

KONSOLA R36S

Instrukcja obsługi w języku polskim

Wprowadzenie

Przenośna konsola do gier R36S z ekranem IPS 3,5 cala, dwoma joystickami i przyciskami funkcyjnymi.

Najważniejsze parametry

Ekran: IPS 3,5 cala, 640 × 480 pikseli. Procesor: 6 rdzeni (2 × 2 GHz + 4 × 1,8 GHz). Układ graficzny: Adreno 710. Akumulator: 3000 mAh. Zasilanie: 5 V / 2 A. System: Android 9.0. Obsługiwana pojemność karty pamięci: do 256 GB.



Przed pierwszym uruchomieniem

Upewnij się, że karta TF (microSD) z danymi systemu i gier znajduje się w gnieździe TF1-GAME. Następnie włącz konsolę przyciskiem zasilania.

PRZYCISKI I ZŁĄCZA

Rozmieszczenie elementów sterujących

Przód konsoli

Krzyżak kierunkowy (D-pad) — poruszanie się po menu i grach. Przyciski A, B, X, Y — sterowanie zależne od gry. SELECT i START — opcje i obsługa menu. FN — menu funkcji w grze. Lewy joystick (L3) i prawy joystick (R3) — sterowanie analogowe, z funkcją naciśnięcia.

Górna i boczna część

L1/L2 oraz R1/R2 — przyciski naramienne. Regulacja głośności — zmiana poziomu dźwięku. POWER — włącznik. RESET — reset urządzenia.

Dolna krawędź

DC — gniazdo zasilania/ladowania. OTG — port do akcesoriów. Gniazdo słuchawkowe 3,5 mm — podłączenie słuchawek. TF — gniazdo karty pamięci.

URUCHAMIANIE

Karta pamięci i włączanie

Krok 1

Umieść kartę TF (microSD) z systemem i grami w gnieździe oznaczonym TF1-GAME.

Krok 2

Włącz zasilanie konsoli przyciskiem POWER. Poczekaj na uruchomienie systemu.

Krok 3

Po uruchomieniu systemu wyświetli się zawartość karty z grami.

Gdy ekran pozostaje czarny

Jeżeli uruchomisz konsolę bez karty TF1-GAME, może świecić się tylko żółta kontrolka, bez obrazu. Włóż odpowiednią kartę, a następnie naciśnij RESET, aby ponownie uruchomić system.

Ważne

Nie wyjmuj karty pamięci podczas pracy urządzenia. Karta musi zawierać zgodne dane systemowe — sama pusta karta nie wystarczy.

OBSŁUGA GIER

Skróty klawiszowe

Jasność ekranu

W menu głównym naciśnij START, aby wybrać regulację jasności. Następnie użyj strzałek w lewo i w prawo, aby ustawić jasność.

Wczytywanie zapisu gry

Podczas gry naciśnij FN, aby otworzyć ustawienia gry. Wybierz „Load Saved Game” (Wczytaj zapisaną grę) i potwierdź przyciskiem A.

Zapisywanie gry

Instrukcja źródłowa dwukrotnie podaje funkcję „Load Saved Game”, także przy ikonie zapisu. Sposób zapisu może zależeć od emulatora — w menu FN poszukaj opcji „Save Game” lub „Save State”.

Wyjście z gry

Podczas gry naciśnij jednocześnie SELECT + START, aby wrócić do menu.

Powrót do trwającej gry

Naciśnij SELECT + START, wybierz „Return to Game” (Powrót do gry) i potwierdź wybór.

DODATKOWE FUNKCJE

Wyszukiwanie, reset i ładowanie

Wyszukiwanie gier

W menu głównym naciśnij SELECT. Wybierz litery wyszukiwanego tytułu i naciśnij A, aby rozpocząć wyszukiwanie.

Ponowne uruchomienie / reset

Według instrukcji naciśnięcie przycisku R (RESET) podczas gry powoduje wyłączenie urządzenia. Aby włączyć je ponownie, naciśnij POWER.

Niski poziom baterii

Migająca czerwona kontrolka oznacza konieczność ładowania. Po podłączeniu ładowarki kontrolka powinna świecić ciągłym czerwonym światłem.

Gdy bateria się rozładuje

Konsola może wyłączyć się automatycznie. Przytrzymaj POWER przez około 12 sekund, aż zgaśnie zielona kontrolka, następnie ładuj urządzenie przez około godzinę przed ponownym włączeniem.

Bezpieczne ładowanie

Stosuj zasilanie 5 V / 2 A zgodnie ze specyfikacją. Nie pozostawiaj urządzenia bez nadzoru w razie nadmiernego nagrzewania.