

Q SMART

Bezprzewodowy kontroler QSmart QSP050

XBOX ONE/PC/PS3/ANDROID



Wprowadzenie

Dziękujemy za zakup bezprzewodowego kontrolera QSP050 zaprojektowanego do użytku z platformami XBOX ONE/PC/PS3 oraz Android. Kształt kontrolera zaprojektowano zgodnie z zasadami ergonomii, dlatego nawet wielogodzinne używanie go nie jest uciążliwe. Gry stają się bardziej realistyczne i interesujące, a wszystkie manewry łatwiejsze do wykonania. Prosimy o przeczytanie poniższych informacji przed pierwszym użyciem kontrolera.

Zasady bezpieczeństwa:

- 1) Nie należy rozbierać ani wymieniać żadnego komponentu we własnym zakresie.
- 2) Nie należy wkładać produktu do wody lub innego płynu, ponieważ ten produkt nie jest wodoodporny.
- 3) Należy odłączyć urządzenie od konsoli, jeśli dostanie się do niego jakikolwiek płyn, gdyż może to spowodować pożar lub porażenie prądem.
- 4) Upewnij się, że Twoje ręce są suche podczas instalacji, grania lub demontażu produktu, aby uniknąć porażenia prądem.
- 5) Nie wystawiaj urządzenia bezpośrednio na działanie źródła ciepła lub ognia.
- 6) Nie umieszczaj produktu w pobliżu urządzeń o silnym polu magnetycznym, ponieważ może to spowodować dysfunkcyjne działanie.

1. Zastosowanie

Bezprzewodowy kontroler QSMART QSP050 został zaprojektowany z myślą o platformie XBOX ONE/PC/PS3/ANDROID.

2. Dane techniczne






- Łączność: 2.4 MHz Dongle
- kompatybilny z XBOX ONE/PC/PS3 oraz Android
- 12 przycisków funkcyjnych
- Bateria 600 mAh
- D-Pad
- Lewy i prawy joystick
- Przycisk „Turbo”
- dwa silniki wibracyjne
- 4 wskaźniki LED
- Funkcja Plug & Play

3. Zdjęcie urządzenia



4.Konfiguracja kontrolera

Aby rozpocząć korzystanie z kontrolera z poszczególnymi platformami należy go we właściwy sposób skonfigurować.

Platforma	Status	Wskaźniki LED	
PC	DirectInput (Analog)	1 LED włączony	
PC	Xinput	2 LED włączony	
Xbox-one	-	3 LED włączony	
Android	-	2+3 LED włączony	
PS3	-	-	Podświetlony LED zależy od rodzaju połączenia gamepada

Naciskając przycisk MODE przez 5 sekund, tryb kontrolera zostanie przełączony pomiędzy trybem PC Direct Input, trybem wejściowym PC X i trybem Xbox One.

Na urządzeniach z Androidem (OTG) i PS3, nie występuje potrzeba dodatkowej konfiguracji.

W trybie PC i X-Input naciśnij przycisk MODE przez 5s, aby przejść do trybu wprowadzania bezpośredniego, podczas pracy zmieniły się diody LED 2 i LED 1.

Instalacja z konsolą Xbox ONE

- Podłącz dongle do gniazda USB w konsoli Xbox One.
- Naciśnij przycisk MODE i przytrzymaj go przez 5 sekund, LED3 zaświeci się, oznacza to że gamepad został podłączony prawidłowo.

Instalacja z konsolą PS3

- Podłącz dongle do gniazda USB w konsoli PS3.
- Naciśnij przycisk Mode - gamepad połączy się automatycznie.

Instalacja na PC

- GamePad jest zgodny z Windows 10/8/7, Vista, 2000, Me i Windows98 / XP.
- W przypadku kiedy sterownik nie zostanie zainstalowany automatycznie należy skorzystać z dołączonej płyty i zainstalować sterownik dotyczący wibracji i sterownik wejścia X. Windows7 / 8/10.
- Następnie umieścić dongle w gnieździe USB w komputerze i dostosować tryb gamepada.

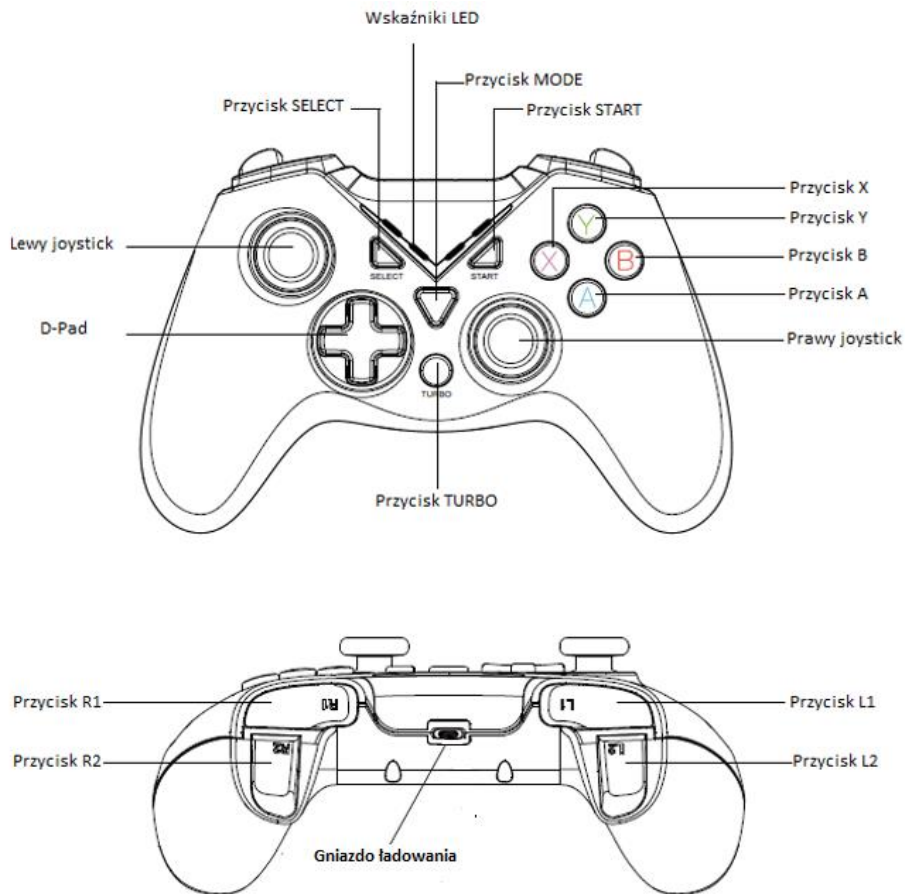
Instalacja z platformą Android

- Podłącz gamepad z urządzeniem (oprogramowanie Android) poprzez dongle umieszczonego w USB (potrzebna przejściówka OTG).
- Włączone LED2 i LED3 sygnalizują, że gamepad został pomyślnie połączony.
- Jeśli kontroler używany jest z urządzeniem z systemem Android z wyjściem micro USB, do połączenia potrzebny jest kabel OTG.

Wibracja

- Aby w pełni korzystać z funkcji wibracji dla platformy PC, należy zainstalować sterownik z dołączonej płyty CD.
- Wibracje są automatyczne na konsoli PS3 i Xbox One.

5.Opis funkcji



Oświadczenie producenta o zgodności urządzenia z zasadniczymi wymaganiami.

Niniejszym Technology Gate Polska Sp. z o.o. oświadcza, że urządzenie model QSMART QSP050 jest zgodne z zasadniczymi wymaganiami oraz innymi stosownymi postanowieniami dyrektywy 1999/5/WE-2014/30/EU.



Oznakowanie sprzętu symbolem przekreślonego kontenera na odpady informuje o zakazie umieszczania zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego wraz z innymi odpadami. Przekazanie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego do punktów zbierania przyczynia się do

ponownego użycia, recyklingu bądź odzysku sprzętu i ochrony środowiska naturalnego. Składniki niebezpieczne zawarte w sprzęcie elektronicznym mogą powodować długo utrzymujące się niekorzystne zmiany w środowisku naturalnym, jak również działać szkodliwie na zdrowie



Gwarancja, serwis

1) Dystrybutor niniejszego produktu gwarantuje prawidłowe działanie produktu w okresie 12 miesięcy od daty zakupu, jednak nie dłużej niż 24 miesiące od daty produkcji. Gwarancją objęte są jedynie produkty posiadające prawidłowo wypełnioną kartę gwarancyjną (pieczęć punktu sprzedaży) wraz z dowodem zakupu. Naprawy w okresie trwania gwarancji będą wykonywane bezpłatnie. Gdy naprawa będzie niemożliwa nastąpi wymiana produktu na nowy wolny od wad.

Dystrybutor dopuszcza możliwość wymiany na inny podobny model urządzenia (o takich samych parametrach lub lepszych) w przypadku gdy przedmiotowy sprzęt nie jest już dostępny na rynku.

W przypadku wymiany okres udzielanej gwarancji biegnie od pierwotnej daty zakupu urządzenia.

2) Karta gwarancyjna bez pieczęćki sklepu, daty sprzedaży i podpisu sprzedawcy jest nieważna! W przypadku braku ważnej karty gwarancyjnej wszelkie usterki mogą być usunięte przez dystrybutora tylko na koszt nabywcy.

3) Gwarancją objęte są wszelkie wady materiałowe i produkcyjne powodujące niemożność korzystania z produktu lub jego wadliwe działanie.

4) Uprawniony z gwarancji jest zobowiązany dostarczyć kompletne urządzenie w oryginalnym opakowaniu (zawierające wszystkie akcesoria: ładowarki, kable) do siedziby dystrybutora na własny koszt, wraz z ważną kartą gwarancyjną, dowodem zakupu oraz dokładnym opisem występującej usterki.

- 5) Gwarancja nie obejmuje uszkodzeń mechanicznych, uszkodzeń powstałych z powodu użytkowania urządzenia niezgodnie z instrukcją obsługi lub do innych celów niż określone w opisie urządzenia.
- 6) Gwarancja nie obejmuje materiałów i elementów eksploatacyjnych, ulegających zużyciu w trakcie normalnego użytkowania (np. baterie, akumulatory, uchwyty, nakładki gumowe na joysticki etc.)
- 7) Gwarancją nie są objęte urządzenia, w których usunięta została plomba zabezpieczająca.
- 8) Serwis dokona naprawy w terminie 21 dni od daty otrzymania urządzenia. Termin może ulec przedłużeniu do 30 dni jeżeli zajdzie konieczność sprowadzenia od producenta części zapasowych.
- 9) W przypadku nieuzasadnionej reklamacji (braku zgłaszanej usterki lub zakwalifikowania jej jako nie podlegającej gwarancji), klient ponosi koszty ekspertyzy w wysokości 50 zł netto oraz koszty przesyłki.
- 10) Niniejsza gwarancja na sprzedany towar nie wyłącza, nie ogranicza ani nie zawiesza uprawnień kupującego wynikających z art.13 pkt.4 Ustawy o warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz zmianie Kodeksu cywilnego (Dz.U. z 2002r Nr141 , poz. 1176).
- 11) Terytorialny zasięg ochrony gwarancyjnej to terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

Informacja, pomoc techniczna i serwis:

Technology Gate Poland Sp. z o.o.

Ul. Arkuszowa 39

01-934 Warszawa

Tel. + 48 883 183 375

service@tgpoland.pl

Model sprzętu:.....
Data sprzedaży i podpis.....
Numer seryjny:.....

Q SMART

www.tgpoland.pl