



C64 MINI SKRÓCONA INSTRUKCJA OBSŁUGI

ROZPOCZĘCIE

Przed podłączenie sprawdź czy opakowanie zawiera wszystkie elementy:

Komputer C64 mini

Joystick C64 w wersji USB

Kabel HDMI

Kabel zasilający USB

Upewnij się, że zasilacz z którego korzystasz jest zaakceptowany do korzystania w Twoim kraju.

C64 MINI

Komputer C64 Mini to kompaktowa, współczesna wersja klasycznego komputera z 1982 roku. Projekt C64 mini ma przypominać oryginalną konstrukcję, jednakże klawiatura nie jest funkcjonalna.

C64 Mini posiada ekranową klawiaturę wirtualną. Możesz jednak podłączyć zwykłą klawiaturę USB, która zapewni idealny dostęp do wszystkich opcji w grach oraz z korzystania z dostarczonego języka programowania BASIC.

USTAWIENIE C64 MINI

(patrz rysunek na stronie 4 oryginalnej instrukcji)

POWER LED – dioda zasilania

USB PORTS – porty USB

POWER ON/OFF – włącznik

MICRO USB – zasilanie micro usb

HDMI – wyjście na TV

1. Upewnij się że telewizor lub monitor są wyłączone, przed podpinaniem C64 mini
2. Podepnij kabel HDMI to C64 Mini a dopiero później do telewizora czy monitora
3. Podepnij joystick do jednego z portów USB
4. Podepnij dostarczony kabel zasilający do odpowiedniego zasilacza a potem do portu micro usb.
5. C64 Mini uruchomi się automatycznie, a dioda zasilania zaświeci się na czerwono.
6. Uruchom telewizor lub monitor i wybierz odpowiednie źródło sygnału HDMI. Na ekranie zobaczysz wybór regionu.
7. Wybierz język. Wybór potwierdź przyciskiem na joysticku.
8. Na ekranie pojawi menu główne i możesz wybrać swoją grę z karuzeli.
9. Aby wyłączyć C64 Mini, naciśnij przycisk zasilania, a urządzenie przejdzie w stan uśpienia.
10. Aby wybudzić C64 Mini, naciśnij i przytrzymaj przycisk zasilania przez kilka sekund, aż dioda zasilania zaświeci się na czerwono.

*C64 Mini, pamięta wybrane przez Ciebie ustawienia regionalne. Jeżeli chcesz je zmienić wybierz OPTIONS (opcje) z menu karuzeli

GRANIE W GRY

Za pomocą joysticka wybierz z menu grę i potwierdź przyciskiem STRZAŁ. Bedąc w grze, rozpocznij ją wciskając TL lub STRZAŁ.

Joystick C64

Joystick C64 posiada 8 przycisków opisanych jako lewy STRZAŁ, prawy STRZAŁ, TL, TR, A, B, C i menu.

(rysunek na stronie 5 oryginalnej instrukcji)

Joystick jest wykorzystywany do:

- (i) Zaznaczania i wybierania opcji z menu karuzeli za pomocą drążka kierunkowego i przycisków STRZAŁ.
- (ii) Grania g gry

Prosimy regularnie sprawdzać stronę www.thec64.com, aby znaleźć pełne instrukcje do gier, forum użytkowników czy aktualizacje oprogramowania układowego.