ROG STRIX OLED XG259QWPG ACE GAMING MONITOR

USER GUIDE

HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ASUS

Wydanie pierwsze

Wrzesień 2026

Copyright © 2026 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Żadna część niniejszego podręcznika, w tym opisanych w nim produktów i oprogramowania, nie może być powielana, przesyłana, przepisywana, przechowywana w systemie wyszukiwania lub tłumaczona na jakikolwiek język w jakiejkolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, z wyjątkiem dokumentacji zachowanej przez kupującego do celów tworzenia kopii zapasowych, bez wyraźnej pisemnej zgody firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS").

Gwarancja na produkt lub usługa serwisowa zostanie przerwana w przypadku: (1) naprawy lub modyfikacji produktu, czy też wprowadzenia zmian w produkcie, chyba że taka naprawa, modyfikacje lub zmiany zostały pisemnie autoryzowane przez firmę ASUS; lub (2) jeśli numer seryjny produktu został odklejony lub go brakuje.

FIRMA ASUS DOSTARCZA NINIEJSZY PODRĘCZNIK W STANIE „TAKIM JAKI JEST", BEZ ŻADNEGO RODZAJU GWARANCJI: JAWNEJ ANI DOROZUMIANEJ, W TYM M.IN. BEZ DOROZUMIANYCH GWARANCJI LUB WARUNKÓW Z TYTUŁU SPRZEDAŻY LUB PRZYDATNOŚCI W OKREŚLONYM CELU. W ŻADNEJ SYTUACJI FIRMA ASUS, ANI JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY, CZY TEŻ PRZEDSTAWICIELE, NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA WSZELKIE BEZPOŚREDNIE, CELOWE, PRZYPADKOWE LUB WYNIKOWE SZKODY (W TYM SZKODY W WYNIKU UTRATY ZYSKÓW, UTRATY MOŻLIWOŚCI DZIAŁALNOŚCI, UŻYTKOWANIA LUB UTRATY DANYCH, ZAKŁÓCENIA DZIAŁALNOŚCI ITP.), NAWET JEŚLI FIRMA ASUS ZOSTAŁA UPRZEDZONA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD W WYNIKU DOWOLNEGO DEFEKTU LUB BŁĘDU W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZAWARTE W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU SĄ PRZEZNACZONE WYŁĄCZNIE W CELACH INFORMACYJNYCH I MOGĄ ULEC ZMIANIE W DOWOLNYM CZASIE BEZ POWIADOMIENIA, ORAZ NIE POWINNY BYĆ ROZUMIANE JAKO ZOBOWIĄZANIE ZE STRONY FIRMY ASUS. FIRMA ASUS NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ANI NIE PRZYJMUJE ZOBOWIĄZAŃ ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY LUB NIEPRAWIDŁOWOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU, W TYM ZA OPISANE W NIM PRODUKTY I OPROGRAMOWANIE.

Występujące w niniejszym podręczniku nazwy produktów i firm mogą ale nie muszą być zarejestrowanymi znakami handlowymi lub być objęte prawami autorskimi odpowiednich firm, oraz są używane wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnień na korzyść ich właściciela, bez zamierzenia naruszenia praw.

Spis treści

Uwagi ..... **iv**
Informacje dotyczące bezpieczeństwa ..... **vi**
Instrukcja czyszczenia ekranu (w tym czujników) ..... **x**
Takeback Services ..... **xiii**

Rozdział 1: Wprowadzenie do produktu

1.1 Witamy! **1-1**
1.2 Zawartość opakowania **1-1**
1.3 Montaż monitora **1-2**
1.4 Odłączanie ramienia/stojaka (do montażu ściennego VESA) **1-4**
1.5 Organizacja kabli (z portem we/wy) **1-5**
1.6 Regulacja monitora **1-6**

Rozdział 2: Konfiguracja

2.1 Opis monitora **2-1**
2.1.1 Widok z przodu 2-1
2.1.2 Widok z tyłu 2-3
2.1.3 Inne funkcje 2-4

Rozdział 3: Instrukcje ogólne

3.1 Menu OSD (ang. On-Screen Display) **3-1**
3.1.1 Ponowna konfiguracja 3-1
3.1.2 Informacje o funkcjach menu OSD 3-3
3.2 Aura **3-18**
3.3 DisplayWidget Center **3-19**
3.4 Podsumowanie specyfikacji **3-21**
3.5 Wymiary zewnętrzne **3-22**
3.6 Włączone i niedostępne funkcje menu OSD **3-23**
3.7 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania) **3-24**
3.8 Lista obsługiwanych taktowań **3-25**

Uwagi

Oświadczenie FCC (Federalnej komisji łączności)

To urządzenie jest zgodne z sekcją 15 przepisów FCC. Urządzenie można obsługiwać w przypadku spełnienia dwóch następujących warunków:

- Niniejsze urządzenie nie może wywoływać szkodliwych zakłóceń, oraz
- Niniejsze urządzenie musi działać w warunkach wszelkich zakłóceń zewnętrznych, w tym takich, które mogą powodować niepożądane działanie.

To urządzenie zostało sprawdzone i spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych Klasy B, zgodnie z sekcją 15 przepisów FCC. Ograniczenia te zostały stworzone w celu zapewnienia stosownej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w przypadku instalacji w budynkach mieszkalnych. Urządzenie to generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej i w przypadku zainstalowania oraz użytkowania niezgodnie z zaleceniami może powodować uciążliwe zakłócenia w łączności radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli niniejszy sprzęt będzie powodował szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, co można stwierdzić wyłączając i ponownie włączając sprzęt, zachęca się użytkownika do skorygowania zakłóceń przynajmniej w jeden z następujących sposobów:

- Ponowne ukierunkowanie lub przeniesienie anteny odbioru.
- Zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie sprzętu do gniazda w obwodzie innym niż obwód, do którego jest podłączony odbiornik.
- Zasięgnięcie porady u sprzedawcy lub doświadczonego technika radiowego/ telewizyjnego.



W celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC do podłączania monitora do karty graficznej należy używać kabli ekranowanych. Dokonywanie zmian lub modyfikacji w niniejszym urządzeniu, bez wyraźnej zgody strony odpowiedzialnej za zapewnienie zgodności, może spowodować unieważnienie praw użytkownika do obsługi tego sprzętu.

Oświadczenie kanadyjskiego Departamentu ds. Łączności (Department of Communications)

Niniejsze urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń Klasy B dotyczących emisji zakłóceń radiowych przez urządzenia cyfrowe, zgodnie z zarządzeniami dotyczącymi zakłóceń radiowych, wydanymi przez kanadyjski Departament do spraw Łączności.

Niniejsze urządzenie cyfrowe klasy B spełnia kanadyjską normę ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Réglement sur le matériel brouiller du Canada.

Deklaracja zgodności

Urządzenie to spełnia wymagania określone w dyrektywie Rady w sprawie zbliżenia ustawodawstw państw członkowskich odnoszących się do kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), dyrektywie niskonapięciowej (2014/35/UE), rozporządzeniu (UE) 2024/1781 oraz dyrektywie RoHS (2011/65/UE). Ten produkt został przetestowany i uznany za zgodny z normami zharmonizowanymi dla sprzętu informatycznego, opublikowanymi na mocy Dyrektyw Dziennika Urzędowego Unii Europejskiej.

Oświadczenie dotyczące symbolu WEEE



Dyrektywa w sprawie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE) (2012/19/UE) to prawo Unii Europejskiej, którego celem jest ograniczenie wpływu sprzętu elektrycznego i elektronicznego na środowisko. Nakłada ona na producentów obowiązek ponoszenia odpowiedzialności za gospodarowanie produktami po zakończeniu ich cyklu życia, promując ich zbieranie, przetwarzanie i recykling w celu ograniczenia ilości odpadów oraz odzysku surowców.

Nie wyrzucaj sprzętu elektrycznego i elektronicznego do odpadów komunalnych.

Symbol przekreślonego kosza na kółkach umieszczony na produkcie lub opakowaniu oznacza, że tego produktu (wraz z ewentualnymi bateriami) nie wolno wyrzucać do odpadów komunalnych.

Aby zapobiec potencjalnym szkodom dla środowiska i zdrowia ludzi, należy korzystać z systemu zbiórki umożliwiającego zwrot, recykling i odzysk zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE). Produkt ten został zaprojektowany tak, aby umożliwić ponowne wykorzystanie części oraz ułatwić recykling niektórych materiałów.

Niewłaściwa utylizacja może wiązać się z ryzykiem ze względu na obecność niebezpiecznych substancji w sprzęcie elektrycznym i elektronicznym, takich jak ołów, BFR (bromowane środki zmniejszające palność) oraz inne szkodliwe składniki.

Sprawdź lokalne punkty lub usługi recyklingu sprzętu elektronicznego.

(https://esg.asus.com/en/circular-economy/resource-regeneration/global-take-back-service)

Informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Przed skonfigurowaniem monitora należy dokładnie przeczytać całą, znajdującą się w opakowaniu dokumentację.
- Aby nie dopuścić do zagrożenia pożarem lub porażenia prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia źródła zasilania nie należy podejmować samodzielnych prób jego naprawy. Skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem korzystania z produktu upewnij się, że wszystkie przewody są prawidłowo podłączone i przewody zasilania nie są uszkodzone. W przypadku wykrycia uszkodzenia skontaktuj się niezwłocznie ze sprzedawcą.
- Szczeliny i otwory z tyłu, lub u góry obudowy zapewniają wentylację. Szczelin nie należy zasłaniać. Produktu nie należy nigdy stawiać w pobliżu lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, chyba że zapewniono odpowiednią wentylację.
- Ten monitor należy zasilać tylko prądem ze źródła zasilania o charakterystyce podanej na etykiecie. Jeśli nie jesteś pewny co do rodzaju źródła zasilania dostępnego w domu, skontaktuj się ze sprzedawcą lub lokalną firmą dostarczającą prąd.
- Używaj odpowiedniej wtyczki zasilającej, która spełnia lokalne, standardowe wartości zasilania.
- Nie przeciążaj listew zasilających i przedłużaczy. Nadmierne obciążenie może doprowadzić do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym.
- Unikaj kurzu, wilgotności i skrajnych temperatur. Nie stawiaj monitora w miejscu, w którym może zmoknąć. Umieść monitor na stabilnej powierzchni.
- Odłączaj urządzenie w trakcie burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub jeśli nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniem w wyniku skoków napięcia.
- Nigdy nie wciskaj do szczelin w obudowie monitora przedmiotów ani nie rozlewaj na szczeliny te płynów.
- Aby zapewnić prawidłowe działanie, używaj monitora wyłącznie z komputerami z listy UL, posiadającymi odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone 100–240 V AC.
- Gniazdko zasilania powinno znajdować się blisko wyposażenia i być łatwo dostępne.
- W przypadku wystąpienia problemów technicznych z monitorem, skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub danym sprzedawcą.

- Zapewnij połączenie uziemiające przed podłączeniem wtyczki sieciowej do sieci. Odłączając połączenie uziemiające, pamiętaj, aby odłączyć je dopiero po wyciągnięciu wtyczki sieciowej z gniazda.
- Ustawienie kontrolki głośności oraz korektora na ustawienie inne niż środkowe może spowodować wzrost napięcia wyjściowego do słuchawek i zwiększenie poziomu ciśnienia akustycznego.
- Należy sprawdzić, czy system dystrybucji w instalacji budynku zapewnia wyłącznik awaryjny o napięciu znamionowym 120/240 V, 20 A (maksymalnie).
- Jeśli przewód zasilający jest wyposażony w 3-stykową wtyczkę, należy podłączyć ją do uziemionego 3-stykowego gniazda. Nie należy wyłączać styku uziemiającego przewodu zasilającego, np. poprzez zamocowanie 2-stykowego zasilacza. Styk uziemiający pełni ważną funkcję bezpieczeństwa.

Niebezpieczeństwo związane z niestabilnością

- Produkt może spaść, powodując poważne obrażenia ciała lub śmierć użytkownika. Aby zapobiec obrażeniom, produkt należy bezpiecznie przymocować do podłogi/ściany, zgodnie z instrukcjami instalacji.
- Produkt może spaść, powodując poważne obrażenia ciała lub śmierć. Wielu obrażeniom, zwłaszcza w przypadku dzieci, można zapobiec poprzez podjęcie prostych środków ostrożności, takich jak:
- ZAWSZE używaj szafek, stojaków lub metod instalacji zalecanych przez producenta zestawu produktów.
- ZAWSZE używaj mebli, które mogą bezpiecznie utrzymać produkt.
- ZAWSZE upewniaj się, że produkt nie zwisa poza krawędź mebla.
- ZAWSZE informuj dzieci o niebezpieczeństwach wspinania się na meble w celu dotarcia do produktu lub jego elementów sterujących.
- ZAWSZE prowadź kable i przewody podłączone do produktu tak, aby nie można było się o nie potknąć, pociągnąć ich ani chwycić.
- NIGDY nie umieszczaj produktu w niestabilnym miejscu.
- NIGDY nie umieszczaj produktu na wysokich meblach (np. szafkach lub biblioteczkach) bez zakotwienia zarówno mebla, jak i produktu do odpowiedniego podparcia.
- NIGDY nie umieszczaj produktu na tkaninie lub innych materiałach, które mogą znajdować się między produktem a podpierającymi meblami.
- NIGDY nie umieszczaj przedmiotów, które mogą zachęcać dzieci do wspinania się, takich jak zabawki i piloty zdalnego sterowania, na górze produktu lub mebla, na którym produkt się znajduje.

- Powyższe zalecenia mają także zastosowanie, jeśli chcesz zachować lub zmienić ustawienie istniejącego przedmiotu.

ASUS CONTACT INFORMATION

ASUSTeK Computer Inc.
Address 1F., No. 15, Lide Rd., Beitou Dist., Taipei City 112, Taiwan
Telephone +886-2-2894-3447
Fax +886-2-2894-7798
E-mail info@asus.com.tw
Website http://www.asus.com.tw/

Technical Support
Telephone +86-21-38429911

ASUS Computer International (America)
Address 48720 Kato Rd, Fremont, CA 94538, USA
Telephone +1-510-739-3777
Fax +1-510-608-4555
Website http://usa.asus.com/

Technical Support
Telephone +1-812-282-2787 (English Only)
+1-905-370-2787 (French Only)
Online Support http://support.asus.com/

ASUS Computer GmbH (Germany and Austria)
Address Harkortstr. 21-23 D-40880 Ratingen, Germany
Telephone +49-1805-010920
Website http://www.asus.de/
Online Contact http://www.asus.de/sales

Technical Support
Telephone +49-1805-010923
Support Fax +49-2102-959911
Online Support http://support.asus.com/

PRZESTROGA

Używanie słuchawek innych niż określone może skutkować utratą słuchu z powodu nadmiernego poziomu ciśnienia akustycznego.

Nadmierne ciśnienie akustyczne ze słuchawek może spowodować utratę słuchu. Ustawienie korektora na maksimum zwiększa napięcie wyjściowe słuchawek i tym samym poziom ciśnienia akustycznego.

Nie wyrzucaj sprzętu elektrycznego jako nieposegregowanych odpadów komunalnych — korzystaj z osobnych punktów zbiórki.

Skontaktuj się z lokalnymi władzami, aby uzyskać informacje na temat dostępnych systemów zbiórki.

Jeśli sprzęt elektryczny jest wyrzucany na wysypiska lub składowiska, substancje niebezpieczne mogą przedostawać się do wód gruntowych i łańcucha pokarmowego, szkodząc zdrowiu i samopoczuciu.

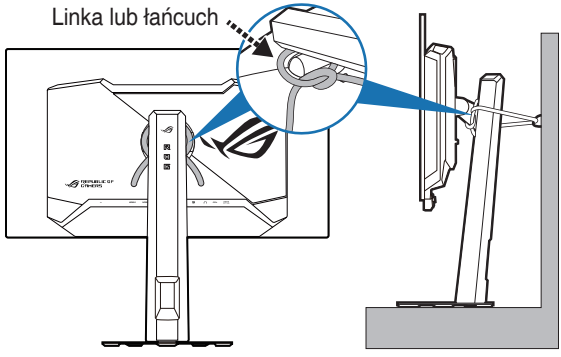
W przypadku wymiany starych urządzeń na nowe, sprzedawca jest prawnie zobowiązany do bezpłatnego odebrania starego sprzętu w celu jego utylizacji.

Oświadczenie dotyczące ograniczeń stosowania substancji niebezpiecznych (Indie)

Produkt ten jest zgodny z „Indyjskimi przepisami dotyczącymi zarządzania odpadami elektrycznymi i elektronicznymi z 2016 roku", które zabraniają stosowania ołowiu, rtęci, sześciowartościowego chromu, polibromowanych bifenyli (PBB) oraz polibromowanych eterów difenylowych (PBDE) w stężeniach przekraczających 0,1% wagowo w materiałach jednorodnych oraz kadmu w stężeniach przekraczających 0,01% wagowo w materiałach jednorodnych, z wyjątkiem przypadków wymienionych w Załączniku 2 do niniejszych przepisów.

Zapobieganie przewróceniu

Aby korzystać z monitora, należy przymocować go do ściany za pomocą linki lub łańcucha, który może utrzymać ciężar monitora, tak aby nie dopuścić do jego upadku.



- Projekt monitora może różnić się od przedstawionych na ilustracjach powyżej.
- Instalacja musi zostać przeprowadzona przez wykwalifikowanego technika. Aby uzyskać więcej informacji, skontaktuj się z dostawcą.
- Do modeli o masie netto >=7 kg. Wybierz odpowiedni sposób zapobiegania przewróceniu.
- Przymocuj linkę lub łańcuch do stojaka, a następnie przymocuj do ściany.

Instrukcja czyszczenia ekranu (w tym czujników)

Podczas czyszczenia wyświetlaczy (w tym czujników) należy zachować szczególną ostrożność i stosować odpowiednie metody, aby nie uszkodzić ekranu. Należy stosować się do poniższych zaleceń, aby zapewnić bezpieczne i skuteczne czyszczenie.

- Wymagane materiały

1. Ściereczka z mikrofibry: Używaj miękkiej ściereczki z mikrofibry, która nie porysuje powierzchni ekranu.
2. Woda oczyszczona: Unikaj wody zawierającej minerały lub zanieczyszczenia.
3. Butelka z rozpylaczem: Użyj jej, aby lekko spryskać ściereczkę z mikrofibry oczyszczoną wodą — nigdy nie rozpylaj wody bezpośrednio na ekran.

- Procedura czyszczenia

1. Wyłącz urządzenie: Przed podniesieniem, przestawieniem lub czyszczeniem ekranu odłącz wszystkie przewody i wyjmij wtyczkę przewodu zasilającego z gniazda. Podczas przenoszenia monitora zawsze trzymaj go za krawędzie ekranu. Nigdy nie podnoś ani nie przenoś monitora, trzymając go za podstawę lub przewód zasilający.
2. Czyszczenie na sucho: Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilający od gniazda. Użyj czystej, suchej ściereczki z mikrofibry, aby delikatnie przetrzeć powierzchnię ekranu i usunąć kurz lub luźne zanieczyszczenia.
3. Czyszczenie na wilgotno: Lekko spryskaj ściereczkę z mikrofibry niewielką ilością oczyszczonej wody. Nie rozpylaj płynu bezpośrednio na ekran ani czujnik. Delikatnie przetrzyj powierzchnię ekranu, nie wywierając nadmiernego nacisku.
4. Osusz ekran: Użyj drugiej, czystej ściereczki z mikrofibry, aby delikatnie osuszyć powierzchnię ekranu i upewnić się, że nie pozostały na niej żadne ślady płynu. W razie potrzeby powtórz proces czyszczenia 2–3 razy.

- Ważne środki ostrożności

1. Nie używaj środków czyszczących na bazie alkoholu ani amoniaku. Te substancje chemiczne mogą uszkodzić powłokę ekranu.
2. Nie rozpylaj płynu bezpośrednio na ekran. Płyn może przedostać się przez krawędzie panelu i uszkodzić wewnętrzne podzespoły.
3. Nie wywieraj nadmiernego nacisku. Nadmierny nacisk może uszkodzić panel lub spowodować zarysowania.
4. Nigdy nie używaj chusteczek higienicznych, ręczników papierowych, ręczników kuchennych ani zwykłych ściereczek materiałowych. Materiały te zawierają stosunkowo szorstkie włókna, które mogą łatwo powodować drobne zarysowania powierzchni ekranu.

Przestrzeganie powyższych instrukcji pozwala bezpiecznie i skutecznie czyścić panele wyświetlaczy (w tym czujniki), zachowując przejrzystość obrazu i zapobiegając uszkodzeniom.

Ważne: Instrukcja usuwania folii ochronnej z ekranu i konserwacji ekranu

Przed rozpoczęciem korzystania z wyświetlacza dokładnie zapoznaj się z poniższymi instrukcjami dotyczącymi folii i powłok na powierzchni ekranu. Niewłaściwe obchodzenie się z ekranem może spowodować trwałe uszkodzenia, które nie są objęte gwarancją.

1. Należy usunąć: Folia ochronna na czas transportu (tylko modele OLED)

Aby chronić panel przed zarysowaniami podczas transportu, powierzchnia ekranu jest pokryta przezroczystą folią ochronną.

- Instrukcje usuwania: Znajdź kolorowy uchwyt do odklejania folii, zwykle znajdujący się w lewym lub prawym dolnym rogu ekranu. Powoli i równomiernie zdejmij całą folię ochronną, odklejając ją w kierunku wskazanym przez uchwyt.
- Powody usunięcia

1. Odprowadzanie ciepła: Piksele OLED generują ciepło podczas pracy. Jeśli folia ochronna nie zostanie usunięta, ciepło może gromadzić się na powierzchni panelu, co może prowadzić do przegrzewania, przyspieszonego starzenia się panelu oraz znacznie zwiększać ryzyko utrwalania obrazu lub wypalenia ekranu.
2. Wydajność czujnika: Folia ochronna może zasłaniać czujnik światła otoczenia znajdujący się pod powierzchnią ekranu, powodując nieprawidłowe działanie automatycznej regulacji jasności.
3. Jakość obrazu: Folia transportowa nie jest wykonana z materiału klasy optycznej. Jej usunięcie jest konieczne, aby uzyskać docelowy współczynnik kontrastu i dokładność odwzorowania kolorów panelu OLED.

2. NIE usuwać: Warstwa polaryzacyjna i powłoki funkcjonalne

Po usunięciu przezroczystej folii ochronnej na czas transportu za pomocą uchwytu pozostała ciemna warstwa, ściśle przylegająca do powierzchni ekranu, stanowi integralną część konstrukcji panelu.

- **PRZESTROGA: Nie próbuj odrywać, zdrapywać ani usuwać ciemnej warstwy folii paznokciami, ostrzami ani żadnymi narzędziami. Ta warstwa to polaryzator panelu lub powłoka antyrefleksyjna (AR/AG), która jest kluczowym elementem układu wyświetlacza.**
- **Konsekwencje: Usunięcie lub uszkodzenie tej warstwy może spowodować nieprawidłowe działanie wyświetlacza, w tym całkowicie biały ekran lub nieprawidłowe odwzorowanie kolorów. Takie uszkodzenie jest uznawane za uszkodzenie mechaniczne powstałe w wyniku niewłaściwego użytkowania i skutkuje natychmiastową utratą gwarancji na produkt.**

Na monitorze mogą wystąpić następujące symptomy:

- Podczas pierwszego użycia obraz na ekranie może migotać ze względu na naturę światła fluorescencyjnego. Aby migotanie znikło, należy wyłączyć i ponownie włączyć przełącznik zasilania.
- W zależności od używanego wzoru pulpitu, na jasność na ekranie może nie być idealnie równomierna.
- Jeśli ten sam obraz jest wyświetlany godzinami, po przełączeniu obrazu na ekranie może pozostać powidok poprzedniego ekranu. Powidok na ekranie będzie powoli znikał. Możesz też wyłączyć przełącznik zasilania na kilka godzin.
- Gdy ekran staje się czarny, miga lub przestaje działać, skontaktuj się ze sprzedawcą lub centrum serwisowym w celu naprawy. Ekranu nie należy naprawiać we własnym zakresie!

Oznaczenia stosowane w niniejszym podręczniku


PRZESTROGA: Informacje mające na celu zapobieganie obrażeniom użytkownika podczas próby wykonania zadania.


OSTRZEŻENIE: Informacje mające na celu zapobieganie uszkodzeniom elementów urządzenia podczas próby wykonania zadania.


WAŻNE: Informacje, których NALEŻY przestrzegać w celu wykonania zadania.


UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje, mające na celu pomoc w wykonaniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

Dodatkowe informacje i aktualizacje produktu i oprogramowania można znaleźć w poniższych źródłach.

1. **Strony internetowe ASUS**
   Strony internetowe ASUS na całym świecie zapewniają zaktualizowane informacje dotyczące osprzętu i oprogramowania ASUS. Patrz http://www.asus.com

2. **Opcjonalna dokumentacja**
   Opakowanie produktu może zawierać opcjonalne dokumenty, które mogły zostać dodane przez sprzedawcę. Dokumenty te nie są częścią standardowego opakowania.

3. **Informacje o migotaniu**
   https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Szczegółowe informacje dotyczące recyklingu w różnych regionach można znaleźć na stronie http://csr.asus.com/english/Takeback.htm.

Informacje o produkcie na potrzeby etykiety EU Energy Label

XG259QWPG

1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakup monitora do gier ROG!

Najnowszy panoramiczny monitor OLED firmy ASUS zapewnia szerszy i jaśniejszy wyświetlacz o krystalicznej wyrazistości, a dodatkowo oferuje wiele funkcji poprawiających jakość oglądania.

Dzięki tym funkcjom można cieszyć się komfortowym i przyjemnym wrażeniem wizualnym, które zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy opakowanie zawiera następujące elementy:

- ✓ Monitor OLED
- ✓ Stojak monitora
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Skrócona instrukcja obsługi
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Przewód zasilania
- ✓ Przewód DisplayPort
- ✓ Przewód HDMI (opcjonalny)
- ✓ Przewód USB Type-B do Type-A
- ✓ Naklejka ROG
- ✓ Saszetka ROG
- ✓ Szmatka z mikrofibry
- ✓ Zestaw do montażu ściennego ROG

Jeśli którykolwiek z powyższych elementów jest uszkodzony lub go brakuje, skontaktuj się niezwłocznie ze sprzedawcą.

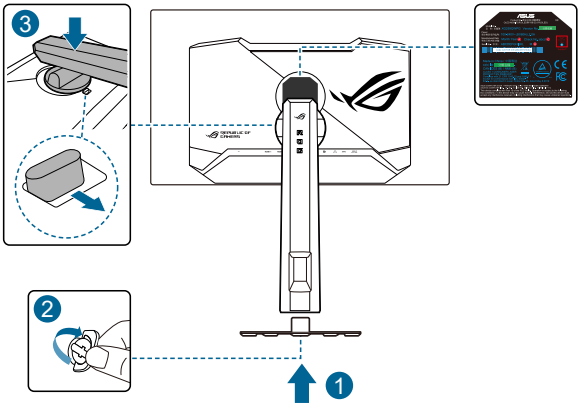
W przypadku konieczności wymiany przewodu zasilającego lub kabla połączeniowego należy skontaktować się z działem obsługi klienta ASUS.

1.3 Montaż monitora

Aby zmontować monitor:

Podczas montażu ramienia/podstawy monitora zalecamy pozostawienie monitora w opakowaniu EPS (spieniony polistyren).

1. Włóż podstawę do ramienia.
2. Przymocuj podstawę do ramienia, dokręcając dołączoną do zestawu śrubę.
3. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania, aby zamocować ramię do monitora.

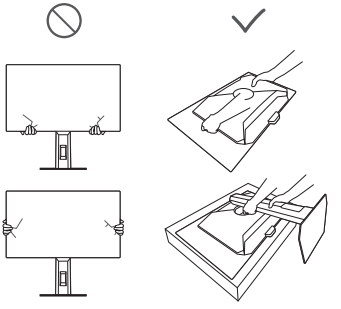


*Rozmiar śruby podstawy: M6 x 19 mm

Zalecamy korzystanie z dołączonego stojaka lub zgodnego ramienia do monitora. W przypadku montażu ściennego unikaj nadmiernych kątów nachylenia, ponieważ może to wpłynąć na stabilność.

Obsługa monitora / procedura demontażu (SOP)

1. Podczas przenoszenia monitora trzymaj go za obie strony tylnej obudowy.
2. Nie naciskaj na przednią powierzchnię panelu, aby uniknąć pęknięć, jasnych plam lub nieprawidłowości w działaniu wyświetlacza.
3. Przed demontażem połóż monitor płasko na stole.
4. Podczas demontażu nie przykładaj siły do jednego punktu i upewnij się, że monitor leży stabilnie.
5. Przez cały czas obchodź się z monitorem ostrożnie, aby uniknąć uderzeń, wyginania lub zarysowań.

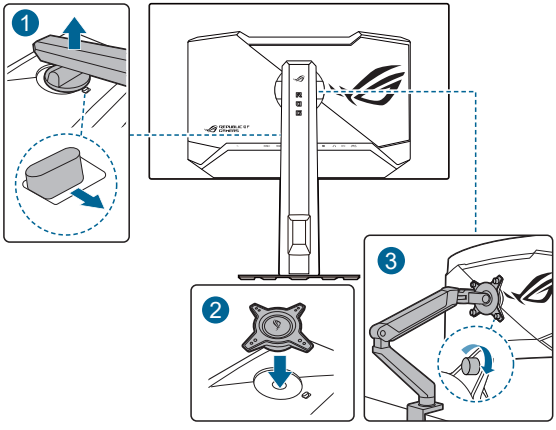


1.4 Odłączanie ramienia/stojaka (do montażu ściennego VESA)

Aby zapobiec uszkodzeniu monitora, zalecamy położenie na stole miękkiej szmatki.

Odłączany stojak tego monitora jest specjalnie zaprojektowany do montażu ściennego VESA.

1. Połóż monitor na stole ekranem do dołu.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania, aby odłączyć stojak (ramię i podstawę) od monitora.
3. Przymocuj zestaw do montażu ściennego ROG do tylnej części monitora.
4. Monitor można teraz zamontować za pomocą oddzielnie zakupionego zestawu montażowego, takiego jak ramię ROG Ergo Monitor AAS01.

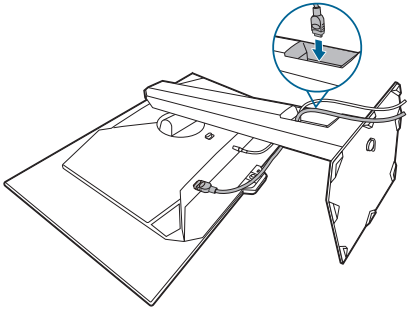


- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) kupuje się oddzielnie.
- Należy używać tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL przy minimalnej wadze/obciążeniu wynoszącym 22,7 kg (Rozmiar śruby: M4 x 10 mm)

1.5 Organizacja kabli (z portem we/wy)

Przewody można uporządkować za pomocą otworu do poprowadzenia przewodów.

- **Porządkowanie przewodów**



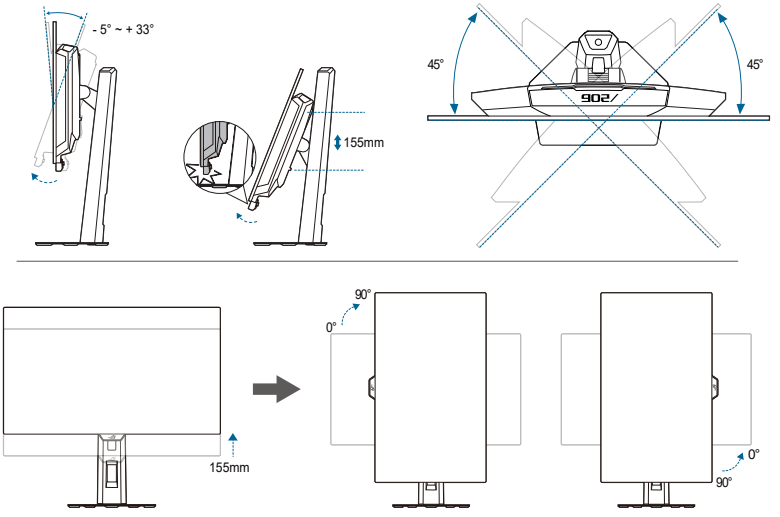
- **Aby podłączyć przewód HDMI/DisplayPort:**
  a. Podłącz jeden koniec przewodu HDMI/DisplayPort do portu HDMI/DisplayPort monitora.
  b. Podłącz drugi koniec przewodu HDMI/DisplayPort do portu HDMI/DisplayPort urządzenia.
- **Aby użyć portu USB 3.2 Gen 1:**
  » Przesyłania danych: Weź przewód USB i podłącz mniejszą końcówkę (Type-B) przewodu do przesyłania danych USB do portu przesyłającego USB monitora, a większą końcówkę (Type-A) do portu USB komputera. Upewnij się, że w komputerze zainstalowany jest najnowszy system operacyjny Windows 10/Windows 11. Umożliwi to działanie portów USB na monitorze.
  » Pobierania danych: Podłącz przewód USB Type-A urządzenia do gniazda USB Type-A monitora.

Po podłączeniu tych przewodów możesz wybrać żądany sygnał w pozycji Wybór wej. w menu OSD.

W przypadku konieczności wymiany przewodu zasilającego lub kabla połączeniowego należy skontaktować się z działem obsługi klienta ASUS.

1.6 Regulacja monitora

- Aby uzyskać optymalną jakość oglądania, zalecamy spojrzenie na monitor całościowo, a następnie ustawienie monitora pod najbardziej komfortowym kątem.
- Przytrzymaj stojak, aby zapobiec spadnięciu monitora podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Wyreguluj monitor zgodnie z ilustracjami, aby uzyskać jak najwygodniejsze warunki oglądania.

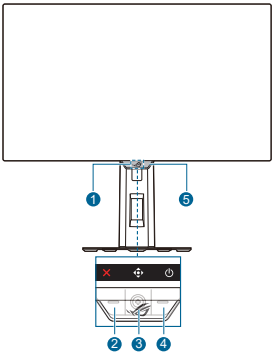


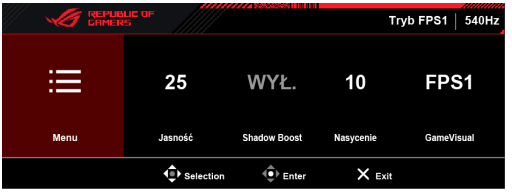
Podczas ustawiania kąta oglądania, monitor może ulegać lekkim wstrząsom. Jest to normalne.

2.1 Opis monitora

2.1.1 Widok z przodu

Użyj przycisku sterowania z tyłu monitora, aby dostosować ustawienia monitora.





1. Wskaźnik zasilania
   - Wyjaśnienie kolorów wskaźnika zasilania zostało przedstawione w poniższej tabeli.

Stan	Opis
Czerwony	WŁ.
WYŁ.	WYŁ.
Bursztynowy	Tryb gotowości/Brak sygnału
Miga na pomarańczowo	Czyszczenie pikseli
Miga na czerwono (dwa razy na sekundę)	Tryb awaryjny systemu: wymagany serwis techniczny

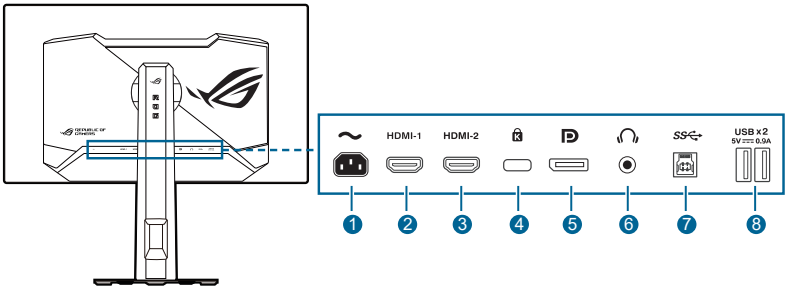
2. Przycisk Zamknij
   - Włącza monitor po przejściu w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
   - Naciśnij, aby aktywować klawisz skrótu Wybór wej. Aby zmienić funkcję klawisza skrótu, przejdź do menu MyFavorite > Skrót > .
   - Naciśnij ten przycisk, aby wyjść z menu ekranowego, gdy jest ono aktywne.
3. Przycisk nawigacyjny (5-kierunkowy)
   - Włącza monitor po przejściu w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.

- Naciśnij ten przycisk, aby aktywować menu ekranowe. W menu ekranowym ten przycisk pozwala wejść do menu lub wybrać żądane opcje menu. Przyciski w górę/w dół/w prawo/w lewo umożliwiają nawigowanie po ustawieniach, zwiększanie/zmniejszanie wartości lub przesuwanie wyboru w górę/w dół/w lewo/w prawo. Przesuń przycisk w lewo, aby wyjść z menu ekranowego lub przejść do poprzedniego menu.
- Zestawienie skrótów

Czynność	Funkcja domyślna	Ścieżka dostosowania (menu MyFavorite > Skrót)
Przesuń w górę	Nasycenie	
Przesuń w dół	Czyszczenie Pikseli	
Przesuń w lewo	Głośność (wyj. słuch.)	
Przesuń w prawo	Shadow Boost	
Przesuń w dół i przytrzymaj (> 5 s)	Włącza/wyłącza blokadę klawiszy	Stała (bez możliwości dostosowania)

4. ⏻ Przycisk zasilania
   - Włącza/wyłącza monitor.
5. Czujnik zbliżeniowy Neo
   - Mierzy odległość między użytkownikiem a monitorem.

2.1.2 Widok z tyłu

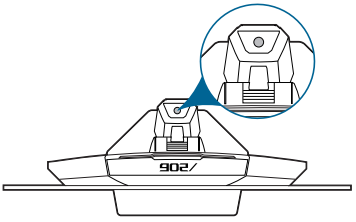


1. **Port wejścia AC-IN.** Port ten umożliwia podłączenie przewodu zasilania.
2. **Port HDMI-1.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą HDMI.
3. **Port HDMI-2.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą HDMI.
4. **Gniazdo blokady Kensington.**
5. **DisplayPort**. Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą DisplayPort.
6. **Gniazdo słuchawek.** Port ten jest dostępny tylko po podłączeniu przewodu HDMI/DisplayPort.
7. **USB 3.2 Gen 1 Type-B**. Ten port służy do połączenia z przewodem do przesyłania danych USB. Połączenie to powoduje włączenie portów USB na monitorze.
8. **USB 3.2 Gen 1 Type-A**. Te porty służą do podłączania urządzeń USB, np. klawiatur/myszy USB, napędu flash USB, itp.

2.1.3 Inne funkcje

- Gniazdo statywu na górze

1/4-calowe gniazdo statywu na podstawie monitora umożliwia zamontowanie kamery, urządzenia audio lub dodatkowego wyświetlacza.



- HDR

Monitor obsługuje format HDR.

- Podczas wyświetlania treści HDR następujące funkcje są niedostępne: **Extreme Low Motion Blur**, **Snajper**, **GameVisual**, **Shadow Boost**, **Jednolita jasność**, **Jasność**, **Kontrast**, **Kontrola proporcji, Filtr światła nieb.**, **Bogactwo kol**, **Temp. barwowa**, **Nasycenie**, **Optymalizator odcienia**, **Gamma**, **Tryb oszcz. energii**.
- Gdy włączona jest opcja **Regulowane HDR**, można regulować następujące funkcje: **Jasność**, **Jednolita jasność**, **Kontrast**, **Temp. barwowa**, **Nasycenie**, **Wyrazistość**.

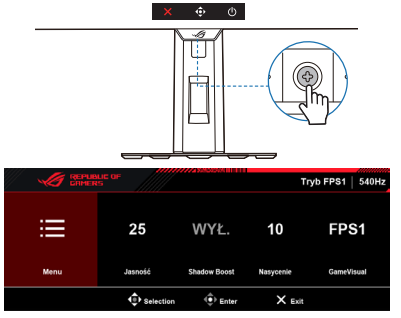
3.1 Menu OSD (ang. On-Screen Display)

3.1.1 Ponowna konfiguracja

Kontroler 5-kierunkowy znajduje się z tyłu monitora. Siedząc przed monitorem, poruszaj kontrolerem w kierunkach wskazywanych ikonami ekranowymi, aby przemieszczać się po menu i wykonywać operacje.

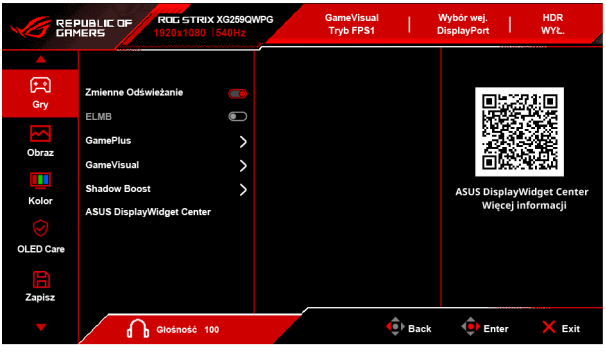
Naciśnij przycisk ([] 5-kierunkowy), aby aktywować menu OSD
Menu Szybkie ustawienia.

Gdy włączona jest opcja Menu Szybkie ustawienia:



- Gdy włączona jest opcja Menu Szybkie ustawienia

Ikona OSD (menu ekranowe)	Obsługa kontrolera 5-kierunkowego	Funkcja
Menu Szybkie ustawienia	Przesuń w lewo/ prawo	Przełącza do poprzedniego/następnego ustawienia menu.
	Przesuń w górę/ w dół	• Wybiera poprzedni/następny elementu menu. • Wybiera żądany parametr.
	Naciśnij (środek)	Potwierdza wybór.



- Po aktywowaniu menu:

Ikona OSD (menu ekranowe)	Obsługa kontrolera 5-kierunkowego	Funkcja
Menu	Przesuń w górę/ w dół	• Wybiera poprzedni/następny elementu menu. • Wybiera żądany parametr.
	Przesuń w lewo/ prawo	Przełącza do lewego/prawego menu.
	Naciśnij (środek)	Potwierdza wybór.

Dostosowywanie **Menu Szybkie ustawienia**

Funkcja **Menu Szybkie ustawienia** zawiera cztery konfigurowalne skróty umożliwiające szybki dostęp do często używanych ustawień. Skróty te można dowolnie zmieniać.

1. Naciśnij kontroler 5-kierunkowy, aby wywołać Menu Szybkie ustawienia.
2. Przejdź do Menu > **MyFavorite** > **Menu Szybkie ustawienia**.
3. Wybierz **Tryb 1**, **Tryb 2**, **Tryb 3** lub **Tryb 4**, aby ustawić funkcję.

Dostępne funkcje obejmują:

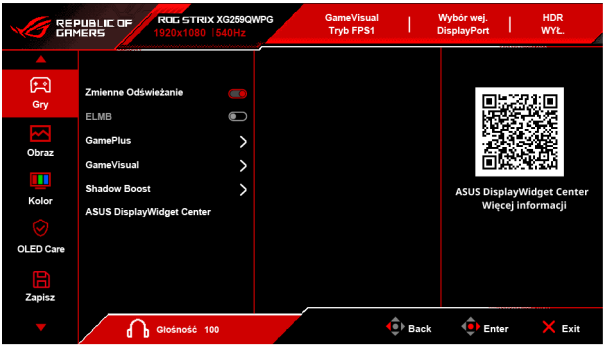
- **GameVisual**
- **Extreme Low Motion Blur (ELMB)**
- **Shadow Boost**
- **Nasycenie**
- **Czyszczenie Pikseli**
- **Jasność**
- **Zmienne Odświeżanie**
- **Kontrast**
- **Wybór wej.**
- **Gamma**
- **Wyrazistość**
- **Temp. barwowa**

- Aby skrócić Menu Szybkie ustawienia, wybierz opcję Brak, aby ukryć ten skrót.
- Nie wybieraj tej samej funkcji do kilku pozycji.
- Skrót będzie wyszarzony, jeśli nie jest obsługiwany w bieżącym trybie.

3.1.2 Informacje o funkcjach menu OSD

Ustaw **Ustawienie zasilania** na **Tryb wydajności**, aby włączyć tę funkcję.

1. Gry

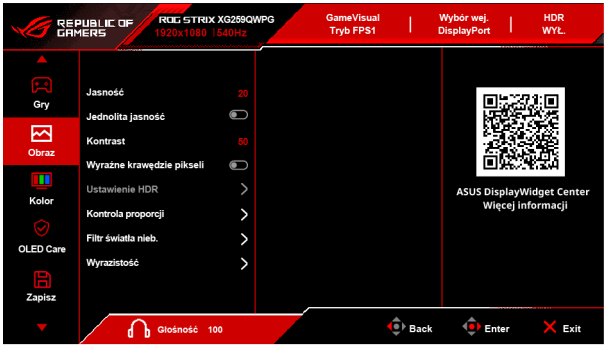


Opcja menu		Opis	Uwagi
Zmienne Odświeżanie	WŁ. / WYŁ.	Współpracuje ze źródłami sygnału graficznego obsługującymi funkcje Adaptive-Sync, G-Sync Compatible i FreeSync, dynamicznie dopasowując częstotliwość odświeżania wyświetlacza do liczby klatek treści. Ogranicza to zacinanie i opóźnienia wejścia, jednocześnie zmniejszając zużycie energii.	1. Funkcja Zmienne Odświeżanie może być aktywowana tylko w zakresie 48–540 Hz. 2. Aby uzyskać informacje o obsługiwanych kartach graficznych oraz minimalnych wymaganiach systemowych komputera i sterownika, należy się skontaktować z producentami kart graficznych. 3. Gdy funkcja Zmienne Odświeżanie jest włączona, następujące funkcje będą niedostępne: Extreme Low Motion Blur. 4. Aby uzyskać najlepsze wrażenia z gier rywalizacyjnych, zalecamy używanie stałej wysokiej częstotliwości odświeżania przy wyłączonej funkcji Zmienne Odświeżanie (VRR), jeśli system utrzymuje stale wysoką liczbę klatek na sekundę.
Extreme Low Motion Blur (ELMB)	ELMB	Menu Extreme Low Motion Blur (ELMB) umożliwia skonfigurowanie funkcji redukcji rozmycia ruchu dla szybko poruszających się treści, w zależności od sygnału wejściowego i częstotliwości odświeżania. Extreme Low Motion Blur Extreme Low Motion Blur eliminuje rozrywanie obrazu, redukuje nieostrości i minimalizuje rozmycie ruchu podczas rozgrywki.	1. Aby aktywować funkcję Extreme Low Motion Blur, wyłącz najpierw Zmienne Odświeżanie. 2. Obsługuje rozdzielczość 1920 x 1080 przy 270 Hz. 3. Gdy funkcja Extreme Low Motion Blur jest włączona, następujące funkcje będą niedostępne: Zmienne Odświeżanie, Jednolita jasność, Jasność, Kontrola proporcji, Filtr światła nieb., Ustawienie HDR, Snajper.

Opcja menu		Opis
GamePlus	Licznik FPS	Funkcja GamePlus zapewnia zestaw wbudowanych narzędzi dla graczy, poprawiających wrażenia podczas gry. Obejmuje następujące funkcje: Licznik FPS Wyświetla bieżącą liczbę klatek na sekundę (FPS), wskazując jak płynnie działa gra. Możesz wybrać wyświetlanie FPS jako liczby lub wykresu słupkowego na ekranie. Celownik Oferuje 6 wbudowanych stylów celownika, dzięki czemu możesz wybrać ten, który najlepiej pasuje do gry. Zawiera również opcję Dynamiczny celownik, która automatycznie dostosowuje celownik na podstawie rozgrywki. Snajper Tryb snajpera jest przeznaczony do gier FPS (dostępny tylko wtedy, gdy dla trybu HDR wybrano opcję WYŁ.). Możesz wybrać spośród trzech poziomów powiększenia — 1,2×, 1,5× i 2,0× — z różnymi stylami celowania. Timer Wyświetla odliczanie w lewym górnym rogu ekranu, pomagające śledzić czas rozgrywki lub odpoczynku. Możesz wybrać spośród następujących wstępnie ustawionych czasów: 30:00, 40:00, 50:00, 60:00 lub 90:00 minut. Stoper Wyświetla stoper w lewym górnym rogu ekranu, pomagający śledzić upływający czas podczas rozgrywki lub aktywności. Stoper startuje od 00:00 i liczy w górę do ręcznego zatrzymania. Wyrów. wyświet. Wyświetla linie wyrównania po wszystkich czterech stronach ekranu, pomagające precyzyjnie i łatwo wyrównać kilka monitorów.
	Celownik	
	Snajper	
	Timer	
	Stoper	
	Wyrów. wyświet.	

Opcja menu		Opis
GameVisual	Tryb FPS1	Funkcja GameVisual zapewnia zestaw wstępnie ustawionych trybów wyświetlania zoptymalizowanych dla różnych scenariuszy użytkowania, wykorzystując technologię ASUS GameVisual™ Video Intelligence. Łatwo przełączaj tryby, dopasowując je do treści. Tryb FPS1/Tryb FPS2/Tryb FPS3 Dostosowany do gier FPS dla lepszej widoczności w ciemnych scenach. MOBA Mode Najlepszy wybór do gier MOBA. sRGB Cal. Mode Doskonały do przeglądania zdjęć i grafiki z dokładnym odwzorowaniem kolorów. Tryb Użytkownik 1/Tryb Użytkownik 2/Tryb Użytkownik 3 Umożliwia ręczną regulację większej liczby ustawień obrazu, takich jak jasność, kontrast i kolor.
	Tryb FPS2	
	Tryb FPS3	
	MOBA Mode	
	sRGB Cal. Mode	
	Tryb Użytkownik 1	
	Tryb Użytkownik 2	
	Tryb Użytkownik 3	
Shadow Boost	Dynamic Shadow Boost / Ręcznie	Poprawia widoczność w ciemnych obszarach, dostosowując krzywą gamma monitora, dzięki czemu ciemne sceny i obiekty są łatwiejsze do zobaczenia bez przeeksponowania jaśniejszych obszarów. Umożliwia ręczną regulację w celu dostosowania do różnych preferencji. Zawiera opcję Dynamic Shadow Boost, która automatycznie optymalizuje ciemne sceny na podstawie treści.
ASUS DisplayWidget Center	QR code	Patrz 3.3 DisplayWidget Center.

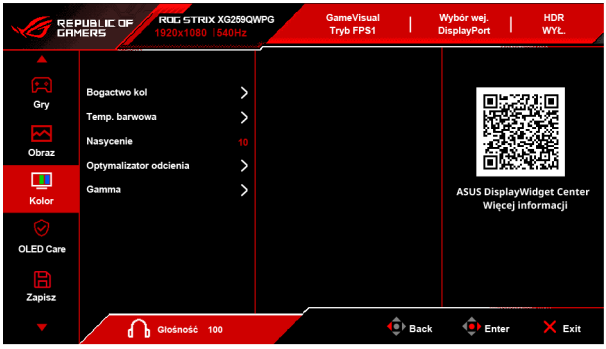
2. Obraz



Opcja menu		Opis	Uwagi
Jasność	Regulacja od 0 do 100	Reguluje jasność ekranu. Gdy tryb HDR jest włączony, obsługiwana jest tylko regulacja przez Regulowane HDR.	Funkcja Extreme Low Motion Blur nieobsługiwana.
Jednolita jasność	WŁ. / WYŁ.	Gdy ta funkcja jest włączona, system nie dostosowuje maksymalnej jasności ekranu po zmianie jego rozmiaru.	Po włączeniu tej funkcji następujące funkcje zostaną wyłączone: Extreme Low Motion Blur, Filtr światła nieb.
Kontrast	Regulacja od 0 do 100	Reguluje kontrast, poprawiając szczegółowość i głębię obrazu.	Nieregulowalne w trybie HDR.
Wyraźne krawędzie pikseli	WŁ. / WYŁ.	Skutecznie redukuje kolorowe obwódki na krawędziach wyświetlanego obrazu.	
Ustawienie HDR	Gaming HDR	Zapewnia bogatsze szczegóły i bardziej realistyczne kolory, szczególnie zauważalne w scenach z silnym kontrastem między jasnymi i ciemnymi obszarami. Gaming HDR: Tryb przeznaczony dla graczy. Console HDR: Dostosowany do konsol do gier.	1.W trybie HDR jasność jest regulowana automatycznie i nie można jej ustawić ręcznie. 2.Gdy tryb HDR jest włączony, następujące funkcje są niedostępne: Extreme Low Motion Blur, Snajper, GameVisual, Shadow Boost, Jasność, Kontrast, Kontrola proporcji, Filtr światła nieb., ASCR, Temp. barwowa, Gamma, Nasycenie, Optymalizator odcienia, Tryb oszcz. energii.
	Console HDR		
	Regulowane HDR	Możesz regulować intensywność efektu HDR. Gdy opcja Regulowane HDR jest włączona, można dostosować następujące ustawienia: Jasność, Kontrast, Temp. barwowa, Nasycenie.	Gdy ta funkcja jest włączona, następujące funkcje są niedostępne: Extreme Low Motion Blur, Snajper, GameVisual, Shadow Boost, Gamma, Filtr światła nieb., Tryb oszcz. energii, Kontrola proporcji.

Opcja menu		Opis	Uwagi
Kontrola proporcji	16:9 Pełny	Wypełnia ekran przez rozciągnięcie obrazu bez zachowania proporcji. Obraz staje się większy, ale może być zniekształcony, co wpływa na komfort oglądania.	1. Proporcje 16:9 dają lepsze efekty tylko wtedy, gdy rozdzielczość pełnoekranowa symuluje wyświetlacz 24,5 cala. 2. Rozmiar gry FPS; możesz również wybrać skalowanie punkt po punkcie w ustawieniach wyświetlacza Windows. 3. Gdy ta funkcja jest włączona, następujące funkcje zostaną wyłączone: Zmienne Odświeżanie, Extreme Low Motion Blur, ELMB SYNC, Dynamicznie przyciemnianie.
	16:9 Punkt po Punkcie	Tryb natywny 16:9 mapuje piksele bezpośrednio, zachowując wyrazistość i proporcje obrazu. Obrazy o niskiej rozdzielczości mogą mieć czarne ramki.	
	Kwadrat Pełny	Rozciąga obraz, aby wypełnił cały ekran, bez zachowania proporcji. Obraz staje się większy, ale może być zniekształcony, co wpływa na komfort oglądania.	
	Kwadrat Równoważność	Skaluje obraz w górę, zachowując oryginalne proporcje, aby uniknąć zniekształceń, ale może powodować czarne obramowania.	
	Kwadrat Punkt po Punkcie	Wyświetla obraz w oryginalnej rozdzielczości bez skalowania ani rozciągania.	
Filtr światła nieb.	Poziom 4 / Poziom 3 / Poziom 2 / Poziom 1 / WYŁ.	1. Od Poziom 1 do Poziom 4: Im wyższy poziom, tym silniejszy efekt filtrowania niebieskiego światła i mniejsze jego rozpraszanie. 2. Regulacja poziomu i jasności: Użytkownicy mogą regulować jasność między Poziom 1 a Poziom 3. 3. Monitor wykorzystuje panel o niskiej emisji niebieskiego światła i jest zgodny z rozwiązaniem TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution przy ustawieniu GameVisual: Tryb Użytkownik 1.	Gdy ta funkcja jest włączona, następujące funkcje zostaną wyłączone: Extreme Low Motion Blur.
Wyrazistość	Regulacja od 0 do 10	Wyrazistość zwiększa szczegółowość obrazu w czasie rzeczywistym, zapewniając wyraźniejszy i bardziej żywy obraz.	

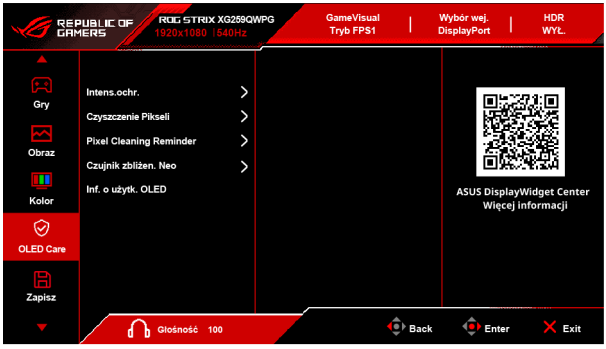
3. Kolor



Opcja menu		Opis	Uwagi
Bogactwo kol	Naturalny	-	Umożliwia wybór przestrzeni kolorów dla kolorów wyświetlanych przez monitor.
	Żywy	-	
	Maksimum	-	
Temp. barwowa	Ciepłe	-	Obejmuje 4 tryby, w tym Ciepłe, Normalne, Zimne i Użytkownik.
	Normalne	-	
	Zimne	-	
	Użytkownik	R Regulacja od 0 do 100 G Regulacja od 0 do 100 B Regulacja od 0 do 100	
Nasycenie	Level	Regulacja od 0 do 20	
	Zaawansowane	Czerwony Regulacja od -30 do 30	Pozwala ustawić nasycenie dla Czerwony Zielony, Niebieski, Cyjan, Magenta, Żółty.
		Zielony Regulacja od -30 do 30	
		Niebieski Regulacja od -30 do 30	
		Cyjan Regulacja od -30 do 30	
		Magenta Regulacja od -30 do 30	
		Żółty Regulacja od -30 do 30	

Opcja menu		Opis	Uwagi
Optymalizator odcienia	Czerwony	Regulacja od -30 do 30	
	Zielony	Regulacja od -30 do 30	
	Niebieski	Regulacja od -30 do 30	
	Cyjan	Regulacja od -30 do 30	
	Magenta	Regulacja od -30 do 30	
	Żółty	Regulacja od -30 do 30	
Gamma	Poziom 1		Gamma to krzywa służąca do regulacji jasności i kontrastu obrazu, wpływająca na sposób odwzorowania jasności sygnału obrazu (np. pliku ze zdjęciem lub sygnału wideo) na obraz wyświetlany na ekranie. Pozwala na ustawienie trybu kolorów na Poziom 1, Poziom 2, Poziom 3, Poziom 4 lub Poziom 5.
	Poziom 2		
	Poziom 3		
	Poziom 4		
	Poziom 5		

4. OLED Care

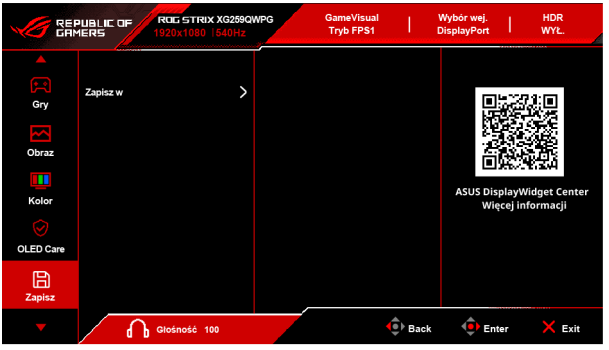


Opcja menu		Opis	Uwagi
Intens.ochr.	Niska	Zapewnia podstawową ochronę OLED przy minimalnym wpływie na jasność i ogólne wrażenia z oglądania.	
	Średni	Równoważy ochronę OLED i jakość obrazu, zapewniając niezawodne codzienne użytkowanie i dłuższą żywotność panelu.	
	Wysoka	Zapewnia maksymalną ochronę OLED dzięki silniejszym korektom, które zmniejszają ryzyko wypalenia podczas długotrwałego użytkowania.	
	Zaawansowane	Wygaszacz Ekranu Włącza/wyłącza funkcję Wygaszacz Ekranu. W przypadku braku jakichkolwiek zmian na ekranie, jego jasność zostanie automatycznie zmniejszona. Przesuwanie Ekranu Wybierz stopień przesuwania ekranu, aby zapobiec „przyklejaniu” się obrazu do wyświetlacza. Automatyczna jasność logo Włączenie tej funkcji pozwala systemowi na automatyczne dostosowywanie jasności logo w celu eliminowania potencjalnych problemów z jakością obrazu.	

Opcja menu		Opis	Uwagi
Czyszczenie Pikseli		Umożliwia skalibrowanie wszelkich problemów, które mogą pojawić się na ekranie po długim okresie niewyłączania monitora. Proces ten trwa około 6 minut. Ta funkcja zostanie automatycznie aktywowana po wyłączeniu monitora. W trakcie jej pracy nie odłączaj przewodu zasilania. Gdy do monitora zostanie podłączone zasilanie, funkcja Czyszczenie Pikseli przerwie działanie.	
Pixel Cleaning Reminder	WYŁ. / 2 godz. / 4 godz. / 8 godz.	Ustawia przypomnienie o konieczności uruchomienia funkcji Czyszczenie Pikseli.	Podczas pierwszego użytkowania lub po długiej przerwie w użytkowaniu na ekranie mogą pojawić się mura (nierównomierność jasności) oraz poświata z poprzedniego obrazu, wynikające z charakterystyki OLED. Zaleca się uruchomienie funkcji Czyszczenie Pikseli podczas włączania monitora, aby upewnić się, że problem zniknie.

Opcja menu		Opis	Uwagi
Czujnik zbliżen. Neo	Wybór odległości	Jeśli funkcja jest włączona, a system nie wykryje obecności obiektu w odległości 60–120 cm (w zależności od wybranej wartości) przez ustawiony czas, monitor wyłączy ekran. Tryb dostosowany Umożliwia dostosowanie odległości wykrywania Czujnika zbliżeniowego Neo. Zaleca się ustawienie odległości w zakresie do 120 cm. Po upływie ustawionego czasu monitor wyłączy ekran.	Kąt i miejsce ustawienia monitora mogą wpływać na wyniki wykrywania sygnału przez czujnik. Przed użyciem czujnika upewnij się, że okienko czujnika jest czyste i wolne od zabrudzeń oraz że żadne przedmioty go nie zasłaniają. Przed użyciem spryskaj dołączoną ściereczkę z mikrofibry czystą wodą i przetrzyj okienko czujnika na płytce z logo. Jeśli czujnik nie wykryje ruchu w zasięgu wykrywania w ustawionym czasie, ekran zostanie wyłączony i wyświetli czarny obraz w celu ochrony ekranu i zapobiegania wypaleniu, co jest zjawiskiem normalnym. Zaleca się, aby gracze wyłączali tę funkcję podczas czynności o niemal statycznym charakterze, aby czujnik nie wykrywał braku ruchu w swoim zasięgu, co mogłoby spowodować wyświetlenie czarnego ekranu i pogorszyć komfort użytkowania.
	Auto-nieob. (min)	Jeśli nie wykryto użytkownika, system rozpoczyna odliczanie zgodnie z ustawieniem Auto-nieob. (1–15 minut). Wykrycie jakiegokolwiek ruchu w tym czasie zatrzyma i zresetuje licznik. Jeśli odliczanie dobiegnie końca bez dalszej aktywności, ekran zostanie automatycznie wyłączony.	
	Czułość na ruch	Czułość na ruch określa, jak czule czujnik monitoruje ruch użytkownika, aby ekran pozostawał aktywny podczas użytkowania. Wyższa czułość pozwala czujnikowi wykrywać subtelne mikroruchy.	
Inf. o użytk. OLED		Rejestruje liczbę uruchomień funkcji Czyszczenie Pikseli i wyświetla informacje o odstępie między kolejnymi uruchomieniami.	

5. Zapisz



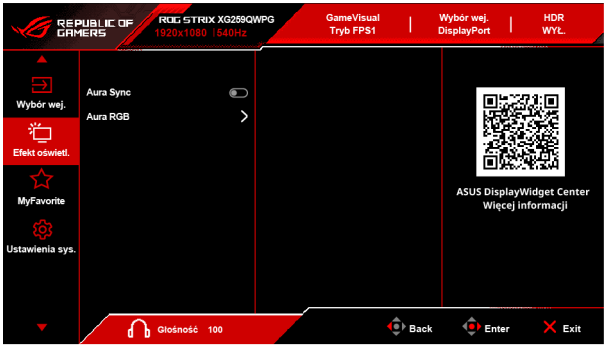
Opcja menu		Opis	Uwagi
Zapisz w	Tryb Użytkownik 1	Umożliwia szybkie zapisanie wprowadzonych ustawień w Tryb Użytkownik 1 / Tryb Użytkownik 2 / Tryb Użytkownik 3.	
	Tryb Użytkownik 2		
	Tryb Użytkownik 3		

6. Wybór wej.



Opcja menu		Opis	Uwagi
Autom. wykr. wejścia	WŁ. / WYŁ.	Po włączeniu automatycznie wykrywa sygnał i przełącza źródło wejściowe.	
DisplayPort	Wybierz źródło wejściowe według potrzeb.	Wybierz DisplayPort jako źródło wejściowe wideo.	
HDMI-1		Wybierz HDMI-1 jako źródło wejściowe wideo.	
HDMI-2		Wybierz HDMI-2 jako źródło wejściowe wideo.	

7. Efekt oświetl.



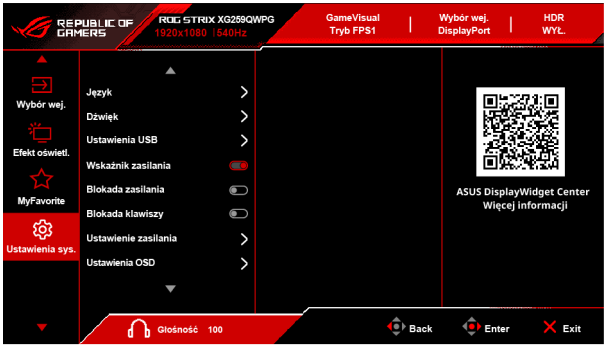
Opcja menu		Opis	Uwagi
Aura Sync	WŁ. / WYŁ.	Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji Aura Sync, synchronizującej efekt świetlny Aura RGB pomiędzy wszystkimi obsługiwanymi urządzeniami.	Gdy ta funkcja jest włączona, następujące funkcje są niedostępne: Aura RGB.
Aura RGB	WYŁ.	Możesz ręcznie zmienić kolor R/G/B/C/M/Y dla trybów Static, Breathing i Strobing.	Ta funkcja nie jest dostępna, gdy włączona jest opcja Aura Sync.
	Rainbow		
	Color Cycle		
	Static		
	Breathing		
	Strobing		

8. MyFavorite



Opcja menu		Opis	Uwagi
Menu Szybkie ustawienia	Tryb 1 / Tryb 2 / Tryb 3 / Tryb 4	Menu Szybkie ustawienia umożliwia przypisanie ulubionych ustawień monitora do czterech trybów (Tryb 1–Tryb 4) w celu szybszego dostępu podczas użytkowania.	
Skrót	/ / / /	Konfiguruje funkcje klawiszy skrótów monitora.	
Niestandardowe ustawienie	Ustawienie 1 / Ustawienie 2	Wczytuje lub zapisuje wszystkie ustawienia monitora w celu szybkiego przełączania między różnymi scenariuszami użytkowania.	

9. Ustawienia sys.



Opcja menu		Opis	Uwagi
Język	Wybór języka	Do wyboru są 23 języki, w tym angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, niderlandzki, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, chiński uproszczony, chiński tradycyjny, japoński, koreański, tajski, indonezyjski, perski, ukraiński, wietnamski.	
Dźwięk	Głośność (wyj. słuch.)	Regulacja od 0 do 100.	
	Wyciszenie	Włączanie lub wyłączanie dźwięku monitora.	
Ustawienia USB	USB Hub	Ustawianie funkcji USB Hub w trybie gotowości.	
Wskaźnik zasilania	WŁ. / WYŁ.	Włącza lub wyłącza wskaźnik LED zasilania.	
Blokada zasilania	WŁ. / WYŁ.	Włącza lub wyłącza przycisk zasilania.	
Blokada klawiszy	WŁ. / WYŁ.	Wszystkie klawisze funkcyjne są wyłączone. Aby odblokować, naciśnij i przytrzymaj klawisz w dół na przycisku 5-kierunkowym przez pięć sekund.	
Ustawienie zasilania	Tryb wydajności	Oferuje lepszą wydajność, ale zużywa więcej energii.	
	Tryb oszcz. energii	Ogranicza jasność i funkcje w celu oszczędzania energii. Przed włączeniem tej funkcji należy wyłączyć tryb HDR; przy regulacji jasności pojawi się przypomnienie.	

Opcja menu		Opis	Uwagi
Ustawienia OSD	Pozycja OSD	Umożliwia dostosowanie pozycji w poziomie (Pozycja pozioma)/pozycji w pionie (Pozycja pionowa) menu OSD.	
	Czas zakończenia	Umożliwia dostosowanie czasu zakończenia wyświetlania OSD poprzez wybór wartości od 10 do 120 sekund.	
	Przezroczystość	Dostosowuje Tło menu OSD, od ciemnego do przezroczystego.	
	DDC/CI	Włącza lub wyłącza komunikację między monitorem a komputerem (automatycznie włączona przy zmiennej częstotliwości odświeżania).	
Strumień DisplayPort	DisplayPort 1.2 / DisplayPort 1.4	Wybiera DisplayPort 1.2 lub DisplayPort 1.4 zależnie od wersji DP karty graficznej.	
Obsługa DSC	WŁ. / WYŁ.	Jest specjalnie zaprojektowana do transmisji wideo w wysokiej rozdzielczości i przy wysokich częstotliwościach odświeżania. Kompresuje dane obrazu bez zauważalnego pogorszenia jakości, pozwalając wyświetlaczom i urządzeniom przesyłać duże ilości danych wideo przy mniejszej przepustowości.	
Informacje	-	Wyświetla bieżącą rozdzielczość, częstotliwość odświeżania i inne informacje o monitorze.	
Reset GameVisual	Bieżący tryb	Resetuje bieżący tryb GameVisual.	
	Wszysz.tryby	Resetuje wszystkie tryby GameVisual.	
Wyzeruj wszystko	Tak / Nie	Resetuje wszystkie ustawienia do fabrycznych wartości domyślnych.	

Aby zapewnić prawidłowe wyświetlanie, głębię kolorów, rozdzielczość lub format kolorów mogą być automatycznie dostosowywane po wyłączeniu funkcji DSC (Display Stream Compression).

3.2 Aura

Aura to system podświetlenia RGB sterowany za pomocą oprogramowania **Armoury Crate**, obsługiwany na kompatybilnych urządzeniach, takich jak monitory, płyty główne, karty graficzne i komputery stacjonarne. Dzięki Aura możesz:

1. Dostosować kolor podświetlenia RGB.
2. Wybrać różne efekty świetlne.
3. Skalibrować diody LED w celu dokładniejszego odwzorowania kolorów.

Aby aktywować oprogramowanie Aura:

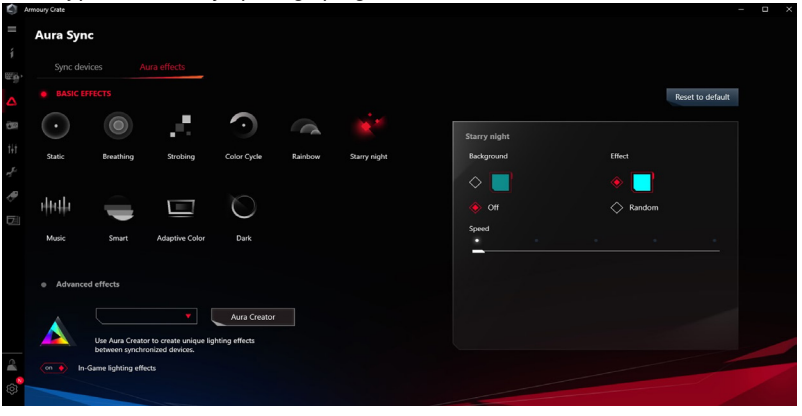
1. Włącz **Aura Sync** w menu ekranowym (OSD).
2. Podłącz monitor do komputera za pomocą portu USB Type-B.
3. Zainstaluj oprogramowanie **Armoury Crate**, a następnie ponownie uruchom komputer.
4. Uruchom **Armoury Crate**, aby sterować ustawieniami podświetlenia.

Przegląd funkcji Armoury Crate:

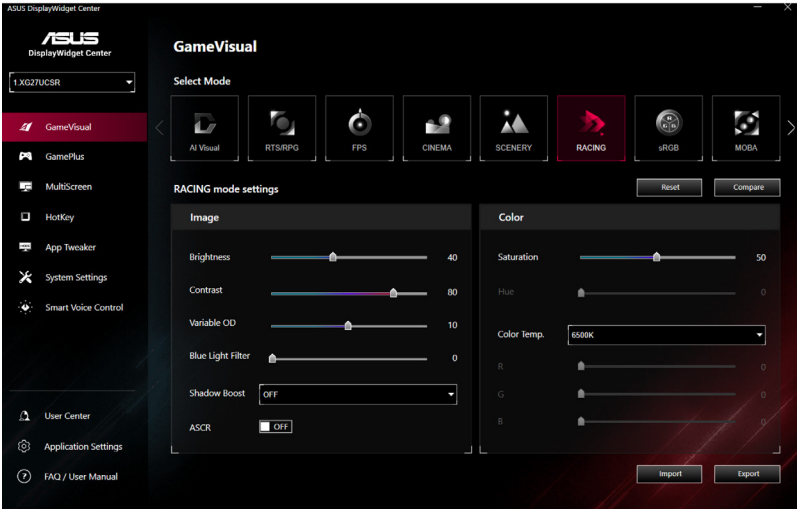
Sterowanie podświetleniem: Dostosowywanie kolorów i jasności podświetlenia urządzenia.
Efekty świetlne: Obsługa wielu dynamicznych efektów, takich jak pulsowanie, miganie czy tęcza.
Synchronizacja: Synchronizacja podświetlenia między wieloma urządzeniami obsługującymi Aura.
Kalibracja kolorów: Precyzyjne dostrajanie kolorów RGB dla dokładniejszego wyświetlania.
Profile: Tworzenie i zapisywanie wielu profili podświetlenia umożliwiających szybką zmianę.

Uwaga:
- Jeśli połączenie USB Type-B między monitorem a komputerem zostanie przerwane, funkcja Aura zostanie wyłączona. Aby wznowić działanie Aura:
  1. Ponownie podłącz port USB Type-B monitora do komputera.
  2. Ponownie uruchom komputer.
- Aby uzyskać więcej informacji, odwiedź stronę: https://rog.asus.com/tag/aura-sync/

Poniżej przedstawiamy opis tego programu.



3.3 DisplayWidget Center



ASUS DisplayWidget Center to narzędzie dla systemu Windows przeznaczone do monitorów ASUS. Umożliwia użytkownikom regulację ustawień monitora bezpośrednio z pulpitu za pomocą myszy, eliminując konieczność korzystania z przycisków OSD (on-screen display). Usprawnia konfigurację kolorów, jasności, kontrastu i innych zaawansowanych funkcji.

Wymagania systemowe

- System operacyjny: Windows 10 (64-bitowy) lub Windows 11 (64-bitowy)
- Obsługiwane modele: Sprawdź sekcję sterowników na stronie pomocy technicznej ASUS (https://www.asus.com/support/), wpisując model monitora.

Jak pobrać i zainstalować

1. Przejdź na stronę pobierania ASUS DisplayWidget Center.
2. Wpisz model monitora w pasku wyszukiwania (np. XG259QWPG).
3. Wybierz Sterowniki i narzędzia. Wybierz wersję systemu operacyjnego.
4. Pobierz i wypakuj instalator DisplayWidget Center.
5. Uruchom plik instalacyjny i postępuj zgodnie z krokami instalacji.
6. Po zainstalowaniu na pulpicie pojawi się ikona skrótu.

Główne funkcje

1. Tryby GameVisual: Przełączaj między różnymi wstępnymi ustawieniami kolorów, takimi jak Tryb Sceneria, Tryb wyścigów, Tryb kinowy, Tryb FPS i Tryb RTS/RPG.
2. Regulacja kolorów: Precyzyjnie dostosuj jasność, kontrast, nasycenie i gammę bezpośrednio z komputera.
3. Narzędzia wieloekranowe: Organizuj i dziel przestrzeń roboczą pulpitu za pomocą wstępnie ustawionych układów.
4. Dostosowywanie klawiszy skrótu: Przypisz skróty do szybkiego dostępu do ustawień.
5. Synchronizacja aplikacji: Automatycznie przełączaj ustawienia monitora w zależności od uruchomionych aplikacji.
6. Informacje o urządzeniu i systemie: Przeglądaj bieżące informacje o systemie i monitorze.

Porady dla użytkowników

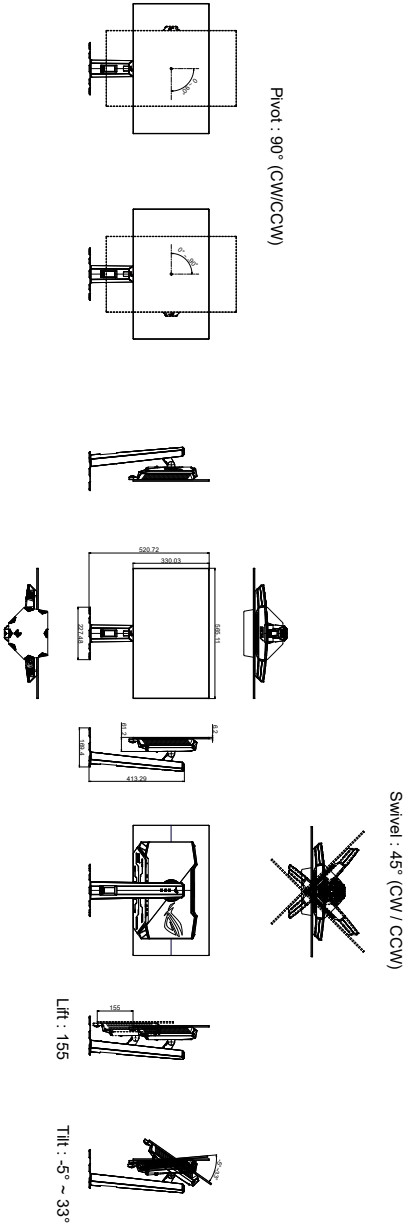
1. Zawsze sprawdzaj dostępność najnowszej wersji na oficjalnej stronie ASUS.
2. Jeśli zmienisz model monitora, może być konieczne ponowne zainstalowanie narzędzia.
3. Niektóre funkcje mogą się różnić w zależności od modelu monitora i rodzaju panelu.

3.4 Podsumowanie specyfikacji

Model	XG259QWPG
Kolory obudowy	Czarny
Rodzaj panelu	OLED
Typ podświetlenia	Taśma RGWB
Rozmiar panelu	24,5"W (62,2 cm)
Zalecana rozdzielczość	1920 x 1080
Szybkość odświeżania	540 Hz
Proporcje obrazu	16:9
Jasność (typowa)	390 nitów (typowa) / 1700 nitów (szczyt)
Przestrzeń kolorów (DCI-P3)	99,5%
Statyczny współczynnik kontrastu (typowa)	1,5 M:1
Kąt widzenia (CR>10)	178˚ (pion.)/178˚ (poz.)
Kolory wyświetlacza	1,07 mld
Czas odpowiedzi	0,02 ms (min., GTG)
WHQL	Windows 10/11
Pobór mocy	< 25 W**
Tryb oszcz. energii	< 0,5 W***
Tryb wyłączenia	< 0,3 W***
Napięcie	100–240 V, 50/60 Hz, 1,5 A
Temperatura (pracy)	0 ~ 40˚
Nachylenie	-5˚ ~ +33˚
Obracanie	-45˚ ~ +45˚
Obrót wyświetlacza	-90˚ ~ +90˚
Regulacja wysokości ustawienia	155 mm
Porty wejścia/wyjścia	DisplayPort v1.4 x 1, HDMI v2.1 x 2, USB Type-B x 1, USB Type-A x 2, słuchawkowy x 1
Głośnik	Nd.
Wym. fizyczne ze stojakiem (szer. x wys. x gł.)	565,1 x 520,7 x 188,1 mm (najwyżej) 565,1 x 413,3 x 188,2 mm (najniżej)
Wym. fizyczne bez stojaka (szer. x wys. x gł.)	565,1 x 347,8 x 64,9 mm
Wymiary opakowania (szer. x wys. x gł.)	828 x 170 x 490 mm
Waga netto (szac.)	5,1 kg
Waga netto bez stojaka	3,2 kg
Waga brutto (szac.)	7,8 kg

***Specyfikacje mogą ulec zmianie bez powiadomienia.**
****Pomiar jasności ekranu 200 nitów bez połączenia audio/połączenia z USB/ z czytnikiem kart.**
*****Przed przystąpieniem do testu odczekać 10 minut, aby urządzenie ustabilizowało się.**

3.5 Wymiary zewnętrzne



3.6 Włączone i niedostępne funkcje menu OSD

Włączona funkcja	Niedostępne funkcje
Zmienne Odświeżanie	Extreme Low Motion Blur
Extreme Low Motion Blur	Zmienne Odświeżanie, Jasność, Jednolita jasność, Kontrola proporcji, Filtr światła nieb., Automatyczna jasność logo, Ustawienie HDR, Snajper
HDR	Extreme Low Motion Blur, Snajper, GameVisual, Shadow Boost, Jasność, Jednolita jasność, Kontrast, Kontrola proporcji, Filtr światła nieb., Temp. barwowa, Nasycenie, Gamma, Tryb oszcz. energii
Kontrola proporcji	Extreme Low Motion Blur
Filtr światła nieb.	Extreme Low Motion Blur, Jednolita jasność
Aura Sync	Aura RGB
Aura RGB	Aura Sync
Czyszczenie Pikseli	Monitor niedostępny przez ok. 6 minut
Jednolita jasność	Extreme Low Motion Blur, Filtr światła nieb.

3.7 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania)

Problem	Możliwe rozwiązanie
Dioda zasilania LED nie jest WŁĄCZONA	• Naciśnij przycisk ⏻, aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie włączenia. • Sprawdź, czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony do monitora i do gniazda zasilania.
Dioda zasilania LED świeci się na biało a na ekranie brak obrazu	• Sprawdź, czy monitor i komputer znajdują się w trybie WŁ. • Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera. • Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty. • Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest zbyt jasny lub zbyt ciemny	• Dostosuj ustawienia Kontrast i Jasność w menu OSD.
Obraz na ekranie podskakuje lub na obrazie widoczny jest wzór fali	• Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera. • Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Kolory obrazu na ekranie są zniekształcone (kolor biały nie wygląda jak biały)	• Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty. • Włącz funkcję Wyzeruj wszystko w menu OSD. • Dostosuj ustawienia koloru R/G/B lub wybierz Temp. barwowa w menu ekranowym.
Jasność zmniejszy się, jeśli przez określony czas będą wyświetlane treści HDR	• Wyłącz monitor, naciskając przycisk zasilania, a następnie włącz monitor ponownie. • Wyłącz monitor, odłączając przewód zasilania, a następnie włącz monitor ponownie. • Włącz ponownie funkcję HDR w urządzeniu.
Dioda zasilania miga ciągle (dwa razy na sekundę), ale brak obrazu (przewody i źródło sygnału z komputera potwierdzono jako sprawne).	• Tryb awaryjny systemu: Monitor wykrył wewnętrzną nieprawidłowość i przeszedł w tryb ochronny, aby zapobiec potencjalnemu uszkodzeniu sprzętu. • Wymagany serwis techniczny: Tego stanu nie można rozwiązać za pomocą standardowych ustawień użytkownika. Wyślij lub zanieś monitor do centrum serwisowego w celu kontroli sprzętu i analizy dzienników.
Jasność ekranu OLED miga podczas korzystania z funkcji Zmienne Odświeżanie (VRR/ G-Sync/FreeSync).	• W przypadku gier rywalizacyjnych (e-sport) zalecamy wyłączenie funkcji Zmienne Odświeżanie (VRR) i używanie stałej wysokiej częstotliwości odświeżania, gdy system utrzymuje wysoką liczbę klatek na sekundę. W scenariuszach z wysoką liczbą klatek na sekundę – takich jak tytuły rywalizacyjne w FHD – ultrawysoka częstotliwość odświeżania monitora zapewnia już niezwykle krótkie interwały odświeżania, co ogranicza korzyści z VRR. Ponadto stała częstotliwość odświeżania zapobiega widocznym wahaniom jasności OLED spowodowanym gwałtownymi zmianami częstotliwości odświeżania, zapewniając stałą luminancję i stabilność obrazu w grach rywalizacyjnych.

3.8 Lista obsługiwanych taktowań

- **Dla taktowania 16:9**

Rozdzielczość częstotliwość	Szybkość odświeżania	Uwagi
640 x 480	60/75 Hz	
800 x 600	60/75 Hz	
1024 x 768	60/75 Hz	
1280 x 720	60 Hz	
1280 x 960	60 Hz	
1280 x 1024	60 Hz	
1600 x 900	60 Hz	
1920 x 1080	60/120/240 Hz	
1920 x 1080	270/360/500/540 Hz	Nieobsługiwane, gdy opcja Strumień DisplayPort ma wartość DisplayPort 1.2.

- **Czasy synchronizacji Kwadrat**

Rozdzielczość częstotliwość	Szybkość odświeżania	Uwagi
640 x 480	60/75 Hz	
800 x 600	60/75 Hz	
1024 x 768	60/75/540 Hz	
1280 x 720	60 Hz	
1280 x 960	60 Hz	
1280 x 1024	60 Hz	
1600 x 900	60 Hz	
1920 x 1080	60 Hz	
1152 x 864	540 Hz	Nieobsługiwane, gdy opcja Strumień DisplayPort ma wartość DisplayPort 1.2.
1280 x 960	540 Hz	
1440 x 1080	540 Hz	
1728 x 1080	540 Hz	

- **Taktowanie wideo**

Rozdzielczość częstotliwość	Szybkość odświeżania	Uwagi
640 x 480	59,94/60 Hz	
720 x 480	59,94/60 Hz	
720 x 576	50 Hz	
1280 x 720	50/59,94/60 Hz	
1920 x 1080	24/25/30/50/60/100/119,88/120 Hz	
3840 x 2160	24/25/30/50/60/100/120 Hz	Obsługiwane tylko wtedy, gdy źródłem wejścia jest HDMI.


REPUBLIC OF
GAMERS