

Q SMART

Kontroler QSmart QSP020P XBOX ONE



Wprowadzenie

Dziękujemy za zakup bezprzewodowego kontrolera QSP020P XBOX ONE zaprojektowanego do użytku z konsolą XBOX ONE/ PS3/PC* oraz Android TV. Kształt kontrolera zaprojektowano zgodnie z zasadami ergonomii, dlatego nawet wielogodzinne używanie go nie jest uciążliwe. Gry stają się bardziej realistyczne i interesujące, a wszystkie manewry łatwiejsze do wykonania. Prosimy o przeczytanie poniższych informacji przed pierwszym użyciem kontrolera.

Zady bezpieczeństwa:

- 1) Nie należy rozbierać ani wymieniać żadnego komponentu we własnym zakresie.
- 2) Nie należy wkładać produktu do wody lub innego płynu, ponieważ ten produkt nie jest wodoodporny.
- 3) Należy odłączyć produkt od konsoli, jeśli dostanie się do niego jakikolwiek płyn, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem.
- 4) Upewnij się, że ręce Twoje są suche podczas instalacji, grania lub demontażu produktu, aby uniknąć porażenia prądem.
- 5) Nie wystawiaj produktu bezpośrednio na działanie źródła ciepła lub ognia.
- 6) Nie umieszczaj produktu w pobliżu urządzeń o silnym polu magnetycznym, ponieważ może to spowodować dysfunkcyjne działanie.

1. Zastosowanie

Bezprzewodowy kontroler QSMART QSP020P został zaprojektowany z myślą o platformie XBOX ONE/ PS3/PC* (WIN10 i wyższe) oraz Android TV.

2. Dane techniczne

- łączność za pomocą USB dongle 2.4GHz
- kompatybilny z XBOX ONE/ PS3/PC*(WIN10 i wyższe) oraz Android TV.
- niskie zużycie energii
- funkcja Axis Motion Sense;
- dwa silniki wibracyjne;
- 4 wskaźniki LED
- antypoślizgowe gumowe okleiny ABS;
- bateria 400 mAh

3. Zdjęcie urządzenia



4. Konfiguracja kontrolera

Aby rozpocząć korzystanie z kontrolera

Należy najpierw podłączyć DONGLE do portu USB konsoli, a następnie nacisnąć przycisk HOME(3). Konsola automatycznie rozpozna i sparuje kontroler z profilem użytkownika. Aby połączyć drugi kontroler, należy utworzyć inny profil użytkownika lub użyć istniejący jeśli już wcześniej został utworzony. Nie można używać dwóch kontrolerów w jednym profilu użytkownika.

Podłączenie do poszczególnych konsol:

XBOX ONE : podłącz joystick i dongle, a następnie naciśnij przycisk HOME(3)

PS3: podłącz joystick i dongle, następnie naciśnij przycisk HOME(3) – urządzenie działa bez wibracji i podświetlenia

PC(WIN10 I WYŻSZE) : podłącz joystick i dongle, następnie naciśnij przycisk HOME(3) - urządzenie działa bez wibracji i podświetlenia, niestandardowe ustawienia funkcji

Android TV : podłącz joystick i dongle, a następnie naciśnij przycisk HOME(3)

Ładowanie- ładowanie urządzenia odbywa się za pomocą kabla USB

5. Opis funkcji



- 1) Przycisk Back
- 2) Przycisk Start
- 3) Przycisk HOME
- 4) uchwyt typu soft grip (okleina antypoślizgowa)
- 5/6/7/8) Przycisk funkcyjne A/B/X/Y
- 9) Przyciski kierunku
- 10) Prawy JOYSTICK / przycisk R3/ Lewy JOYSTICK / przycisk L3
naciśnij prawy joystick, aby pełnił funkcję przycisku R3/ naciśnij lewy joystick,
aby pełnił funkcję przycisku L3.
- 11) Przycisk RT
- 12) Przycisk RB
- 13) Diody LED
- 14) Przycisk LT
- 15)Przycisk LB



Dongle USB 2.4 GHz – dołączony do zestawu.

Oświadczenie producenta o zgodności urządzenia z zasadniczymi wymaganiami.

Niniejszym Technology Gate Polska Sp. z o.o. oświadcza, że urządzenie model QSMART QSP020P jest zgodne z zasadniczymi wymaganiami oraz innymi stosownymi postanowieniami dyrektywy 1999/5/WE.



Oznakowanie sprzętu symbolem przekreślonego kontenera na odpady informuje o zakazie umieszczania zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego wraz z innymi odpadami. Przekazanie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego do punktów zbierania przyczynia się do ponownego użycia, recyklingu bądź odzysku sprzętu i ochrony środowiska naturalnego. Składniki niebezpieczne zawarte w sprzęcie elektronicznym mogą powodować długo utrzymujące się niekorzystne zmiany w środowisku naturalnym, jak również działać szkodliwie na zdrowie



Gwarancja, serwis

1) Dystrybutor niniejszego produktu gwarantuje prawidłowe działanie produktu w okresie 12 miesięcy od daty zakupu, jednak nie dłużej niż 24 miesięcy od daty produkcji. Gwarancją objęte są jedynie produkty posiadające prawidłowo wypełnioną kartą gwarancyjną (pieczętka punktu sprzedaży) wraz z dowodem zakupu. Naprawy w okresie trwania gwarancji będą wykonywane bezpłatnie. Gdy naprawa będzie niemożliwa nastąpi wymiana produktu na nowy wolny od wad.

Dystrybutor dopuszcza możliwość wymiany na inny podobny model urządzenia (o takich samych parametrach lub lepszych) w przypadku gdy przedmiotowy sprzęt nie jest już dostępny na rynku.

W przypadku wymiany okres udzielanej gwarancji biegnie od pierwotnej daty zakupu urządzenia.

- 2) Karta gwarancyjna bez pieczętki sklepu, daty sprzedaży i podpisu sprzedawcy jest nieważna! W przypadku braku ważnej karty gwarancyjnej wszelkie usterki mogą być usunięte przez dystrybutora tylko na koszt nabywcy.
- 3) Gwarancją objęte są wszelkie wady materiałowe i produkcyjne powodujące niemożność korzystania z produktu lub jego wadliwe działanie.
- 4) Uprawniony z gwarancji jest zobowiązany dostarczyć kompletne urządzenie w oryginalnym opakowaniu (zawierające wszystkie akcesoria: ładowarki, kable) do siedziby dystrybutora na własny koszt, wraz z ważną kartą gwarancyjną, dowodem zakupu oraz dokładnym opisem występującej usterki.
- 5) Gwarancja nie obejmuje uszkodzeń mechanicznych, uszkodzeń powstałych z powodu użytkowania urządzenia niezgodnie z instrukcją obsługi lub do innych celów niż określone w opisie urządzenia.
- 6) Gwarancja nie obejmuje materiałów i elementów eksploatacyjnych, ulegających zużyciu w trakcie normalnego użytkowania (np. baterie, akumulatory, uchwyty, nakładki gumowe na joysticki etc.)
- 7) Gwarancją nie są objęte urządzenia, w których usunięta została plomba zabezpieczająca.
- 8) Serwis dokona naprawy w terminie 21 dni od daty otrzymania urządzenia. Termin może ulec przedłużeniu do 30 dni jeżeli zajdzie konieczność sprowadzenia od producenta części zapasowych.
- 9) W przypadku nieuzasadnionej reklamacji (braku zgłaszanej usterki lub zakwalifikowania jej jako nie podlegającej gwarancji), klient ponosi koszty ekspertyzy w wysokości 50 zł netto oraz koszty przesyłki.
- 10) Niniejsza gwarancja na sprzedany towar nie wyłącza, nie ogranicza ani nie zawiesza uprawnień kupującego wynikających z art.13 pkt.4

Ustawy o warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz zmianie
Kodeksu cywilnego (Dz.U. z 2002r Nr141 , poz. 1176).

11) Terytorialny zasięg ochrony gwarancyjnej to terytorium Rzeczypospolitej
Polskiej.

Informacja, pomoc techniczna i serwis:

Technology Gate Poland Sp. z o.o.

Ul. Arkuszowa 39

01-934 Warszawa

Tel. + 48 883 183 375

service@tgpoland.pl

Model sprzętu:.....
Data sprzedaży i podpis.....
Numer seryjny:.....

Q SMART

www.tgpoland.pl