



MAD DOG

GAMEPAD

GC500

Instrukcja obsługi
i warunki gwarancji

GC500

GAMEPAD

Operating Manual
& Warranty Terms



WARUNKI BEZPIECZEŃSTWA I ZAGROŻENIA

1. Należy unikać długotrwałego użytkowania produktu. Po każdej godzinie gry należy zrobić 15-minutową przerwę.
2. Należy natychmiast zaprzestać używania tego produktu w przypadku odczucia dyskomfortu lub bólu rąk lub ramion.
3. Produkt jest przeznaczony do użytku wyłącznie rękami. Nie należy zbliżać urządzenia do głowy oraz twarzy.
4. Nie należy używać urządzenia z funkcją wibracji w przypadku dolegliwości lub urazu kości, mięśni oraz stawów dłoni lub ramion.
5. Niniejszy sprzęt może być użytkowany przez dzieci w wieku co najmniej 8 lat i przez osoby o obniżonych możliwościach fizycznych, umysłowych i osoby

o braku doświadczenia i znajomości sprzętu, jeżeli zapewniony zostanie nadzór lub instruktaż odnośnie użytkowania sprzętu w bezpieczny sposób, tak aby związane z tym zagrożenia były zrozumiałe.

6. Nie należy podejmować się modyfikacji urządzenia.
7. Nie należy uruchamiać urządzenia jeżeli jest ono uszkodzone. Urządzenie musi zostać naprawione przez serwis lub osobę do tego uprawnioną.
8. Naprawa urządzenia przez niewykwalifikowany lub nieautoryzowany serwis grozi uszkodzeniem urządzenia i utratą gwarancji.
9. Nie należy narażać urządzenia na szkodliwe warunki atmosferyczne.
10. Należy chronić urządzenie przed upadkami oraz wstrząsami.

11. Urządzenie jest przeznaczone wyłącznie do użytku domowego, nie komercyjnego.
12. Nie należy zanurzać urządzenia w wodzie ani w innych substancjach.

OPIS PRODUKTU

1. LED1/LED2/LED3/LED4
2. Przycisk SELECT
3. Przycisk START
4. Przycisk HOME
5. Przycisk Y
6. Przycisk X
7. Przycisk B
8. Przycisk A
9. Lewy joystick
10. D-Pad (kierunkowy)
11. Przycisk TURBO
12. Prawy joystick

13. Przycisk R1
14. Przycisk R2
15. Przycisk L1
16. Przycisk L2
17. Przewód USB



SPECYFIKACJA

Model:	GC500
Ilość przycisków:	12
Joysticki analogowe:	2
Tryby:	X-Input/D-Input
Złącze:	USB 2.0
Podłączenie:	przewodowe

GŁÓWNE CECHY

- Przełączanie pomiędzy trybami X-Input/D-Input
- Wibracje
- Analogowe spusty i joysticki
- Powierzchnia gumowana

INSTALACJA

- Podłącz urządzenie do portu USB w komputerze lub konsoli.
- W przypadku komputera poczekaj, aż system automatycznie zainstaluje sterownik.
- Po prawidłowym połączeniu, diody LED na gamepadzie powinny się zaświecić.

PRZEŁĄCZANIE POMIĘDZY TRYBAMI X-INPUT/D-INPUT

- Funkcja zmiany trybów możliwa jest wyłącznie na PC.
- Podłącz gamepad do komputera za pomocą przewodu USB i poczekaj na instalację sterownika.
- Naciśnij i przytrzymaj przycisk HOME przez 8 sekund.
- Jeżeli gamepad wykrywany jest w panelu sterowania jako USB Gamepad, to pracuje w trybie D-Input.
- Jeżeli gamepad wykrywany jest w panelu sterowania jako Controller (XBOX 360 For Windows), to pracuje w trybie X-Input.
- Na konsoli PS3 gamepad automatycznie wykrywany jest w trybie D-Input.

WYMAGANIA

- PC z portem USB i systemem operacyjnym Windows: Vista, 7, 8, 10
- Konsola PS3

PROBLEMY I ROZWIĄZANIA

PROBLEM	MOŻLIWA PRZYCZYNA	ROZWIĄZANIE
Nie działa.	Niesprawny port USB.	Podłącz urządzenie do innego portu USB.
	Niepoprawnie wybrana opcja sterowania w grze.	W ustawieniach gry wybierz podłączony gamepad, jako główne urządzenie sterowania.
Nie działają wibracje.	Wibracje wyłączone w ustawieniach gry.	W ustawieniach gry włącz wibracje.

CZYSZCZENIE

- Odłącz przewód USB z portu komputera lub konsoli.
- Przetrzyj delikatnie obudowę i przyciski lekko zwilżoną, miękką ściereczką.

EKOLOGICZNA I PRZYJAZNA DLA ŚRODOWISKA UTYLIZACJA

To urządzenie jest oznaczone, zgodnie z Dyrektywą Parlamentu Europejskiego i Rady 2012/19/UE z dnia 4 lipca 2012 r. w sprawie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE) symbolem przekreślonego kontenera na odpady:



Nie należy wyrzucać urządzeń oznaczonych tym symbolem, razem z odpadami domowymi.

Urządzenie należy zwrócić do lokalnego punktu przetwarzania i utylizacji odpadów lub skontaktować się z władzami miejskimi.

UTYLIZACJA ZUŻYTYCH AKUMULATORÓW

Zgodnie z dyrektywą UE 2006/66/EC z późn. zm. o akumulatorach, produkt ten jest oznaczony symbolem przekreślonego kosza na śmieci. Symbol oznacza, że zastosowane w tym produkcie baterie lub akumulatory nie powinny być wyrzucane razem z normalnymi odpadami z gospodarstw domowych. Użytkownicy baterii i akumulatorów muszą korzystać z dostępnej sieci odbioru tych elementów, która umożliwia ich zwrot, recykling oraz utylizację.



MOŻESZ POMÓC CHRONIĆ ŚRODOWISKO!

Właściwe postępowanie ze użytym sprzętem elektrycznym i elektronicznym przyczynia się do uniknięcia szkodliwych dla zdrowia ludzi i środowiska naturalnego konsekwencji, wynikających z obecności składników niebezpiecznych oraz niewłaściwego składowania i przetwarzania takiego sprzętu.

WARUNKI GWARANCJI DOTYCZĄCE GAMEPADA

1. ART-DOM Sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi (92-402) przy ul. Zakładowej 90/92 Numer Krajowego Rejestru Sądowego 0000354059 (Gwarant) gwarantuje, że zakupione urządzenie jest wolne od wad fizycznych. Gwarancja obejmuje tylko wady wynikające z przyczyn tkwiących w rzeczy sprzedanej (wady fabryczne).
2. Ujawniona wada zostanie usunięta na koszt Gwaranta w ciągu 14 dni od daty zgłoszenia uszkodzenia do serwisu autoryzowanego lub punktu sprzedaży.
3. W wyjątkowych przypadkach, np. konieczności sprowadzenia części zamiennych od producenta, termin naprawy może zostać wydłużony do 30 dni.
4. Okres gwarancji dla użytkownika wynosi 24 miesiące od daty wydania towaru.
5. Towar przeznaczony jest do używania wyłącznie w warunkach indywidualnego gospodarstwa domowego.
6. Gwarancja nie obejmuje:
 - a. uszkodzeń powstałych na skutek używania urządzenia niezgodnie z instrukcją obsługi,
 - b. uszkodzeń mechanicznych, chemicznych lub termicznych,
 - c. napraw i modyfikacji dokonanych przez firmy lub osoby nieposiadające autoryzacji producenta,
 - d. części z natury łatwo zużywalnych lub materiałów eksploatacyjnych takich jak: baterie, żarówki, bezpieczniki, filtry, pokrętła, półki, akcesoria,

- e. instalacji, konserwacji, przeglądów, czyszczenia, odblokowania, usunięcia zanieczyszczeń oraz instruktażu.
7. O sposobie usunięcia wady decyduje Gwarant. Usunięcie potwierdzonej wady urządzenia nastąpi poprzez wykonanie naprawy gwarancyjnej lub wymianę urządzenia. Gwarant może dokonać naprawy, gdy kupujący żąda wymiany lub Gwarant może dokonać wymiany, gdy kupujący żąda naprawy, jeżeli doprowadzenie do zgodności towaru (urządzenia) zgodnie z udzieloną gwarancją w sposób wybrany przez kupującego jest niemożliwe albo wymagałoby nadmiernych kosztów dla Gwaranta. W szczególnie uzasadnionych wypadkach, jeżeli naprawa i wymiana są niemożliwe lub wymagałyby nadmiernych kosztów dla Gwaranta może on odmówić doprowadzenia towaru do zgodności z udzieloną gwarancją i zaproponować inny sposób załatwienia reklamacji z gwarancji.
8. Wymiany towaru dokonuje punkt sprzedaży, w którym towar został zakupiony (wymiana lub zwrot gotówki) lub autoryzowany punkt serwisowy, jeżeli dysponuje taką możliwością (wymiana). Zwracane urządzenie musi być kompletne, bez uszkodzeń mechanicznych. Niespełnienie tych warunków może spowodować nieuznanie gwarancji.
9. W przypadku braku zgodności towaru z umową sprzedaży, kupującemu z mocy prawa przysługują środki ochrony prawnej ze strony i na koszt sprzedawcy, a gwarancja nie ma wpływu na te środki ochrony prawnej.
10. Niniejsza gwarancja obowiązuje na terytorium Polski.
11. Warunkiem dokonania naprawy lub wymiany urządzenia w ramach gwarancji jest przedstawienie dowodu zakupu oraz użytkowanie towaru zgodnie z informacjami zawartymi w instrukcji obsługi.

UWAGA!

Uszkodzenie lub usunięcie tabliczki znamionowej z urządzenia może spowodować nieuznanie gwarancji.

Cały czas udoskonalamy nasze produkty, dlatego mogą się one nieznacznie różnić od zdjęć przedstawionych na opakowaniu oraz w instrukcji obsługi. Przed przystąpieniem do użytkowania urządzenia przeczytaj instrukcję obsługi.

ART-DOM Sp. z o.o., ul. Zakładowa 90/92, 92-402 Łódź, info@artdom.net.pl. Numer Krajowego Rejestru Sądowego 0000354059.



SAFETY AND HAZARD CONDITIONS

1. Avoid prolonged use of the product. Take a 15-minute break after every hour of gameplay.
2. Stop using this product immediately if you experience discomfort or arm or shoulder pain.
3. The product is designed to be operated with hands only. Do not close the device to your mouth or face.
4. Do not use the device with the vibration function in the event of bone, muscle or joint injuries or ailments in your hands or arms.
5. This device may be used by children of at least 8 years of age with reduced physical and mental capabilities and persons lacking experience and knowledge of the device, if supervision or instruction regarding the safe use of the device is provided, so as to make the related threats understandable.

6. Do not attempt to modify the device.
7. Do not start the device if it is damaged. The device must be repaired by authorized service or persons authorized to do so.
8. Repair of the device by unqualified or unauthorized service may damage the device and void the warranty.
9. Do not expose the device to harmful weather conditions.
10. It is necessary to protect the device against falls and shocks.
11. The device is intended to be used at home, not for commercial purposes.
12. Do not immerse the device in water or other substances.

PRODUCT DESCRIPTION

1. LED1/LED2/LED3/LED4
2. SELECT button
3. START button
4. HOME button
5. Y button
6. X button
7. B Button
8. A Button
9. Left joystick
10. O-Pad (Directional)
11. TURBO button
12. Right joystick
13. R1 button
14. R2 button
15. L1 button
16. L2 button
17. USB cable



SPECIFICATION

Model:	GC500
Number of buttons:	12
Analogue joysticks:	2
Modes:	X-Input/D-Input
Connector:	USB 2.0
Connection:	Wired

MAIN FEATURES

- Switching between X-Input/0-Input modes
- Vibrations
- Analog Triggers and Joysticks
- Rubberized surface

INSTALLATION

- Connect the device to a USB port of the console or computer.
- In the case of a computer, wait for the system to automatically install the driver.
- After proper connecting, the LEDs on the gamepad should light up.

SWITCHING BETWEEN X-INPUT/D-INPUT MODES

- The function of changing the mode is available exclusively on the PC.
- Connect gamepad to computer using the USB cable and wait for driver installation.
- Press and hold the HOME button for 8 seconds.
- If the gamepad is detected in the control panel as a USB Gamepad, it operates in 0-Input mode.
- If the gamepad is detected in the control panel as Controller (XBOX 360 For Windows), it operates in X-Input mode.
- On the PS3 console, the gamepad is automatically detected in D-Input mode.

WYMAGANIA

- PC with USB port and Windows OS: Vista, 7, 8, 10
- PS3 console

TROUBLESHOOTING

PROBLEM	POSSIBLE CAUSE	SOLUTION
The device does not work.	Faulty USB port.	Connect the device to another USB port.
	Wrong control option set in the game.	Select the connected gamepad as the main control device in the game settings.
The vibrations do not work.	Vibrations switched off in the game settings.	Switch the vibrations on in the game settings.

CLEANING

- Disconnect the USB cable from the computer or console port.
- Gently wipe the housings and buttons with slightly damp cloth.

ECOFRIENDLY AND ENVIRONMENTALLY

This device is marked, in accordance with Directive 2012/19/EU of the European Parliament and of the Council of 4 July 2012 on waste electrical and electronic equipment (WEEE), with the symbol of a crossed-out waste container:



Do not dispose of the device marked with this symbol together with household waste.¹⁴

For disposal return the device to your local waste treatment and disposal facility or contact your local authorities.

YOU CAN HELP PROTECT THE ENVIRONMENT!

Proper handling of waste electrical and electronic equipment contributes to avoiding harmful consequences for human health and the environment resulting from the presence of hazardous components and improper storage and processing of such equipment.

WARRANTY CONDITIONS FOR GAMEPAD

1. ART-DOM Sp. z o.o. with its registered office in Łódź (92-402) at ul. Zakładowa 90/92 National Court Register Number 0000354059 (Guarantor) guarantees that the purchased device is free from physical defects. The warranty covers only defects resulting from the causes inherent in the item sold (manufacturing defects).
2. A disclosed defect will be removed at the Guarantor's expense within 14 days from the date of reporting the damage to the authorized service or point of sale.
3. In exceptional cases, e.g. the need to import spare parts from their manufacturer, the repair period may be extended up to 30 days.
4. The warranty period for the user is 24 months from the date of delivery of the goods.
5. The goods are intended for use only in the conditions of an individual household.
6. The present warranty does not cover:
 - a. damage caused by using the device in a manner inconsistent with the user manual,
 - b. mechanical, chemical or thermal damage,
 - c. repairs and modifications made by companies or persons that were not authorized to do so by the manufacturer,
 - d. parts that are easily worn or consumables such as: batteries, bulbs, fuses, filters, knobs, shelves, accessories,
 - e. installation, maintenance, inspection, cleaning, unlocking, removal of contaminants and instruction.
7. The Guarantor will select the mode of defect removal at its own discretion. Removal of a confirmed defect of the device will take place through warranty repair or replacement of the device. The Guarantor may perform repairs when the buyer requests replacement or the Guarantor may perform replacements when the buyer requests repair, if bringing the goods (device) into conformity in accordance with the granted warranty in the manner selected by the buyer is impossible or would require excessive costs at the part of Guarantor. In particularly justified cases, if both repair and replacement are impossible or would require excessive costs for the Guarantor, the Guarantor may refuse to bring the goods into compliance with the granted warranty and propose another way to settle the warranty claim.
8. The exchange of goods is made at the point of sale at which the goods were purchased (replacement or refund) or an authorized service point, if it offers such service (replacement). The returned device must be complete, without mechanical damage. Failure to comply with these conditions may result in failure to accept the warranty claim.
9. In the event of non-compliance of the goods with the sales contract, the buyer is entitled by law to legal protection measures on the part and at the expense of the seller, and the warranty does not affect these legal protection measures.
10. The warranty is valid in Poland.
11. The condition for the warranty repair or replacement of the device is the presentation of proof of purchase and the use of the goods in accordance with the information contained in the user manual.

CAUTION!

Damage or removal of the rating plate from the device may result in warranty being deemed void.

Cały czas udoskonalamy nasze produkty, dlatego mogą się one nieznacznie różnić od zdjęć przedstawionych na opakowaniu oraz w instrukcji obsługi. Przed przystąpieniem do użytkowania urządzenia przeczytaj instrukcję obsługi.

ART-DOM Sp. z o.o., ul. Zakładowa 90/92, 92-402 Łódź, info@artdom.net.pl. Numer Krajowego Rejestru Sądowego 0000354059.



