



ROG STRIX XG27UCMG GAMING MONITOR

USER GUIDE

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ASUS

Wydanie pierwsze

Kwiecień 2026

Copyright © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadna część niniejszego podręcznika, w tym opisanych w nim produktów i oprogramowania, nie może być powielana, przesyłana, przepisywana, przechowywana w systemie wyszukiwania lub tłumaczona na jakikolwiek język w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem dokumentacji zachowanej przez kupującego do celów tworzenia kopii zapasowych, bez wyraźnej pisemnej zgody firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługę serwisową zostanie przerwana w przypadku: (1) naprawy lub modyfikacji produktu, czy też wprowadzenia zmian w produkcie, chyba że taka naprawa, modyfikacje lub zmiany zostały pisemnie autoryzowane przez firmę ASUS; lub (2) jeśli numer seryjny produktu został odklejony lub go brakuje.

FIRMA ASUS DOSTARCZA NINIEJSZY PODRĘCZNIK W STANIE „TAKIM JAKI JEST”, BEZ ŻADNEGO RODZAJU GWARANCJI: JAWNEJ ANI DOROZUMIANEJ, W TYM M.IN. BEZ DOROZUMIANYCH GWARANCJI LUB WARUNKÓW Z TYTUŁU SPRZEDAŻY LUB PRZYDATNOŚCI W OKREŚLONYM CELU. W ŻADNEJ SYTUACJI FIRMA ASUS, ANI JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY, CZY TEŻ PRZEDSTAWICIELE, NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA WSZELKIE BEZPOŚREDNIE, CELOWE, PRZYPADKOWE LUB WYNIKOWE SZKODY (W TYM SZKODY W WYNIKU UTRATY ZYSKÓW, UTRATY MOŻLIWOŚCI DZIAŁALNOŚCI, UŻYTKOWANIA LUB UTRATY DANYCH, ZAKŁÓCENIA DZIAŁALNOŚCI ITP.), NAWET JEŚLI FIRMA ASUS ZOSTAŁA UPREDZONA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD W WYNIKU DOWOLNEGO DEFEKTU LUB BŁĘDU W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZAWARTE W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU SĄ PRZEZNACZONE WYŁĄCZNIE W CELACH INFORMACYJNYCH I MOGĄ ULEĆ ZMIANIE W DOWOLNYM CZASIE BEZ POWIADOMIENIA, ORAZ NIE POWINNY BYĆ ROZUMIANE JAKO ZOBOWIĄZANIE ZE STRONY FIRMY ASUS. FIRMA ASUS NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ANI NIE PRZYJMUJE ZOBOWIĄZAŃ ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY LUB NIEPRAWIDŁOWOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU, W TYM ZA OPISANE W NIM PRODUKTY I OPROGRAMOWANIE.

Występujące w niniejszym podręczniku nazwy produktów i firm mogą ale nie muszą być zarejestrowanymi znakami handlowymi lub być objęte prawami autorskimi odpowiednich firm, oraz są używane wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnień na korzyść ich właściciela, bez zamierzenia naruszenia praw.

Spis treści

Uwagi	iv
Informacje dotyczące bezpieczeństwa	vi
Obsługa i czyszczenie.....	x
Takeback Services.....	xi
Rozdział 1: Wprowadzenie do produktu	
1.1 Witamy!	1-1
1.2 Zawartość opakowania.....	1-1
1.3 Montaż monitora	1-2
1.4 Odłączanie ramienia/stojaka (do montażu ściennego VESA)..	1-3
1.5 Organizacja kabli (z portem we/wy).....	1-4
1.6 Regulacja monitora.....	1-5
Rozdział 2: Konfiguracja	
2.1 Opis monitora.....	2-1
2.1.1 Widok z przodu	2-1
2.1.2 Widok z tyłu.....	2-3
2.1.3 Inne funkcje.....	2-4
Rozdział 3: Instrukcje ogólne	
3.1 Menu OSD (ang. On-Screen Display)	3-1
3.1.1 Ponowna konfiguracja.....	3-1
3.1.2 Informacje o funkcjach menu OSD	3-3
3.2 KVM	3-15
3.3 DisplayWidget Center	3-18
3.4 Aura	3-20
3.5 Podsumowanie specyfikacji	3-21
3.6 Wymiary zewnętrzne.....	3-23
3.7 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania).....	3-24
3.8 Lista obsługiwanych taktowań	3-25

Uwagi

Oświadczenie FCC (Federalnej komisji łączności)

To urządzenie jest zgodne z sekcją 15 przepisów FCC. Urządzenie można obsługiwać w przypadku spełnienia dwóch następujących warunków:

- Niniejsze urządzenie nie może wywoływać szkodliwych zakłóceń, oraz
- Niniejsze urządzenie musi działać w warunkach wszelkich zakłóceń zewnętrznych, w tym takich, które mogą powodować niepożądane działanie.

To urządzenie zostało sprawdzone i spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych Klasy B, zgodnie z sekcją 15 przepisów FCC. Ograniczenia te zostały stworzone w celu zapewnienia stosownej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w przypadku instalacji w budynkach mieszkalnych. Urządzenie to generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej i w przypadku zainstalowania oraz użytkowania niezgodnie z zaleceniami może powodować uciążliwe zakłócenia w łączności radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli niniejszy sprzęt będzie powodował szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, co można stwierdzić wyłączając i ponownie włączając sprzęt, zachęca się użytkownika do skorygowania zakłóceń przynajmniej w jeden z następujących sposobów:

- Ponowne ukierunkowanie lub przeniesienie anteny odbioru.
- Zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie sprzętu do gniazda w obwodzie innym niż obwód, do którego jest podłączony odbiornik.
- Zasięgnięcie porady u sprzedawcy lub doświadczonego technika radiowego/telewizyjnego.



W celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC do podłączania monitora do karty graficznej należy używać kabli ekranowanych. Dokonywanie zmian lub modyfikacji w niniejszym urządzeniu, bez wyraźnej zgody strony odpowiedzialnej za zapewnienie zgodności, może spowodować unieważnienie praw użytkownika do obsługi tego sprzętu.

Oświadczenie kanadyjskiego Departamentu ds. Łączności (Department of Communications)

Niniejsze urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń Klasy B dotyczących emisji zakłóceń radiowych przez urządzenia cyfrowe, zgodnie z zarządzeniami dotyczącymi zakłóceń radiowych, wydanych przez kanadyjski Departament ds. spraw Łączności.

Niniejsze urządzenie cyfrowe klasy B spełnia kanadyjską normę ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.

Deklaracja zgodności

Urządzenie to spełnia wymagania określone w dyrektywie Rady w sprawie zbliżenia ustawodawstw państw członkowskich odnoszących się do kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), dyrektywie niskonapięciowej (2014/35/UE), rozporządzeniu (UE) 2024/1781 oraz dyrektywie RoHS (2011/65/UE). Ten produkt został przetestowany i uznany za zgodny z normami zharmonizowanymi dla sprzętu informatycznego, opublikowanymi na mocy Dyrektyw Dziennika Urzędowego Unii Europejskiej.

Oświadczenie dotyczące symbolu WEEE



Dyrektywa w sprawie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE) (2012/19/UE) to prawo Unii Europejskiej, którego celem jest ograniczenie wpływu sprzętu elektrycznego i elektronicznego na środowisko. Nakłada ona na producentów obowiązek ponoszenia odpowiedzialności za gospodarowanie produktami po zakończeniu ich cyklu życia, promując ich zbieranie, przetwarzanie i recykling w celu ograniczenia ilości odpadów oraz odzysku surowców.

Nie wyrzucaj sprzętu elektrycznego i elektronicznego do odpadów komunalnych.

Symbol przekreślonego kosza na kółkach umieszczony na produkcie lub opakowaniu oznacza, że tego produktu (wraz z ewentualnymi bateriami) nie wolno wyrzucać do odpadów komunalnych.

Aby zapobiec potencjalnym szkodom dla środowiska i zdrowia ludzi, należy korzystać z systemu zbiórki umożliwiającego zwrot, recykling i odzysk zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE). Produkt ten został zaprojektowany tak, aby umożliwić ponowne wykorzystanie części oraz ułatwić recykling niektórych materiałów.

Niewłaściwa utylizacja może wiązać się z ryzykiem ze względu na obecność niebezpiecznych substancji w sprzęcie elektrycznym i elektronicznym, takich jak ołów, BFR (bromowane środki zmniejszające palność) oraz inne szkodliwe składniki.

Sprawdź lokalne punkty lub usługi recyklingu sprzętu elektronicznego.

<https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service>

Informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Przed skonfigurowaniem monitora należy dokładnie przeczytać całą, znajdującą się w opakowaniu dokumentację.
- Aby nie dopuścić do zagrożenia pożarem lub porażenia prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia źródła zasilania nie należy podejmować samodzielnych prób jego naprawy. Skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem korzystania z produktu upewnij się, że wszystkie przewody są prawidłowo podłączone i przewody zasilania nie są uszkodzone. W przypadku wykrycia uszkodzenia skontaktuj się niezwłocznie ze sprzedawcą.
- Szczeliny i otwory z tyłu, lub u góry obudowy zapewniają wentylację. Szczeliny nie należy zasłaniać. Produktu nie należy nigdy stawiać w pobliżu lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, chyba że zapewniono odpowiednią wentylację.
- Ten monitor należy zasilать tylko prądem ze źródła zasilania o charakterystyce podanej na etykiecie. Jeśli nie jesteś pewny co do rodzaju źródła zasilania dostępnego w domu, skontaktuj się ze sprzedawcą lub lokalną firmą dostarczającą prąd.
- Używaj odpowiedniej wtyczki zasilającej, która spełnia lokalne, standardowe wartości zasilania.
- Nie przeciążaj listew zasilających i przedłużaczy. Nadmierne obciążenie może doprowadzić do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym.
- Unikaj kurzu, wilgotności i skrajnych temperatur. Nie stawiaj monitora w miejscu, w którym może zmoknąć. Umieść monitor na stabilnej powierzchni.
- Odłączaj urządzenie w trakcie burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub jeśli nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniem w wyniku skoków napięcia.
- Nigdy nie wciskaj do szczelin w obudowie monitora przedmiotów ani nie rozlewaj na szczeliny te płynów.
- Aby zapewnić prawidłowe działanie, używaj monitora wyłącznie z komputerami z listy UL, posiadającymi odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone 100–240 V AC.
- Gniazdko zasilania powinno znajdować się blisko wyposażenia i być łatwo dostępne.
- W przypadku wystąpienia problemów technicznych z monitorem, skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub danym sprzedawcą.

- Zapewnij połączenie uziemiające przed podłączeniem wtyczki sieciowej do sieci. Odłączając połączenie uziemiające, pamiętaj, aby odłączyć je dopiero po wyciągnięciu wtyczki sieciowej z gniazda.
- Ustawienie kontrolki głośności oraz korektora na ustawienie inne niż środkowe może spowodować wzrost napięcia wyjściowego do słuchawek i zwiększenie poziomu ciśnienia akustycznego.
- Należy sprawdzić, czy system dystrybucji w instalacji budynku zapewnia wyłącznik awaryjny o napięciu znamionowym 120/240 V, 20 A (maksymalnie).
- Jeśli przewód zasilający jest wyposażony w 3-stykową wtyczkę, należy podłączyć ją do uziemionego 3-stykowego gniazda. Nie należy wyłączać styku uziemiającego przewodu zasilającego, np. poprzez zamocowanie 2-stykowego zasilacza. Styk uziemiający pełni ważną funkcję bezpieczeństwa.

Niebezpieczeństwo związane z niestabilnością

- Produkt może spaść, powodując poważne obrażenia ciała lub śmierć użytkownika. Aby zapobiec obrażeniom, produkt należy bezpiecznie przymocować do podłogi/ściany, zgodnie z instrukcjami instalacji.
- Produkt może spaść, powodując poważne obrażenia ciała lub śmierć. Wielu obrażeniom, zwłaszcza w przypadku dzieci, można zapobiec poprzez podjęcie prostych środków ostrożności, takich jak:
- **ZAWSZE** używaj szafek, stojaków lub metod instalacji zalecanych przez producenta zestawu produktów.
- **ZAWSZE** używaj mebli, które mogą bezpiecznie utrzymać produkt.
- **ZAWSZE** upewnij się, że produkt nie zwisa poza krawędź mebla.
- **ZAWSZE** informuj dzieci o niebezpieczeństwach wspinania się na meble w celu dotarcia do produktu lub jego elementów sterujących.
- **ZAWSZE** prowadź kable i przewody podłączone do produktu tak, aby nie można było się o nie potknąć, pociągnąć ich ani chwycić.
- **NIGDY** nie umieszczaj produktu w niestabilnym miejscu.
- **NIGDY** nie umieszczaj produktu na wysokich meblach (np. szafkach lub bibliotekach) bez zakotwienia zarówno mebla, jak i produktu do odpowiedniego podparcia.
- **NIGDY** nie umieszczaj produktu na tkaninie lub innych materiałach, które mogą znajdować się między produktem a podpierającymi meblami.
- **NIGDY** nie umieszczaj przedmiotów, które mogą zachęcać dzieci do wspinania się, takich jak zabawki i piloty zdalnego sterowania, na górze produktu lub mebla, na którym produkt się znajduje.

- Powyższe zalecenia mają także zastosowanie, jeśli chcesz zachować lub zmienić ustawienie istniejącego przedmiotu.

■ ASUS CONTACT INFORMATION		
■ ASUSTeK Computer Inc.	■ ASUS Computer International (America)	■ ASUS Computer GmbH (Germany and Austria)
Address 1F., No. 15, Lide Rd., Beitou Dist., Taipei City 112, Taiwan	Address 48720 Kato Rd, Fremont, CA 94538, USA	Address Harkortstr. 21-23 D-40880 Ratingen, Germany
Telephone +886-2-2894-3447	Telephone +1-510-739-3777	Telephone +49-1805-010920
Fax +886-2-2894-7798	Fax +1-510-608-4555	Website http://www.asus.de/
E-mail info@asus.com.tw	Website http://usa.asus.com/	Online Contact http://www.asus.de/sales
Website http://www.asus.com.tw/		
■ Technical Support	■ Technical Support	■ Technical Support
Telephone +86-21-38429911	Telephone +1-812-282-2787 (English Only) +1-905-370-2787 (French Only)	Telephone +49-1805-010923
	Online Support http://support.asus.com/	Support Fax +49-2102-959911
		Online Support http://support.asus.com/

PRZESTROGA

Używanie słuchawek innych niż określone może skutkować utratą słuchu z powodu nadmiernego poziomu ciśnienia akustycznego.

Nadmierne ciśnienie akustyczne ze słuchawek może spowodować utratę słuchu. Ustawienie korektora na maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek i tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Nie wyrzucaj sprzętu elektrycznego jako nieposegregowanych odpadów komunalnych — korzystaj z osobnych punktów zbiórki.

Skontaktuj się z lokalnymi władzami, aby uzyskać informacje na temat dostępnych systemów zbiórki.

Jeśli sprzęt elektryczny jest wyrzucany na wysypiska lub składowiska, substancje niebezpieczne mogą przedostawać się do wód gruntowych i łańcucha pokarmowego, szkodząc zdrowiu i samopoczuciu.

W przypadku wymiany starych urządzeń na nowe, sprzedawca jest prawnie zobowiązany do bezpłatnego odebrania starego sprzętu w celu jego utylizacji.

Oświadczenie dotyczące ograniczeń stosowania substancji niebezpiecznych (Indie)

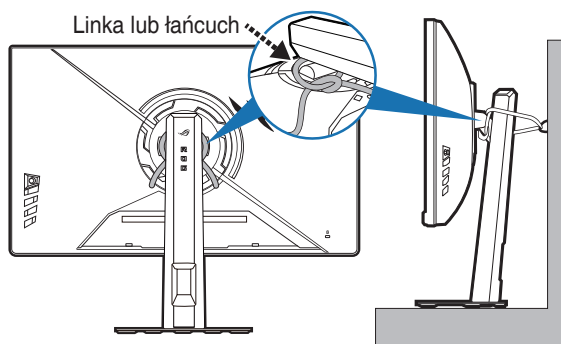
Produkt ten jest zgodny z „Indyjskimi przepisami dotyczącymi zarządzania odpadami elektrycznymi i elektronicznymi z 2016 roku”, które zabraniają stosowania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanych bifenyli (PBB) oraz polibromowanych eterów difenylowych (PBDE) w stężeniach przekraczających 0,1% wagowo w materiałach jednorodnych oraz kadmu w stężeniach przekraczających 0,01% wagowo w materiałach jednorodnych, z wyjątkiem przypadków wymienionych w Załączniku 2 do niniejszych przepisów.

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

EAC

Zapobieganie przewróceniu

Aby korzystać z monitora, należy przymocować go do ściany za pomocą linki lub łańcucha, który może utrzymać ciężar monitora, tak aby nie dopuścić do jego upadku.



- Projekt monitora może różnić się od przedstawionych na ilustracjach powyżej.
- Instalacja musi zostać przeprowadzona przez wykwalifikowanego technika. Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z dostawcą.
- Do modeli o masie netto ≥ 7 kg. Wybierz odpowiedni sposób zapobiegania przewróceniu.
- Przymocuj linkę lub łańcuch do stojaka, a następnie przymocuj do ściany.

Obsługa i czyszczenie

- Przed uniesieniem lub zmianą pozycji monitora najlepiej jest odłączyć kable i przewód zasilania. Ustawiając monitor, postępuj zgodnie z odpowiednimi technikami podnoszenia. Unosząc lub przenosząc monitor, chwytaj za jego krawędzi. Nie unosź wyświetlacza, trzymając za stojak lub przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilania. Oczyszć powierzchnię monitora przy pomocy gładkiej szmatki, niepozostawiającej włókien. Uporczywe plamy mogą być usuwane przy użyciu zwilżonej w łagodnym detergencie szmatki.
- Unikaj używania środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Używaj środka czyszczącego przeznaczonego do użytku z monitorem. Nigdy nie przyskaj środkiem bezpośrednio na ekran. Mogłoby to spowodować kontakt środka czyszczącego z wnętrzem monitora i doprowadzić do porażenia prądem elektrycznym.

Na monitorze mogą wystąpić następujące symptomy:

- Podczas pierwszego użycia obraz na ekranie może migotać ze względu na naturę światła fluorescencyjnego. Aby migotanie znikło, należy wyłączyć i ponownie włączyć przełącznik zasilania.
- W zależności od używanego wzoru pulpitu, na jasność na ekranie może nie być idealnie równomierna.
- Jeśli ten sam obraz jest wyświetlany godzinami, po przełączeniu obrazu na ekranie może pozostać powidok poprzedniego ekranu. Powidok na ekranie będzie powoli znikał. Możesz też wyłączyć przełącznik zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran staje się czarny, miga lub przestaje działać, skontaktuj się ze sprzedawcą lub centrum serwisowym w celu naprawy. Ekranu nie należy naprawiać we własnym zakresie!

Oznaczenia stosowane w niniejszym podręczniku



PRZESTROGA: Informacje mające na celu zapobieganie obrażeniom użytkownika podczas próby wykonania zadania.



OSTRZEŻENIE: Informacje mające na celu zapobieganie uszkodzeniom elementów urządzenia podczas próby wykonania zadania.



WAŻNE: Informacje, których **NALEŻY** przestrzegać w celu wykonania zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje, mające na celu pomoc w wykonaniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

Dodatkowe informacje i aktualizacje produktu i oprogramowania można znaleźć w poniższych źródłach.

1. Strony internetowe ASUS

Strony internetowe ASUS na całym świecie zapewniają zaktualizowane informacje dotyczące sprzętu i oprogramowania ASUS. Patrz

<http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie produktu może zawierać opcjonalne dokumenty, które mogły zostać dodane przez sprzedawcę. Dokumenty te nie są częścią standardowego opakowania.

3. Informacje o migotaniu

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Szczegółowe informacje dotyczące recyklingu w różnych regionach można znaleźć na stronie <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>.

Informacje o produkcie na potrzeby etykiety EU Energy Label



XG27UCMG

1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakup monitora do gier ROG!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD firmy ASUS zapewnia szerszy, jaśniejszy i krystalicznie czysty wyświetlacz oraz szereg funkcji podnoszących komfort oglądania obrazu.

Dzięki tym funkcjom można cieszyć się komfortowym i przyjemnym wrażeniem wizualnym, które zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy opakowanie zawiera następujące elementy:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Stojak monitora
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Skrócona instrukcja obsługi
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Przewód zasilania
- ✓ Przewód DisplayPort
- ✓ Przewód HDMI (opcjonalny)
- ✓ Przewód USB Type-B do Type-A
- ✓ Naklejka ROG
- ✓ Saszetka ROG



Jeśli którykolwiek z powyższych elementów jest uszkodzony lub go brakuje, skontaktuj się niezwłocznie ze sprzedawcą.



W przypadku konieczności wymiany przewodu zasilającego lub kabla połączeniowego należy skontaktować się z działem obsługi klienta ASUS.

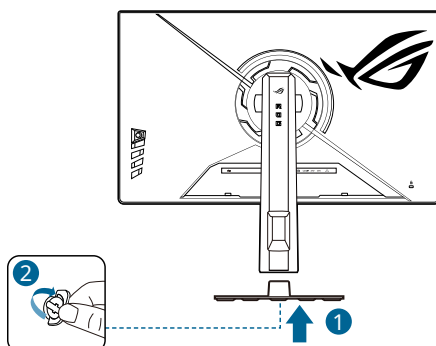
1.3 Montaż monitora

Aby zmontować monitor:



Podczas montażu ramienia/podstawy monitora zalecamy pozostawienie monitora w opakowaniu EPS (spieniony polistyren).

1. Włóż podstawę do ramienia.
2. Przymocuj podstawę do ramienia, dokręcając dołączoną do zestawu śrubę.



*Rozmiar śruby podstawy: M6 x 19 mm

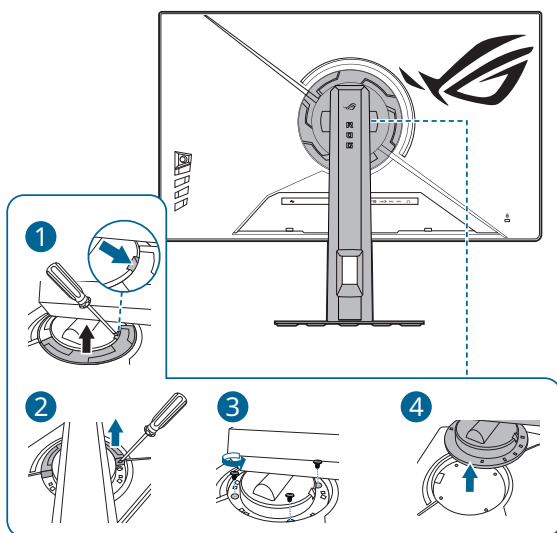
1.4 Odłączanie ramienia/stojaka (do montażu ściennego VESA)



Aby zapobiec uszkodzeniu monitora, zalecamy położenie na stole miękkiej szmatki.

Odłączany stojak tego monitora jest specjalnie zaprojektowany do montażu ściennego VESA.

1. Połóż monitor na stole ekranem do dołu.
2. Zdejmij osłony w miejscu połączenia monitora z ramieniem.
3. Poluzuj cztery śruby z tyłu monitora i zdejmij ramię/podstawę.
4. Odłącz stojak (ramię i podstawę) od monitora.

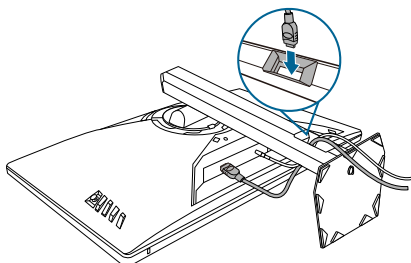


- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) kupuje się oddzielnie.
- Należy używać tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL przy minimalnej wadze/obciążeniu wynoszącym 22,7 kg (Rozmiar śruby: M4 x 10 mm)

1.5 Organizacja kabli (z portem we/wy)

Przewody można uporządkować za pomocą otworu do poprowadzenia przewodów.

- **Porządkowanie przewodów**



- **Aby podłączyć przewód HDMI/DisplayPort/USB Type-C:**
 - a. Podłącz jeden koniec przewodu HDMI/DisplayPort/USB Type-C do gniazda HDMI/DisplayPort/USB Type-C monitora.
 - b. Podłącz drugi koniec przewodu HDMI/DisplayPort/USB Type-C do gniazda HDMI/DisplayPort/USB Type-C urządzenia.
- **Aby użyć portu USB 3.2 Gen 1:**
 - » Przesyłania danych: Weź przewód USB i podłącz mniejszą końcówkę (Type-B) przewodu do przesyłającego danych USB monitora, a większą końcówkę (Type-A) do portu USB komputera. Upewnij się, że w komputerze zainstalowany jest najnowszy system operacyjny Windows 10/Windows 11. Umożliwi to działanie portów USB na monitorze.
 - » Pobierania danych: Podłącz przewód USB Type-A urządzenia do gniazda USB Type-A monitora.



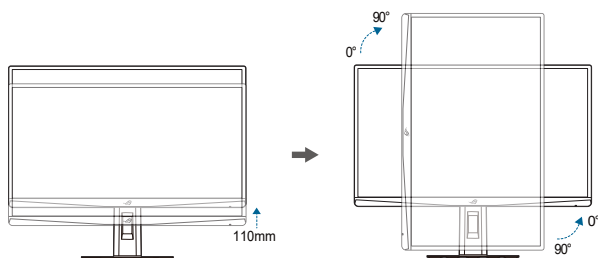
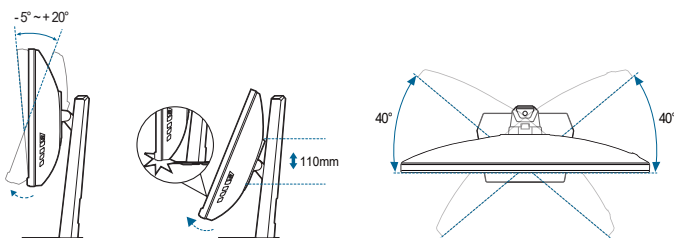
Po podłączeniu tych przewodów możesz wybrać żądany sygnał w pozycji Wybór wej. w menu OSD.



W przypadku konieczności wymiany przewodu zasilającego lub kabla połączeniowego należy skontaktować się z działem obsługi klienta ASUS.

1.6 Regulacja monitora

- Aby uzyskać optymalną jakość oglądania, zalecamy spojrzenie na monitor całościowo, a następnie ustawienie monitora pod najbardziej komfortowym kątem.
- Przytrzymaj stojak, aby zapobiec spadnięciu monitora podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Wyreguluj monitor zgodnie z ilustracjami, aby uzyskać jak najwygodniejsze warunki oglądania.

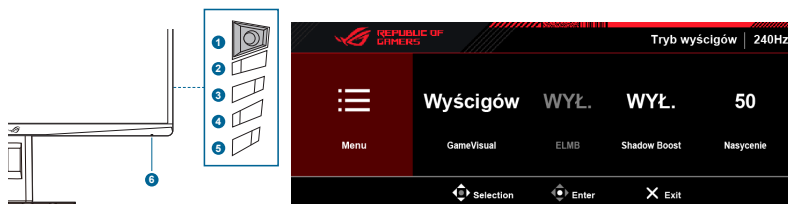


Podczas ustawiania kąta oglądania, monitor może ulegać lekkim wstrząsom. Jest to normalne.

2.1 Opis monitora

2.1.1 Widok z przodu

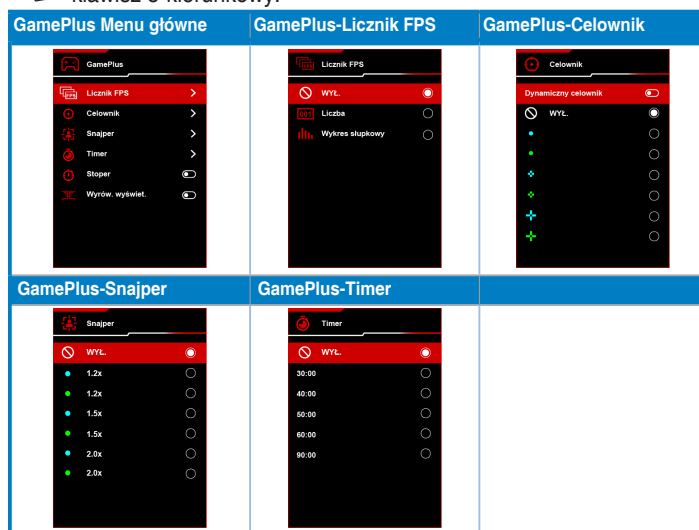
Użyj przycisku sterowania z tyłu monitora, aby dostosować ustawienia monitora.



1. Przycisk  (5-kierunkowy):
 - Włącza menu OSD. Włącza wybraną pozycję menu OSD.
 - Zwiększa/zmniejsza wartości lub przesuwa wybór w górę/w dół/w lewo/ w prawo.
 - Włącza menu OSD po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
 - Przesunięcie przycisku w dół i przytrzymanie przez ponad 5 sekund pozwala włączyć/wyłączyć funkcję Blokada klawiszy.
2. Przycisk 
 - Wychodzi z pozycji menu OSD.
 - Włącza menu OSD po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
3.  Przycisk Skrót 1:
 - Domyślnie: Tryb potrójny. Obsługuje do rozdzielczości 1920 x 1080 przy 480 Hz, 3840 x 2160 przy 240 Hz lub 2560 x 1440 przy 360 Hz w celu zapewnienia ultrapłynnego wyświetlania ruchu.
 - Aby zmienić funkcję skrótu, przejdź do menu MyFavorite > Skrót > Skrót 1.
 - Włącza menu OSD po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
4.  Przycisk Skrót 2:
 - Domyślnie: GamePlus. Funkcja GamePlus zapewnia zestaw narzędzi do stworzenia lepszego środowiska dla użytkowników grających w różne typy gier. W szczególności funkcja Celownik jest przeznaczona specjalnie dla nowych graczy lub graczy początkujących, zainteresowanych grami FPS (Strzelanka z perspektywy pierwszej osoby).

Aby aktywować GamePlus:

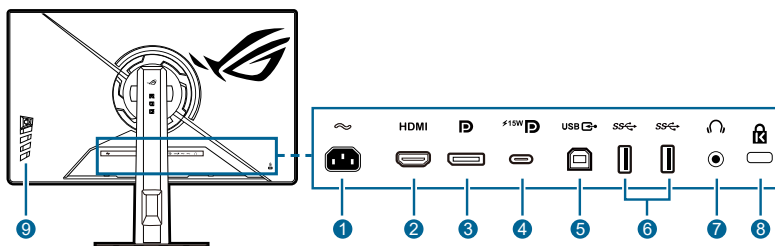
- Naciśnij przycisk GamePlus, aby przejść do głównego menu GamePlus.
- Aktywuj funkcję Licznik FPS, Celownik, Snajper, Timer, Stoper lub Wyrów. wyświet.
- Przesuń przycisk  w górę/dół, aby wybrać, a następnie naciśnij , aby potwierdzić potrzebną funkcję. Naciśnij , aby wyłączyć i wyjść.
- Poruszanie w funkcjach Licznik FPS/Celownik/Timer/Stoper umożliwia  klawisz 5-kierunkowy.



- Aby zmienić funkcję skrótu, przejdź do menu MyFavorite > Skrót > Skrót 2.
 - Włącza menu OSD po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
5.  Przycisk zasilania
 - Włącza/wyłącza monitor.
 6. Wskaźnik zasilania
 - Wyjaśnienie kolorów wskaźnika zasilania zostało przedstawione w poniższej tabeli.

Stan	Opis
Biały	WŁ.
Bursztynowy	Tryb gotowości/Brak sygnału
WYŁ.	WYŁ.

2.1.2 Widok z tyłu



1. **Port wejścia AC-IN.** Port ten umożliwia podłączenie przewodu zasilania.
2. **Port HDMI.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą HDMI.
3. **DisplayPort.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą DisplayPort.
4. **USB 3.2 Gen 1 Type-C (obsługuje tryb DP Alt).** Port ten służy do podłączania urządzenia kompatybilnego z DisplayPort/USB Type-C. Port ten służy również do podłączania przy użyciu kabla USB Type-C, obsługującego zasilanie USB (w zależności od źródła sygnału).



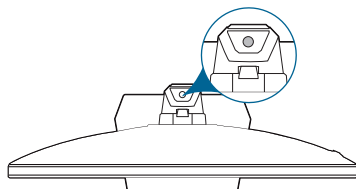
Monitor jest zgodny z USB 3.2 Gen 1 Super-Speed (5 Gb/s). Port zapewnia zasilanie o mocy 15W przy wartościach wyjściowych 5 V/3A.

5. **USB 3.2 Gen 1 Type-B.** Ten port służy do połączenia z przewodem do przesyłania danych USB. Połączenie to powoduje włączenie portów USB na monitorze.
6. **USB 3.2 Gen 1 Type-A.** Te porty służą do podłączania urządzeń USB, np. klawiatur/myszy USB, napędu flash USB, itp.
7. **Gniazdo słuchawek.** Port ten jest dostępny tylko po podłączeniu przewodu HDMI/DisplayPort/USB Type-C.
8. **Gniazdo blokady Kensington.**
9. **Przyciski sterowania.**

2.1.3 Inne funkcje

- Gniazdo statywu na górze

1/4-calowe gniazdo statywu na podstawie monitora umożliwia zamontowanie kamery, urządzenia audio lub dodatkowego wyświetlacza.



- HDR

Monitor obsługuje format HDR.



- Podczas wyświetlania treści HDR następujące funkcje są niedostępne: **ELMB**, **ELMB SYNC**, **Ust. ELMB**, **Snajper**, **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Jasność**, **Kontrast**, **Kontrola proporcji**, **ASCR**, **Filtr światła nieb.**, **Przestrzeń kolorów**, **Temp. barwowa**, **Nasycenie**, **Sześćoosiowe nasycenie**, **Gamma**, **Tryb oszcz. energii**.
- Gdy włączona jest opcja **Regulowane HDR**, można regulować następujące funkcje: **Jasność**, **Kontrast**, **Temp. barwowa**, **Nasycenie**, **Sześćoosiowe nasycenie**, **VividPixel**, **Smart Pixel**.

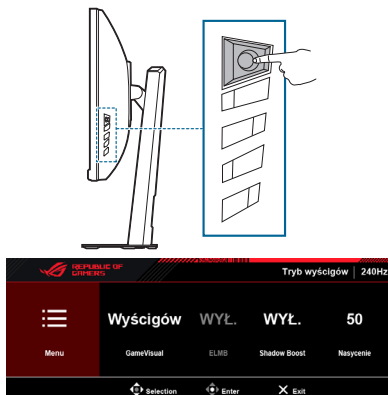
3.1 Menu OSD (ang. On-Screen Display)

3.1.1 Ponowna konfiguracja

Kontroler 5-kierunkowy znajduje się z tyłu monitora. Siedząc przed monitorem, poruszaj kontrolerem w kierunkach wskazywanych ikonami ekranowymi, aby przemieszczać się po menu i wykonywać operacje.

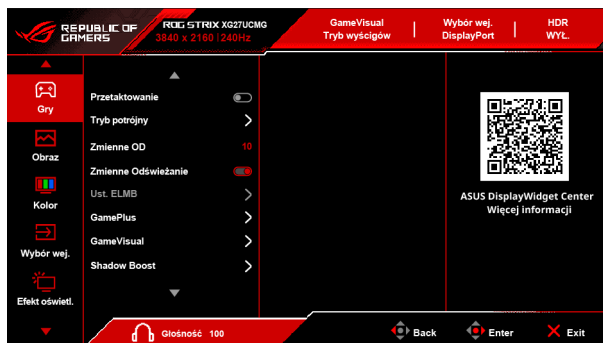
Naciśnij przycisk (, 5-kierunkowy), aby aktywować menu OSD Menu Szybkie ustawienia.

Gdy włączona jest opcja Menu Szybkie ustawienia:



- Gdy włączona jest opcja Menu Szybkie ustawienia

Ikona OSD (menu ekranowe)	Obsługa kontrolera 5-kierunkowego	Funkcja
Menu Szybkie ustawienia	Przesuń w lewo/ prawo	Przełącza do poprzedniego/następnego ustawienia menu.
	Przesuń w górę/ w dół	- Wybiera poprzedni/następny elementu menu. - Wybiera żądany parametr.
	Naciśnij (środek)	Potwierdza wybór.



- Po aktywowaniu menu:

Ikona OSD (menu ekranowe)	Obsługa kontrolera 5-kierunkowego	Funkcja
Menu	Przesuń w górę/ w dół	- Wybiera poprzedni/następny elementu menu. - Wybiera żądany parametr.
	Przesuń w lewo/ prawo	Przełącza do lewego/prawego menu.
	Naciśnij (środek)	Potwierdza wybór.

Dostosowywanie **Menu Szybkie ustawienia**

Funkcja **Menu Szybkie ustawienia** zawiera cztery konfigurowalne skróty umożliwiające szybki dostęp do często używanych ustawień. Skróty te można dowolnie zmieniać.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wywołać Menu Szybkie ustawienia.
2. Przejdź do Menu > **MyFavorite** > **Menu Szybkie ustawienia**.
3. Wybierz **Tryb 1**, **Tryb 2**, **Tryb 3** lub **Tryb 4**, aby ustawić funkcję.

Dostępne funkcje obejmują:

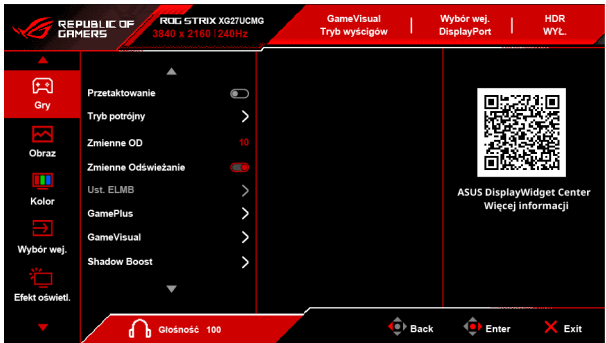
- **GameVisual**
- **ELMB**
- **Shadow Boost**
- **Nasycenie**
- **Jasność**
- **Zmienne Odświeżanie**
- **Kontrast**
- **Wybór wej.**
- **Gamma**
- **VividPixel**
- **Zmienne OD**
- **Temp. barwowa**

- Aby skrócić Menu Szybkie ustawienia, wybierz opcję Brak, aby ukryć ten skrót.
- Nie wybieraj tej samej funkcji do kilku pozycji.
- Skrót będzie wyszarzony, jeśli nie jest obsługiwany w bieżącym trybie.

3.1.2 Informacje o funkcjach menu OSD

Ustaw **Ustawienie zasilania** na **Tryb wydajności**, aby włączyć tę funkcję.

1. Gry



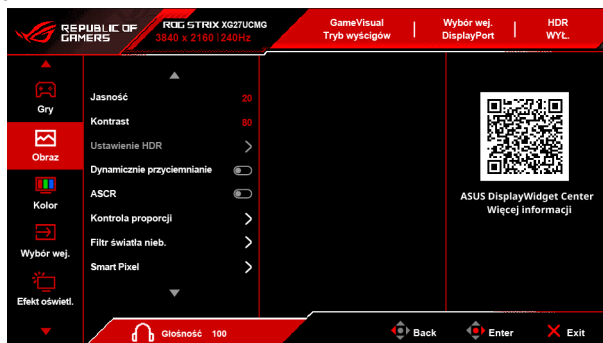
Opcja menu		Opis	Uwagi
Przetaktowanie	WŁ. / WYŁ.	Włączenie przetaktowania pozwala monitorowi osiągnąć maksymalną obsługiwaną częstotliwość odświeżania (Zrównoważony: 3840 x 2160 przy 240 Hz, Turbo: 2560 x 1440 przy 400 Hz lub Hyper: 1920 x 1080 przy 488 Hz), zapewniając płynniejszy i szybciej reagujący obraz.	1. Funkcja Przetaktowanie może spowodować migotanie ekranu. Aby zredukować występowanie takich efektów, odłącz przewód i przy użyciu gniazda menu ekranowego monitora spróbuj ponownie z bezpieczniejszym ustawieniem Maks. częstotliwości odświeżania. 2. Możliwość przetaktowania zależy od karty graficznej.
Tryb podręczny	Zrównoważony	Umożliwia obsługę rozdzielczości do 3840 x 2160 przy 240 Hz dla ultrapłynnego wyświetlania ruchu.	
	Turbo	Umożliwia obsługę rozdzielczości do 2560 x 1440 przy 400 Hz dla ultrapłynnego wyświetlania ruchu.	
	Hyper	Umożliwia obsługę rozdzielczości do 1920 x 1080 przy 488 Hz dla ultrapłynnego wyświetlania ruchu.	
Zmienne OD	0–20	Poprawia czas odpowiedzi ekranu za pomocą 20 regulowanych poziomów Over Drive, sprawiając, że szybko poruszające się sceny wyglądają ostrzej i płynniej.	

Opcja menu		Opis	Uwagi
Zmienne Odświeżanie	WŁ. / WYŁ.	Współpracuje ze źródłami sygnału graficznego obsługującymi funkcje Adaptive-Sync, G-Sync Compatible i FreeSync, dynamicznie dopasowując częstotliwość odświeżania wyświetlacza do liczby klatek treści. Ogranicza to zacinanie i opóźnienia wejścia, jednocześnie zmniejszając zużycie energii.	1. Zakres funkcji Zmienne Odświeżanie zależy od ustawienia Tryb potrójny: - Zrównoważony przy 240 Hz: 48–240 Hz. - Turbo przy 360 Hz: 48–360 Hz (Tryb potrójny: WYŁ.), do 400 Hz (Przetaktowanie: WŁ.). - Hyper przy 480 Hz: 48–480 Hz (Tryb potrójny: WYŁ.), do 488 Hz (Przetaktowanie: WŁ.).
Ust. ELMB	ELMB	Menu Ust. ELMB umożliwia konfigurację funkcji redukcji rozmycia ruchu dla dynamicznych treści. Obejmuje ELMB i ELMB SYNC w zależności od sygnału wejściowego i warunków częstotliwości odświeżania. <u>ELMB</u> ELMB eliminuje rozrywanie obrazu, redukuje nieostrości i minimalizuje rozmycie ruchu podczas rozgrywki.	1. Aby aktywować ELMB, najpierw wyłącz Zmienne Odświeżanie. 2. Wymagana częstotliwość odświeżania wyższa niż 100 Hz. 3. Gdy funkcja ELMB jest włączona, następujące funkcje będą niedostępne: Zmienne Odświeżanie, ELMB SYNC, Jasność, Kontrola proporcji, Dynamicznie przyciemnianie, ASCR, Filtr światła nieb., Zmienne OD, Ustawienie HDR, Snajper.
	ELMB SYNC	<u>ELMB SYNC</u> ELMB SYNC umożliwia włączenie redukcji rozmycia ruchu, gdy Zmienne Odświeżanie (VRR) ma wartość WŁ.	Gdy funkcja ELMB SYNC jest włączona, następujące funkcje będą niedostępne: ELMB, Jasność, Kontrola proporcji, Dynamicznie przyciemnianie, ASCR, Filtr światła nieb., Ustawienie HDR, Zmienne OD.
	Poziom Wyrazistości	Pomaga eliminować rozrywanie obrazu, redukuje nieostrości i minimalizuje rozmycie ruchu podczas rozgrywki.	Gdy funkcja Poziom Wyrazistości lub Pozycja Wyrazistości jest włączona, następujące funkcje będą niedostępne: Zmienne Odświeżanie, ELMB SYNC, Jasność, Kontrola proporcji, Dynamicznie przyciemnianie, ASCR, Filtr światła nieb., Zmienne OD, Ustawienie HDR.
	Pozycja Wyrazistości	<u>Poziom Wyrazistości</u> Reguluje poziom ostrości efektu ELMB. Dostępnych jest 5 poziomów wyrazistości, umożliwiających precyzyjne dostosowanie przejrzystości ruchu. <u>Pozycja Wyrazistości</u> Reguluje, gdzie na ekranie pojawia się efekt redukcji rozmycia. Wybierz spośród 3 poziomów — Góra, Średni lub Dół — dopasowanych do różnych typów treści.	

Opcja menu		Opis
GamePlus	Licznik FPS	Funkcja GamePlus zapewnia zestaw wbudowanych narzędzi dla graczy, poprawiających wrażenia podczas gry. Obejmuje następujące funkcje: <u>Licznik FPS</u>
	Celownik	Wyświetla bieżącą liczbę klatek na sekundę (FPS), wskazując jak płynnie działa gra. Możesz wybrać wyświetlanie FPS jako liczby lub wykresu słupkowego na ekranie. <u>Celownik</u>
	Snajper	Oferuje 6 wbudowanych stylów celownika, dzięki czemu możesz wybrać ten, który najlepiej pasuje do gry. Zawiera również opcję Dynamiczny celownik, która automatycznie dostosowuje celownik na podstawie rozgrywki. <u>Snajper</u>
	Timer	Tryb snajpera jest przeznaczony do gier FPS (dostępny tylko wtedy, gdy dla trybu HDR wybrano opcję WYŁ.). Możesz wybrać spośród trzech poziomów powiększenia — 1,2x, 1,5x i 2,0x — z różnymi stylami celowania. <u>Timer</u>
	Stoper	Wyświetla odliczanie w lewym górnym rogu ekranu, pomagające śledzić czas rozgrywki lub odpoczynku. Możesz wybrać spośród następujących wstępnie ustawionych czasów: 30:00, 40:00, 50:00, 60:00 lub 90:00 minut. <u>Stoper</u>
	Wyrów. wyświet.	Wyświetla stoper w lewym górnym rogu ekranu, pomagający śledzić upływający czas podczas rozgrywki lub aktywności. Stoper startuje od 00:00 i liczy w górę do ręcznego zatrzymania. <u>Wyrów. wyświet.</u> Wyświetla linie wyrównania po wszystkich czterech stronach ekranu, pomagające precyzyjnie i łatwo wyrównać kilka monitorów.

Opcja menu		Opis
GameVisual	Tryb Sceneria	Funkcja GameVisual zapewnia zestaw wstępnie ustawionych trybów wyświetlania zoptymalizowanych dla różnych scenariuszy użytkowania, wykorzystując technologię ASUS GameVisual™ Video Intelligence. Łatwo przełączaj tryby, dopasowując je do treści.
	Tryb wyścigów	
	Tryb kinowy	<u>Tryb Sceneria</u>
	Tryb RTS/RPG	Zoptymalizowany do wyświetlania krajobrazów i zdjęć plenerowych. <u>Tryb wyścigów</u>
	Tryb FPS	Najlepiej nadaje się do szybkich gier wyścigowych. <u>Tryb kinowy</u>
	Tryb sRGB	Idealny do oglądania filmów i treści kinowych. <u>Tryb RTS/RPG</u>
	MOBA Mode	Przeznaczony do gier RTS i RPG. <u>Tryb FPS</u>
	Wid. noc.	Dostosowany do gier FPS dla lepszej widoczności w ciemnych scenach.
	Tryb Użytk.	<u>Tryb sRGB</u> Doskonały do przeglądania zdjęć i grafik z dokładnym odwzorowaniem kolorów. <u>MOBA Mode</u> Najlepszy wybór do gier MOBA. <u>Wid. noc.</u> Poprawia widoczność w ciemnych środowiskach lub scenach przy słabym oświetleniu. <u>Tryb Użytk.</u> Umożliwia ręczną regulację większej liczby ustawień obrazu, takich jak jasność, kontrast i kolor.
Shadow Boost	Dynamic Shadow Boost / Poziom 3 / Poziom 2 / Poziom 1 / WYŁ.	Poprawia widoczność w ciemnych obszarach, dostosowując krzywą gamma monitora, dzięki czemu ciemne sceny i obiekty są łatwiejsze do zobaczenia bez przeeksponowania jaśniejszych obszarów. Oferuje trzy poziomy regulacji (Poziom 1 / Poziom 2 / Poziom 3) dostosowane do różnych preferencji. Zawiera opcję Dynamic Shadow Boost, która automatycznie optymalizuje ciemne sceny na podstawie treści.
ASUS DisplayWidget Center	Kod QR	Patrz 3.3 DisplayWidget Center.

2. Obraz

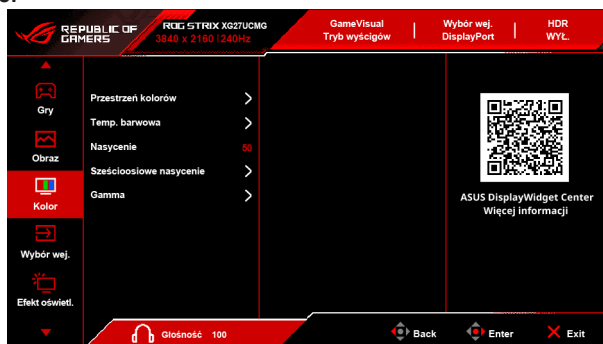


Opcja menu		Opis	Uwagi
Jasność	Regulacja od 0 do 100	Reguluje jasność ekranu. Gdy tryb HDR jest włączony, obsługiwana jest tylko regulacja przez Regulowane HDR.	Funkcja ELMB nieobsługiwana.
Kontrast	Regulacja od 0 do 100	Reguluje kontrast, poprawiając szczegółowość i głębię obrazu.	Nieregulowalne w trybie HDR.
Ustawienie HDR	Gaming HDR	Zapewnia bogatsze szczegóły i bardziej realistyczne kolory, szczególnie zauważalne w scenach z silnym kontrastem między jasnymi i ciemnymi obszarami.	1. W trybie HDR jasność jest regulowana automatycznie i nie można jej ustawić ręcznie. 2. Gdy tryb HDR jest włączony, następujące funkcje są niedostępne: ELMB, Snajper, GameVisual, Shadow Boost, Jasność, Kontrast, Kontrola proporcji (wzajemnie wykluczające się tylko wtedy, gdy obsługiwana jest opcja Dynamicznie przyciemnianie), Filtr światła nieb., ASCR, Temp. barwowa, Przestrzeń kolorów, Gamma, Nasycenie, Sześciociosowe nasycenie, Tryb oszcz. energii.
	Cinema HDR	Gaming HDR: Tryb przeznaczony dla graczy.	
	Console HDR	Cinema HDR: Idealny do filmów i treści kinowych.	
		Console HDR: Dostosowany do konsol do gier.	
	Regulowane HDR	Możesz regulować intensywność efektu HDR. Gdy opcja Regulowane HDR jest włączona, można dostosować następujące ustawienia: Jasność, Kontrast, Temp. barwowa, Nasycenie, Sześciociosowe nasycenie.	Gdy ta funkcja jest włączona, następujące funkcje są niedostępne: ELMB, Snajper, GameVisual, Shadow Boost, Gamma, Filtr światła nieb., Tryb oszcz. energii, ASCR, Przestrzeń kolorów, Kontrola proporcji (wzajemnie wykluczające się tylko wtedy, gdy obsługiwana jest opcja Dynamicznie przyciemnianie).

Opcja menu		Opis	Uwagi
Dynamicznie przyciemnianie	WŁ. / WYŁ.	Poprawia jakość wizualną ekranu i efektywność energetyczną. Po włączeniu ta funkcja automatycznie dostosowuje jasność podświetlenia, zapewniając bardziej żywy i realistyczny obraz przy jednoczesnym oszczędzaniu energii.	Obsługuje tylko lokalne ściemnianie. Domyślnie WYŁ. w trybie SDR; WŁ. w trybie HDR.
ASCR	WŁ. / WYŁ.	Dynamicznie reguluje kontrast, idealnie nadając się do filmów i scen o wysokiej dynamice, poprawiając głębię i warstwowość obrazu.	Gdy ta funkcja jest włączona, następujące funkcje są niedostępne: ELMB, ELMB SYNC, Dynamicznie przyciemnianie.
Kontrola proporcji	16:9 Pełny	Wypełnia ekran przez rozciągnięcie obrazu bez zachowania proporcji. Obraz staje się większy, ale może być zniekształcony, co wpływa na komfort oglądania.	1. Proporcje 16:9 dają lepsze efekty tylko wtedy, gdy rozdzielczość pełnoekranowa symuluje wyświetlacz 24,5 cala. 2. Rozmiar gry FPS; możesz również wybrać skalowanie punkt po punkcie w ustawieniach wyświetlacza Windows. 3. Gdy ta funkcja jest włączona, następujące funkcje zostaną wyłączone: Zmienne Odświeżanie, ELMB, ELMB SYNC, Dynamicznie przyciemnianie.
	16:9 Symulacja 24,5"	Wyświetla obraz w rozmiarze 24,5 cala, zachowując proporcje bez zniekształceń, ale obraz wydaje się mniejszy.	
	16:9 Punkt po Punkcie	Tryb natywny 16:9 mapuje piksele bezpośrednio, zachowując wyrazistość i proporcje obrazu. Obrazy o niskiej rozdzielczości mogą mieć czarne ramki.	
	Kwadrat Pełny	Rozciąga obraz, aby wypełnił cały ekran, bez zachowania proporcji. Obraz staje się większy, ale może być zniekształcony, co wpływa na komfort oglądania.	
	Kwadrat Równoważność	Skaluje obraz w górę, zachowując oryginalne proporcje, aby uniknąć zniekształceń, ale może powodować czarne obramowania.	
	Kwadrat Punkt po Punkcie	Wyświetla obraz w oryginalnej rozdzielczości bez skalowania ani rozciągania.	
Filtr światła nieb.	Poziom 4 / Poziom 3 / Poziom 2 / Poziom 1 / WYŁ.	1. Od Poziom 1 do Poziom 4: Im wyższy poziom, tym silniejszy efekt filtrowania niebieskiego światła i mniejsze jego rozpraszanie. 2. Regulacja poziomu i jasności: Użytkownicy mogą regulować jasność między Poziom 1 a Poziom 3. 3. Poziom 4 jest domyślnym optymalnym ustawieniem zgodnym z normami certyfikacji TÜV Low Blue Light, ale jasność nie może być regulowana.	1. Gdy ta funkcja jest włączona, następujące funkcje zostaną wyłączone: ELMB, ELMB SYNC, Dynamicznie przyciemnianie. 2. Gdy ta funkcja jest włączona, system automatycznie zastosuje domyślne ustawienia Tryb wysigów.

Opcja menu		Opis	Uwagi
Smart Pixel	Poziom 3 / Poziom 2 / Poziom 1 / WYL.	Smart Pixel zwiększa szczegółowość obrazu w czasie rzeczywistym, zapewniając wyraźniejszy i bardziej żywy obraz.	
VividPixel	Regulacja od 0 do 100	Poprawia krawędzie i szczegóły obrazu, zwiększając jego wyrazistość.	

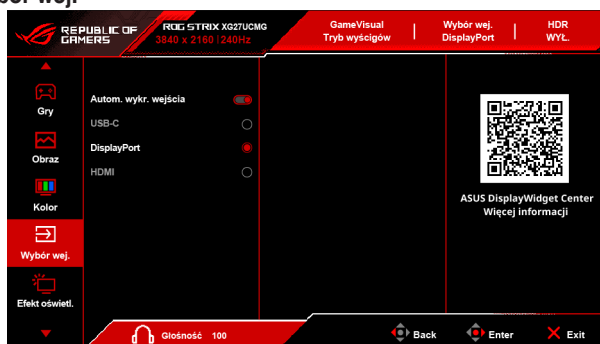
3. Kolor



Opcja menu		Opis	Uwagi
Przestrzeń kolorów	sRGB	-	Umożliwia wybór przestrzeni kolorów dla kolorów wyświetlanych przez monitor.
	DCI-P3	-	
	Szeroka gama	-	
Temp. barwowa	4000K	-	Zawiera 8 trybów, w tym 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K i Użytkownik.
	5000K	-	
	6500K	-	
	7500K	-	
	8200K	-	
	9300K	-	
	10000K	-	
	Użytkownik	-	
Nasycenie	Regulacja od 0 do 100	-	

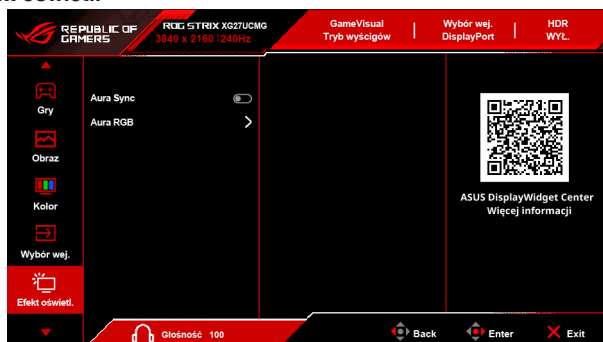
Opcja menu	Opis		Uwagi
Sześciosiomkowe nasycenie	R	R Regulacja od 0 do 100	Dostosowuje nasycenie dla barw R, G, B, C, M, Y.
	G	G Regulacja od 0 do 100	
	B	B Regulacja od 0 do 100	
	C	C Regulacja od 0 do 100	
	M	M Regulacja od 0 do 100	
	Y	Y Regulacja od 0 do 100	
Gamma	1,8		Gamma to krzywa służąca do regulacji jasności i kontrastu obrazu, wpływająca na sposób odwzorowania jasności sygnału obrazu (np. pliku ze zdjęciem lub sygnału wideo) na obraz wyświetlany na ekranie. Umożliwia ustawienie trybu kolorów na 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 lub 2,6.
	2,0		
	2,2		
	2,4		
	2,6		

4. Wybór wej.



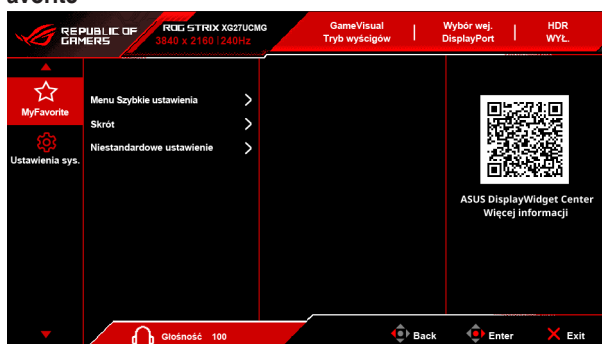
Opcja menu	Opis		Uwagi
Autom. wykr. wejścia	WŁ. / WYŁ.	Po włączeniu automatycznie wykrywa sygnał i przełącza źródło wejściowe.	
USB-C	Wybierz źródło wejściowe według potrzeb.	Wybierz USB-C jako źródło wejściowe wideo.	
DisplayPort		Wybierz DisplayPort jako źródło wejściowe wideo.	
HDMI		Wybierz HDMI jako źródło wejściowe wideo.	

5. Efekt oświetl.



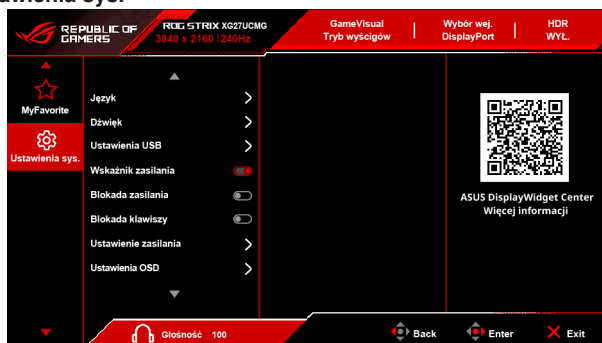
Opcja menu		Opis	Uwagi
Aura Sync	WŁ. / WYŁ.	UmoŃliwia włączenie lub wyłączenie funkcji Aura Sync, synchronizującej efekt Ńwietlny Aura RGB pomiŃdzy wszystkimi obsługuwanymi urzãdzeniami.	Gdy ta funkcja jest włączona, nastŃpujące funkcje sã niedostŃpne: Aura RGB.
Aura RGB	WYŁ.	MoŃesz rŃcznie zmieniŃ kolor R/G/B/C/M/Y dla trybŃw Static, Breathing i Strobing.	Ta funkcja nie jest dostŃpna, gdy włączona jest opcja Aura Sync.
	Rainbow		
	Color Cycle		
	Static		
	Breathing		
	Strobing		

6. MyFavorite



Opcja menu	Opis	Uwagi
Menu Szybkie ustawienia	Tryb 1 / Tryb 2 / Tryb 3 / Tryb 4 Menu Szybkie ustawienia umożliwia przypisanie ulubionych ustawień monitora do czterech trybów (Tryb 1–Tryb 4) w celu szybszego dostępu podczas użytkowania.	
Skrót	Skrót 1 / Skróć 2 Konfiguruje funkcje klawiszy skrótów monitora.	
Niestandardowe ustawienie	Ustawienie 1 / Ustawienie 2 Wczytuje lub zapisuje wszystkie ustawienia monitora w celu szybkiego przełączania między różnymi scenariuszami użytkowania.	

7. Ustawienia sys.



Opcja menu	Opis	Uwagi
Język	Wybór języka Do wyboru są 23 języki, w tym angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, niderlandzki, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, chiński uproszczony, chiński tradycyjny, japoński, koreański, tajski, indonezyjski, perski, ukraiński, wietnamski.	

Opcja menu		Opis	Uwagi
Dźwięk	Głośność (wyj. słuch.)		
	Wyciszenie		
Ustawienia USB	KVM	Konfiguruje ustawienia KVM dla każdego źródła wejściowego. Gdy opcja Autom. wykr. KVM jest ustawiona na WYŁ., możesz wybrać KVM (USB-C) lub KVM (USB-B). Gdy opcja Autom. wykr. KVM jest ustawiona na WŁ., monitor automatycznie przełącza KVM i każde źródło wejściowe można przypisać do ścieżki USB KVM (KVM (USB-C) lub KVM (USB-B)). Po przełączeniu na inne źródło sygnału wejściowego nastąpi automatyczne przełączenie KVM na odpowiednią ścieżkę USB.	Patrz 3.2 KVM.
	Przepustowość Typ-C	Wybiera dla USB Type-C opcję USB 2.0 lub USB 3.2. W przypadku USB 3.2 rozdzielczość wynosi do 3840 x 2160 przy 240 Hz, gdy Obsługa DSC ma wartość WŁ.	
	USB Hub	Ustawianie funkcji USB Hub w trybie gotowości.	Ta funkcja jest niedostępna (ustawiona jako Wł. w tr. gotowości), gdy opcja Aura Sync jest włączona.
Wskaźnik zasilania	WŁ. / WYŁ.	Włącza lub wyłącza wskaźnik LED zasilania.	
Blokada zasilania	WŁ. / WYŁ.	Włącza lub wyłącza przycisk zasilania.	
Blokada klawiszy	WŁ. / WYŁ.	Wszystkie klawisze funkcyjne są wyłączone. Aby odblokować, naciśnij i przytrzymaj klawisz w dół na przycisku 5-kierunkowym przez pięć sekund.	
Ustawienie zasilania	Tryb wydajności	Oferuje lepszą wydajność, ale zużywa więcej energii.	
	Tryb oszcz. energii	Ogranicza jasność i funkcje w celu oszczędzania energii. Przed włączeniem tej funkcji należy wyłączyć tryb HDR; przy regulacji jasności pojawi się przypomnienie.	

Opcja menu		Opis	Uwagi
Ustawienia OSD	Pozycja OSD	Umożliwia dostosowanie pozycji w poziomie (Pozycja pozioma)/pozycji w pionie (Pozycja pionowa) menu OSD.	
	Czas zakończenia	Umożliwia dostosowanie czasu zakończenia wyświetlania OSD poprzez wybór wartości od 10 do 120 sekund.	
	Rozmiar OSD	Umożliwia dostosowanie rozmiaru menu ekranowego.	
	Przezroczystość	Dostosowuje Tło menu OSD, od ciemnego do przezroczystego.	
	DDC/CI	Włącza lub wyłącza komunikację między monitorem a komputerem (automatycznie włączona przy zmiennej częstotliwości odświeżania).	
Strumień DisplayPort	DisplayPort 1.2 / DisplayPort 1.4	Wybiera DisplayPort 1.2 lub DisplayPort 1.4 zależnie od wersji DP karty graficznej.	
Obsługa DSC	WŁ. / WYŁ.	Jest specjalnie zaprojektowana do transmisji wideo w wysokiej rozdzielczości i przy wysokich częstotliwościach odświeżania. Kompresuje dane obrazu bez zauważalnego pogorszenia jakości, pozwalając wyświetlaczom i urządzeniom przesyłać duże ilości danych wideo przy mniejszej przepustowości.	
Synchronizacja mocy ASUS	WŁ. / WYŁ.	Umożliwia sterowanie włączaniem/wyłączaniem urządzenia konsoli lub dekodera podłączonego przez HDMI, np. Apple TV, Sony PlayStation, Xbox Series X/S, Nintendo Switch za pośrednictwem monitora.	
Informacje	-	Wyświetla bieżącą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i inne informacje o monitorze.	
Wyzeruj wszystko	Tak / Nie	Resetuje wszystkie ustawienia do fabrycznych wartości domyślnych.	



Aby zapewnić prawidłowe wyświetlanie, głębię kolorów, rozdzielczość lub format kolorów mogą być automatycznie dostosowywane po wyłączeniu funkcji DSC (Display Stream Compression).

3.2 KVM

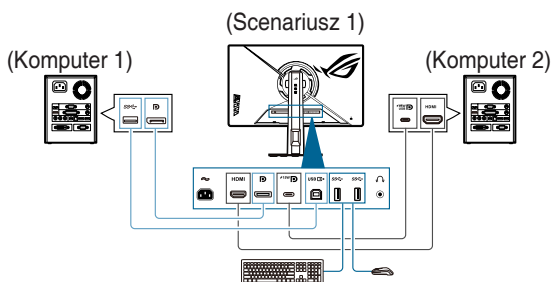
Wbudowana funkcja KVM (Keyboard, Video, Mouse) umożliwia sterowanie dwoma komputerami za pomocą jednego monitora, klawiatury i myszy.

Podłączając dwa komputery do monitora przez osobne połączenia USB przesyłania danych, można łatwo przełączać sterowanie klawiaturą i myszą między podłączonymi urządzeniami bez dodatkowego sprzętu lub oprogramowania.

Podłączanie urządzeń

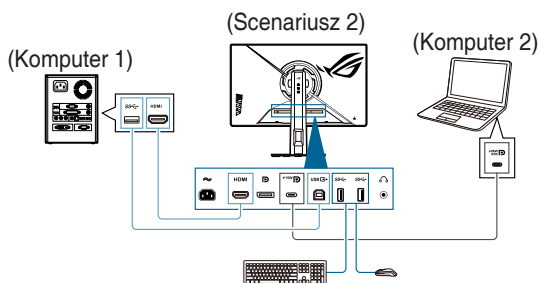
Scenariusz 1: Dwa komputery stacjonarne

- Komputer 1: DisplayPort + USB Type-B (przesyłania danych)
- Komputer 2: HDMI + USB Type-C (przesyłania danych)
- Podłącz klawiaturę i mysz do portów USB przesyłania danych monitora.



Scenariusz 2: Komputer stacjonarny + laptop

- Komputer stacjonarny (PC 1): HDMI + USB Type-B (przesyłania danych)
- Laptop (PC 2): Pojedynczy USB Type-C (obsługuje transmisję wideo i danych USB)
- Podłącz klawiaturę i mysz do portów USB przesyłania danych monitora.



Konfigurowanie KVM

Konfiguruj ustawienia KVM przez menu OSD:

Urządzenie	Połączenie fizyczne	Wykrywanie KVM
PC 1	DisplayPort / HDMI + USB Type-B	KVM (USB-B)
PC 2	HDMI + USB Type-C	KVM (USB-C)
Laptop	USB Type-C (wideo + dane + PD)	KVM (USB-C)

Korzystanie z funkcji KVM

Po zakończeniu połączeń:

1. Podłącz klawiaturę i mysz do portów USB przesyłania danych monitora.
2. Podłącz oba komputery zgodnie z zalecaną konfiguracją.
3. Otwórz menu KVM.
4. Włącz opcję Autom. wykr. KVM lub ręcznie wybierz źródło KVM.
5. Klawiatura i mysz zostaną przypisane do odpowiedniego komputera.

Autom. wykr. KVM

1. Autom. wykr. KVM automatycznie wykrywa dostępne połączenia KVM przesyłania danych przez USB Type-C i USB Type-B.
2. Jeśli wykryte zostaną połączenia USB Type-C i USB Type-B (przesyłania danych), monitor przypisuje urządzenia USB zgodnie z bieżącym głównym źródłem.
3. Gdy jest wyłączona opcja Autom. wykr. KVM, możesz ręcznie wybrać KVM (USB-C) lub KVM (USB-B) jako źródło hosta KVM.

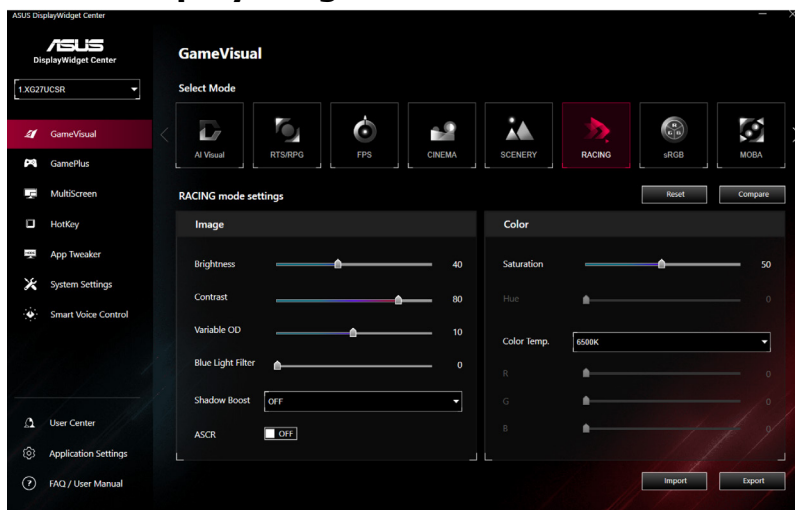
Wybór źródła KVM

- **KVM (USB-C):** Przypisuje hub USB monitora do urządzenia podłączonego przez port przesyłania danych USB Type-C. Wybierz tę opcję, aby przypisać sterowanie klawiaturą i myszą do urządzenia podłączonego przez USB Type-C.
- **KVM (USB-B):** Przypisuje hub USB monitora do urządzenia podłączonego przez port przesyłania danych USB Type-B. Wybierz tę opcję, aby przypisać sterowanie klawiaturą i myszą do urządzenia podłączonego przez USB Type-B.

Uwagi

- Klawiatura i mysz powinny być podłączone do portów USB przesyłania danych monitora.
- Aby funkcja KVM działała, portu USB Type-C musi obsługiwać transmisję danych USB.
- Transmisja wideo przez USB Type-C wymaga obsługi trybu alternatywnego DisplayPort.
- Kabel USB Type-B przesyłania danych musi być podłączony, aby funkcja KVM działała dla odpowiedniego komputera.
- Jeśli jednocześnie aktywne są połączenia USB Type-C i USB Type-B (przesyłania danych), funkcja Autom. wykr. KVM śledzi bieżące główne źródło.
- Niektóre systemy operacyjne mogą wymagać kilku sekund na rozpoznanie urządzeń USB po przełączeniu KVM.
- Dostępne funkcje mogą się różnić w zależności od podłączonego urządzenia i systemu operacyjnego.

3.3 DisplayWidget Center



ASUS DisplayWidget Center to narzędzie dla systemu Windows przeznaczone do monitorów ASUS. Umożliwia użytkownikom regulację ustawień monitora bezpośrednio z pulpitu za pomocą myszy, eliminując konieczność korzystania z przycisków OSD (on-screen display). Usprawnia konfigurację kolorów, jasności, kontrastu i innych zaawansowanych funkcji.

Wymagania systemowe

- System operacyjny: Windows 10 (64-bitowy) lub Windows 11 (64-bitowy)
- Obsługiwane modele: Sprawdź sekcję sterowników na stronie pomocy technicznej ASUS (<https://www.asus.com/support/>), wpisując model monitora.

Jak pobrać i zainstalować

1. Przejdź na stronę pobierania ASUS DisplayWidget Center.
2. Wpisz model monitora w pasku wyszukiwania (np. XG27UCMG).
3. Wybierz Sterowniki i narzędzia. Wybierz wersję systemu operacyjnego.
4. Pobierz i wypakuj instalator DisplayWidget Center.
5. Uruchom plik instalacyjny i postępuj zgodnie z krokami instalacji.
6. Po zainstalowaniu na pulpicie pojawi się ikona skrótów.

Główne funkcje

1. Tryby GameVisual: Przełączaj między różnymi wstępnymi ustawieniami kolorów, takimi jak Tryb Sceneria, Tryb wyścigów, Tryb kinowy, Tryb FPS i Tryb RTS/RPG.
2. Narzędzia GamePlus: Aktywuj narzędzia Celownik, Licznik FPS, Snajper, Timer i Wyrów. wyświet.
3. Regulacja kolorów: Precyzyjnie dostosuj jasność, kontrast, nasycenie i gammę bezpośrednio z komputera.
4. Narzędzia wieloekranowe: Organizuj i dziel przestrzeń roboczą pulpitu za pomocą wstępnie ustawionych układów.
5. Dostosowywanie klawiszy skrótu: Przypisz skróty do szybkiego dostępu do ustawień.
6. Synchronizacja aplikacji: Automatycznie przełączaj ustawienia monitora w zależności od uruchomionych aplikacji.
7. Informacje o urządzeniu i systemie: Przeglądaj bieżące informacje o systemie i monitorze.

Wskazówki

- Zawsze sprawdzaj dostępność najnowszej wersji na oficjalnej stronie ASUS.
- Jeśli zmienisz model monitora, może być konieczne ponowne zainstalowanie narzędzia.
- Niektóre funkcje mogą się różnić w zależności od modelu monitora i rodzaju panelu.

3.4 Aura

Aura to system podświetlenia RGB sterowany za pomocą oprogramowania **Armoury Crate**, obsługiwany na kompatybilnych urządzeniach, takich jak monitory, płyty główne, karty graficzne i komputery stacjonarne. Dzięki Aura możesz:

1. Dostosować kolor podświetlenia RGB.
2. Wybrać różne efekty świetlne.
3. Skalibrować diody LED w celu dokładniejszego odwzorowania kolorów.

Aby aktywować oprogramowanie Aura:

1. Włącz **Aura Sync** w menu ekranowym (OSD).
2. Podłącz monitor do komputera za pomocą portu USB Type-C.
3. Zainstaluj oprogramowanie **Armoury Crate**, a następnie ponownie uruchom komputer.
4. Uruchom **Armoury Crate**, aby sterować ustawieniami podświetlenia.

Przegląd funkcji Armoury Crate:

Lighting Control (Sterowanie podświetleniem): Dostosowywanie kolorów i jasności podświetlenia urządzenia.

Lighting Effects (Efekty świetlne): Obsługa wielu dynamicznych efektów, takich jak pulsowanie, miganie czy tęcza.

Sync Control (Synchronizacja): Synchronizacja podświetlenia między wieloma urządzeniami obsługującymi Aura.

Color Calibration (Kalibracja kolorów): Precyzyjne dostrajanie kolorów RGB dla dokładniejszego wyświetlania.

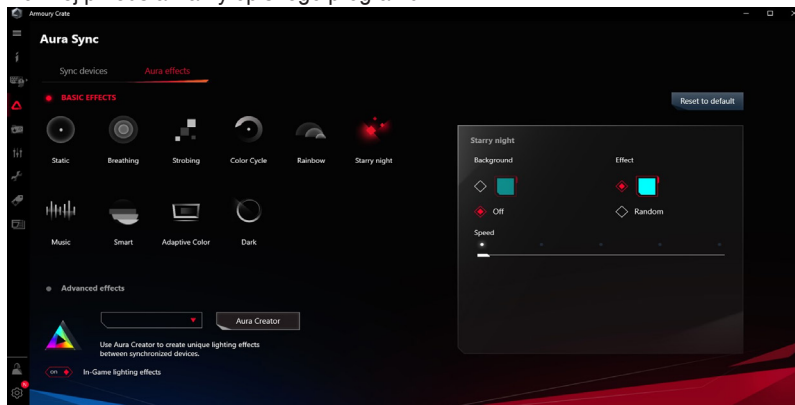
Profiles (Profile): Tworzenie i zapisywanie wielu profili podświetlenia umożliwiających szybką zmianę.



Uwaga:

- Jeśli połączenie USB Type-C między monitorem a komputerem zostanie przerwane, funkcja Aura zostanie wyłączona. Aby wznowić działanie Aura:
 1. Ponownie podłącz port USB Type-C monitora do komputera.
 2. Ponownie uruchom komputer.
- Aby uzyskać więcej informacji, odwiedź stronę: <https://rog.asus.com/tag/aura-sync/>

Poniżej przedstawiamy opis tego programu.



3.5 Podsumowanie specyfikacji

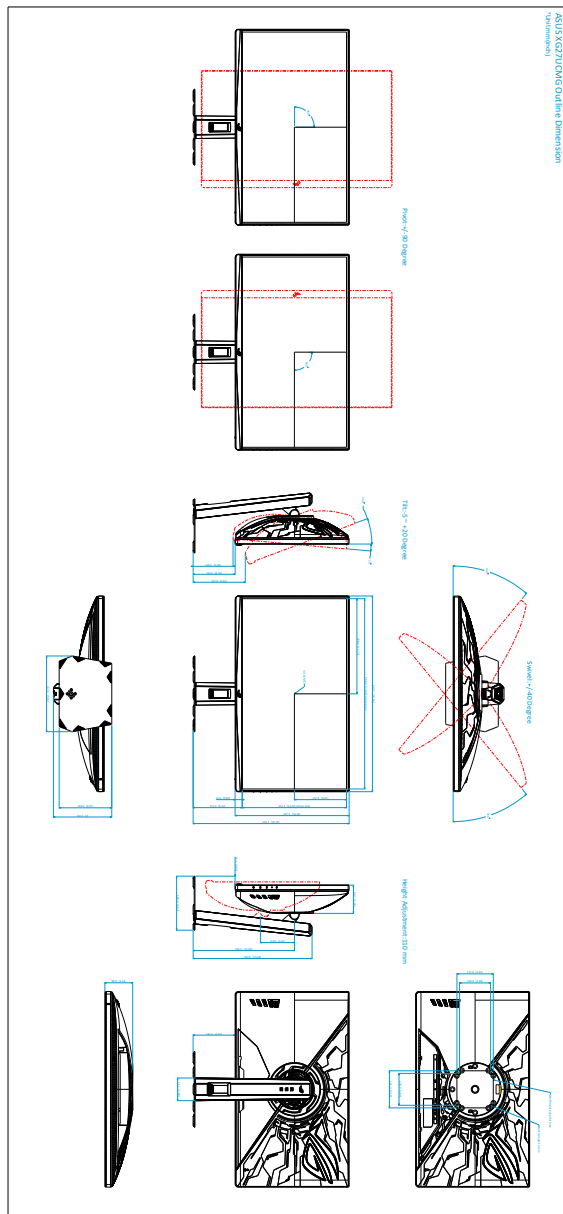
Model	XG27UCMG
Kolory obudowy	Czarny
Rodzaj panelu	LCD
Typ podświetlenia	E-LED
Rozmiar panelu	27"W (68,5 cm)
Zalecana rozdzielczość	3840 x 2160
Szybkość odświeżania	240 Hz (Zrównoważony)/400 Hz (Turbo)/488 Hz (Hyper)
Proporcje obrazu	16:9
Jasność (typowa)	400 nitów (typowa) / 400 nitów (szczyt HDR)
Przestrzeń kolorów (sRGB)	sRGB 130% (typowa)
Przestrzeń kolorów (DCI-P3)	DCI-P3 95% (typowa)
Statyczny współczynnik kontrastu (typowa)	1300:1
Kąt widzenia (CR>10)	178° (pion.)/178° (poz.)
Kolory wyświetlacza	1,07 mld (RGB 8 + Hi-FRC)
Czas odpowiedzi	0,3 ms (min., od szarego do szarego)
WHQL	Windows 10/11
Częstotliwość sygnału cyfrowego	Tryb Zrównoważony: HDMI: 27–583 kHz (poz.) / 24–240 Hz (pion.) DP/Type-C: 27–583 kHz (poz.) / 24–240 Hz (pion.) Tryb Turbo: HDMI: 27–622 kHz (poz.) / 24–400 Hz (pion.) DP/Type-C: 27–622 kHz (poz.) / 24–400 Hz (pion.) Tryb Hyper: HDMI: 27–666 kHz (poz.) / 24–488 Hz (pion.) DP/Type-C: 27–666 kHz (poz.) / 24–488 Hz (pion.)
Pobór mocy	40 W**
Tryb oszczędzania energii	< 0,5 W
Tryb wyłączenia	< 0,3 W
Napięcie	100–240 V, 50/60 Hz, 2,5 A
Temperatura (pracy)	0 ~ 40°
Nachylenie	-5° ~ +20°
Obracanie	-40° ~ +40°
Obrót wyświetlacza	-90° ~ +90°
Regulacja wysokości ustawienia	110 mm
Porty wejścia/wyjścia	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.1 x 1, USB Type-C x 1, USB Type-B x 1, USB Type-A x 2, słuchawkowy x 1
Głośnik	Nd.

Wym. fizyczne ze stojakiem (szer. x wys. x gł.)	61,37 x 50,25 x 18,79 cm (najwyżej) 61,37 x 39,25 x 18,79 cm (najniżej)
Wym. fizyczne bez stojaka (szer. x wys. x gł.)	61,37 x 36,72 x 8,58 cm
Wymiary opakowania (szer. x wys. x gł.)	710 x 215 x 460 mm
Waga netto (szac.)	6,5 kg
Waga netto bez stojaka	4,3 kg
Waga brutto (szac.)	8,6 kg

***Specyfikacje mogą ulec zmianie bez powiadomienia.**

****Pomiar jasności ekranu 200 nitów bez podłączonego audio, USB lub czytnika kart.**

3.6 Wymiary zewnętrzne



3.7 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania)

Problem	Możliwe rozwiązanie
Dioda zasilania LED nie jest WŁĄCZONA	- Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie włączenia. - Sprawdź, czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony do monitora i do gniazda zasilania.
Dioda zasilania LED świeci się na biało a na ekranie brak obrazu	- Sprawdź, czy monitor i komputer znajdują się w trybie WŁ. - Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera. - Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty. - Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest zbyt jasny lub zbyt ciemny	Dostosuj ustawienia Kontrast i Jasność w menu OSD.
Obraz na ekranie podskakuje lub na obrazie widoczny jest wzór fali	- Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera. - Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Kolory obrazu na ekranie są zniekształcone (kolor biały nie wygląda jak biały)	- Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty. - Włącz funkcję Wyzeruj wszystko w menu OSD. - Dostosuj ustawienia koloru R/G/B lub wybierz Temp. barwowa w menu ekranowym.
Jasność zmniejszy się, jeśli przez określony czas będą wyświetlane treści HDR	- Wyłącz monitor, naciskając przycisk zasilania, a następnie włącz monitor ponownie. - Wyłącz monitor, odłączając przewód zasilania, a następnie włącz monitor ponownie. - Włącz ponownie funkcję HDR w urządzeniu.

3.8 Lista obsługiwanych taktowań

Taktowanie Zrównoważony

Obsługiwane taktowanie

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Taktowanie PC	640 x 480 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	640 x 480 75 Hz	V	V
Taktowanie PC	800 x 600 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	800 x 600 75 Hz	V	V
Taktowanie PC	1024 x 768 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	1024 x 768 75 Hz	V	V
Taktowanie PC	1280 x 720 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	1280 x 960 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	1280 x 1024 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	1600 x 1200 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	1920 x 1080 60 Hz	V	V
Taktowanie wideo	640 x 480 60 Hz	V	V
Taktowanie wideo	720 x 480 60 Hz	V	V
Taktowanie wideo	720 x 576 50 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1280 x 720 50 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1280 x 720 60 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 24 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 25 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 30 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 50 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 60 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 100 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 120 Hz	V	V
Taktowanie wideo	3840 x 2160 24 Hz	V	V
Taktowanie wideo	3840 x 2160 25 Hz	V	V
Taktowanie wideo	3840 x 2160 30 Hz	V	V
Taktowanie wideo	3840 x 2160 50 Hz	V	V
Taktowanie wideo	3840 x 2160 60 Hz	V	V
Taktowanie wideo	3840 x 2160 100 Hz	V	V
Taktowanie wideo	3840 x 2160 120 Hz	V	V

Taktowanie 16:9

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Szczegółowe taktowanie	2560 x 1440 60 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	2560 x 1440 120 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	3840 x 2160 60 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	3840 x 2160 95 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	3840 x 2160 120 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	3840 x 2160 144 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	3840 x 2160 240 Hz	V	V

Taktowanie Symulacja 24,5"

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Szczegółowe taktowanie	2560 x 1440 60 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	2560 x 1440 120 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	3488 x 1962 60 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	3488 x 1962 120 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	3488 x 1962 240 Hz	V	V

Taktowanie 4:3 Kwadrat

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Szczegółowe taktowanie	1024 x 768 240 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1152 x 864 240 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1280 x 960 240 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1728 x 1080 240 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1920 x 1440 240 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1440 x 1080 240 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	2560 x 1440 60 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	2560 x 1440 120 Hz	V	V

Taktowanie Hyper

Obsługiwane taktowanie

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Taktowanie PC	640 x 480 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	640 x 480 75 Hz	V	V
Taktowanie PC	800 x 600 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	800 x 600 75 Hz	V	V
Taktowanie PC	1024 x 768 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	1024 x 768 75 Hz	V	V
Taktowanie PC	1280 x 720 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	1280 x 960 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	1280 x 1024 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	1600 x 900 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	1920 x 1080 60 Hz	V	V
Taktowanie wideo	640 x 480 60 Hz	V	V
Taktowanie wideo	720 x 480 60 Hz	V	V
Taktowanie wideo	720 x 576 50 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1280 x 720 50 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1280 x 720 60 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 24 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 25 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 30 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 50 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 60 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 100 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 120 Hz	V	V

Taktowanie 16:9

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Szczegółowe taktowanie	1920 x 1080 60 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1920 x 1080 120 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1920 x 1080 240 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1920 x 1080 280 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1920 x 1080 360 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1920 x 1080 480 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie (Przetaktowanie WŁ.)	1920 x 1080 488 Hz	V	V

Taktowanie Symulacja 24,5"

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Szczegółowe taktowanie	1744 x 982 60 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1744 x 982 120 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1744 x 982 240 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1744 x 982 480 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie (Przetaktowanie WŁ.)	1744 x 982 488 Hz	V	V

Taktowanie 4:3 Kwadrat

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Szczegółowe taktowanie	1280 x 960 60 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1024 x 768 480 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1152 x 864 480 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1280 x 960 480 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1728 x 1080 480 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1440 x 1080 480 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie (Przetaktowanie WŁ.)	1024 x 768 488 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie (Przetaktowanie WŁ.)	1152 x 864 488 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie (Przetaktowanie WŁ.)	1280 x 960 488 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie (Przetaktowanie WŁ.)	1728 x 1080 488 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie (Przetaktowanie WŁ.)	1440 x 1080 488 Hz	V	V

Taktowanie Turbo

Obsługiwane taktowanie

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Taktowanie PC	640 x 480 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	640 x 480 75 Hz	V	V
Taktowanie PC	800 x 600 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	800 x 600 75 Hz	V	V
Taktowanie PC	1024 x 768 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	1024 x 768 75 Hz	V	V
Taktowanie PC	1280 x 720 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	1280 x 960 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	1280 x 1024 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	1600 x 1200 60 Hz	V	V
Taktowanie PC	1920 x 1080 60 Hz	V	V
Taktowanie wideo	640 x 480 60 Hz	V	V
Taktowanie wideo	720 x 480 60 Hz	V	V
Taktowanie wideo	720 x 576 50 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1280 x 720 50 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1280 x 720 60 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 24 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 25 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 30 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 50 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 60 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 100 Hz	V	V
Taktowanie wideo	1920 x 1080 120 Hz	V	V

Taktowanie 16:9

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Szczegółowe taktowanie	2560 x 1440 60 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	2560 x 1440 120 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	2560 x 1440 144 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	2560 x 1440 240 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	2560 x 1440 360 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1920 x 1080 240 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1920 x 1080 360 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie (Przetaktowanie WŁ.)	2560 x 1440 400 Hz	V	V

Taktowanie Symulacja 24,5"

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Szczegółowe taktowanie	2328 x 1310 60 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	2328 x 1310 120 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	2328 x 1310 240 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	2328 x 1310 360 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie (Przetaktowanie WŁ.)	2328 x 1310 400 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	2560 x 1440 60 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	2560 x 1440 120 Hz	V	V

Taktowanie 4:3 Kwadrat

Taktowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Szczegółowe taktowanie	1280 x 960 60 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1024 x 768 360 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1152 x 864 360 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1280 x 960 360 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1728 x 1080 360 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1920 x 1440 360 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	1440 x 1080 360 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie (Przetaktowanie WŁ.)	1024 x 768 400 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie (Przetaktowanie WŁ.)	1152 x 864 400 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie (Przetaktowanie WŁ.)	1280 x 960 400 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie (Przetaktowanie WŁ.)	1728 x 1080 400 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie (Przetaktowanie WŁ.)	1920 x 1440 400 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie (Przetaktowanie WŁ.)	1440 x 1080 400 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	2560 x 1440 60 Hz	V	V
Szczegółowe taktowanie	2560 x 1440 120 Hz	V	V

