

INSTRUKCJA OBSŁUGI

ANALOGOWY ZEGAR SZACHOWY MODEL: DT05ah



Zegar służy do odmierzania czasu w grze w szachy oraz wszystkich innych grach, gdzie gracze mają określony czas na łączną liczbę ruchów i wykonują je naprzemiennie.

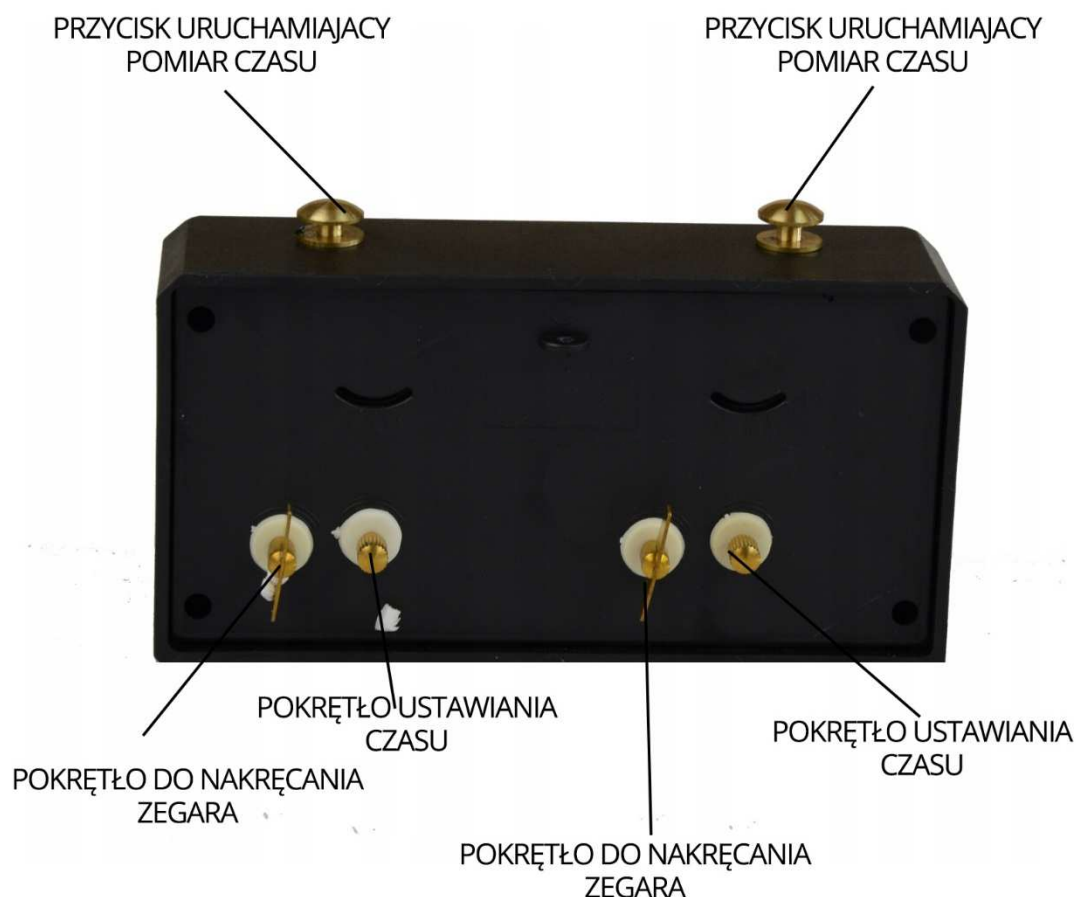
Specyfikacja techniczna:

- Rodzaj mechanizmu: analogowy, mechaniczny
- Obudowa: tworzywo sztuczne
- Dokładność pomiaru: 1 sekunda na godzinę
- Wymiary 185 mm x 70 mm x 115 mm
- Waga około 300 gram

Użytkowanie zegara

Przed każdą grą zegar należy nakręcić poprzez przekręcenie dwoma pokrętkami (zdjęcie 1.) aż do momentu, gdy będzie wyczuwalny narastający opór.

Następnie wskazówki ustawiamy na odpowiednich miejscach. W grach, gdzie gracz ma na wszystkie ruchy mniej niż 1 godzinę operujemy wyłącznie wskazówką minutową. Wskazówka godzinowa może być ustawiona w dowolnej pozycji.



Ustawienie wskazówki minutowej na godzinie 12 oznacza, że gracz ma godzinę na wszystkie posunięcia.
Analogicznie, wskazówka minutowa na godzinie:

1 – 55 minut na ruchy

2- 50 minut na ruchy

3 – 45 minut na ruchy

ltd...

Należy pamiętać, aby wskazówki na obu zegarach były ustawione tak samo.

W grach, gdzie gracze mają na swoje ruchy więcej niż godzinę. Wskazówkę godzinową należy ustawić w pozycji wskazującej daną liczbę godzin na ruchy tj. na godzinie:

11 – godzina na grę

10 - 2 godziny na grę

9 – 3 godziny na grę

ltd...

Wskazówki na obu częściach zegarów ustawiamy pokrętłami zaznaczonymi na zdjęciu.

Zegar posiada również funkcję dostrajania pracy mechanizmu zegara, ale nie należy jej używać, jeśli wszystko chodzi prawidłowo. Zegar fabrycznie jest dostrojony do prawidłowego działania.

Sygnalizacja ostatnich 5 minut czasu

Zegar posiada sygnalizację zbliżającego się końca czasu tzw. czerwona flaga. Jest to znacznik umieszczony na godzinie 11. Pod naporem działania wskazówki minutowej zaczyna się on podnosić 5 minut przed końcem czasu pozostałego

na grę. Kiedy minutowa wskazówka przesunie się na godzinę 12 wskaźnik opada co jest sygnalizacją, że czas dobiegł końca. Wyjątkiem są gry trwające ponad godzinę, wtedy reakcja wskaźnika jest prawidłowa tylko w czasie poniżej 1 godziny, a jego opadnięcie w wcześniejszych obrotach nie sygnalizuje końca gry.

Zegar przed grą należy ustawić prostopadłe do graczy tak, aby był w równym zasięgu rąk dla każdego z graczy. Przed rozpoczęciem i ustawieniem czasu oba górne przyciski powinny być ustawione w 50 % wysokości. Jest to pozycja neutralna w której zegar nie odmierza czasu. Po wykonaniu ruchu przez pierwszego gracza wciska on przycisk po swojej stronie, od tego momentu uruchamia on czas przeciwnika. Analogicznie przeciwnik po zakończeniu swojego ruchu wciska swój przycisk zatrzymując swój czas, a uruchamiając czas przeciwnika.

Okres gwarancji:

Gwarancja na produkt wynosi 24 miesiące od daty sprzedaży. Zasięg terytorialny ochrony gwarancyjnej dotyczy całego terytorium Polski. Gwarancją są objęte wyłącznie produkty, których dystrybutorem była firma Handloteka Sp. z o.o.

Zakres gwarancji:

W przypadku stwierdzenia wady produktu gwarancja obejmuje bezpłatną wymianę części zamiennych potrzebnych do naprawy oraz robociznę w okresie gwarancji. Usterki ujawnione w okresie gwarancji mogą być usuwane tylko przez autoryzowany serwis. W możliwie jak najkrótszym terminie, nie dłuższym niż 14 dni roboczych. W uzasadnionych przypadkach (np. okres sprowadzenia części zamiennych), okres ten może być dłuższy.

Nabywcy przysługuje prawo do wymiany sprzętu na nowy, jeżeli producent stwierdzi na piśmie, iż usunięcie wady jest niemożliwe. Sprzęt podlegający wymianie musi być kompletny. W razie dostarczenia zdekompletowanego zestawu, koszty brakującego wyposażenia ponosi nabywca.

Produkt do naprawy gwarancyjnej wraz z dowodem zakupu należy przesłać na adres serwisu Handloteka ul. 8 marca 3/4, 83-400 Kościerzyna, chyba, że strony ustaliły inaczej.

Gwarancja nie są objęte:

- a. Jakiegokolwiek wady powstałe w wyniku niewłaściwego użytkowania produktu, w szczególności, nie zgodnego z instrukcją obsługi bądź przepisami bezpieczeństwa;
 - b. Mechaniczne uszkodzenia produktu i wywołane w nim wady;
 - c. Jakiegokolwiek wady powstałe w wyniku napraw wykonanych przez podmioty nieupoważnione (w tym przez nabywcę);
 - d. Uszkodzenia lub wadliwe działanie spowodowane niewłaściwą instalacją urządzeń, współpracujących z produktem;
 - e. Części i akcesoria podlegające normalnemu zużyciu w czasie eksploatacji, w szczególności zarysowania, trudno do usunięcia zabrudzenia, wytarcia napisów, baterie, itp...;
 - f. Czynności wymienione w instrukcji obsługi, przeznaczone do wymiany przez użytkownika;
- Gwarancja objęte są produkty używane wyłącznie do celów niezwiązanych z działalnością gospodarczą. Gwarancja na sprzedawany towar nie wyłącza ani nie ogranicza w żaden sposób oraz nie zawiesza uprawnień kupującego wynikających z niezgodności towaru z umową zgodnie z art. 13 ust. 4 ustawy z dnia 27 lipca 2002 roku.

Importer/podmiot odpowiedzialny:

Handloteka Sp. z o.o.
ul. Konwaliowa 1,
83-400 Kościerzyna
Email: handlotekaspzoo@gmail.com
Tel: 783446909

Producent: Dittom toys xr rc toys factory the west waihuan road, chenghai district, shantou city, guangdong province, china . 515800

Wyprodukowano w Chinach