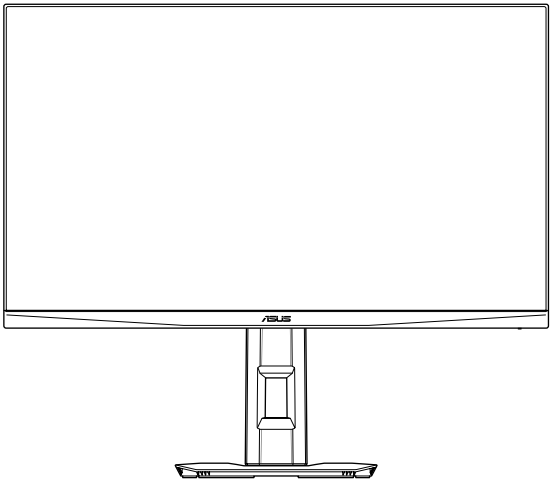
Monitor gamingowy TUF serii VG27AQML5F

Podręcznik użytkownika



HDMI™ Terminy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, charakterystyczny kształt produktów HDMI (HDMI trade dress) i logo HDMI, to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe HDMI Licensing Administrator, Inc.

Wydanie pierwsze
Kwiecień 2026 r.

Copyright © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych ani tłumaczyć na inne języki, w jakiejkolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia firmy ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Gwarancja na produkt lub usługa gwarancyjna nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPNIA TEN PODRĘCZNIK W STANIE „JAKI JEST", BEZ UDZIELANIA JAKICHKOLWIEK GWARANCJI, ZARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCI NIE BĘDĄ ODPOWIADAĆ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCJI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPRZEDZAŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKICHKOLWIEK DEFEKTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CELOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRMĘ ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Nazwy produktów i firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą, być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

Spis treści

Uwagi ..... **iv**
Informacje związane z bezpieczeństwem ..... **v**
Instrukcje czyszczenia ekranu (w tym czujników) ..... **vii**
Usługa odbioru zużytego sprzętu ..... **x**
Informacje o produkcie na etykiecie UE dotyczącej energii ..... **x**
1.1 Witamy! **1-1**
1.2 Zawartość opakowania **1-1**
1.3 Wprowadzenie do monitora **1-2**
1.3.1 Widok z przodu 1-2
1.3.2 Widok z tyłu 1-3
2.1 Instalacja **2-1**
2.2 Montaż ramienia/podstawy monitora **2-2**
2.3 Regulacja monitora **2-3**
2.4 Odłączanie ramienia (dla montażu ściennego VESA) **2-4**
2.5 Prowadzenie kabli **2-5**
2.6 Podłączanie kabli **2-5**
2.7 Włączanie monitora **2-6**
3.1 Menu OSD (menu ekranowe) **3-1**
3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację 3-1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD 3-4
3.2 Specyfikacje **3-18**
3.3 Wymiary zewnętrzne **3-20**
3.4 Włączone i niedostępne funkcje menu OSD **3-21**
3.5 Rozwiązywanie problemów (FAQ) **3-22**
3.6 Lista obsługiwanego taktowania **3-23**

Uwagi

Oświadczenie Federalnej Komisji Łączności

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie wymaga spełnienia następujących dwóch warunków:

- Urządzenie to nie może powodować żadnych szkodliwych zakłóceń i
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami nieprzewidywalnymi.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. To urządzenie generuje i może emitować promieniowanie elektromagnetyczne o częstotliwościach radiowych i w razie montażu oraz użycia niezgodnego z zaleceniami może powodować zakłócenia w komunikacji radiowej. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępu między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazda zasilanego z innego obwodu niż to, z którego zasilany jest odbiornik.
- Skonsultowanie się z dostawcą i doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

OSTRZEŻENIE: Do połączenia monitora z kartą graficzną wymagane jest stosowanie kabli ekranowanych w celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC. Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Oświadczenie Kanadyjski Departament Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

To urządzenie cyfrowe klasy B spełnia wszystkie wymagania kanadyjskich przepisów dotyczących urządzeń wywołujących zakłócenia.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

Informacje związane z bezpieczeństwem

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwą wtyczkę zasilania, zgodną z lokalnymi standardami.
- Nie należy przeciążać listw zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu zmiennego 100-240V.
- W przypadku wystąpienia problemów technicznych z monitorem należy skontaktować się z wykwalifikowanym technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Regulacja głośności oraz korekta innych ustawień niż pozycja centralna, może zwiększyć napięcie wyjściowe słuchawek dousznych/ nagłownych, a przez to poziom ciśnienia akustycznego dźwięku.



Dyrektywa w sprawie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE) (dyrektywa 2012/19/UE) to akt prawny Unii Europejskiej, którego celem jest ograniczenie wpływu sprzętu elektrycznego i elektronicznego na środowisko. Zobowiązuje ona producentów do przejęcia odpowiedzialności za gospodarowanie produktami po zakończeniu ich cyklu życia, promując zbiórkę, przetwarzanie i recykling w celu zminimalizowania ilości odpadów oraz wspierania odzyskiwania surowców.

Urządzeń elektrycznych i elektronicznych nie wolno wyrzucać do odpadów komunalnych.

Symbol przekreślonego pojemnika na kółkach umieszczony na produkcie lub opakowaniu oznacza, że tego produktu (w tym wszelkich zawartych w nim baterii) nie wolno wyrzucać z odpadami domowymi.

Aby zapobiec potencjalnym szkodom dla środowiska i zdrowia ludzkiego, należy stosować system zbiórki, recyklingu i odzysku zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych (WEEE); ten produkt został tak zaprojektowany, aby umożliwić ponowne wykorzystanie części oraz ułatwić recykling niektórych materiałów.

Niewłaściwa utylizacja może się wiązać z ryzykiem wynikającym z obecności w sprzęcie elektrycznym i elektronicznym substancji niebezpiecznych, takich jak ołów, BFR i inne szkodliwe składniki.

Należy sprawdzić, jakie lokalne usługi recyklingu są dostępne dla produktów elektronicznych.

(https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service)

AEEE yönetmeliine uygundur

Instrukcje czyszczenia ekranu (w tym czujników)

Podczas czyszczenia wyświetlaczy (w tym czujników) należy zachować szczególną ostrożność i stosować odpowiednie metody, aby nie uszkodzić ekranu. Prosimy postępować zgodnie z poniższymi zaleceniami, aby bezpiecznie i skutecznie czyścić ekran.

- Wymagane materiały

1. Ściereczka z mikrofibry: Użyj miękkiej ściereczki z mikrofibry, która nie porysuje powierzchni ekranu.
2. Woda oczyszczona: Unikaj wody zawierającej minerały lub zanieczyszczenia.
3. Butelka z rozpylaczem: Użyj jej, aby lekko spryskać oczyszczoną wodą ściereczkę z mikrofibry — nigdy bezpośrednio na ekran.

- Procedura czyszczenia

1. Wyłącz urządzenie: Przed podnoszeniem, przestawianiem lub czyszczeniem wyświetlacza odłącz wszystkie kable i wyjmij wtyczkę zasilania. Podczas przenoszenia monitora zawsze trzymaj go za krawędzie wyświetlacza. Nigdy nie podnoś ani nie przenoś monitora za podstawkę lub kabel zasilający.
2. Czyszczenie na sucho: Wyłącz monitor i odłącz kabel zasilający. Użyj czystej, suchej ściereczki z mikrofibry, aby delikatnie przetrzeć powierzchnię ekranu i usunąć kurz lub luźne cząsteczki.
3. Czyszczenie na mokro: Lekko spryskaj niewielką ilością oczyszczonej wody ściereczkę z mikrofibry. Nie spryskuj cieczy bezpośrednio na ekran ani czujnik. Delikatnie przetrzyj powierzchnię ekranu, nie wywierając nadmiernego nacisku.
4. Osusz ekran: Użyj innej czystej ściereczki z mikrofibry, aby delikatnie osuszyć powierzchnię ekranu i upewnić się, że nie pozostały żadne ślady cieczy. W razie potrzeby powtórz proces czyszczenia 2–3 razy.

- Ważne środki ostrożności

1. Nie używaj środków czyszczących na bazie alkoholu ani amoniaku. Te substancje chemiczne mogą uszkodzić powłokę ekranu.
2. Nie rozpylaj cieczy bezpośrednio na ekran. Ciecz może przedostać się do krawędzi panelu i uszkodzić wewnętrzne komponenty.
3. Nie używaj nadmiernej siły. Nadmierny nacisk może uszkodzić panel lub pozostawić zarysowania.
4. Nigdy nie używaj chusteczek, ręczników papierowych, kuchennych ani zwykłych ręczników materiałowych. Materiały te zawierają stosunkowo grube włókna, które mogą łatwo pozostawić drobne zarysowania na powierzchni ekranu.

Stosując się do powyższych instrukcji, możesz bezpiecznie i skutecznie czyścić panele wyświetlacza (w tym czujniki), zachowując przejrzystość obrazu i zapobiegając uszkodzeniom.

Ważne: Instrukcje dotyczące usuwania folii ochronnej z ekranu i konserwacji ekranu

- Przed użyciem wyświetlacza prosimy o dokładne zapoznanie się z poniższymi instrukcjami dotyczącymi folii i powłok na powierzchni ekranu. Nieprawidłowa obsługa może spowodować trwałe uszkodzenia, które nie są objęte gwarancją.

1. Należy usunąć: folia ochronna transportowa (tylko OLED)

Aby chronić panel przed zarysowaniami podczas transportu, powierzchnia ekranu jest pokryta przezroczystą folią ochronną.

- Instrukcje usuwania: Zlokalizuj kolorową zakładkę do odciągania, która zazwyczaj znajduje się w lewym dolnym lub prawym dolnym rogu ekranu. Powoli i równomiernie odklej całą folię ochronną, zgodnie z kierunkiem wskazanym przez zakładkę.
- Powody usunięcia

1. Odprowadzanie ciepła: Piksele OLED generują ciepło podczas pracy. Jeśli folia ochronna nie zostanie usunięta, ciepło może gromadzić się na powierzchni panelu, co może prowadzić do przegrzania, przyspieszonego starzenia się panelu i znacznie zwiększyć ryzyko powstawania trwałych śladów lub wypaleń.
2. Wydajność czujnika: Folia ochronna może zasłaniać czujnik światła otoczenia znajdujący się pod powierzchnią wyświetlacza, powodując nieprawidłowe działanie automatycznej regulacji jasności.
3. Jakość obrazu: Folia transportowa nie jest wykonana z materiału o jakości optycznej. Usunięcie jej jest niezbędne, aby uzyskać zamierzony współczynnik kontrastu i dokładność kolorów panelu OLED.

2. Nie usuwać: Warstwa polaryzacyjna i powłoki funkcjonalne

Po usunięciu przezroczystej folii ochronnej transportowej za pomocą zakładki, pozostała ciemna warstwa ściśle przylegająca do powierzchni ekranu jest częścią samej struktury panelu.

- OSTRZEŻENIE: Nie próbuj odklejać, zeskrobywać ani usuwać ciemnej warstwy folii za pomocą paznokci, ostrzy ani żadnych narzędzi.Ta warstwa to polaryzator panelu lub powłoka antyrefleksyjna (powłoka AR/AG), która jest kluczowym elementem systemu wyświetlania.

- Konsekwencje: Usunięcie lub uszkodzenie tej warstwy może spowodować nieprawidłowe działanie wyświetlacza, w tym całkowicie biały ekran lub nienaturalne zniekształcenia kolorów. Tego typu uszkodzenie jest traktowane jako niewłaściwe użytkowanie i natychmiast unieważnia gwarancję produktu.

Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego używania ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania i włącz go ponownie, aby upewnić się, że miganie zniknęło.
- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie zróżnicowanie jasności.
- Kilkugodzinne wyświetlanie tego samego obrazu, może spowodować utrzymywanie się poobrazu, po przełączeniu obrazu. Właściwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłączeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

Konwencje stosowane w tym podręczniku



OSTRZEŻENIE: Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



PRZESTROGA: Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



WAŻNE: Informacja, którą NALEŻY wziąć pod rozwagę w celu dokończenia zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

1. **Strony internetowe ASUS**
   Strony internetowe ASUS zawierają zaktualizowane informacje dotyczące sprzętu i oprogramowania firmy ASUS. Sprawdź http://www.asus.com
2. **Opcjonalna dokumentacja**
   W opakowaniu urządzenia może znajdować się opcjonalna dokumentacja, dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są części standardowego opakowania.
3. **Informacje o miganiu**
   https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Usługa odbioru zużytego sprzętu

Program recyklingu i odbioru zużytego sprzętu firmy ASUS wynika z naszego zaangażowania w zapewnienia najwyższych norm ochrony środowiska. Wierzymy, w dostarczanie naszym klientom rozwiązań umożliwiających odpowiedzialny recykling naszych produktów, baterii oraz innych elementów jak również materiałów opakowaniowych.

W celu uzyskania szczegółowych informacji o recyklingu w poszczególnych regionach należy odwiedzić stronę https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service.

Informacje o produkcie na etykiecie UE dotyczącej energii

VG27AQML5F

1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakupienie monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD firmy ASUS zapewnia szerszy, jaśniejszy i bardzo wyraźny wyświetlacz, plus wiele funkcji zwiększających doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspaniałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

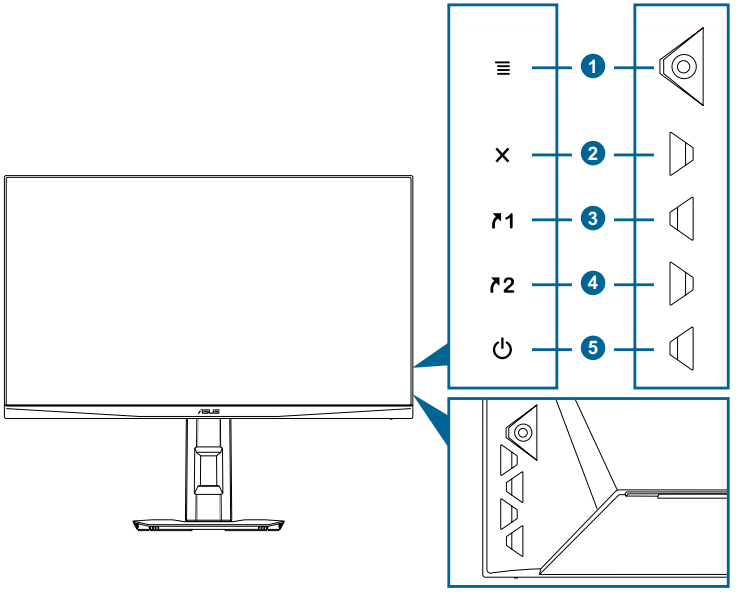
- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Wspornik monitora
- ✓ Monitor zgodny ze standardem VESA
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Kabel zasilający
- ✓ Kabel DisplayPort



- Jeśli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.

1.3 Wprowadzenie do monitora

1.3.1 Widok z przodu

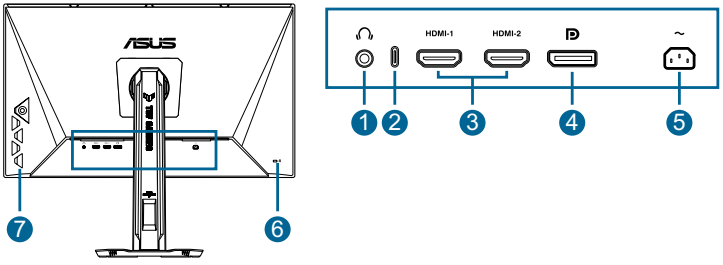


1. Przycisk ≡ (◎ 5-kierunkowy):
   - Aktywuje Menu Szybkie ustawienia.
   - Uruchamianie wybranego elementu OSD.
   - Zmniejszanie/zwiększanie wartości lub przesuwanie zaznaczenia w górę/w dół/w lewo/w prawo.
   - Włączanie paska wyboru wejścia, gdy monitor przechodzi do trybu gotowości lub wyświetla komunikat "BRAK SYGNAŁU".
2. ✕ przycisk:
   - Opuszczanie menu OSD.
   - Włączanie paska wyboru wejścia, gdy monitor przechodzi do trybu gotowości lub wyświetla komunikat "BRAK SYGNAŁU".
3. 1 Przycisk Skrót 1:
   - Domyślne: GamePlus.
   - W celu zmiany funkcji skrótu, przejdź do menu MyFavorite > Skrót > Skrót 1.
   - Włączanie paska wyboru wejścia, gdy monitor przechodzi do trybu gotowości lub wyświetla komunikat "BRAK SYGNAŁU".

4. 2 Przycisk Skrót 2:
   - Domyślne: GameVisual.
   - W celu zmiany funkcji skrótu, przejdź do menu MyFavorite > Skrót > Skrót 2.
   - Włączanie paska wyboru wejścia, gdy monitor przechodzi do trybu gotowości lub wyświetla komunikat "BRAK SYGNAŁU".
5. Przycisk zasilania/wskaźnik zasilania :
   - Włączanie/wyłączanie monitora.
   - Definicje kolorów wskaźnika zasilania zawiera tabela poniżej.

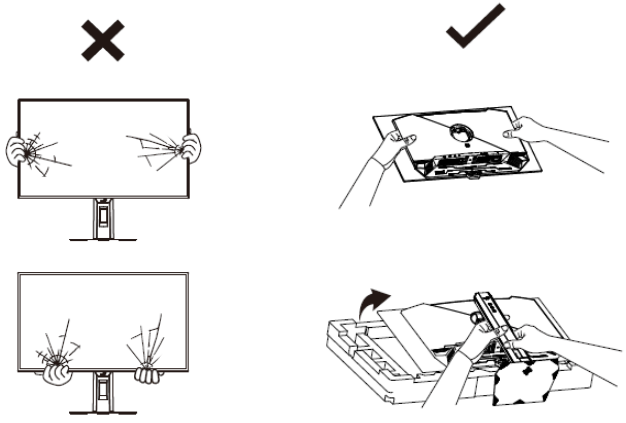
Stan	Opis
Biały	WŁ.
Bursztynowy	Tryb gotowości/Brak sygnału
WYŁ.	WYŁ.

1.3.2 Widok z tyłu



1. **Gniazdo słuchawek**. To gniazdo jest dostępne wyłącznie po podłączeniu kabla HDMI/DisplayPort.
2. **Port serwisowy**. Użyj ten port do połączenia monitora z komputerem za pomocą kabla USB type-C, aby zaktualizować oprogramowanie sprzętowe monitora.
3. **Porty HDMI**. Te porty służą do połączenia z urządzeniem zgodnym z HDMI.
4. **DisplayPort**. Ten port służy do połączenia z urządzeniem zgodnym z DisplayPort.
5. **Gniazdo wejścia prądu przemiennego**. To gniazdo służy do podłączenia przewodu zasilającego.
6. **Gniazdo blokady Kensington**.
7. **Przyciski sterowania**.

2.1 Instalacja



Procedura obsługi / demontażu monitora

1. Podczas przenoszenia monitora należy trzymać go za obie strony tylnej obudowy.

2. Nie należy naciskać na przednią powierzchnię panelu, aby uniknąć pęknięć, jasnych plam lub nieprawidłowości w wyświetlaniu obrazu.

3. Przed demontażem należy położyć monitor płasko na stole.

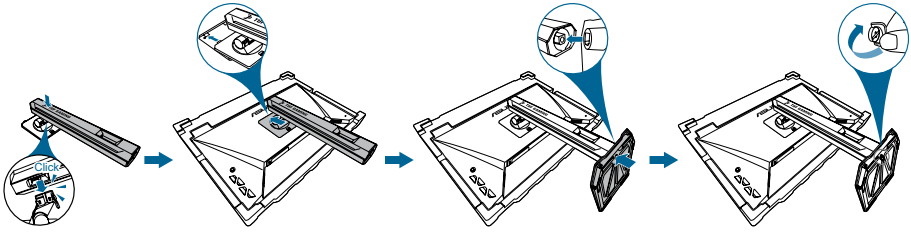
4. Podczas demontażu należy unikać przykładania siły w jednym punkcie oraz upewnić się, że monitor jest stabilnie ustawiony.

5. Podczas całego procesu należy ostrożnie obchodzić się z monitorem, aby uniknąć uderzeń, wyginania lub zarysowań.

2.2 Montaż ramienia/podstawy monitora

W celu montażu podstawy monitora:

1. Połóż monitor ekranem w dół na stole.
2. Przymocuj zawias ramienia do ramienia. Następnie dociśnij ramię, aż do usłyszenia kliknięcia, upewniając się, że nastąpiło całkowite zatrzaśnięcie. (Rysunek 1)
3. Dopasuj i zainstaluj zawias ramienia zespołu wspornika w jego miejscu z tyłu monitora. (Rysunek 2)
4. Załóż podstawę na ramię. (Rysunek 3)
5. Dokręć dostarczoną śrubę, aby zamocować podstawę. (Rysunek 4)

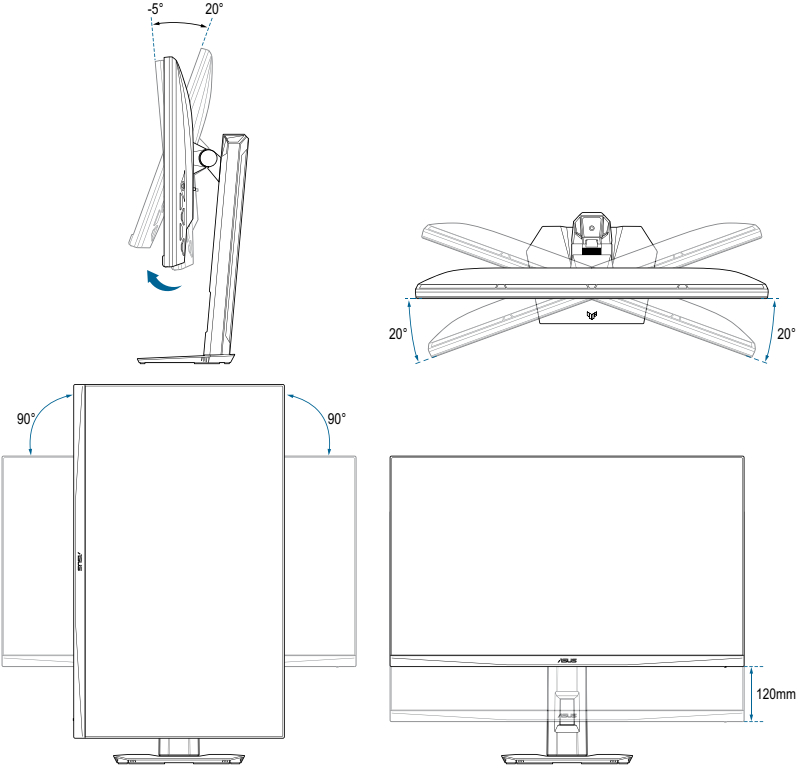


(Rysunek 1) (Rysunek 2) (Rysunek 3) (Rysunek 4)

Zalecamy przykrycie powierzchni stołu miękkim materiałem, aby zabezpieczyć monitor przed uszkodzeniem.

2.3 Regulacja monitora

- Dla uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować monitor pod najbardziej wygodnym kątem.
- Przytrzymaj wspornik, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Zalecany kąt regulacji wynosi -5° do 20° (dla nachylenia) / -20° do 20° (dla obrotu), zakres obrotu to 90°, a regulowana wysokość to 120 mm.



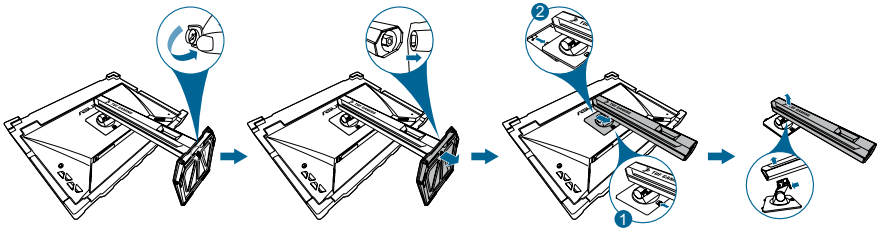
- Podczas regulacji kąta widzenia monitor może lekko drgać, jest to normalne.

2.4 Odłączanie ramienia (dla montażu ściennego VESA)

Odłączane ramię/podstawa tego monitora, jest specjalnie zaprojektowane do montażu na ścianie w standardzie VESA.

W celu odłączenia ramienia/podstawy:

1. Połóż monitor ekranem w dół na stole.
2. Poluzuj znajdującą się w zestawie śrubę mocującą podstawę. (Rysunek 1)
3. Zdejmij podstawę. (Rysunek 2)
4. Naciśnij przycisk zwolnienia, aby odłączyć wspornik od monitora. Następnie wyjmij wspornik. (Rysunek 3)
5. Naciśnij zatrzask, aby odłączyć zawias ramienia od ramienia. Następnie zdejmij ramię. (Rysunek 4)



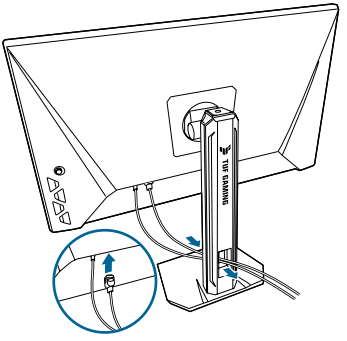
(Rysunek 1) (Rysunek 2) (Rysunek 3) (Rysunek 4)

- Zalecamy przykrycie powierzchni stołu miękkim materiałem, aby zabezpieczyć monitor przed uszkodzeniem.

- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) należy zakupić oddzielnie.
- Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnej wadze/udźwigu 22,7 kg (wielkość śruby: M4 x 13 mm).

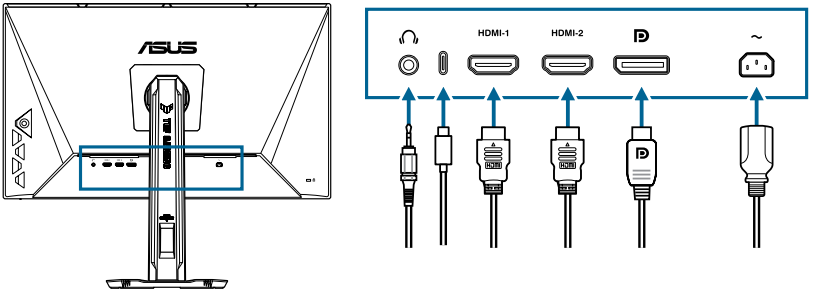
2.5 Prowadzenie kabli

Kable można poprowadzić z wykorzystaniem szczeliny do prowadzenia kabli. Podłącz kable zgodnie z instrukcją i przeprowadź je przez szczelinę.



2.6 Podłączanie kabli

Podłącz kable, zgodnie z następującymi instrukcjami:



- **Używanie słuchawek:** Gdy podawany jest sygnał HDMI/DisplayPort, podłącz jeden koniec z wtyczką do gniazda słuchawek monitora.
- **Port serwisowy**: Użyj ten port do połączenia monitora z komputerem za pomocą kabla USB type-C, aby zaktualizować oprogramowanie sprzętowe monitora.
- **W celu podłączenia kabla HDMI/DisplayPort:**
  a. Podłącz jeden koniec kabla HDMI/DisplayPort do gniazda HDMI/DisplayPort monitora.
  b. Podłącz drugi koniec kabla HDMI/DisplayPort do gniazda HDMI/DisplayPort swojego urządzenia.
- **W celu użycia przewodu zasilającego:** Podłącz przewód zasilający do gniazda zasilania.

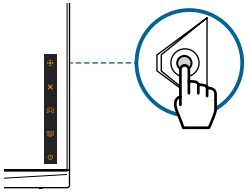
2.7 Włączanie monitora

Naciśnij przycisk zasilania (⏻). Kontrolka zasilania świeci białym światłem, sygnalizując włączenie monitora.

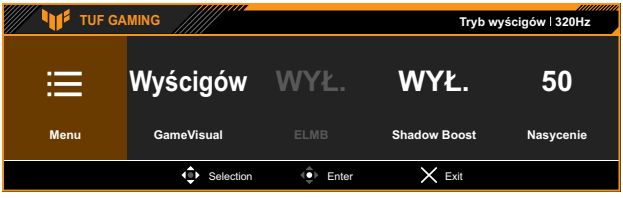
3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

3.1.1 Jak wykonać ponowną konfigurację

1. Po włączeniu monitora naciśnij przycisk ☰ (◎), aby aktywować menu OSD Szybkie ustawienia.



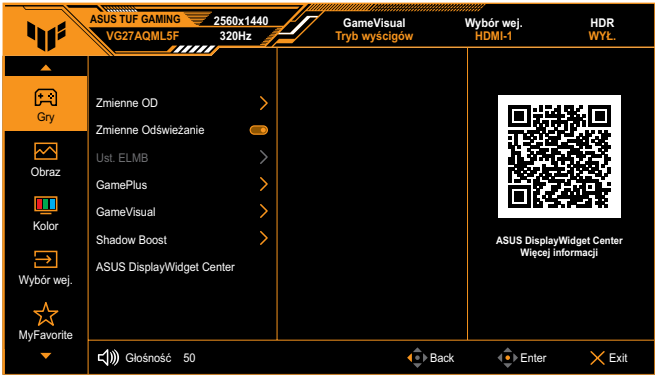
2. Po aktywowaniu menu Szybkie ustawienia:



Ikona OSD (menu ekranowe)	☰ (◎) Działanie przycisku sterowania	Funkcja
Menu Szybkie ustawienia	Przejdź w górę/w dół	Przełącza do poprzedniego/następnego ustawienia menu.
	Przejdź w lewo/w prawo	• Wybiera poprzedni/ następny element menu. • Wybiera wymagany parametr.
	Naciśnij (środek)	Potwierdza wybór.

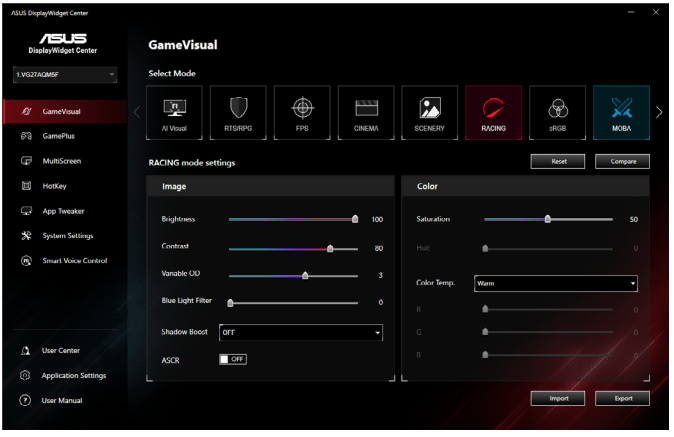
Aby zmodyfikować opcje menu Szybkie ustawienia, sprawdź element menu Szybkie ustawienia w opisie funkcji OSD (strona 3-14).

3. Po aktywacji menu:



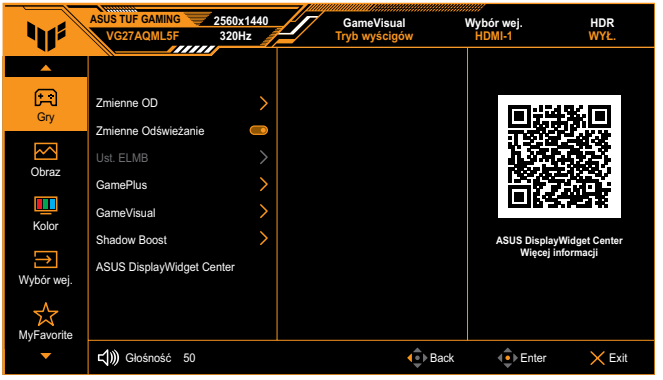
Ikona OSD (menu ekranowe)	Działanie przycisku sterowania	Funkcja
Menu	Przejdź w górę/w dół	• Wybiera poprzedni/ następny element menu. • Wybiera wymagany parametr.
	Przejdź w lewo/w prawo	Przełącza lewe/prawe menu.
	Naciśnij (środek)	Potwierdza wybór.

- **ASUS DisplayWidget Center**: Wyświetlanie kodu QR w celu dostępu do informacji o ASUS DisplayWidget Center.
  - Przejdź na oficjalną stronę VG27AQML5F, znajdź kartę „Wsparcie” i wybierz „Sterowniki i oprogramowanie”, aby pobrać najnowszą wersję aplikacji DisplayWidget Center.
  - Zawsze należy najpierw podłączyć monitor VG27AQML5F do urządzenia wejścia, a dopiero potem uruchomić aplikację DisplayWidget Center.
  - Aby ułatwić uruchamianie aplikacji DisplayWidget Center, zalecamy również utworzenie skrótu do niej na pulpicie komputera.



3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

1. Gry



Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Zmienne OD	Poziom 0~5	Przyspieszenie czasu odpowiedzi poprzez użycie technologii Over Drive.	
Zmienne Odświeżanie	Wł. / Wył.	Umożliwia dynamiczną regulację częstotliwości odświeżania przez źródło grafiki z obsługą Adaptive-Sync w oparciu o typowe szybkości przesyłania klatek, dla zapewnienia efektywnego energetycznie, wirtualnie pozbawionego drgań i opóźnień obrazu wyświetlacza.	• Funkcję Zmienne Odświeżanie można aktywować dla HDMI i DisplayPort jedynie w zakresie 48Hz~320Hz. • W celu uzyskania minimalnych wymagań dotyczących systemu PC i sterownika dla obsługiwanych GPU, należy się skontaktować z producentem GPU. • Po ustawieniu funkcji Variable Refresh Rate na Wł., zostaną wyłączone następujące funkcje: ELMB.

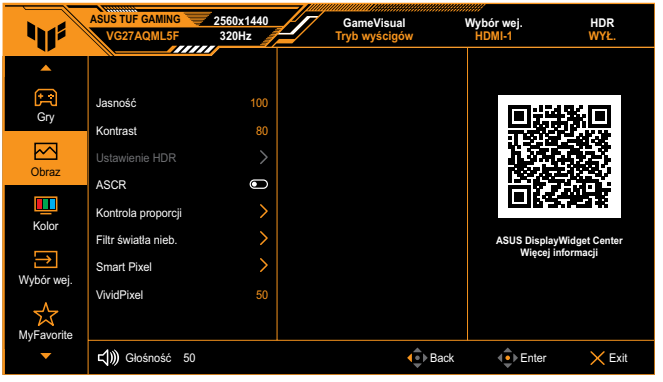
Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Ust. ELMB	ELMB	Gdy funkcja Variable Refresh Rate jest Wył., może zostać aktywowana wyłącznie wtedy, gdy częstotliwość odświeżania przekracza 100Hz.	Gdy funkcja ELMB jest włączona, zostaną wyłączone następujące funkcje: - Zmienne Odświeżanie - ELMB SYNC - Jasność - Kontrola proporcji - ASCR - Filtr światła nieb. - Zmienne OD - Ustawienie HDR
	ELMB SYNC	Umożliwia włączenie funkcji, po ustawieniu funkcji Variable Refresh Rate na Wł. Ta funkcja eliminuje rozrywanie ekranu, zmniejsza powidoki i rozmycia ruchu podczas gier.	Gdy funkcja ELMB SYNC jest włączona, zostaną wyłączone następujące funkcje: - ELMB - Jasność - Kontrola proporcji - ASCR - Filtr światła nieb. - Ustawienie HDR
	Poziom Wyrazistości	Reguluje poziom ostrości efektu ELMB. Dostępnych jest 5 poziomów ostrości, co pozwala precyzyjnie dostosować ostrość ruchu do własnych preferencji.	Po włączeniu Poziom Wyrazistości lub Pozycja Wyrazistości, nie będą dostępne następujące funkcje: Variable Refresh Rate, ELMB Sync, Jasność, Kontrola proporcji, Dynamicznie przyciemnianie, ASCR, Filtr światła nieb., Zmienne OD, Ustawienie HDR.
	Pozycja Wyrazistości	Umożliwia dostosowanie miejsca, w którym na ekranie wyświetlany jest efekt redukcji rozmycia. Wybierz jeden z trzech poziomów — górny, środkowy lub dolny — w zależności od rodzaju treści.	

Opcja menu		Opis	Przypomnienie
GamePlus	Licznik FPS	Wyświetla liczbę klatek na sekundę (FPS) w czasie rzeczywistym, aby pokazać płynność działania gry. Można wybrać, czy liczba klatek na sekundę ma być wyświetlana na ekranie w postaci liczby, czy wykresu słupkowego.	
	Celownik	Oferuje 6 wbudowanych stylów celownika, dzięki czemu można wybrać ten, który najlepiej pasuje do gry. Zawiera również opcję Dynamiczny celownik, która automatycznie dostosowuje celownik do sytuacji w grze.	
	Timer	Wyświetla licznik czasu w lewym górnym rogu ekranu, co pozwala śledzić czas gry lub odpoczynku. Do wyboru są następujące wstępnie ustawione czasy trwania: 30:00, 40:00, 50:00, 60:00 lub 90:00 minut.	
	Stoper	W lewym górnym rogu ekranu wyświetla stoper, który pomaga śledzić upływający czas podczas gry lub innych czynności. Stoper uruchamia się od 00:00 i odlicza w górę, dopóki nie zostanie zatrzymany ręcznie.	
	Wyrównanie obrazu wyświetlacza	Wyświetla linie pomocnicze na wszystkich czterech bokach ekranu, co ułatwia i zwiększa precyzję ustawiania wielu monitorów.	
GameVisual	Tryb Sceneria	Jest to najlepszy wybór dla scenerii zdjęć wyświetlanej z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.	
	Tryb wyścigów	Najlepszy wybór do gier wyścigowych z wykorzystaniem technologii inteligencji wideo GameVisual™.	

Opcja menu		Opis	Przypomnienie
GameVisual	Tryb kinowy	To najlepszy wybór do oglądania filmów dzięki GameVisual™ Video intelligence Technology.	
	Tryb RTS/ RPG	To najlepszy wybór dla graczy preferujących gry strategiczne czasu rzeczywistego (RTS) i gry fabularne (RPG), wykorzystujące GameVisual™ Video intelligence Technology.	
	Tryb FPS	To najlepszy wybór do grania w strzelanki FPS dzięki GameVisual™ Video intelligence Technology.	
	Tryb sRGB	To najlepszy wybór do przeglądania zdjęć i grafiki z komputerów PC.	• W Trybie sRGB, następujące funkcje nie są konfigurowane przez użytkownika: Kontrast, Nasycenie, Temp. barwowa i ASCR.
	Tryb MOBA	To najlepszy wybór dla graczy korzystających z gier typu MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) dzięki GameVisual™ Video intelligence Technology.	• W trybie MOBA/ Widok nocny, następujące funkcje nie mogą być konfigurowane przez użytkownika: Nasycenie.
	Widok nocny	To najlepszy wybór do ciemnych scen, wykorzystujący GameVisual™ Video intelligence Technology.	
	Tryb Użytkownik	W menu Kolor można regulować więcej elementów.	
Shadow Boost		Poprawa ciemnych kolorów reguluje krzywą gamma monitora w celu wzmocnienia ciemnych odcieni obrazu oraz zwiększenia widoczności ciemnych scen i przedmiotów.	Ta funkcja nie jest dostępna w trybie sRGB i trybie MOBA.
ASUS Display Widget Center		Wyświetlanie kodu QR w celu dostępu do informacji o ASUS DisplayWidget Center.	

2. Obraz

Regulacja ustawień obrazu.



Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Jasność	0 do 100	Dostosuj jasność ekranu. Po włączeniu funkcji HDR, obsługiwana jest wyłącznie regulacja za pomocą opcji Jasność HDR.	
Kontrast	0 do 100	Dostosuj kontrast, aby uwydatnić szczegóły i głębię obrazu.	
Ustawienie HDR	Gaming HDR	Zapewnia bogatsze szczegóły i bardziej realistyczne kolory, co jest szczególnie widoczne w scenach o silnym kontraście między jasnymi a ciemnymi obszarami. Gaming HDR Tryb stworzony z myślą o graczach. Cinema HDR Idealny do filmów i treści kinowych. HDR konsoli Stworzony z myślą o konsolach do gier.	Po wykryciu treści HDR, wyświetlony zostanie komunikat “WŁĄCZONE HDR”. Podczas wyświetlania treści HDR, nie będzie dostępna następująca funkcja(e): ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Jasność, Kontrast, ASCR, Filtr światła nieb., Temp. barwowa, Nasycenie, i Przestrzeń kolorów.
	Cinema HDR		
	HDR konsoli		
	Regulowana Jasność	Domyślnie, jasność w trybie HDR jest regulowana automatycznie. Włączenie tej funkcji umożliwia ręczną regulację jasności.	

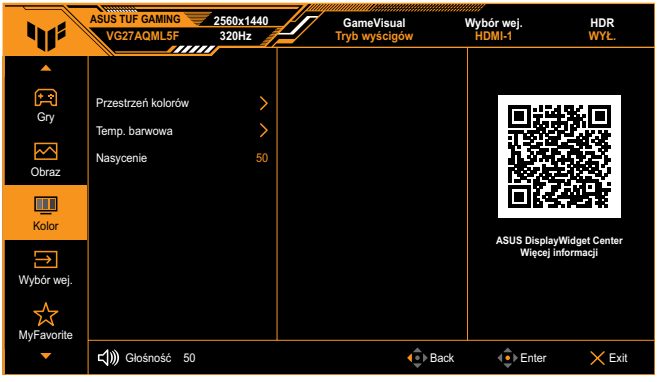
Opcja menu		Opis	Przypomnienie
ASCR	Wł. / Wył.	Włączenie/wyłączenie funkcji ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).	Ta funkcja nie jest dostępna w trybie sRGB.
Kontrola proporcji	16:9/ Kwadrat	Wybór współczynnika proporcji i regulacja pozycji ekranu. <u>Pełny 16:9</u> Wypełnia ekran poprzez rozciągnięcie obrazu bez zachowania proporcji. Obraz powiększa się, ale może ulec zniekształceniu, co negatywnie wpływa na komfort oglądania. <u>16:9 Symulacja 24,5"</u> Wyświetla obraz o przekątnej 24,5 cala, zachowując proporcje bez zniekształceń, ale obraz wydaje się mniejszy. <u>16:9 Punkt po punkcie</u> Tryb natywny 16:9 odwzorowuje piksele bezpośrednio, zachowując ostrość i proporcje obrazu. Na obrazach o niskiej rozdzielczości mogą być widoczne czarne ramki. <u>Kwadrat Pełny</u> Tak rozciąga obraz, aby wypełnił cały ekran, nie zachowując proporcji. Obraz staje się większy, ale może ulec zniekształceniu, co negatywnie wpływa na komfort oglądania. <u>Kwadrat Równoważność</u> Powiększa obraz przy zachowaniu oryginalnych proporcji, aby uniknąć zniekształceń, ale może to spowodować pojawienie się czarnych ramek. <u>Kwadrat Punkt po punkcie</u> Wyświetla obraz w oryginalnej rozdzielczości, bez skalowania ani rozciągania.	

Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Filtr światła nieb.	Poziom 0	Bez zmian.	Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń: • Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem należy robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa. • W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko. • Ćwiczenia oczu mogą pomóc w ograniczeniu ich zmęczenia. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu: (1) Kilkukrotne przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej. • Wysokoenergetyczne światło niebieskie może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).
	Poziom 1~4	Im wyższy poziom, tym mniej światła niebieskiego ulega rozproszeniu. Gdy ustawienie Filtr światła nieb. zostanie uaktywnione, automatycznie zaimportowane zostaną ustawienia domyślne pozycji Tryb wyścigów. W zakresie Poziom 1 do Poziom 3, funkcja Jasność jest konfigurowana przez użytkownika. Poziom 4 jest ustawieniem optymalnym. Jest ono zgodne z certyfikatem TUV Low Blue Light Software Solution Certification. Funkcji Jasność nie można dostosować samodzielnie.	

Opcja menu		Opis	Przypomnienie
SmartPixel	Poziom 3 / Poziom 2 / Poziom 1 / WYŁ.	Poprawia ogólną szczegółowość obrazu w czasie rzeczywistym, zapewniając wyraźniejszy i bardziej żywy obraz.	
VividPixel	0 do 100	Poprawia kontury wyświetlanego obrazu i generuje na ekranie wysokiej jakości obrazy.	

3. Kolor

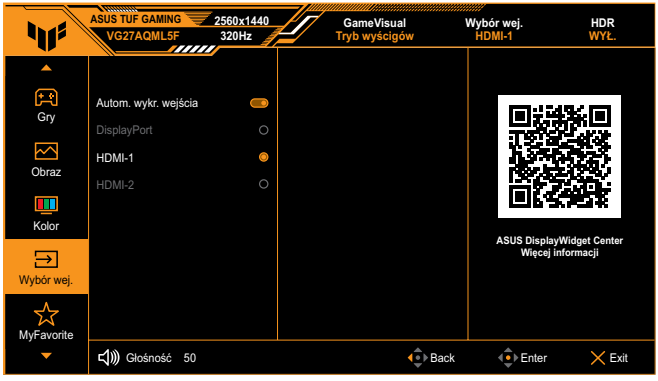
W tym menu można ustawić wymagany kolor.



Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Przestrzeń kolorów	sRGB / DCI-P3 / Szeroka gama	Wybór przestrzeni kolorów dla wyjścia kolorów monitora.	
Temp. barwowa	Ciepłe / Normalne / Zimne / Tryb Użytkownik	Zawiera 4 tryby, włącznie z Ciepłe, Normalne, Zimne i Tryb Użytkownik.	R/G/B użytkownika: Regulowane w zakresie od 0~100
Nasycenie	0 do 100	Regulacja poziomu nasycenia.	

4. Wybór wej.

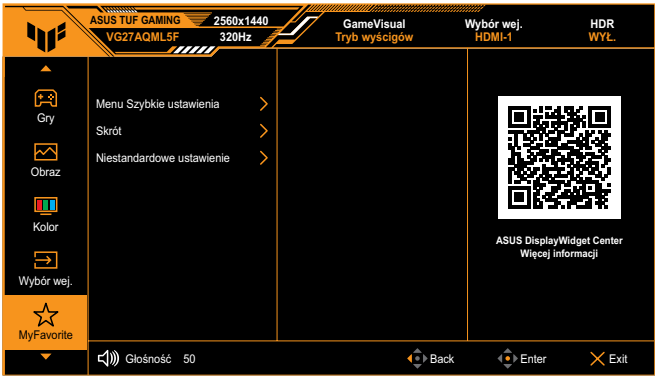
W tej funkcji, można wybrać wymagane źródło wejścia lub pozwolić na automatyczne wykrywanie źródła wejścia.



Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Autom. wykr. wejscia	Wł. / Wył.	Po włączeniu urządzenie automatycznie wykrywa sygnał i przełącza źródło sygnału.	
DisplayPort		Wybierz DisplayPort jako źródło wejścia wideo.	
HDMI-1		Wybierz HDMI-1 jako źródło wejścia wideo.	
HDMI-2		Wybierz HDMI-2 jako źródło wejścia wideo.	

5. MyFavorite

Przypisz funkcję do menu szybkiego dostępu i przycisku skrótu, zapisz bieżące ustawienia systemowe lub przywróć ustawienia systemowe.

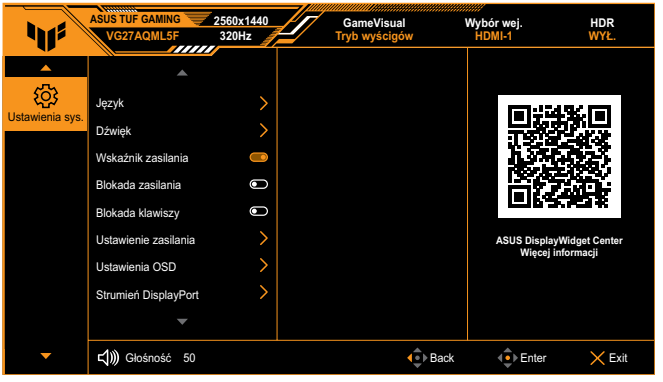


Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Menu Szybkie ustawienia	Tryb 1 / Tryb 2 / Tryb 3 / Tryb 4	Menu Szybkie ustawienia udostępnia 4 konfigurowalne skróty zapewniające łatwy dostęp do często używanych ustawień	• Dostępne funkcje obejmują: GameVisual, ELMB, Shadow Boost, Nasycenie, Jasność, Zmienne Odświeżanie, Kontrast, Wybór wejścia, VividPixel, Zmienne OD, Temp. barwowa. • Aby menu szybkiego dostępu było krótsze, można wybrać opcję Brak, żeby ukryć skrót. • Nie należy przypisywać tej samej funkcji do wielu stanowisk. Skrót będzie wyszarzony, jeśli nie jest obsługiwany w bieżącym trybie.

Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Skrót	Skrót 1 / Skrót 2	Ustawia funkcje skrótu dla przycisków skrótu.	Po wybraniu lub uruchomieniu określonej funkcji, przycisk skrótu może nie działać. Dostępne wybory funkcji: GamePlus, GameVisual, Zmienne OD, Jasność, Wyciszenie, Shadow Boost, Kontrast, Wybór wejścia, Ustawienie HDR, Filtr światła nieb., Temp. barwowa, Głośność, Niestandardowe ustaw.1 i Niestandardowe ustaw.2
Niestandar-dowe ustawienie	Ustawienie 1 / Ustawienie 2	Ładowanie/zapisywanie wszystkich ustawień w monitorze.	

6. Ustawienia sys.

Dostosowanie konfiguracji systemu.



Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Język	Wybór języka	Wybór dostępnego języka dla menu OSD.	
Dźwięk	Głośność	Regulacja poziomu głośności w zakresie od 0 do 100.	
	Wyciszenie	Po zaznaczeniu, wyciszenie głośności.	
Wskaźnik zasilania	Wł. / Wył.	Włączanie/wyłączanie wskaźnika LED zasilania.	
Blokada zasilania	Wł. / Wył.	Włączanie lub wyłączanie przycisku zasilania.	
Blokada klawiszy	Wł. / Wył.	Funkcję tą należy włączyć, aby wyłączyć wszystkie przyciski funkcji. Naciśnij w dół przycisk nawigacji na dłużej niż pięć sekund, aby anulować funkcję blokady przycisku.	

Opcja menu		Opis	Przypomnienie
Ustawienie zasilania	Tryb wydajności / Tryb oszczędzania energii	Ustawianie trybu zasilania. Tryb wydajności Zapewnia lepszą wydajność, ale zużywa więcej energii. Tryb oszczędzania energii Ogranicza jasność i niektóre funkcje w celu oszczędzania energii. Przed włączeniem tej funkcji należy wyłączyć tryb HDR; podczas regulacji jasności pojawi się odpowiednie przypomnienie.	
Ustawienia OSD	Pozycja OSD	Ustawianie pozycji menu OSD.	
	Czas zakończenia	Regulacja czasu zakończenia wyświetlania OSD w zakresie od 10 do 120 sekund.	
	Przezroczystość	Dopasowanie tła OSD z nieprzezroczystego do przezroczystego.	
	DDC/CI	Włączenie lub wyłączenie funkcji DDC/CI.	
Strumień DisplayPort	DisplayPort 1.2 / lub DisplayPort 1.4	Wybierz DisplayPort 1.2 lub DisplayPort 1.4, zgodnie z wersją DP karty graficznej.	
Obsługa DSC	Wł. / Wył.	Włączanie/wyłączanie funkcji DSC (Display Stream Compression).	
Synchroni-zacja mocy ASUS	Wł. / Wył.	Optymalizuje działanie urządzeń ASUS NUC, eliminując plątaninę kabli, zwiększając efektywność zasilania i zapewniając doskonałe możliwości podłączania urządzeń, co przekłada się na lepsze odczucia użytkownika.	
Informacje		Wyświetlanie informacji o monitorze.	
Wyzeruj wszystko	TAK / NIE	Wybierz TAK, aby przywrócić domyślny tryb fabryczny wszystkich ustawień.	

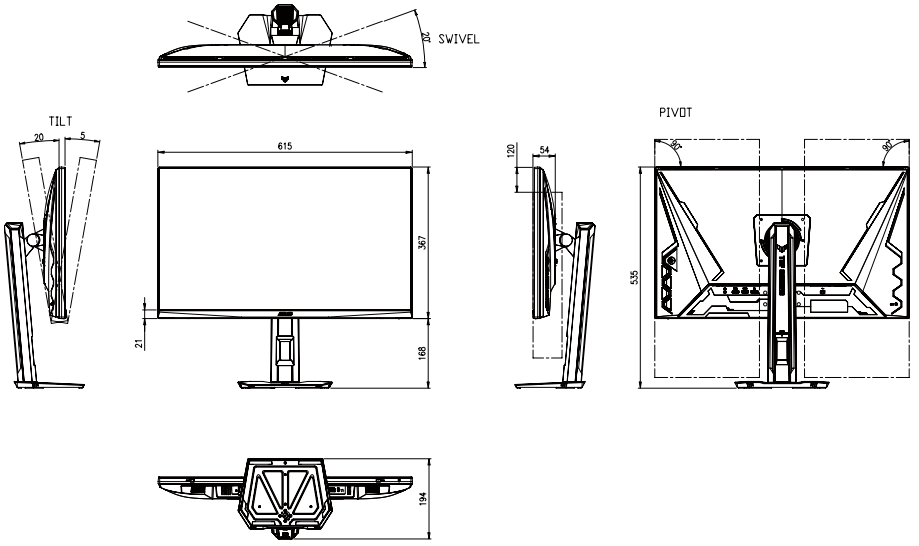
3.2 Specyfikacje

Model	VG27AQML5F
Typ panela	TFT LCD
Rozmiar panela	Przekątna 27,0 cali (68,6 cm)
Maks. rozdzielczość	2560 (w poziomie) x 1440 (w pionie) pikseli
Jasność (maks.)	SDR: 350cd/m^2 HDR: 400cd/m^2
Współczynnik kontrastu wewnętrznego (maks.)	1300:1
Współczynnik kontrastu dynamicznego (maks.)	≥100 000 000:1
Kąt widzenia (CR≤10)	≥178°(w pionie); ≥178°(w poziomie)
Kolory wyświetlacza	1,07B (8 bitów + FRC)
Czas reakcji (typ.)	0,3ms GTG
Wybór temperatury barwowej	4 temperatur barwowych
Wejście cyfrowe	HDMI v2.1 x2, DisplayPort v1.4 x1, wyjście audio x1
Gniazdo słuchawek	Tak
Wejście audio	Nie
Głośnik (wbudowany)	2W x2
Kolor	Czarny
Dioda LED zasilania	Biała (Wł.)/Bursztynowa (Gotowość)
Nachylenie	+20° - -5°
Przekręcanie	+90° - -90°
Obrót	+20° - -20°
Regulacja wysokości	0~120 mm
Montaż na ścianie VESA	100 x 100 mm
Blokada Kensington	Tak
Napięcie znamionowe	Prąd zmienny 100~ 240V przy 50/60Hz
Zużycie energii	< 31W**
Zużycie energii w trybie gotowości	< 0,5W
Zużycie energii w trybie wyłączenia	< 0,3W
Temperatura	Temperatura robocza: 0 - 40°C Temperatura bez działania: -20 - 60°C
Wymiary (S x W x G) ze wspornikiem	61,50 x 53,50 x 19,40 cm
Wymiary (S x W x G) bez wspornika	61,50 x 36,70 x 5,40 cm

Model	VG27AQML5F
Wymiary opakowania (S x W x G)	67,50 x 50,00 x 13,50 cm
Waga netto (szacunkowa) ze wspornikiem	5,5 ±0,5kg
Waga netto (szacunkowa) bez wspornika	3,6 ±0,5kg
Masa brutto (przybliżona)	6,8 ±0,5kg
Obsługa wielu języków	23 języki (Angielski, Francuski, Niemiecki, Hiszpański, Włoski, Holenderski, Rosyjski, Polski, Czeski, Chorwacki, Węgierski, Rumuński, Portugalski, Turecki, Chiński uproszczony, Chiński tradycyjny, Japoński, Koreański, Perski, Tajski, Indonezyjski i Ukraiński i Wietnamski)
Akcesoria	Przewód zasilający, kabel DP, karta gwarancyjna, skrócona instrukcja obsługi
Zgodność i standardy	cTUVus, CU, CB, CE, ErP, FCC,CEC, CCC,RCM, BSMI, VCCI, PSB, RoHS, J-MOSS, VN MEPS, WEEE, PSE, Windows 10/11 WHQL, CEL(L2), KC, KCC, KMEPS (Korea MEPS), TUV flicker free i low blue light, HDMI, DP, ICES-003, UkrSEPRO, Ukraine Energy, SIOC, PC Recycle

*** Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.**
**** Pomiar jasności ekranu 200 nitów, bez połączenia audio/USB/czytnika kart.**

3.3 Wymiary zewnętrzne



3.4 Włączone i niedostępne funkcje menu OSD

Włączona funkcja	Niedostępne funkcje
Variable Refresh Rate	ELMB
ELMB	Variable Refresh Rate, ELMB Sync Brightness, Aspect Control, ASCR, Blue Light Filter, Variable OD, HDR Setting
Clarity Level	Variable Refresh Rate, ELMB Sync Brightness, Aspect Control, ASCR, Blue Light Filter, Variable OD, HDR Setting
Clarity Position	Variable Refresh Rate, ELMB Sync Brightness, Aspect Control, ASCR, Blue Light Filter, Variable OD, HDR Setting
ELMB Sync	ELMB, Brightness, Aspect Control, ASCR, Blue Light Filter, Variable OD, HDR Setting
HDR	ELMB, ELMB Sync, GameVisual, Shadow Boost, Brightness, Contrast, ASCR, Blue Light Filter, Display Color Space, Color Temp., Saturation, Power Saving Mode
ASCR	ELMB, ELMB Sync.
Aspect Control	ELMB, ELMB Sync.
Blue Light Filter	ELMB, ELMB Sync.

3.5 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	• Naciśnij przycisk ☰ (◎), aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie ON (WŁĄCZENIE). • Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i do gniazda zasilania. • Sprawdź funkcję Wskaźnik zasilania w głównym menu OSD. Wybierz **WŁ.**, aby włączyć wskaźnik LED zasilania.
Pomarańczowe światło diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	• Sprawdź, czy monitor i komputer są w trybie WŁĄCZENIE. • Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. • Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza. • Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny	• Wyreguluj ustawienia Kontrast i Jasność przez menu OSD.
Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	• Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. • Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	• Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza. • Wykonaj polecenie Wyzeruj w menu OSD. • Ustaw odpowiednią temperaturę barwową przez menu OSD.
Brak dźwięku lub słaby dźwięk	• Wyreguluj ustawienia głośności monitora i komputera. • Upewnij się, że jest prawidłowo zainstalowany i aktywny sterownik karty dźwiękowej komputera.
Dioda zasilania miga ciągle (dwa razy na sekundę), ale nie ma obrazu (kable i źródło PC są sprawdzone i działają prawidłowo).	• Tryb awaryjny systemu: Monitor wykrył wewnętrzną nieprawidłowość i przeszedł w tryb ochrony, aby zapobiec potencjalnym uszkodzeniom sprzętu. • Wymagana obsługa techniczna: Tego problemu nie można rozwiązać za pomocą standardowych ustawień użytkownika. Prosimy o przesłanie lub dostarczenie monitora do Centrum Serwisowego w celu przeprowadzenia inspekcji sprzętu i analizy dzienników.

3.6 Lista obsługiwanego taktowania

Częstotliwość rozdzielczości	
HDMI	DP
640x480@60Hz	640x480@60Hz
640x480@75Hz	640x480@75Hz
720x480@60Hz	720x480@60Hz
720x576@50Hz	720x576@50Hz
800x600@60Hz	800x600@60Hz
800x600@75Hz	800x600@75Hz
1024x768@60Hz	1024x768@60Hz
1024x768@75Hz	1024x768@75Hz
1280x720@50Hz	1280x720@50Hz
1280x720@60Hz	1280x720@60Hz
1280x960@60Hz	1280x960@60Hz
1280x1024@60Hz	1280x1024@60Hz
1600x1200@60Hz	1600x1200@60Hz
1920x1080@24Hz	1920x1080@24Hz
1920x1080@25Hz	1920x1080@25Hz
1920x1080@30Hz	1920x1080@30Hz
1920x1080@50Hz	1920x1080@50Hz
1920x1080@60Hz	1920x1080@60Hz
1920x1080@100Hz	1920x1080@100Hz
1920x1080@120Hz	1920x1080@120Hz
1920x1080@240Hz	1920x1080@240Hz
1920x1080@320Hz	1920x1080@320Hz
2560x1440@60Hz	2560x1440@60Hz
2560x1440@120Hz	2560x1440@120Hz
2560x1440@144Hz	2560x1440@144Hz
2560x1440@240Hz	2560x1440@165Hz
2560x1440@320Hz	2560x1440@240Hz
3840x2160@24Hz	2560x1440@320Hz
3840x2160@25Hz	
3840x2160@30Hz	
3840x2160@50Hz	
3840x2160@60Hz	
3840x2160@100Hz	
3840x2160@120Hz	