

1 Wprowadzenie

Dziękujemy za zakupienie płyty głównej ASRock B550 Phantom Gaming 4, niezawodnej płyty głównej produkowanej z konsekwentnie wykonywaną przez firmę ASRock, rygorystyczną kontrolą jakości. Płyta ta zapewnia doskonałą jakość działania i solidną konstrukcję, spełniającą zobowiązanie firmy ASRock do dostarczania produktów o wysokiej jakości i wytrzymałości.



Ponieważ specyfikacje płyty głównej i oprogramowanie BIOS mogą zostać zaktualizowane, zawartość tego podręcznika może zostać zmieniona bez powiadomienia. W przypadku jakichkolwiek modyfikacji tego podręcznika, zaktualizowana wersja będzie dostępna na stronie internetowej ASRock, bez dalszego powiadomienia. Jeśli wymagana jest pomoc techniczna w odniesieniu do tej płyty głównej, należy odwiedzić stronę internetową w celu uzyskania specyficznych informacji o używanym modelu. Na stronie internetowej ASRock, można także pobrać listę najnowszych kart VGA i obsługiwanych CPU. Strona internetowa ASRock <http://www.asrock.com>.

1.1 Zawartość opakowania

- Płyta główna ASRock B550 Phantom Gaming 4 (Współczynnik kształtu ATX)
- Skrócona instrukcja instalacji ASRock B550 Phantom Gaming 4
- Pomocnicza płyta CD ASRock B550 Phantom Gaming 4
- 2 x kable danych Serial ATA (SATA) (Opcjonalne)
- 3 x śruby do gniazda M.2 (Opcjonalne)
- 1 x osłona panelu Wejścia/Wyjścia

1.2 Specyfikacje

- Platforma**
- Współczynnik kształtu ATX
 - Konstrukcja kondensatorami stałymi
 - PCB z 2 uncjami miedzi

- CPU**
- Obsługa procesorów serii AMD AM4 Socket Ryzen™ 3000, 3000 G, 4000 G, 5000 i 5000 G*
 - * Brak zgodności z procesorami AMD Athlon™.
 - Digi Power design
 - Sekcja zasilania 8 Power Phase Design

- Chipset**
- AMD B550

- Pamięć**
- Technologia pamięci Dual Channel DDR4
 - 4 x gniazda DDR4 DIMM
 - Seria CPU AMD Ryzen (Matisse) z obsługą niebuforowanej pamięci DDR4 4533+(OC)/4466(OC)/4400(OC)/4333(OC)/4266(OC)/4200(OC)/4133(OC)/4000(OC)/3866(OC)/3800(OC)/3733(OC)/3600(OC)/3466(OC)/3200/2933/2667/2400/2133 ECC i nie-ECC*
 - Seria APU AMD Ryzen (Renoir) z obsługą niebuforowanej pamięci DDR4 4733+(OC)/4666(OC)/4600(OC)/4533(OC)/4466(OC)/4400(OC)/4333(OC)/4266(OC)/4200(OC)/4133(OC)/4000(OC)/3866(OC)/3800(OC)/3733(OC)/3600(OC)/3466(OC)/3200/2933/2667/2400/2133 ECC i nie-ECC*
- * Sprawdź listę obsługiwanej pamięci na stronie internetowej ASRock w celu uzyskania dalszych informacji. (<http://www.asrock.com/>)
- * Sprawdź stronę 21 w celu uzyskania informacji o maksymalnej obsługiwanej częstotliwości DDR4 UDIMM.
- Maks. wielkość pamięci systemowej: 128GB
 - Obsługa modułów pamięci Extreme Memory Profile (XMP)
 - 15µm połączone styki w gniazdach DIMM

Gniazdo rozszerzenia

Procesor serii AMD Ryzen (Matisse)

- 2 x gniazda PCI Express x 16 (tryb PCIe1: tryb Gen4x16; PCIe3: tryb Gen3 x4)*

Seria APU AMD Ryzen (Renoir)

- 2 x gniazda PCI Express x 16 (tryb PCIe1: tryb Gen3x16; PCIe3: tryb Gen3 x4)*

* Obsługa SSD NVMe, jako dysków rozruchowych

- 2 x gniazda PCI Express 3.0 x1
- Obsługa AMD Quad CrossFireX™ i CrossFireX™
- 1 x gniazdo M.2 (Key E), z obsługą modułu WiFi/BT typu 2230

Grafika

- Zintegrowana karta graficzna AMD Radeon™ serii Vega w APU serii Ryzen*

* Rzeczywista obsługa zależy od CPU

- DirectX 12, Pixel Shader 5.0
- Pamięć współdzielona, domyślnie 2GB. Maksymalnie pamięć współdzielona obsługuje do 16GB.

* Maksymalna pamięć współdzielona 16GB wymaga zainstalowania 32GB pamięci systemowej.

- Obsługa HDMI 2.1 z maks. rozdzielczością do 4K x 2K (4096x2160) przy 60Hz
- Obsługa Auto Lip Sync, Deep Color (12bpc), xvYCC i HBR (High Bit Rate Audio) z portami HDMI 2.1 (Wymagany monitor zgodny z HDMI)
- Obsługa HDR (High Dynamic Range) z HDMI 2.1
- Obsługa HDCP 2.3 z portem HDMI 2.1
- Obsługa odtwarzania 4K Ultra HD (UHD) z portem HDMI 2.1
- Obsługa Microsoft PlayReady*

Audio

- Audio HD 7.1 CH z zabezpieczeniem treści (Kodek audio Realtek ALC1200)
- Obsługa audio Blu-ray Premium
- Obsługa zabezpieczenia przed przepięciami
- Ekranowanie izolacji PCB
- Indywidualne warstwy PCB dla kanału audio R/L
- Nahimic Audio

LAN

- 1 x PCIE Gigabit LAN 10/100/1000 Mb/s
- Realtek RTL8111H
- Obsługa Wake-On-LAN
- Obsługa zabezpieczenia przed wyładowaniami atmosferycznymi/ESD
- Obsługa Energy Efficient Ethernet 802.3az
- Obsługa PXE

Tylny panel**Wejścia/****Wyjścia**

- Wspornik anteny
- 1 x port myszy/klawiatury PS/2
- 1 x port HDMI
- 6 x porty USB 3.2 Gen1 (Obsługa zabezpieczenia ESD)
- 1 x port LAN RJ-45 z LED (LED ACT/LINK i LED SPEED)
- Gniazda audio HD: Wejście liniowe / Głośnik przedni / Mikrofon

Przechowywanie

- 6 x złącza SATA3 6,0 Gb/s, obsługa RAID (RAID 0, RAID 1 i RAID 10), NCQ, AHCI i Hot Plug*
- * Ścieżki współdzielone przez M2_3 i SATA3_5_6. Jeżeli którakolwiek z nich jest używana, pozostała zostanie wyłączona.
- 1 x gniazdo Hyper M.2 (M2_1), obsługa Key M typu 2280 modułu M.2 PCI Express do Gen4x4 (64 Gb/s) (z Matisse) lub Gen3 x4 (32 Gb/s) (z Renoir)**
- 1 x gniazdo M.2 (M2_3), obsługa Key M typu 2242/2260/2280 modułu M.2 SATA3 6,0 Gb/s i modułu M.2 PCI Express do Gen3 x2 (16 Gb/s)**
- ** Obsługa SSD NVMe, jako dysków rozruchowych
- ** Obsługa ASRock U.2 Kit

Złącze

- 1 x złącze główkowe portu COM
- 1 x złącze główkowe SPI TPM
- 1 x dioda LED zasilania i złącze główkowe głośnika
- 2 x złącza główkowe LED RGB
- * Obsługa łącznie do 12V/3A, pasek LED 36W
 - 2 x adresowalne złącza główkowe LED
- * Obsługa łącznie do 5V/3A, pasek LED 15W
 - 1 x złącze wentylatora CPU (4-pinowe)
- * Złącze wentylatora CPU obsługuje wentylator CPU maksymalnym prądem zasilania wentylatora 1A (12W).
 - 1 x złącze wentylatora CPU/pompy wodnej (4-pinowe) (Inteligentne sterowanie prędkością obrotową wentylatora)
 - 4 x złącza wentylatora obudowy/pompy wodnej (4-pinowe) (Inteligentne sterowanie prędkością obrotową wentylatora)
- * Złącze wentylatora obudowy/pompy wodnej obsługuje wentylator układu chłodzenia maksymalnym prądem zasilania wentylatora 2A (24W).
- * CPU_FAN2/WP, CHA_FAN1/WP, CHA_FAN2/WP, CHA_FAN3/WP i CHA_FAN4/WP może automatycznie wykrywać, jeśli używany jest wentylator 3-pinowy lub 4-pinowy.
 - 1 x 24 pinowe złącze zasilania ATX
 - 1 x 8 pinowe złącze zasilania 12 V
 - 1 x 4 pinowe złącze zasilania 12 V
 - 1 x złącze audio na panelu przednim
 - 2 x złącza główkowe USB 2.0 (Obsługa 4 portów USB 2.0) (Obsługa zabezpieczenia ESD)
 - 1 x porty główkowe USB 3.2 Gen1 (obsługa 2 portów USB 3.2 Gen1) (obsługa zabezpieczenia ESD)

Funkcja BIOS

- Obsługa starszych wersji BIOS AMI UEFI z GUI
- Obsługa "Plug and Play"
- Zgodność zdarzeń wybudzania z ACPI 5.1
- Obsługa bezzworkowa
- Obsługa SMBIOS 2.3
- Wiele regulacji napięcia CPU, CPU VDDCR_SOC, DRAM, VPPM, 1,05V_PROM_S5, 2,5V_PROM, +1,8VSB, VDDP

Monitor sprzętu

- Wykrywanie temperatury: CPU, CPU/pompa wodna, wentylatory obudowy/pompy wodnej
- Obrotomierz wentylatora: CPU, CPU/pompa wodna, wentylatory obudowy/pompy wodnej
- Cichy wentylator (Automatyczna regulacja prędkości obrotowej wentylatora obudowy przez temperaturę CPU): CPU, CPU/pompa wodna, wentylatory obudowy/pompy wodnej
- Kontrola wielu prędkości obrotowych wentylatora: CPU, CPU/pompa wodna, wentylatory obudowy/pompy wodnej
- Monitorowanie napięcia: +12V, +5V, +3,3V, CPU Vcore, CPU VDDCR_SOC, DRAM, VPPM, 1,05V_PROM_S5, +1,8V, VDDP

System operacyjny

- Microsoft® Windows® 10 64-bitowy

Certyfikaty

- FCC, CE
- Gotowość do obsługi ErP/EuP (Wymagane zasilanie z gotowością obsługi ErP/EuP)

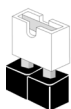
* Dla uzyskania szczegółowej informacji o produkcie, należy odwiedzić naszą stronę internetową:
<http://www.asrock.com>



Należy pamiętać, że przetaktowywanie jest związane z pewnym ryzykiem, włącznie z regulacją ustawień w BIOS, zastosowaniem Untied Overclocking Technology lub używaniem narzędzi przetaktowywania innych firm. Przetaktowywanie może wpływać na stabilność systemu lub nawet powodować uszkodzenie komponentów i urządzeń systemu. Powinno to zostać zrobione na własne ryzyko i koszt. Nie odpowiadamy za możliwe uszkodzenia spowodowane przetaktowywaniem.

1.3 Ustawienia zworek

Ta ilustracja pokazuje ustawienia zworek. Po umieszczeniu nasadki zworki na pinach, zworka jest "Zwarta". Jeśli nasadka zworki nie jest umieszczona na pinach, zworka jest "Otwarta".

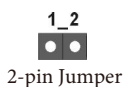


Short



Open

Zworka usuwania danych z pamięci CMOS (CLRCMOS1) (sprawdź s.1, Nr 22)



2-pin Jumper

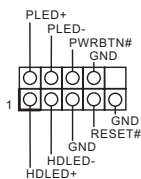
CLRCMOS2 umożliwia usunięcie wszystkich danych z pamięci CMOS. Aby usunąć i zresetować parametry systemu do ustawień domyślnych, wyłącz komputer i odłącz przewód zasilający od zasilania. Po odczekaniu 15 sekund, użyj nasadkę zworki do zwarcia pinów CLRCMOS2 na 5 sekund. Jednak, nie należy usuwać danych z pamięci CMOS zaraz po wykonaniu aktualizacji BIOS. Jeśli wymagane jest usunięcie danych z pamięci CMOS po zakończeniu aktualizacji BIOS, przed rozpoczęciem usuwania danych z pamięci CMOS należy najpierw uruchomić system, a następnie wyłączyć go. Należy pamiętać, że hasło, data, czas i domyślny profil użytkownika zostaną usunięte tylko po wyjęciu baterii CMOS. Należy pamiętać, aby po usunięciu danych z pamięci CMOS, usunąć nasadkę zworki.

1.4 Wbudowane złącza główkowe i inne złącza



Wbudowane złącza główkowe i inne złącza są bezzworkowe. **NIE** należy umieszczać zworek nad tymi złączami główkowymi i złączami. Umieszczanie zworek nad złączami główkowymi i złączami spowoduje trwałe uszkodzenie płyty głównej.

Złącza główkowe na panelu systemu
(9-pinowe PANEL1)
(sprawdź s.1, Nr 19)



Podłącz do tego złącza główkowego przełącznik zasilania, przełącznik resetowania i wskaźnik stanu systemu na obudowie, zgodnie z pokazanym poniżej przydziałem pinów. Przed podłączeniem kabli należy zapisać pozycję pinów plus i minus.



PWRBTN (Przełącznik zasilania):

Podłącz do przełącznika zasilania na panelu przednim obudowy. Można skonfigurować sposób wyłączania systemu z użyciem przełącznika zasilania.

RESET (Przełącznik resetowania):

Podłącz do przełącznika resetowania na panelu przednim obudowy. Naciśnij przełącznik resetowania w celu ponownego uruchomienia komputera, jeśli komputer zawiesi się i nie wykona normalnego ponownego uruchomienia.

PLED (Dioda LED zasilania systemu):

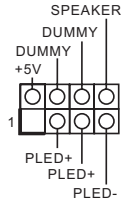
Podłączenie do wskaźnika stanu zasilania na panelu przednim obudowy. Ta dioda LED jest włączona podczas działania systemu. Ta dioda LED miga, gdy system znajduje się w stanie uśpienia S3. Ta dioda LED jest wyłączona, gdy system znajduje się w stanie uśpienia S4 lub wyłączenia zasilania (S5).

HDLED (Dioda LED aktywności dysku twardego):

Podłączenie do diody LED aktywności dysku twardego na panelu przednim obudowy. Dioda LED jest włączona, podczas odczytu lub zapisu danych przez dysk twardey.

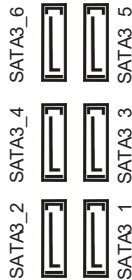
Konstrukcja panelu przedniego zależy od obudowy. Moduł panelu przedniego zawiera przede wszystkim przełącznik zasilania, przełącznik resetowania, diodę LED zasilania, diodę LED aktywności dysku twardego, głośnik, itd. Po podłączeniu modułu panelu przedniego obudowy do tego złącza główkowego upewnij się, że jest prawidłowo dopasowany przydział przewodów i przydział pinów.

Dioda LED zasilania i złącze
główkowe głośnika
(7-pinowe SPK_PLED1)
(sprawdź s.1, Nr 20)



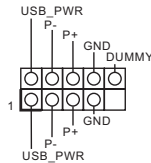
Podłącz to tego złącza
główkowego diodę LED
zasilania obudowy i głośnik
obudowy.

Złącza Serial ATA3
(SATA3_1:
sprawdź s.1, Nr 16)
(SATA3_2:
sprawdź s.1, Nr 17)
(SATA3_3:
sprawdź s.1, Nr 14)
(SATA3_4:
sprawdź s.1, Nr 15)
(SATA3_5:
sprawdź s.1, Nr 12)
(SATA3_6:
sprawdź s.1, Nr 13)



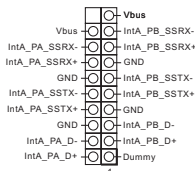
Te sześć złączy SATA3
obsługuje kable danych SATA
dla zewnętrznych urządzeń
pamięci z szybkością transferu
danych do 6,0 Gb/s.
* Ścieżki współdzielone przez
M2_3 i SATA3_5_6. Jeżeli
którkolwiek z nich jest
używana, pozostała zostanie
wyłączona.

Złącza główkowe USB 2.0
(9-pinowe USB_1_2)
(sprawdź s.1, Nr 24)
(9-pinowe USB_3_4)
(sprawdź s.1, Nr 23)



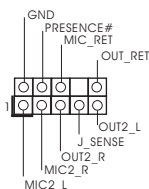
Na tej płycie głównej znajdują
się dwa złącza główkowe. Każde
złącze główkowe USB 2.0 może
obsługiwać dwa porty.

Złącza główkowe USB 3.2
Gen1
(19-pinowe USB3_7_8)
(sprawdź s.1, Nr 10)



Na tej płycie głównej znajduje
się jedno złącze główkowe.
Każde złącze główkowe
USB 3.2 Gen1 może obsługiwać
dwa porty.

Złącze główkowe audio
panelu przedniego
(9-pinowe HD_AUDIO1)
(sprawdź s.1, Nr 30)

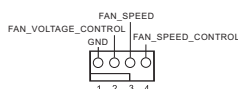


To złącze główkowe służy do podłączania urządzeń audio do przedniego panelu audio.

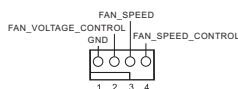
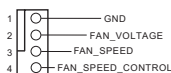


- High Definition Audio obsługuje wykrywanie gniazda, ale aby działać prawidłowo przewód panelu na obudowie musi obsługiwać HDA. W celu instalacji systemu należy wykonać instrukcje z naszego podręcznika i podręcznika obudowy.
- Jeśli używany jest panel audio AC'97, należy go zainstalować w złączu główkowym audio panelu przedniego, poprzez wykonanie wymienionych poniżej czynności:
 - Podłącz Mic_IN (MIC) do MIC2_L.
 - Podłącz Audio_R (RIN) do OUT2_R i Audio_L (LIN) do OUT2_L.
 - Podłącz uziemienie (GND) do uziemienia (GND).
 - MIC_RET i OUT_RET służą wyłącznie dla panelu audio HD. Nie należy ich podłączać dla panelu audio AC'97.
 - Aby uaktywnić mikrofon przedni, przejdź do zakładki "FrontMic" w panelu Realtek Control i wyreguluj "Głośność nagrywania".

Złącza wentylatora obudowy/
wentylatora pompy wodnej
(4-pinowe CHA_FAN1/WP)
(sprawdź s.1, Nr 21)
(4-pinowe CHA_FAN2/WP)
(sprawdź s.1, Nr 25)

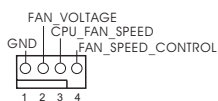


(4-pinowe CHA_FAN3/WP)
(sprawdź s.1, Nr 31)
(4-pinowe CHA_FAN4/WP)
(sprawdź s.1, Nr 26)



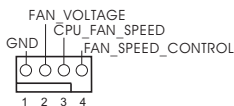
Podłącz przewody wentylatora do złączy wentylatora i dopasuj czarny przewód do styku masy.

Złącze wentylatora CPU
(4-pinowe CPU_FAN1)
(sprawdź s.1, Nr 4)



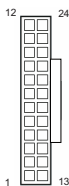
Ta płyta główna udostępnia 4-pinowe złącze wentylatora CPU (Cichy wentylator). Jeśli planowane jest podłączenie 3-pinowego wentylatora CPU, należy je podłączyć do pinów 1-3.

Złącze wentylatora procesora/wentylatora pompy wodnej (4-pinowe CPU_FAN2/WP) (sprawdź s.1, Nr 1)



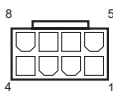
Ta płyta główna udostępnia 4-pinowe złącze wentylatora CPU (Cichy wentylator). Jeśli planowane jest podłączenie 3-pinowego wentylatora CPU, należy je podłączyć do pinów 1-3.

Złącze zasilania ATX (24-pinowe ATXPWR1) (sprawdź s.1, Nr 9)



Ta płyta główna udostępnia 24-pinowe złącze zasilania ATX. W celu użycia 20-pinowego zasilacza ATX, należy podłączyć je wzdłuż pinu 1 i pinu 13.

Złącze zasilania ATX 12V (8-pinowe ATX12V1) (sprawdź s.1, Nr 2)



Ta płyta główna udostępnia 8-pinowe złącze zasilania ATX 12 V. W celu użycia 4-pinowego zasilacza ATX, należy podłączyć je wzdłuż pinu 1 i pinu 5.

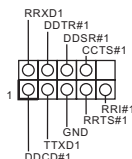
Złącze zasilania ATX 12V (4-pinowe ATX12V2) (sprawdź s.1, Nr 3)



Podłącz do tego złącza zasilacz ATX 12V.

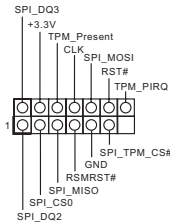
*Wtyczka zasilacza pasuje do tego złącza tylko w jednym kierunku.

Złącze główkowe portu szeregowego (9-pinowe COM1) (sprawdź s.1, Nr 29)



To złącze główkowe COM1 obsługuje moduł portu szeregowego.

Złącze główkowe SPI TPM
(13-pinowe SPI_TPM_J1)
(sprawdź s.1, Nr 11)



To złącze obsługuje system SPI Trusted Platform Module (TPM), który może bezpiecznie przechowywać klucze, certyfikaty cyfrowe, hasła i dane. System TPM pomaga także w zwiększeniu zabezpieczenia sieci, ochronie cyfrowych danych osobowych i zapewnieniu integralności platformy.

Złącza główkowe LED RGB
(4-pinowe RGB_LED1)
(sprawdź s.1, Nr 28)
(4-pinowe RGB_LED2)
(sprawdź s.1, Nr 7)

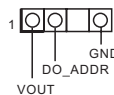


Złącze główkowe RGB jest używane do podłączenia przedłużacza LED RGB, który umożliwia użytkownikom wybór spośród różnych efektów światła LED.

Ostrzeżenie: Nigdy nie należy instalować kabla LED RGB w nieprawidłowym kierunku; w przeciwnym razie kabel może zostać uszkodzony.

*Dalsze instrukcje dotyczące tego złącza główkowego należy sprawdzić na stronie 40.

Adresowalne złącza
główkowe LED
(3-pinowe ADDR_LED1)
(sprawdź s.1, Nr 27)
(3-pinowe ADDR_LED2)
(sprawdź s.1, Nr 8)



To złącze główkowe LED jest używane do podłączenia adresowalnego przedłużacza LED, który umożliwia użytkownikom wybór spośród różnych efektów światła LED.

Ostrzeżenie: Nigdy nie należy instalować adresowalnego kabla LED w nieprawidłowym kierunku; w przeciwnym razie kabel może zostać uszkodzony.

*Dalsze instrukcje dotyczące tego złącza główkowego należy sprawdzić na stronie 41.