STATKI – BITWA MORSKA

Cel gry

Zatop wszystkie okręty przeciwnika, zanim on zatopi Twoją flotę.

Przygotowanie

1. Wyjmij okręty z ramek i umieść je w schowku. Wyjmij białe i pomarańczowe kołeczki; w razie potrzeby poproś osobę dorosłą o pomoc przy oddzielaniu elementów. Każdy gracz otrzymuje 5 okrętów, zestaw białych kołeczków oraz pomarańczowych kołeczków.
2. Ustaw planszę pomiędzy graczami i otwórz osłony tak, aby każdy widział tylko swoje pole gry.
3. Rozmieść 5 okrętów na własnej dolnej siatce, poziomo lub pionowo. Okręty nie mogą się przesuwać po rozpoczęciu rozgrywki.
4. Ustalcie, kto zaczyna.

Przebieg rozgrywki

Gracze na zmianę podają współrzędne pola na planszy przeciwnika, np. C-7. Drugi gracz sprawdza, czy na wskazanym polu znajduje się jego okręt lub jego część.

Pudło

Jeśli na wskazanym polu nie ma okrętu, obrońca mówi „PUDŁO”. Strzelający umieszcza biały kołeczek na swojej górnej siatce trafień. Następnie ruch wykonuje przeciwnik.

Trafienie

Jeżeli na wskazanym polu znajduje się okręt, obrońca mówi „TRAFIONY” i wkłada pomarańczowy kołeczek w trafione miejsce swojego okrętu. Strzelający zaznacza trafienie pomarańczowym kołeczkiem na swojej górnej siatce. Po trafieniu strzelający ma kolejny ruch i strzela aż do pudła.

Zatopienie i zwycięstwo

Okręt jest zatopiony, gdy wszystkie jego pola zostały trafione. Właściciel ogłasza zatopienie okrętu. Wygrywa gracz, który jako pierwszy zatopi wszystkie okręty przeciwnika.

Wskazówki

Po trafieniu kontynuuj strzały w sąsiednie pola. Rozstaw okręty w różnych miejscach, poziomo i pionowo. Rozpraszaj strzały, aby zwiększyć szansę znalezienia okrętów.

Zawartość zestawu

2 plansze do gry; 2 zestawy okrętów; 2 zestawy pomarańczowych kołeczków; 4 zestawy białych kołeczków; naklejka.

Informacja

Gra dla 2 osób. Wiek: 3+. Uwaga: małe elementy – ryzyko zadławienia. Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 lat.

LODNÍ BITVA – NÁVOD KE HŘE

Cíl hry

Potopte všechny soupeřovy lodě dříve, než soupeř potopí vaši flotilu.

Příprava hry

1. Vyjměte lodě z rámečků a uložte je do přihrádky. Vyjměte bílé a oranžové kolíčky; pokud to jde obtížně, požádejte dospělého o pomoc. Každý hráč dostane 5 lodí a sadu bílých a oranžových kolíčků.
2. Postavte herní desku mezi hráče a otevřete kryty tak, aby každý viděl pouze svou hrací plochu.
3. Umístěte 5 lodí na svou spodní mřížku vodorovně nebo svisle. Po zahájení hry se lodě nesmějí přesouvat.
4. Určete, kdo začne.

Průběh hry

Hráči se střídají v hlášení souřadnic na soupeřově mřížce, například C-7. Soupeř zkontroluje, zda se na daném políčku nachází jeho loď nebo její část.

Vedle

Pokud na políčku není loď, obránce řekne „VEDLE“. Střílející označí políčko na své horní mřížce bílým kolíčkem. Poté hraje soupeř.

Zásah

Pokud je na políčku loď, obránce řekne „ZÁSAH“ a vloží oranžový kolíček do zasaženého místa své lodi. Střílející označí zásah oranžovým kolíčkem na své horní mřížce. Po zásahu pokračuje ve střelbě až do prvního minutí.

Potopení a vítězství

Loď je potopena, když jsou zasažena všechna její políčka. Její majitel oznámí potopení. Vyhrává hráč, který jako první potopí všechny soupeřovy lodě.

Tipy

Po zásahu zkuste sousední políčka. Lodě rozmístěte na různá místa vodorovně i svisle. Zkoušejte vzdálenější souřadnice, abyste snáze našli soupeřovy lodě.

Obsah balení

2 herní desky; 2 sady lodí; 2 sady oranžových kolíčků; 4 sady bílých kolíčků; samolepka.

Upozornění

Hra pro 2 hráče. Věk: 3+. Pozor: malé části – nebezpečí udušení. Nevhodné pro děti do 3 let.

NÁMORNÁ BITKA – NÁVOD NA HRU

Cieľ hry

Potopte všetky súperove lode skôr, než súper potopí vašu flotilu.

Príprava hry

1. Vyberte lode z rámikov a vložte ich do úložného priestoru. Vyberte biele a oranžové kolíčky; ak je to ťažké, požiadajte o pomoc dospelého. Každý hráč dostane 5 lodí a súpravu bielych a oranžových kolíčkov.
2. Umiestnite hraciu dosku medzi hráčov a otvorte kryty tak, aby každý videl iba svoje hracie pole.
3. Rozmiestnite 5 lodí na vlastnej spodnej mriežke vodorovne alebo zvisle. Po začatí hry sa lode nesmú premiestňovať.
4. Určite, kto začne.

Priebeh hry

Hráči sa striedajú v oznamovaní súradníc na súperovej mriežke, napríklad C-7. Súper skontroluje, či sa na danom políčku nachádza jeho loď alebo jej časť.

Vedľa

Ak na políčku nie je loď, obranca povie „VEDĽA“. Strieľajúci označí políčko na svojej hornej mriežke bielym kolíčkom. Potom je na ťahu súper.

Zásah

Ak sa na políčku nachádza loď, obranca povie „ZÁSAH“ a vloží oranžový kolíček do zasiahnutého miesta svojej lode. Strieľajúci označí zásah oranžovým kolíčkom na svojej hornej mriežke. Po zásahu pokračuje v streľbe až do prvého minutia.

Potopenie a víťazstvo

Loď je potopená, keď sú zasiahnuté všetky jej políčka. Jej majiteľ oznámi potopenie. Vyhráva hráč, ktorý ako prvý potopí všetky súperove lode.

Tipy

Po zásahu skúšajte susedné políčka. Lode rozmiestnite na rôzne miesta vodorovne aj zvisle. Skúšajte vzdialenejšie súradnice, aby ste ľahšie našli súperove lode.

Obsah balenia

2 hracie dosky; 2 súpravy lodí; 2 súpravy oranžových kolíčkov; 4 súpravy bielych kolíčkov; nálepka.

Upozornenie

Hra pre 2 hráčov. Vek: 3+. Pozor: malé časti – nebezpečenstvo udusenia. Nevhodné pre deti do 3 rokov.

TORPEDÓ – JÁTÉKSZABÁLY

A játék célja

Süllyeszd el ellenfeled összes hajóját, mielőtt ő elsüllyesztené a flottádat.

Előkészületek

1. Vedd ki a hajókat a keretekből, és helyezd őket a tárolórekeszbe. Vedd ki a fehér és narancssárga jelölőket is; szükség esetén kérj felnőtt segítséget. Mindkét játékos 5 hajót, valamint fehér és narancssárga jelölőket kap.
2. Helyezd a játéktáblát a két játékos közé, és nyisd fel a fedeleket úgy, hogy mindenki csak a saját játékterét lássa.
3. Helyezd el az 5 hajódat az alsó rácson vízszintesen vagy függőlegesen. A játék megkezdése után a hajókat nem szabad áthelyezni.
4. Döntsétek el, ki kezd.

A játék menete

A játékosok felváltva mondanak egy-egy koordinátát az ellenfél tábláján, például C-7. A másik játékos ellenőrzi, hogy az adott mezőn van-e hajója vagy annak egy része.

Mellé

Ha a mezőn nincs hajó, a védekező játékos azt mondja: „MELLÉ”. A lövő játékos fehér jelölőt tesz a felső találati rács megfelelő mezőjére. Ezután az ellenfél következik.

Találat

Ha a mezőn hajó van, a védekező játékos azt mondja: „TALÁLAT”, és narancssárga jelölőt helyez hajója eltalált részébe. A lövő játékos a felső rácsán narancssárga jelölővel jelöli a találatot. Találat után újra lőhet, egészen addig, amíg mellé nem talál.

Elsüllyesztés és győzelem

Egy hajó akkor süllyed el, ha minden mezőjét találat érte. A hajó tulajdonosa bejelenti az elsüllyedést. Az nyer, aki először süllyeszti el ellenfele összes hajóját.

Tippek

Találat után próbálkozz a szomszédos mezőkkel. A hajókat különböző helyekre, vízszintesen és függőlegesen helyezd el. Válassz egymástól távolabb eső koordinátákat, hogy könnyebben megtaláld a hajókat.

A csomag tartalma

2 játéktábla; 2 hajókészlet; 2 készlet narancssárga jelölő; 4 készlet fehér jelölő; matrica.

Figyelmeztetés

2 játékos részére. Korosztály: 3+. Figyelem: apró alkatrészek – fulladásveszély. 3 éves kor alatt nem ajánlott.