

Instrukcja obsługi

Dziękujemy za zakup tego produktu.

Przed użyciem tego produktu należy uważnie przeczytać instrukcję.

Przeczytaną instrukcję obsługi należy zachować do użytku w przyszłości.



Spis treści

Przewaga	2	Tryb przypisania	11–13
Zawartość	3	> Tryb przypisania	11
Platforma	3	> Funkcja podwójnego przypisania	12
Układ i funkcje	4–5	> Resetowanie przypisanych przycisków	13
Konfigurowanie	6	Profil	13
Podłączanie	7–8	Aplikacja HORI Control Center	13
Funkcja połączenia dwóch kontrolerów	9–10	Rozwiązywanie problemów	14
		Características principais	15

Kompatybilne oprogramowanie

<https://stores.horiusa.com/spf-034/compatibility/>

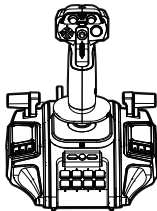




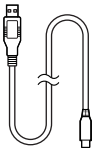
Przestroga Rodzice / opiekunowie: należy uważnie przeczytać poniższe informacje.

- Ten produkt zawiera małe części. Przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci poniżej 3. roku życia.
- Produkt należy przechowywać w miejscu niedostępnym dla małych dzieci i niemowląt. W przypadku połknięcia jakichkolwiek małych części należy natychmiast zasięgnąć pomocy medycznej.
- Tylko do użytku w pomieszczeniach.
- Należy używać tego produktu w temperaturze pokojowej 0-40 °C (32-104 °F).
- Trzymać produkt z dala od zakurzonych lub wilgotnych miejsc.
- Nie używać tego produktu, jeśli został uszkodzony lub zmodyfikowany.
- Produkt należy chronić przed zamoczeniem. Może ono skutkować porażeniem prądem elektrycznym lub wadliwym działaniem.
- Nie umieszczać tego produktu w pobliżu źródeł ciepła ani nie zostawiać go przez dłuższy czas w bezpośrednim świetle słonecznym. Przegrzanie może skutkować nieprawidłowym działaniem.
- Nie należy używać produktu z hubem USB ani z przedłużaczem. Produkt może wówczas nie działać poprawnie.
- Nie należy wkładać wtyczki USB do gniazdek elektrycznych.
- Nie dotykać metalowych części wtyku USB.
- Nie ciągnąć za kabel w celu odłączenia kontrolera od konsoli. Takie postępowanie może spowodować pęknięcie lub inne uszkodzenie kabla.
- Złącze USB należy trzymać z dala od ciał obcych i kurzu. Może to spowodować porażenie prądem elektrycznym, nieprawidłowe działanie lub awarię styków. Do usuwania ciał obcych lub kurzu używać suchej szmatki.
- Uważać, aby nie zahaczyć stopą o kabel. Takie zdarzenie może spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie kabla.
- Nie ciągnąć gwałtownie za przewód produktu ani nie zginać go.
- Długi przewód. Niebezpieczeństwo uduszenia.
- Nie przykładąć siły uderzenia lub ciężaru do produktu.
- Nie demontować, modyfikować ani próbować naprawiać tego produktu.
- Jeśli produkt wymaga czyszczenia, należy używać wyłącznie miękkiej, suchej ściereki. Nie używać żadnych środków chemicznych, takich jak benzen lub rozcieńczalnik.
- Opakowanie i instrukcję obsługi należy zachować, ponieważ zawierają ważne informacje.
- Normalne funkcjonowanie produktu może być zakłócone przez silne zakłócenia elektromagnetyczne. W takim wypadku wystarczy zresetować produkt, aby wznowić normalne działanie, postępując zgodnie z instrukcją obsługi (Podłączenie). Jeśli funkcja nie zostanie wznowiona, należy przenieść urządzenie do miejsca, w którym nie występują zakłócenia elektromagnetyczne, aby móc korzystać z produktu.
- Nie używać tego produktu do niczego, do czego nie jest przeznaczony. W przypadku użycia niezgodnego z przeznaczeniem nie ponosimy odpowiedzialności za żadne wypadki ani szkody.
- Aby uniknąć obrażeń, trzymaj ręce i odzież z dala od ruchomych części produktu.

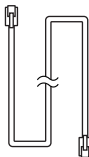
Zawartość



Drażek sterowniczy × 1



Przewód USB
(USB-A para USB-C™) × 1



Kabel modułowy × 1



Instrukcja obsługi × 1

Platforma

Konsole PlayStation®5, Konsole PlayStation®4

Ważne

Przed użyciem tego produktu należy uważnie przeczytać instrukcji obsługi oprogramowania oraz sprzętu, który będzie używany z produktem.

Należy sprawdzić, czy oprogramowanie systemu konsoli jest zaktualizowane do najnowszej wersji.

Do aktualizacji oprogramowania systemu konsoli PS5® i PS4® wymagane jest połączenie internetowe.

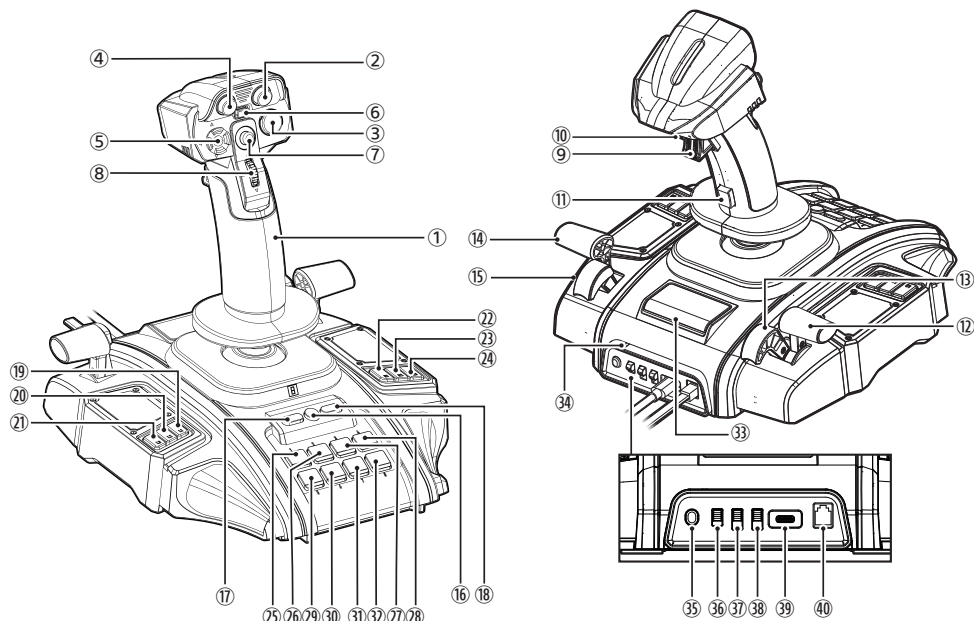
Niniejsza instrukcja obsługi skupia się na obsłudze konsoli, ale produktu tego można również używać na komputerze, postępując zgodnie z tymi samymi instrukcjami.

PC*

*Zgodność z PC nieprzetestowana i niezatwierdzona przez Sony Interactive Entertainment.

Obsługiwany system operacyjny	Windows 11	
Sposób wejścia	XInput	✓
	DirectInput	✓
Wymagania systemowe	Porta USB-A	

Układ i funkcje



Drażek joysticka

	PS5®	PS4®	PC	
			[Tryb lotu] (DirectInput)	[Tryb gamepada] (XInput)
①	Drażek joysticka [Tryb lotu] Drażek sterowniczy [Tryb gamepada] Sterowanie kierunkowe: Lewa pałka Sterowanie przez obrót drażka: Przycisk L1 / Przycisk R1	Drażek joysticka [Tryb lotu] Drażek sterowniczy [Tryb gamepada] Sterowanie kierunkowe: Lewa pałka Sterowanie przez obrót drażka: Przycisk L1 / Przycisk R1	Sterowanie kierunkowe: Lewa pałka Sterowanie przez obrót drażka: Wejście obrotowe	Sterowanie kierunkowe: Lewa pałka Sterowanie przez obrót drażka: Przycisk L / Przycisk R
②	Przycisk △	Przycisk △	Przycisk 1	Przycisk Y
③	Przycisk ○	Przycisk ○	Przycisk 4	Przycisk B
④	Przycisk □	Przycisk □	Przycisk 3	Przycisk X
⑤	Przyciski kierunku	Przyciski kierunku	Przyciski kierunku (POV)	Przyciski kierunku (krzyżak kierunkowy)
⑥	Przycisk L3 + Przycisk R3	Przycisk L3 + Przycisk R3	Przycisk 8	Przycisk lewego drażka + Przycisk prawego drażka
⑦	Drażek analogowy: Prawy drażek Wciśnięcie drażka analogowego: Przycisk R3	Drażek analogowy: Prawy drażek Wciśnięcie drażka analogowego: Przycisk R3	Obrót w osi X/Y Przycisk 5	Prawy drażek Przycisk prawego drażka
⑧	Pokrętło przewijania: Nieprzypisane Kliknięcie pokrętła: Przycisk panelu dotykowego	Pokrętło przewijania: Nieprzypisane Kliknięcie pokrętła: Przycisk panelu dotykowego	w górę: Przycisk 25 w dół: Przycisk 26 Przycisk 27	Nieprzypisane Przycisk widoku
⑨	Przycisk ×	Przycisk ×	Przycisk 4	Przycisk A
⑩	Przycisk L1 + Przycisk R1	Przycisk L1 + Przycisk R1	Przycisk 6	Przycisk L + Przycisk R
⑪	Przycisk L2 + Przycisk R2	Przycisk L2 + Przycisk R2	Przycisk 7	Prawy spust + lewy spust

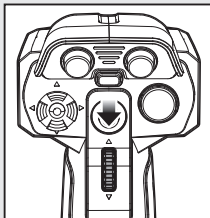
Podstawa

	PS5®	PS4®	PC	
			[Tryb lotu] (DirectInput)	[Tryb gamepada] (XInput)
⑫	Dźwignia przepustnicy (lewa) [Tryb lotu] Przyspieszenie [Tryb gamepada] Przycisk R2	Dźwignia przepustnicy (lewa) [Tryb lotu] Przyspieszenie [Tryb gamepada] Przycisk R2	Obrót Z	Prawy spust
⑬	Dźwignia hamulca (lewa) [Tryb lotu] Hamowanie [Tryb gamepada] Przycisk L2	Dźwignia hamulca (lewa) [Tryb lotu] Hamowanie [Tryb gamepada] Przycisk L2	Suwak nr 2	Lewy spust
⑭	Dźwignia przepustnicy (prawa) [Tryb lotu] Nieprzypisane [Tryb gamepada] Nieprzypisane	Dźwignia przepustnicy (prawa) [Tryb lotu] Nieprzypisane [Tryb gamepada] Nieprzypisane	Oś Z	Nieprzypisane
⑮	Dźwignia hamulca (prawa) [Tryb lotu] Nieprzypisane [Tryb gamepada] Nieprzypisane	Dźwignia hamulca (prawa) [Tryb lotu] Nieprzypisane [Tryb gamepada] Nieprzypisane	Suwak nr 1	Nieprzypisane
⑯	Przycisk △ (PS)	Przycisk △ (PS)	Przycisk 28	Przycisk HOME
⑰	Przycisk ↵ (tworzenie)	Przycisk SHARE	Przycisk 23	Przycisk widoku
⑱	Przycisk ≡ (opcje)	Przycisk OPTIONS	Przycisk 24	Przycisk menu
⑲	Przycisk L1	Przycisk L1	Przycisk 9	Przycisk L
⑳	Przycisk L2	Przycisk L2	Przycisk 11	Lewy spust
㉑	Przycisk L3	Przycisk L3	Przycisk 13	Przycisk lewego drążka
㉒	Przycisk R1	Przycisk R1	Przycisk 10	Przycisk R
㉓	Przycisk R2	Przycisk R2	Przycisk 12	Prawy spust
㉔	Przycisk R3	Przycisk R3	Przycisk 14	Przycisk prawego drążka
㉕	Przycisk niestandardowy 1*	Przycisk niestandardowy 1*	Przycisk 15	Nieprzypisane
㉖	Przycisk niestandardowy 2*	Przycisk niestandardowy 2*	Przycisk 16	Nieprzypisane
㉗	Przycisk niestandardowy 3*	Przycisk niestandardowy 3*	Przycisk 17	Nieprzypisane
㉘	Przycisk niestandardowy 4*	Przycisk niestandardowy 4*	Przycisk 18	Nieprzypisane
㉙	Przycisk niestandardowy 5*	Przycisk niestandardowy 5*	Przycisk 19	Nieprzypisane
㉚	Przycisk niestandardowy 6*	Przycisk niestandardowy 6*	Przycisk 20	Nieprzypisane
㉛	Przycisk niestandardowy 7*	Przycisk niestandardowy 7*	Przycisk 21	Nieprzypisane
㉜	Przycisk niestandardowy 8*	Przycisk niestandardowy 8*	Przycisk 22	Nieprzypisane

Tył drążka sterowniczego

㉝	Panel dotykowy / Przycisk panelu dotykowego	Panel dotykowy / Przycisk panelu dotykowego	Panel dotykowy: Nieprzypisane Przycisk panelu dotykowego: Przycisk 29	Nieprzypisane
㉞	Dioda ASSIGN	㉞	Przełącznik sprzętowy [PS5® / PS4® / PC]	
㉟	Przycisk przypisania	㉟	port USB Type-C™	
㊱	Przełącznik zmiany trybu [Tryb lotu / Tryb gamepada]	㊱	Gniazdo modułowe	
㊲	Przełącznik profili [1 / 2 / 3]			

*Przycisk niestandardowy wymaga przypisania funkcji, zanim będzie można z niego korzystać. Domyślnie nie pełni on żadnej funkcji.

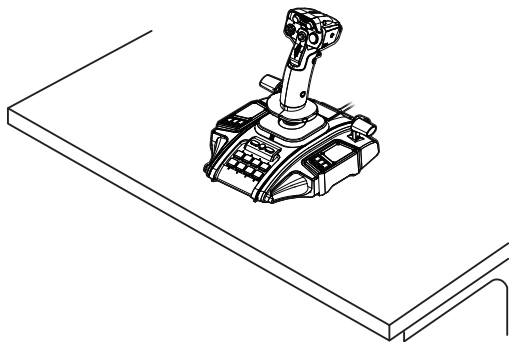


Funkcja przycisku panelu dotykowego

Aby zapewnić optymalne wrażenia z gry *ACE COMBAT 8: WINGS OF THEVE™*, przycisk panelu dotykowego ma domyślnie przypisaną funkcję naciśnięcia pokrętki.

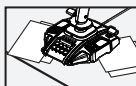
W grze przycisk panelu dotykowego przełącza wyświetlanie mapy radarowej, co pozwala szybko sprawdzić pole bitwy bez zdejmowania rąk z drążka sterującego lub dźwigni przepustnicy.

Podczas korzystania z produktu na biurku

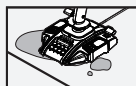


Przeczytać przed skonfigurowaniem.

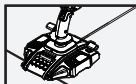
⊘ Nie umieszczaj produktu w niestabilnej pozycji pokazanej poniżej. Może to spowodować upadek produktu, jego uszkodzenie lub obrażenia ciała.



Przedmiot pod spodem



Mokra powierzchnia

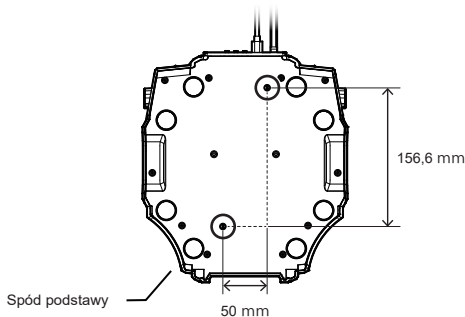


Wystawianie poza krawędź

Montaż w zestawie kokpitu

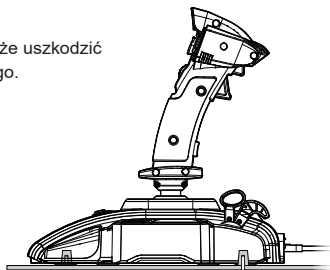
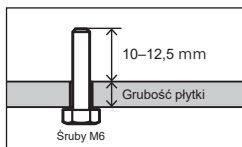
*Do montażu wymagany jest sprzedawany oddzielnie zestaw kokpitu oraz śruby M6 o określonej długości.

*Przymocuj produkt standardowymi śrubami M6, korzystając z otworów montażowych pokazanych poniżej.



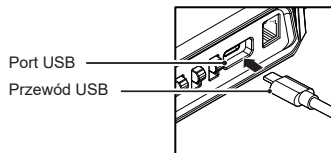
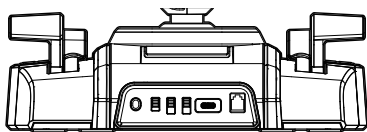
Zgodne długości śrub M6

Użycie śrub dłuższych niż określono może uszkodzić wewnętrzne elementy joysticka lotniczego.

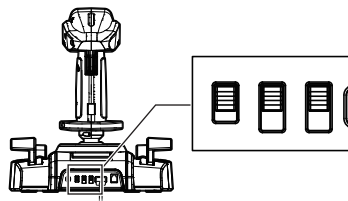
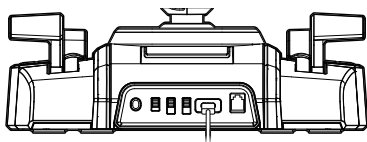


Podłączanie

- 1 Podłączyć koniec USB-C™ przewodu do portu USB Type-C™ joysticka lotniczego.



- 2 Przetawić przełączniki w odpowiednie położenie.



1 Przełącznik sprzętowy

Zestaw oparty na sprężce.

PS5
PS4
PC



Konsole PlayStation®5

PS5
PS4
PC



Konsole PlayStation®4

PS5
PS4
PC



PC

2 Przełącznik zmiany trybu

Przełącza między trybem lotu a trybem gamepada.

FLIGHT



PAD

Tryb lotu

Tryb lotu zapewnia bardziej precyzyjne sterowanie drążkiem.
Niektóre gry mogą nie obsługiwać trybu lotu.

FLIGHT



PAD

Tryb gamepada

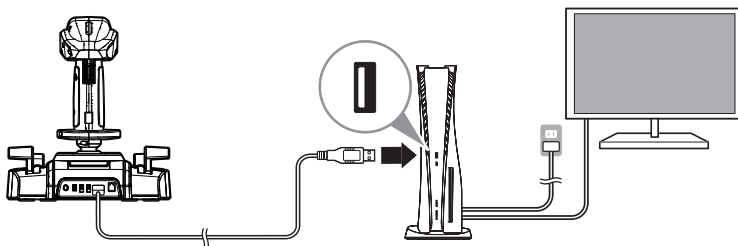
Jeśli tryb lotu nie jest obsługiwany, przełącz
na tryb gamepada odpowiednio do używanej gry.

3

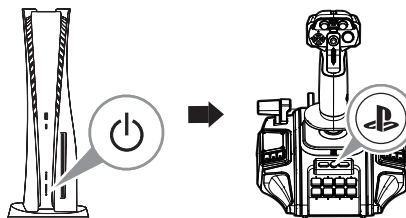
Podłącz dołączony przewód USB do konsoli PlayStation®5, konsoli PlayStation®4 lub komputera.

*Nie należy używać produktu z hubem USB ani z przedłużaczem.

*Na schemacie połączenia jako przykład przedstawiono serię CFI-1000 oraz sposób podłączenia do przedniego portu USB Type-A.

**4**

Włącz konsolę i zaloguj się z użyciem kontrolera, naciskając przycisk  (PS) na kontrolerze.

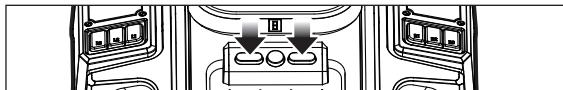


Jeśli joystick lotniczy nie działa prawidłowo

- Podłącz joystick lotniczy ponownie, wykonując kroki od **1** do **6**.

- Spróbuj uruchomić tryb kalibracji.

- ① Przy podłączonym przewodzie USB jednocześnie naciśnij i przytrzymaj przycisk  (tworzenie) oraz przycisk  (opcje).



- ② Gdy dioda LED zaświeci na czerwono, rozpocznie się kalibracja.

③ Przesuń każdą dźwignię przepustnicy całkowicie do przodu, a następnie całkowicie do tyłu.

④ Pociągnij każdą dźwignię hamulca całkowicie do siebie, a następnie ją zwolnij.

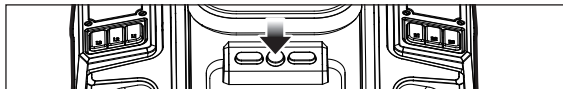
*Wykonaj kroki ③ i ④ dla lewej i prawej dźwigni.

⑤ Przesuń joystick lotniczy całkowicie do przodu, do tyłu, w lewo i w prawo, a następnie zatocz nim pełny okrąg.

⑥ Obróć joystick lotniczy wokół jego osi całkowicie w lewo i w prawo.

Po wykonaniu wszystkich powyższych kroków naciśnij przycisk  (PS). Jeśli kalibracja przebiegła pomyślnie, dioda LED powróci do pierwotnego koloru.

*Nie naciskaj przycisku  (PS), dopóki nie zostaną ukończone wszystkie kroki kalibracji (①–⑥). Naciśnięcie przycisku przed zakończeniem procedury może spowodować nieprawidłowe działanie.



Funkcja połączenia dwóch kontrolerów

Dwa egzemplarze tego produktu można połączyć za pomocą dołączonego kabla modułowego, dzięki czemu będą działać jako jedno urządzenie.

*Ten produkt zawiera tylko jeden kontroler. Aby korzystać z dwóch kontrolerów, drugi kontroler należy z akupić oddzielnie.

Konfigurowanie

1

Przygotuj dwie sztuki tego produktu.

*W niniejszej instrukcji będą one określane jako jednostka A (prawa) i jednostka B (lewa).

2

Połącz Jednostkę A (Prawa) i Jednostkę B (Lewa) za pomocą kabla modułowego.

3

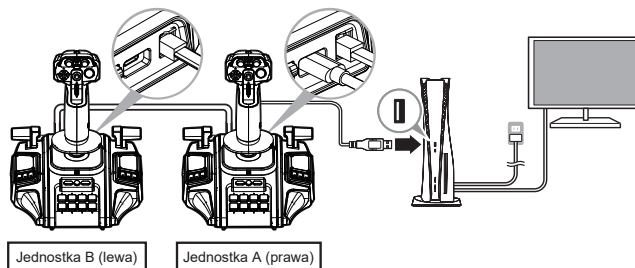
Podłącz jednostkę A (prawa) do sprzętu przez USB.

*Gdy jednostka A (prawa) i jednostka B (lewa) są połączone przewodem modułowym, podłączenie którejkolwiek z nich przez USB wyłączy funkcję połączenia dwóch joysticków.

*Jednostka A (prawa) to kontroler do obsługi prawą ręką, a jednostka B (lewa) to kontroler do obsługi lewą ręką.

*Podczas korzystania z funkcji połączenia dwóch joysticków nie można konfigurować ustawień ASSIGN. Ustawienia ASSIGN skonfigurowane przed użyciem tej funkcji zostaną zachowane.

*Na schemacie połączenia jako przykład przedstawiono serię CFI-1000 oraz sposób podłączenia do przedniego portu USB Type-A.



Przypisywanie przycisków

Po ustanowieniu połączenia modułowego ustawienia przycisków jednostki A (prawej) i jednostki B (lewej) zostaną automatycznie przełączone. Ustawienia przycisków po przełączeniu są następujące.

Jednostka A (prawa)

PS5®	PS4®	PC	
		[Tryb lotu] (DirectInput)	[Tryb gamepada] (XInput)
Drażek joysticka Sterowanie kierunkowe: Prawy drażek Sterowanie przez obrót drażka: Przycisk L1 / Przycisk R1	Drażek joysticka Sterowanie kierunkowe: Prawy drażek Sterowanie przez obrót drażka: Przycisk L1 / Przycisk R1	Sterowanie kierunkowe: Obrót w osi X/Y Sterowanie przez obrót drażka: Obrót A	Sterowanie kierunkowe: Prawy drażek Sterowanie przez obrót drażka: Przycisk L / Przycisk R
Drażek analogowy: Prawy drażek Wciśnięcie drażka analogowego: Przycisk R3	Drażek analogowy: Prawy drażek Wciśnięcie drażka analogowego: Przycisk R3	Obrót w osi X/Y Przycisk 5	Prawy drażek Przycisk prawego drażka
Przyciski kierunku	Przyciski kierunku	Przyciski kierunku (POV)	Przyciski kierunku (krzyżak kierunkowy)

Podstawa

PS5®	PS4®	PC	
		[Tryb lotu] (DirectInput)	[Tryb gamepada] (XInput)
Dźwignia przepustnicy (lewa) [Tryb lotu] Przyspieszenie [Tryb gamepada] Przycisk R2	Dźwignia przepustnicy (lewa) [Tryb lotu] Przyspieszenie [Tryb gamepada] Przycisk R2	Obrót Z	Prawy spust
Dźwignia hamulca (lewa) [Tryb lotu] Hamowanie [Tryb gamepada] Przycisk L2	Dźwignia hamulca (lewa) [Tryb lotu] Hamowanie [Tryb gamepada] Przycisk L2	Suwak nr 2	Lewy spust
Dźwignia przepustnicy (prawa) [Tryb lotu] Nieprzypisane [Tryb gamepada] Nieprzypisane	Dźwignia przepustnicy (prawa) [Tryb lotu] Nieprzypisane [Tryb gamepada] Nieprzypisane	Oś Z	Nieprzypisane
Dźwignia hamulca (prawa) [Tryb lotu] Nieprzypisane [Tryb gamepada] Nieprzypisane	Dźwignia hamulca (prawa) [Tryb lotu] Nieprzypisane [Tryb gamepada] Nieprzypisane	Suwak nr 1	Nieprzypisane

Jednostka B (lewa)

PS5®	PS4®	PC	
		[Tryb lotu] (DirectInput)	[Tryb gamepada] (XInput)
Drażek joysticka [Tryb lotu] Drażek sterowniczy [Tryb gamepada] Sterowanie kierunkowe: Lewa pałka Sterowanie przez obrót drażka: Przycisk L1 / Przycisk R1	Drażek joysticka [Tryb lotu] Drażek sterowniczy [Tryb gamepada] Sterowanie kierunkowe: Lewa pałka Sterowanie przez obrót drażka: Przycisk L1 / Przycisk R1	Sterowanie kierunkowe: Lewa pałka Sterowanie przez obrót drażka: Obrót B	Sterowanie kierunkowe: Lewa pałka Sterowanie przez obrót drażka: Przycisk L / Przycisk R
Drażek analogowy: Drażek sterowniczy / Lewa pałka	Drażek analogowy: Drażek sterowniczy / Lewa pałka	Lewa pałka	Lewa pałka
Wciśnięcie drażka analogowego: Przycisk L3	Wciśnięcie drażka analogowego: Przycisk L3	Przycisk 57	Przycisk lewego drażka
Przyciski kierunku	Przyciski kierunku	w górę: Przycisk 53 W prawo: Przycisk 54 w dół: Przycisk 55 W lewo: Przycisk 56	Przyciski kierunku (krzyżak kierunkowy)

Podstawa

Dźwignia przepustnicy (lewa) [Tryb lotu] Nieprzypisane [Tryb gamepada] Nieprzypisane	Dźwignia przepustnicy (lewa) [Tryb lotu] Nieprzypisane [Tryb gamepada] Nieprzypisane	Obrót Z	Nieprzypisane
Dźwignia hamulca (lewa) [Tryb lotu] Nieprzypisane [Tryb gamepada] Nieprzypisane	Dźwignia hamulca (lewa) [Tryb lotu] Nieprzypisane [Tryb gamepada] Nieprzypisane	Suwak nr 2	Nieprzypisane
Dźwignia przepustnicy (prawa) [Tryb lotu] Nieprzypisane [Tryb gamepada] Nieprzypisane	Dźwignia przepustnicy (prawa) [Tryb lotu] Nieprzypisane [Tryb gamepada] Nieprzypisane	Oś Z	Nieprzypisane
Dźwignia hamulca (prawa) [Tryb lotu] Nieprzypisane [Tryb gamepada] Nieprzypisane	Dźwignia hamulca (prawa) [Tryb lotu] Nieprzypisane [Tryb gamepada] Nieprzypisane	Suwak nr 1	Nieprzypisane

*W trybie PC i trybie lotu przyciski jednostki A (prawej) i jednostki B (lewiej) działają jako niezależne przyciski. Przyciski 1–29 są przypisane do jednostki A (prawej), a przyciski 49–81 do jednostki B (lewiej).

*W trybie PC i trybie lotu podczas korzystania z funkcji połączenia dwóch joysticków sygnał obrotowy każdego drażka jest rozpoznawany niezależnie.

*W trybie PC i trybie lotu dźwignie przepustnicy i hamulca jednostki A (prawej) i jednostki B (lewiej) korzystają z tej samej wartości wejściowej. Jeśli obie dźwignie są obsługiwane jednocześnie, pierwszeństwo ma wyższa wartość wejściowa.

Tryb przypisania

Za pomocą tej funkcji można zmienić przypisanie funkcji przycisków.

Przyciski programowalne

Przycisk ○ / Przycisk × / Przycisk △ / Przycisk □ / Przyciski kierunku (w prawo / w dół / w lewo / w górę) / Prawy dźwęż (naciśnięcie) / Przycisk L1 / Przycisk R1 / Przycisk L2 / Przycisk R2 / Przycisk L3 / Przycisk R3 / Przycisk L1 / Przycisk R1 / Przycisk L2 / Przycisk R2 / Przycisk L3 / Przycisk R3 / Dźwignia przepustnicy (lewa) / Dźwignia przepustnicy (prawa) / Dźwignia hamulca (lewa) / Dźwignia hamulca (prawa) / Przycisk niestandardowy 1–8 / Pokrętko (przewijanie w górę/w dół / naciśnięcie)

Funkcje definiowane

PS5® / PS4®

Przycisk ○ / Przycisk × / Przycisk △ / Przycisk □ / Przyciski kierunku (w prawo / w dół / w lewo / w górę) / Przycisk L1 / Przycisk R1 / Przycisk L2 / Przycisk R2 / Przycisk L3 / Przycisk R3 / Przycisk panelu dotykowego / Przycisk ↵ (tworzenie) / Przycisk ≡ (opcje) / Nieprzypisane

PC [Tryb lotu] (DirectInput)

Przycisk 1–29 / POV (góra / dół / lewo / prawo) / Oś Z / Obrót Z / Suwak nr 1 / Suwak nr 2

PC [Tryb gamepada] (XInput)

Przycisk A / Przycisk B / Przycisk X / Przycisk Y / D-pad (góra / dół / lewo / prawo) / Przycisk L / Przycisk R / Lewy spust / Prawy spust / Przycisk lewego dźwęża / Przycisk prawego dźwęża / Przycisk widoku / Przycisk menu



Przed konfiguracją funkcji przypisywania

Przed rozpoczęciem konfiguracji pociągnij lewą i prawą dźwignię przepustnicy całkowicie do siebie i upewnij się, że lewa i prawa dźwignia hamulca są całkowicie zwolnione.

Obsługa	Status diody LED	Ustawienie statusu
①  Przytrzymaj przycisk przypisywania przez 3 sekundy	Dioda ASSIGN  Wolne miganie	
② Porusz przyciskiem lub przyciskiem kierunkowym, którego funkcję chcesz zmienić.  Podczas przypisywania dźwigni przepustnicy przesun ją całkowicie do przodu, a następnie pociągnij do całkowicie tylnego położenia. 	Dioda ASSIGN  Wolne miganie	Otwórz ustawienia *Funkcje przycisków są wyłączone podczas wprowadzania ustawień.
③ Naciśnij przycisk lub przycisk kierunkowy odpowiadający funkcji, którą chcesz przypisać do przycisku wybranego w kroku ②. 	Dioda ASSIGN  WŁĄCZ	Ustawienie końcowe ! Aby przypisać funkcję do nieprzypisanego przycisku, naciśnij i przytrzymaj Przycisk ↵ (tworzenie) przez 3 sekundy.

*Następujących przycisków nie można przypisać:
 PS5® / PS4®: Przycisk (PS) / Panel dotykowy / Przycisk przypisania
 PC (X-input): Przycisk HOME / Przycisk przypisania

*Jeśli nie wykonasz kroku ② po kroku ①, dioda ASSIGN LED zgaśnie po czterech sekundach, a tryb przypisywania zakończy się automatycznie.

*Gdy dioda ASSIGN LED zaświeci się, oznacza to, że funkcja przycisku została zmieniona; dioda pozostanie zapalona do momentu zresetowania funkcji przycisku do ustawień domyślnych.

*Ustawienia zostaną zapisane nawet po wyłączeniu zasilania lub odłączeniu kabla USB od konsoli PS5®, konsoli PS4® lub komputera PC.

Funkcja podwójnego przypisania

Dzięki funkcji podwójnego przypisywania można przypisać dwie dodatkowe funkcje do poniższych przycisków.

Przyciski programowalne

Przycisk niestandardowy 1–8

Funkcje definiowane

PS5® / PS4®

Przycisk ○ / Przycisk × / Przycisk △ / Przycisk □ / Przyciski kierunku (w prawo / w dół / w lewo / w górę) / Przycisk L1 / Przycisk R1 / Przycisk L2 / Przycisk R2 / Przycisk L3 / Przycisk R3

PC [Tryb lotu] (DirectInput)

Przycisk 1–29 / POV (góra / dół / lewo / prawo)

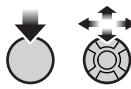
PC [Tryb gamepada] (XInput)

Przycisk A / Przycisk B / Przycisk X / Przycisk Y / D-pad (góra / dół / lewo / prawo) / Przycisk L / Przycisk R / Lewy spust / Prawy spust / Przycisk lewego drążka / Przycisk prawego drążka



Przed konfiguracją funkcji przypisywania

Przed rozpoczęciem konfiguracji pociągnij lewą i prawą dźwignię przepustnicy całkowicie do siebie i upewnij się, że lewa i prawa dźwignia hamulca są całkowicie zwolnione.

Obsługa		Status diody LED	Ustawienie statusu
①	 Przytrzymaj przycisk przypisywania przez 3 sekundy	Dioda ASSIGN  Wolne miganie	
②	Porusz przyciskiem lub przyciskiem kierunkowym, którego funkcję chcesz zmienić. 	Dioda ASSIGN  Wolne miganie	Otwórz ustawienia *Funkcje przycisków są wyłączone podczas wprowadzania ustawień.
③	Jednocześnie naciśnij dwa przyciski lub przyciski kierunkowe odpowiadające funkcjom, które chcesz przypisać do przycisku wybranego w kroku ②. 	Dioda ASSIGN  WŁĄCZ	Ustawienie końcowe ! Aby przypisać funkcję do nieprzypisanego przycisku, naciśnij i przytrzymaj przycisk ↵ (tworzenie) przez 3 sekundy.

•Następujących przycisków nie można przypisać:
PS5® / PS4®: Przycisk (PS) / Panel dotykowy / Przycisk przypisania
PC (Xinput): Przycisk HOME / Przycisk przypisania

*Jeśli nie wykonasz kroku ② po kroku ①, dioda ASSIGN LED zgaśnie po czterech sekundach, a tryb przypisywania zakończy się automatycznie.

*Gdy dioda ASSIGN LED zaświeci się, oznacza to, że funkcja przycisku została zmieniona; dioda pozostanie zapalona do momentu zresetowania funkcji przycisku do ustawień domyślnych.

*Ustawienia zostaną zapisane nawet po wyłączeniu zasilania lub odłączeniu kabla USB od konsoli PS5®, konsoli PS4® lub komputera PC.



Resetowanie pojedynczych przycisków

W kroku ③ naciśnij ten sam przycisk co w kroku ②, aby przywrócić poszczególne przyciski do ustawień domyślnych.

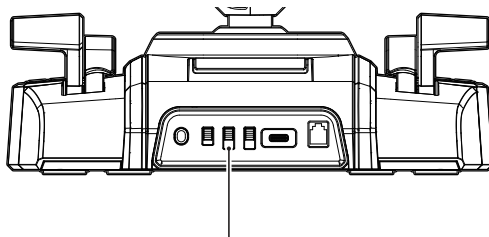


Resetowanie wszystkich przycisków

W kroku ② naciśnięcie przycisku ④ (PS) spowoduje wyłączenie wszystkich przypisanych funkcji.

Profil

Profile mogą zapisywać ustawienia, takie jak funkcja ASSIGN. Za pomocą pokrętła można zapisać do 3 profili.



1

2

3



Profil 1

1

2

3



Profil 2

1

2

3



Profil 3

*Resetowanie funkcji przypisania (przypisania przycisków) dotyczy wyłącznie profilu wybranego w momencie resetowania.

Aplikacja HORI Control Center

Dostosuj przypisania przycisków i inne funkcje do swoich preferencji za pomocą aplikacji.
(Wymagany komputer.)

■ Pobierz aplikację

<https://stores.horiusa.com/spf-034/app/>

Obsługiwany system operacyjny	Windows 11
Wymagania systemowe	Porta USB-A, połączenie internetowe



Rozwiązywanie problemów

Jeśli ten produkt nie działa w pożądanym sposób, należy sprawdzić następujące elementy:

① Nie można połączyć kontrolera bezprzewodowego DualSense® / kontroler bezprzewodowy DUALSHOCK®4

Wyłącz konsolę PS5® lub PS4® i włącz ją ponownie.

② Naciśnięcie przycisku (PS) nie powoduje włączenia konsoli

Naciśnięcie przycisku (PS) nie powoduje włączenia zasilania. Należy normalnie włączyć zasilanie konsoli przed użyciem.

Konsole PlayStation®5 → Naciśnąć przycisk zasilania na konsoli PlayStation®5 lub przycisk (PS) na kontrolerze bezprzewodowym DualSense® sparowanym z konsolą. Następnie naciśnij przycisk (PS) na kontrolerze i zaloguj się, aby używać kontrolera.

Konsole PlayStation®4 → Naciśnąć przycisk zasilania na konsoli PlayStation®4 lub przycisk (PS) na kontrolerze bezprzewodowym DUALSHOCK®4 sparowanym z konsolą. Następnie naciśnij przycisk (PS) na kontrolerze i zaloguj się, aby używać kontrolera.

③ Kontroler jest czuły na ekranie głównym, ale nie podczas gry.

Kontroler konsoli nie będzie działał, jeśli zalogowano się przy użyciu konta innego niż konto wybrane podczas uruchamiania oprogramowania.

Na tym produkcie wybierz to samo konto użytkownika, które zostało użyte do uruchomienia oprogramowania.

Należy pamiętać, że produkt może nie działać z niektórymi oprogramowaniami konsol.

④ Produkt nie odpowiada po włączeniu konsoli za pomocą przycisku (PS) na kontrolerze bezprzewodowym DualSense® lub DUALSHOCK®4

Jeśli konsola została włączona przy użyciu przycisku (PS) na kontrolerze bezprzewodowym DualSense® lub DUALSHOCK®4, upewnij się, że zalogowano się przy użyciu kontrolera bezprzewodowego DualSense® lub DUALSHOCK®4. Na ekranie głównym naciśnij przycisk (PS), aby zalogować się przy pomocy produktu.

⑤ Przełącznik wyboru sprzętu nie działa poprawnie

Sprawdź przełącznik sprzętowy. W przypadku korzystania z konsoli, zmień ustawienie przełącznika odpowiednio na „PS5” albo „PS4”. Ustawić przełącznik wyboru sprzętu przed nawiązaniem połączenia z konsolą. Produkt może nie działać prawidłowo, jeśli ustawienie przełącznika zostanie zmienione w czasie, gdy jest podłączony do konsoli.

⑥ Kontroler nie reaguje nawet po naciśnięciu przycisku (PS)

Upewnij się, że przełącznik wyboru sprzętu jest ustawiony na właściwy sprzęt.

- Należy sprawdzić, czy oprogramowanie systemu konsoli jest zaktualizowane do najnowszej wersji.

- Kontroler konsoli nie będzie działał, jeśli zalogowano się przy użyciu konta innego niż konto wybrane podczas uruchamiania oprogramowania. Należy zalogować się kontrolerem na to samo konto, które zostało użyte podczas uruchamiania oprogramowania. Należy pamiętać, że produkt może nie działać z niektórymi oprogramowaniami konsol.

Konsole PlayStation®5 → Do skonfigurowania konsoli należy użyć kontrolera bezprzewodowego DualSense®.

Konsole PlayStation®4 → Do skonfigurowania konsoli należy użyć kontrolera bezprzewodowego DUALSHOCK®4.

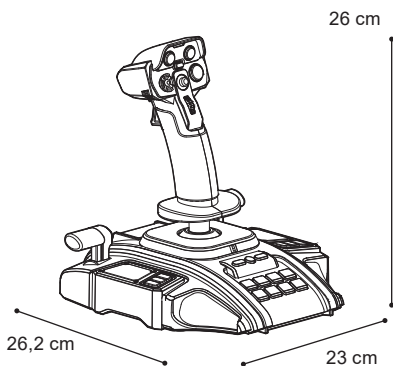
Więcej informacji znajduje się na stronie

<https://stores.horiusa.com/spf-034/support/>

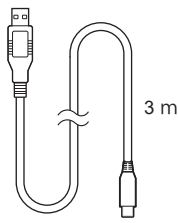


Características principais

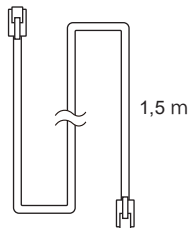
 1,1 kg



USB-A



USB-C™



• Nie ma następujących funkcji:

- Adaptacyjne efekty „Trigger”
- Funkcja czujnika ruchu
- Haptyczne sprzężenie zwrotne
- Mikrofon
- Głośnik
- Pasek świetlny
- Wskaźnik gracza
- Gniazdo zestawu słuchawkowego

UWAGA:

Wszelkie zmiany i modyfikacje, które nie zostały wyraźnie zatwierdzone przez stronę odpowiedzialną za zgodność, mogą unieważnić uprawnienia użytkownika do używania sprzętu.

INFORMACJA OD FCC

Urządzenie jest zgodne z częścią 15 zasad FCC. Działanie urządzenia musi spełniać dwa warunki:

(1) urządzenie nie może wytwarzać szkodliwych zakłóceń oraz (2) urządzenie musi odbierać zakłócenia zewnętrzne, w tym zakłócenia mogące spowodować niepożądane funkcjonowanie.

UWAGA:

Urządzenie zostało przetestowane i uznane za zgodne z limitami dla urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15 przepisów FCC. Ograniczenia te mają na celu zapewnienie rozsądnej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacji domowej. Urządzenie generuje, wykorzystuje i może wypromieniowywać energię o częstotliwości radiowej, a jeśli nie jest zainstalowane ani używane zgodnie z instrukcją, może powodować szkodliwe zakłócenia w komunikacji radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że w danej instalacji nie wystąpią żadne zakłócenia. Jeżeli urządzenie powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radiowym lub telewizyjnym, co można ustalić poprzez wyłączenie i włączenie urządzenia, zachęca się użytkownika do podjęcia próby skorygowania zakłóceń za pomocą jednego lub kilku z poniższych środków:

- zmiana orientacji lub położenia anteny odbiorczej;
- zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem;
- podłączenie urządzenia do gniazda w innym obwodzie niż ten, do którego podłączony jest odbiornik;
- konsultacja ze sprzedawcą lub doświadczonym technikiem radio-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.

Uproszczona deklaracja zgodności

Niniejszym firma Hori oświadcza, że produkt jest zgodny z dyrektywą 2014/53/UE.

Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym:

<https://horieurope.com/consumer-information/>



Dla Wielkiej Brytanii:

Niniejszym firma Hori oświadcza, że produkt jest zgodny z odpowiednimi wymogami ustawowymi. Pełny tekst deklaracji zgodności jest dostępny pod następującym adresem internetowym:

<https://horieurope.com/consumer-information/>



INFORMACJE O UTYLIZACJI PRODUKTU

Ten symbol na jakimkolwiek z naszych produktów elektrycznych lub opakowaniu oznacza, że dany produkt elektryczny lub bateria nie powinny być wyrzucane jako ogólne odpady domowe w Europie. Aby zapewnić prawidłową utylizację produktu i baterii, należy je utylizować zgodnie z obowiązującymi lokalnymi przepisami lub wymogami dotyczącymi utylizacji sprzętu elektrycznego lub baterii. W ten sposób przyczyniasz się do zachowania zasobów naturalnych i poprawy standardów ochrony środowiska w zakresie przetwarzania i utylizacji odpadów elektrycznych.



Firma HORI gwarantuje pierwotnemu nabywcy, że zakupiony nowy produkt w oryginalnym opakowaniu będzie wolny od wszelkich wad materiałowych i produkcyjnych przez okres jednego roku od pierwotnej daty zakupu. Jeśli zgłoszenie gwarancyjne nie może zostać rozpatrzone przez pierwotnego sprzedawcę, prosimy o kontakt z obsługą klienta HORI.

W Ameryce Północnej i Ameryce Łacińskiej prosimy o kontakt za pomocą formularza obsługi klienta:

<https://stores.horiusa.com/support/>



W Europie prosimy o kontakt z obsługą klienta za pośrednictwem poczty e-mail: info@horiuk.com

Informacje o gwarancji:

Ameryka Północna, LATAM, Australia: <https://stores.horiusa.com/policies/>



Europa i Bliski Wschód:

<https://horieurope.com/policies/>

Zdjęcie na opakowaniu może różnić się od rzeczywistego produktu.

Producent zastrzega sobie prawo do zmiany projektu lub specyfikacji produktu bez uprzedzenia.

„PS”, „PlayStation”, „PS5”, „PS4”, „DualSense” i „DUALSHOCK” to zarejestrowane znaki towarowe lub znaki towarowe firmy Sony Interactive Entertainment Inc.

Wszystkie inne znaki towarowe są własnością ich właścicieli.

Produkt został wyprodukowany i jest dystrybuowany na licencji firmy Sony Interactive Entertainment Inc. lub jej podmiotów.

ACE COMBAT 8: WINGS OF THEVE™ & ©Bandai Namco Entertainment Inc.

USB-C jest zarejestrowanym znakiem towarowym USB Implementers Forum.

Nazwa HORI i logotyp HORI są zastrzeżonymi znakami towarowymi HORI.