

# **Seria Optix**

*Monitor LCD*

---

Optix MPG341CORV (3DA3)

# Spis treści

Prawa autorskie i informacje na temat znaków towarowych.....	iii
Wersja .....	iii
Pomoc techniczna.....	iii
Instrukcje bezpieczeństwa .....	iv
Zgodność z CE.....	vi
Oświadczenie FCC-B o zakłóceniach częstotliwości radiowych.....	vi
Oświadczenie WEEE .....	vii
Informacje o substancjach chemicznych.....	vii

## **Wprowadzenie ..... 1-1**

Zawartość opakowania .....	1-2
Instalacja podstawy monitora.....	1-3
Regulacja monitora .....	1-4
Omówienie monitora .....	1-5
Podłączanie monitora do komputera.....	1-8

## **Konfiguracja w menu OSD ..... 2-1**

Przycisk nawigacyjny .....	2-2
Konfiguracja w menu OSD za pomocą przycisku nawigacyjnego .....	2-5

## **Dodatek..... A-1**

Dane techniczne .....	A-2
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania .....	A-4
Rozwiązywanie problemów.....	A-5

# Prawa autorskie i informacje na temat znaków towarowych

Copyright © Micro-Star Int'l Co., Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone. Logo MSI to zastrzeżony znak towarowy firmy Micro-Star Int'l Co., Ltd. Wszystkie pozostałe wspomniane znaki i nazwy mogą być znakami towarowymi odpowiednich właścicieli. Firma nie udziela żadnych gwarancji, wyrażonych ani dorozumianych, odnośnie dokładności lub kompletności. Firma MSI zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym dokumencie bez uprzedniego powiadomienia.

## Wersja

Wersja	Data
V1.0	2019/08

## Pomoc techniczna

Po wystąpieniu problemu z produktem i niezyskaniu rozwiązania z podręcznika użytkownika należy skontaktować się ze sprzedawcą lub z lokalnym dystrybutorem. W celu uzyskania dalszych wskazówek można także przejść na stronę <https://www.msi.com/support/>.

# Instrukcje bezpieczeństwa



- ☑ Instrukcje bezpieczeństwa należy przeczytać uważnie i dokładnie.
- ☑ Należy stosować się do wszystkich ostrzeżeń i ostrzeżeń umieszczonych na urządzeniu lub w podręczniku użytkownika.
- ☑ Czynności serwisowe mogą wykonywać wyłącznie wykwalifikowane osoby.



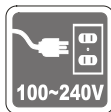
Należy zachować podręcznik użytkownika dostarczony w opakowaniu do wykorzystania w przyszłości.



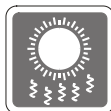
Urządzenie należy przechowywać z dala od wilgoci i nie narażać go na działanie wysokiej temperatury, aby uniknąć pożaru lub porażenia prądem.



Przed wykonaniem ustawień urządzenie należy umieścić na stabilnej płaskiej powierzchni.



- ☑ Przed podłączeniem urządzenia do gniazda zasilania należy upewnić się, że napięcie zasilające jest w bezpiecznych granicach i zostało prawidłowo ustalone w przedziale 100~240 V. Nie należy usuwać z wtyczki bolca uziemienia. Urządzenie musi być podłączone do uziemionego gniazda zasilania.
- ☑ Jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas, należy zawsze odłączyć przewód zasilający lub wyłączyć zasilanie gniazda ściennego, aby zapewnić zerowe zużycie energii.



Wentylator na urządzeniu jest używany do konwekcji powietrza i zabezpiecza produkt przed przegrzaniem. Wentylatora nie należy przykrywać.



Nie należy pozostawiać urządzenia w miejscu bez wentylacji przy temperaturze przechowywania powyżej 60°C lub poniżej -20°C, ponieważ może to uszkodzić urządzenie.

**UWAGA:** Maksymalna temperatura działania wynosi około 40°C.



Przed rozpoczęciem czyszczenia urządzenia należy odłączyć wtyczkę zasilającą. Do czyszczenia urządzenia należy raczej używać miękkiej szmatki, a nie przemysłowych środków chemicznych. Nigdy nie należy wlewać płynów do otworów w obudowie, ponieważ może to uszkodzić urządzenie lub spowodować porażenie prądem elektrycznym.



Przewód zasilający należy umieścić tak, aby nikt przypadkiem na niego nie nadepnął. Nie należy stawiać niczego na przewodzie zasilającym.



W pobliżu urządzenia nie mogą znajdować się obiekty o silnym polu magnetycznym lub elektrycznym.



W razie wystąpienia którejkolwiek z poniższych sytuacji urządzenie powinno zostać sprawdzone przez personel serwisu:

- ☐ Przewód zasilający lub wtyczka uległy uszkodzeniu.
- ☐ Do wnętrza urządzenia dostał się płyn.
- ☐ Urządzenie zostało poddane działaniu wilgoci.
- ☐ Urządzenie nie działa poprawnie lub nie można go uruchomić zgodnie z podręcznikiem użytkownika.
- ☐ Urządzenie zostało upuszczone i uszkodzone.
- ☐ Urządzenie ma wyraźne oznaki uszkodzenia.

Energooszczędność produktu

- ☐ Zmniejszone zużycie energii podczas używania i w trybie wstrzymania
- ☐ Ograniczone użycie substancji szkodliwych dla środowiska i dla zdrowia
- ☐ Łatwy demontaż i recykling
- ☐ Zmniejszone zużycie zasobów naturalnych poprzez zachęcanie do recyklingu
- ☐ Zwiększona żywotność produktu, poprzez łatwe aktualizacje
- ☐ Zmniejszona ilość trwałych odpadów, dzięki polityce zwrotów



Polityka ochrony środowiska

- ☐ Produkt został zaprojektowany tak, aby umożliwić wielokrotne użycie części i właściwe przetwarzanie, dlatego też nie należy go wyrzucać po zakończeniu żywotności.
- ☐ Użytkownicy powinni skontaktować się z lokalnym autoryzowanym punktem zbiórki do celów recyklingu i usuwania zużytych produktów.
- ☐ W celu uzyskania dalszych informacji dotyczących przetwarzania należy przejść do witryny firmy MSI i zlokalizować najbliższego dystrybutora.
- ☐ Informacje dotyczące prawidłowej utylizacji, zwrotu, przetwarzania i demontażu produktów firmy MSI użytkownicy mogą też uzyskać pod adresem [gpcntdev@msi.com](mailto:gpcntdev@msi.com).

★ Ostrzeżenie! Zbyt długie korzystanie z monitora może wpływać na wzrok.

★ Zalecenia:

1. Co 30 minut pracy przed monitorem należy robić 10-minutowe przerwy.
2. Dzieci w wieku poniżej 2 lat nie powinny korzystać z monitora. W przypadku dzieci w wieku co najmniej 2 lat czas spędzony przed monitorem powinien być ograniczony do mniej niż jednej godziny dziennie.

## Zgodność z CE

Urządzenie to spełnia wymogi dyrektywy Rady w sprawie zbliżenia ustawodawstw państw członkowskich odnoszących się do kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), dyrektywy niskonapięciowej (2014/35/UE), dyrektywy ErP (2009/125/WE) i dyrektywy RoHS (2011/65/UE). Urządzenie to zostało poddane testom, które wykazały jego zgodność z normami zharmonizowanymi dla urządzeń technologii informacyjnej opublikowanymi w dyrektywach w Dzienniku Urzędowym Unii Europejskiej.



## Oświadczenie FCC-B o zakłóceniach częstotliwości radiowych



Urządzenie to zostało poddane testom, które stwierdziły, że jest zgodne z ograniczeniami wyznaczonymi dla urządzeń cyfrowych klasy B w części 15 przepisów FCC. Ograniczenia te zostały wyznaczone, aby zapewniać odpowiednie zabezpieczenie przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. Urządzenie generuje, wykorzystuje oraz może wytwarzać energię częstotliwości radiowej i, jeśli nie będzie zainstalowane i używane ściśle według zaleceń instrukcji, może powodować zakłócenia komunikacji radiowej. Jednakże, nie gwarantuje się, że nie wystąpią zakłócenia w określonej instalacji. Jeśli więc urządzenie powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, których przyczynę można potwierdzić wyłączając i włączając urządzenie, użytkownik może spróbować wyeliminować zakłócenie przez zastosowanie co najmniej jednego z wymienionych poniżej sposobów:

- Obrócenie lub przemieszczenie anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazdka zasilającego znajdującego się w innym obwodzie elektrycznym niż ten, do którego podłączony jest odbiornik telewizyjny lub radiowy.
- Konsultacja z dostawcą lub doświadczonym technikiem RTV w celu uzyskania pomocy.

### Uwaga 1

Zmiany i modyfikacje bez odpowiedniej, specjalnej akceptacji jednostek odpowiedzialnych za zgodność mogą unieważnić prawo użytkownika do korzystania z urządzenia.

### Uwaga 2

Dla zachowania zgodności z limitami emisji należy używać wyłącznie ekranowanych kabli i przewodów prądu zmiennego.

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega dwóm następującym warunkom:

1. to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i
2. to urządzenie musi być odporne na odbierane zakłócenia, w tym na zakłócenia, które mogą spowodować jego niepożądane działanie.

## Oświadczenie WEEE

Na mocy unijnej dyrektywy o zużyтым sprzęcie elektronicznym i elektronicznym 2012/19/UE, obowiązującej od 13 sierpnia 2005 roku, zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny nie może być utylizowany jako część odpadów komunalnych. W związku z tym producenci takiego sprzętu mają obowiązek go odbierać po zakończeniu okresu eksploatacji.



## Informacje o substancjach chemicznych

Zgodnie z przepisami dotyczącymi substancji chemicznych, takimi jak przepisy UE REACH (Przepisy WE Nr 1907/2006 Parlamentu Europejskiego i Rady Europy), MSI udostępnia informacje o substancjach chemicznych pod adresem:

[https://www.msi.com/html/popup/csr/evmtrpt\\_pcm.html](https://www.msi.com/html/popup/csr/evmtrpt_pcm.html)





# 1

## Wprowadzenie

W rozdziale tym zawarto informacje dotyczące procedur konfiguracji sprzętowej. Podczas podłączania urządzeń należy trzymać je ostrożnie, a także założyć na nadgarstek uziemiony pasek w celu uniknięcia wystąpienia elektryczności statycznej.

### WAŻNE

- *Ilustracje mają wyłącznie charakter poglądowy. Rzeczywisty wygląd monitora może odbiegać od przedstawionego.*
- *Monitor należy chronić przed kontaktem z ostrymi przedmiotami.*

## Zawartość opakowania

1. Monitor
2. Wspornik
3. Podstawa ze śrubą
4. Śruby do montażu naściennego x4
5. Śruby podstawy x4
6. Pokrywa VESA
7. Przewód zasilający
8. Kabel HDMI
9. Kabel DisplayPort
10. Kabel USB typu upstream (do uaktywnienia portów USB w monitorze)
11. Kabel audio typu Y (do uaktywnienia gniazd audio w monitorze)
12. Instrukcja szybkiego uruchomienia
13. Karta gwarancyjna
14. Uchwyt na kabel myszy
15. Uchwyt do kamery z obrotową głowicą kulową

\* Jeśli jakikolwiek element jest uszkodzony lub go brakuje, należy skontaktować się ze sprzedawcą lub z lokalnym dystrybutorem.

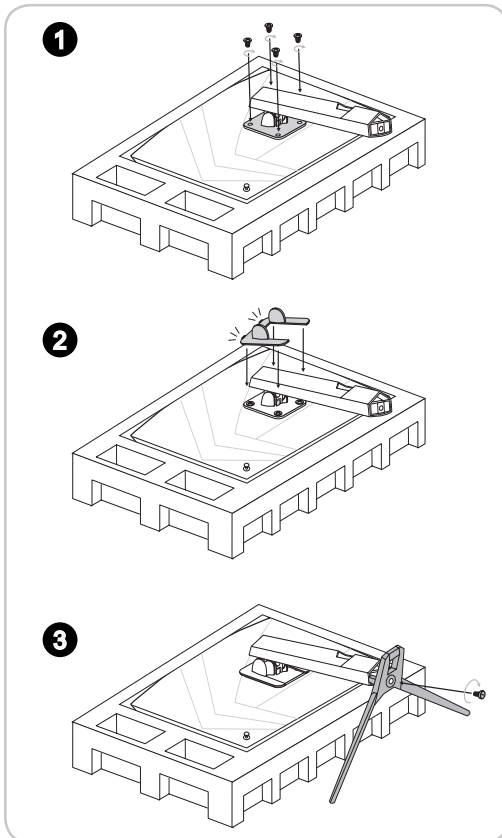
\* Zawartość opakowania może różnić się w zależności od kraju.

## Instalacja podstawy monitora

1. Dopasuj zaczepy podstawy do monitora. Przykręć podstawę za pomocą śrub podstawy.
2. Dostosuj kąt podstawy. Dopasuj zaczepy w celu założenia pokrywy VESA.
3. Połącz podstawę ze wspornikiem i przykręć śrubę w celu zabezpieczenia podstawy.

### **WAŻNE**

- Monitor należy położyć na miękkiej, zabezpieczonej powierzchni, aby uniknąć porysowania panelu wyświetlacza.
- Otwory do mocowania stojaka można również wykorzystać do mocowania ściennego. W celu uzyskania informacji o właściwym zestawie do montażu ściennego należy skontaktować się z dystrybutorem.

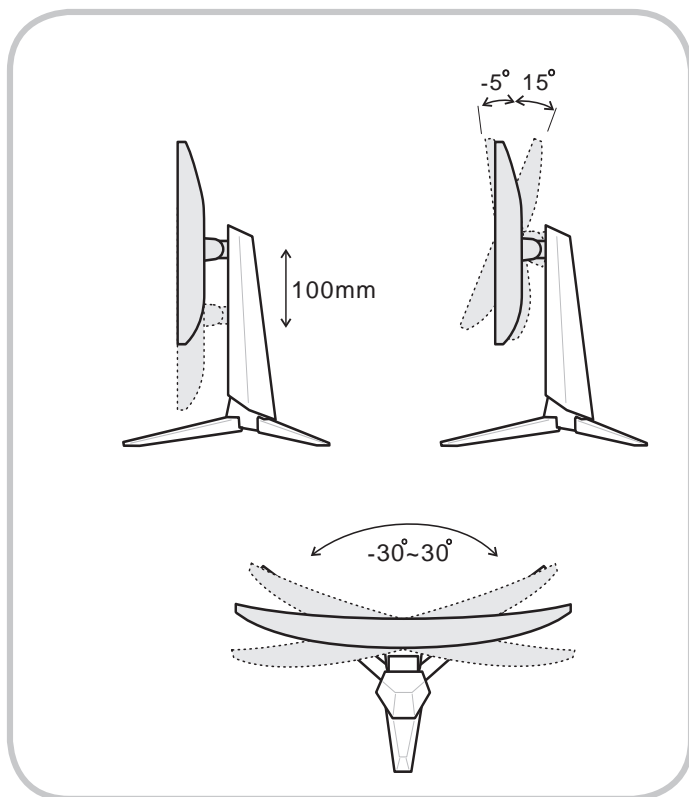


## Regulacja monitora

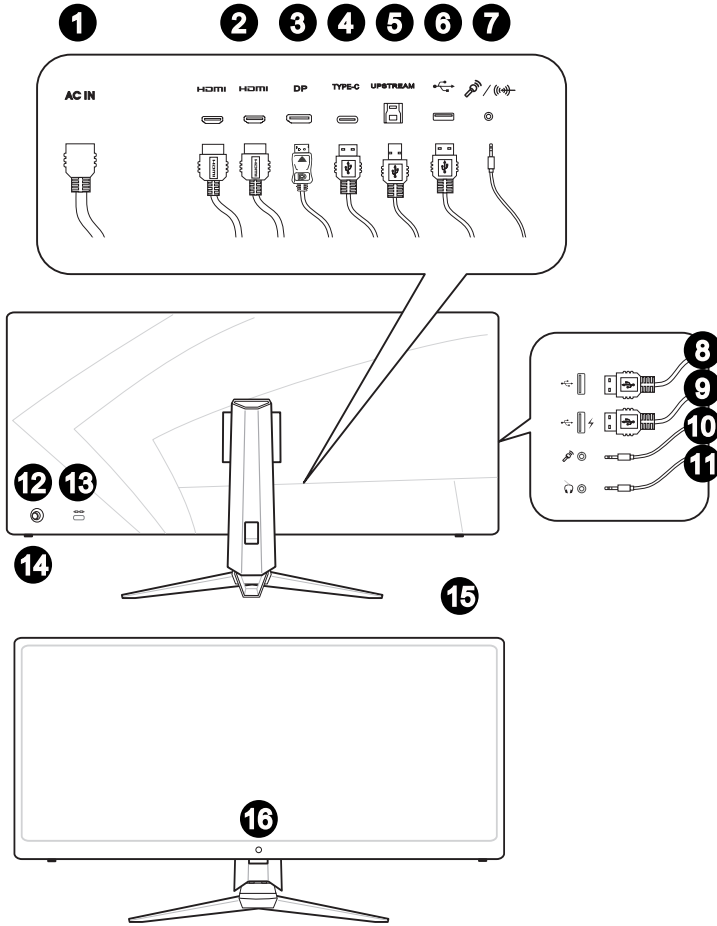
Funkcje regulacji tego monitora mają na celu zmaksymalizowanie komfortu patrzenia.

### WAŻNE

Podczas regulacji monitora nie należy dotykać panelu wyświetlacza.



## Omówienie monitora



1

Gniazdo zasilania

2

Port HDMI **HDMI**<sup>™</sup>  
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

3

DisplayPort

#### 4 Port USB-C

Port ten obsługuje jednocześnie wysyłanie sygnału wideo i zasilanie o maks. parametrach PD 5 V/3 A. Nie zapewnia funkcji transmisji danych.

#### 5 Port USB 3.2 Gen1 typu B upstream

Do kabla USB typu upstream.

##### WAŻNE

*Wyjęty z opakowania kabel USB typu upstream należy podłączyć do komputera i monitora. Po jego podłączeniu będzie można zacząć korzystać z portów USB typu A downstream w monitorze.*



#### 6 Port USB 3.2 Gen1 typu A

#### 7 Gniazdo audio typu combo

Do kabla audio typu Y.

##### WAŻNE

*Wyjęty z opakowania kabel audio typu Y należy podłączyć do komputera i monitora. Po jego podłączeniu będzie można zacząć korzystać z gniazd audio w monitorze.*



#### 8 Port USB 3.2 Gen1 typu A

#### 9 Port USB 3.2 Gen1 typu A

Ten port USB obsługuje funkcję szybkiego ładowania o mocy do 18 W.

#### 10 Gniazdo mikrofonu

#### 11 Gniazdo słuchawek

#### 12 Przycisk nawigacyjny

#### 13 Blokada Kensington

#### 14 Przycisk zasilania

**15**

**Przycisk makr**

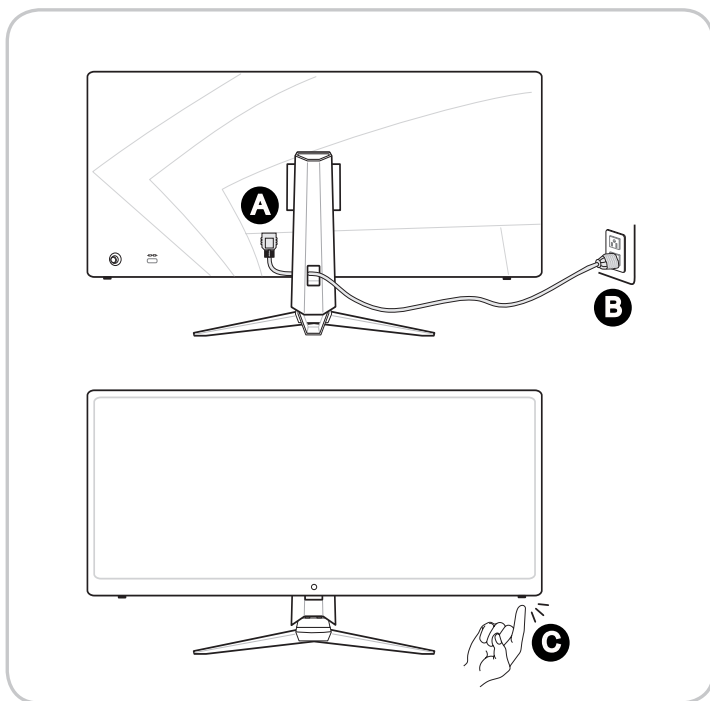
Uaktywnianie menu OSD do gier.

**16**

**Kamera sieci web**

## Podłączanie monitora do komputera

1. Wyłącz komputer.
2. Podłącz kabel HDMI/DisplayPort do monitora i do komputera.
3. Podłącz przewód zasilający do gniazda zasilania monitora. (Rysunek A)
4. Podłącz przewód zasilający do gniazda elektrycznego. (Rysunek B)
5. Włącz monitor. (Rysunek C)
6. Włącz komputer, po czym monitor automatycznie wykryje źródło sygnału.





# 2

## Konfiguracja w menu OSD

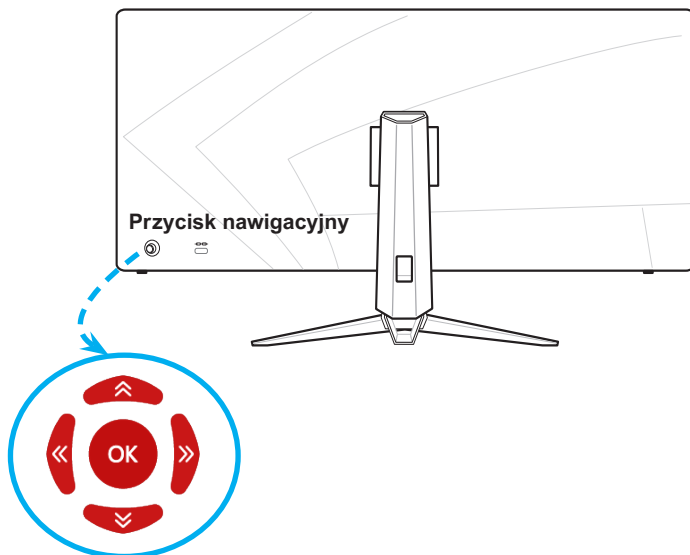
W tym rozdziale zawarto informacje na temat konfiguracji za pomocą menu OSD.

### WAŻNE

*Wszystkie dane podlegają zmianie bez uprzedniego powiadomienia.*


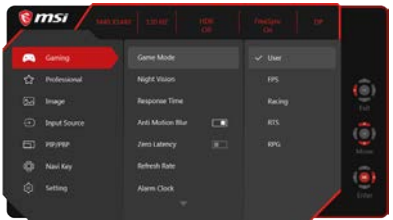
## Przycisk nawigacyjny









Monitor wyposażony jest w przycisk nawigacyjny, wielokierunkowy element sterowania pomagający w nawigacji w menu ekranowym OSD.







2-2

Poniżej przedstawiono domyślne ustawienia przycisku nawigacyjnego.

Przycisk nawigacyjny	Przycisk skrótu (gdy menu OSD jest wyłączone)	Podstawowe operacje (gdy menu OSD jest włączone)
Środkowy przycisk 	Główne menu OSD 	<ul style="list-style-type: none"><li>■ Przechodzenie do podmenu</li><li>■ Potwierdzenie wyboru lub ustawienia</li></ul>

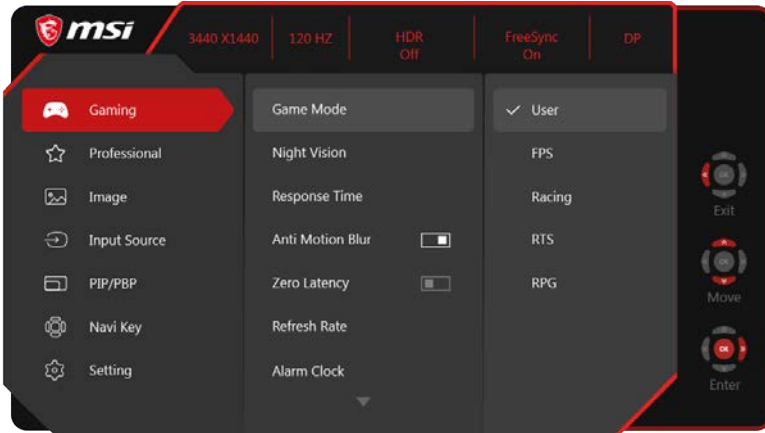
Przycisk nawigacyjny	Przycisk skrótu (gdy menu OSD jest wyłączone)	Podstawowe operacje (gdy menu OSD jest włączone)	Podstawowe operacje (gdy menu OSD jest włączone)
<p>W górę</p> 	<p>Game Mode (Tryb Gry)</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Naciśnij środkowy przycisk, aby potwierdzić wybór i wyjść.</li> <li>■ Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby dostosować.</li> <li>■ Naciśnij przycisk w lewo, aby anulować podgląd i wyjść bez zastosowania efektu trybu.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Wybór menu i elementów funkcji</li> <li>■ Zwiększanie wartości dostosowywanej funkcji</li> </ul>
<p>W dół</p> 	<p>Screen Assistance (Wsparcie ekranowe)</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Naciśnij środkowy przycisk, aby potwierdzić wybór i wyjść.</li> <li>■ Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby dostosować.</li> <li>■ Naciśnij przycisk w lewo, aby wyjść.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Wybór menu i elementów funkcji</li> <li>■ Zmniejszanie wartości dostosowywanej funkcji</li> </ul>
<p>W lewo</p> 	<p>Alarm Clock (Budzik)</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Naciśnij środkowy przycisk, aby potwierdzić wybór i wyjść.</li> <li>■ Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać.</li> <li>■ Naciśnij przycisk w lewo, aby wyjść.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Wybór menu i elementów funkcji</li> <li>■ Wyjście z aktualnie wyświetlonego menu</li> </ul>
<p>W prawo</p> 	<p>Input Source (Źródło sygnału)</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Naciśnij środkowy przycisk, aby potwierdzić wybór i wyjść.</li> <li>■ Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać.</li> <li>■ Naciśnij przycisk w lewo, aby wyjść.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Wybór menu i elementów funkcji</li> <li>■ Przechodzenie do podmenu</li> </ul>

Przyciski skrótów przypisane do przycisku nawigacyjnego można dostosować w menu OSD. Poniżej przedstawiono dodatkowe przyciski skrótów.

Przyciski skrótów dla przycisku nawigacyjnego	Czynności
<p>Brightness (Jasność)</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Naciśnij środkowy przycisk, aby zapisać wartość i wyjść.</li> <li>■ Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby dostosować.</li> <li>■ Naciśnij przycisk w lewo, aby anulować podgląd i wyjść.</li> </ul>
<p>PIP/PBP</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Naciśnij środkowy przycisk, aby potwierdzić wybór i wyjść.</li> <li>■ Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby dostosować.</li> <li>■ Naciśnij przycisk w lewo, aby anulować podgląd i wyjść.</li> </ul>
<p>Refresh Rate (Częst. odświeżania)</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Naciśnij środkowy przycisk, aby potwierdzić wybór i wyjść.</li> <li>■ Naciśnij przycisk w prawo, aby włączyć lub przycisk w lewo, aby wyłączyć tę funkcję.</li> </ul>
<p>Audio Volume (Głośność audio)</p> 	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Naciśnij środkowy przycisk, aby zapisać wartość i wyjść.</li> <li>■ Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby dostosować.</li> <li>■ Naciśnij przycisk w lewo, aby anulować podgląd i wyjść.</li> </ul>


## Konfiguracja w menu OSD za pomocą przycisku nawigacyjnego

Naciśnij środkowy przycisk przycisku nawigacyjnego, aby wyświetlić główne menu ekranowe (OSD). Za pomocą przycisku w górę, w dół, w lewo lub w prawo dostosuj żądane menu funkcji do własnych preferencji.



### ► GAMING (GRY)

1. poziom menu	2./3. poziom menu	Opis
Game Mode (Tryb Gry)	User (Użytkownika)	■ Można dostosować wszystkie elementy.
	FPS	■ Można dostosować wszystkie elementy.
	Racing (Wścigi)	■ Można dostosować wszystkie elementy.
	RTS	■ Można dostosować wszystkie elementy.
	RPG	■ Można dostosować wszystkie elementy.
	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać i wyświetlić podgląd efektów trybu.</li> <li>■ Naciśnij środkowy przycisk, aby potwierdzić i zastosować typ trybu.</li> </ul>	
Night Vision (Widzenie w ciemnościach)	OFF (WYŁ.)	■ Funkcja ta optymalizuje jasność tła i jest zalecana podczas grania w gry FPS.
	Normal (Normalna)	
	Strong (Mocna)	
	Strongest (Najmocniejsza)	
	A.I.	
Response Time (Czas odpowiedzi)	Normal (Normalna)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Pozycję Czas odpowiedzi można dostosować w każdym trybie.</li> <li>■ Po włączeniu funkcji Korekcja rozmycia ruchu pozycja Czas odpowiedzi zostanie wyszarzona.</li> <li>■ Po wyłączeniu funkcji Korekcja rozmycia ruchu należy ustawić dla pozycji Czas odpowiedzi opcję Szybki.</li> </ul>
	Fast (Szybki)	
	Fastest (Najszybszy)	

1. poziom menu	2./3. poziom menu		Opis
Anti Motion Blur (Kor. rozm. ruchu)	<input type="checkbox"/> (WYŁ.) <input type="checkbox"/> (WŁ.)		<ul style="list-style-type: none"> <li>Po włączeniu funkcji Korekcja rozmycia ruchu nie będzie można włączyć pozycji HDCR i Jasność, które zostaną wówczas wyszarzone.</li> <li>Po włączeniu funkcji Korekcja rozmycia ruchu pozycja Czas odpowiedzi zostanie wyszarzona.</li> <li>Po ustawieniu dla funkcji FreeSync opcji WŁ. należy ustawić dla funkcji Korekcja rozmycia ruchu opcję WYŁ.</li> <li>Po ustawieniu dla funkcji Korekcja rozmycia ruchu opcji WŁ. funkcja PIP/PBP zostanie wyłączona.</li> <li>Po wybraniu opcji 1:1 i ustawieniu dla funkcji Korekcja rozmycia ruchu opcji WŁ. dla pozycji Rozmiar ekranu ustawiona zostanie opcja Automatyczny.</li> </ul>
Zero Latency (Brak opóźnienia)	<input type="checkbox"/> (WYŁ.) <input type="checkbox"/> (WŁ.)		<ul style="list-style-type: none"> <li>Funkcja Brak opóźnienia jest domyślnie włączona.</li> <li>Funkcja Brak opóźnienia skraca czas przesyłania sygnału.</li> </ul>
Refresh Rate (Częst. odświeżania)	Location (Lokalizacja)	Górny lewy Górny prawy Dolny lewy Dolny prawy Dostosuj	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pozycję Częstotliwość odświeżania można dostosować w każdym trybie.</li> <li>Domyślna lokalizacja pozycji Częstotliwość odświeżania to Górny lewy. Lokalizację można ustawić w menu OSD. Naciśnij środkowy przycisk, aby potwierdzić i zastosować lokalizację pozycji Częstotliwość odświeżania.</li> <li>Monitor ten działa zgodnie z częstotliwością odświeżania ekranu ustawioną w systemie operacyjnym.</li> </ul>
	OFF (WYŁ.) ON (WŁ.)		
Alarm Clock (Budzik)	Location (Lokalizacja)	Górny lewy Górny prawy Dolny lewy Dolny prawy Dostosuj	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pozycję Budzik można dostosować w każdym trybie.</li> <li>Po ustawieniu czasu naciśnij środkowy przycisk, aby uaktywnić timer.</li> <li>Domyślna lokalizacja pozycji Budzik to Górny lewy. Użytkownik może wybrać preferowaną lokalizację.</li> </ul>
	OFF (WYŁ.)		
	15:00	00:01~99:59	
	30:00		
	45:00 60:00		
Screen Assistance (Wsparcie ekranowe)	None (Brak) Icon (Ikona) Position (Pozycja) Reset (Resetuj)		<ul style="list-style-type: none"> <li>Pozycję Wsparcie ekranowe można dostosować w każdym trybie.</li> <li>Ustawienie domyślne pozycji Wsparcie ekranowe to Brak.</li> </ul>

1. poziom menu	2./3. poziom menu	Opis
FreeSync	<input type="checkbox"/> (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Funkcja FreeSync zapobiega rozchodzeniu się obrazu.</li> <li>■ W przypadku sygnału DisplayPort lub HDMI funkcja jest domyślnie włączona i można ją włączać/wyłączać w każdym trybie, przy dowolnej rozdzielczości, źródle sygnału i częstotliwości odświeżania ekranu.</li> <li>■ Po włączeniu funkcji FreeSync funkcja Korekcja rozmycia ruchu zostanie wyłączona.</li> <li>■ Po włączeniu funkcji FreeSync funkcja PIP/PBP zostanie wyłączona.</li> <li>■ W przypadku ustawienia 1:1 dla pozycji Rozmiar ekranu ustawiona zostanie opcja Automatyczny.</li> <li>■ Po włączeniu funkcji FreeSync należy ustawić częstotliwość odświeżania większą niż 48 Hz w celu uniknięcia nieprawidłowości obrazu.</li> </ul>
	<input checked="" type="checkbox"/> (WŁ.)	

## ► Professional (Zaawansowane) ☆

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
Pro Mode (Tryb Pro)	User (Użytkownika)	■ Tryb domyślny. Można dostosować wszystkie elementy.
	Reader (Czytnik)	■ Można dostosować wszystkie elementy.
	Cinema (Kino)	■ Można dostosować wszystkie elementy.
	Designer (Projektant)	■ Można dostosować wszystkie elementy.
	HDR	■ Można dostosować wszystkie elementy.
		<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać i wyświetlić podgląd efektów trybu.</li> <li>■ Naciśnij środkowy przycisk, aby potwierdzić i zastosować typ trybu.</li> </ul>
Eye Saver (Ochrona wzroku)	<input type="checkbox"/> (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Funkcja Ochrona wzroku chroni oczy przed działaniem światła niebieskiego. Po włączeniu funkcja Ochrona wzroku ustawia bardziej żółtawą temperaturę barwową obrazu.</li> <li>■ Pozycję Ochrona wzroku można dostosować w każdym trybie.</li> <li>■ Po ustawieniu dla pozycji Tryb Pro opcji Czytnik wymagane będzie włączenie funkcji Ochrona wzroku.</li> </ul>
	<input checked="" type="checkbox"/> (WŁ.)	
HDCR	<input type="checkbox"/> (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Pozycję HDCR można dostosować w każdym trybie.</li> <li>■ Funkcja HDCR zwiększa jakość obrazu poprzez wzmocnienie jego kontrastu.</li> <li>■ Po włączeniu funkcji HDCR pozycja Jasność zostanie wyszarzona.</li> <li>■ Nie można włączyć jednocześnie funkcji HDCR i Korekcja rozmycia ruchu.</li> </ul>
	<input checked="" type="checkbox"/> (WŁ.)	

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
Anti Motion Blur (Kor. rozm. ruchu)	<input type="checkbox"/> (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Po włączeniu funkcji Korekcja rozmycia ruchu nie będzie można włączyć pozycji HDCR i Jasność, które zostaną wówczas wyszarzone.</li> <li>Po włączeniu funkcji Korekcja rozmycia ruchu pozycja Czas odpowiedzi zostanie wyszarzona.</li> <li>Po ustawieniu dla funkcji FreeSync opcji WYŁ. należy ustawić dla funkcji Korekcja rozmycia ruchu opcję WYŁ.</li> <li>Po ustawieniu dla funkcji Korekcja rozmycia ruchu opcji WYŁ. funkcja PIP/PBP zostanie wyłączona.</li> <li>Po wybraniu opcji 1:1, gdy dla funkcji Korekcja rozmycia ruchu ustawiona jest opcja WYŁ., dla pozycji Rozmiar ekranu ustawiona zostanie opcja Automatyczny.</li> </ul>
	<input checked="" type="checkbox"/> (WŁ.)	
Image Enhancement (Poprawa obrazu)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pozycja Poprawa obrazu koryguje krawędzie obrazu w celu ich wyostrenia.</li> <li>Pozycję Poprawa obrazu można dostosować w każdym trybie.</li> </ul>
	Weak (Słaba)	
	Medium (Średni)	
	Strong (Mocna)	
	Strongest (Najmocniejsza)	

## ► Image (Obraz)

1. poziom menu	2./3. poziom menu	Opis
Brightness (Jasność)	0-100	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pozycję Jasność można dostosować w trybie Użytkownika, RTS, RPG i Czytnik.</li> <li>Po włączeniu funkcji Korekcja rozmycia ruchu lub HDCR pozycja Jasność zostanie wyszarzona.</li> </ul>
Contrast (Kontrast)	0-100	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pozycję Kontrast można dostosować w każdym trybie.</li> </ul>
Sharpness (Ostrość)	0-5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pozycję Ostrość można dostosować w każdym trybie.</li> <li>Pozycja Ostrość poprawia wyrazistość i szczegółowość obrazu.</li> </ul>
Color Temperature (Temperatura barwowa)	Cool (Zimna)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ustawienie domyślne pozycji Temperatura barwowa to Normalna.</li> <li>Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać i wyświetlić podgląd efektów trybu.</li> <li>Naciśnij środkowy przycisk, aby potwierdzić i zastosować typ trybu.</li> <li>Pozycję Temperatura barwowa można dostosować w trybie Niestandardowa.</li> </ul>
	Normal (Normalna)	
	Warm (Ciepła)	
	Customization (Niestandardowa)	
Screen Size (Rozmiar ekranu)	Auto (Automatyczny)	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pozycję Rozmiar ekranu można dostosować w każdym trybie, przy dowolnej rozdzielczości i częstotliwości odświeżania ekranu.</li> <li>Ustawienie domyślne to Automatyczny.</li> <li>Jeśli po ustawieniu 1:1 włączona zostanie funkcja PIP lub PBP, dla pozycji Rozmiar ekranu ustawiona zostanie opcja Automatyczny.</li> <li>Jeśli po włączeniu funkcji Korekcja rozmycia ruchu wybrana zostanie opcja 1:1, funkcja Korekcja rozmycia ruchu zostanie wyłączona.</li> <li>Po wybraniu opcji 1:1 dla funkcji FreeSync ustawiona zostanie opcja WYŁ.</li> </ul>
	4:3	
	16:9	
	21:9	
	1:1	



## ► Input Source (Źródło sygnału)

1. poziom menu	Opis
HDMI1	Pozycję Źródło sygnału można dostosować w każdym trybie.
HDMI2	
DP	
Type C (Typu C)	

\* Odbiór sygnału HDR wpływa i powoduje wyszarzenie następujących funkcji: Widzenie w ciemnościach, Korekcja rozmycia ruchu, Ochrona wzroku, HDCR, Jasność, Kontrast, Temperatura barwowa.

## ► PIP/PBP

1. poziom menu	2./3. poziom menu	Opis	
OFF (WYŁ.)			
PIP	Source (Źródło)	HDMI1	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Funkcja PIP (ang. Picture in Picture) umożliwia jednoczesne wyświetlenie kilku źródeł wideo na jednym ekranie. W tym samym czasie można wyświetlić jeden program na pełnym ekranie i jeden lub kilka innych w dodatkowych oknach.</li> <li>■ PBP (ang. Picture by Picture) to podobna funkcja, która umożliwia wyświetlenie na ekranie dwóch źródeł sygnału obok siebie.</li> <li>■ Funkcja PIP/PBP jest domyślnie wyłączona.</li> <li>■ Pozycja Przełączanie obrazu umożliwia przełączanie między głównym i dodatkowym źródłem sygnału.</li> <li>■ Po wybraniu pozycji Przełączanie audio/Przełączanie obrazu ustawienie pozycji Źródło audio zostanie zmienione na Cyfrowe.</li> <li>■ Jeśli dostępny jest tylko jeden sygnał wejściowy, pozycje Przełączanie obrazu i Przełączanie audio zostaną wyszarzone.</li> </ul>
		HDMI2	
		DP	
		Typu C	
	PIP Size (Rozmiar PIP)	Mały	
		Średni	
		Duży	
	Location (Lokalizacja)	Górny lewy	
		Górny prawy	
		Dolny lewy	
Dolny prawy			
Display Switch (Przełączanie obrazu)			
Audio Switch (Przełączanie audio)			
PBP	Source (1/2) (Źródło (1/2))	HDMI1	
		HDMI2	
		DP	
		Typu C	
	Display Switch (Przełączanie obrazu)		
	Audio Switch (Przełączanie audio)		

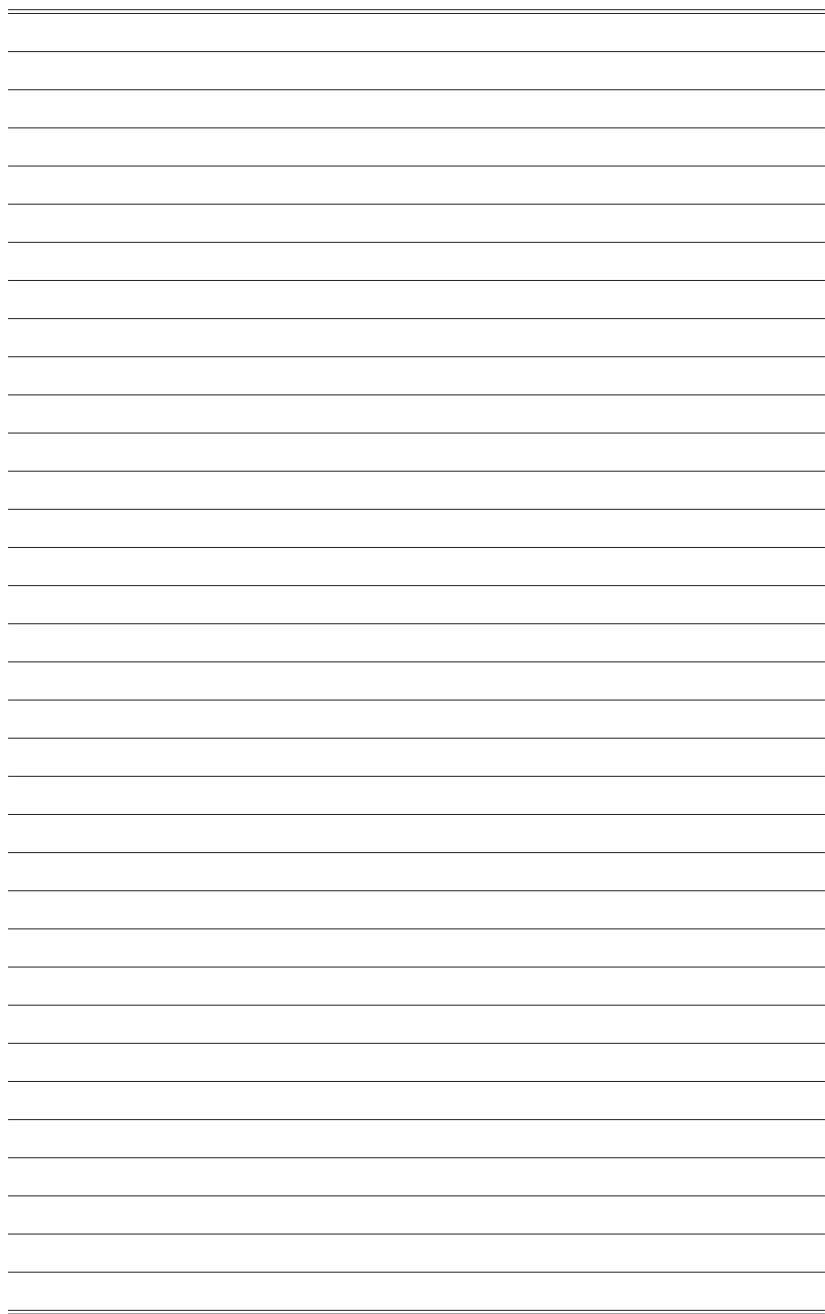
## ► Navi Key (Przycisk nawigacyjny)

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
W górę/W dół/ W lewo/W prawo	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Ustawieniem domyślnym dla przycisku w górę jest Tryb Gry.</li> <li>■ Ustawieniem domyślnym dla przycisku w dół jest Wsparcie ekranowe.</li> <li>■ Ustawieniem domyślnym dla przycisku w lewo jest Budzik.</li> <li>■ Ustawieniem domyślnym dla przycisku w prawo jest Źródło sygnału.</li> <li>■ Wszystkie ustawienia przycisku nawigacyjnego można dostosować w menu OSD.</li> </ul>
	Brightness (Jasność)	
	Game Mode (Tryb Gry)	
	Screen Assistance (Wsparcie ekranowe)	
	Alarm Clock (Budzik)	
	Input Source (Źródło sygnału)	
	PIP/PBP Mode (Tryb PIP/PBP)	
	Refresh Rate (Częst. odświeżania)	
	Information on Screen (Informacje na ekranie)	
	Audio Volume (Głośność audio)	

## ► Setting (Ustawienia)

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
Język	繁體中文	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Domyślnym językiem fabrycznym jest angielski.</li> <li>■ Aby potwierdzić i zastosować ustawienie języka, należy nacisnąć środkowy przycisk.</li> <li>■ Pozycja Język jest ustawieniem niezależnym. Wybrane przez użytkownika ustawienie języka ma priorytet względem domyślnych ustawień fabrycznych. Po wybraniu dla pozycji Resetuj opcji Tak ustawienie Język nie zostanie zmienione.</li> </ul>
	English	
	Français	
	Deutsch	
	Italiano	
	Español	
	한국어	
	日本語	
	Русский	
	Português	
	简体中文	
	ไทย	
	Bahasa Indonesia	
	हिन्दी	
	Türkçe	
(Wkrótce dostępnych będzie więcej języków)		
Transparency (Przezroczystość)	0~5	Pozycję Przezroczystość można dostosować w każdym trybie.
OSD Time Out (Czas wyświetlania menu OSD)	5~30s	Pozycję Czas wyświetlania menu OSD można dostosować w każdym trybie.

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
Audio Volume (Głośność audio)	0~100	Pozycję Głośność audio można dostosować w każdym trybie.
Audio Source (Źródło audio)	Analogowe Cyfrowe	Ustawieniem domyślnym źródła audio jest opcja Cyfrowe. Pozycję Źródło audio można dostosować w każdym trybie.
Podświetlenie LED RGB	<input type="checkbox"/> (WYŁ.) <input checked="" type="checkbox"/> (WŁ.)	Pozycję Podświetlenie LED RGB można włączyć lub wyłączyć. Ustawienie domyślne to WŁ.
Quick Charger (Szybkie ładowanie)	<input type="checkbox"/> (WYŁ.) <input checked="" type="checkbox"/> (WŁ.)	Funkcję Szybkie ładowanie można włączyć lub wyłączyć. Ustawienie domyślne to WYŁ.
Information on Screen (Informacje na ekranie)	<input type="checkbox"/> (WYŁ.) <input checked="" type="checkbox"/> (WŁ.)	Funkcję Informacje na ekranie można włączyć lub wyłączyć. Ustawienie domyślne to WYŁ.
Reset (Resetuj)	YES (TAK) NO (NIE)	Pozycję Resetuj, która umożliwia przywrócenie początkowych ustawień domyślnych menu OSD, można zastosować w każdym trybie.



# A

## Dodatek

### WAŻNE

*Wszystkie dane podlegają zmianie bez uprzedniego powiadomienia.*

## Dane techniczne

Model	Optix MPG341CQRV
Rozmiar	86,36 cm
Krzywizna	1800R
Typ panelu	VA
Rozdzielczość	3440 x 1440 (UWQHD)
Współczynnik proporcji	21:9
Jasność (nity)	400
Współczynnik kontrastu	3000:1
Częst. odświeżania	DP 120 Hz/HDMI 100 Hz
Czas odpowiedzi	4 ms
MPRT	1 ms
Interfejs wejściowy	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ HDMI x2</li> <li>■ DP x1</li> <li>■ USB-C x1 (do obsługi trybu DP Alt)</li> </ul>
Złącza We/Wy	<ul style="list-style-type: none"> <li>■ USB 3.2 Gen1 typu A x2</li> <li>■ USB 3.2 Gen1 typu A z funkcją szybkiego ładowania x1</li> <li>■ USB 3.2 Gen1 typu B x1 (z komputera do monitora)</li> <li>■ Wyjście słuchawek x1</li> <li>■ Wejście mikrofonu x1</li> <li>■ Gniazdo audio typu combo x1 (z wejścia mikrofonu i wyjścia słuchawek komputera do monitora)</li> </ul>
Kąty widzenia	178° (w poziomie), 178° (w pionie)
sRGB/DCI-P3*	105% / 84%
Wykończenie powierzchni	Antyrefleksyjne
Kolory wyświetlacza	1,07B
Kamera sieci web	HD 1280 x 720
Typ zasilania	Wewnętrzne źródło zasilania
Wartości znamionowe systemu	100–240 VAC, 50–60 Hz, 2 A
Zużycie energii	<p>Włączenie: &lt; 150 W</p> <p>Tryb oczekiwania: &lt; 0,5 W</p> <p>Wyłączenie: &lt; 0,5 W</p>
Regulacja (nachylenie)	-5° ~ 15°
Regulacja (obrót)	-30° ~ 30°
Regulacja (wysokość)	0 ~ 100 mm
Blokada Kensington	Tak

<b>Model</b>		<b>Optix MPG341CQRV</b>
<b>Montaż VESA</b>		<ul style="list-style-type: none"> <li>■ Typ płytki: 100 x 100 mm</li> <li>■ Typ śruby: M4 x 10 mm <ul style="list-style-type: none"> <li>▶ Średnica gwintu: 4mm</li> <li>▶ Skok gwintu: 0,7mm</li> <li>▶ Długość gwintu: 10 mm</li> </ul> </li> </ul>
<b>Wymiary (S x G x W)</b>		810,16 x 269,94 x 564,59mm
<b>Waga</b>		9,7 kg (netto), 13,5 kg (brutto)
<b>Warunki otoczenia</b>	<b>Działanie</b>	<p>Temperatura: od 0°C do 40°C</p> <p>Wilgotność: od 20% do 90%, bez kondensacji</p> <p>Wysokość: 0 ~ 5000 m</p>
	<b>Przechowywanie</b>	<p>Temperatura: od -20°C do 60°C</p> <p>Wilgotność: od 10% do 90%, bez kondensacji</p>

\* W oparciu o standardy testowe CIE1976.

\* sRGB: procent powierzchni/DCI-P3: pokrywanie się

## Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

Rozdzielczość	Optix MPG341CQRV	
	HDMI	DP
640 x 480 przy 60 Hz	✓	✓
640 x 480 przy 67 Hz	✓	✓
640 x 480 przy 72 Hz	✓	✓
640 x 480 przy 75 Hz	✓	✓
720 x 400 przy 70 Hz	✓	✓
800 x 600 przy 56 Hz	✓	✓
800 x 600 przy 60 Hz	✓	✓
800 x 600 przy 72 Hz	✓	✓
800 x 600 przy 75 Hz	✓	✓
1024 x 768 przy 60 Hz	✓	✓
1024 x 768 przy 70 Hz	✓	✓
1024 x 768 przy 75 Hz	✓	✓
1280 x 720 przy 60 Hz	✓	✓
1280 x 960 przy 60 Hz	✓	✓
1280 x 1024 przy 60 Hz	✓	✓
1280 x 1024 przy 75 Hz	✓	✓
1152 x 864 przy 75 Hz	✓	✓
1440 x 900 przy 60 Hz	✓	✓
1680 x 1050 przy 60 Hz	✓	✓
1920 x 1080 przy 60 Hz	✓	✓
2560 x 1080 przy 144 Hz		✓
2560 x 1440 przy 60 Hz	✓	
2560 x 1440 przy 120 Hz	✓	
3440 x 1440 przy 60 Hz	✓	✓
3440 x 1440 przy 85 Hz	✓	✓
3440 x 1440 przy 100 Hz	✓	
3440 x 1440 przy 120 Hz		✓

Rozdzielczość sygnалу wideo	Optix MPG341CQRV	
	HDMI	DP
480p	✓	✓
576p	✓	✓
720p	✓	✓
1080p	✓	✓



## Rozwiązywanie problemów

### Dioda LED zasilania jest wyłączona.

- Naciśnij ponownie przycisk zasilania monitora.
- Sprawdź, czy kabel zasilający monitora został podłączony w prawidłowy sposób.

### Brak obrazu.

- Sprawdź, czy karta graficzna komputera została poprawnie zainstalowana.
- Sprawdź, czy komputer i monitor są podłączone do gniazd elektrycznych i czy są włączone.
- Sprawdź, czy kabel sygnałowy monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Komputer może być w trybie oczekiwania. Naciśnij dowolny przycisk, aby uaktywnić monitor.

### Obraz nie ma poprawnego rozmiaru lub nie jest wyśrodkowany na ekranie.

Zapoznaj się z częścią Wstępnie ustawione tryby wyświetlania, aby wybrać na komputerze ustawienie odpowiednie dla monitora.

### Brak obsługi Plug & Play.

- Sprawdź, czy kabel zasilający monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Sprawdź, czy kabel sygnałowy monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Sprawdź, czy komputer i karta graficzna są zgodne z Plug & Play.

### Ikony, czcionki lub obrazy są niewyraźne, rozmyte albo występują problemy z kolorami.

- Nie korzystaj z przedłużaczy kabli wideo.
- Dostosuj jasność i kontrast.
- Dostosuj kolory RGB lub ustaw temperaturę barwową.
- Sprawdź, czy kabel sygnałowy monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Sprawdź, czy styki złącza kabla sygnałowego nie są wygięte.

### Monitor zaczyna migotać lub pojawiają się fale.

- Zmień częstotliwość odświeżania na odpowiednią dla monitora.
- Zaktualizuj sterowniki karty graficznej.
- Ustaw monitor z dala od urządzeń elektrycznych, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne (EMI).