



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG SWIFT

PG349Q

USER MANUAL

ASUS

Spis treści

Uwagi iii	
Informacje związane z bezpieczeństwem.....	iv
Dbanie i czyszczenie	vi
1.1 Witamy	1-1
1.2 Zawartość opakowania.....	1-1
1.3 Podłączanie monitora	1-2
1.4 Organizacja okablowania	1-3
1.5 Połączenia kabli	1-4
1.5.1 Tył monitora LCD	1-4
1.6 Wprowadzenie do monitora	1-5
1.6.1 Używanie przycisku sterowania	1-5
2.1 Regulacja monitora.....	2-1
2.2 Wymiary zewnętrzne.....	2-2
2.3 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)2-3	
3.1 Menu OSD (menu ekranowe)	3-1
3.1.1 Jak zmienić konfigurację.....	3-1
3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD	3-2
3.2 Aura	3-9
3.3 Specyfikacje	3-11
3.3 Rozwiązywanie problemów (FAQ).....	3-12
3.4 Lista obsługiwanych taktowania	3-13

Copyright © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadnej z części tego podręcznika, włącznie z opisem produktów i oprogramowania, nie można powielać, przenosić, przetwarzać, przechowywać w systemie odzyskiwania danych ani tłumaczyć na inne języki, w jakiegokolwiek formie lub w jakiegokolwiek sposób, z wyjątkiem wykonywania kopii zapasowej dokumentacji otrzymanej od dostawcy, bez wyraźnego, pisemnego pozwolenia firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługę gwarancyjną nie zostanie wydłużona, jeśli: (1) produkt był naprawiany, modyfikowany lub zmieniany, jeśli wykonane naprawy, modyfikacje lub zmiany zostały wykonane bez pisemnej autoryzacji ASUS; lub, gdy (2) została uszkodzona lub usunięta etykieta z numerem seryjnym.

ASUS UDOSTĘPNIĄ TEN PODRĘCZNIK W STANIE „JAKI JEST”, BEZ UDZIELANIA JAKIKOLWIEK GWARANCJI, ZARÓWNO WYRAŹNYCH JAK I DOMNIEMANYCH, WŁĄCZNIE, ALE NIE TYLKO Z DOMNIEMANYMI GWARANCJAMI LUB WARUNKAMI PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ LUB DOPASOWANIA DO OKREŚLONEGO CELU. W ŻADNYM PRZYPADKU FIRMA ASUS, JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY LUB AGENCJI NIE BĘDĄ ODPOWIEDZĄ ZA JAKIEKOLWIEK NIEBEZPOŚREDNIE, SPECJALNE, PRZYPADKOWE LUB KONSEKWENTNE SZKODY (WŁĄCZNIE Z UTRATĄ ZYSKÓW, TRANSAKCJI BIZNESOWYCH, UTRATĄ MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA LUB UTRATĄ DANYCH, PRZERWAMI W PROWADZENIU DZIAŁALNOŚCI ITP.) NAWET, JEŚLI FIRMA ASUS UPRZĘDZAŁA O MOŻLIWOŚCI ZAISTNIENIA TAKICH SZKÓD, W WYNIKU JAKIKOLWIEK DEFECTÓW LUB BŁĘDÓW W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZNAJDUJĄCE SIĘ W TYM PODRĘCZNIKU, SŁUŻĄ WYŁĄCZNIE CEŁOM INFORMACYJNYM I MOGĄ ZOSTAĆ ZMIENIONE W DOWOLNYM CZASIE, BEZ POWIADOMIENIA, DLATEGO TEŻ, NIE MOGĄ BYĆ INTERPRETOWANE JAKO WIĄŻĄCE FIRME ASUS DO ODPOWIEDZIALNOŚCI. ASUS NIE ODPOWIADA ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY I NIEDOKŁADNOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W TYM PODRĘCZNIKU, WŁĄCZNIE Z OPISANYMI W NIM PRODUKTAMI I OPROGRAMOWANIEM.

Produkty i nazwy firm pojawiające się w tym podręczniku mogą, ale nie muszą być zastrzeżonymi znakami towarowymi lub prawami autorskimi ich odpowiednich właścicieli i używane są wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnienia z korzyścią dla ich właścicieli i bez naruszania ich praw.

Uwagi

Oświadczenie o zgodności z przepisami Federalna Komisja Łączności

Urządzenie to jest zgodne z Częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega następującym dwóm warunkom:

- Urządzenie to nie może powodować szkodliwych zakłóceń.
- Urządzenie to musi akceptować wszelkie odbierane zakłócenia, włącznie z zakłóceniami nieprzewidywalnymi.

Urządzenie to zostało poddane testom, które określiły, że spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych klasy B, określone przez część 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione w celu zapewnienia właściwego zabezpieczenia przed szkodliwymi zakłóceniami urządzeń w instalacji domowej. Urządzenie to generuje, wykorzystuje, może emitować energię częstotliwości radiowej, zakłócając komunikację radiową, jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z instrukcjami producenta. Jednakże, nie można zagwarantować, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli urządzenie wpływa na jakość odbioru radia lub telewizji, co można sprawdzić poprzez wyłączenie i włączenie urządzeń, użytkownik powinien spróbować samodzielnie usunąć zakłócenia poprzez zastosowanie jednej lub więcej następujących czynności:

- Zmiana pozycji lub ukierunkowania anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odstępów między urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia i odbiornika do gniazd zasilanych z różnych obwodów.
- Skonsultowanie się z dostawcą i doświadczonym technikiem radiowo-telewizyjnym w celu uzyskania pomocy.



Do połączenia monitora z kartą graficzną wymagane jest stosowanie kabli ekranowanych w celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC. Zmiany lub modyfikacje wykonane bez wyraźnego zezwolenia strony odpowiedzialnej za zgodność mogą pozbawić użytkownika prawa do używania tego urządzenia.

Oświadczenie Kanadyjski Departament Komunikacji

To urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń klasy B dla emisji zakłóceń radiowych, ustalonych przez Przepisy dotyczące zakłóceń radiowych Kanadyjskiego Departamentu Komunikacji.

To urządzenie cyfrowe klasy B jest zgodne z kanadyjską normą ICES-003.

To urządzenie cyfrowe klasy B spełnia wszystkie wymagania kanadyjskich przepisów dotyczących urządzeń wywołujących zakłócenia.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.

Informacje związane z bezpieczeństwem

- Przed wykonaniem ustawień monitora należy uważnie przeczytać całą, dostarczoną w opakowaniu dokumentację.
- Aby zapobiec pożarowi lub porażeniu prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne, wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia zasilacza nie wolno naprawiać go samemu. Należy skontaktować się z technikiem serwisu lub ze sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem używania produktu należy sprawdzić, czy wszystkie kable są prawidłowo podłączone oraz, czy nie są uszkodzone. Po wykryciu jakiegokolwiek uszkodzenia należy jak najszybciej skontaktować się z dostawcą.
- Szczeliny i otwory w tylnej lub górnej części obudowy, służą do wentylacji. Nie należy zakrywać tych szczelin. Nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, dopóki nie zostanie zapewniona prawidłowa wentylacja.
- Monitor należy zasilać wyłącznie ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie. Przy braku pewności co do typu zasilania w sieci domowej należy skontaktować się z dostawcą lub lokalnym zakładem energetycznym.
- Należy używać właściwą wtyczkę zasilania, zgodną z lokalnymi standardami.
- Nie należy przeciążać listew zasilających lub przedłużaczy. Przeciążenie może spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- Należy unikać kurzu, wilgoci i ekstremalnych temperatur. Nie należy trzymać urządzenia w miejscu, gdzie może ono się zamoczyć. Monitora należy ustawić na stabilnej powierzchni.
- Urządzenie należy odłączyć od zasilania podczas burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub, jeśli nie będzie długo używane. Zabezpieczy to monitor przed uszkodzeniem spowodowanym skokami napięcia.
- Nigdy nie należy wpychać do szczelin obudowy monitora żadnych obiektów lub wlewać płynów.
- Aby zapewnić oczekiwane działanie, monitor należy używać wyłącznie z komputerami z certyfikatem UL, z gniazdami o parametrach prądu zmiennego 100 ~ 240V.
- Gniazdko sieciowe powinno znajdować się w pobliżu urządzenia i powinno być łatwo dostępne
- Po wystąpieniu problemów technicznych z monitorem, należy się skontaktować z wykwalifikowanym serwisem.
- Przed podłączeniem wtyczki zasilania do sieci zasilającej należy zapewnić uziemienie. Podczas odłączania połączenia uziemienia, po wyciągnięciu wtyczki zasilania, należy sprawdzić odłączenie zasilania.

- Należy korzystać z zasilacza DELTA ADP-120RH B.

OSTRZEŻENIE

Korzystanie ze słuchawek nausznych i dousznych innych niż określone w niniejszym dokumencie może być przyczyną utraty słuchu spowodowanej nadmiernym ciśnieniem akustycznym.

Oświadczenie dotyczące ograniczenia stosowania substancji niebezpiecznych (Indie)

Urządzenie to jest zgodne z obowiązującymi w Indiach zasadami dot. e-odpadów (i gospodarowania nimi) z roku 2016, które zabraniają stosowania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanych bifenyli (PBB) i polibromowanych eterów difenylowych (PBDE) w stężeniach przekraczających 0,1% wagi w materiałach jednorodnych oraz 0,01% wagi w materiałach jednorodnych w przypadku kadmu, poza wyjątkami wymienionymi w wykazie 2 powyższego przepisu.

Wyprodukowano w Chinach



Dbanie i czyszczenie

- Przed zmianą pozycji monitora zaleca się odłączenie kabli i przewodu zasilającego. Podczas zmiany pozycji monitora należy stosować właściwe techniki podnoszenia. Podczas podnoszenia lub przenoszenia należy chwycić za krawędzie monitora. Nie należy podnosić monitora za podstawę lub za przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilający. Oczyszczyć powierzchnię monitora pozbawioną luźnych włókien, nie szorstką szmatką. Trudniejsze do usunięcia plamy, można usunąć szmatką zwilżoną w łagodnym środku do czyszczenia.
- Należy unikać środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Należy używać środków czyszczących przeznaczonych do czyszczenia ekranów LCD. Nigdy nie należy spryskiwać środkiem czyszczącym bezpośrednio ekranu, ponieważ może on dostać się do wnętrza monitora i spowodować porażenie prądem elektrycznym.



Widoczny symbol przekreślonego, kołowego kontenera na śmieci oznacza, że produktu (urządzenia elektryczne i elektroniczne oraz baterie pastylkowe zawierające rtęć) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Należy zapoznać się z lokalnymi przepisami dotyczącymi usuwania produktów elektronicznych.

AEEE yönetmeliğine uygundur

Następujące objawy są normalne podczas działania monitora:

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego używania ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania i włącz go ponownie, aby upewnić się, że miganie zniknęło.
- W zależności od wykorzystywanego wzoru pulpitu, na ekranie może wystąpić lekkie różnicowanie jasności.
- Kilkogodzinne wyświetlanie tego samego obrazu, może spowodować utrzymywanie się poobrazu, po przełączeniu obrazu. Właściwy ekran zostanie powoli przywrócony, po wyłączeniu zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran stanie się czarny lub zacznie migać albo gdy nie można dłużej pracować należy skontaktować się z dostawcą lub punktem serwisowym. Nie należy naprawiać wyświetlacza samodzielnie!

Konwencje stosowane w tym podręczniku



OSTRZEŻENIE: Informacja zapobiegająca odniesieniu obrażeń podczas wykonywania zadania.



PRZESTROGA: Informacja zapobiegająca uszkodzeniu komponentów podczas wykonywania zadania.



WAŻNE: Informacja, którą **NALEŻY** wziąć pod rozwagę w celu dokończenia zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje pomocne w dokończeniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

W celu uzyskania dodatkowych informacji i aktualizacji produktu i oprogramowania, sprawdź następujące źródła.

1. Strony sieci web ASUS

Ogólnosiwiatowe strony sieci web ASUS zapewniają zaktualizowane informacje o urządzeniach i oprogramowaniu firmy ASUS. Sprawdź **<http://www.asus.com>**

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie z produktem może zawierać opcjonalną dokumentację, która mogła zostać dodana przez dostawcę. Te dokumenty nie są częścią standardowego opakowania.

1.1 Witamy

Dziękujemy za zakupienie monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD ASUS zapewnia wyraźny, szerszy i jasny wyświetlacz, plus funkcje zwiększające doznania podczas oglądania.

Dzięki tym funkcjom, można cieszyć się wygodnymi i wspaniałymi obrazami, jakie zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się następujące elementy:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Instrukcja szybkiego uruchomienia
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ 1x przewód zasilający
- ✓ 1x kabel HDMI
- ✓ 1x kabel DP
- ✓ 1x zasilacz
- ✓ 1x kabel USB 3.0
- ✓ 1x osłona projekcji LED i wymienne filmy



- Jeśli którekolwiek z podanych wyżej elementów są uszkodzone lub, gdy ich brak należy jak najszybciej skontaktować się ze sprzedawcą.

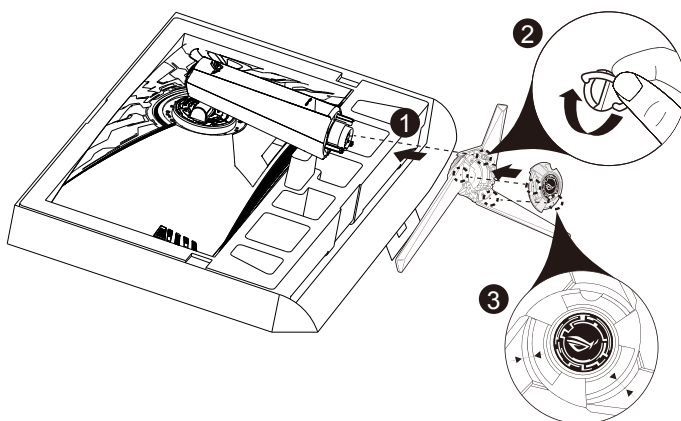
1.3 Podłączanie monitora

W celu podłączenia monitora:

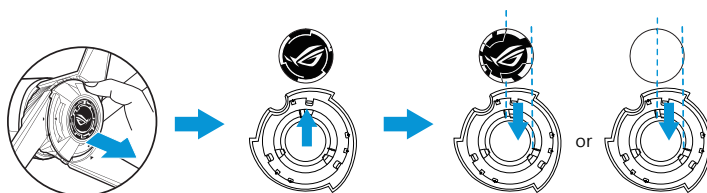


- Zalecane jest pozostawienie monitora w opakowaniu EPS (polistyren ekspandowany) na czas montażu wspornika/podstawy.

1. Wyrównaj otwór na śrubę we wsporniku ze śrubą dołączoną do podstawy. Następnie wsuń podstawę do wspornika.
2. Przymocuj podstawę do wspornika, dokręcając dołączoną śrubę.
3. Dopasuj znaki trójkąta na podstawie monitora i pokrywę projekcji LED. Następnie przymocuj pokrywę projekcji LED do podstawy monitora.
4. Wyjmij monitor z opakowania EPS. Wyreguluj kąt nachylenia monitora, do najbardziej wygodnej pozycji.



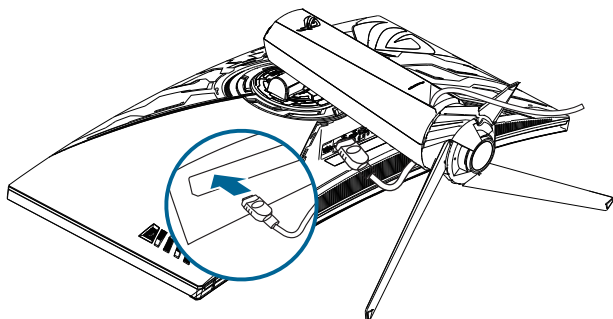
5. Aby zmienić film w osłonie projekcji LED, zastosuj się do ilustracji poniżej.



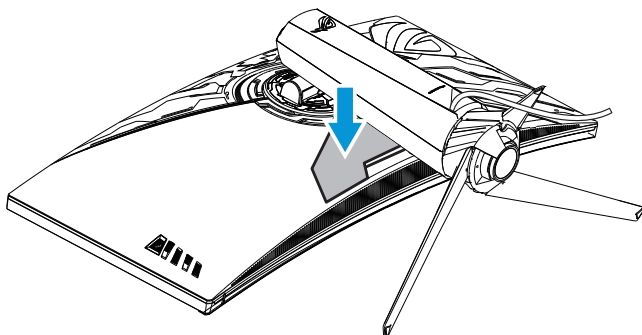
1.4 Organizacja okablowania

Kable można poprowadzić z wykorzystaniem pokrywy portu wejścia/wyjścia.

- **Rozmieszczenie kabli**

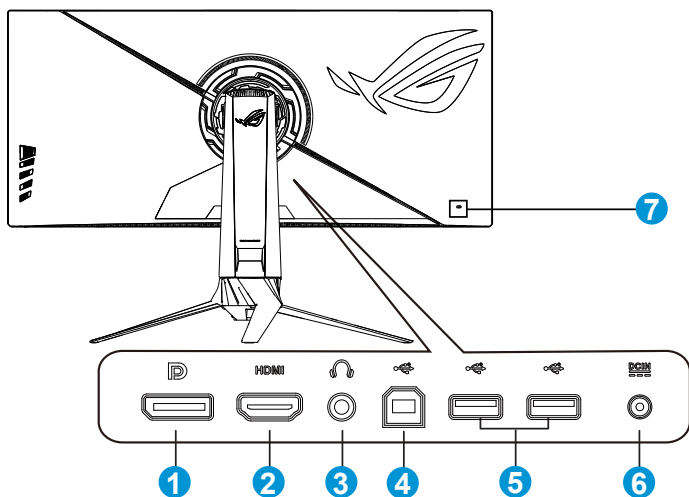


- **Z wykorzystaniem pokrywy portu wejścia/wyjścia:** pokrywę można założyć lub zdjąć.



1.5 Połączenia kabli

1.5.1 Tył monitora LCD

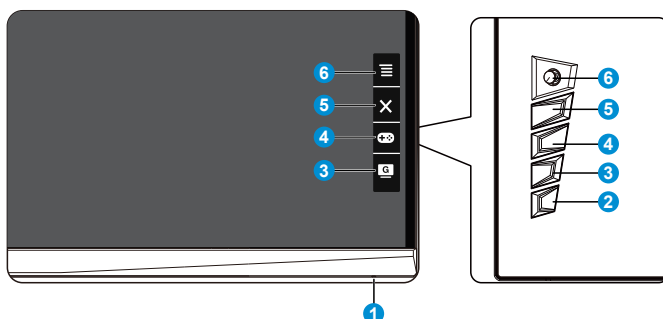


1. DisplayPort
2. HDMI1.4Port
3. Gniazdo słuchawek
4. Port USB przesyłania danych
5. Port USB pobierania danych
6. Gniazdo DC-IN
7. Blokada Kensington

1.6 Wprowadzenie do monitora

1.6.1 Używanie przycisku sterowania

Za pomocą przycisku sterowania z tyłu monitora można, wyreguluj ustawienia monitora.



1. Wskaźnik zasilania:

- Definicje kolorów wskaźnika zasilania zawiera tabela poniżej.

Stan	Opis
Biały	Wł.
Migający bursztynowy	Przejęście do trybu gotowości
Bursztynowy	Tryb gotowości/Brak sygnału
WYŁ.	WYŁ.
Czerwony	G-SYNC

2. Przycisk Zasilanie:

- Naciśnij ten przycisk, aby włączyć/wyłączyć monitor.

3. GameVisual:

- Naciśnij ten przycisk skrótu w celu przełączenia z sześciu wstępnie ustawionych trybów wideo (Tryb Sceneria, Tryb wyścigów, Tryb kinowy, Tryb RTS/RPG Tryb FPS i Tryb sRGB) z technologią inteligentnego wideo GameVisual™.

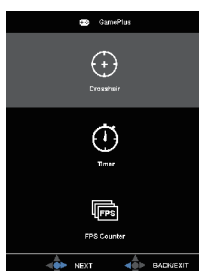
4. Przycisk GamePlus:

- GamePlus:** Funkcja GamePlus udostępnia zestaw narzędzi i tworzy lepsze środowisko do gier, dla użytkowników grających w różne rodzaje gier. Funkcja Celownik jest szczególnie przydatna dla nowych i początkujących graczy zainteresowanych grami FPS (ang. First Person Shooter).

W celu uaktywnienia GamePlus:

- Naciśnij przycisk **GamePlus**, aby przejść do głównego menu GamePlus.
- Uaktywnij funkcję Crosshair (Celownik), Timer (Zegar), FPS Counter (Licznik FPS).
- Przesuń za pomocą przycisku  w górę/w dół w celu dokonania wyboru i naciśnij przycisk , aby potwierdzić wybór żądanej funkcji. Naciśnij  w celu wyłączenia i wyjścia.
- Funkcje Crosshair (Celownik)/Timer (Zegar)/FPS Counter (Licznik FPS) można obsługiwać za pomocą  5-kierunkowego przycisku.

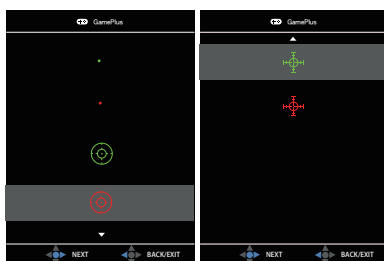
Menu główne GamePlus



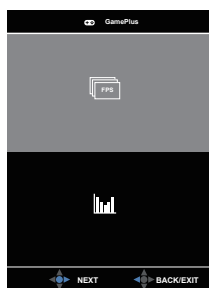
GamePlus - Timer
(Zegar)



GamePlus - Crosshair
(Celownik)



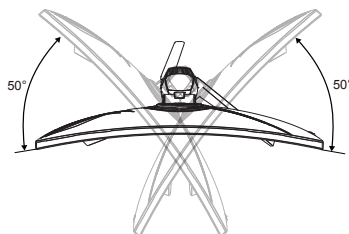
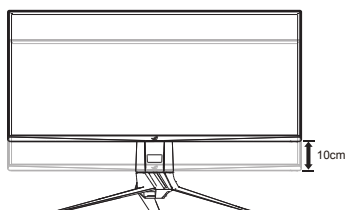
GamePlus - FPS Counter
(Licznik FPS)



5.  Przycisk Zamknij
 - Opuszczanie menu OSD.
6.  Przycisk ( 5-kierunkowy):
 - Włączanie menu OSD. Uruchamianie wybranego elementu OSD.
 - Zmniejszanie/zwiększanie wartości lub przesuwanie zaznaczenia w górę/w dół/w lewo/w prawo..

2.1 Regulacja monitora

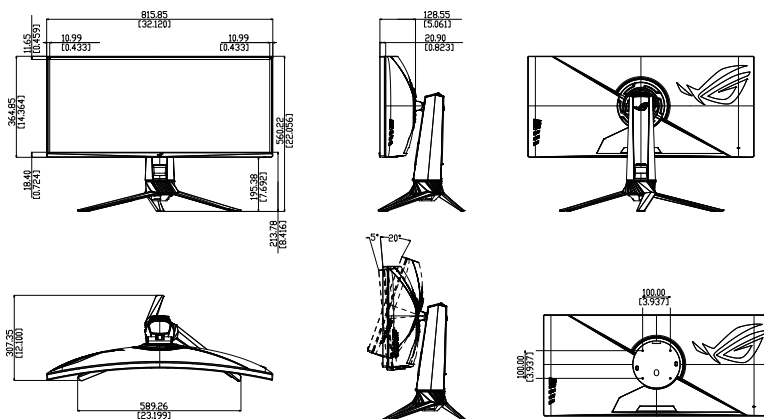
- Dla uzyskania optymalnego widzenia, zaleca się, aby spojrzeć na pełny ekran monitora, a następnie wyregulować monitor pod najbardziej wygodnym kątem.
- Przytrzymaj podstawę, aby zabezpieczyć monitor przed upadkiem podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Kąt nachylenia monitora można regulować w zakresie od +20 do -5, monitor można też przekręcać w lewo lub w prawo o 50. Można także regulować wysokość monitora, w zakresie +/- 10cm.



Podczas regulacji kąta widzenia monitor może lekko drgać, jest to normalne.

2.2 Wymiary zewnętrzne

Jednostka: mm [cale]



2.3 Odłączanie wspornika/podstawy (do montażu ściennego VESA)

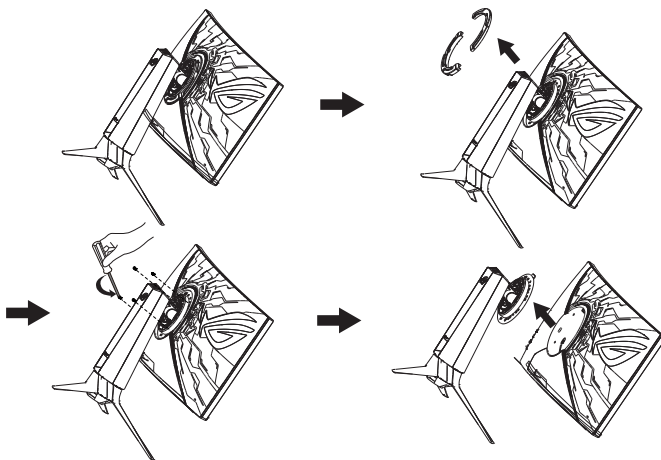


- Należy uważać, aby nie uszkodzić powierzchni monitora. W trakcie odłączania podstawy monitor powinien być umieszczony w opakowaniu EPS.

Odłączana podstawa tego monitora, jest przeznaczona do montażu na ścianie VESA.

W celu odłączenia wspornika/podstawy

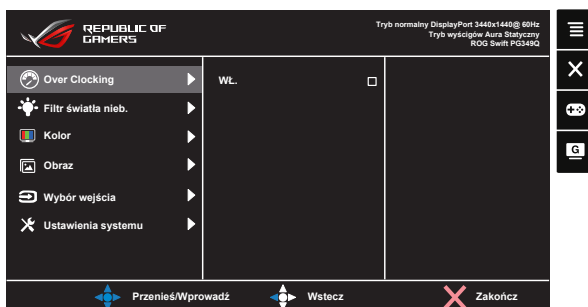
- Odłącz kable zasilania i sygnałowy. Umieść ostrożnie monitor skierowany ekranem w dół w opakowaniu EPS.
- Zdejmij osłonę połączenia monitora ze wspornikiem.
- Wykręć cztery (4) śruby mocujące wspornik do tylnej części monitora.
- Odłącz podstawę (wspornik z podstawą) od monitora.



- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) należy zakupić oddzielnie.
- Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnej wadze/udźwigu 28,8 kg (wielkość śruby: M4 x 10 mm).

3.1 Menu OSD (menu ekranowe)

3.1.1 Jak zmienić konfigurację

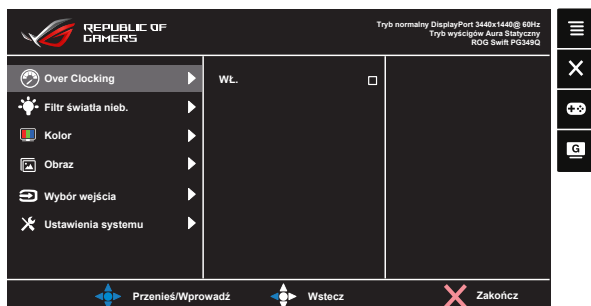


1. Naciśnij środek 5-kierunkowego przycisku, aby wyświetlić menu OSD.
2. Naciśnij przycisk w górę lub w dół w celu przełączenia opcji w menu. Po przejściu z jednej ikony na drugą podświetlona zostanie nazwa opcji.
3. Naciśnij przycisk w prawo lub środkowy, aby wybrać zaznaczony element w menu.
4. Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać żądane parametry.
5. Naciśnij przycisk w prawo lub środkowy, aby przejść do paska suwaka, a następnie użyj przycisku w górę lub w dół (zgodnie ze wskaźnikami w menu), aby wprowadzić zmiany.
6. Naciśnij przycisk w lewo, aby wrócić do poprzedniego menu.

3.1.2 Wprowadzenie do funkcji OSD

1. Over Clocking

Ta funkcja umożliwia regulację częstotliwości odświeżania.



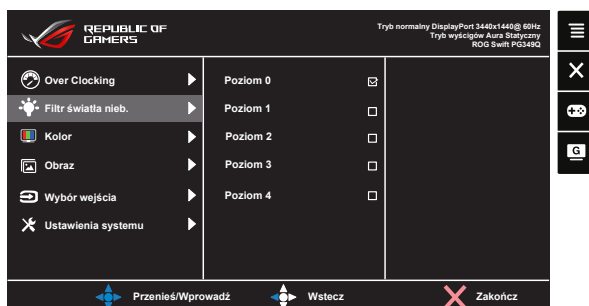
- **Maks. częst. odświeżania 120Hz:** umożliwia wybór maksymalnej częstotliwości odświeżania 105->110->115->120Hz (Tylko dla wejścia DisplayPort). Po wybraniu, naciśnij dwukrotnie przycisk , aby zmienić ustawienie.



- Wyreguluj funkcję Over clocking w menu OSD i zaczekaj na ponowne uruchomienie monitora, zmień ustawienie maksymalnej częstotliwości odświeżania w panelu sterowania NVIDIA.
- Ta funkcja jest dostępna jedynie przez DisplayPort.
- Działanie funkcji Over clocking może zależeć od karty graficznej lub detali gry.

2. Filtr światła nieb.

Dostosowywanie poziomu energii światła niebieskiego emitowanego przez podświetlenie LED.



- **Poziom 0:** Bez zmian.
- **Poziom 1~4:** Im wyższy poziom, tym większa redukcja światła niebieskiego.



- Gdy ustawienie Filtr światła nieb. zostanie uaktywnione, automatycznie zaimportowane zostaną ustawienia domyślne pozycji Tryb wyścigów.
- W przypadku opcji od Poziom 1 do Poziom 3 funkcja Jasność może być konfigurowana przez użytkownika.
- Poziom 4 jest ustawieniem optymalnym. Jest ono zgodne z certyfikatem ograniczonej emisji światła niebieskiego TUV. Użytkownik nie może konfigurować funkcji Jasność.

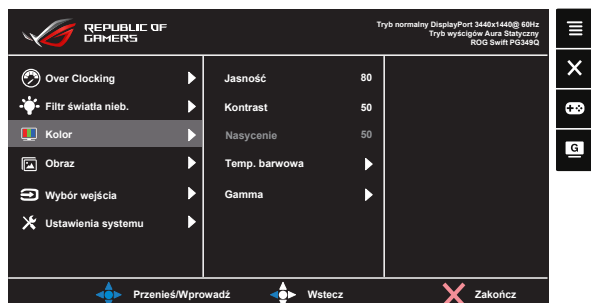


Aby ograniczyć zmęczenie oczu, należy stosować się do poniższych zaleceń:

- Podczas wielogodzinnej pracy przed monitorem należy robić przerwy. Zalecane jest robienie krótkich przerw (co najmniej 5 min) po około godzinie ciągłej pracy przed komputerem. Krótkie, ale częste przerwy są bardziej skuteczne niż jedna długa przerwa.
- W celu zminimalizowania zmęczenia i suchości oczu należy od czasu do czasu pozwolić oczom odpocząć, skupiając wzrok na obiektach znajdujących się daleko.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc w ograniczeniu ich zmęczenia. Ćwiczenia te należy często powtarzać. Jeśli zmęczenie oczu będzie się utrzymywać, należy skonsultować się z lekarzem. Ćwiczenia oczu: (1) Kilukrotne przesuwanie wzroku w górę i w dół (2) Powolne obracanie oczami (3) Przesuwanie wzroku po przekątnej.
- Wysokoenergetyczne światło niebieskie może być przyczyną zmęczenia oczu i zwyrodnienia plamki żółtej związanego z wiekiem (AMD). Filtr światła niebieskiego redukuje o 70% (maks.) szkodliwe światło niebieskie, umożliwiając uniknięcie syndromu widzenia komputerowego (CVS).

3. Kolor

Ta funkcja umożliwia wybór preferowanego koloru obrazu.



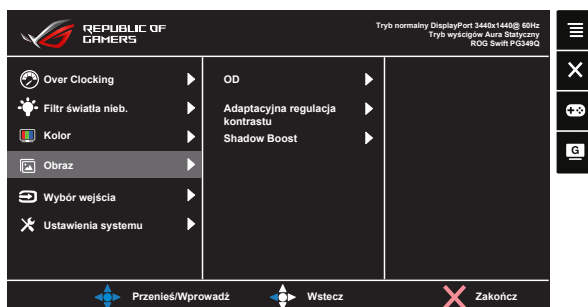
- **Jasność:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Kontrast:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Nasycenie:** Zakres regulacji wynosi 0 do 100.
- **Temp. barwowa:** Zawiera trzy wstępnie ustawione tryby kolorów (**Zimne**, **Normalne**, **Ciepłe**) i **Tryb** Użytkownik.
- **Gamma:** Obejmuje trzy tryby gamma: 1,8, 2,2, 2,4.



- W trybie Tryb Użytkownik, użytkownik może konfigurować kolory R (Czerwony), G (Zielony) i B (Niebieski); zakres regulacji wynosi 0 ~ 100.

4. Obraz

Z tej głównej funkcji wyregulować można OD, Adaptacyjna regulacja kontrastu, Shadow Boost.



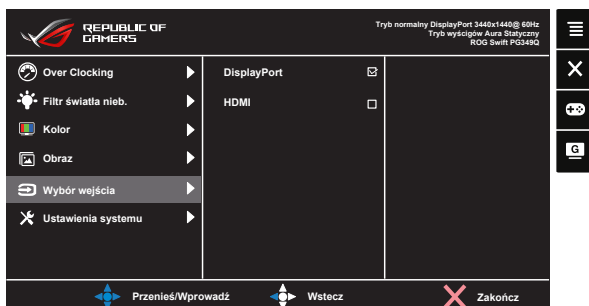
- **OD:** Przyspieszenie czasu odpowiedzi poprzez użycie technologii Over Drive. Dostępne opcje: Poziom 0~Poziom 5.
- **Adaptacyjna regulacja kontrastu:** Adaptacyjny kontrast umożliwia zwiększenie ogólnego kontrastu wielu obrazów, szczególnie wtedy, gdy regulacja kontrastu przydatnych danych dla obrazów jest właściwie niedostępna. Ta funkcja jest użyteczna dla obrazów z za jasnym lub za ciemnym tłem i planem przednim.
- **Shadow Boost:** Poprawa ciemnych kolorów z dostosowaniem krzywej gamma monitora w celu wzmocnienia ciemnych odcieni obrazu oraz zwiększenia widoczności ciemnych scen i przedmiotów.



- Po wybraniu opcji 4:3 , 16:9 wyświetlony zostanie obraz z oryginalnym współczynnikiem proporcji źródłowego sygnału wejściowego.

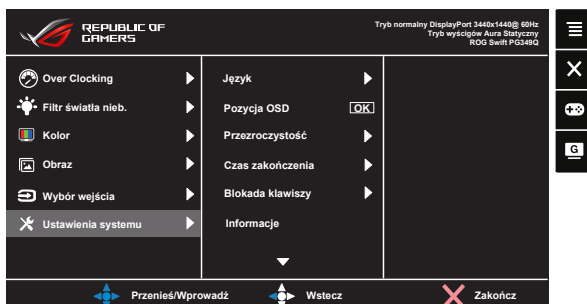
5. Wybór wejścia

Wybór źródłowego sygnału wejściowego: HDMI, DisplayPort



6. Ustawienia systemu

Regulacja konfiguracji systemu.



- **Język:** Wybór języka OSD. Dostępne opcje to: **Angielski, Holenderski, Chorwacki, Tradycyjny Chiński, Uproszczony Chiński, Czeski, Francuski, Niemiecki, Węgierski, Indonezyjski, Włoski, Japoński, Rumuński, Perski, Polski, Portugalski, Koreański, Rosyjski, Hiszpański, Tajski i Turecki.**
- **Pozycja OSD:** Regulacja Pozycja OSD
- **Przezroczystość:** Regulacja Przezroczystość OSD
- **Czas zakończenia:** Regulacja Czas zakończenia
- **Blokada klawiszy:** Wyłączenie wszystkich funkcji przycisku. Naciśnięcie i przytrzymanie przycisku w dół przez ponad pięć sekund spowoduje wyłączenie funkcji blokady przycisków.
- **Informacje:** Wyświetlanie informacji o monitorze.
- **ŚWIATŁO W RUCHU:** Ustaw poziom intensywności czerwonego światła w zakresie Poziom 1 do Poziom 3. Aby wyłączyć czerwone światło, ustaw Poziom 0.

- **Aura Sync:** Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji Aura Sync synchronizującej efekt światła Aura RGB pomiędzy wszystkimi obsługiwanymi urządzeniami.
- **Aura RGB:** W tej funkcji, można wybrać efekt światła Aura RGB dla monitora i zmienić ustawienia dla efektu światła. Wybierz „WYŁ.”, aby wyłączyć efekt światła Aura RGB.



-
- Jeśli funkcja Aura Sync jest WŁ., funkcja Aura RGB będzie niedostępna.
 - Sprawdź stronę 3-9 w celu uzyskania informacji o tym jak dostosować efekty światła Aura ze swojego komputera.
-
- **Dźwięk:** Wybór pozycji „**Głośność**” w celu dostosowania poziomu głośności wyjścia. Wybór pozycji „**Wyciszenie**” w celu wyciszenia głośności wyjścia.
 - **Wyzeruj wszystko:** Wybierz opcję „**Tak**”, aby przywrócić domyślny tryb fabryczny wszystkich ustawień.
 - **Głębokie uśpienie DisplayPort:** Wybór pozycji Głębokie uśpienie DisplayPort.
 - **Głębokie uśpienie HDMI:** Wybór pozycji Głębokie uśpienie HDMI.

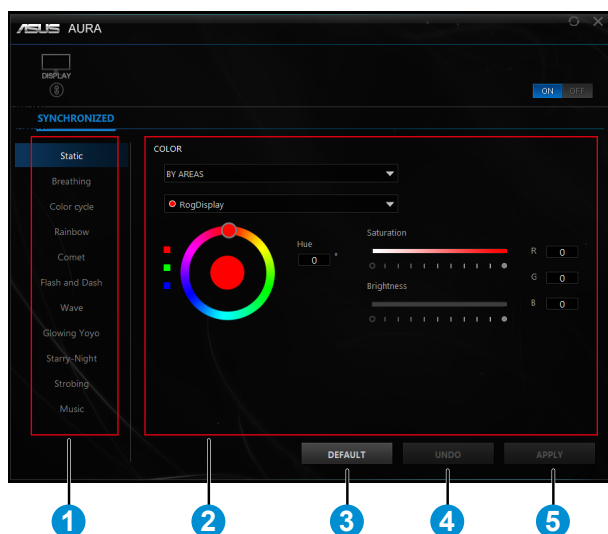
3.2 Aura

AURA to program sterujący kolorowymi diodami LED w obsługiwanych urządzeniach, takich jak monitory, płyty główne, karty graficzne, komputery PC typu desktop, itd. Aura umożliwia regulację diod LED w celu dostosowania koloru diod LED RGB w tych urządzeniach i wybór różnych efektów światła. Można także poprawić lub wyregulować kolor diod LED poprzez ich kalibrację.

W celu aktywacji programu Aura:

1. Włącz funkcję **Aura Sync** w menu OSD.
2. Podłącz port przesyłania danych USB 3.0 monitora do portu USB komputera.
3. Zainstaluj program AURA, a następnie uruchom ponownie komputer.
4. Kliknij dwukrotnie na pulpicie ikonę programu AURA .

Sprawdź rysunek poniżej w celu uzyskania informacji o funkcjach programu AURA.



- ① Wybierz wymagany efekt światła AURA, po włączeniu systemu.
- ② Wyreguluj opcje światła AURA.
- ③ Kliknij, aby włączyć ustawienia domyślne.

- ④ Kliknij, aby cofnąć zmiany.
- ⑤ Kliknij, aby zastosować zmiany.



Jeśli połączenie przesyłania danych USB pomiędzy monitorem i komputerem zostało rozłączone, wznowienie działania programu Aura, wymaga ponownego podłączenia portu przesyłania danych USB 3.0 monitora do komputera, a następnie ponownego uruchomienia komputera.

3.3 Specyfikacje

Model	PG349Q
Wielkość aktywnego ekranu	34,14 cali (86,72 cm) (Współczynnik proporcji 21:9)
Maks. rozdzielczość	3440x1440
Jasność (typowy)	300cd/m ²
Rzeczywisty współczynnik kontrastu (typowy)	1000:1
Kąt widzenia (CR>10)	178° (w pionie)/178° (w poziomie)
Kolory wyświetlacza	16.7M
Czas odpowiedzi	4ms (szary do szarego)
Dźwięk z HDMI	Tak
Wejście HDMI	HDMI 1.4 x 1
Wejście DisplayPort	Tak
Port USB 3.0	Port przesyłania danych x 1, port pobierania danych x 2 (W razie braku połączenia przesyłania danych niedostępna jest funkcja ładowania portu USB)
Słuchawki	Tak
Zużycie energii przy włączonym zasilaniu	< 85 W* (Pomiar jasności ekranu w wysokości 200 nitów bez połączenia audio/USB/czytnika kart)
Kolory obudowy	Czarny
Tryb oszczędzania energii	< 0,5W
Tryb wyłączenia zasilania	< 0,5W
Nachylenie	-5°~ +20°
Wym. Wymiary z podstawą (SxWxG)	815,85 x 560,22 x 307,35 mm
Wym. Wymiary bez podstawy (SxWxG)	815,85 x 560,22 x 128,55 mm
Wymiary opakowania (SxWxG)	956 x 577 x 293 mm
Masa netto (przybliżona)	9,9 kg
Masa brutto (przybliżona)	15 kg
Napięcie znamionowe	Prąd zmienny 100~240V (wbudowany zasilacz)

3.3 Rozwiązywanie problemów (FAQ)

Problem	Możliwe rozwiązanie
WŁĄCZONA dioda LED zasilania	- Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie WŁĄCZENIE. - Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora i do gniazda zasilania. - Sprawdź funkcję Wskaźnik zasilania w głównym menu OSD. Wybierz „WŁ.” w celu włączenia diody LED zasilania.
Pomarańczowe światło diody LED zasilania i brak obrazu na ekranie	- Sprawdź, czy monitor i komputer są w trybie WŁĄCZENIE. - Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. - Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza. - Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest za jasny lub za ciemny	Wyreguluj ustawienia Kontrast i Jasność przez menu OSD.
Obraz na ekranie drży lub na obrazie wyświetlane są falujące wzory	- Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony do monitora i komputera. - Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Defekty kolorów na obrazie ekranowym (biały nie wygląda jak biały)	- Sprawdź kabel sygnałowy i upewnij się, że nie jest wygięty żaden styk złącza. - Wykonaj polecenie Wyzeruj w menu OSD. - Wyreguluj ustawienia kolorów R/G/B lub wybierz opcję Temp. barwowa w menu OSD.
Brak dźwięku lub słaby dźwięk	- Wyreguluj ustawienia głośności monitora i komputera. - Upewnij się, że jest prawidłowo zainstalowany i aktywny sterownik karty dźwiękowej komputera. - Sprawdź źródło dźwięku.
Poniższe funkcje wyłączają się automatycznie.	Tych funkcji nie można włączyć w tym samym czasie. Włączenie jednej z nich, automatycznie wyłączy inne. Wybierz wymaganą funkcję.

3.4 Lista obsługiwanych taktowań

Podstawowe taktowanie obsługiwane przez komputer PC

Lista taktowania	HDMI	DisplayPort
640 x 480 @ 60Hz	V	V
800 x 600 @ 60Hz	V	V
1024 x 768 @ 60Hz	V	V
1920 x 1080 @ 60Hz	V	V
3440 x 1440 @ 50Hz	V	V
3440 x 1440 @ 60Hz	X	V
3440 x 1440 @ 85Hz	X	V
3440 x 1440 @ 100Hz	X	V
3440 x 1440 @ 105Hz	X	V (Po przetaktowaniu OSD)
3440 x 1440 @ 110Hz	X	V (Po przetaktowaniu OSD)
3440 x 1440 @ 115Hz	X	V (Po przetaktowaniu OSD)
3440 x 1440 @ 120Hz	X	V (Po przetaktowaniu OSD)

Taktowanie wideo

Lista taktowania	HDMI	DisplayPort
640x480P @ 59,94Hz	V	X
640x480P @ 60Hz	V	X
720x480P @ 59,94Hz	V	X
720x480P @ 60Hz	V	X
720x576P @ 50Hz	V	X
1280x720P @ 50Hz	V	X
1280x720P @ 59,94Hz	V	X
1280x720P @ 60Hz	V	X
1920x1080P @ 50Hz	V	X
1920x1080P @ 59,94Hz	V	X
1920x1080P @ 60Hz	V	X

* Tryby nie wymienione w tabelach powyżej mogą nie być obsługiwane. Dla uzyskania optymalnej rozdzielczości, zaleca się wybór trybu wymienionego w zamieszczonych powyżej tabelach.

ASUS



<http://ROG.ASUS.com>