO ZOBOWIĄZANIE ZE STRONY ASUS. ASUS NIE PONOSI ŻADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEJKOLWIEK BŁĘDY LUB NIEŚCISŁOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W NINIEJSZEJ INSTRUKCJI, W TYM W ODNIESIENIU DO OPISANYCH W NIEJ PRODUKTÓW I OPROGRAMOWANIA.

Produkty i nazwy firm pojawiające się w niniejszej instrukcji mogą być lub nie być zarejestrowanymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi odpowiednich firm i są używane wyłącznie w celach identyfikacyjnych lub wyjaśniających oraz dla korzyści właścicieli, bez zamiaru naruszenia praw.

Informacje

Oświadczenie Federalnej Komisji Łączności

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Działanie podlega następującym dwóm warunkom:

- To urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń oraz
- To urządzenie musi akceptować wszelkie otrzymane zakłócenia, w tym zakłócenia mogące powodować niepożądane działanie.

To urządzenie zostało przetestowane i uznane za zgodne z ograniczeniami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Te ograniczenia mają na celu zapewnienie odpowiedniej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych.

To urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej i, jeśli nie jest zainstalowane oraz używane zgodnie z instrukcjami producenta, może powodować szkodliwe zakłócenia w komunikacji radiowej. Jednakże nie ma gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w konkretnej instalacji. Jeśli to urządzenie powoduje szkodliwe zakłócenia odbioru radiowego lub telewizyjnego, co można stwierdzić poprzez wyłączenie i ponowne włączenie urządzenia, zaleca się użytkownikowi podjęcie jednej lub kilku z następujących czynności w celu usunięcia zakłóceń:

- Zmień kierunek lub miejsce ustawienia anteny odbiorczej.
- Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłącz urządzenie do gniazdka zasilanego z innego obwodu niż ten, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skonsultuj się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.



W celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC wymagane jest użycie ekranowanych kabli do podłączenia monitora do karty graficznej. Zmiany lub modyfikacje tego urządzenia, które nie zostały wyraźnie zatwierdzone przez podmiot odpowiedzialny za zgodność, mogą unieważnić uprawnienia użytkownika do obsługi tego urządzenia.

Oświadczenie Kanadyjskiego Departamentu Łączności

To urządzenie cyfrowe nie przekracza limitów emisji zakłóceń radiowych klasy B określonych w przepisach dotyczących zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Łączności.

To cyfrowe urządzenie klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

To cyfrowe urządzenie klasy B spełnia wszystkie wymagania kanadyjskich przepisów dotyczących urządzeń powodujących zakłócenia.

To cyfrowe urządzenie klasy B spełnia wszystkie wymagania kanadyjskich przepisów dotyczących urządzeń powodujących zakłócenia.

Deklaracja zgodności

To urządzenie jest zgodne z wymaganiami określonymi w Dyrektywie Rady dotyczącej zbliżenia przepisów państw członkowskich w zakresie kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), Dyrektywie niskonapięciowej (2014/35/UE), ROZPORZĄDZENIU (UE) 2024/1781 oraz Dyrektywie RoHS (2011/65/UE). Ten produkt został przetestowany i uznany za zgodny z normami zharmonizowanymi dla sprzętu technologii informatycznych, opublikowanymi w dyrektywach Dziennika Urzędowego Unii Europejskiej.

Oświadczenie dotyczące symbolu WEEE

Dyrektywa w sprawie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE) (2012/19/UE) to prawo Unii Europejskiej, którego celem jest ograniczenie wpływu sprzętu elektrycznego i elektronicznego na środowisko. Nakłada ona na producentów obowiązek ponoszenia odpowiedzialności za gospodarowanie produktami po zakończeniu ich cyklu życia, promując ich zbieranie, przetwarzanie i recykling w celu ograniczenia ilości odpadów oraz odzysku surowców.

Nie wyrzucaj sprzętu elektrycznego i elektronicznego do odpadów komunalnych.

Symbol przekreślonego kosza na kótkach umieszczony na produkcie lub opakowaniu oznacza, że tego produktu (wraz z ewentualnymi bateriami) nie wolno wyrzucać do odpadów komunalnych.

Aby zapobiec potencjalnym szkodom dla środowiska i zdrowia ludzi, należy korzystać z systemu zbiórki umożliwiającego zwrot, recykling i odzysk zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE). Produkt ten został zaprojektowany tak, aby umożliwić ponowne wykorzystanie części oraz ułatwić recykling niektórych materiałów.

Niewłaściwa utylizacja może wiązać się z ryzykiem ze względu na obecność niebezpiecznych substancji w sprzęcie elektrycznym i elektronicznym, takich jak ołów, BFR (bromowane środki zmniejszające palność) oraz inne szkodliwe składniki.

Sprawdź lokalne punkty lub usługi recyklingu sprzętu elektronicznego.

(<https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service>)



AEEE yönetmeliğine uygundur

Informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Przed instalacją monitora należy dokładnie przeczytać całą dokumentację dołączoną do zestawu.
- Aby zapobiec ryzyku pożaru lub porażenia prądem, nigdy nie narażaj monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie próbuj otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne wysokie napięcia wewnątrz monitora mogą spowodować poważne obrażenia ciała.
- Jeśli zasilacz jest uszkodzony, nie próbuj naprawiać go samodzielnie. Skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub sprzedawcą.
- Przed użyciem produktu upewnij się, że wszystkie kable są prawidłowo podłączone, a przewody zasilające nie są uszkodzone. W przypadku wykrycia jakichkolwiek uszkodzeń niezwłocznie skontaktuj się ze sprzedawcą.
- Szczeliny i otwory z tyłu lub na górze obudowy służą do wentylacji. Nie zasłaniaj tych szczelin. Nigdy nie umieszczaj tego produktu w pobliżu lub nad grzejnikiem czy innym źródłem ciepła, chyba że zapewniona jest odpowiednia wentylacja.
- Monitor powinien być zasilany wyłącznie z rodzaju źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Jeśli nie jesteś pewien rodzaju zasilania w swoim domu, skonsultuj się ze sprzedawcą lub lokalnym dostawcą energii elektrycznej.
- Używaj odpowiedniej wtyczki zasilającej zgodnej z lokalnymi normami.
- Nie przeciążaj listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem.
- Unikaj kurzu, wilgoci oraz skrajnych temperatur. Nie umieszczaj monitora w miejscach, gdzie może on ulec zamoczeniu. Umieść monitor na stabilnej powierzchni.
- Odłącz urządzenie od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub jeśli nie będzie używane przez dłuższy czas. To zabezpieczy monitor przed uszkodzeniem spowodowanym przepięciami.
- Nigdy nie wkładaj żadnych przedmiotów ani nie wlewaj płynów do szczelin w obudowie monitora.
- Aby zapewnić prawidłowe działanie, używaj monitora wyłącznie z komputerami posiadającymi certyfikat UL oraz odpowiednio skonfigurowanymi gniazdami oznaczonymi jako 100 ~ 240V AC.
- Gniazdo zasilania powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i łatwo dostępne.
- W przypadku problemów technicznych z monitorem skontaktuj się z wykwalifikowanym serwisantem.

- Zapewnij połączenie uziemiające przed podłączeniem wtyczki zasilającej do sieci. Podczas odłączania połączenia uziemiającego należy upewnić się, że zostanie ono odłączone dopiero po wyjęciu wtyczki zasilającej z gniazda sieciowego.
- Proszę potwierdzić, że system dystrybucji w instalacji budynku zapewnia wyłącznik obwodu o znamionowym napięciu 120/240V, 20A (maksymalnie).
- Jeśli przewód zasilający jest wyposażony we wtyczkę z trzema bolcami, należy podłączyć go do uziemionego gniazda z trzema bolcami. Nie należy usuwać bolca uziemiającego z przewodu zasilającego, na przykład poprzez zastosowanie adaptera z dwoma bolcami. Bolec uziemiający jest ważnym elementem bezpieczeństwa.

Zagrożenie stabilności

- Produkt może spaść, powodując poważne obrażenia ciała lub śmierć. Aby zapobiec obrażeniom, produkt ten musi być solidnie przymocowany do podłogi/ściany zgodnie z instrukcją instalacji.
- Produkt może spaść, powodując poważne obrażenia ciała lub śmierć. Wiele urazów, zwłaszcza u dzieci, można uniknąć, podejmując proste środki ostrożności, takie jak:
- **ZAWSZE** używaj szafek, stojaków lub metod instalacji zalecanych przez producenta zestawu produktu.
- **ZAWSZE** używaj mebli, które mogą bezpiecznie utrzymać produkt.
- **ZAWSZE** upewnij się, że produkt nie wystaje poza krawędź mebla, na którym jest ustawiony.
- **ZAWSZE** informuj dzieci o niebezpieczeństwie wspinania się na meble w celu sięgnięcia do produktu lub jego elementów sterujących.
- **ZAWSZE** prowadź przewody i kable podłączone do produktu w taki sposób, aby nie można było się o nie potknąć, pociągnąć ich lub ich chwycić.
- **NIGDY** nie umieszczaj produktu w niestabilnym miejscu.
- **NIGDY** nie umieszczaj produktu na wysokich meblach (na przykład szafkach lub regałach) bez przymocowania zarówno mebla, jak i produktu do odpowiedniego podparcia.
- **NIGDY** nie umieszczaj produktu na tkaninie lub innych materiałach, które mogą znajdować się pomiędzy produktem a meblem wspierającym.
- **NIGDY** nie umieszczaj przedmiotów, które mogą skusić dzieci do wspinania się, takich jak zabawki czy piloty, na górze produktu lub mebla, na którym produkt jest ustawiony.
- Jeśli istniejący produkt ma zostać zachowany i przeniesiony, należy zastosować te same środki ostrożności, jak opisano powyżej.
- **KONSUMENCKI PRODUKT LASEROWY KLASY 1 EN 50689:2021**

- To urządzenie nie jest odpowiednie do używania w miejscach, gdzie mogą przebywać dzieci.

INFORMACJE KONTAKTOWE ASUS

■ ASUSTeK Computer Inc		■ ASUS Computer International (Ameryka)		■ ASUS Computer GmbH (Niemcy i Austria)	
Adres	1F., No. 15, Lide Rd., Beitou Dist., Taipei City 112, Taiwan	Adres	48720 Kato Rd. Fremont, CA 94538, USA	Adres	Harkortstr. 21-23 D-40880 Ratingen, Niemcy
Telefon	+886-2-2894-3447	Telefon	+1-510-739-3777	Telefon	+49-1805-010920
Faks	+886-2-2894-7798	Faks	+1-510-608-4555	Strona internetowa	http://www.asus.de/
E-mail	info@asus.com.tw	Strona internetowa	http://usa.asus.com/	Kontakt online	http://www.asus.de/sales
Strona internetowa	http://www.asus.com.tw/				
■ Wsparcie techniczne		■ Wsparcie techniczne		■ Wsparcie techniczne	
Telefon	+86-21-38429911	Telefon	+1-812-282-2787 (tylko w języku angielskim)	Telefon	+49-1805-010923
			+1-905-370-2787 (tylko w języku francuskim)	Faks wsparcia	+49-2102-959911
		Wsparcie online	http://support.asus.com/	Wsparcie online	http://support.asus.com/

OSTRZEŻENIE

Używanie innych niż określone słuchawek nausznych lub dousznych może prowadzić do utraty słuchu z powodu nadmiernego ciśnienia akustycznego.

Nadmierne ciśnienie akustyczne ze słuchawek nausznych i dousznych może powodować utratę słuchu. Ustawienie korektora na maksymalny poziom zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek nausznych i dousznych, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Nie wyrzucaj urządzeń elektrycznych do niesegregowanych odpadów komunalnych, korzystaj z odpowiednich punktów zbiórki.

Skontaktuj się z lokalnymi władzami w celu uzyskania informacji na temat dostępnych systemów zbiórki.

Wyrzucanie urządzeń elektrycznych na wysypiska lub składowiska może spowodować przedostanie się niebezpiecznych substancji do wód gruntowych i łańcucha pokarmowego, co zagraża zdrowiu i dobremu samopoczuciu.

W przypadku wymiany starego urządzenia na nowe, sprzedawca jest prawnie zobowiązany do bezpłatnego przyjęcia starego urządzenia w celu jego utylizacji.

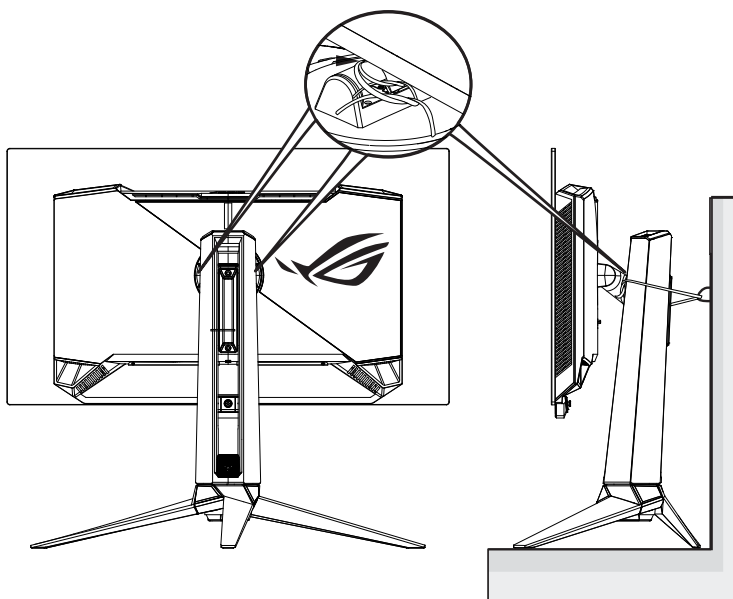
Oświadczenie o ograniczeniu substancji niebezpiecznych (Indie)

Produkt ten jest zgodny z „Indyjskimi przepisami dotyczącymi zarządzania odpadami elektronicznymi (2016)” i zabrania stosowania ołowiu, rtęci, chromu sześciowartościowego, polibromowanych bifenyli (PBB) oraz polibromowanych eterów difenylowych (PBDE) w stężeniu przekraczającym 0,1% wagowo w materiałach jednorodnych oraz 0,01% wagowo w materiałach jednorodnych dla kadmu, z wyjątkiem zwolnień wymienionych w Załączniku 2 do przepisów.

HDMI™ EAC
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Zapobieganie przewróceniu

Podczas korzystania z wyświetlacza należy przymocować OLED do ściany za pomocą linki lub łańcucha, które są w stanie utrzymać ciężar monitora, aby zapobiec jego przewróceniu.



- Wygląd wyświetlacza może różnić się od przedstawionego na ilustracjach.
- Montaż powinien być wykonany przez wykwalifikowanego technika. Prosimy o kontakt z dostawcą w celu uzyskania dodatkowych informacji.
- Dla modeli o masie netto ≥ 7 kg. Proszę wybrać odpowiedni sposób zapobiegania przewróceniu.
- Dla modeli z mocowaniem VESA proszę użyć metody ❶, zamontować śruby z pierścieniem w otworze mocowania VESA, a następnie przymocować linkę lub łańcuch do ściany. W przeciwnym razie proszę użyć metody ❷, aby przymocować linkę lub łańcuch do podstawy, a następnie przymocować ją do ściany.

Instrukcje czyszczenia ekranu (w tym czujników)

Podczas czyszczenia wyświetlaczy (w tym czujników) należy zachować szczególną ostrożność i stosować odpowiednie metody, aby nie uszkodzić ekranu. Prosimy postępować zgodnie z poniższymi zaleceniami, aby bezpiecznie i skutecznie czyścić ekran.

- Wymagane materiały

1. Ściereczka z mikrofibry: Użyj miękkiej ściereczki z mikrofibry, która nie porysuje powierzchni ekranu.

2. Woda oczyszczona: Unikaj wody zawierającej minerały lub zanieczyszczenia.

3. Butelka z rozpylaczem: Użyj jej, aby lekko spryskać oczyszczoną wodą ściereczkę z mikrofibry — nigdy bezpośrednio na ekran.

- Procedura czyszczenia

1. Wyłącz urządzenie: Przed podnoszeniem, przestawianiem lub czyszczeniem wyświetlacza odłącz wszystkie kable i wyjmij wtyczkę zasilania. Podczas przenoszenia monitora zawsze trzymaj go za krawędzie wyświetlacza. Nigdy nie podnoś ani nie przenoś monitora za podstawkę lub kabel zasilający.

2. Czyszczenie na sucho: Wyłącz monitor i odłącz kabel zasilający. Użyj czystej, suchej ściereczki z mikrofibry, aby delikatnie przetrzeć powierzchnię ekranu i usunąć kurz lub luźne cząsteczki.

3. Czyszczenie na mokro: Lekko spryskaj niewielką ilością oczyszczonej wody ściereczkę z mikrofibry. Nie spryskuj cieczy bezpośrednio na ekran ani czujnik. Delikatnie przetrzyj powierzchnię ekranu, nie wywierając nadmiernego nacisku.

4. Osusz ekran: Użyj innej czystej ściereczki z mikrofibry, aby delikatnie osuszyć powierzchnię ekranu i upewnić się, że nie pozostały żadne ślady cieczy. W razie potrzeby powtórz proces czyszczenia 2–3 razy.

- Ważne środki ostrożności

1. Nie używaj środków czyszczących na bazie alkoholu ani amoniaku. Te substancje chemiczne mogą uszkodzić powłokę ekranu.

2. Nie rozpylaj cieczy bezpośrednio na ekran. Ciecz może przedostać się do krawędzi panelu i uszkodzić wewnętrzne komponenty.

3. Nie używaj nadmiernej siły. Nadmierny nacisk może uszkodzić panel lub pozostawić zarysowania.

4. Nigdy nie używaj chusteczek, ręczników papierowych, kuchennych ani zwykłych ręczników materiałowych. Materiały te zawierają stosunkowo grube włókna, które mogą łatwo pozostawić drobne zarysowania na powierzchni ekranu.

Stosując się do powyższych instrukcji, możesz bezpiecznie i skutecznie czyścić panele wyświetlacza (w tym czujniki), zachowując przejrzystość obrazu i zapobiegając uszkodzeniom.

Ważne: Instrukcje dotyczące usuwania folii ochronnej z ekranu i konserwacji ekranu

Przed użyciem wyświetlacza prosimy o dokładne zapoznanie się z poniższymi instrukcjami dotyczącymi folii i powłok na powierzchni ekranu. Nieprawidłowa obsługa może spowodować trwałe uszkodzenia, które nie są objęte gwarancją.

1. Należy usunąć: folia ochronna transportowa (tylko OLED)

Aby chronić panel przed zarysowaniami podczas transportu, powierzchnia ekranu jest pokryta przezroczystą folią ochronną.

- Instrukcje usuwania: Zlokalizuj kolorową zakładkę do odciągania, która zazwyczaj znajduje się w lewym dolnym lub prawym dolnym rogu ekranu. Powoli i równomiernie odklej całą folię ochronną, zgodnie z kierunkiem wskazanym przez zakładkę.

- Powody usunięcia

1. Odprowadzanie ciepła: Piksele OLED generują ciepło podczas pracy. Jeśli folia ochronna nie zostanie usunięta, ciepło może gromadzić się na powierzchni panelu, co może prowadzić do przegrzania, przyspieszonego starzenia się panelu i znacznie zwiększyć ryzyko powstawania trwałych śladów lub wypaleń.

2. Wydajność czujnika: Folia ochronna może zastępować czujnik światła otoczenia znajdujący się pod powierzchnią wyświetlacza, powodując nieprawidłowe działanie automatycznej regulacji jasności.

3. Jakość obrazu: Folia transportowa nie jest wykonana z materiału o jakości optycznej. Usunięcie jej jest niezbędne, aby uzyskać zamierzony współczynnik kontrastu i dokładność kolorów panelu OLED.

2. Nie usuwać: Warstwa polaryzacyjna i powłoki funkcjonalne

Po usunięciu przezroczystej folii ochronnej transportowej za pomocą zakładki, pozostała ciemna warstwa ściśle przylegająca do powierzchni ekranu jest częścią samej struktury panelu.

- **OSTRZEŻENIE:** Nie próbuj odklejać, zeszkrobywać ani usuwać ciemnej warstwy folii za pomocą paznokci, ostrzy ani żadnych narzędzi. Ta warstwa to polaryzator panelu lub powłoka antyrefleksyjna (powłoka AR/AG), która jest kluczowym elementem systemu wyświetlania.
- **Konsekwencje:** Usunięcie lub uszkodzenie tej warstwy może spowodować nieprawidłowe działanie wyświetlacza, w tym całkowicie biały ekran lub nienaturalne zniekształcenia kolorów. Tego typu uszkodzenie jest traktowane jako niewłaściwe użytkowanie i natychmiast unieważnia gwarancję produktu.

Następujące objawy są normalne dla tego monitora:

- Ekran może migać podczas pierwszego użycia ze względu na charakterystykę światła fluorescencyjnego. Wyłącz przełącznik zasilania i włącz go ponownie, aby upewnić się, że migotanie zniknie.
- Możesz zauważyć nieznacznie nierównomierną jasność ekranu w zależności od używanego wzoru pulpitu.
- Gdy ten sam obraz jest wyświetlany przez wiele godzin, po zmianie obrazu może pozostać powidok poprzedniego ekranu. Ekran powoli powróci do normy lub możesz wyłączyć przełącznik zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny, zacznie migać lub przestanie działać, skontaktuj się ze sprzedawcą lub centrum serwisowym w celu naprawy. Nie naprawiaj ekranu samodzielnie!

Konwencje stosowane w tym przewodniku



OSTRZEŻENIE: Informacje mające na celu zapobieżenie obrażeniom podczas wykonywania zadania.



UWAGA: Informacje mające na celu zapobieżenie uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



WAŻNE: Informacje, których **NALEŻY** przestrzegać, aby wykonać zadanie.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje ułatwiające wykonanie zadania.

Gdzie znaleźć więcej informacji

Zapoznaj się z poniższymi źródłami, aby uzyskać dodatkowe informacje oraz aktualizacje produktów i oprogramowania.

1. **Strony internetowe ASUS** Strony internetowe ASUS na całym świecie dostarczają aktualnych informacji o sprzęcie i oprogramowaniu ASUS. Odwiedź <http://www.asus.com>

2. **Dokumentacja opcjonalna** Twoje opakowanie produktu może zawierać dokumentację opcjonalną dodaną przez sprzedawcę. Te dokumenty nie są częścią standardowego zestawu.
3. **Chroń swoje oczy dzięki monitorom ASUS EYE CARE**
Najnowsze monitory ASUS wyposażone są w unikalne technologie Blue Light Filter i Flicker Free, które pomagają dbać o zdrowie oczu w dzisiejszym cyfrowym świecie. Odwiedź https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/
4. **O migotaniu** https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Usługi odbioru

Programy recyklingu i odbioru produktów ASUS wynikają z naszego zaangażowania w najwyższe standardy ochrony środowiska. Wierzymy w dostarczanie naszym klientom rozwiązań umożliwiających odpowiedzialny recykling naszych produktów, baterii, innych komponentów oraz materiałów opakowaniowych.

Proszę odwiedzić <https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service>, aby uzyskać szczegółowe informacje o recyklingu w różnych regionach.

Informacje o znakach towarowych

Dolby, Dolby Vision oraz symbol podwójnego D są zarejestrowanymi znakami towarowymi firmy Dolby Laboratories Licensing Corporation. Wyprodukowano na licencji Dolby Laboratories Licensing Corporation. Poufne, niepublikowane dzieła. Prawa autorskie © 2013–2024 Dolby Laboratories. Wszelkie prawa zastrzeżone.



Informacje o produkcie dla etykiety energetycznej UE



PG32UCWM

1.1 Witamy

Dziękujemy za zakup monitora ASUS® OLED Gaming!

Najnowszy panoramiczny monitor OLED firmy ASUS oferuje wyraźniejszy, szerszy i jaśniejszy obraz oraz szereg funkcji, które poprawiają komfort oglądania.

Dzięki tym funkcjom możesz cieszyć się wygodą i doskonałymi wrażeniami wizualnymi, jakie zapewnia ten monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Proszę sprawdzić, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- ✓ Monitor OLED
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Przewód zasilający
- ✓ Etui ROG
- ✓ Naklejka ROG
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Zestaw do montażu na ścianie
- ✓ Ściereczka z mikrofibry
- ✓ Kabel USB Type-C (opcjonalnie)
- ✓ Kabel HDMI (opcjonalnie)
- ✓ Kabel DP (opcjonalnie)
- ✓ Kabel USB (opcjonalnie)
- ✓ Etykieta funkcji (opcjonalnie)



Jeśli którykolwiek z powyższych elementów jest uszkodzony lub go brakuje, prosimy niezwłocznie skontaktować się ze sprzedawcą.

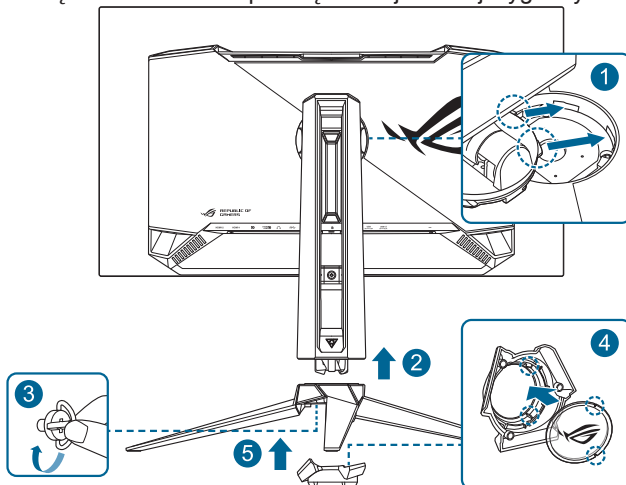
1.3 Montaż monitora

Aby zmontować monitor:



- Podczas montażu ramienia/podstawy monitora zalecamy pozostawienie monitora w opakowaniu z pulpy (spienionego polistyrenu).

1. Umieść monitor na tkaninie na stole, delikatnie przymocuj stojak do obszaru mocowania VESA, aż zatrzask zablokuje stojak, następnie przymocuj podstawę do ramienia i dokręć śrubą, aby je solidnie połączyć. Śrubę można łatwo dokręcić palcami.
2. Proszę ustawić monitor pod kątem najbardziej wygodnym dla siebie.



1.4 Demontaż ramienia/podstawy (do montażu ściennego VESA)

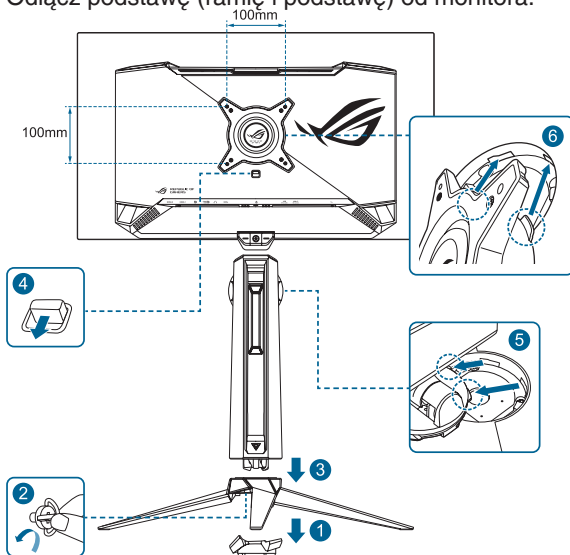


- Zalecamy przykrycie powierzchni stołu miękką tkaniną, aby zapobiec uszkodzeniu monitora.

Odłączana podstawa tego monitora została specjalnie zaprojektowana do montażu ściennego VESA.

Aby odłączyć ramię/podstawę

1. Odłącz przewody zasilające i sygnałowe. Ostrożnie połóż przednią część monitora ekranem do dołu na czystym stole.
2. Wciśnij zatrzaski do środka, aby odłączyć podstawę od monitora.
3. Chwyc podstawę obiema rękami, przechył ją i wysuń.
4. Odłącz podstawę (ramię i podstawę) od monitora.

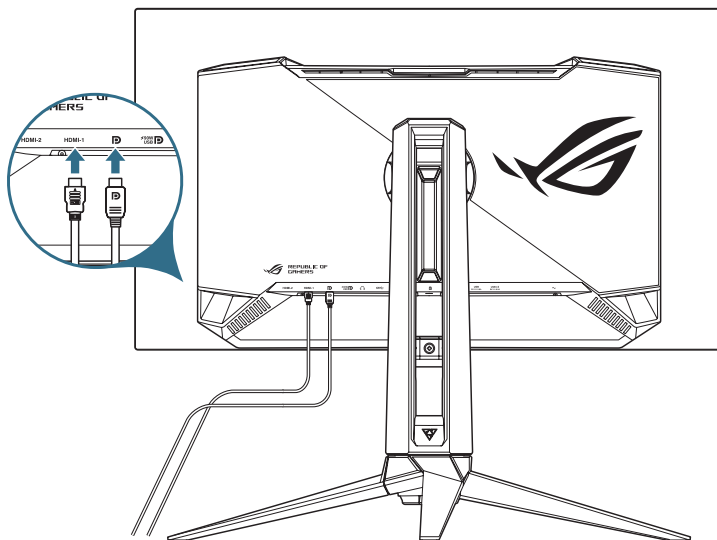


- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) należy zakupić osobno.
- Proszę używać wyłącznie uchwytu ściennego z certyfikatem UL o minimalnym udźwigu 22,7 kg.
- Rozmiar śrub montażowych to M4 x 8 mm (4 sztuki).

1.5 Zarządzanie kablami (w tym porty I/O)

Można uporządkować przewody za pomocą otworu do zarządzania kablami.

- Porządkowanie przewodów



- Aby podłączyć kabel HDMI/DisplayPort/USB Type-C:
 - a. Podłącz jeden koniec kabla HDMI/DisplayPort/USB Type-C do odpowiedniego gniazda w monitorze.
 - b. Podłącz drugi koniec kabla HDMI/DisplayPort/USB Type-C do odpowiedniego gniazda w swoim urządzeniu.



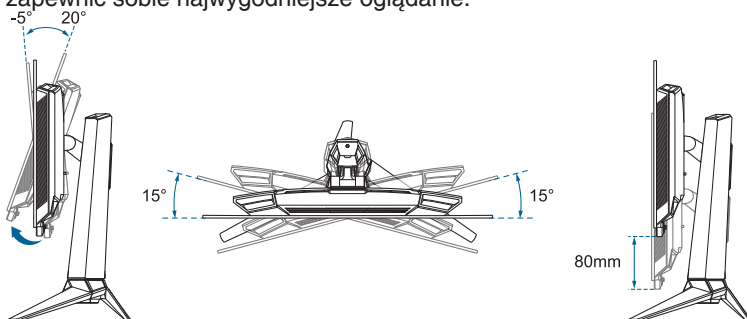
Po podłączeniu tych kabli można wybrać żądany sygnał w pozycji Input Select w menu OSD.



Jeśli konieczna jest wymiana przewodu zasilającego lub przewodów połączeniowych, prosimy o kontakt z działem obsługi klienta ASUS.

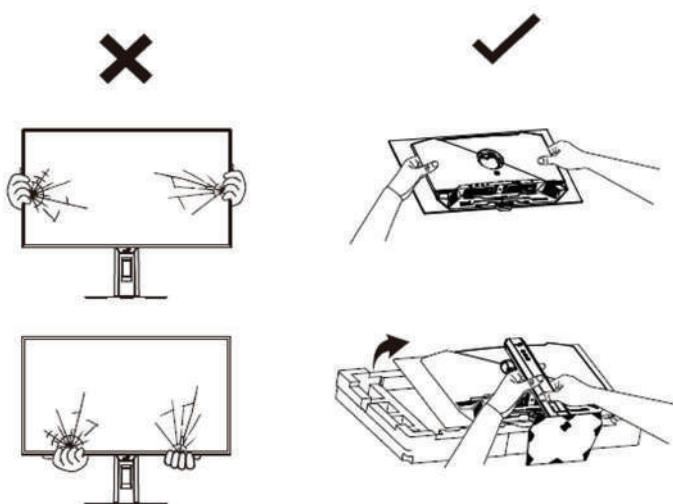
1.6 Regulacja monitora

- Dla optymalnego komfortu zalecamy patrzeć na cały ekran monitora, a następnie ustawienie monitora pod najwygodniejszym dla siebie kątem.
- Podtrzymuj podstawę, aby zapobiec przewróceniu się monitora podczas zmiany kąta nachylenia.
- Ustaw monitor zgodnie z ilustracjami, aby zapewnić sobie najwygodniejsze oglądanie.



To normalne, że monitor lekko się porusza podczas regulacji kąta widzenia.

2.1 Wprowadzenie do monitora

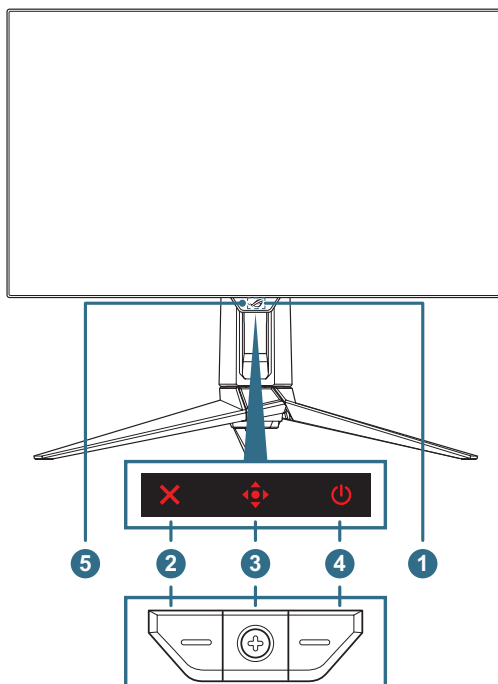


Procedura obsługi / demontażu monitora

1. Podczas przenoszenia monitora należy trzymać go za obie strony tylnej obudowy.
2. Nie należy naciskać na przednią powierzchnię panelu, aby uniknąć pęknięć, jasnych plam lub nieprawidłowości w wyświetlaniu obrazu.
3. Przed demontażem należy położyć monitor płasko na stole.
4. Podczas demontażu należy unikać przykładania siły w jednym punkcie oraz upewnić się, że monitor jest stabilnie ustawiony.
5. Podczas całego procesu należy ostrożnie obchodzić się z monitorem, aby uniknąć uderzeń, wyginania lub zarysowań.

2.1.1 Widok z przodu

Użyj przycisku sterującego z tyłu monitora, aby dostosować ustawienia monitora.



1. Wskaźnik zasilania:

- Definicja kolorów wskaźnika zasilania znajduje się w poniższej tabeli.

Status	Opis
Czerwony	Włączony
Czerwony migający	Tryb wykrywania błędów
Wyłączony	Wyłączony
Pomarańczowy	Tryb czuwania/Brak sygnału
Pomarańczowy migający	Czyszczenie pikseli

2. Przycisk zamykania:

- Gdy menu OSD jest wyłączone, naciśnij przycisk   , aby aktywować skrót **Frame Rate Boost**.

- Gdy menu OSD jest włączone, naciśnij, aby wyjść z menu OSD.

3. **Przyciski sterujące:**

a. Gdy menu OSD jest wyłączony:

- Naciśnij przycisk , aby aktywować menu OSD.
- Przesuń przycisk  w lewo, aby aktywować skrót **Głośność (Wyjście słuchawkowe)**.
- Przesuń przycisk  w prawo, aby aktywować skrót **GamePlus**.
- Przesuń przycisk  w górę, aby aktywować skrót **GameVisual**.
- Przesuń przycisk  w dół, aby aktywować skrót **Czyszczenie pikseli**.



Aby zmienić przypisaną funkcję skrótu, przejdź do menu MyFavorite > Shortcut.

b. Gdy menu OSD jest włączone:

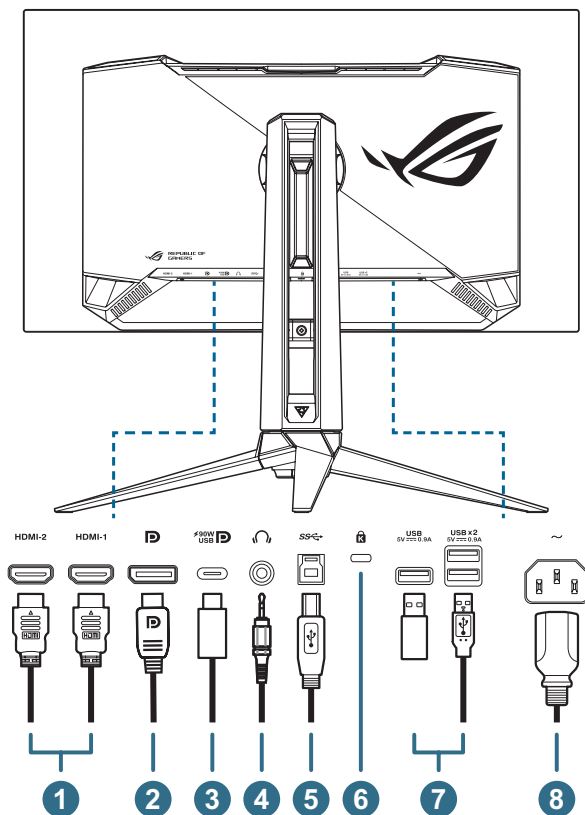
- Naciśnij przycisk , aby zatwierdzić wybraną pozycję menu OSD.
- Przesuń przycisk  w prawo, aby wejść do podmenu.
- Przesuń przycisk  w lewo, aby powrócić do poprzedniego menu lub wyjść z menu.
- Przesuń przycisk  w górę, aby przesunąć wybór w górę lub zwiększyć wartość.
- Przesuń przycisk  w dół, aby przesunąć wybór w dół lub zmniejszyć wartość.

4. **Przycisk zasilania:** Włącz lub wyłącz monitor.

5. Czujnik zbliżeniowy Neo: Mierzy odległość między użytkownikiem a monitorem.

Menu skrótów GamePlus	GamePlus-FPS	GamePlus-Celownik
GamePlus Licznik FPS Celownik Snajper Timer Stoper Wyrów. wyświet.	Licznik FPS WYŁ. Liczba Wykres słupkowy	Celownik Dynamiczny celownik WYŁ.
GamePlus-Snajper	GamePlus-Timer	
Snajper WYŁ. 1.2x 1.2x 1.5x 1.5x 2.0x 2.0x	Timer WYŁ. 30:00 40:00 50:00 60:00 90:00	

2.1.2 Widok z tyłu

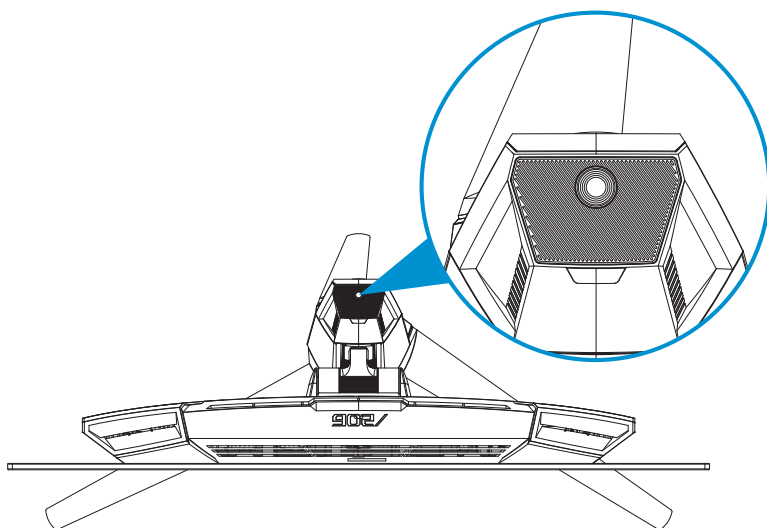


1. Porty HDMI
2. DisplayPort
3. Port Type-C (PD90W) (obsługa trybu DP alt)
4. Gniazdo słuchawkowe
5. Port USB3.2 Gen 1 upstream
6. Gniazdo blokady Kensington
7. Porty USB3.2 Gen 1 downstream
8. Port AC-IN

2.1.3 Inne funkcje

- **Gniazdo statywu na górze**

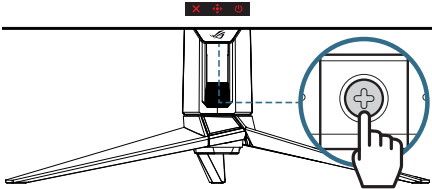
Gniazdo statywu 1/4 cala na podstawie monitora umożliwia zamontowanie kamery, sprzętu audio lub dodatkowego wyświetlacza.



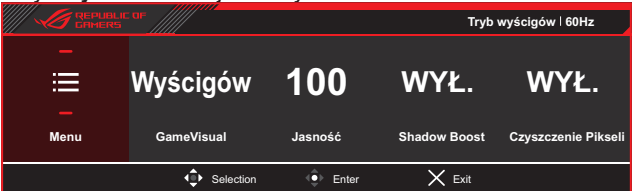
3.1 Menu OSD (On-Screen Display)

3.1.1 Jak ponownie skonfigurować

1. Po włączeniu monitora naciśnij  przycisk, aby aktywować **Szybkie Menu OSD**.



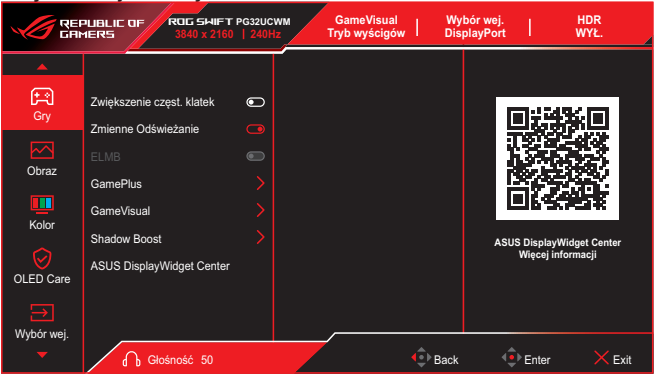
2. Gdy **Szybkie Menu** jest aktywowane:



Ikona OSD (On Screen Display)	 Obsługa przycisku sterowania	Funkcja
Szybkie menu	Przesuń w górę/w dół	Przełącza na poprzednie/następne ustawienie menu.
	Przesuń w lewo/prawo	- Wybiera poprzednią/następną pozycję menu. - Wybiera żądany parametr.
	Naciśnij (środek)	Potwierdza wybór.

Aby zmodyfikować opcje **Szybkiego menu**, proszę odnieść się do pozycji **Szybkie menu** w opisie funkcji OSD (strona 3-20).

3. Gdy menu jest aktywowane:



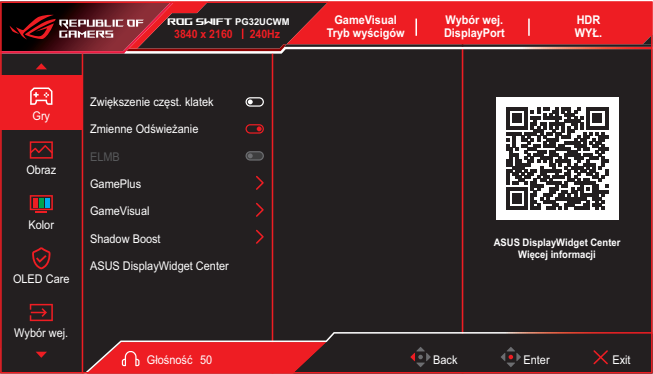
Ikona OSD (On Screen Display)	Obsługa przycisku sterowania	Funkcja
Menu	Przesuń w górę/w dół	- Wybiera poprzednią/następną pozycję menu. - Wybiera żądany parametr.
	Przesuń w lewo/prawo	Przełącza na poprzednie/następne ustawienie menu.
	Naciśnij (środek)	Potwierdza wybór.

- **ASUS DisplayWidget Center:** Wyświetla kod QR umożliwiający dostęp do informacji o ASUS DisplayWidget Center.

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

Aby włączyć funkcję, ustaw **Ustawienia zasilania** na **Tryb wydajności**.

3.1.2.1 Gry



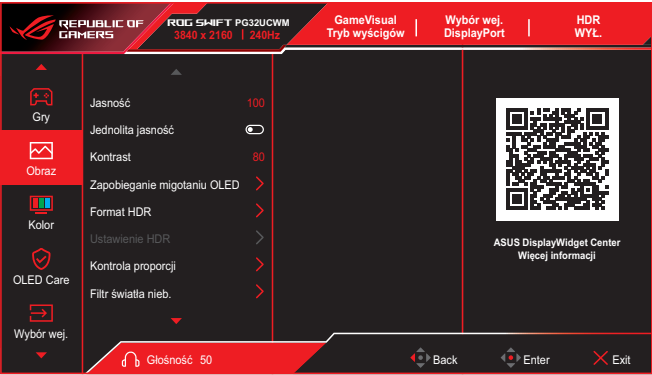
Opcja menu		Opis	Uwagi
Zwiększenie częst. klatek	Włącz/ Wyłącz	Umożliwia rozdzielczość do 1920 x 1080 przy 480Hz dla wyjątkowo płynnego ruchu.	
Zmienne Odświeżanie	Włącz/ Wyłącz	Współpracuje z technologiami Adaptive-Sync, G-Sync Compatible oraz FreeSync, aby dynamicznie dopasować częstotliwość odświeżania ekranu do liczby klatek treści. Zmniejsza to zacinanie obrazu i opóźnienia sygnału wejściowego, jednocześnie oszczędzając energię.	1. Zmienna częstotliwość odświeżania może być aktywowana tylko w zakresie 48Hz~240Hz, gdy Zwiększenie liczby klatek jest WYŁĄCZONE, oraz 48Hz~480Hz, gdy Zwiększenie liczby klatek jest WŁĄCZONE. 2. W sprawie obsługiwanych kart graficznych, minimalnych wymagań systemowych i sterowników proszę kontaktować się z producentami GPU. 3. Gdy zmienna częstotliwość odświeżania jest włączona, następujące funkcje będą niedostępne: ELMB oraz PIP/PBP

Opcja menu		Opis	Uwagi
Konfiguracja ELMB	ELMB	Menu konfiguracji ELMB umożliwia użytkownikom ustawienie funkcji redukcji rozmycia ruchu dla szybko poruszających się treści. <u>ELMB</u> ELMB eliminuje rozrywanie obrazu, redukuje efekt ducha oraz minimalizuje rozmycie ruchu podczas gry.	1. Aby aktywować ELMB, proszę najpierw wyłączyć VRR. 2. Ta funkcja jest dostępna tylko przy częstotliwości odświeżania 120Hz w trybie normalnym. Ta funkcja jest dostępna tylko przy częstotliwości odświeżania 120Hz i 240Hz w trybie zwiększenia liczby klatek. 3. Gdy ELMB jest włączone, następujące funkcje będą niedostępne: Zmienna częstotliwość odświeżania, Jasność, Kontrola proporcji, Dynamiczne przyciemnianie, ASCR, Filtr światła niebieskiego, Zmienny OD, Ustawienia HDR, Snajper

Opcja menu		Opis	Uwagi
GamePlus	Licznik FPS	Funkcja GamePlus oferuje zestaw wbudowanych narzędzi do gier, które poprawiają wrażenia podczas rozgrywki. Obejmuje następujące funkcje: <u>Licznik FPS</u> Wyświetla w czasie rzeczywistym liczbę klatek na sekundę (FPS), aby pokazać płynność działania gry.	
GamePlus	Celownik	Można wybrać wyświetlanie FPS jako liczby lub wykresu słupkowego na ekranie. <u>Celownik</u> Oferuje 6 wbudowanych stylów celownika, dzięki czemu można wybrać ten najlepiej pasujący do gry.	
GamePlus	Snajper	Zawiera również opcję dynamicznego celownika, który automatycznie dostosowuje się do rozgrywki. <u>Snajper</u> Tryb snajpera jest przeznaczony do gier typu FPS (dostępny tylko, gdy HDR jest WYŁĄCZONY).	
GamePlus	Minutnik	Można wybrać jeden z trzech poziomów powiększenia — 1,2x, 1,5x oraz 2,0x — z różnymi stylami wyrównania. <u>Minutnik</u> Wyświetla licznik czasu w lewym górnym rogu ekranu, aby pomóc śledzić czas gry lub odpoczynku.	
GamePlus	Stoper	Można wybrać jeden z następujących ustawionych czasów: 30:00, 40:00, 50:00, 60:00 lub 90:00 minut. <u>Stoper</u> Wyświetla stoper w lewym górnym rogu ekranu, aby pomóc w śledzeniu upływającego czasu podczas rozgrywki lub innych aktywności.	
GamePlus	Wyrównanie wyświetlacza	Stoper rozpoczyna od 00:00 i liczy w górę, aż zostanie zatrzymany ręcznie. <u>Wyrównanie wyświetlacza</u> Wyświetla linie wyrównania po wszystkich czterech stronach ekranu, aby ułatwić precyzyjne i łatwe wyrównanie wielu monitorów.	

Opcja menu		Opis	Uwagi
GameVisual	Tryb krajobrazowy	GameVisual oferuje zestaw wstępnie ustawionych trybów wyświetlania zoptymalizowanych pod różne scenariusze użytkowania, wykorzystując technologię ASUS GameVisual™ Video Intelligence. Łatwo przełączać się między trybami, aby dopasować je do swoich treści. Tryb krajobrazowy zoptymalizowany do wyświetlania krajobrazów i zdjęć plenerowych. Tryb wyścigowy najlepiej sprawdza się w dynamicznych grach wyścigowych. Tryb kinowy idealny do oglądania filmów i treści kinowych. Tryb RTS/RPG zaprojektowany do gier strategicznych czasu rzeczywistego oraz gier fabularnych. Tryb FPS dostosowany do gier typu strzelanka z perspektywy pierwszej osoby, aby poprawić widoczność w ciemnych scenach. Tryb sRGB idealny do oglądania zdjęć i grafik z wiernym odwzorowaniem kolorów. Tryb MOBA najlepszy wybór do gier typu Multiplayer Online Battle Arena. Tryb nocny poprawia widoczność w ciemnych środowiskach lub przy słabym oświetleniu. Tryb użytkownika umożliwia ręczną regulację większej liczby ustawień obrazu, takich jak jasność, kontrast i kolor.	
GameVisual	Tryb wyścigowy		
GameVisual	Tryb kinowy		
GameVisual	Tryb RTS/RPG		
GameVisual	Tryb FPS		
GameVisual	Tryb sRGB		
GameVisual	Tryb MOBA		
GameVisual	Tryb nocny		
GameVisual	Tryb użytkownika		
Shadow Boost	Dynamiczny Shadow Boost Poziom 3/ Poziom 2/ Poziom 1/ Wyłączony	Poprawia widoczność w ciemnych obszarach poprzez dostosowanie krzywej gamma monitora, dzięki czemu ciemne sceny i obiekty są łatwiejsze do zauważenia bez prześwieclania jaśniejszych obszarów. Oferuje trzy poziomy regulacji (Poziom 1 / 2 / 3), aby dopasować się do różnych preferencji. Zawiera opcję Dynamic Shadow Boost, która automatycznie optymalizuje ciemne sceny w zależności od treści.	
ASUS DisplayWidget Center	Kod QR	Proszę odnieść się do rozdziału 3.3	

3.1.2.2 Obraz



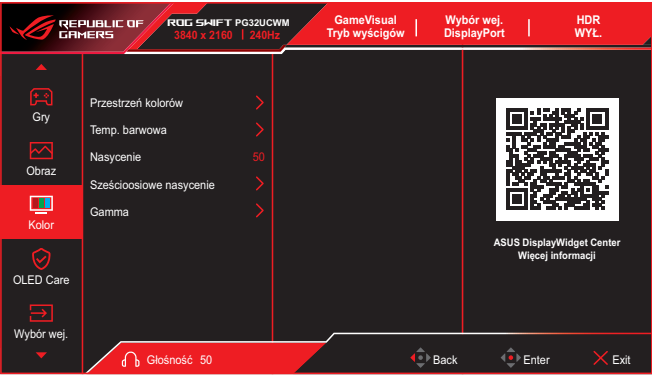
Opcja menu		Opis	Uwagi
Jasność	Regulacja od 0 do 100	Dostosuj jasność ekranu. Gdy HDR jest włączony, regulacja jest możliwa tylko za pomocą funkcji Adjustable HDR.	
Jednolita jasność		Po włączeniu tej funkcji system nie będzie dostosowywał maksymalnej jasności ekranu, gdy ekran jest wyświetlany w innym rozmiarze.	
Kontrast	Regulacja od 0 do 100	Dostosuj kontrast, aby zwiększyć szczegółowość i głębię obrazu.	
Zapobieganie migotaniu OLED		Zaprojektowane w celu poprawy komfortu oglądania poprzez stabilizację częstotliwości odświeżania w określonym zakresie.	OLED Anti-Flicker obsługiwany jest tylko w ograniczonym zakresie częstotliwości odświeżania. Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy źródłem sygnału jest DisplayPort.
Format HDR		Wybierz format HDR.	
Format HDR	HDR10	Obsługuje format HDR 10.	
Format HDR	DolbyVision	Obsługuje format DolbyVision.	

Opcja menu		Opis	Uwagi
Ustawienie HDR	HDR do gier	Opis funkcji: Zapewnia bogatsze szczegóły i bardziej realistyczne kolory, szczególnie widoczne w scenach o dużym kontraście między jasnymi a ciemnymi obszarami.	1. W trybie HDR jasność jest regulowana automatycznie i nie można jej ustawić ręcznie. 2. Po włączeniu HDR następujące funkcje są niedostępne: ELMB, Sniper, GameVisual, Shadow Boost, Jasność, Kontrast, Kontrola proporcji (wykluczają się tylko, jeśli obsługiwane jest Dynamiczne Przyciemnianie), Filtr światła niebieskiego, ASCR, Temperatura barwowa, Przestrzeń kolorów wyświetlacza, Gamma, Nasycenie, Sześciostopniowe nasycenie, Oszczędzanie energii.
Ustawienie HDR	HDR kinowy	HDR do gier: Tryb zaprojektowany z myślą o graczach.	
Ustawienie HDR	HDR konsolowy	HDR kinowy: Idealny do filmów i treści kinowych. HDR konsolowy: Dostosowany do konsol do gier.	
Ustawienie HDR	DisplayHDR 400 True Black	Zapewnia głębszą czerń i zwiększony kontrast dla bardziej realistycznych wrażeń HDR.	
Ustawienie HDR	DolbyVision Jasny	Idealny do oglądania w jasnych pomieszczeniach.	
Ustawienie HDR	DolbyVision Ciemny	Idealny do filmów i treści kinowych w ciemnych pomieszczeniach.	
Ustawienie HDR	DolbyVision do gier	Tryb Dolby Vision zaprojektowany specjalnie do gier.	
Ustawienie HDR	Regulowany HDR	Można regulować intensywność efektu HDR. Po włączeniu regulowanego HDR można dostosować następujące ustawienia: Jasność, Kontrast, Temperatura barwowa, Nasycenie oraz Sześciostopniowe nasycenie.	Po włączeniu tej funkcji następujące funkcje będą niedostępne: ELMB, Sniper, GameVisual, Shadow Boost, Gamma, Filtr światła niebieskiego, Oszczędzanie energii, ASCR, Przestrzeń kolorów wyświetlacza, Kontrola proporcji (wykluczają się tylko, jeśli obsługiwane jest Dynamiczne Przyciemnianie).

Opcja menu		Opis	Uwagi
Kontrola proporcji	16:9 Pełny	Wypełnia ekran, rozciągając obraz bez zachowania proporcji. Obraz staje się większy, ale może ulec zniekształceniu, co wpływa na komfort oglądania.	1. Proporcje 16:9 dają lepsze rezultaty tylko wtedy, gdy rozdzielczość pełnoekranowa symuluje wyświetlacz 27/24,5 cala. 2. Rozmiar gry FPS; można również wybrać skalowanie punkt-punkt w ustawieniach ekranu systemu Windows. 3. Po włączeniu tej funkcji następujące funkcje zostaną wyłączone: VRR, ELMB, ELMB SYNC.
Kontrola proporcji	Symulacja 16:9 27"	Wyświetla obraz w rozmiarze 27 cali, zachowując proporcje bez zniekształceń, jednak obraz wydaje się mniejszy.	
Kontrola proporcji	Symulacja 16:9 24,5"	Wyświetla obraz w rozmiarze 24,5 cala, zachowując proporcje bez zniekształceń, jednak obraz wydaje się mniejszy.	
Kontrola proporcji	16:9 Piksel po pikselu	Tryb natywny 16:9 odwzorowuje piksele bezpośrednio, zachowując ostrość i proporcje. Obrazy o niskiej rozdzielczości mogą mieć czarne ramki.	
Kontrola proporcji	Kwadratowy pełny	Rozciąga obraz, aby wypełnić cały ekran bez zachowania proporcji. Obraz staje się większy, ale może być zniekształcony, co wpływa na komfort oglądania.	
Kontrola proporcji	Kwadratowy równoważny	Skaluje obraz, zachowując oryginalne proporcje, aby uniknąć zniekształceń, ale może to skutkować pojawieniem się czarnych ramek.	
Kontrola proporcji	Kwadratowy piksel po pikselu	Wyświetla obraz w oryginalnej rozdzielczości bez skalowania i rozciągania.	

Opcja menu		Opis	Uwagi
Filtr światła nieb.	Poziom4/ Poziom3/ Poziom2/ Poziom1/ WYŁ.	Zmniejsza poziom energii emitowanego szkodliwego światła niebieskiego. WYŁ.: Bez zmian. Poziom 1~4: Im wyższy poziom, tym mniej światła niebieskiego jest rozpraszane. Po aktywacji filtra światła niebieskiego domyślne ustawienia trybu wyścigowego zostaną automatycznie zaimportowane. • Między poziomem 1 a poziomem 3 funkcja jasności jest konfigurowalna przez użytkownika. • Poziom 4 to ustawienie zoptymalizowane. Funkcja jasności nie jest konfigurowalna przez użytkownika.	Funkcja ELMB zostanie wyłączona, gdy filtr światła niebieskiego jest włączony.
Smart Pixel	Poziom3/ Poziom2/ Poziom1/ WYŁ.	Smart Pixel poprawia szczegóły obrazu w czasie rzeczywistym, zapewniając wyraźniejszy i bardziej żywy obraz.	
VividPixel	Regulacja od 0 do 100	Poprawia krawędzie i szczegóły obrazu, aby zwiększyć jego przejrzystość.	

3.1.2.3 Kolor

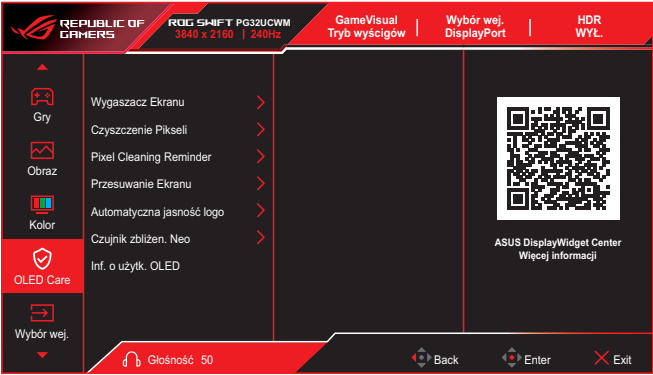


Opcja menu		Opis	Uwagi
Przestrzeń kolorów	sRGB	-	Wybiera przestrzeń kolorów dla wyjścia kolorów monitora.
Przestrzeń kolorów	DCI-P3	-	
Przestrzeń kolorów	Szeroka gama	-	
Temp. barwowa	4000K	-	
Temp. barwowa	5000K	-	
Temp. barwowa	6500K	-	
Temp. barwowa	7500K	-	
Temp. barwowa	8200K	-	
Temp. barwowa	9300K	-	
Temp. barwowa	10000K	-	
Temp. barwowa	Użytkownik	R Regulowany w zakresie 0~100	
Temp. barwowa	Użytkownik	G Regulowany w zakresie 0~100	
Temp. barwowa	Użytkownik	B Regulowany w zakresie 0~100	
Nasycenie	Regulacja od 0 do 100		

Opcja menu		Opis	Uwagi
Sześćoosiowe nasyceni	R	R Regulowany w zakresie 0~100	Reguluje nasycenie dla R, G, B, C, M, Y.
Sześćoosiowe nasyceni	G	G Regulowany w zakresie 0~100	
Sześćoosiowe nasyceni	B	B Regulowany w zakresie 0~100	
Sześćoosiowe nasyceni	C	C Regulowany w zakresie 0~100	
Sześćoosiowe nasyceni	M	M Regulowany w zakresie 0~100	
Sześćoosiowe nasyceni	Y	Y Regulowany w zakresie 0~100	
Gamma	1.8		Gamma to krzywa używana do regulacji jasności i kontrastu obrazu, wpływająca na to, jak jasność sygnału obrazu (takiego jak plik zdjęcia lub sygnał wideo) jest odwzorowywana na ekranie. Umożliwia ustawienie trybu kolorów na 1.8, 2.0, 2.2, 2.4 lub 2.6.
Gamma	2.0		
Gamma	2.2		
Gamma	2.4		
Gamma	2.6		

3.1.2.4 OLED Care

Skonfiguruj ustawienia związane z ochroną ekranu.



Opcja menu		Opis	Uwagi
Wygaszacz Ekranu	Kontrola przyciemniania ekranu	Włącz/Wyłącz funkcję wygaszacza ekranu. Jasność ekranu zostanie automatycznie zmniejszona, gdy na ekranie nie będzie żadnych zmian.	
	Zewnętrzna kontrola przyciemniania		
	Globalna kontrola przyciemniania		
Czyszczenie Pikseli		Kalibruje wszelkie problemy, które mogą pojawić się na ekranie, gdy monitor był włączony przez dłuższy czas. Proces ten potrwa około 6 minut. Ta funkcja zostanie automatycznie aktywowana po wyłączeniu monitora. Nie odłączaj przewodu zasilającego podczas trwania procesu. Jeśli włączysz monitor, czyszczenie pikseli zostanie przerwane.	

Opcja menu		Opis	Uwagi
Pixel Cleaning Reminder	Wyłączone	Ustaw przypomnienie dla użytkownika o wykonaniu czyszczenia pikseli.	Ekran może wykazywać efekt mura oraz utrwalanie obrazu ze względu na właściwości OLED podczas pierwszego użycia lub po dłuższej przerwie. Zaleca się wykonanie czyszczenia pikseli podczas włączania monitora, aby upewnić się, że problem zniknie.
	2 godziny		
	4 godziny		
	8 godzin		
Przesuwanie Ekranu	Mocny	Wybierz poziom przesuwania ekranu, aby zapobiec utrwalaniu obrazu na panelu wyświetlacza.	
	Średni		
	Łagodny		
Automatyczna jasność logo	Wykrywanie logo	Włącz tę funkcję, aby system automatycznie dostosowywał jasność logo w celu skorygowania potencjalnych problemów z jakością obrazu.	
	Wykrywanie paska zadań		

Opcja menu		Opis	Uwagi
Czujnik zbliżen. Neo	Wybór odległości	Jeśli funkcja jest włączona i system nie wykryje obecności obiektu w odległości 60 cm – 120 cm (w zależności od wybranego ustawienia) przez określony czas, monitor wyłączy ekran.	Tryb dostosowany: umożliwia użytkownikom dostosowanie odległości wykrywania przez czujnik zbliżeniowy Neo. Zaleca się ustawienie odległości w granicach 120 cm. Po upływie określonego czasu monitor wyłączy ekran. • Kąt oraz umiejscowienie czujnika monitora mogą wpływać na wyniki wykrywania sygnału. • Przed użyciem czujnika upewnij się, że okno czujnika jest czyste i wolne od zabrudzeń oraz że żadne przedmioty nie zasłaniają okna czujnika. • Przed użyciem proszę spryskać dołączoną ściereczkę z mikrofibry czystą wodą i przetrzeć okno czujnika na płycie z logo. • Jeśli czujnik nie wykryje ruchu w swoim zakresie detekcji w ustawionym czasie, ekran zostanie wyłączony i wyświetli się czarny ekran w celu ochrony ekranu i zapobiegania wypalaniu, co jest normalnym zjawiskiem. • Zaleca się, aby gracze wyłączyli tę funkcję podczas niemal statycznych czynności, aby zapobiec sytuacji, w której czujnik nie wykryje ruchu w swoim zakresie, co mogłoby spowodować wyświetlenie czarnego ekranu i negatywnie wpłynąć na doświadczenie użytkownika.

Opcja menu		Opis	Uwagi
	Automatyczny licznik nieobecności (min)	Jeśli nie zostanie wykryty użytkownik, system rozpocznie odliczanie zgodnie z ustawieniami automatycznego licznika nieobecności (1-15 minut). Każdy wykryty ruch w tym czasie zatrzyma i zresetuje licznik. Jeśli odliczanie zakończy się bez dalszej aktywności, ekran zostanie automatycznie wyłączony.	
	Czułość wykrywania ruchu	Czułość wykrywania ruchu reguluje, jak szybko czujnik reaguje na ruch użytkownika, aby ekran pozostawał aktywny podczas użytkowania. Wyższa czułość umożliwia czujnikowi wykrywanie subtelnych mikroruchów.	
Inf. o użyt. OLED		Rejestruje liczbę przeprowadzonych czyszczeń pikseli oraz wyświetla informacje o odstępach między czyszczeniami.	

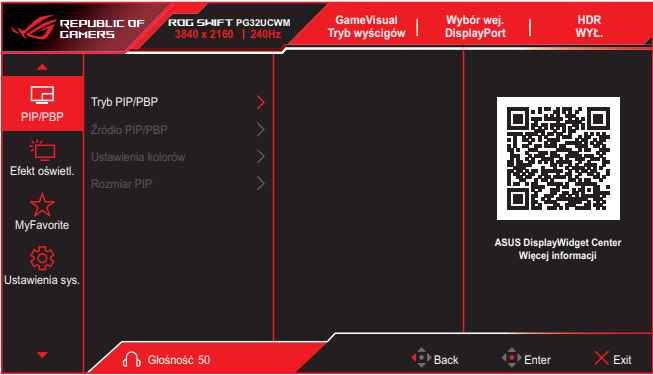
3.1.2.5 Wybór wej.



Opcja menu		Opis	Uwagi
Autom. wykr. wejścia	Włącz / Wyłącz	Po włączeniu urządzenie automatycznie wykrywa sygnał i przełącza źródło wejściowe.	
USB-C	Wybierz źródło wejściowe według potrzeb.	Wybierz USB-C jako źródło wejścia wideo.	
DisplayPort		Wybierz DisplayPort jako źródło wejścia wideo.	
HDMI 1/2		Wybierz HDMI jako źródło wejścia wideo.	

3.1.2.6 PIP/PBP

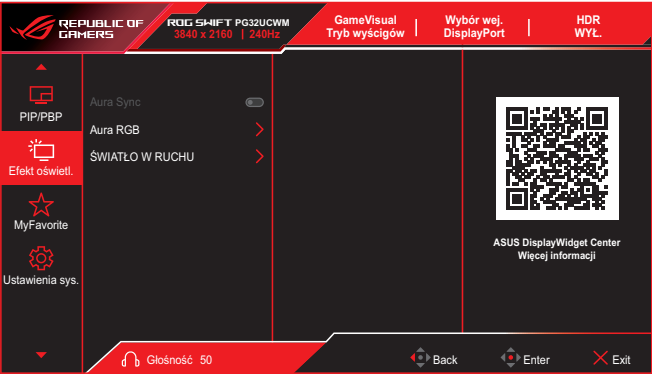
Skonfiguruj ustawienia związane z funkcją wieloekranową.



Opcja menu	Opis	Uwagi
Tryb PIP/PBP	Włącz funkcję PIP/PBP i wybierz typ podziału ekranu.	Tryb PIP/PBP nie obsługuje funkcji HDR. Następujące funkcje zostaną wyłączone po włączeniu trybu PIP/PBP: Zmienna częstotliwość odświeżania, ELMB, Sniper, Kontrola proporcji, Obsługa DSC
Źródło PIP/PBP	Wybierz źródło wejścia wideo dla wyznaczonego podziału ekranu.	
Ustawienia kolorów	Ustaw tryb GameVisual dla wyznaczonego podziału ekranu.	
Rozmiar PIP	Dostosuj rozmiar PIP do Mały, Średni lub Duży.	

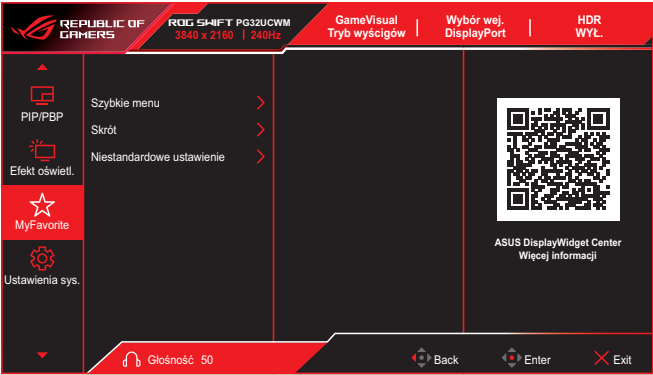
3.1.2.7 Efekt świetlny

Skonfiguruj efekt świetlny dla tylnej obudowy i podstawy.



Opcja menu		Opis	Uwagi
Aura Sync		Pozwala włączyć lub wyłączyć funkcję Aura Sync, która synchronizuje efekt świetlny Aura RGB pomiędzy wszystkimi obsługiwanymi urządzeniami.	Funkcja Aura RGB zostanie wyłączona po włączeniu AURA Sync.
Aura RGB	Wyłączone	Można wybrać pięć żywych kolorów: Rainbow, Color Cycle, Static, Breathing, Strobing oraz WYŁĄCZONE. Możesz ręcznie zmienić kolor R/G/B/C/M/Y dla trybów Static, Breathing i Strobing.	Funkcja Aura Sync zostanie wyłączona po włączeniu AURA RGB.
	Tęcza		
	Cykl kolorów		
	Statyczny		
	Oddychanie		
	Stroboskop		
ŚWIATŁO W RUCHU	Poziom 3	Wybierz poziom jasności światła na podstawie. Zakres regulacji to od Poziomu 1 do Poziomu 3 oraz WYŁĄCZONE.	
	Poziom 2		
	Poziom 1		
	Wyłączony		

3.1.2.8 MyFavorite



Opcja menu		Opis	Uwagi
Szybkie menu	Tryb1 lub Tryb2 lub Tryb3 lub Tryb4	Szybkie menu umożliwia przypisanie ulubionych ustawień monitora do czterech trybów (Tryb 1–4) w celu szybszego dostępu podczas użytkowania.	
Skrót	Skrót 1 lub Skróć 2 lub Skróć 3 lub Skrót 4 lub Skróć 5	Skonfiguruj funkcje klawiszy skrótów monitora.	
Niestandardowe ustawienie	Ustawienie niestandardowe 1 lub Ustawienie niestandardowe 2	Załaduj lub zapisz wszystkie ustawienia monitora, aby szybko przełączać się między różnymi scenariuszami użytkowania.	

3.1.2.9 Ustawienia sys.



Opcja menu		Opis	Uwagi
Język	Wybór języka	Obsługuje 23 języki: angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, niderlandzki, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, chiński uproszczony, chiński tradycyjny, japoński, koreański, tajski, indonezyjski, perski, ukraiński oraz wietnamski.	
Dźwięk	Głośność (wyjście słuchawkowe)	Regulacja od 0 do 100	
	Wyciszenie	Włącz lub wyłącz dźwięk monitora.	
	Źródło dźwięku	Wybierz, z którego źródła pochodzi dźwięk monitora.	

Opcja menu		Opis	Uwagi
Ustawienia USB	KVM	Skonfiguruj ustawienia KVM dla każdego źródła wejściowego.	
	Przepustowość Type-C	Wybierz USB Type-C z USB 2.0 lub USB 3.2. USB 3.2 obsługuje do 3840x2160@120Hz.	
	Hub USB	Ustaw dostępność huba USB podczas trybu czuwania.	Po podłączeniu kabla USB Type-C do urządzenia ustawienie huba USB jest automatycznie ustawiane na Włączony podczas czuwania. Opcja Wyłączony podczas czuwania zostanie wyłączona.
Wskaźnik zasilania	Włącz/Wyłącz	Włącz lub wyłącz wskaźnik LED zasilania.	
Blokada zasilania	Włącz/Wyłącz	Włącz lub wyłącz przycisk zasilania.	
Blokada klawiszy	Włącz/Wyłącz	Wszystkie klawisze funkcyjne są wyłączone. Aby odblokować, naciśnij i przytrzymaj klawisz w dół na pięciokierunkowym przycisku przez pięć sekund.	
Ustawienia zasilania	Tryb wydajności	Zapewnia lepszą wydajność, ale zużywa więcej energii.	
	Tryb oszczędzania energii	Ogranicza jasność i funkcje w celu oszczędzania energii. HDR musi być wyłączony przed włączeniem tej opcji; przypomnienie pojawi się podczas regulacji jasności.	
Ustawienia OSD	Pozycja OSD	Dostosuj poziomą i pionową pozycję menu OSD.	
	Czas wyświetlania OSD	Dostosuj czas wyświetlania menu w zakresie od 10 do 120 sekund.	
	Rozmiar OSD	Normalny lub duży.	
	Przezroczystość	Dostosuj przezroczystość tła OSD.	
	DDC/CI	Włącz lub wyłącz komunikację między monitorem a komputerem (automatycznie włączana przy zmiennej częstotliwości odświeżania).	

Opcja menu		Opis	Uwagi
Strumień DisplayPort	DisplayPort 1.2 lub DisplayPort 1.4 lub DisplayPort 2.1 (13.5G/20G)	Wybierz DisplayPort 1.2, DisplayPort 1.4 lub DisplayPort 2.1 w zależności od karty graficznej.	
Obsługa DSC	Włącz/Wyłącz	Jest specjalnie zaprojektowany do transmisji wideo o wysokiej rozdzielczości i wysokich częstotliwościach odświeżania. Kompresuje dane obrazu bez zauważalnej utraty jakości, umożliwiając przesyłanie dużych ilości danych wideo przy użyciu mniejszej przepustowości.	
ASUS Power Sync	Włącz/Wyłącz	Automatycznie włącza lub wyłącza monitor oraz podłączone urządzenia (kompatybilny z Apple TV, PlayStation, Xbox, Switch i innymi).	
Kalibracja kolorów		Wyświetl raport kalibracji kolorów dla tego monitora.	
Informacje	-	Wyświetla bieżącą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania oraz inne informacje o monitorze.	
Przywróć wszystko	Tak lub Nie	Przywróć wszystkie ustawienia do wartości fabrycznych.	



Aby zapewnić prawidłowe wyświetlanie, głębia kolorów, rozdzielczość lub format kolorów mogą zostać automatycznie dostosowane po wyłączeniu funkcji DSC (Display Stream Compression).

3.2 Aura

Aura to system podświetlenia RGB sterowany przez oprogramowanie Armoury Crate, obsługiwany przez kompatybilne urządzenia, takie jak monitory, płyty główne, karty graficzne i komputery stacjonarne. Dzięki Aura możesz:

1. Dostosować kolor podświetlenia RGB.
2. Wybrać różne efekty świetlne.
3. Skalibrować diody LED w celu uzyskania dokładniejszego odwzorowania kolorów.

Aby aktywować Aura:

1. Włącz Aura Sync w menu OSD.
2. Podłącz monitor do komputera za pomocą portu USB Type-C / Type-B.
3. Zainstaluj Armoury Crate, a następnie uruchom ponownie komputer.
4. Uruchom Armoury Crate, aby sterować ustawieniami **podświetlenia**.

Przegląd funkcji Armoury Crate:

Sterowanie podświetleniem: Dostosowywanie kolorów i jasności podświetlenia urządzeń.

Efekty świetlne: Obsługa wielu dynamicznych efektów, takich jak oddychanie, miganie i tęcza.

Sterowanie synchronizacją: Synchronizacja podświetlenia pomiędzy wieloma urządzeniami obsługującymi Aura.

Kalibracja kolorów: Precyzyjna regulacja kolorów RGB w celu uzyskania dokładniejszego obrazu.

Profile: Tworzenie i zapisywanie wielu profili podświetlenia w celu szybkiego przełączania.



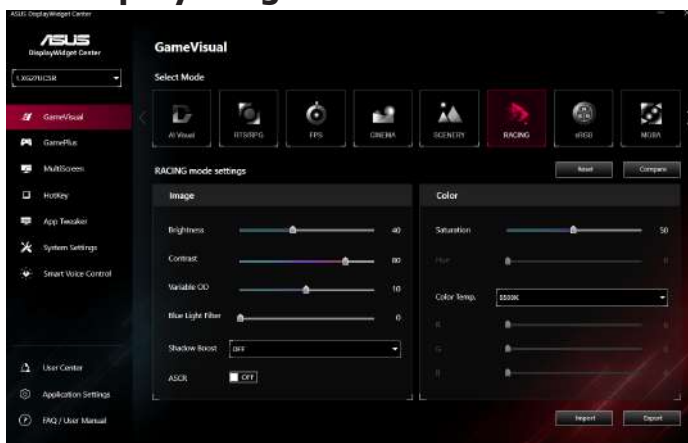
Uwaga:

- W przypadku odłączenia połączenia USB Type-B między monitorem a komputerem funkcja Aura zostanie wyłączona. Aby przywrócić działanie Aura:
 1. Ponownie podłącz port USB Type-B monitora do komputera.
 2. Uruchom ponownie komputer.
- W przypadku odłączenia połączenia USB Type-C między monitorem a komputerem funkcja Aura zostanie wyłączona. Aby przywrócić działanie Aura:
 1. Ponownie podłącz port USB Type-C monitora do komputera.
 2. Przełącz KVM na USB Type-C.
 3. Uruchom ponownie komputer.
- Więcej informacji można znaleźć na stronie: <https://rog.asus.com/tag/aura-sync/>

Poniżej znajduje się przegląd tego programu.



3.3 DisplayWidget Center



ASUS DisplayWidget Center to narzędzie dla systemu Windows przeznaczone do monitorów ASUS. Umożliwia użytkownikom regulację ustawień monitora bezpośrednio z poziomu pulpitu za pomocą myszy, eliminując konieczność korzystania z przycisków menu ekranowego (OSD). Usprawnia konfigurację kolorów, jasności, kontrastu oraz innych zaawansowanych funkcji.

Wymagania systemowe

*System operacyjny: Windows 10 (64-bitowy) lub Windows 11 (64-bitowy)

*Obsługiwane modele: Proszę sprawdzić sekcję sterowników na stronie wsparcia ASUS (<https://www.asus.com/support/>) wpisując model swojego monitora.

Jak pobrać i zainstalować

1. Przejdź na stronę pobierania ASUS DisplayWidget Center.
2. Wpisz model swojego monitora w pasku wyszukiwania (np. XG27UCSR).
3. Wybierz Sterownik i Narzędzia, a następnie wybierz wersję systemu operacyjnego.
4. Pobierz i rozpakuj instalator DisplayWidget Center.
5. Uruchom plik instalacyjny i postępuj zgodnie z instrukcjami instalatora.
6. Po zakończeniu instalacji skrót pojawi się na pulpicie.

Najważniejsze funkcje

1. Tryby GameVisual: Przełączaj się między Scenery, Racing, Cinema, FPS, RPG i innymi ustawieniami kolorów.
2. Narzędzia GamePlus: Aktywuj celownik, licznik FPS, tryb snajpera, timer oraz narzędzia do wyrównywania ekranu.
3. Dostosowanie kolorów: Precyzyjnie reguluj jasność, kontrast, nasycenie i gammę bezpośrednio z poziomu komputera.

4. Narzędzia wieloe ekranowe: Organizuj i dziel przestrzeń roboczą pulpitu za pomocą gotowych układów.
5. Dostosowanie skrótów klawiszowych: Przypisz skróty do szybkiego dostępu do ustawień.
6. App Sync: Automatycznie przełączaj ustawienia monitora w zależności od uruchomionych aplikacji.
7. Informacje o urządzeniu i systemie: Wyświetlaj informacje o systemie i monitorze w czasie rzeczywistym.

Wskazówki dla użytkowników

1. Zawsze sprawdzaj najnowszą wersję na oficjalnej stronie internetowej ASUS.
2. W przypadku zmiany modelu monitora może być konieczna ponowna instalacja narzędzia.
3. Niektóre funkcje mogą się różnić w zależności od modelu monitora i typu panelu.

3.4 Specyfikacja

Model	PG32UCWM
Kolory obudowy	Czarny
Typ panelu	OLED
Typ podświetlenia	RGB stripe
Format pikseli	31,5" W (799,2 mm)
Zalecana rozdzielczość	3840 x 2160
Częstotliwość odświeżania	240Hz
Proporcje obrazu	16:9
Jasność (typ.)	250 nitów (typ.) / 450 nitów (maks.)
Przestrzeń barw (sRGB)	130% (typ.)
Przestrzeń barw (DCIP3)	DCI-P3 99,0% (typ.)
Współczynnik kontrastu własnego (typ.)	1.5M:1
Kąt widzenia	178° (V) / 178° (H)
Wyświetlane kolory	1,07 mld
Czas reakcji	0,03 ms (min., szary do szarego)
WHQL	Windows 10/11
Pobór mocy	55 W**
Tryb oszczędzania energii	< 0,5 W
Tryb wyłączenia zasilania	< 0,3 W
Napięcie	100~240 V, 50/60 Hz
Temperatura (praca)	0 ~ 40°
Pochylenie	-5°~20°
Obrót	+/-15
Piwot	ND
Regulacja wysokości	80 mm
Porty I/O	HDMI v2.1 x2, DisplayPort v2.1 x1, USB Type-C (tryb DP ALT, PD 90W) x1, USB Type-B x1, USB Type-A (5V / 0,9A) x3, gniazdo słuchawkowe x1
Głośnik	ND
Fiz. Wymiary z podstawą (SxWxG)	714 x 594 x 276 mm (najwyższa pozycja) 714 x 514 x 256 mm (najniższa pozycja)
Fiz. Wymiary bez podstawy (SxWxG)	714 x 430 x 64 mm
Wymiary opakowania (SxWxG)	890 x 510 x 163 mm
Waga netto (szacunkowa)	9.0 kg
Waga netto bez podstawy	6.0 kg
Waga brutto (szacunkowa)	13.1 kg

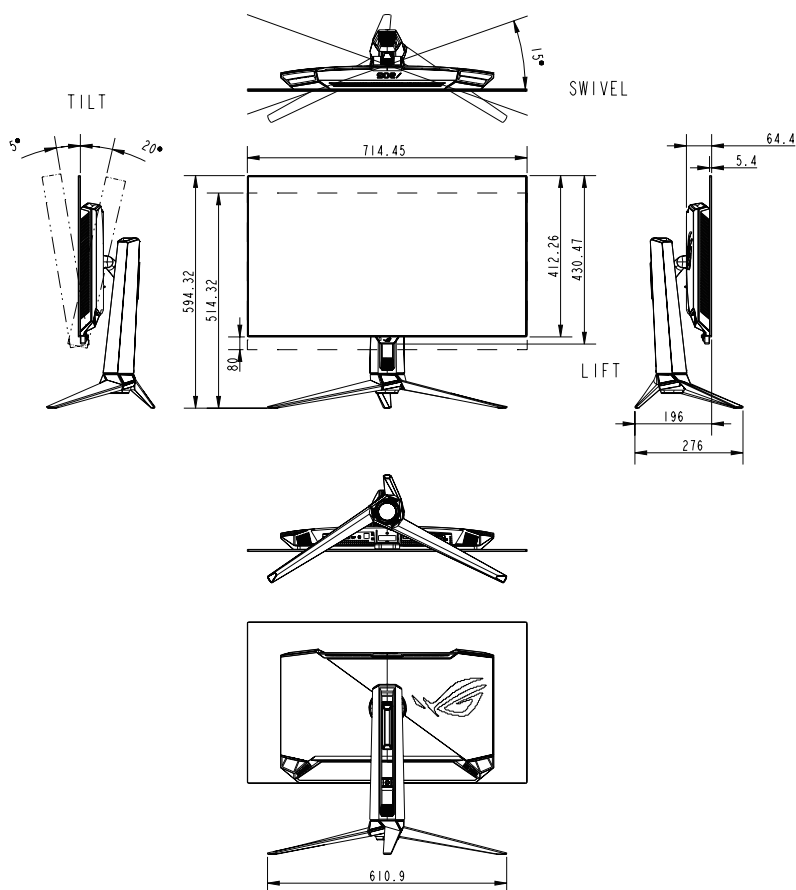
*Specyfikacje mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

** Pomiar jasności ekranu 200 nitów bez podłączonych urządzeń audio/USB/czytnika kart.

3.5 Włączone i niedostępne funkcje OSD

Włączona funkcja	Niedostępne funkcje
Zmienne odświeżanie	ELMB, PIP/PBP
ELMB	Zmienne odświeżanie, Jednolita jasność, Kontrola proporcji, Filtr niebieskiego światła, PIP/PBP, Automatyczna jasność logo, Ustawienia HDR, Sniper
HDR	ELMB, Sniper, GameVisual, Shadow Boost, Jasność, Jednolita jasność, Kontrast, Filtr światła niebieskiego, Przestrzeń kolorów wyświetlacza, Temp. koloru, Nasycenie, Sześciokrotne nasycenie, Gamma, PIP/PBP, Oszczędzanie energii
Kontrola proporcji	ELMB, PIP/PBP
Filtr światła niebieskiego	ELMB, Jednolita jasność
PIP/PBP	Zmienne odświeżanie, ELMB, Sniper, Kontrola proporcji, Dynamiczny celownik, Zwiększenie liczby klatek
Smart KVM	PBP oraz źródło USB-C zostaną włączone automatycznie
Aura Sync	Aura RGB
Aura RGB	Aura Sync
Czyszczenie pikseli	Monitor niedostępny przez ok. 6 minut
OLED Anti-Flicker	PIP/PBP, ELMB
Jednolita jasność	ELMB, Filtr niebieskiego światła

3.6 Wymiary zewnętrzne



3.7 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
Dioda zasilania nie świeci	- Naciśnij dowolny przycisk, aby sprawdzić, czy monitor jest w trybie włączonym. - Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i gniazdka zasilania. - Sprawdź funkcję Wskaźnik zasilania w menu OSD. Wybierz „WŁ.”, aby włączyć diodę zasilania.
Dioda zasilania miga ciągle (dwa razy na sekundę), ale nie ma obrazu (kable i źródło PC są sprawdzone i działają prawidłowo).	- Tryb bezpieczny systemu: Monitor wykrył wewnętrzną nieprawidłowość i przeszedł w tryb ochrony, aby zapobiec potencjalnym uszkodzeniom sprzętu. - Wymagana obsługa techniczna: Tego problemu nie można rozwiązać za pomocą standardowych ustawień użytkownika. Prosimy o przesłanie lub dostarczenie monitora do Centrum Serwisowego w celu przeprowadzenia inspekcji sprzętu i analizy dzienników.
Jak ustawić częstotliwość odświeżania monitora na najwyższą wartość zgodnie ze specyfikacją monitora	- Uwagi dotyczące gier: Upewnij się, że gry, w które grasz, obsługują ten zakres - GPU: Zaleca się użycie karty graficznej NVIDIA RTX serii 40 lub AMD RX serii 7000. - CPU: Zaleca się użycie procesora Intel 14. generacji lub AMD Ryzen serii 7000 bądź nowszego.
Dioda zasilania świeci na czerwono i nie ma obrazu na ekranie	- Sprawdź, czy monitor i komputer są włączone. - Upewnij się, że kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. - Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że żaden z pinów nie jest wygięty. - Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest zbyt jasny lub ciemny	Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności za pomocą OSD.
Obraz na ekranie drga lub pojawia się wzór falisty	- Upewnij się, że kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. - Przesuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne.

Problem	Możliwe rozwiązanie
Obraz na ekranie ma defekty kolorów (biały nie wygląda jak biały)	• Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że żaden z pinów nie jest wygięty. • Wykonaj pełny reset za pomocą OSD. • Wybierz odpowiednią temperaturę barwową (Temp. koloru) za pomocą OSD.
Zawartość HDR nie jest odtwarzana prawidłowo	• Upewnij się, że źródło sygnału obsługuje odtwarzanie HDR (z odpowiednimi ustawieniami systemu i najnowszym oprogramowaniem). • Upewnij się, że zawartość jest zakodowana w HDR.
Dioda zasilania miga ciągle (dwa razy na sekundę), ale nie ma obrazu (kable i źródło PC są sprawdzone i działają prawidłowo).	• Tryb awaryjny systemu: Monitor wykrył wewnętrzną nieprawidłowość i przeszedł w tryb ochrony, aby zapobiec potencjalnym uszkodzeniom sprzętu. • Wymagana obsługa techniczna: Tego problemu nie można rozwiązać za pomocą standardowych ustawień użytkownika. Prosimy o przestanie lub dostarczenie monitora do Centrum Serwisowego w celu przeprowadzenia inspekcji sprzętu i analizy dzienników.

3.8 Lista obsługiwanych trybów czasowych

Zwiększenie liczby klatek: **WYŁĄCZONE**

Obsługiwane częstotliwości

Częstotliwość	Rozdzielczość	HDMI	DP/USB-C
Częstotliwość PC	640x480@60Hz	V	V
Częstotliwość PC	640x480@75Hz	V	V
Częstotliwość PC	800x600@60Hz	V	V
Częstotliwość PC	800x600@75Hz	V	V
Częstotliwość PC	1024x768@60Hz	V	V
Częstotliwość PC	1024x768@75Hz	V	V
Częstotliwość PC	1280x720@60Hz	V	V
Częstotliwość PC	1280x960@60Hz	V	V
Częstotliwość PC	1280x1024@60Hz	V	V
Częstotliwość PC	1600x1200@60Hz	V	V
Częstotliwość PC	1920x1080@60Hz	V	V
Częstotliwość wideo	640x480@60Hz	V	V
Częstotliwość wideo	720x480@60Hz	V	V
Częstotliwość wideo	720x576@50Hz	V	V
Częstotliwość wideo	1280x720@50Hz	V	V
Częstotliwość wideo	1280x720@60Hz	V	V
Częstotliwość wideo	1920x1080@24Hz	V	V
Częstotliwość wideo	1920x1080@25Hz	V	V
Częstotliwość wideo	1920x1080@30Hz	V	V
Częstotliwość wideo	1920x1080@50Hz	V	V
Częstotliwość wideo	1920x1080@60Hz	V	V
Częstotliwość wideo	1920x1080@100Hz	V	V
Częstotliwość wideo	1920x1080@120Hz	V	V
Częstotliwość wideo	3840x2160@24Hz	V	V
Częstotliwość wideo	3840x2160@25Hz	V	V
Częstotliwość wideo	3840x2160@30Hz	V	V
Częstotliwość wideo	3840x2160@50Hz	V	V
Częstotliwość wideo	3840x2160@60Hz	V	V
Częstotliwość wideo	3840x2160@100Hz	V	V
Częstotliwość wideo	3840x2160@120Hz	V	V

Częstotliwość symulacji 24,5"

Częstotliwość	Rozdzielczość	HDMI	DP/USB-C
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	2560x1440@60Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	2560x1440@120Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	2944x1656@60Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	2944x1656@120Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	2944x1656@240Hz	V	V

27" Ustawienia symulacji

Częstotliwość	Rozdzielczość	HDMI	DP/USB-C
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	2560x1440@60Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	2560x1440@120Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	3264x1836@60Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	3264x1836@120Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	3264x1836@240Hz	V	V

Ustawienia 4:3 (kwadratowe)

Częstotliwość	Rozdzielczość	HDMI	DP/USB-C
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	2560x1440@60Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	2560x1440@120Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1280x960@240Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1024x768@240Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1728x1080@240Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1440x1080@240Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1920x1440@240Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1152x864@240Hz		V

Ustawienia 16:9

Częstotliwość	Rozdzielczość	HDMI	DP/USB-C
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	2560x1440@60Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	2560x1440@120Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	3840x2160@60Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	3840x2160@95Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	3840x2160@120Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	3840x2160@144Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	3840x2160@240Hz	V	V

Przyspieszenie liczby klatek: WŁ.

Obsługiwane częstotliwości

Częstotliwość	Rozdzielczość	HDMI	DP/USB-C
Częstotliwość PC	640x480@60Hz	V	V
Częstotliwość PC	640x480@75Hz	V	V
Częstotliwość PC	800x600@60Hz	V	V
Częstotliwość PC	800x600@75Hz	V	V
Częstotliwość PC	1024x768@60Hz	V	V
Częstotliwość PC	1024x768@75Hz	V	V
Częstotliwość PC	1280x720@60Hz	V	V
Częstotliwość PC	1280x960@60Hz	V	V
Częstotliwość PC	1280x1024@60Hz	V	V
Częstotliwość PC	1600x900@60Hz	V	V
Częstotliwość PC	1920x1080@60Hz	V	V
Częstotliwość wideo	640x480@60Hz	V	V
Częstotliwość wideo	720x480@60Hz	V	V
Częstotliwość wideo	720x576@50Hz	V	V
Częstotliwość wideo	1280x720@50Hz	V	V
Częstotliwość wideo	1280x720@60Hz	V	V
Częstotliwość wideo	1920x1080@24Hz	V	V
Częstotliwość wideo	1920x1080@25Hz	V	V
Częstotliwość wideo	1920x1080@30Hz	V	V
Częstotliwość wideo	1920x1080@50Hz	V	V
Częstotliwość wideo	1920x1080@60Hz	V	V
Częstotliwość wideo	1920x1080@100Hz	V	V
Częstotliwość wideo	1920x1080@120Hz	V	V

Częstotliwość symulacji 24,5"

Częstotliwość	Rozdzielczość	HDMI	DP/USB-C
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1472x828@60Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1472x828@120Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1472x828@480Hz	V	V

27" Ustawienia symulacji

Częstotliwość	Rozdzielczość	HDMI	DP/USB-C
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1632x918@60Hz	V	V

Częstotliwość	Rozdzielczość	HDMI	DP/USB-C
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1632x918@120Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1632x918@480Hz	V	V

Ustawienia 4:3 (kwadratowe)

Częstotliwość	Rozdzielczość	HDMI	DP/USB-C
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1280x960@480Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1024x768@480Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1728x1080@480Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1440x1080@480Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1152x864@480Hz	V	V

Ustawienia 16:9

Częstotliwość	Rozdzielczość	HDMI	DP/USB-C
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1920x1080@60Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1920x1080@120Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1920x1080@240Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1920x1080@280Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1920x1080@360Hz	V	V
Szczegółowe ustawienia synchronizacji	1920x1080@480Hz	V	V

