

AOC

Podręcznik użytkownika monitora LCD

U32U1 z podświetleniem LED



HDMI[®]

www.aoc.com

©2019 AOC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Bezpieczeństwo.....	1
Konwencje krajowe	1
Zasilanie	2
Instalacja	3
Czyszczenie	4
Inne	5
Ustawienia	6
Zawartość opakowania	6
Montaż stojaka i podstawy	7
Regulacja kąta widzenia	8
Podłączanie monitora.....	9
HDR	10
Regulacja.....	11
Przyciski skrótów.....	11
Instrukcja przycisków OSD (Menu).....	13
Ustawienia OSD.....	15
Luminance (Luminancja)	16
Image Setup (Ustawienia obrazu)	17
Color Setup (Ustawienia kolorów)	18
Picture Boost (Wzmocn. Obrazu)	20
Extra (Ekstra).....	21
OSD Setup (Ustawienia OSD).....	22
Diody stanu	23
Sterownik.....	24
i-Menu (Screen+)	24
e-Saver.....	25
Rozwiązywanie problemów	26
Dane techniczne.....	27
Ogólne dane techniczne	27
Zaprogramowane tryby wyświetlania	28
Przypisanie styków.....	29
Plug and Play	30

Bezpieczeństwo

Konwencje krajowe

Następujące części opisują wykorzystywane w tym dokumencie konwencje krajowe.

Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

W tym podręczniku, blokom tekstu mogą towarzyszyć ikony i pogrubienie lub pochylenie tekstu. Te bloki to uwagi, przestrogi i ostrzeżenia, wykorzystywane w następujący sposób:



UWAGA: UWAGA wskazuje ważną informację, pomocną w lepszym wykorzystaniu systemu komputerowego.





PRZESTROGA: PRZESTROGA wskazuje możliwość potencjalnego uszkodzenia urządzenia lub utratę danych i podpowiada jak uniknąć problemu.





OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE wskazuje potencjalne zagrożenie odniesienia obrażeń ciała i informuje o sposobie ich unikania. Niektóre ostrzeżenia mogą pojawiać się w alternatywnych formatach i może im towarzyszyć ikona. W takich przypadkach, specyficzna prezentacja ostrzeżenia jest regulowana przepisami.


Zasilanie


 Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.


 Monitor posiada trójstykową wtyczkę z uziemieniem. Wtyczka ta, w ramach funkcji zabezpieczenia, będzie pasować tylko do gniazdka zasilania z uziemieniem. Jeżeli gniazdko nie nadaje się do wtyczki z trzema bolcami, należy zwrócić się do elektryka o zamontowanie odpowiedniego gniazdka lub zastosować adapter, w celu bezpiecznego uziemienia urządzenia. Nie wolno pokonywać funkcji zabezpieczenia wtyczki z uziemieniem.

 Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.

 Nie należy przeciążać listew zasilających ani przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować pożar lub porażenie prądem elektrycznym.

 Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniaздami o parametrach prądu przemiennego 100 - 240 V, min. 5 A.

 Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne.

 Do użytku wyłącznie z dostarczonym zasilaczem
Producenci: Delta Electronics, Inc. Model: ADP-180TB F

Instalacja

! Nie należy umieszczać monitora na niestabilnym wózku, podstawie, stojaku, wsporniku lub stoliku. Upadek monitora może spowodować obrażenia ciała lub poważne uszkodzenie produktu. Należy korzystać jedynie z wózków, podstaw, stojaków, wsporników lub stolików zalecanych przez producenta lub sprzedawanych wraz z tym produktem. Podczas instalacji produktu należy postępować zgodnie z instrukcjami producenta i używać akcesoriów montażowych zalecanych przez producenta. Zestaw produktu i wózka należy przesuwać z zachowaniem ostrożności.

! Nigdy nie należy wpychać do szczelin w obudowie monitora żadnych obiektów. Może to spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy wylewać płynów na monitor.

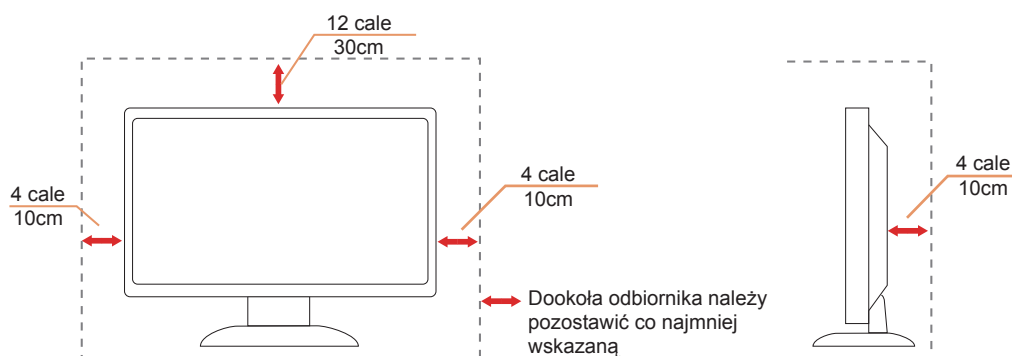
! Produktu nie należy kłaść przodem na podłodze.

! W przypadku montażu monitora na ścianie lub na półce zastosować zestaw montażowy zatwierdzony przez producenta i postępować zgodnie z instrukcją dołączoną do zestawu.

! Należy pozostawić wolną przestrzeń wokół monitora, jak pokazano poniżej. W przeciwnym razie obieg powietrza może być niewystarczający, a przegrzanie może doprowadzić do pożaru lub uszkodzenia monitora.

Sprawdź poniżej zalecane obszary wentylacyjne wokół monitora, przy instalacji monitora na ścianie lub na podstawie:

Montaż na podstawie



Czyszczenie


⚠ Obudowę należy czyścić regularnie szmatką. Do czyszczenia zabrudzeń można używać delikatnego zamiast silnego detergentu, który może spowodować uszkodzenie obudowy produktu.

⚠ Podczas czyszczenia należy upewnić się, że detergent nie przedostał się do produktu. Szmatka do czyszczenia nie może być zbyt szorstka, ponieważ może to spowodować porysowanie powierzchni ekranu.

⚠ Przed czyszczeniem produktu należy odłączyć przewód zasilania.



Inne

 Jeżeli z produktu zacznie wydobywać się nieprzyjemny zapach, dziwny dźwięk lub dym należy NATYCHMIAST odłączyć kabel zasilający i skontaktować się z punktem serwisowym.

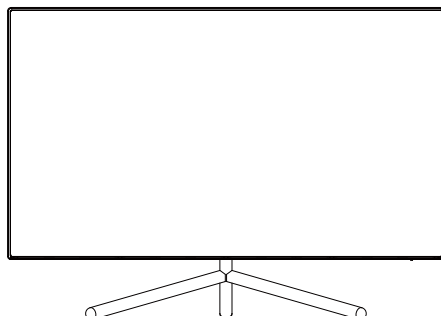
 Należy upewnić się, że otwory wentylacyjne nie są zablokowane przez stół lub zasłony.

 Podczas działania nie należy narażać monitora LCD na silne drgania lub uderzenia.

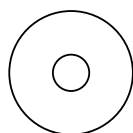
 Nie wolno uderzać lub upuścić monitora podczas pracy lub transportu.

Ustawienia

Zawartość opakowania



*



Płyta CD z podręcznikiem

*



Karta gwarancyjna



Przewód zasilający



Zasilacz/Ina

*



Kabel HDMI

*



Kabel DP

*



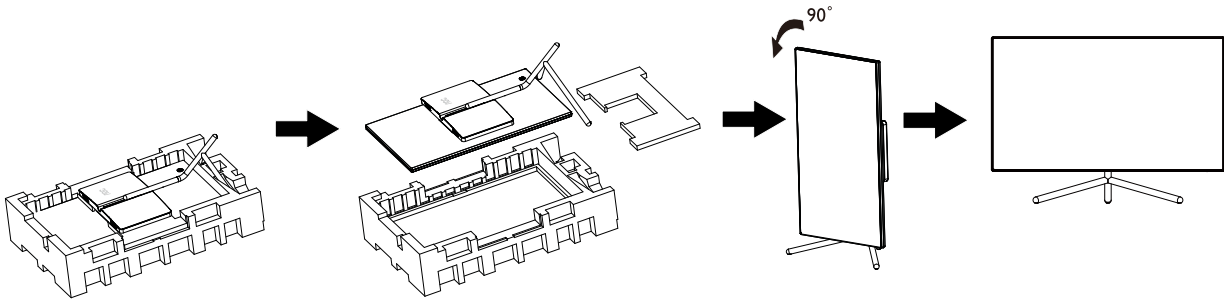
Kabel USB

* Nie wszystkie kable sygnałowe (DP, HDMI, USB) będą dostarczane we wszystkich krajach i regionach. Sprawdzić u lokalnego dostawcy lub w biurze oddziału AOC celem potwierdzenia.

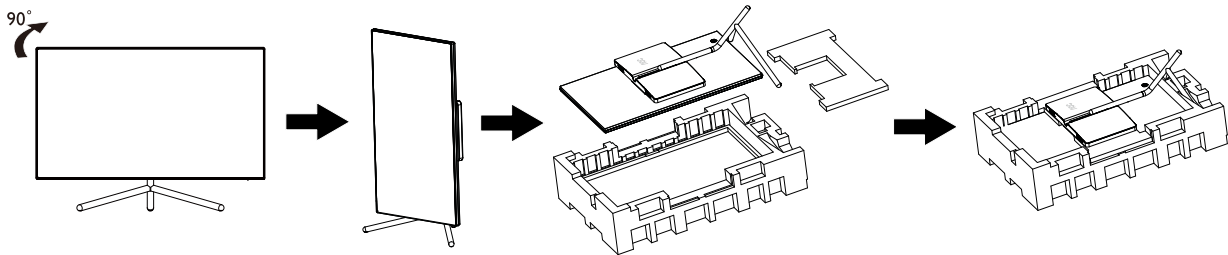
Montaż stojaka i podstawy

Wykonaj montaż lub demontaż podstawy, zgodnie z wymienionymi poniżej czynnościami.

Ustawienia:



Zdejmowanie:

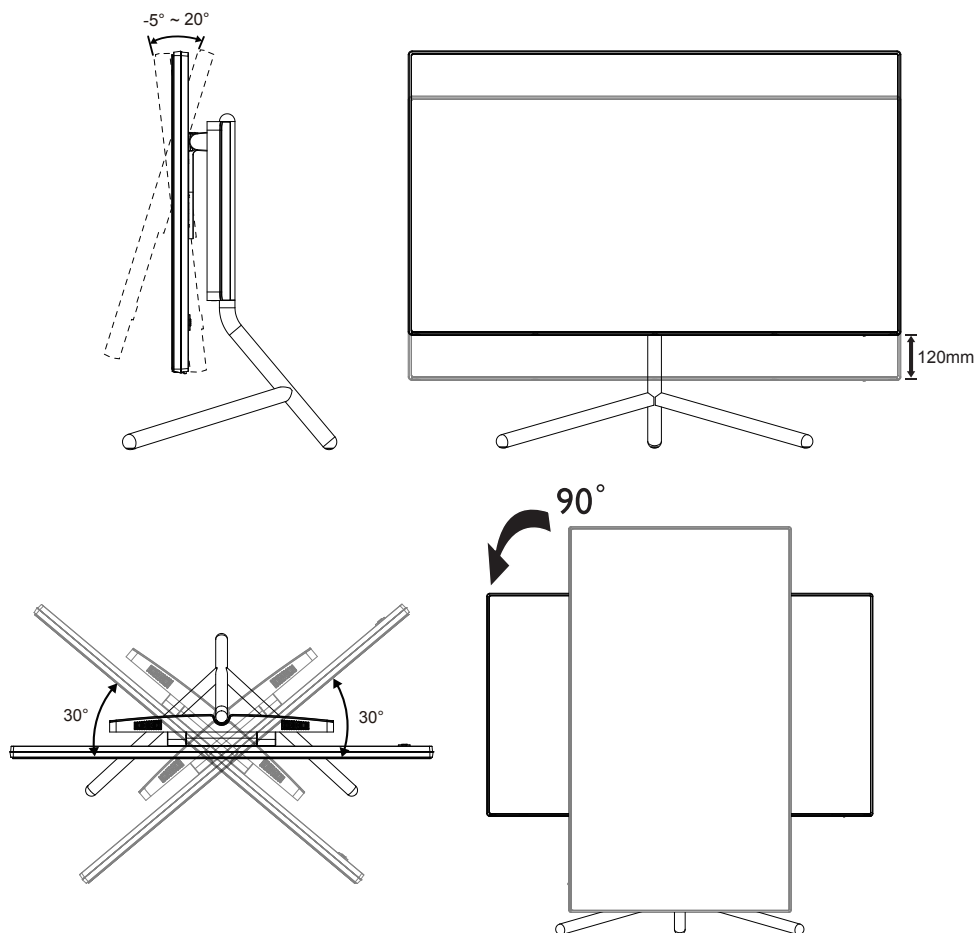


Regulacja kąta widzenia

Aby zapewnić optymalne widzenie zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować kąt monitora do własnych preferencji.

Podczas zmiany kąta monitora należy przytrzymać wspornik, aby monitor się nie przewrócił.

Kąt monitora można wyregulować w pokazanym poniżej zakresie:

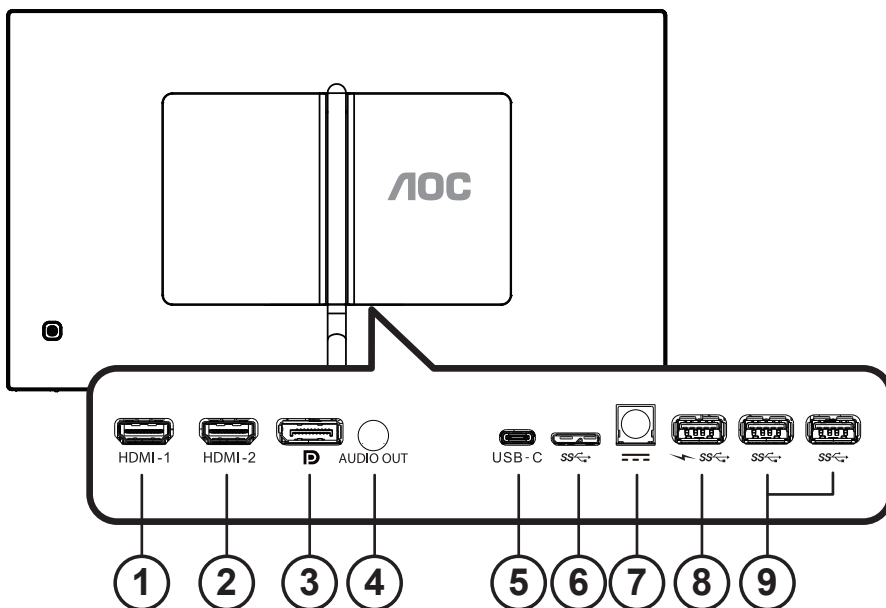


UWAGA:

Podczas zmiany kąta nie należy dotykać ekranu LCD. Może to spowodować uszkodzenie lub pęknięcie ekranu LCD.

Podłączanie monitora

Gniazda kabli z tyłu monitora i komputera



1. HDMI-1
2. HDMI-2
3. DP
4. Wyjście audio
5. USB-C
6. USB przesyłania danych
7. Zasilanie
8. USB 3.2 Gen1 pobieranie + szybkie ładowanie
9. Port USB 3.2 Gen1 pobierania danych

Połączenie z komputerem PC

1. Podłącz dokładnie przewód zasilający do złącza z tyłu monitora.
2. Wyłącz komputer i odłącz kabel zasilający.
3. Podłącz kabel sygnałowy monitora do złącza wideo w tylnej części komputera.
4. Podłącz kabel zasilający komputera i monitora do najbliższego gniazdzka elektrycznego.
5. Uruchoń komputer i włącz monitor.

Jeżeli na monitorze wyświetlany jest obraz instalacja jest zakończona. Jeżeli obraz nie jest wyświetlany, patrz Rozwiązywanie problemów.

Aby zabezpieczyć sprzęt, przed podłączeniem należy zawsze wyłączyć komputer i monitor LCD.

UWAGA:

Podczas używania USB-C PD, należy uważać na temperaturę pokrywy tylnej. Aby uniknąć obrażeń, nie należy dotykać pokrywy tylnej i przesuwania monitora podczas używania.

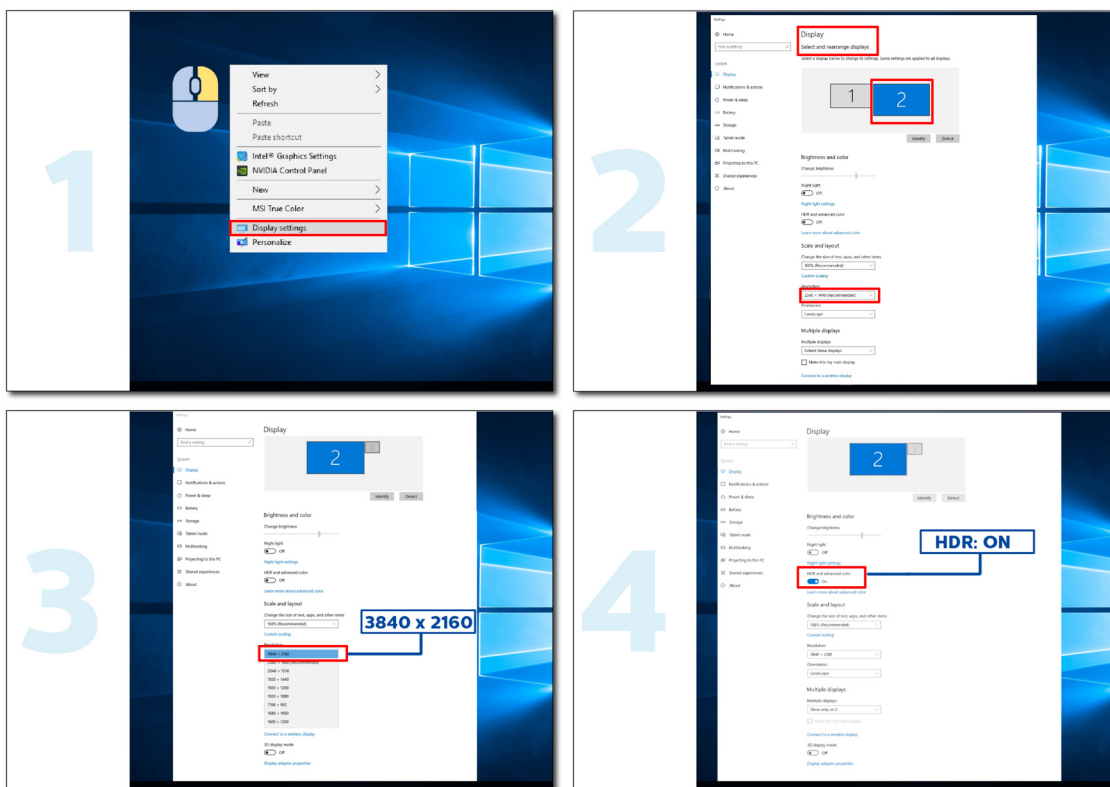
HDR

Jest zgodne z sygnałami wejścia w formacie HDR600.

Wyświetlacz może automatycznie uaktywnić funkcję HDR, jeśli odtwarzacz i treść są zgodne. Skontaktuj się z producentem urządzenia i dostawcą treści w celu uzyskania informacji o zgodności urządzenia i treści. Wybierz "WYŁ." dla funkcji HDR, gdy nie jest potrzebna funkcja automatycznego uaktywnienia.

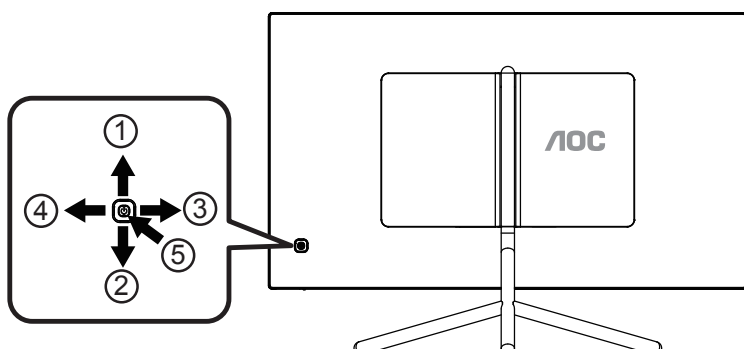
Uwaga:

1. W WIN10 lub wersjach niższych (starszych) niż V1703, nie jest potrzebne specjalne ustawienie dla interfejsu DisplayPort/HDMI.
2. W WIN10 lub wersji V1703, dostępny jest tylko interfejs HDMI, a interfejs DisplayPort nie działa.
3. 3840x2160 przy 50Hz /60Hz to nie sugestia stosowania w komputerze PC, a dotyczy tylko odtwarzacza UHD lub konsol Xbox-one / PS4-Pro.
 - a. Rozdzielczość wyświetlacza jest ustawiona na 3840*2160, a HDR jest wstępnie ustawiony na WŁ. W tych warunkach, ekran może być lekko przyciemniony, co wskazuje na uaktywnienie HDR.
 - b. Po przejściu do aplikacji, najlepszy efekt HDR można uzyskać po zmianie rozdzielczości na 3840*2160 (jeśli jest dostępna).



Regulacja

Przyciski skrótów



1	Źródło/Up (W górę)
2	Eco/DCR/Down (Tryb ECO/DCR/W dół)
3	Clear Vision/ W lewo
4	Głośność / W prawo
5	Zasilanie/Menu/Enter

Zasilanie/Menu/Enter

Naciśnij przycisk Zasilanie, aby włączyć monitor.

Jeżeli nie ma OSD, naciśnij w celu wyświetlenia OSD lub potwierdzenia wyboru. Naciśnij na około 2 sekundy, aby wyłączyć monitor.

Głośność / W prawo

Kiedy nie jest wyświetlane menu OSD, naciśnij przycisk Głośność, aby aktywować pasek regulacji głośności. Naciskaj W lewo lub W prawo, aby wyregulować głośność (tylko w modelach z głośnikami).

Źródło/Up (W górę)

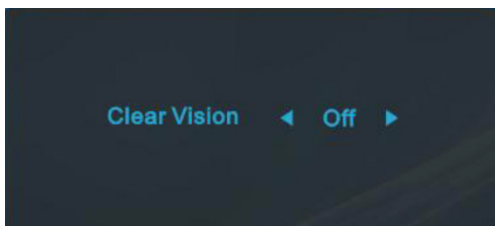
Po zamknięciu OSD, naciśnięcie przycisku Source (Źródło), uaktywni funkcję przycisku skrótu Source (Źródło). Naciśnij ciągle przycisk Source (Źródło), aby wybrać źródła wejścia pokazane na pasku komunikatu, naciśnij przycisk Menu/Enter, aby zmienić na wybrane źródło.

Tryb ECO/DCR/W dół

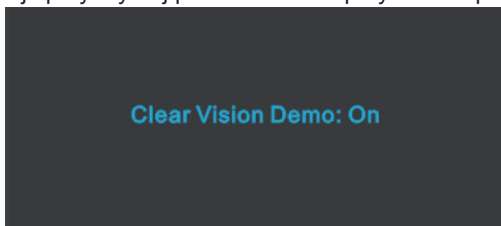
Przy braku OSD, naciśnij przycisk W dół, aby wyregulować Tryb EKO/DCR. Następnie naciśnij przycisk "W lewo" lub "W prawo", aby wybrać inny tryb ECO/DCR.

Clear Vision

1. Przy braku OSD, naciśnij przycisk "W lewo", aby uaktywnić funkcję Clear Vision.
2. Użyj przycisków "W lewo" lub "W prawo" w celu wyboru pomiędzy ustawieniami weak (słaba), medium (średnia), strong (silna). Domyślne ustawienie to zawsze "off" (wył.).



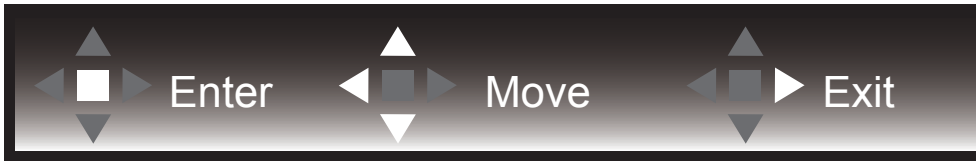
3. Naciśnij i przytrzymaj przez 5 sekund przycisk "W prawo", aby uaktywnić Clear Vision Demo, po czym na ekranie pojawi się komunikat "Clear Vision Demo: on" (Clear Vision Demo: wł.), wyświetlany przez 5 sekund. Ponownie naciśnij i przytrzymaj przez 5 sekund przycisk "W prawo", funkcja Clear Vision Demo zostanie wyłączona.



Funkcja Clear Vision zapewnia najlepszy obraz, poprzez konwersję niskiej rozdzielczości i zamazanych obrazów do obrazów wyraźnych i żywych.

Clear Vision	Wy ³	Adjust the Clear Vision
	Słaby	
	Średni	
	Silny	
Clear Vision Demo	W ³ ./ Wy ³	Wy ³ czenie lub w ³ czenie demo

Instrukcja przycisków OSD (Menu)



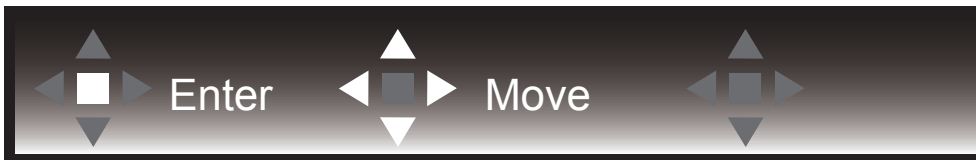
Enter : Użyj przycisku Enter do przechodzenia do menu OSD następnego poziomu
Move (Przesuń) : Użyj przycisku W lewo / W górę / W dół do przesuwania wyboru w OSD
Exit (Wyjście) : Użyj przycisku W prawo do wychodzenia z OSD



Enter : Użyj przycisku Enter do przechodzenia do menu OSD następnego poziomu
Move (Przesuń) : Użyj przycisku W prawo / W górę / W dół do przesuwania wyboru w OSD
Exit (Wyjście) : Użyj przycisku W lewo do wychodzenia z OSD



Enter : Użyj przycisku Enter do przechodzenia do menu OSD następnego poziomu
Move (Przesuń) : Użyj przycisku W górę / W dół do przesuwania wyboru w OSD
Exit (Wyjście) : Użyj przycisku W lewo do wychodzenia z OSD



Move (Przesuń) : Użyj przycisku W lewo / W prawo / W górę / W dół do przesunięcia wyboru w OSD



Exit (Wyjście): Użyj przycisku W lewo do przechodzenia w OSD do poprzedniego poziomu OSD
Enter : Użyj przycisku W prawo do przechodzenia do następnego poziomu OSD
Select (Wybierz) : Użyj przycisku W górę / W dół do przesunięcia wyboru w OSD



Enter : Użyj przycisku Enter do zastosowania ustawienia OSD i powrotu do poprzedniego poziomu OSD
Select (Wybierz) : Użyj przycisku W dół do dopasowania ustawienia w OSD



Select (Wybierz) : Użyj przycisku W górę / W dół do dopasowania ustawienia w OSD

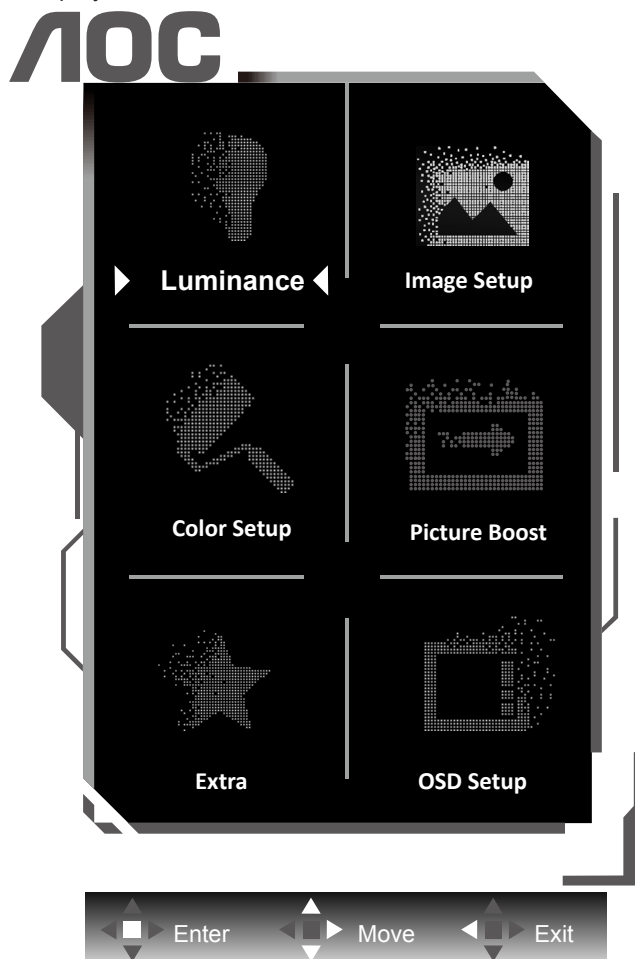


Enter : Użyj przycisku Enter do przechodzenia w OSD do poprzedniego poziomu OSD

Select (Wybierz) : Użyj przycisku W lewo / W prawo do dopasowania ustawienia w OSD

Ustawienia OSD

Podstawowe i proste instrukcje dla przycisków sterowania.

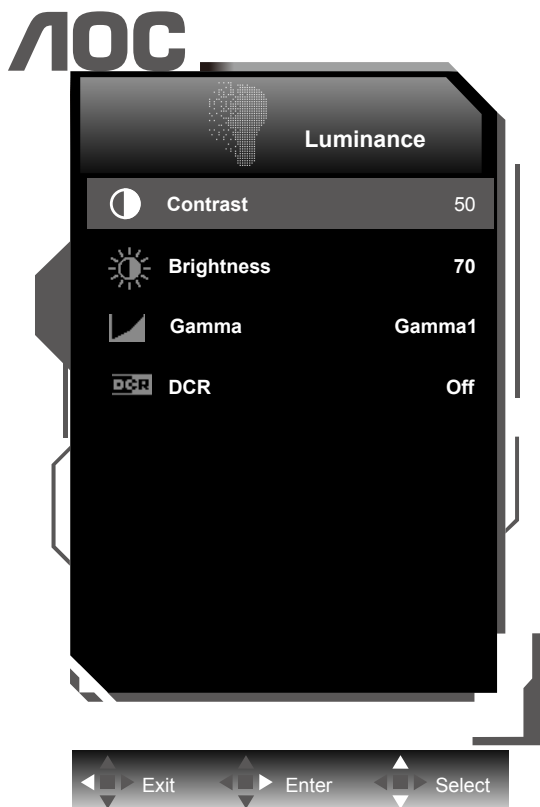



- 1). Naciśnij przycisk MENU, aby wyświetlić okno menu ekranowego OSD.
- 2). Zastosuj się do instrukcji przycisków w celu przesunięcia lub wyboru (regulacji) ustawień OSD.
- 3). Funkcja blokady/odblokowania OSD: W celu zablokowania lub odblokowania OSD, naciśnij i przytrzymaj przycisk W dół przez 10 s, kiedy funkcja OSD nie jest aktywna.

Uwaga:

- 1). Jeżeli produkt ma tylko jedno wejście sygnału wyłączona jest regulacja pozycji „Wybór wejścia”.
- 2). Tryby ECO (za wyjątkiem trybu Standardowego) i DCR, DCB . obrazu - dla tych czterech trybów może istnieć tylko jeden stan.

Luminance (Luminancja)

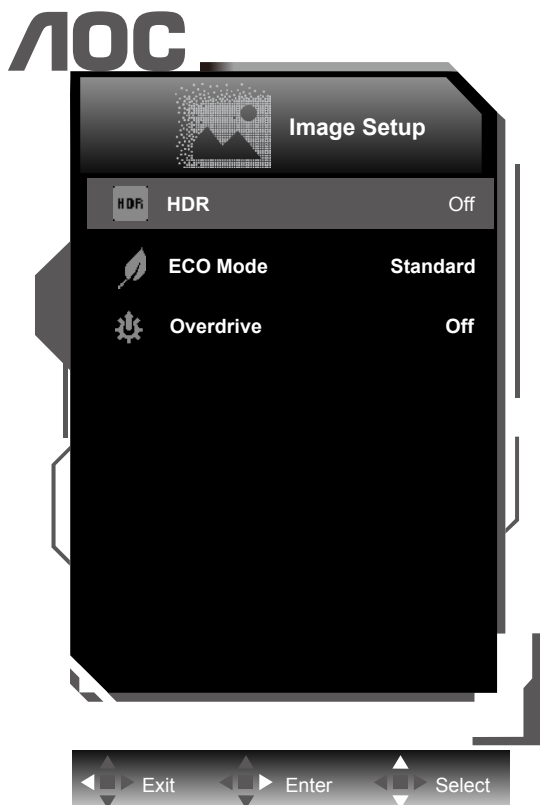



	Contrast (Kontrast)	0-100	Kontrast z rejestru cyfrowego.
	Brightness (Jasność)	0-100	Regulacja podświetlania
	Gamma	Gamma1	Regulacja do Gamma 1
		Gamma2	Regulacja do Gamma 2
		Gamma3	Regulacja do Gamma 3
	DCR	Off (Wyłączone)	Wyłączony dynamiczny współczynnik kontrastu
On (Włączone)		Włączony dynamiczny współczynnik kontrastu	

Uwaga:

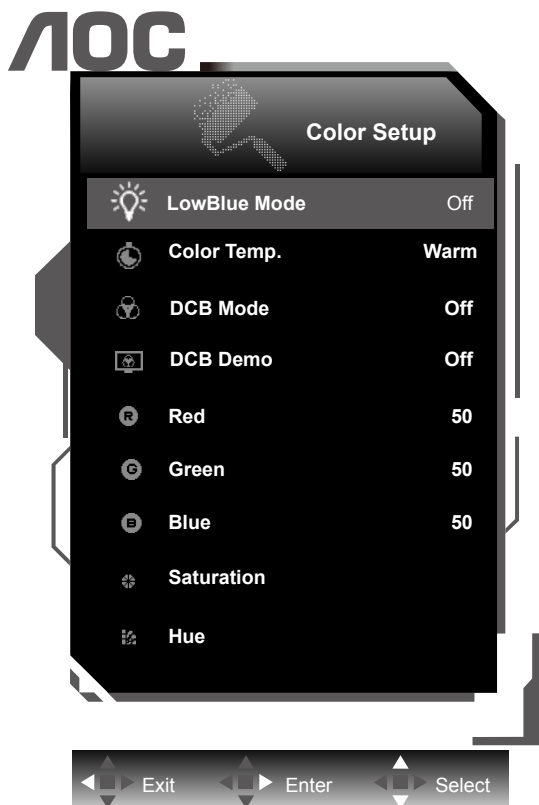
Po ustawieniu "HDR/Tryb HDR" w opcji "Image Setup (Ustawienia obrazu)" na "bez wyłączenia", nie będzie można regulować żadnych elementów w opcji "Luminancja".


Image Setup (Ustawienia obrazu)



	HDR/HDR Mode	Off / DisplayHDR / HDR Picture (HDR Obraz) / HDR Movie (HDR Film) / HDR Game (HDR Gra)	Wybierz Tryb HDR. Uwaga: Po wykryciu HDR, opcja HDR jest wyświetlana do wykonania regulacji. Jeśli HDR nie zostało wykryte, opcja Tryb HDR jest wyświetlana do regulacji.
	Eco mode (Ekonomiczny)	Standard	Tryb Standardowy
		Text (Tekst)	Tryb tekstowy
		Internet	Tryb Internetu
		Game (Gra)	Game Mode (Tryb gry)
		Movie (Film)	Tryb filmu
		Sports (Sport)	Tryb sportu
		Reading (Czytanie)	Tryb czytanie
	Overdrive	Uniformity	Tryb Uniformity
		Weak (Słaby)	Regulacja czasu odpowiedzi.
		Medium (Średni)	
Strong (Silny)			
Off (Wyłączone)			

Color Setup (Ustawienia kolorów)



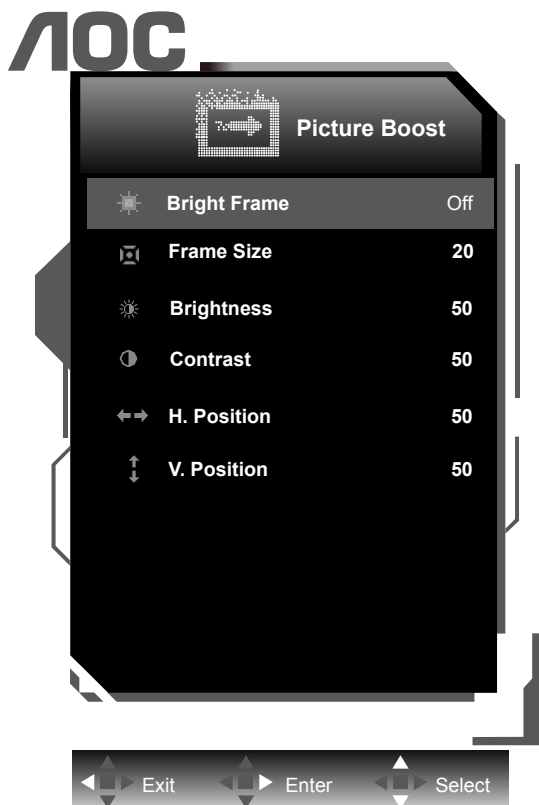
	LowBlue Mode (Tryb LowBlue)	Multimedia (Multimedia)/ Internet (Internet)/ Office (Biuro)/ Reading (Czytanie)/ Off (Wyłączone)		Zmniejsza długość fali niebieskiego światła sterując temperaturą barwową
	Color Temp. (Temper. Barwowa)	Warm (Ciepłe)		Przywołuje temperaturę barwową ciepłych kolorów z pamięci EEPROM.
		Normal (Normalne)		Przywołuje temperaturę barwową normalnych kolorów z pamięci EEPROM.
		Cool (Zimne)		Przywołuje temperaturę barwową zimnych kolorów z pamięci EEPROM.
		sRGB		Przywołuje temperaturę barwową sRGB z pamięci EEPROM.
		User (Użytk.)		Przywołanie temperatury barwowej użytkownika z pamięci EEPROM.
	DCB Mode (DCB Tryb)	Full Enhance (Pełne Rozszrz.)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Służy do włączania lub wyłączenia Tryb Pełne Rozszrz.
		Nature Skin (Natur. Skóra)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Służy do włączania lub wyłączenia Tryb Natur. Skóra
		Green Field (Zielone Pole)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Służy do włączania lub wyłączenia Tryb Zielone Pole
		Sky-blue (Niebieskie Niebo)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Służy do włączania lub wyłączenia Tryb Niebieskie Niebo
AutoDetect (Autom. Wykrywan.)		ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Służy do włączania lub wyłączenia Tryb Autom. Wykrywan.	

	DCB Demo (DCB Demo)		ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wyłączenie lub włączenie trybu demo
	Red (Czerwony)		0-100	Wzmocnienie czerwieni z rejestru cyfrowego.
	Green (Zielony)		0-100	Wzmocnienie zielonego z rejestru cyfrowego.
	Blue (Niebieski)		0-100	Wzmocnienie niebieskiego z rejestru cyfrowego.
	Saturation (Nasycenie)		R 0 ~ 100 G 0 ~ 100 B 0 ~ 100 C 0 ~ 100 Y 0 ~ 100 M 0 ~ 100	Regulacja nasycenia
	Hue (Odcień)		R 0 ~ 100 G 0 ~ 100 B 0 ~ 100 C 0 ~ 100 Y 0 ~ 100 M 0 ~ 100	Regulacja odcienia

Uwaga:

Po ustawieniu "HDR/Tryb HDR" w opcji "Image Setup (Ustawienia obrazu)" na "bez wyłączenia", nie będzie można regulować żadnych elementów w opcji "Ustawienia kolorów".

Picture Boost (Wzmocn. Obrazu)



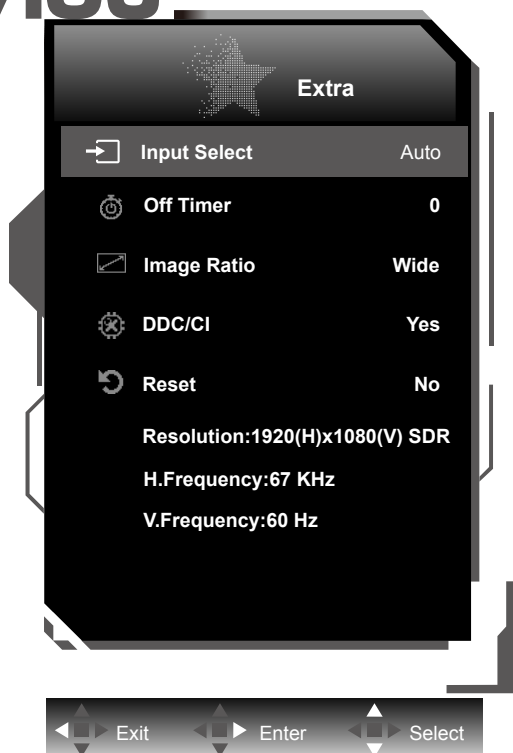
	Bright Frame (Jasna Ramka)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Wyłączenie lub włączenie jasnej ramki
	Frame Size (Rozmiar Ramki)	14-100	Dostosowanie rozmiaru ramki
	Brightness (Jasność)	0-100	Dostosowanie jasności ramki
	Contrast (Kontrast)	0-100	Dostosowanie kontrastu ramki
	H. Position (Pozycja Pozioma)	0-100	Dostosowanie poziomego położenia ramki
	V. Position (Pozycja Pionowa)	0-100	Dostosowanie pionowego położenia ramki


Uwaga:

Dostosowanie jasności, kontrastu i położenia jasnej ramki w celu poprawy wrażeń podczas oglądania.

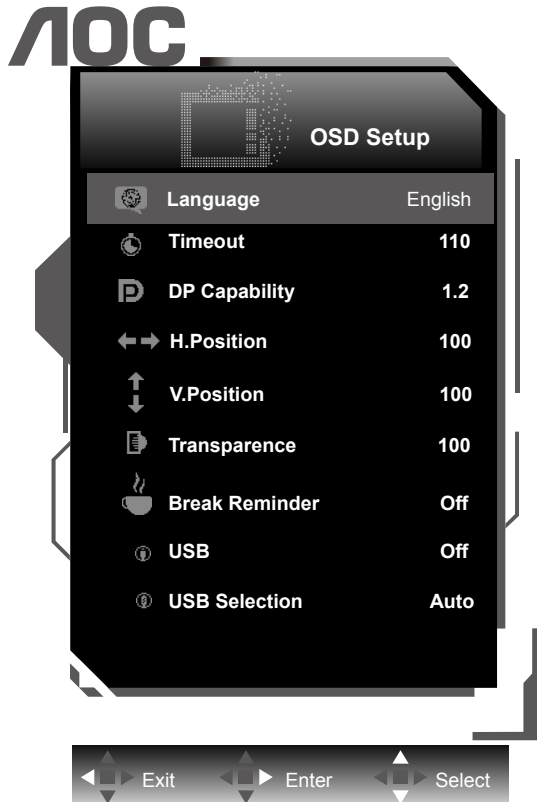
Extra (Ekstra)


AOC



	Input Select (Wybór Wejścia)		Wybór źródła sygnału ekranu
	Off timer (Timer wył zasil)	0-24 godz.	Wybór czasu wyłączenia zasilania prądem stałym
	Image Ratio (Współcz. Obrazu)	Wide (Szeroki) / 4:3 / 1:1 / Movie1 / Movie2	Wybór współczynnika obrazu dla wyświetlacza.
	DDC/CI	Yes (Tak)/No (Nie)	Włączenie lub wyłączenie obsługi DDC/CI
	Reset	Yes (Tak)/No (Nie)	Przywracanie domyślnych ustawień menu

OSD Setup (Ustawienia OSD)



	Language (Język)		Wybór języka OSD.
	Timeout (Czas Zakończenia)	5-120	Dostosowanie czasu wyświetlania menu ekranowego OSD.
	DP Capability (Zdolność DP)	1.1/1.2/1.4	Proszę zwrócić uwagę, że jedynie DP1.2/DP1.4 obsługuje funkcję HDR.
	H. Position (Pozycja Pozioma)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w poziomie.
	V. Position (Pozycja Pionowa)	0-100	Służy do ustawiania położenia OSD w pionie.
	Transparence (Przezroczystość)	0-100	Dostosowanie przezroczystości menu ekranowego OSD.
	Break Reminder (Przypomnienie o przerwie)	ON (Wł.)/ OFF (Wył.)	Przypomnienie o przerwie, jeśli użytkownik pracuje dłużej niż 1 godzinę.
	USB	3.0 / 2.0 / Off (Wyłączone)	Select USB type.
	USB Selection (USB Zaznaczenie)	Auto (Automatyczna) / USB C / USB up (USB w górę)	Select USB input source.

Uwaga:

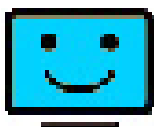
Jeżeli zawartość wideo DP obsługuje DP1.2/DP1.4, wybierz DP1.2/DP1.4 dla Zdolność DP, w przeciwnym razie wybierz DP1.1.

Diody stanu

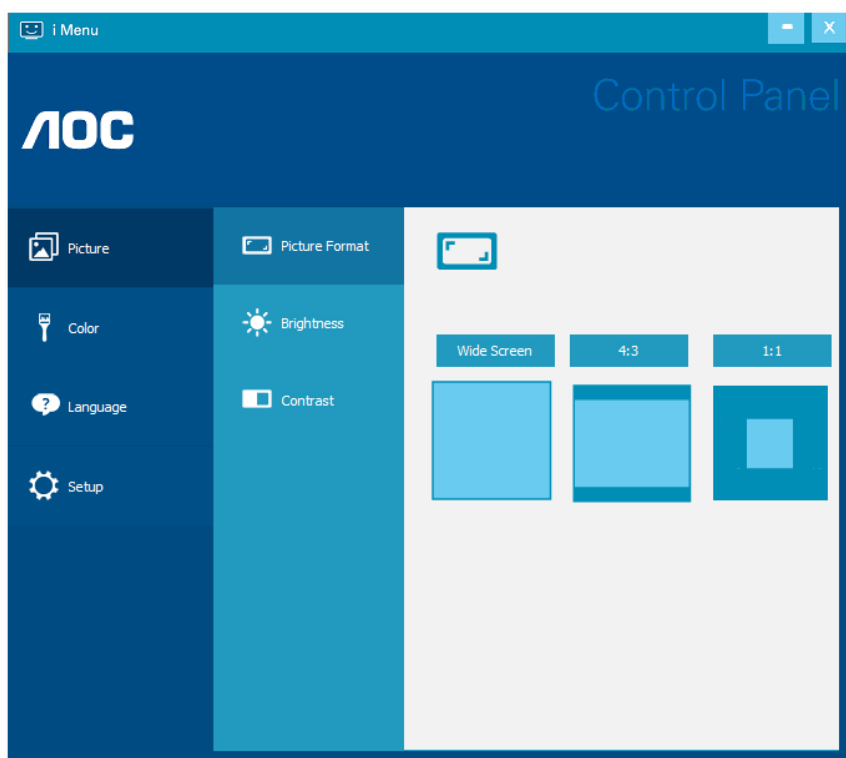
Stan	Kolor diody
Tryb pełnej mocy	Biały
Tryb wyłączenia aktywności	Pomarańczowy

Sterownik

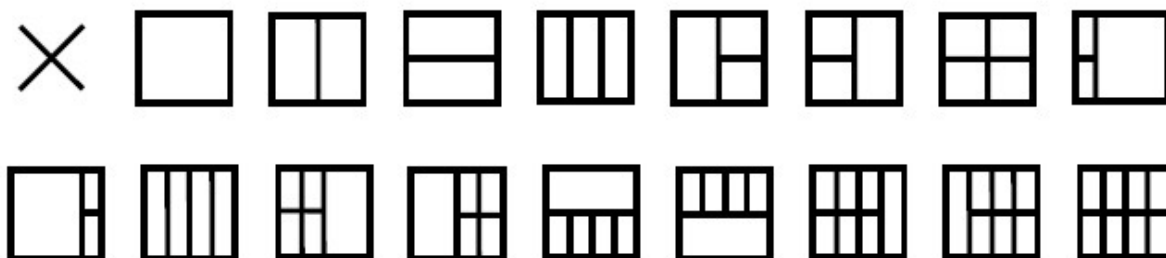
i-Menu (Screen+)



Witamy w programie "i-Menu" firmy AOC. i-Menu umożliwia łatwe dopasowanie ustawień ekranu przy użyciu menu ekranowego, a nie przycisków OSD, które dostępne są w monitorze. Aby zakończyć instalację, należy wykonać poniższą procedurę instalacyjną. Systemy operacyjne obsługiwane przez oprogramowanie: Windows 10, Windows 8, Windows 7.



Funkcję Screen+ można włączyć przez i-Menu. Oprogramowanie Screen+ jest narzędziem do dzielenia pulpitu; dzieli ono pulpit na różne panele a każdy panel wyświetlany jest w innym oknie. Kiedy chcesz uzyskać do niego dostęp musisz tylko przeciągnąć okno do odpowiedniego panelu. Obsługuje ono wyświetlanie na wielu monitorach i ułatwia wykonywanie zadań.



e-Saver

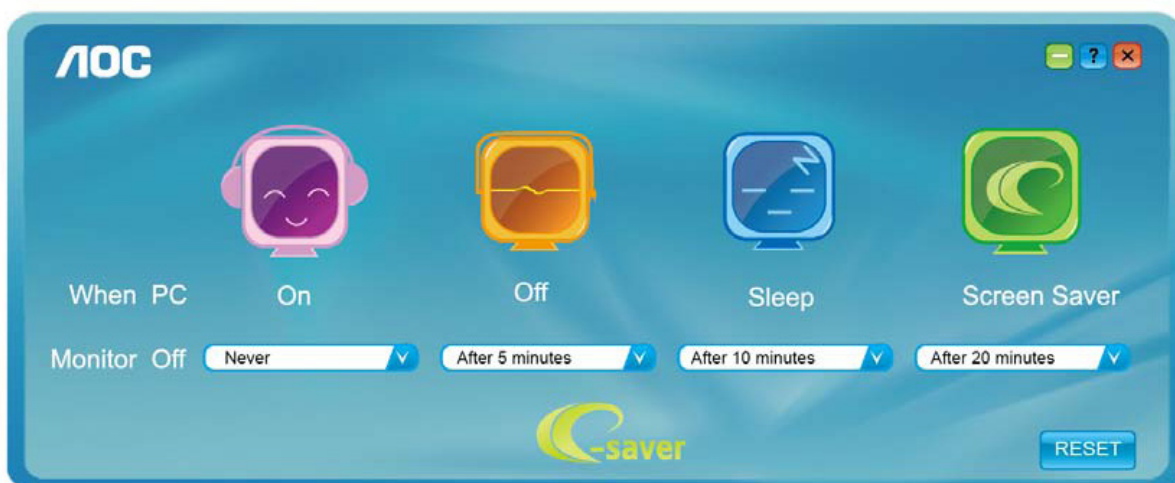


Witamy w oprogramowaniu firmy AOC e-Saver do zarządzania zasilaniem monitora! Program AOC e-Saver oferuje funkcje inteligentnego wyłączenia monitorów, umożliwia wyłączenie monitora w określonym czasie niezależnie do statusu komputera (włączony, wyłączony, uśpiony lub wygaszacz ekranu); faktyczny czas wyłączenia zależy od preferencji użytkownika (patrz przykład niżej).

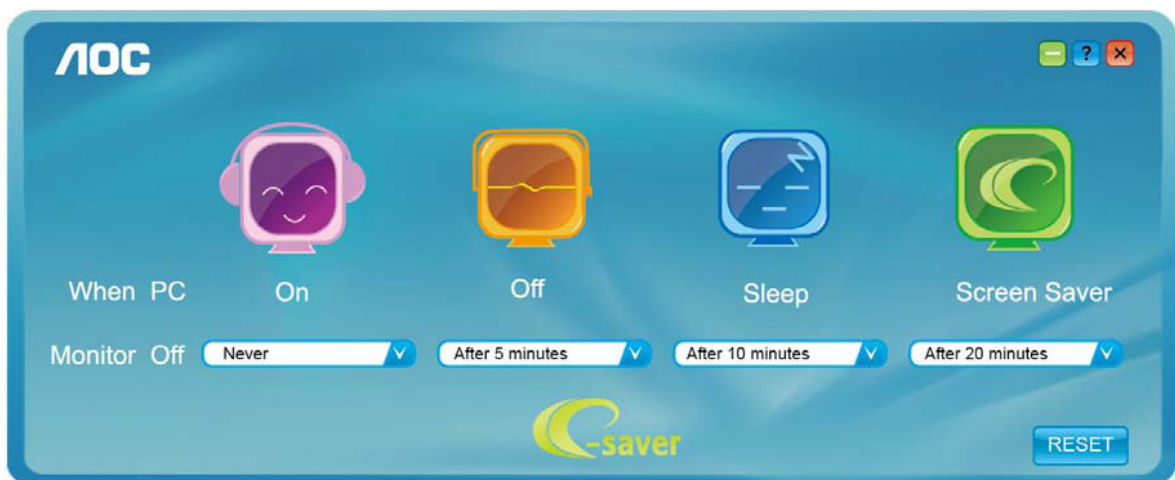
Kliknij "driver/e-Saver/setup.exe" aby rozpocząć instalowanie oprogramowania e-Saver, postępuj zgodnie z instrukcjami kreatora instalacji, aby zakończyć instalację.

Pod każdym z czterech stanów komputera PC, z rozwijalnego menu można wybrać wymagany czas (w minutach) automatycznego wyłączenia. Ilustruje to przykład poniżej:

- 1). Monitor nie zostanie nigdy wyłączony, kiedy komputer jest włączony.
- 2). Monitor zostanie automatycznie wyłączony 5 minut po wyłączeniu komputera.
- 3). Monitor zostanie automatycznie wyłączony 10 minut po uśpieniu/przejsciu w stan czuwania komputera.
- 4). Monitor zostanie automatycznie wyłączony 20 minut po pojawieniu się wygaszacza ekranu.



Możesz kliknąć przycisk „RESET” w celu przywrócenia domyślnych ustawień w programie e-Saver zgodnie z poniższą specyfikacją.



Rozwiązywanie problemów

Problem i pytanie	Możliwe rozwiązania
Dioda zasilania nie świeci się	Upewnij się, że przycisk zasilania został włączony, a przewód zasilania jest prawidłowo podłączony do gniazdka sieciowego oraz do monitora.
Brak obrazu na ekranie	<ul style="list-style-type: none"> • Czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony? Sprawdź podłączenia przewodu zasilania i zasilanie. • Czy kabel jest podłączony poprawnie? Sprawdź połączenie przewodem HDMI. (monitor połączony przy użyciu przewodu DP) Sprawdź połączenie przewodem DP. * WejścieHDMI/DP jest w niektórych modelach niedostępne. • Czy zasilanie jest włączone? Ponownie uruchomić komputer w celu obejrzenia ekranu początkowego (ekranu logowania), który powinien być widoczny. Jeżeli wyświetlany jest ekran początkowy (ekran logowania), uruchom komputer w odpowiednim trybie (tryb bezpieczny dla Windows 7/8/10) i następnie zmień częstotliwość karty graficznej. (Patrz ustawienia optymalnej rozdzielczości). Jeżeli ekran początkowy (ekran logowania) nie pojawia się, skontaktuj się z centrum serwisowym lub sprzedawcą. • Czy na ekranie wyświetlany jest komunikat "Wejście nieobsługiwane"? Komunikat ten może być widoczny, kiedy sygnał z karty graficznej przekracza maksymalną rozdzielczość i częstotliwość, które może prawidłowo obsłużyć monitor. Ustaw maksymalną rozdzielczość i częstotliwość na takie, które monitor może obsłużyć prawidłowo. • Upewnij się, że zainstalowane zostały sterowniki monitora AOC.
Obraz jest rozmyty i widoczne są podobrazy oraz cienie	Wyreguluj kontrast i jasność. Naciśnij, aby dostosować automatycznie. Upewnij się, że niej jest wykorzystywany przedłużacz lub skrzynka przełączeniowa. Zalecamy bezpośrednie łączenie monitora z gniazdem wyjściowym karty graficznej.
Obraz skacze, miga lub pojawiają się fale na obrazie	Odsuń jak najdalej od monitora, urządzenia elektryczne mogące powodować zakłócenia elektryczne. Użyj maksymalnej częstości odświeżania monitora dla danej rozdzielczości.
Monitor zawieszają się w trybie aktywnego wyłączenia	Włącznik zasilania komputera powinien być włączony. Karta graficzna komputera powinna być prawidłowo włożona do gniazda. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera. Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest wygięty. Sprawdź, czy komputer działa uderzając w przycisk CAPS LOCK na klawiaturze i obserwując diodę CAPS LOCK. Po uderzeniu w przycisk CAPS LOCK dioda powinna zgasnąć lub się zaświecić.
Brak jednego z głównych kolorów (CZERWONY, ZIELONY lub NIEBIESKI)	Sprawdź kabel wideo monitora i upewnij się, że żaden styk nie jest uszkodzony. Upewnij się, że kabel wideo monitora jest prawidłowo podłączony do komputera.
Obraz ma defekty koloru (biały nie wygląda jak biały)	Wyreguluj kolor RGB lub ustaw wymaganą temperaturę barwową.
Poziome lub pionowe zakłócenia na ekranie	Zastosuj tryb zamykania Windows7/8/10. Wyreguluj ZEGAR i FAZĘ. Naciśnij, aby dostosować automatycznie.
Regulacja i serwis	Zapoznać się z informacjami dotyczącymi Regulacji i serwisu, które znajdują się na płycie CD z podręcznikiem lub są dostępne na www.aoc.com (znaleźć model zakupiony w kraju i znaleźć informacje dotyczące regulacji i serwisu na stronie wsparcia).

Dane techniczne

Ogólne dane techniczne

Panel	Nazwa modelu	U32U1		
	System działania	Kolorowy wyświetlacz LCD TFT		
	Widoczny rozmiar ekranu	Przekątna 80,0 cm		
	Podziałka pikseli	0,18159mm (poziomo) × 0,18159mm (pionowo)		
	Wideo	Interfejs HDMI, interfejs DP		
	Wyświetlane kolory	1,07B kolorów		
Inne	Zakres skanowania w poziomie	30K - 160KHz		
	Rozmiar skanowania w poziomie (Maksymalny)	697,31mm		
	Zakres skanowania w pionie	23~75 Hz		
	Rozmiar skanowania w pionie (Maksymalny)	392,23mm		
	Optymalne wstępne ustawienia rozdzielczości	3840x2160@60Hz		
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI		
	Złącze wejścia	HDMI/DP/USB-C/USB przesyłania danych		
	Źródło zasilania	19,5Vdc, 9,23A		
	Zużycie energii	Typowe (domyślna jasność i kontrast)	60W	
		Maks. (jasność = 100, kontrast = 100)	≤230W	
Tryb oszczędzania energii		≤0,5W		
Charakterystyka fizyczna	Typ złącza	HDMI/ DP/ USB-C/ Wyjście słuchawek		
	Typ kabla sygnałowego	Odłączany		
Środowiskowe	Temperatura	Działanie	0°~ 40°	
		Bez działania	-25°~ 55°	
	Wilgotność	Działanie	10% do 85% (bez kondensacji)	
		Bez działania	5% do 93% (bez kondensacji)	
	Wysokość nad poziomem morza	Działanie	0~ 5000 m (0~ 16404 stóp)	
		Bez działania	0~ 12192 m (0~ 40000 stóp)	

Zaprogramowane tryby wyświetlania

STANDARD	ROZDZIELCZOŚĆ	CZĘSTOTLIWOŚĆ POZIOMA (kHz)	CZĘSTOTLIWOŚĆ PIONOWA (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
DOS MODE	720x480@60Hz	29,855	59,710
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,975	75,025
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60
FHD	1920x1080@100Hz	113,221	99,93
FHD	1920x1080@120Hz	137,26	119,982
QHD	2560x1440@60Hz	88,787	59,951
UHD	3840x2160@30Hz	65,688	30
UHD	3840x2160@60Hz	133,312	60

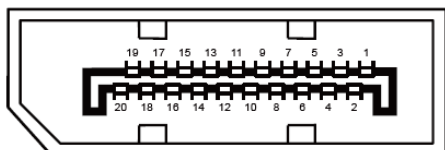
Uwaga:

Rozdzielczość obsługiwana przez port USB 2.0 wynosi 5120 x 1440 przy 60 Hz. Po przełączeniu na USB 3.0 obsługiwana będzie rozdzielczość 5120 x 1440 przy 30 Hz.

Przypisanie styków



Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1.	Dane TMDS 2+	9.	TMDS, dane, 0-	17.	Masa DDC/CEC
2.	Dane TMDS 2 - ekranowanie	10.	Zegar TMDS +	18.	+5 V Zasilanie
3.	TMDS, dane, 2-	11.	Ekranowanie zegara TMDS	19.	Wykrywanie wkładania pod napięciem
4.	Dane TMDS 1+	12.	Zegar TMDS -		
5.	Dane TMDS 1 - ekranowanie	13.	CEC		
6.	TMDS, dane, 1-	14.	Rezerwa (urządzenie włączane przy styku normalnie zamkniętym)		
7.	Dane TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Dane TMDS 0 — ekranowanie	16.	SDA		



20-stykowy przewód sygnałowy kolorowego wyświetlacza

Nr styku	Nazwa sygnału	Nr styku	Nazwa sygnału
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Wykrywanie wkładania pod napięciem
9	ML_Lane 1 (p)	19	Powrót DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funkcja Plug & Play DDC2B

Monitor wyposażony jest w możliwość VESA DDC2B zgodnie z normą VESA DDC. Umożliwia ona informowanie komputera hosta o tożsamości monitora i, złączenie od zastosowanego poziomu DDC, przekazywanie dodatkowych informacji o możliwościach monitora.

DDC2B jest dwukierunkowym kanałem danych korzystającym z protokołu I2C. Host może zażądać informacji EDID przez kanał DDC2B.