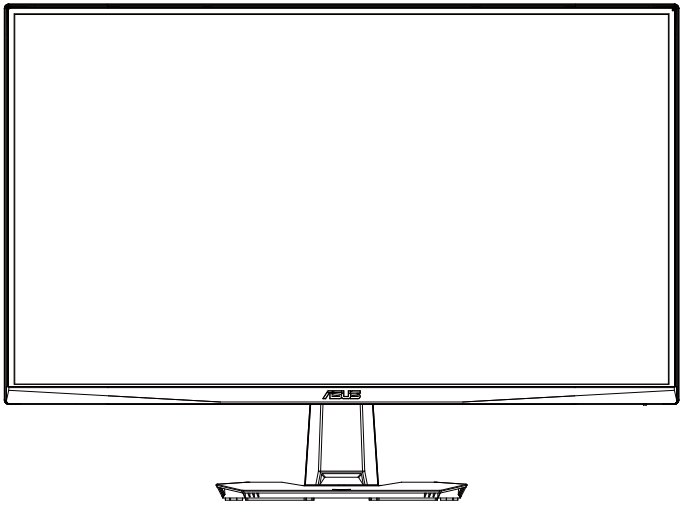
Seria VG27WQ5F

Monitor LCD

Instrukcja użytkownika



HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Spis treści

Uwagi ..... **iii**

Informacje dotyczące bezpieczeństwa ..... **v**

Konserwacja & Czyszczenie ..... **viii**

Usługi Odbioru ..... **ix**

1.1 Witamy! **1-1**
1.2 Zawartość opakowania **1-1**
1.3 Składanie monitora **1-2**
1.4 Odłączanie ramienia/stojaka (w przypadku uchwytu ściennego VESA) **1-3**
1.5 Zarządzanie kablami (obejmuje I/O port) **1-4**
1.6 Ustawienie monitora **1-5**
2.1 Prezentacja monitora **2-1**
2.1.1 Widok z przodu 2-1
2.1.2 Widok od tyłu 2-3
3.1 Menu OSD (nakładka ekranowa) **3-1**
3.1.1 Jak zmienić konfigurację 3-1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD 3-3
3.2 Display Widget Center **3-14**
3.3 Podsumowanie specyfikacji **3-16**
3.4 Zarys Wymiarów **3-17**
3.5 Rozwiązywanie problemów (FAQ) **3-18**
3.6 Lista obsługiwanych czasowań **3-19**

Copyright © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadna część niniejszej instrukcji, w tym opisane w niej produkty i oprogramowanie, nie może być powielana, przekazywana, przepisywana, przechowywana w systemie wyszukiwania ani tłumaczona na jakikolwiek język, w jakiejkolwiek formie ani za pomocą jakichkolwiek środków, z wyjątkiem dokumentacji przechowywanej przez nabywcę w celach tworzenia kopii zapasowej, bez wyraźnej pisemnej zgody ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS").

Gwarancja na produkt lub usługę nie zostanie przedłużona, jeśli: (1) produkt jest naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, chyba że taka naprawa, modyfikacja lub zmiana została autoryzowana na piśmie przez firmę ASUS; lub (2) numer seryjny produktu jest uszkodzony lub go brakuje.

FIRMA ASUS DOSTARCZA NINIEJSZĄ INSTRUKCJĘ „W STANIE, W JAKIM SIĘ ZNAJDUJE", BEZ JAKIEJKOLWIEK GWARANCJI, WYRAŹNEJ LUB DOROZUMIANEJ, W TYM MIĘDZY INNYMI DOROZUMIANYCH GWARANCJI LUB WARUNKÓW PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ BĄDŹ PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM WYPADKU FIRMA ASUS, JEJ CZŁONKOWIE ZARZĄDU, KADRA KIEROWNICZA, PRACOWNICY ANI PRZEDSTAWICIELE NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY POŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB WTÓRNE (W TYM SZKODY Z TYTUŁU UTRATY ZYSKÓW, UTRATY MOŻLIWOŚCI PROWADZENIA DZIAŁALNOŚCI, UTRATY MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB DANYCH, PRZERWY W DZIAŁALNOŚCI ITP.), NAWET JEŚLI FIRMA ASUS ZOSTAŁA POINFORMOWANA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD WYNIKAJĄCYCH Z JAKIEJKOLWIEK WADY LUB BŁĘDU W NINIEJSZEJ INSTRUKCJI LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZAWARTE W NINIEJSZEJ INSTRUKCJI MAJĄ CHARAKTER WYŁĄCZNIE INFORMACYJNY, I MOGĄ ULEC ZMIANIE W DOWOLNYM MOMENCIE BEZ UPRZEDZENIA, I NIE POWINNY BYĆ INTERPRETOWANE JAKO ZOBOWIĄZANIE FIRMY ASUS. FIRMA ASUS NIE PONOSI ŻADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA BŁĘDY LUB NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W NINIEJSZEJ INSTRUKCJI, W TYM W OPISANYCH W NIEJ PRODUKTACH I OPROGRAMOWANIU.

Nazwy produktów i nazwy firm występujące w niniejszej instrukcji mogą, ale nie muszą, być zarejestrowanymi znakami towarowymi lub przedmiotem praw autorskich odpowiednich firm i są używane wyłącznie w celach identyfikacyjnych lub objaśniających oraz z korzyścią dla ich właścicieli, bez zamiaru naruszania ich praw.

Uwagi

Oświadczenie Federalnej Komisji Łączności

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Działanie podlega następującym dwóm warunkom:

- Urządzenie to nie może powodować szkodliwych zakłóceń, oraz
- Urządzenie musi przyjmować wszelkie odbierane zakłócenia, w tym zakłócenia, które mogą powodować niepożądane działanie.

To urządzenie przeszło odpowiednie testy potwierdzające jego zgodność z limitami dla urządzeń cyfrowych klasy B określonymi w Części 15 Zasad FCC. Ograniczenia te mają zapewnić właściwą ochronę przed szkodliwymi zakłóceniami w pomieszczeniach mieszkalnych. Niniejsze urządzenie wytwarza, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwościach radiowych, i jeżeli nie zostało ono zainstalowane oraz nie jest użytkowane zgodnie z instrukcją dostarczoną przez producenta, może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Jednak nie ma żadnej gwarancji, że zakłócenia te nie wystąpią w konkretnym miejscu. Jeżeli urządzenie powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radiowym lub telewizyjnym, które można stwierdzić, wyłączając i włączając urządzenie, zachęca się użytkownika do podjęcia próby usunięcia zakłóceń, korzystając z co najmniej jednego z poniższych sposobów:

- Zmienić kierunek ustawienia lub przenieść antenę odbiorczą.
- Zwiększyć odstęp między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłącz urządzenie do gniazdka elektrycznego znajdującego się w innym obwodzie elektrycznym niż gniazdko, do którego podłączony jest odbiornik.
- Skonsultuj się ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

Oświadczenie Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza limitów klasy B dla emisji szumów radiowych z urządzeń cyfrowych określonych w przepisach dotyczących zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

Niniejsze urządzenie cyfrowe klasy B spełnia kanadyjską normę ICES-003.

Urządzenie może spaść i spowodować poważne obrażenia ciała, a nawet śmierć. Aby uniknąć obrażeń ciała, urządzenie należy bezpiecznie przymocować do podłogi lub ściany, zgodnie ze wskazówkami instalacji.

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Terminy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress oraz logo HDMI są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi HDMI Licensing Administrator, Inc.

EAC

Deklaracja zgodności

To urządzenie spełnia wymagania określone w dyrektywie Rady w sprawie zbliżenia ustawodawstw państw członkowskich odnoszących się do kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), dyrektywie niskonapięciowej (2014/35/UE), rozporządzeniu (UE) 2024/1781 i dyrektywie RoHS (2011/65/UE). Ten produkt został przetestowany i uznany za zgodny ze zharmonizowanymi normami dotyczącymi urządzeń informatycznych, tymi zharmonizowanymi normami opublikowanymi w dyrektywach Dziennika Urzędowego Unii Europejskiej.



Dyrektywa w sprawie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE) (2012/19/UE) to prawo Unii Europejskiej, którego celem jest ograniczenie wpływu sprzętu elektrycznego i elektronicznego na środowisko. Nakłada ona na producentów obowiązek ponoszenia odpowiedzialności za gospodarowanie produktami po zakończeniu ich cyklu życia, promując ich zbieranie, przetwarzanie i recykling w celu ograniczenia ilości odpadów oraz odzysku surowców.

Nie wyrzucaj sprzętu elektrycznego i elektronicznego do odpadów komunalnych.

Symbol przekreślonego pojemnika na kółkach umieszczony na produkcie lub opakowaniu oznacza, że tego produktu (w tym wszelkich zawartych w nim baterii) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi.

Aby zapobiec potencjalnym szkodom dla środowiska i zdrowia ludzi, należy korzystać z systemu zbiórki umożliwiającego zwrot, recykling i odzysk zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE). Produkt ten został zaprojektowany tak, aby umożliwić ponowne wykorzystanie części oraz ułatwić recykling niektórych materiałów.

Niewłaściwa utylizacja może wiązać się z ryzykiem ze względu na obecność niebezpiecznych substancji w sprzęcie elektrycznym i elektronicznym, takich jak ołów, BFR (bromowane środki zmniejszające palność) oraz inne szkodliwe składniki.

Sprawdź lokalne punkty lub usługi recyklingu sprzętu elektronicznego. (https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service)

EEE yönetmeliğine uygundur

Informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Przed skonfigurowaniem monitora należy uważnie przeczytać całą dokumentację dołączoną do zestawu.
- Aby uniknąć pożaru lub porażenia prądem, monitora nigdy nie wolno wystawiać na działanie deszczu lub wilgoci.
- W żadnym wypadku nie wolno otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne wysokie napięcia wewnątrz monitora mogą spowodować poważne obrażenia ciała.
- Jeśli zasilacz jest uszkodzony, nie wolno naprawiać go samodzielnie. Należy skontaktować się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub sprzedawcą.
- Przed użyciem produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone, a kable zasilające nie są uszkodzone. W przypadku wykrycia jakichkolwiek uszkodzeń należy niezwłocznie skontaktować się ze sprzedawcą.
- Szczeliny i otwory z tyłu lub na górze obudowy służą do wentylacji. Nie wolno blokować tych szczelin. W żadnym wypadku nie wolno umieszczać urządzenia w pobliżu lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, chyba że zapewniona jest odpowiednia wentylacja.
- Monitor powinien być zasilany wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do parametrów zasilania dostępnego w domu, należy sprawdzić te informacje u dostawcy lub w lokalnym zakładzie energetycznym.
- Należy użyć odpowiedniej wtyczki zasilania, która jest zgodna z lokalnym standardem zasilania.
- Nie wolno przeciążać listew zasilających i przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i skrajnych temperatur. Nie wolno umieszczać monitora w miejscach, w których może on ulec zamoczeniu. Monitor należy umieścić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączać od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub jeśli nie będzie ono używane przez dłuższy czas. To ochroni monitor przed uszkodzeniem spowodowanym przepięciami zasilania.
- W szczeliny obudowy monitora w żadnym wypadku nie wolno wciskać przedmiotów ani wlewać płynów.
- Aby zapewnić satysfakcjonujące działanie, należy używać monitora wyłącznie z komputerami wymienionymi na liście UL, które mają odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone w zakresie 100 - 240V AC.
- Gniazdko powinno być zainstalowane w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.
- W przypadku problemów technicznych z monitorem należy skontaktować się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub sprzedawcą.
- Przed podłączeniem wtyczki zasilania do sieci elektrycznej należy zapewnić uziemienie. Odłączając połączenie uziemienia, należy pamiętać o odłączeniu go po wyjęciu wtyczki z gniazdka sieciowego.

OSTRZEŻENIE

Używanie słuchawek innych niż określone może spowodować utratę słuchu z powodu nadmiernego ciśnienia akustycznego.

Proszę potwierdzić, że system dystrybucji w instalacji budynku powinien zapewniać wyłącznik o napięciu znamionowym 120/240 V, 20 A (maksymalnie).

Jeśli na przewodzie zasilającym znajduje się 3-stykowa wtyczka, należy podłączyć przewód do uziemionego 3-stykowego gniazdka. Nie usuwaj bolca uziemiającego przewodu zasilającego, na przykład poprzez podłączenie adaptera z dwoma bolcami. Bolec uziemienia pełni ważną funkcję ochronną.

Zagrożenie Stabilności.

Produkt może spaść i spowodować poważne obrażenia ciała a nawet śmierć. Aby uniknąć obrażeń ciała, produkt należy odpowiednio przymocować do podłogi lub ściany, zgodnie ze wskazówkami instalacji.

Produkt może spaść, powodując poważne obrażenia ciała, a nawet śmierć. Zwykłe środki ostrożności pomogą zapobiec wielu obrażeniom ciała, zwłaszcza u dzieci:

ZAWSZE używaj szafek lub stojaków albo metod instalacji zalecanych przez producenta produktu.

ZAWSZE używać tylko mebli, na których można umieścić produkt w sposób stabilny i bezpieczny.

ZAWSZE umieszczać produkt, tak aby nie wystawał poza krawędź mebla.

ZAWSZE informować dzieci o zagrożeniach związanych ze wspinaniem na meble w celu dosięgnięcia produktu lub elementów jego sterowania.

ZAWSZE prowadź przewody i kable podłączone do produktu w taki sposób, aby nie powodowały zagrożenia potknięciem ani nie można było ich pociągnąć ani chwycić.

NIGDY nie umieszczać produktu na niestabilnych powierzchniach.

NIGDY nie umieszczać produktu na wysokich meblach (na przykład szafach lub regałach na książki), chyba że mebel i produkt są przymocowane do odpowiedniego podparcia.

NIGDY nie umieszczać produktu na podkładkach z tkaniny ani innych materiałów, które znajdowałyby się między podstawą produktu a meblem.

NIGDY nie umieszczaj na produkcie ani na meblach, na których umieszczony jest produkt, przedmiotów, które mogą skłaniać dzieci do wspinania się na nie, takich jak zabawki i piloty.

Jeżeli istniejący produkt zostanie zachowany i będzie przenoszony w inne miejsce, należy zastosować te same zalecenia.

Nadmierne ciśnienie akustyczne słuchawek wkładanych do ucha lub na uszy może skutkować utratą słuchu. Ustawienie korektora na maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek dousznych i nausznych, a tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Oświadczenie o ograniczeniu stosowania substancji niebezpiecznych (Indie). Ten produkt jest zgodny z „Indyjskimi przepisami dotyczącymi e-odpadów (zarządzanie), 2016" i zabrania stosowania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanych bifenyli (PBBs) i polibromowanych eterów difenylowych (PBDEs) w stężeniu przekraczającym 0,1% wagowo w materiałach jednorodnych i 0,01% wagowo w materiałach jednorodnych dla kadmu, z wyjątkiem zwolnień wymienionych w Załączniku 2 do tych przepisów.

ASUS CONTACT INFORMATION

ASUSTeK Computer Inc.

Address	1F., No. 15, Lide Rd., Beitou Dist., Taipei City 112, Taiwan
Telephone	+886-2-2894-3447
Fax	+886-2-2894-7798
E-mail	info@asus.com.tw
Website	http://www.asus.com.tw/

Technical Support

Telephone	+86-21-38429911

ASUS Computer International (America)

Address	48720 Kato Rd, Fremont, CA 94538, USA
Telephone	+1-510-739-3777
Fax	+1-510-608-4555
Website	http://usa.asus.com/

Technical Support

Telephone	+1-812-282-2787 (English Only)
	+1-905-370-2787 (French Only)
Online Support	http://support.asus.com/

ASUS Computer GmbH (Germany and Austria)

Address	Harkortstr. 21-23 D-40880 Ratingen, Germany
Telephone	+49-1805-010920
Website	http://www.asus.de/
Online Contact	http://www.asus.de/sales

Technical Support

Telephone	+49-1805-010923
Support Fax	+49-2102-959911
Online Support	http://support.asus.com/

Konserwacja & Czyszczenie

- Przed podniesieniem lub przemieszczeniem monitora najlepiej odłączyć kable i przewód zasilania. Podczas ustawiania monitora należy stosować prawidłowe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora chwyć jego krawędzie. Nie wolno podnosić monitora za podstawę lub przewód.
- Czyszczenie. Wyłączyć monitor i odłączyć przewód zasilający. Oczyścić powierzchnię monitora niestrzępiącą się, niepozostawiającą zarysowań ściereczką. Uporczywe plamy można usunąć szmatką zwilżoną łagodnym środkiem czyszczącym.
- Należy unikać stosowania środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środka czyszczącego przeznaczonego do czyszczenia wyświetlacza LCD. Nigdy nie wolno rozpylać środka czyszczącego bezpośrednio na ekran, ponieważ może on kapać do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem.

Następujące objawy są normalne dla monitora:

- Ekran może migotać podczas pierwszego użycia ze względu na charakter światła fluorescencyjnego. Należy wyłączyć przełącznik zasilania i włączyć go ponownie w celu likwidacji migania.
- Mogą wystąpić delikatne nierówności jasności ekranu w zależności od stosowanego wzoru pulpitu.
- Jeśli ten sam obraz jest wyświetlany przez wiele godzin, po przełączeniu obrazu może pozostać powidok poprzedniego ekranu. Ekran będzie powoli powracał do normalnego stanu lub można wyłączyć Przełącznik Zasilania na kilka godzin.
- Jeśli ekran staje się czarny, miga lub nie działa, należy skontaktować się ze sprzedawcą lub centrum serwisowym w celu jego naprawy. Nie wolno samodzielnie naprawiać ekranu!

Konwencje stosowane w niniejszej instrukcji



OSTRZEŻENIE: Informacje pozwalające uniknąć obrażeń podczas wykonywania zadań.



OSTROŻNIE: Informacje pozwalające uniknąć uszkodzeń komponentów podczas wykonywania zadań.



WAŻNE: Informacje, których TRZEBA przestrzegać, aby ukończyć zadanie.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje ułatwiające wykonanie zadania.

Gdzie znaleźć więcej informacji

Dodatkowe informacje oraz aktualizacje produktów i oprogramowania można znaleźć w następujących źródłach.

1. **Strony internetowe ASUS**

   Strony internetowe ASUS na całym świecie dostarczają aktualnych informacji na temat sprzętu i oprogramowania ASUS. Patrz strona **http://www.asus.com**

2. **Dokumentacja opcjonalna**

   Pakiet produktu może zawierać opcjonalną dokumentację, która mogła zostać dodana przez sprzedawcę. Dokumentacja ta nie jest częścią standardowego pakietu.

3. **Chroń swoje oczy dzięki monitorom ASUS EYE CARE**

   Najnowsze monitory ASUS są wyposażone w ekskluzywne technologie filtry światła niebieskiego i Flicker free, które pomagają zachować zdrowie oczu w dzisiejszym cyfrowym świecie. Patrz strona https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Usługi Odbioru

Programy recyklingu i zwrotu produktów ASUS wynikają z naszego zaangażowania w najwyższe standardy ochrony środowiska. Wierzymy w dostarczanie naszym klientom rozwiązań umożliwiających odpowiedzialny recykling naszych produktów, baterii i innych komponentów, a także materiałów opakowaniowych.

Odwiedź https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service, aby uzyskać szczegółowe informacje o recyklingu w różnych regionach.

Informacje o produkcie dla etykiety energetycznej UE

1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakup monitora LCD ASUS®!

Najnowszy panoramiczny monitor LCD firmy ASUS zapewnia wyraźniejszy, szerszy i jaśniejszy wyświetlacz, a także wiele funkcji, które poprawiają komfort oglądania.

Dzięki tym funkcjom można cieszyć się wygodą i wspaniałymi wrażeniami wizualnymi, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Przesyłkę należy sprawdzić pod kątem następujących elementów:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Stojak Monitora
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Skrócona Instrukcja Użytkownika
- ✓ Karta Gwarancyjna
- ✓ Przewód zasilający
- ✓ Przewód HDMI (Opcjonalny)
- ✓ Kabel DP (Opcjonalny)
- ✓ 1x śrubokręt w kształcie litery L (Opcjonalny)
- ✓ 4x Śruby

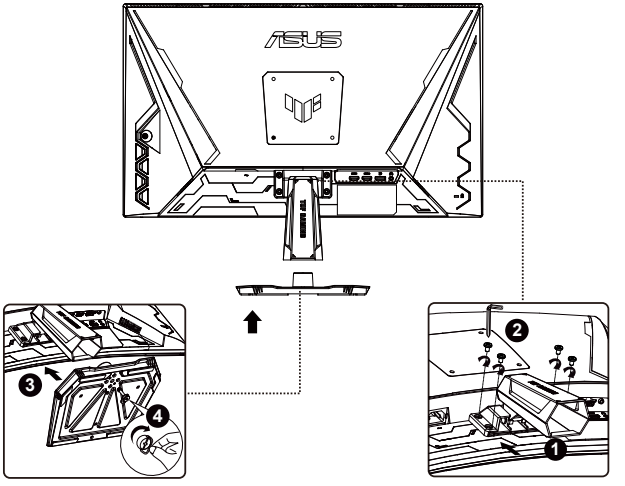


- Jeśli którykolwiek z powyższych elementów jest uszkodzony lub go brakuje, natychmiast należy skontaktować się ze sprzedawcą.

1.3 Składanie monitora

Aby złożyć monitor:

1. Dopasuj otwór montażowy ramienia do dołączonej śruby w podstawie. Następnie włóż podstawę do ramienia.
2. Przymocuj podstawę do ramienia, używając dołączonej śruby.



*Rozmiar śruby: M4x11,5mm

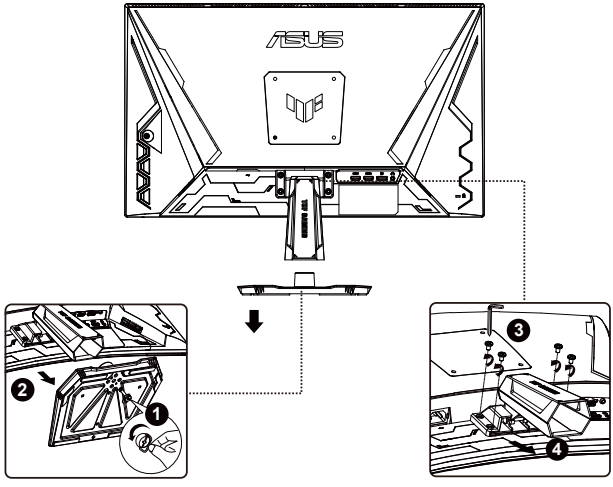
**Rozmiar śruby do mocowania podstawy: M6xL25mm

1.4 Odłączanie ramienia/stojaka (w przypadku uchwytu ściennego VESA)

Odłączany stojak tego monitora został specjalnie zaprojektowany do uchwytu ściennego VESA.

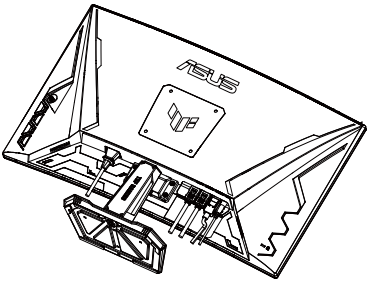
Aby odłączyć ramię/stojak:

1. Odłącz przewody zasilające i sygnałowe. Ostrożnie połóż przednią część monitora przodem w dół na czystym stole przykrytym miękką ściereczką, aby uniknąć uszkodzeń
2. Wykręć cztery (4) śruby mocujące ramię do tylnej części monitora.
3. Odłącz stojak (ramię i podstawę) od monitora.



- Zestaw uchwytu ściennego VESA (100 x 100 mm) należy zakupić osobno.
- Należy używać wyłącznie wspornika do montażu ściennego wymienionego na liście UL o minimalnej wadze/obciążeniu 16 kg (rozmiar śruby: M4 x 10 mm).

1.5 Zarządzanie kablami (obejmuje I/O port)



- **Aby podłączyć kabel HDMI/DisplayPort:**
  a. Podłącz wtyk na jednym końcu przewodu HDMI/DisplayPort do gniazda HDMI/DisplayPort monitora.

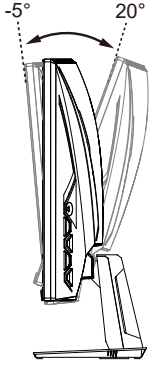
  b. Podłącz wtyk na drugim końcu przewodu HDMI/DisplayPort do gniazda HDMI/DisplayPort urządzenia.

Po podłączeniu tych kabli możesz wybrać żądany sygnał w opcji Wybór wej. w Menu OSD.

Jeżeli zachodzi potrzeba wymiany przewodu zasilającego lub przewodów połączeniowych, należy skontaktować się z działem obsługi klienta firmy ASUS.

1.6 Ustawienie monitora

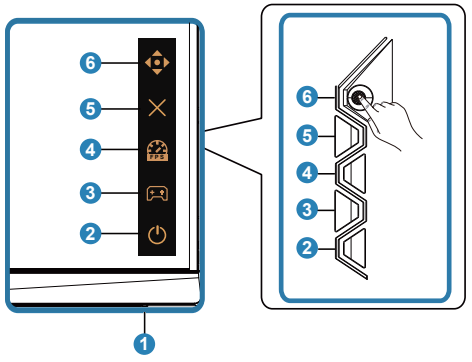
- W celu uzyskania optymalnego obrazu zalecamy patrzenie na całą powierzchnię monitora, a następnie ustawienie monitora pod najdogodniejszym dla siebie kątem.
- Podczas zmiany kąta nachylenia monitora należy przytrzymać podstawę, aby zapobiec jego upadkowi.
- Można dostosować kąt nachylenia monitora w zakresie od +20° do -5°.



2.1 Prezentacja monitora

2.1.1 Widok z przodu

Przycisk sterowania z tyłu monitora służy do dostosowania ustawień obrazu.





1. Wskaźnik zasilania:
   - Definicja koloru wskaźnika zasilania jest zgodna z poniższą tabelą.

Stan	Opis
Biały	WŁ.
Bursztynowy	Tryb czuwania
WYŁ.	WYŁ.

2. Przycisk zasilania:
   - Naciśnij ten przycisk, aby włączyć/wyłączyć monitor.

3. Przycisk GamePlus:

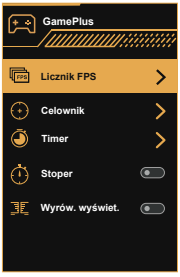
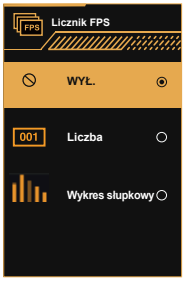
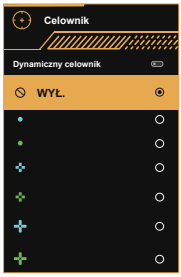
   To jest Skrót 2.

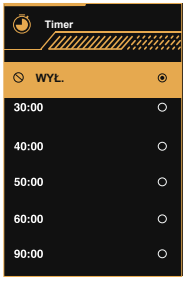
   - **GamePlus:** Funkcja GamePlus zapewnia zestaw narzędzi i tworzy lepsze środowisko dla użytkowników podczas grania w różne rodzaje gier. Funkcja Celownik została opracowana w szczególności z myślą o nowych graczach lub początkujących zainteresowanych grami z gatunku strzelanek pierwszoosobowych (FPS).

     Aby włączyć GamePlus:

     - Naciśnij przycisk **GamePlus**, aby przejść do menu głównego GamePlus.
     - Aktywuj licznik FPS, celownik, minutnik, stoper lub wyrównanie wyświetlacza.

- Przesuń przycisk w górę/w dół, aby wybrać i naciśnij , aby potwierdzić wybraną funkcję. Naciśnij przycisk ✕, aby wyłączyć funkcję i wyjść.
- Celownik/Minutnik/Stoper/Licznik FPS można przesuwać, naciskając przycisk 5-kierunkowy.

Menu główne GamePlus	GamePlus-FPS	GamePlus-Celownik
		

GamePlus-Timer		
		

4. Tryb potrójny:

   To jest Skrót 1

   - Włącz menu Tryb potrójny. Włączenie wybranego trybu potrójnego — Zrównoważony, Turbo lub Hyper — aktywuje tryb częstotliwości odświeżania QHD/FHD/HD.

5. ✕ Przycisk Zamknij:

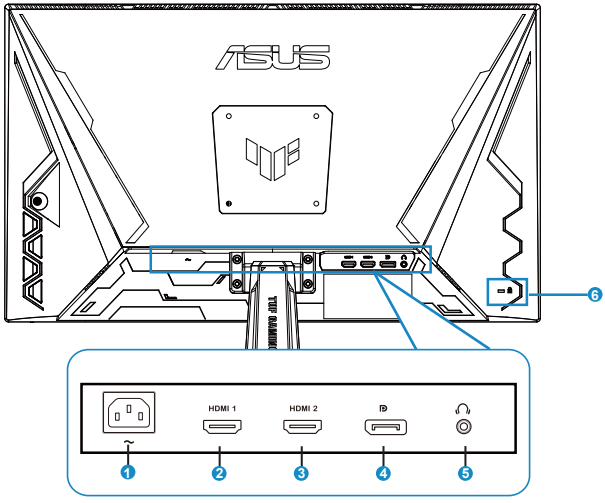
   - Zamknij menu ekranowe.

6. Przycisk (5-kierunkowy):

   - Włącz menu OSD. Wprowadź wybraną pozycję menu OSD.
   - Zwiększ/zmniejsz wartości lub przesuń zaznaczenie w górę/w dół/w lewo/w prawo.

2.1.2 Widok od tyłu

Tył monitora LCD

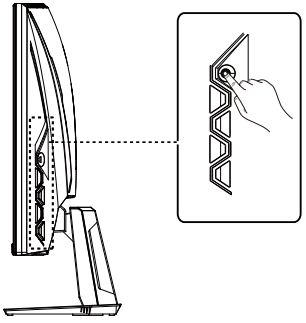


1. Port AC-IN
2. Gniazdo HDMI-1
3. Gniazdo HDMI-2
4. Gniazdo DP - in
5. Gniazdo wyjściowe słuchawek
6. Blokada Kensington

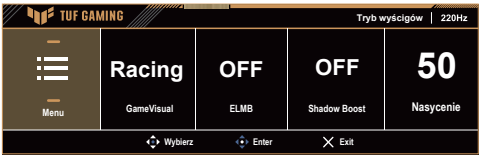
3.1 Menu OSD (nakładka ekranowa)

3.1.1 Jak zmienić konfigurację

5-kierunkowy kontroler znajduje się z tyłu monitora. Siedząc przed monitorem, poruszaj kontrolerem zgodnie ze wskazówkami ikon wyświetlanych na ekranie, aby nawigować po Menu i wykonywać operacje.

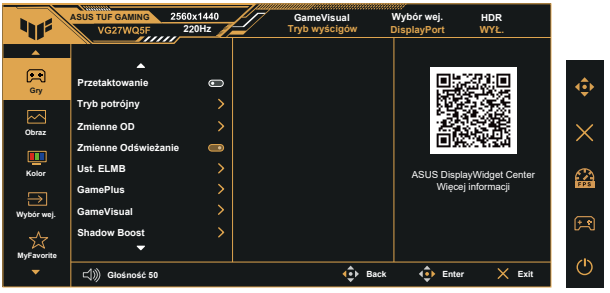


Naciśnij przycisk (5-way), aby włączyć menu ekranowe OSD.



- Gdy Menu Szybkie ustawienia jest aktywne

Ikona OSD (wyświetlacz ekranowy)	Obsługa kontrolera 5-kierunkowego	Funkcja
Menu Szybkie ustawienia	Przesuń w lewo/w prawo	Przełącza na poprzednie/następne ustawienie w menu.
	Przesuń w górę/w dół	Wybiera poprzedni/następny element menu.
		Wybiera żądany parametr
	Naciśnij (środek)	Potwierdza wybór



- Gdy Menu jest aktywne

Ikona OSD (wyświetlacz ekranowy)	Obsługa kontrolera 5-kierunkowego	Funkcja
Menu	Przesuń w górę/w dół	Wybiera poprzedni/następny element menu.
		Wybiera żądany parametr
	Przesuń w lewo/w prawo	Przełącza się na menu po lewej/prawej.
	Naciśnij (środek)	Potwierdza wybór

Dostosowywanie Menu Szybkie ustawienia

Menu Szybkie ustawienia zawiera cztery konfigurowalne skróty, które umożliwiają szybki dostęp do często używanych ustawień. Możesz dowolnie zmienić te skróty.

1. Naciśnij 5-kierunkowy kontroler, aby otworzyć Menu Szybkie ustawienia.
2. Przejdź do Menu > Moje ulubione > Menu Szybkie ustawienia.
3. Wybierz Tryb 1, Tryb 2, Tryb 3 lub Tryb 4, aby ustawić funkcję.

- Aby Menu Szybkie ustawienia było krótsze, Wybierz Brak, aby ukryć ten Skrót.
- Nie przypisuj tej samej funkcji do więcej niż jednej pozycji.
- Skrót zostanie wyszarzony, jeśli nie jest obsługiwany w bieżącym trybie.

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

Ustaw **Ustawienie zasilania** na **Tryb wydajności**, aby włączyć funkcję.

3.1.2.1 Gry



Opcja menu		Opis	Uwagi
Przetaktowanie	Wł./Wył.	Włączenie funkcji przetaktowania umożliwia monitorowi osiągnięcie maksymalnej obsługiwanej częstotliwości odświeżania (QHD 220 Hz/FHD 280 Hz/HD 410 Hz przez DisplayPort), zapewniając płynniejszy i bardziej responsywny obraz.	1. Przetaktowanie może powodować migotanie ekranu. Aby ograniczyć te efekty, odłącz kabel i użyj menu OSD monitora, aby ponowić próbę z bezpieczniejszą maksymalną częstotliwością odświeżania. 2. Możliwość przetaktowania zależy od karty graficznej.
Tryb potrójny	Balanced/ Turbo/Hyper	Tryb potrójny z opcjami Balanced/ Turbo/Hyper umożliwia wybór trybów częstotliwości odświeżania QHD/FHD/ HD.	
Zmienne OD	Poziom 5/ Poziom 4/ Poziom 3/ Poziom 2/ Poziom 1/ WYŁ.	Poprawia czas reakcji ekranu dzięki 5 regulowanym poziomom Over Drive, co sprawia, że szybko poruszające się sceny wyglądają ostrzej i płynniej.	

<table>
<tr><th colspan="2">Opcja menu</th><th>Opis</th><th>Uwagi</th></tr>
<tr><td>Zmienne Odświeżanie</td><td>Wł./Wył.</td><td>Współpracuje z Adaptive-Sync oraz źródłami graficznymi FreeSync, aby dynamicznie dopasować częstotliwość odświeżania wyświetlacza do liczby klatek w treści. Zmniejsza zacinanie się i opóźnienie wejściowe, jednocześnie oszczędzając energię.</td><td>1. Zakres zmiennej częstotliwości odświeżania (VRR) różni się w zależności od ustawień i źródła sygnału. Na przykład, gdy dla trybu potrójnego wybrano ustawienie Balanced, a źródłem sygnału jest DisplayPort (DP), zakres VRR wynosi 48–200 Hz przy wyłączonej funkcji Overclocking i 48–220 Hz przy włączonej funkcji Overclocking.
2. Aby uzyskać informacje na temat obsługiwanych procesorów graficznych, minimalnych wymagań systemowych i wymagań dotyczących sterowników, należy skontaktować się z producentami procesorów graficznych.
3. Gdy Zmienne Odświeżanie jest włączone, następujące funkcje będą niedostępne: ELMB.</td></tr>
<tr><td>Ust. ELMB</td><td>ELMB</td><td rowspan="4">Menu Ust. ELMB umożliwia użytkownikom konfigurowanie funkcji redukcji rozmycia ruchu dla szybko poruszających się treści. Zawiera ELMB i ELMB Sync, w zależności od sygnału wejściowego i warunków częstotliwości odświeżania.

<u>ELMB</u>

ELMB eliminuje rozrywanie obrazu, zmniejsza efekt duchów i minimalizuje rozmycie ruchu podczas rozgrywki.

<u>ELMB Sync</u>

ELMB SYNC umożliwia włączenie redukcji rozmycia ruchu, gdy Zmienne Odświeżanie (VRR) jest WŁ.

Pomaga wyeliminować rozrywanie obrazu, zmniejszyć efekt ghostingu i zminimalizować rozmycie ruchu podczas szybkiej rozgrywki.

<u>Poziom Wyrazistości</u>

Reguluje poziom ostrości efektu ELMB.

Dostępnych jest 5 poziomów wyrazistości, które pozwalają precyzyjnie dopasować ostrość ruchu do twoich preferencji.

<u>Pozycja Wyrazistości</u>

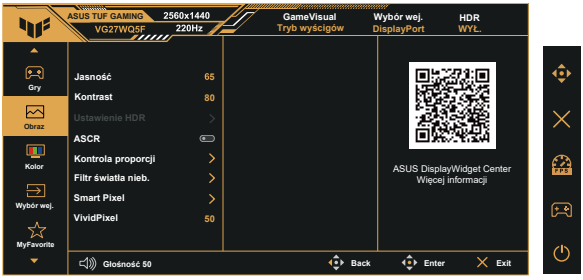
Określa, gdzie na ekranie pojawia się efekt redukcji rozmycia.

Wybierz spośród 3 poziomów — Góra, Środek lub Dół — aby dopasować je do różnych typów treści.</td><td>1. Aby włączyć ELMB, najpierw wyłącz VRR.
2. Wymaga częstotliwości odświeżania wyższej niż 85Hz.
3. Po włączeniu funkcji ELMB następujące funkcje nie będą dostępne: Zmienne Odświeżanie, ELMB SYNC, Jasność, Kontrola proporcji, ASCR, Filtr światła nieb., Zmienne OD, Ustawienie HDR.</td></tr>
<tr><td>Ust. ELMB</td><td>ELMB SYNC</td><td>1. Po włączeniu ELMB Sync następujące funkcje nie będą dostępne: ELMB, Jasność, Kontrola proporcji, ASCR, Filtr światła nieb., Ustawienie HDR, Zmienne OD.</td></tr>
<tr><td>Ust. ELMB</td><td>Poziom Wyrazistości</td><td rowspan="2">1. Gdy Poziom Wyrazistości lub Pozycja Wyrazistości są włączone, następujące funkcje będą niedostępne: Zmienne Odświeżanie, ELMB SYNC, Jasność, Kontrola proporcji, ASCR, Filtr światła nieb., Zmienne OD, Ustawienie HDR.</td></tr>
<tr><td>Ust. ELMB</td><td>Pozycja Wyrazistości</td></tr>
</table>

Opcja menu		Opis	Uwagi
GamePlus	Licznik FPS	Funkcja GamePlus oferuje zestaw wbudowanych narzędzi dla graczy, które wzbogacają rozgrywkę. Zawiera następujące funkcje: Licznik FPS Wyświetla w czasie rzeczywistym liczbę klatek na sekundę (FPS), aby wskazać, jak płynnie działa gra. Możesz wybrać, czy wyświetlać FPS na ekranie jako Liczba czy Wykres słupkowy. Celownik Celownik oferuje 6 wbudowanych stylów, dzięki czemu możesz wybrać ten, który najlepiej pasuje do Twojej gry. Zawiera także opcję „Dynamiczny celownik", która automatycznie dostosowuje celownik w zależności od rozgrywki. Timer Wyświetla Timer odliczający w lewym górnym rogu ekranu, aby pomóc w śledzeniu czasu rozgrywki lub odpoczynku. Możesz wybrać jedną z następujących predefiniowanych długości:30:00, 40:00, 50:00, 60:00 lub 90:00 minut. Stoper Wyświetla Stoper w lewym górnym rogu ekranu, aby pomóc w śledzeniu upływu czasu podczas rozgrywki lub innych aktywności. Stoper zaczyna od 00:00 i odlicza w górę, aż zostanie ręcznie zatrzymany. Wyrów. wyświet. Wyświetla linie wyrównania po wszystkich czterech krawędziach ekranu, aby umożliwić łatwiejsze i dokładniejsze wyrównanie kilku monitorów.	
GamePlus	Celownik		
GamePlus	Timer		
GamePlus	Stoper		
GamePlus	Wyrów. wyświet.		

Opcja menu		Opis	Uwagi
GameVisual	Tryb Sceneria	GameVisual zapewnia zestaw predefiniowanych trybów wyświetlania zoptymalizowanych pod kątem różnych scenariuszy użytkowania, wykorzystując technologię ASUS GameVisual™ Video Intelligence. Łatwo przełączaj się między trybami, aby dopasować je do zawartości. Tryb Sceneria Optymalizowany do wyświetlania fotografii krajobrazowych i plenerowych. Tryb wyścigów Najlepiej nadaje się do szybkich gier wyścigowych. Tryb kinowy Idealny do oglądania filmów i treści kinowych. Tryb RTS/RPG Zaprojektowany z myślą o grach RTS i RPG. Tryb FPS Dostosowane do gier FPS w celu poprawy widoczności w ciemnych scenach. Tryb sRGB Idealny do przeglądania zdjęć i grafiki z wiernym odwzorowaniem kolorów. Tryb MOBA Najlepszy wybór dla gier MOBA. Widok nocny Poprawia widoczność w ciemnych warunkach lub przy słabym oświetleniu. Tryb Użytk. Umożliwia ręczną regulację większej liczby Ustawień Obrazu, takich jak Jasność, Kontrast i Kolor.	
GameVisual	Tryb wyścigów		
GameVisual	Tryb kinowy		
GameVisual	Tryb RTS/ RPG		
GameVisual	Tryb FPS		
GameVisual	Tryb sRGB		
GameVisual	Tryb MOBA		
GameVisual	Widok nocny		
GameVisual	Tryb Użytk.		
Shadow Boost	Dynamic Shadow Boost/ Poziom 3/ Poziom 2/ Poziom 1/ WYŁ.	Poprawia widoczność w ciemnych obszarach poprzez dostosowanie krzywej gamma monitora, ułatwiając dostrzeżenie ciemnych scen i obiektów bez prześwietlania jaśniejszych obszarów. Oferuje trzy poziomy regulacji (Poziom 1/2/3), aby dopasować się do różnych preferencji. Zawiera opcję Dynamic Shadow Boost, która automatycznie optymalizuje ciemne sceny w zależności od zawartości.	
ASUS DisplayWidget Center	Kod QR	Patrz rozdział 3,2	

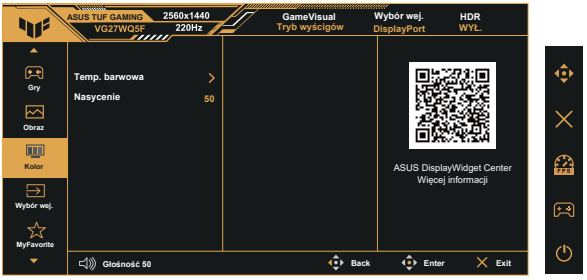
3.1.2.2 Obraz



Opcja menu		Opis	Uwagi
Jasność	Regulowany w zakresie 0-100	Regulacja jasności ekranu Gdy HDR jest włączony, obsługiwana jest jedynie regulacja za pomocą Adjustable HDR.	Funkcja ELMS nie jest obsługiwana.
Kontrast	Regulowany w zakresie 0-100	Dostosuj Kontrast, aby poprawić szczegółowość i głębię obrazu.	Niedostępne w trybie HDR.
Ustawienie HDR	Gaming HDR	Opis Funkcji: Zapewnia bogatsze szczegóły i bardziej realistyczne kolory, szczególnie widoczne w scenach o dużym kontraście między jasnymi a ciemnymi obszarami. HDR dla gier: Tryb przeznaczony dla graczy. Kino HDR: Idealny do filmów i treści kinowych. Console HDR:Dostosowany do konsol do gier.	1. W trybie HDR Jasność jest ustawiana automatycznie i nie można jej ustawić ręcznie. 2. Po włączeniu funkcji HDR następujące funkcje nie będą dostępne: ELMB, GameVisual, Cień, Wzmocnienie, Jasność, Kontrast, Filtr światła nieb., ASCR, Temp. barwowa. Nasycenie, Oszczędzanie prądu.
Ustawienie HDR	Cinema HDR		
Ustawienie HDR	Console HDR		
Ustawienie HDR	Regulowana Jasność	Domyślnie Jasność w trybie HDR jest automatyczna. Włączenie tej funkcji umożliwia ręczną regulację jasności.	
ASCR	Wł./Wył.	Dynamicznie dostosowuje kontrast, idealne do filmów lub scen o dużej dynamice, wzmacniając głębię i warstwowość obrazu.	Po włączeniu tej funkcji ELMB, ELMB SYNC oraz Ustawienia ELMB nie mogą być używane.

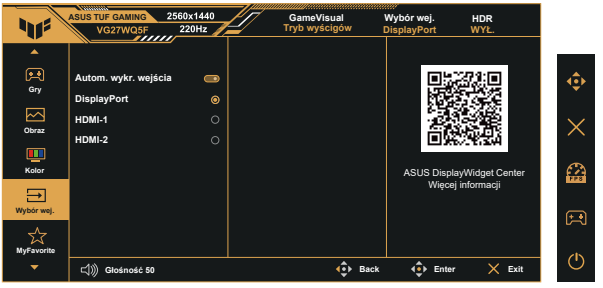
Opcja menu		Opis	Uwagi
Kontrola proporcji	16:9 Pełny	Wypełnia ekran przez rozciągnięcie obrazu bez zachowania proporcji. Obraz powiększa się, ale może ulec zniekształceniu, co wpływa na jakość oglądania.	1. Proporcja obrazu 16:9 daje lepsze wyniki tylko wtedy, gdy rozdzielczość w trybie pełnoekranowym symuluje wyświetlacz 24,5 cali. 2. Rozmiar gry FPS; możesz też w Ustawieniach wyświetlania systemu Windows wybrać skalowanie punkt-w-punkt 3. Po włączeniu tej funkcji następujące funkcje nie będą dostępne: ELMB, ELMB SYNC.
Kontrola proporcji	16:9 Symulacja 24,5"	Wyświetla obraz w rozmiarze 24,5 cali, zachowując proporcje bez zniekształceń, jednak obraz wydaje się mniejszy.	
Kontrola proporcji	16:9 piksel po pikselu	Natywny tryb 16:9 mapuje piksele bezpośrednio, zachowując ostrość i proporcje obrazu. Obrazy o niskiej rozdzielczości mogą mieć czarne obramowania.	
Kontrola proporcji	Kwadrat Pełny	Rozciąga obraz, aby wypełnić cały ekran, nie zachowując proporcji. Obraz powiększa się, ale może być zniekształcony, co wpływa na jakość oglądania.	
Kontrola proporcji	Kwadrat Równoważność	Powiększa obraz, zachowując oryginalny stosunek boków, aby uniknąć zniekształceń, jednak może pojawić się czarne obramowanie.	
Kontrola proporcji	Kwadratowy piksel po pikselu	Wyświetla Obraz w oryginalnej rozdzielczości bez skalowania ani rozciągania.	
Filtr światła nieb.	Poziom 4/ Poziom 3/ Poziom 2/ Poziom 1/ WYŁ.	1. Poziomy od 1 do 4: Im wyższy poziom, tym silniejszy efekt filtrowania światła niebieskiego, co skutkuje jego mniejszym rozproszeniem. 2. Regulacja poziomu i jasności: Użytkownicy mogą regulować Jasność między poziomami 1 a 3. 3. Poziom 4 jest domyślnym, optymalnym ustawieniem, zgodnym ze standardami TÜV dotyczącymi niskiego poziomu światła niebieskiego, jednak Jasność nie może być regulowana.	1. Po włączeniu tej funkcji następujące funkcje nie będą dostępne: ELMB, ELMB SYNC. 2. Po włączeniu tej funkcji system automatycznie zastosuje domyślne ustawienia Trybu wyścigów.
Smart Pixel	Poziom 3/ Poziom 2/ Poziom 1/ WYŁ.	Smart Pixel poprawia szczegóły obrazu w czasie rzeczywistym, zapewniając wyraźniejsze i bardziej żywe obrazy.	
VividPixel	Regulowany w zakresie 0~100	Poprawia krawędzie i szczegóły obrazu, zwiększając jego wyrazistość.	

3.1.2.3 Kolor



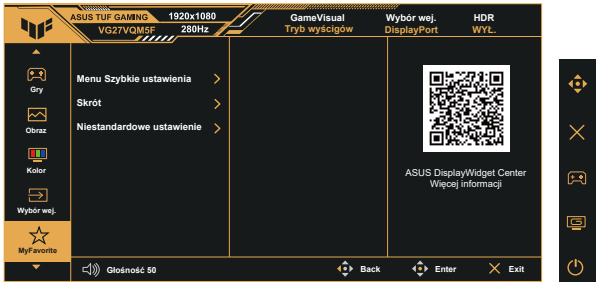
Opcja menu			Opis	Uwagi
Temperatura barwowa	Ciepłe	-	Zawiera 4 tryby, w tym Ciepłe, Normalne, Zimne i Użytkownik.	-
Temperatura barwowa	Normalne	-		-
Temperatura barwowa	Zimne	-		-
Temperatura barwowa	Użytkownik	R Regulowany w zakresie 0~100		Obsługuje regulowane przez użytkownika ustawienia temperatury barwowej.
Temperatura barwowa	Użytkownik	G Regulowany w zakresie 0~100		
Temperatura barwowa	Użytkownik	B Regulowany w zakresie 0~100		
Nasycenie	Regulowany w zakresie 0~100		Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.	

3.1.2.4 Wybór wejścia



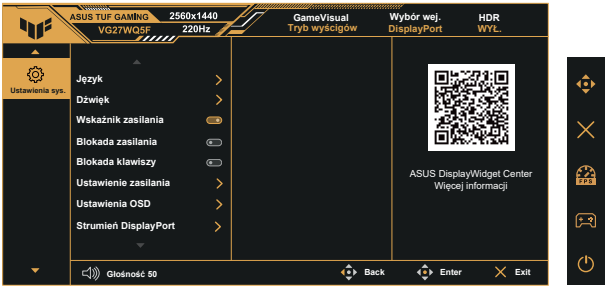
Opcja menu		Opis	Uwagi
Autom. wykr. wejścia	Wł./Wył.	Po włączeniu automatycznie wykrywa sygnał i przełącza źródło wejścia.	
DisplayPort	W razie potrzeby wybierz źródło sygnału.	Wybierz DisplayPort jako źródło sygnału wideo.	
HDMI-1		Wybierz HDMI-1 jako źródło sygnału wideo.	
HDMI-2		Wybierz HDMI-2 jako źródło sygnału wideo.	

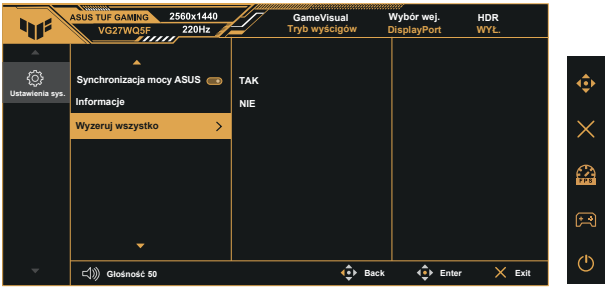
3.1.2.5 MyFavorite



Opcja menu		Opis	Uwagi
Menu Szybkie ustawienia	Tryb 1 lub Tryb 2 lub Tryb 3 lub Tryb 4	Menu Szybkie ustawienia pozwala przypisać ulubione ustawienia monitora do czterech trybów (Tryb 1-4), aby uzyskać szybszy dostęp podczas korzystania.	
Skrót	Skrót 1 lub Skrót 2	Skonfiguruj funkcje klawiszy skrótu monitora.	
Niestandardowe ustawienie	Ustawienie 1 lub Ustawienie 2	Załaduj lub zapisz wszystkie ustawienia monitora, aby szybko przełączać się między różnymi scenariuszami użytkowania.	

3.1.2.6 Ustawienia sys.





Opcja menu		Opis	Uwagi
Język	Wybór języka	Obsługuje 23 języki: angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, niderlandzki, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, chiński uproszczony, chiński tradycyjny, japoński, koreański, tajski, indonezyjski, perski, ukraiński, wietnamski.	
Dźwięk	Głośność	Regulowany w zakresie 0-100	
	Wyciszenie	Włącz lub wyłącz Dźwięk monitora.	
Wskaźnik zasilania	Wł./Wył.	Włączanie/wyłączanie diody LED zasilania.	
Blokada zasilania	Wł./Wył.	Włączanie/wyłączanie przycisku zasilania.	
Blokada klawiszy	Wł./Wył.	Wszystkie klawisze funkcyjne są wyłączone. Aby odblokować, naciśnij i przytrzymaj klawisz w dół na pięciokierunkowym Przycisku przez pięć sekund.	

Opcja menu		Opis	Uwagi
Ustawienie zasilania	Tryb wydajności	Oferuje lepszą wydajność, ale pobiera więcej mocy.	
	Tryb oszczędzania energii	Ogranicza jasność i funkcje, aby oszczędzać energię. HDR musi być wyłączony przed włączeniem tej funkcji; przypomnienie pojawi się podczas regulacji ustawienia Jasność.	
Ustawienia OSD	Pozycja OSD	Dostosuj pozycję poziomą i pionową menu OSD.	
	Limit czasu OSD	Dostosuj czas wyświetlania menu w zakresie od 10 do 120 sekund.	
	Przezroczystość	Dostosuj Przezroczystość tła OSD.	
	DDC/CI	Włącz lub wyłącz komunikację między monitorem a komputerem (automatycznie włączana przy Zmiennym Odświeżaniu).	
Strumień DisplayPort	DisplayPort 1,2 lub DisplayPort 1,4	Wybierz DisplayPort 1,2 lub DisplayPort 1,4 w zależności od karty graficznej.	
ASUS Power Sync	Wł./Wył.	Automatycznie włącza lub wyłącza monitor i podłączone urządzenia (kompatybilne z Apple TV, PlayStation, Xbox, Switch i innymi).	
Informacje	-	Wyświetla aktualną rozdzielczość, częstotliwość odświeżania oraz inne Informacje o monitorze.	
Wyzeruj wszystko	TAK czy NIE	Resetuj wszystkie ustawienia do ustawień fabrycznych.	

3.2 Display Widget Center



ASUS DisplayWidget Center to narzędzie dla systemu Windows przeznaczone dla monitorów ASUS. Umożliwia użytkownikom dostosowywanie Ustawień monitora bezpośrednio z pulpitu za pomocą myszy, eliminując konieczność korzystania z przycisków wyświetlanych na ekranie (OSD). Usprawnia konfigurację opcji Kolor, Jasność, Kontrast i innych zaawansowanych funkcji.

Wymagania systemowe

*System operacyjny: Windows 10 (64-bit) lub Windows 11 (64-bit)

*Obsługiwane modele: Proszę sprawdzić sekcję sterowników na stronie wsparcia ASUS(https://www.asus.com/support/), wpisując model swojego monitora.

Jak pobrać i zainstalować

1. Przejdź na stronę pobierania ASUS DisplayWidget Center.
2. Wpisz model monitora w polu wyszukiwania (na przykład VG27AQE5A).
3. Wybierz sterowniki i narzędzia → Wybierz wersję systemu operacyjnego.
4. Pobierz i rozpakuj instalator DisplayWidget Center.
5. Uruchom plik instalacyjny i postępuj zgodnie z instrukcjami instalacji.
6. Po zainstalowaniu, ikona skrótu pojawi się na pulpicie.

Główne cechy

1. Tryby GameVisual: Przełączaj się między trybami: Krajobraz, Wyścigi, Kino, FPS, RPG i innymi ustawieniami kolorów.
2. Narzędzia GamePlus: Włącz celowniki, Licznik FPS, Timer i narzędzia Wyrów. wyświet.
3. Regulacja Koloru: Precyzyjnie dostosuj Jasność, Kontrast, Nasycenie i Gamma bezpośrednio z komputera.
4. Narzędzia wieloekranowe: Zorganizuj i podziel przestrzeń roboczą pulpitu za pomocą gotowych układów.
5. Konfiguracja skrótów klawiszowych: Przypisz skróty, aby szybko otwierać Ustawienia.
6. Synchronizacja aplikacji: Automatyczne przełączanie ustawień monitora w zależności od uruchomionych aplikacji.
7. Informacje o urządzeniu i systemie: Wyświetl Informacje o systemie i monitorze w czasie rzeczywistym.

Wskazówki dla użytkowników

1. Zawsze sprawdzaj najnowszą wersję na oficjalnej stronie ASUS.
2. Jeśli zmienisz model monitora, może być konieczne ponowne zainstalowanie narzędzia.
3. Niektóre funkcje mogą się różnić w zależności od modelu monitora i typu matrycy.

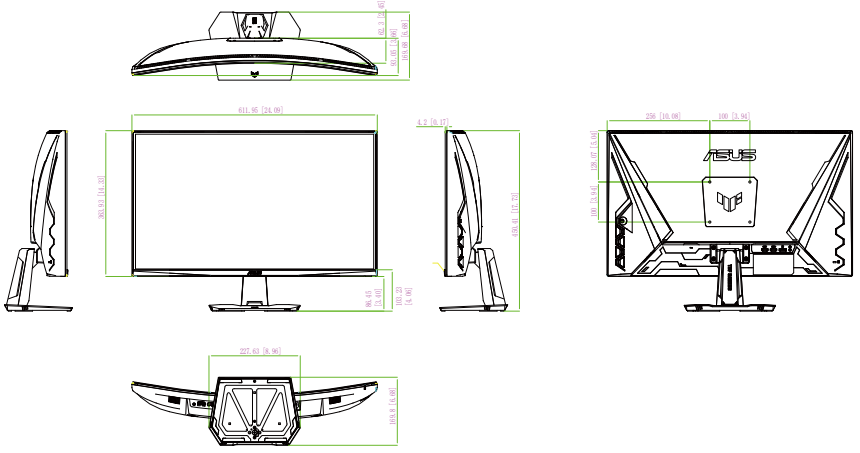
3.3 Podsumowanie specyfikacji

Model	VG27WQ5F
Kolory Obudowy	Czarny
Typ Panela	Wyświetlacz LCD
Typ podświetlenia	ELED
Rozmiar panelu	27 (68,5 cm)
Zalecana Rozdzielczość	2560 × 1440
Częstotliwość Odświeżania	220 Hz
Proporcje obrazu	16:9
Jasność (Typ.)	300 nitów (Typ.)
Przestrzeń kolorów (sRGB)	sRGB 99%
Kontrast wewnętrzny (Typ.)	5000:1 (typ.)
Kąt widzenia (CR > 10)	178°(V)/178°(H)
Wyświetlane Kolory	1,07B kolorów (8bits+FRC)
Czas reakcji	1 ms (GTG), 0,5 ms (Min)
WHQL	Windows 10/11
Częstotliwość sygnału cyfrowego	Tryb Balanced: 48–220 Hz (DP) / 48–144 Hz (HDMI) Tryb Turbo: 48–280 Hz (DP) / 48–240 Hz (HDMI) Tryb Hyper: 48–410 Hz (DP) / 48–400 Hz (HDMI)
Pobór zasilania	20 W**
Tryb oszczędzania energii	< 0,5 W
Tryb wyłączenia zasilania	< 0,3 W
Napięcie	100–240 V, 50/60 Hz, 1,5 A
Temperatura (podczas pracy)	od 0 do 40°
Nachylanie	-5°~+20°
Obrót w poziomie	BRAK
Obrót	BRAK
Regulacja wysokości	BRAK
Port I/O	HDMI v2.1 (TMDS) × 2, DisplayPort v1.4 (HBR3) × 1
Głośnik	2 W × 2, stereo
Fiz. Wymiary z podstawą (szer. × wys. × gł.)	612x450x170mm
Fiz. Wymiary bez podstawy (szer. × wys. × gł.)	612x364x93mm
Wymiary opakowania (szer. × wys. × gł.)	694x455x164mm
Masa Netto (Szac.)	4,7kg
Masa netto bez podstawy	3,8kg
Masa (Szacowana.)	6,3kg

*** Specyfikacje mogą zostać zmienione bez powiadomienia.**
**** Pomiar przy jasności ekranu 200 nitów bez podłączonego urządzenia dźwiękowego/USB/czytnika kart.**

3.4 Zarys Wymiarów

Jednostka: mm [cale]



3.5 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe Rozwiązanie
Nie świeci się dioda zasilania	• Naciśnij przycisk ⏻, aby sprawdzić, czy monitor jest włączony. • Sprawdzić, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i gniazda zasilania. • Sprawdź funkcję wskaźnika zasilania w menu głównym OSD. Wybierz „ON”, aby włączyć diodę LED zasilania.
Dioda zasilania świeci się na bursztynowo, a na ekranie nie jest wyświetlany żaden obraz	• Sprawdź, czy monitor i komputer są włączone. • Należy upewnić się, że kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. • Sprawdzić kabel sygnałowy i upewnić się, że żaden ze styków nie jest wygięty. • Połączyć komputer z innym dostępnym monitorem, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest zbyt jasny lub zbyt ciemny	• Dostosuj ustawienia kontrastu i jasności za pomocą OSD.
Obraz na ekranie skacze lub na obrazie pojawia się wzór fali	• Należy upewnić się, że kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. • Przenieś urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Obraz na ekranie ma wady kolorystyczne (kolor biały nie wygląda na biały)	• Sprawdzić kabel sygnałowy i upewnić się, że żaden ze styków nie jest wygięty. • Wykonaj resetowanie za pomocą OSD. • Dostosuj ustawienia kolorów R/G/B lub wybierz temperaturę barwową za pomocą OSD.
Brak dźwięku lub zbyt niski dźwięk	• Dostosować ustawienia głośności monitora i komputera. • Należy upewnić się, że sterownik karty dźwiękowej komputera jest prawidłowo zainstalowany i aktywowany.

3.6 Lista obsługiwanych czasowań

Tryb potrójny: Zrównoważony
Obsługa czasowania

Czasowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Czasowanie PC	640x480-60Hz	V	V
Czasowanie PC	640x480-75Hz	V	V
Czasowanie PC	800x600-60Hz	V	V
Czasowanie PC	800x600-75Hz	V	V
Czasowanie PC	1024x768-60Hz	V	V
Czasowanie PC	1024x768-75Hz	V	V
Czasowanie PC	1280x960-60Hz	V	V
Czasowanie PC	1280x1024-60Hz	V	V
Czasowanie PC	1280x720-60Hz	V	V
Czasowanie PC	1600x1200-60Hz	V	V
Czasowanie PC	1920x1080-60Hz	V	V
Czasowanie Wideo	640x480-60Hz	V	V
Czasowanie Wideo	720x480-60Hz	V	V
Czasowanie Wideo	1280x720-60Hz	V	V
Czasowanie Wideo	720x576-50Hz	V	V
Czasowanie Wideo	1280x720-50Hz	V	V
Czasowanie Wideo	1920x1080-60Hz	V	V
Czasowanie Wideo	1920x1080-50Hz	V	V
Czasowanie Wideo	1920x1080-120Hz	V	V
Czasowanie Wideo	3840x2160-50Hz	V	
Czasowanie Wideo	3840x2160-60Hz	V	
Czasowanie Wideo	1920x1080-100Hz	V	V

3.6 Lista obsługiwanych czasowań

Tryb potrójny: Turbo
Obsługa czasowania

Czasowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Czasowanie PC	640x480-60Hz	V	V
Czasowanie PC	640x480-75Hz	V	V
Czasowanie PC	800x600-60Hz	V	V
Czasowanie PC	800x600-75Hz	V	V
Czasowanie PC	1024x768-60Hz	V	V
Czasowanie PC	1024x768-75Hz	V	V
Czasowanie PC	1280x960-60Hz	V	V
Czasowanie PC	1280x1024-60Hz	V	V
Czasowanie PC	1280x720-60Hz	V	V
Czasowanie PC	1600x900-60Hz	V	V
Czasowanie PC	1920x1080-60Hz	V	V
Czasowanie Wideo	640x480-60Hz	V	V
Czasowanie Wideo	720x480-60Hz	V	V
Czasowanie Wideo	1280x720-60Hz	V	V
Czasowanie Wideo	720x576-50Hz	V	V
Czasowanie Wideo	1280x720-50Hz	V	V
Czasowanie Wideo	1920x1080-60Hz	V	V
Czasowanie Wideo	1920x1080-50Hz	V	V
Czasowanie Wideo	1920x1080-120Hz	V	V
Czasowanie Wideo	3840x2160-50Hz	V	
Czasowanie Wideo	3840x2160-60Hz	V	
Czasowanie Wideo	1920x1080-100Hz	V	V

3.6 Lista obsługiwanych czasowań

Tryb potrójny: Hyper
Obsługa czasowania

Czasowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Czasowanie PC	640x480-60Hz	V	V
Czasowanie PC	640x480-75Hz	V	V
Czasowanie PC	800x600-60Hz	V	V
Czasowanie PC	800x600-75Hz	V	V
Czasowanie PC	1024x768-60Hz	V	V
Czasowanie PC	1024x768-75Hz	V	V
Czasowanie PC	1280x960-60Hz	V	V
Czasowanie PC	1280x1024-60Hz	V	V
Czasowanie PC	1280x720-60Hz	V	V
Czasowanie PC	1600x900-60Hz	V	V
Czasowanie PC	1920x1080-60Hz	V	V
Czasowanie Wideo	640x480-60Hz	V	V
Czasowanie Wideo	720x480-60Hz	V	V
Czasowanie Wideo	1280x720-60Hz	V	V
Czasowanie Wideo	720x576-50Hz	V	V
Czasowanie Wideo	1280x720-50Hz	V	V
Czasowanie Wideo	1920x1080-60Hz	V	V
Czasowanie Wideo	1920x1080-50Hz	V	V
Czasowanie Wideo	1920x1080-120Hz	V	V
Czasowanie Wideo	3840x2160-50Hz	V	
Czasowanie Wideo	3840x2160-60Hz	V	
Czasowanie Wideo	1920x1080-100Hz	V	V

Tryb potrójny: Zrównoważony tryb wyczucia czasu Square

Czasowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Szczegółowe Czasowanie	1280x960-144Hz	V	
Szczegółowe Czasowanie	1024x768-144Hz	V	
Szczegółowe Czasowanie	1728x1080-144Hz	V	
Szczegółowe Czasowanie	1920x1440-144Hz	V	
Szczegółowe Czasowanie	1440x1080-144Hz	V	
Szczegółowe Czasowanie	1152x864-144Hz	V	
Szczegółowe Czasowanie	1280x960-200Hz		V
Szczegółowe Czasowanie	1024x768-200Hz		V
Szczegółowe Czasowanie	1728x1080-200Hz		V
Szczegółowe Czasowanie	1920x1440-200Hz		V
Szczegółowe Czasowanie	1440x1080-200Hz		V
Szczegółowe Czasowanie	1152x864-200Hz		V
Szczegółowe Czasowanie	2560x1440-120HZ	V	V
Szczegółowe Czasowanie	2560x1440-60Hz	V	V

Tryb potrójny: Turbo tryb wyczucia czasu Square

Czasowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Szczegółowe Czasowanie	1280x960-240Hz	V	
Szczegółowe Czasowanie	1024x768-240Hz	V	
Szczegółowe Czasowanie	1728x1080-240Hz	V	
Szczegółowe Czasowanie	1440x1080-240Hz	V	
Szczegółowe Czasowanie	1152x864-240Hz	V	
Szczegółowe Czasowanie	1280x960-260Hz		V
Szczegółowe Czasowanie	1024x768-260Hz		V
Szczegółowe Czasowanie	1728x1080-260Hz		V
Szczegółowe Czasowanie	1440x1080-260Hz		V
Szczegółowe Czasowanie	1152x864-260Hz		V

Tryb potrójny: Hyper tryb wyczucia czasu Square

Czasowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Czasowanie kwadratowe	800x600-400Hz	V	V
Czasowanie kwadratowe	960x720-400Hz	V	V
Czasowanie kwadratowe	1024x768-400Hz	V	V

Tryb potrójny 24,5 cala: Zrównoważony tryb wyczucia czasu symulacji

Czasowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Szczegółowe Czasowanie	2328x1312-60Hz	V	V
Szczegółowe Czasowanie	2328x1312-90Hz	V	V
Szczegółowe Czasowanie	2560x1440-120Hz	V	V
Szczegółowe Czasowanie	2560x1440-60Hz	V	V

Tryb potrójny 24,5 cala: Turbo tryb wyczucia czasu symulacji

Czasowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Szczegółowe Czasowanie	1744x976-60Hz	V	V
Szczegółowe Czasowanie	1744x976-120Hz	V	V
Szczegółowe Czasowanie	1744x976-165Hz	V	V

Tryb potrójny 24,5 cala: Hyper tryb wyczucia czasu symulacji

Czasowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Szczegółowe Czasowanie	1160x648-60Hz	V	V
Szczegółowe Czasowanie	1160x648-120Hz	V	V
Szczegółowe Czasowanie	1160x648-300Hz	V	V

Tryb potrójny 16:9: Zrównoważony tryb wyczucia czasu (OC 220 Hz)

Czasowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Szczegółowe Czasowanie	2560x1440-60Hz	V	V
Szczegółowe Czasowanie	2560x1440-120Hz	V	V
Szczegółowe Czasowanie	2560x1440-144Hz	V	V
Szczegółowe Czasowanie	2560x1440-165Hz		V
Szczegółowe Czasowanie	2560x1440-200Hz		V
Szczegółowe Czasowanie	2560x1440-220Hz		V

Tryb potrójny 16:9: Turbo tryb wyczucia czasu (OC 280 Hz)

Czasowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Szczegółowe Czasowanie	1920x1080-60Hz	V	V
Szczegółowe Czasowanie	1920x1080-120Hz	V	V
Szczegółowe Czasowanie	1920x1080-240Hz	V	V
Szczegółowe Czasowanie	1920x1080-260Hz		V
Szczegółowe Czasowanie	1920x1080-280Hz		V

Tryb potrójny 16:9: Hyper tryb wyczucia czasu (OC 410 Hz)

Czasowanie	Rozdzielczość	HDMI	DP
Szczegółowe Czasowanie	1280x720-60Hz	V	V
Szczegółowe Czasowanie	1280x720-120Hz	V	V
Szczegółowe Czasowanie	1280x720-400Hz	V	V
Szczegółowe Czasowanie	1280x720-410Hz		V

*** Tryby niewymienione w powyższych tabelach mogą nie być obsługiwane. W celu uzyskania optymalnej rozdzielczości zalecamy wybrać tryb wymieniony w powyższych tabelach.**