

Monitor LCD Acer

Podręcznik użytkownika

Copyright © 2018. Acer Incorporated.
Wszelkie prawa zastrzeżone.

Instrukcja użytkownika monitora LCD Acer
Wydanie oryginalne: 09/2018

Informacje w tej publikacji mogą być okresowo zmieniane, bez powiadamiania jakichkolwiek osób o takich poprawkach lub zmianach. Takie zmiany będą wprowadzane w nowych wydaniach tego podręcznika lub w dodatkowych dokumentach i publikacjach. Ta firma nie daje żadnych zapewnień ani nie udziela gwarancji, wyrażonych lub dorozumianych, w odniesieniu do zamieszczonych tu treści, a szczególnie odrzuca dorozumiane gwarancje przydatności handlowej lub dopasowania do określonego celu.

Zapisz numer modelu, numer seryjny, datę zakupienia i umieść informacje dotyczące zakupienia we wskazanym poniżej miejscu. Numer seryjny i numer modelu są zapisane na etykiecie przymocowanej do komputera. Wszelka korespondencja dotycząca twojego urządzenia, powinna zawierać numer seryjny, numer modelu i informacje o zakupieniu.

Żadnej z części tej publikacji nie można powielać, zapisywać z systemie odzyskiwania danych lub przysyłać w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, elektronicznie, mechanicznie, poprzez kopiowanie, zapisywanie albo w inny sposób, bez wcześniejszej pisemnej zgody Acer Incorporated.

Instrukcja użytkownika monitora LCD Acer

Numer modelu: _____
Numer seryjny: _____
Data zakupienia: _____
Miejsce zakupienia: _____

Acer i logo Acer, to zastrzeżone znaki towarowe Acer Incorporated. Wykorzystane tu nazwy produktów innych firm lub znaki towarowe, zostały użyte wyłącznie do celów identyfikacji i należą do ich odpowiednich firm.

Informacje dotyczące bezpieczeństwa użytkownika i wygody obsługi

Instrukcje bezpieczeństwa

Przeczytaj uważnie te instrukcje. Zachowaj ten dokument do wykorzystania w przyszłości. Zastosuj się do wszelkich ostrzeżeń i instrukcji oznaczonych na produkcie.

Specjalne uwagi dotyczące monitorów LCD

Następujące objawy działania monitora LCD są normalne i nie oznaczają problemu.

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego użycia ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania, a następnie włącz go ponownie, aby się upewnić, że miganie zniknie.
- Na ekranie mogą wystąpić lekkie nierówności jasności, w zależności od stosowanego wzoru.
- Ekran LCD ma 99,99% lub więcej efektywnych pikseli. Ilość niewłaściwie wyświetlanych punktów, na przykład brak piksela lub stałe świecenie piksela wynosi 0,01% lub mniej.
- Ze względu na naturę ekranów LCD, na ekranie może pojawiać się poobraz poprzedniego, wyświetlanego przez kilka godzin ekranu. W takim przypadku, odzyskiwanie prawidłowego ekranu może potrwać długo, poprzez zmianę obrazu lub wyłączenie na kilka godzin przełącznika zasilania.

Czyszczenie monitora

Podczas czyszczenia monitora należy uważnie zastosować się do podanych zaleceń:

- Przed czyszczeniem należy zawsze odłączyć monitor.
- Do wycierania ekranu i obudowy należy użyć miękkiej szmatki.

Dostępność

Należy się upewnić, że gniazdo zasilania, do którego podłączany jest przewód zasilający, jest łatwo dostępne oraz, że znajduje się jak najbliżej operatora urządzenia. Gdy wymagane jest odłączenie zasilania od urządzenia, należy odłączyć przewód zasilający od gniazda zasilania prądem elektrycznym.

Bezpieczne słuchanie

Aby chronić słuch, należy się zastosować do podanych instrukcji.

- Głośność należy zwiększać stopniowo, aż do uzyskania wyraźnego i wygodnego słyszenia, bez zniekształceń.
- Po ustawieniu poziomu głośności, nie należy go zwiększać, po dopasowaniu do swoich uszu.
- Należy ograniczyć czas słuchania muzyki z wysoką głośnością.
- Należy unikać zwiększania głośności w celu zagłuszenia hałasu otoczenia.
- Głośność należy wyłączyć, jeśli nie słuchać znajdujących się w pobliżu ludzi.

Ostrzeżenia

- Tego produktu nie należy używać w pobliżu wody.
- Tego produktu nie należy umieszczać na niestabilnym wózku, podstawie lub stole. Upadek produktu może spowodować jego poważne uszkodzenie.
- Szczeliny i otwory służą do wentylacji i mają zapewnić niezawodne działanie produktu i chronić go przed przegrzaniem. Nie należy ich blokować lub przykrywać. Nigdy nie należy blokować szczelin wentylacyjnych poprzez umieszczanie produktu na łóżku, sofie lub innej podobnej powierzchni. Jeśli nie zostanie zapewniona odpowiednia wentylacja, nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub miernikiem ciepła lub w zabudowie.
- Nigdy nie należy wpychać jakichkolwiek obiektów do tego produktu przez szczeliny obudowy, ponieważ mogą one dotknąć do niebezpiecznych punktów będących pod napięciem lub spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy dopuszczać do przedostania się do produktu jakichkolwiek płynów.
- Aby uniknąć uszkodzenia komponentów wewnętrznych i zabezpieczyć przed wyciekiem baterii, nie należy umieszczać produktu na drgającej powierzchni.
- Nigdy nie należy używać podczas uprawiania sportu, ćwiczeń lub w innym miejscu narażonym na drgania, które mogą spowodować nieoczekiwane zwarcie lub uszkodzenie urządzeń wewnętrznych.
- Ten adapter można używać wyłącznie z tym monitorem, nie należy go stosować do innych celów.

Zasilanie prądem elektrycznym

- Ten produkt może być zasilany ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie z oznaczeniami. Przy braku pewności co do rodzaju dostępnego zasilania, należy się skonsultować z dostawcą lub z lokalnym zakładem energetycznym.
- Nie wolno niczego kłaść na przewodzie zasilającym. Nie należy umieszczać tego produktu w miejscu, gdzie będzie przydeptywany przewód.

- Jeśli z tym produktem używany jest przedłużacz, należy się upewnić, że łączna moc urządzeń podłączonych do przedłużacza, nie przekroczy mocy znamionowej przedłużacza. Należy się także upewnić, że łączna moc wszystkich podłączonych do gniazda ściennego produktów, nie przekracza wartości znamionowej bezpiecznika.
- Nie należy przeciążać gniazda zasilania, listwy albo gniazodka, poprzez podłączenie zbyt wielu urządzeń. Całkowite obciążenie systemu nie może przekraczać 80% wartości znamionowej obwodu odgałęzienia. Jeśli są używane listwy zasilające, obciążenie nie powinno przekraczać 80% wartości znamionowej listwy zasilania.
- Przewód zasilający tego produktu jest wyposażony w trójbolcową wtykę z uziemieniem. Wtyczka ta pasuje do gniazd zasilania z uziemieniem. Przed podłączeniem wtyki przewodu zasilającego, należy się upewnić, że gniazdo zasilania jest prawidłowo uziemione. Nie należy podłączać wtyczki do nieuziemionego gniazda zasilania. W celu uzyskania szczegółowych informacji należy się skontaktować z elektrykiem.



.....

Ostrzeżenie! Kołek uziemienia to funkcja zabezpieczenia. Używanie gniazda zasilania, bez odpowiedniego uziemienia, może spowodować porażenie prądem elektrycznym i/lub obrażenia.



.....

Uwaga: Kołek uziemienia zapewnia także dobre zabezpieczenie przez nieoczekiwanymi zakłóceniami z pobliskich urządzeń elektrycznych, które mogą zakłócać działanie tego produktu.

- Ten produkt można używać wyłącznie z dostarczonym zestawem przewodu zasilającego. Aby wymienić zestaw przewodu zasilającego, należy się upewnić, że nowy przewód zasilający spełnia następujące wymagania: typ odłączany, certyfikat UL/CSA, typ SPT-2, wartość znamionowa minimum 7 A 125 V, aprobatą VDE lub równoważna, maksymalna długość 4,6 metra (15 stóp).

Naprawa produktu

Nie należy próbować naprawiać tego produktu samodzielnie, ponieważ otwieranie lub zdejmowanie pokryw może spowodować porażenie poprzez dotknięcie do niebezpiecznych punktów będących pod napięciem lub inne niebezpieczeństwa. Wszelkie naprawy należy powierzać wykwalifikowanemu personelowi serwisu.

Produkt ten należy odłączyć od ściennego gniazda zasilania i powierzyć jego naprawę wykwalifikowanemu personelowi serwisu, gdy:

- został uszkodzony, przecięty lub przetarty przewód zasilający
- na produkt został wylany płyn
- produkt został wystawiony na działanie deszczu lub wody
- produkt został upuszczony lub uszkodzona została jego obudowa
- produkt wykazuje wyraźne oznaki zmiany wydajności, co oznacza potrzebę naprawy
- produkt nie działa normalnie, mimo stosowania się do instrukcji działania



Uwaga: Należy wyregulować tylko te elementy sterowania, które obejmują instrukcje działania, ponieważ nieprawidłowa regulacja innych elementów sterowania, może spowodować uszkodzenie i często wymaga dodatkowej pracy wykwalifikowanego technika w celu przywrócenia normalnego działania produktu.

Miejsca zagrażające wybuchem

Urządzenie należy wyłączyć w miejscach zagrażających wybuchem i stosować się do wszystkich znaków i instrukcji. Miejsca o atmosferze zagrażającej wybuchem, to miejsca, gdzie zwykle znajdują się polecenia wyłączenia silnika pojazdu. Świece w takich miejscach mogą spowodować wybuch lub pożar, a w rezultacie obrażenia ciała lub nawet śmierć. Należy wyłączyć urządzenie w pobliżu składów, magazynów i miejsc dystrybucji; w zakładach chemicznych; lub w miejscach wykonywania piaskowania. Miejsca zagrożone wybuchem są często, choć nie zawsze, wyraźnie oznaczone. Obejmują one pokłady statków, urządzenia do transportu lub składowania chemikaliów, pojazdy napędzane gazem (takim jak propan lub butan) i miejsca, gdzie powietrze zawiera chemikalia lub groźne cząsteczki takie jak plewy, pył lub proszki metalu.

Dodatkowe informacje dotyczące bezpieczeństwa

Twoje urządzenie i jego elementy jego rozbudowy, mogą zawierać małe części. Należy je trzymać poza zasięgiem małych dzieci.

Informacje dotyczące recyklingu urządzeń informatycznych

Firma Acer jest bardzo zaangażowana w ochronę środowiska i postrzega recykling, w formie ratowania środowiska i usuwania zużytego sprzętu, jako jeden z głównych priorytetów firmy w minimalizowaniu obciążenia środowiska.

Firma Acer jest świadoma wpływu prowadzonej działalności na środowisko i próbuje zidentyfikować i zapewnić najlepsze procedury zmniejszania niekorzystnego wpływu na środowisko swoich produktów.

Dalsze informacje oraz pomoc dotyczącą recyklingu, można uzyskać na stronie internetowej:

<http://www.acer-group.com/public/Sustainability/sustainability01.htm>

Dalsze informacje dotyczące funkcji i korzyści z naszych innych produktów, można uzyskać pod adresem www.acer-group.com.

Instrukcje dotyczące usuwania



Po zużyciu nie należy usuwać tego urządzenia elektronicznego ze śmieciami domowymi. Aby zminimalizować zanieczyszczenie i zapewnić maksymalną ochronę środowiska należy stosować recykling. Dalsze informacje dotyczące przepisów WEEE (Waste from Electrical and Electronics Equipment), można uzyskać pod adresem <http://www.acer-group.com/public/Sustainability/sustainability01.htm>



Oświadczenie dotyczące pikseli LCD

Wyświetlacz LCD został wyprodukowany przy pomocy wysoko precyzyjnej technologii. Niemniej jednak czasami niektóre piksele mogą się przepalić, lub wyglądać jak czarne lub czerwone kropki. Nie ma to wpływu na zapisane obrazy i nie świadczy o awarii.

Ten produkt został dostarczony z włączonym zarządzaniem zasilaniem:

- Po 5 minutach braku aktywności uaktywniany jest tryb uśpienia wyświetlacza.
- Wybudź monitor gdy znajduje się w trybie aktywnego wyłączenia, przesuwaj mysz lub naciśnij dowolny przycisk na klawiaturze.

Wskazówki i informacje dotyczące wygodnego użytkowania

Wydłużone użytkowanie może powodować zmęczenie oczu i ból głowy. Długie godziny pracy przed komputerem, narażają także użytkowników na obrażenia fizyczne. Długie okresy pracy, nieprawidłowa postawa, niewłaściwe nawyki pracy, stres, nieodpowiednie warunki pracy, zdrowie osobiste i inne czynniki, znacząco zwiększają niebezpieczeństwo obrażeń fizycznych.

Niewłaściwe używanie komputera może spowodować zespół kanału nadgarstka, zapalenie pochewki ścięgna, lub inne schorzenia mięśniowo-szkieletowe. Następujące objawy mogą pojawić się w rękach, nadgarstkach, ramionach, barkach, szyi czy plecach:

- drętwienie, mrowienie lub pieczenie
- bóle, czy wrażliwość
- ból, opuchlizna, rwanie
- sztywność czy napięcie
- zimno lub słabość

Po wystąpieniu wymienionych objawów lub przy powtarzającym się lub utrzymującym dyskomfortcie i/lub bólu powiązanim z używaniem komputera należy jak najszybciej skonsultować się z lekarzem i poinformować wydział zdrowia i bezpieczeństwa firmy.

Następujące części zawierają wskazówki dotyczące wygodnego używania komputera.

Znajdowanie wygodnego dla siebie miejsca

Znajdź wygodne dla siebie miejsce dopasowując kąt nachylenia monitora, używając podnóżek lub podnosząc wysokość siedzenia dla zapewnienia maksymalnej wygody. Należy wykorzystać następujące porady:

- należy unikać pozostawiania zbyt długo w jednej pozycji
- należy unikać garbienia się i/lub zbytniego odchylania do tyłu
- co jakiś czas należy wstać i się przejść, aby uniknąć nadwężenia mięśni nóg

Ochrona oczu

Długie patrzenie na ekran, niewłaściwe okulary czy szła kontaktowe, odbicie światła od monitora, zbyt jasno oświetlone pomieszczenie, źle wyregulowany ekran, zbyt małe litery na ekranie czy słaby kontrast wpływają na przemęczenie oczu. Poniżej znajdują się porady, jak zmniejszyć zmęczenie oczu.

Oczy

- Należy często wykonywać przerwy, aby odpoczęły oczy.
- Należy regularnie odwracać oczy od monitora i skierować oczy na wybrany odległy punkt.
- Należy często mrugać by nawilżać oczy.

Wyświetlacz

- Ekran powinien być czysty.
- Głowa powinna być nieco wyżej niż monitor, aby podczas patrzenia na środek ekranu wzrok był skierowany lekko w dół.
- Należy wyregulować jasność i ostrość obrazu, aby zapewnić łatwe czytanie.
- Należy wyeliminować odbijanie się światła poprzez:
 - ustawienie wyświetlacza bokiem do okna czy dowolnego źródła światła
 - zminimalizowanie oświetlenia pomieszczenia, poprzez zawieszenie zasłon czy żaluzji
 - używanie światła pomocniczego
 - dostosowanie kąta nachylenia ekranu
 - używanie filtra zabezpieczenia przed odbiciami
 - zainstalowanie osłony, takiej jak np. daszek z kartonu zawieszony na górnej krawędzi wyświetlacza
- Należy unikać ustawiania wyświetlacza pod nienaturalnym kątem w odniesieniu do kierunku patrzenia.
- Należy unikać patrzenia przez dłuższy czas na takie źródła światła, jak otwarte okno itp.

Rozwijanie dobrych nawyków pracy

Aby praca na komputerze była bardziej relaksująca i efektywna, należy wyrobić następujące nawyki:

- Należy robić częste krótkie przerwy.
- Należy wykonywać ćwiczenia rozciągające.
- Należy wychodzić na świeże powietrze, tak często jak jest to możliwe.
- Należy ćwiczyć regularnie, aby utrzymać sprawność ciała.



Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi
New Taipei City 221, Taiwan

Polski

Declaration of Conformity

We,

Acer Incorporated

8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221, Taiwan

And,

Acer Italy s.r.l.

Viale delle Industrie 1/A, 20020 Arese (MI), Italy

Tel: +39-02-939-921 ,Fax: +39-02 9399-2913

www.acer.it

Product:	LCD Monitor
Trade Name:	Acer
Model Number:	VG272U
SKU Number:	VG272U xxxxxx;
	("x" = 0~9, a ~ z, A ~ Z, or blank)

We, Acer Incorporated, hereby declare under our sole responsibility that the product described above is in conformity with the relevant Union harmonization legislations as below Directive and following harmonized standards and/or other relevant standards have been applied:

EMC Directive: 2014/30/EU

- | | |
|---|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> EN 55032:2012/AC:2013 Class B | <input checked="" type="checkbox"/> EN 55024:2010 |
| <input checked="" type="checkbox"/> EN 55032:2015/AC:2016 Class B | <input checked="" type="checkbox"/> EN 61000-3-3:2013 |
| <input checked="" type="checkbox"/> EN 61000-3-2:2014 Class D | |

LVD Directive: 2014/35/EU

- | |
|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> EN 60950-1:2006/A11:2009/A1:2010/A12:2011/A2:2013 |
|---|

RoHS Directive: 2011/65/EU

- | |
|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> EN 50581:2012 |
|---|

ErP Directive: 2009/125/EC

- | |
|---|
| <input checked="" type="checkbox"/> Regulation (EC) No. 1275/ 2008; EN 50564:2011 |
|---|

Year to begin affixing CE marking: 2019.

RU Jan / Sr. Manager
Acer Incorporated (Taipei, Taiwan)

Sep.20,2019
Date

acer

Acer America Corporation
333 West San Carlos St., San Jose
Suite 1500
CA 95110, U. S. A.
Tel : 254-298-4000
Fax : 254-298-4147
www.acer.com



Federal Communications Commission Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

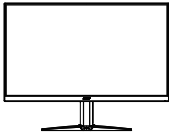
Product:	LCD Monitor
Model Number:	VG272U
SKU Number:	VG272U xxxxxx ("x" = 0~9, a ~ z, or A ~ Z)
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	333 West San Carlos St. Suite 1500 San Jose, CA 95110 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	254-298-4000
Fax No.:	254-298-4147

Informacje dotyczące bezpieczeństwa użytkownika i obsługi	3
Instrukcje bezpieczeństwa	3
Specjalne uwagi dotyczące monitorów LCD	3
Czyszczenie monitora	3
Dostępność	4
Bezpieczne słuchanie	4
Ostrzeżenia	4
Zasilanie prądem elektrycznym	4
Naprawa produktu	5
Miejsca zagrażające wybuchem	6
Dodatkowe informacje dotyczące bezpieczeństwa	6
Informacje dotyczące recyklingu urządzeń informatycznych	6
Instrukcje dotyczące usuwania	6
Oświadczenie dotyczące pikseli LCD	7
Wskazówki i informacje dotyczące wygodnego użytkowania	7
Znajdowanie wygodnego dla siebie miejsca	7
Ochrona oczu	8
Rozwijanie dobrych nawyków pracy	8
Federal Communications Commission Declaration of Conformity	10
Rozpakowanie	12
REGULACJA POZYCJI EKRANU	13
Podłączanie adaptera i przewodu zasilającego prądu zmiennego	14
Oszczędzanie energii	14
DDC (Display Data Channel [Kanał wyświetlania danych])	15
19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza	15
20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza	16
Tabela standardowego taktowania	17
Instalacja	18
Elementy sterowania użytkownika	19
Zewnętrzne elementy sterowania	19
Używanie menu skrótów	20
Rozwiązywanie problemów	30
Tryb DP/HDMI (Opcjonalny)	30

Rozpakowanie

Należy sprawdzić, czy wymienione poniżej części znajdują się w opakowaniu oraz zachować opakowanie na wypadek transportu monitora w przyszłości.

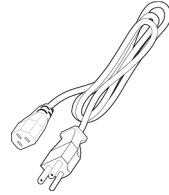
Monitor LCD



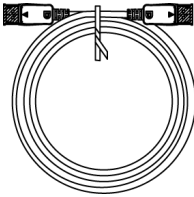
Instrukcja szybkiego uruchomienia



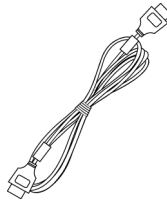
Przewód zasilający prądu zmiennego



Kabel DP
(Opcjonalny)



Kabel HDMI
(Opcjonalny)

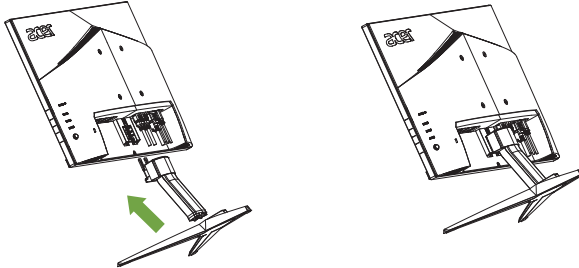


REGULACJA POZYCJI EKRANU

Aby uzyskać najlepszą pozycję widzenia, można dopasować wysokość/nachylenie monitora.

- **Podłączanie podstawy**

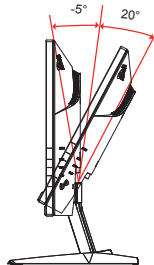
Uwaga: Wyjmij monitor i podstawę monitora z opakowania. Ostrożnie połóż monitor ekranem w dół na stabilnej powierzchni -- użyj materiału, aby uniknąć zarysowania ekranu.



- **Nachylenie**

Sprawdź ilustrację poniżej, jako przykład zakresu nachylenia.

Tylko w najwyższym punkcie, można uzyskać dla kąta podniesienia nachylenie 20 stopni.



Podłączanie adaptera i przewodu zasilającego prądu zmiennego

- Najpierw należy sprawdzić, czy używany przewód zasilający jest odpowiedniego typu dla danego regionu.
- Monitor ten jest wyposażony w uniwersalny zasilacz umożliwiający działanie z napięciem prądu zmiennego 100/120V lub 220/240V. Żadne modyfikacje użytkownika nie są konieczne.
- Podłącz jeden koniec przewodu zasilającego prądu zmiennego do adaptera, a drugi do gniazodka prądu zmiennego.
- W przypadku urządzeń zasilanych prądem zmiennym 120 V:
Należy używać zestaw przewodów zgodnych z UL, przewodu typu SVT oraz wtyczki 10A/125V.
- W przypadku urządzeń zasilanych prądem zmiennym 220/240 V:
Należy stosować zestaw przewodów zawierających przewód H05VV-F oraz wtyczkę 10A/250V. Zestaw przewodów powinien posiadać odpowiednie atesty bezpieczeństwa dla kraju, w którym urządzenie będzie instalowane.

Oszczędzanie energii

Monitor zostanie przełączony do trybu „oszczędzanie energii” przez sygnał sterujący z kontrolera wyświetlania, co jest wskazywane bursztynowym światłem LED zasilania.

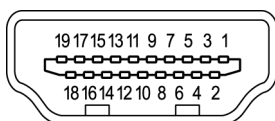
Stan	Światło LED
Włączone	Niebieska
Tryb oszczędzania energii	Bursztynowa

Stan oszczędzania energii będzie się utrzymywał do momentu otrzymania sygnału z karty graficznej lub uaktywnienia klawiatury lub myszy. Czas przywrócenia ze stanu aktywnego wyłączenia do stanu włączenia wynosi około 3 sekund.

DDC (Display Data Channel [Kanał wyświetlania danych])

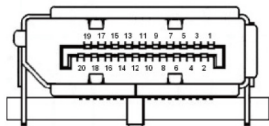
Aby ułatwić instalację, gdy używany system wspiera protokół DDC, monitor obsługuje plug-and-play. Protokół DDC jest protokołem komunikacji, dzięki któremu monitor automatycznie informuje system o swoich możliwościach, przykładowo o obsługiwanych rozdzielczościach oraz odpowiednich częstotliwościach odświeżania. Monitor ten jest zgodny ze standardem DDC2B.

19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza



Nr PINU	Opis	Nr PINU	Opis
1	TMDS Dane 2+	2	TMDS Dane 2 Ekran
3	TMDS Dane 2-	4	TMDS Dane 1+
5	TMDS Dane 1 Ekran	6	TMDS Dane 1-
7	TMDS Dane 0+	8	TMDS Dane 0 Ekran
9	TMDS Dane 0-	10	TMDS Zegar+
11	TMDS Zegar Ekran	12	TMDS Zegar -
13	CEC	14	Zarezerwowany (niepodłączony w urządzeniu)
15	SCL	16	SDA
17	Masa DDC/CEC	18	Zasilanie +5V
19	Wykrywanie bez wyłączenia (Hot Plug Detect)		

20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza



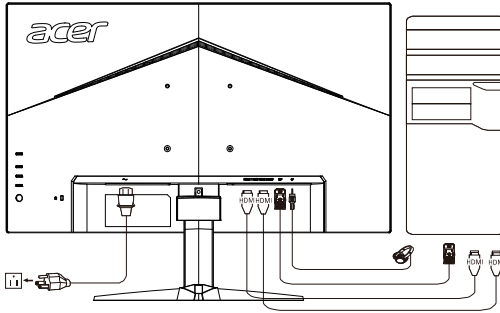
Nr PINU	Opis	Nr PINU	Opis
1	ML_Lane 0+	2	UZIEMIENIE
3	ML_Lane 0-	4	ML_Lane 1+
5	UZIEMIENIE	6	ML_Lane 1-
7	ML_Lane 2+	8	UZIEMIENIE
9	ML_Lane 2-	10	ML_Lane 3+
11	UZIEMIENIE	12	ML_Lane 3-
13	KONFIG1	14	KONFIG2
15	AUX CH+	16	UZIEMIENIE
17	AUX CH-	18	Wykrywanie bez wyłączenia (Hot Plug)
19	Powrót	20	DP_PWR

Tabela standardowego taktowania

TRYB VESA			
TRYB	Rozdzielczość		
1	VGA	640x480	60Hz
2	MAC	640x480	66.66Hz
3	VESA	720x400	70Hz
4	SVGA	800x600	56Hz
5	SVGA	800x600	60Hz
6	XGA	1024x768	60Hz
7	XGA	1024x768	70Hz
8	VESA	1152x864	75Hz
9	SXGA	1280x1024	60Hz
10	VESA	1280x720	60Hz
11	WXGA	1280x800	60Hz
12	WXGA+	1440x900	60Hz
13	WSXGA+	1680x1050	60Hz
14	UXGA	1920x1080	60Hz
15	QHD	2560x1440	60Hz
16	QHD	2560x1440	144Hz

Instalacja

1. Wyłącz komputer i odłącz przewód zasilający komputera.
2. Podłącz kabel sygnałowy do gniazda wejścia DP (opcjonalne) i/lub HDMI (opcjonalne) gniazda wejścia monitora i do gniazda wyjścia DP (opcjonalne) i/lub HDMI (opcjonalne) karty graficznej komputera. Dokręć śruby radełkowane na złączu kabla sygnałowego.
3. Włóż kabel zasilania monitora do portu zasilania z tyłu monitora.
4. Podłączyć przewody zasilające komputera i monitora do znajdującego się w pobliżu gniazdka elektrycznego.



Uwaga: Wyjście audio jest dostępne tylko w modelu z wyjściem audio. Dodatkowe instrukcje znajdują się w podręczniku użytkownika.

Adaptive-Sync (HDMI/DP): Umożliwia dynamiczną regulację szybkości odświeżania wyświetlania przez kartę graficzną z obsługą Adaptive-Sync w oparciu o szybkości klatek z typową zawartością w celu uzyskania wyświetlania efektywnego energetycznie, wirtualnie pozbawionego zacięć i o niskim opóźnieniu.

Elementy sterowania użytkownika



1



2



3



4



5

Zewnętrzne elementy sterowania

1	Przycisk zasilania	Włączenie/wyłączenie monitora. Niebieskie światło wskazuje włączenie zasilania. Bursztynowe światło wskazuje tryb oczekiwania/oszczędzania energii.
2	Przycisk funkcji 	<ol style="list-style-type: none"> Naciśnij, aby wyświetlić stronę główną. Naciśnij ponownie, aby przejść do funkcji hotkey1 (przycisk skrótów 1). Przy aktywnym menu funkcji, naciśnij ten przycisk, aby zobaczyć podstawowe informacje dotyczące monitora oraz bieżące źródło sygnału wejścia albo wyzerować do ustawień fabrycznych ustawienia użytkownika dotyczące koloru.
3	Przycisk funkcji 	<ol style="list-style-type: none"> Naciśnij, aby wyświetlić stronę główną. Naciśnij ponownie, aby przejść do funkcji hotkey2 (przycisk skrótów 2). Przy aktywnym menu funkcji, naciśnij ten przycisk w celu wyboru trybu scenariusza lub trybu gry.
4	Przycisk funkcji 	<ol style="list-style-type: none"> Naciśnij, aby wyświetlić stronę główną. Naciśnij ponownie, aby przejść do funkcji Input select (Wybór wejścia). Przy aktywnym menu funkcji, ten przycisk umożliwia zamknięcie OSD.
5	Przycisk funkcji 	<ol style="list-style-type: none"> Naciśnij, aby wyświetlić stronę główną. Naciśnij ponownie, aby przejść do następnej funkcji w menu funkcji. Pojedynczy przycisk przechyłny z tyłu ramki monitora działa jak joystick. W celu przesunięcia kursora wystarczy przechylić przycisk w jednym z czterech kierunków. Naciśnij przycisk w celu wyboru wymaganej opcji. Czerwony wskazuje na działającą. Szary wskazuje niedziałającą.

Używanie menu skrótów



Uwaga: Następujące treści służą wyłącznie jako ogólne odniesienie. Rzeczywiste dane techniczne produktu mogą być inne.

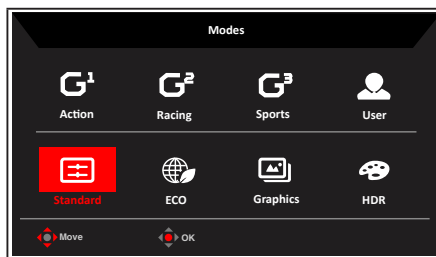
OSD (menu ekranowe), może być wykorzystane do regulacji ustawień monitora LCD. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD. OSD można użyć do regulacji jakości obrazu, pozycji OSD i ustawień ogólnych. W celu uzyskania ustawień zaawansowanych, sprawdź następującą stronę:

Strona główna

	<ol style="list-style-type: none"> 1. Przycisk skrótu 1 Modes (Tryby), Brightness (Jasność), Volume (Głośność), Gamma, Contrast (Kontrast), Blue Light (Niebieskie światło), Over Drive, PBP, VRB 2. Przycisk skrótu 2 Modes (Tryby), Brightness (Jasność), Contrast (Kontrast), Volume (Głośność), Gamma, Blue Light (Niebieskie światło), Over Drive, PBP, VRB 3. Przycisk skrótu 3 Przycisk skrótu przełączania wejścia 4. Menu główne
--	---

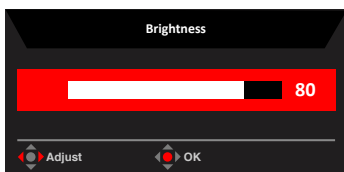
Przycisk skrótu1 (domyślnie: Tryb Standard (Standardowy))

Służy do wyboru trybu gry (G1, G2, G3), który wykorzystuje profil zdefiniowany przez użytkownika lub trybu scenariusza (Użytkownika, Standardowy, ECO, Grafika, HDR)



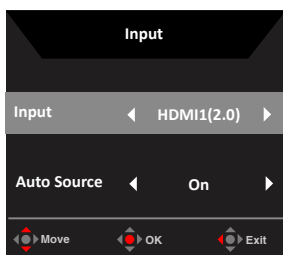
Przycisk skrótu2 (domyślnie: Brightness (Jasność))

Otwórz element sterowania Brightness (Jasność) i wybierz preferowane ustawienie jasności. Po wykonaniu, naciśnij joystick aby zapisać ustawienia i zamknąć bieżącą stronę.











Wybieranie input (wejścia)



Otwórz Input control (Sterowanie wejściem) i wybierz DP, HDMI1, HDMI2 lub Auto Source (Automatyczny wybór źródła). Po wykonaniu, naciśnij joystick aby zamknąć bieżącą stronę i zapisać.





Strona Funkcja

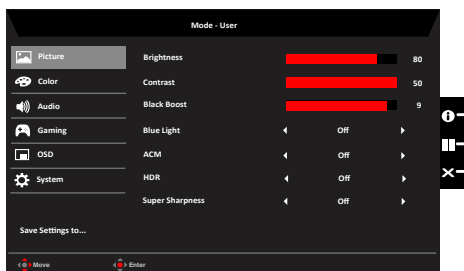
1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przełącz joystick  w górę  lub w dół , aby w OSD wybrać Picture (Obraz). Następnie przełącz w prawo, aby przejść do regulowanego elementu i naciśnij joystick w celu jego wprowadzenia.
3. Przesuń joystick  w lewo  lub w prawo  w celu regulacji skal przesuwanych.

Information Hot Key (Przycisk skrótu informacji)   : Pokazuje informacje o monitorze i funkcję Reset (Resetuj).

Modes Hot Key (Przycisk skrótu trybów)   : Do zmiany menu Modes Hot Key (Przycisk skrótu trybów).

Exit Hot Key (Przycisk skrótu wyjścia)   : Opuszczenie bieżącej strony z zapisem.

Picture (Obraz)



1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przesuń joystick w górę lub w dół, aby wybrać Picture (Obraz) w menu OSD. Następnie przesuń w prawo, aby przejść do wybranego elementu celem wyregulowania i naciśnij

joystick, aby wejść w opcję regulacji.

3. Przesuń w lewo lub w prawo w celu regulacji skal przesuwnych.
4. Menu Picture (Obraz) może być używane do regulacji Brightness (Jasność), Contrast (Kontrast), Black Boost (Wzmocnienie czerni), Blue Light (Niebieskie światło), ACM i Super Sharpness (Super ostrość).
5. Brightness (Jasność): Wyreguluj jasność w zakresie 0 do 100.



Uwaga: Regulacja zrównoważenia pomiędzy jasnymi i ciemnymi odcieniami.

6. Contrast (Kontrast): Regulacja kontrastu w zakresie 0 do 100.



Uwaga: Ustawienie stopnia różnicy pomiędzy ciemnymi i jasnymi obszarami.

7. Black Boost (Wzmocnienie czerni): Regulacja poziomu czerni w zakresie 0 do 10. Poprawienie odcieni poprzez zwiększenie jasności bez zmiany jaśniejszych odcieni.
8. Blue Light (Niebieskie światło): Filtrowanie niebieskiego światła w celu ochrony oczu poprzez regulację pokazywania niebieskiego światła -- 80%, 70%, 60% lub 50%.



Uwaga: Wyższe wartości to więcej niebieskiego światła. Dla najlepszej ochrony należy wybrać niższą wartość.

9. ACM: Włączenie lub wyłączenie ACM. Domyślne ustawienie to wyłączenie.
10. HDR: Umożliwia sterowanie (off (wyłączenie) / Auto (Automatyczne)), domyślne ustawienie to wyłączenie, ustawienie na automatyczne spowoduje automatyczne wykrywanie i obsługę sygnału HDR.

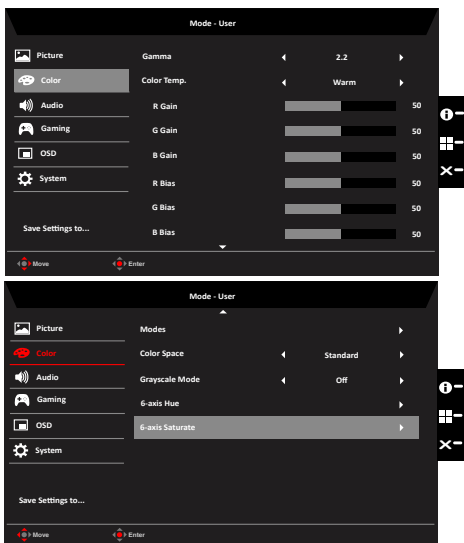


Uwaga:

- Gdy HDR = Auto (Automatyczne), Modes (Tryby) zostaną także automatycznie ustawione na "HDR".
- Gdy HDR = Auto (Automatyczne), niektóre parametry: (ACM, Gamma, Contrast (Kontrast), Blue Light (Niebieskie światło), Black Boost (Wzmocnienie czerni)...) funkcji będą wyszarzone i wyłączone i po zmianie innych regulowanych parametrów, "Modes (Tryby)" nie zmienią się na tryb "User (Użytkownik)".

11. Super Sharpness (Super ostrość): Włączenie lub wyłączenie technologii Super Sharpness (Super ostrość). Technologia Super Sharpness (Super ostrość), może symulować wysokiej rozdzielczości obrazy, poprzez wzmocnienie gęstości pikseli oryginalnego źródła, aby obrazy były bardziej ostre i wyraźne.

Color (Kolor)

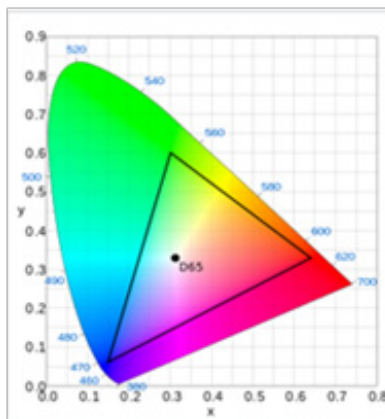
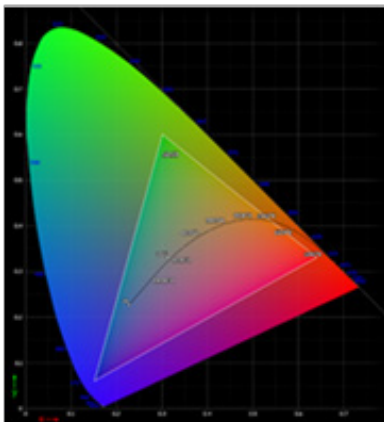


1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przesuń joystick w górę lub w dół, aby wybrać Color (Kolor) w menu OSD. Następnie przesuń w prawo, aby przejść do wybranego elementu celem wyregulowania i naciśnij joystick, aby wejść w opcję regulacji.
3. Przesuń w lewo lub w prawo w celu regulacji skal przesuwanych.
4. Tryb Gamma umożliwia regulację tonacji luminancji. Domyślna wartość to 2,2 (standardowa wartość dla Windows).
5. Color temperature (Temperatura barwowa): Domyślne ustawienie to ciepłe. Wybrać można spośród Cool (Zimne), Normal (Normany) Warm (Ciepłe), Bluelight (Niebieskie światło) lub User (Użytkownika).
6. Modes (Tryby): Do wyboru trybu scenariusza.
7. Color Space (Przestrzeń barwowa): Wybrać można spośród sRGB, Rec.709, EBU, DCI, SMPTE-C i Standard (Standardowy).



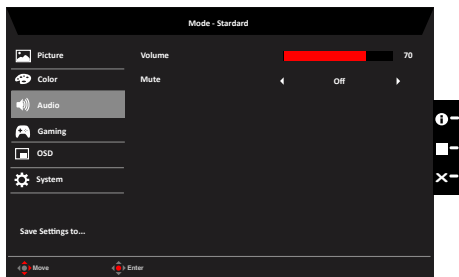
Uwaga:

1. Jeśli przestrzeń barw to "HDR", to tryby są automatycznie ustawiane na "HDR".
2. Jeśli przestrzeń barw jest inna niż "HDR", to tryby są automatycznie ustawiane na "Standard (Standardowe)".



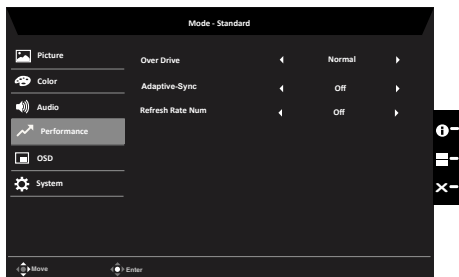
- CIE 1931 pozytywny i negatywny błąd 0,05, („HDR” zgodnie z bieżącym panelem do dokładnego dostrojenia).
 - Color Space (Przestrzeń barwowa) = HDR, tryby = HDR, HDR strony obrazu = Auto.
 - Treść sygnału to SDR, jasność można regulować, ale przy treści HDR jasność ma stałą wartość 100 i jest wyszarzona, co oznacza jej niedostępność.
 - Modes (Tryby) = Po wybraniu Akcja/Wyciągi/Sport/Użytkownik/Standardowy/ECO/Grafika; przestrzeń barwowa jest automatycznie ustawiana na „Standard” (Standardowy).
 - Color space (Przestrzeń barwowa) = (sRGB/Rec.709/EBU/DCI/SMPTE-C), Modes (Tryby) = Standard (Standardowy), a parametry można regulować i zapisać, jako wartości współdzielone.
 - Color Space (Przestrzeń barwowa) = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), jeśli po regulacji parametru, nie nastąpi zmiana Modes (Tryby) na tryb User (Użytkownik), ale oprócz Color Space (Przestrzeń barwowa) = Standard (Standardowy).
 - Color Space (Przestrzeń barwowa) = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), regulacja 6-Axis Hue & Saturate (6-osiowy odcień i nasycenie) jest wyszarzona, co oznacza jej niedostępność.
 - Color Space (Przestrzeń barwowa) = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), Grayscale Mode (Tryb odcieni szarości) jest wyszarzony, co oznacza jego niedostępność.
8. Grayscale Mode (Tryb odcieni szarości): Do wyboru trybu odcieni szarości.
 9. 6-axis Hue (6 osiowa barwa): Regulacja barwy kolorów red (czerwonego), Green (zielonego), blue (niebieskiego), yellow (żółtego), magenta i cyan (cyjan).
 10. 6-axis Saturate (6 osiowe nasycenie): Regulacja nasycenia kolorów red (czerwonego), Green (zielonego), blue (niebieskiego), yellow (żółtego), magenta i cyan (cyjan).

Audio



1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przesuń joystick w górę lub w dół, aby wybrać Audio w menu OSD. Następnie przesuń w prawo, aby przejść do wybranego elementu celem wyregulowania i naciśnij joystick, aby wejść w opcję regulacji.
3. Przesuń w lewo lub w prawo w celu regulacji skal przesuwnych.
4. Volume (Głośność): Regulacja głośności
5. Mute (Wyciszenie): Do wyboru włączenia/wyłączenia wyciszenia.

Gaming (Gry)



1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przesuń joystick w górę lub w dół, aby wybrać Gaming (Granie) w menu OSD. Następnie przesuń w prawo, aby przejść do wybranego elementu celem wyregulowania i naciśnij joystick, aby wejść w opcję regulacji.
3. Przełącz w lewo lub w prawo w celu sterowania funkcjami.
4. Over Drive: Wybierz Off (Wyłączony), Normal (Normalny) lub Extreme (Ekstremalny).
5. Adaptive-Sync: Sterowanie obsługą lub brakiem obsługi Adaptive-Sync, domyślne ustawienie to On (Wł.)

**Uwaga:**

1. Jeśli funkcja Adaptive-Sync jest "WŁĄCZONA", to wybór Over Drive jest automatycznie ustawiony na "Normalny".
2. Jeśli funkcja Adaptive-Sync jest "WYŁĄCZONA", użytkownik może ustawić Over Drive na jedno z trzech ustawień: (a) Ekstremalny (b) Normalny (c) Wyłączenie

6. Refresh rate num (Szybkość odświeżania): Wyświetlenie na ekranie bieżącej szybkości odświeżania.



Uwaga: Po ustawieniu Adaptive-Sync na "On (Wł.)" można sprawdzić V Frequency (Częstotliwość pionowa) w celu zmiany w OSD.

7. VRB: Wybór obsługi dynamicznego obrazu z większą kontrolą, domyślne ustawienie to On (Wł.)

**Uwaga:**

1. Tryb PBP nie obsługuje VRB.
2. Ustawienie HDR: "Auto (Automatyczne)" nie obsługuje VRB.
3. Przy ustawieniu VRB na "On (Wł.)", po włączeniu Adaptive-Sync, VRB zostanie automatycznie ustawione na "Of (Wył.)"
4. Przy ustawieniu VRB na "On (Wł.)", podczas regulacji (Brightness (Jasność), Blue Light (Niebieskie światło), ACM), VRB zostanie automatycznie ustawione na "Off (Wył.)"
5. Funkcja VRB nie wpływa na jasność (Logo, Aim Point, Message (Komunikatu) i Input Icon (Ikony wejścia)).
6. Przy ustawieniu VRB na "On (Wł.)", po wykryciu taktowania wejścia <math>< 75\text{Hz}</math>, nastąpi automatyczne wyłączenie VRB i wyszarzenie oznaczające wyłączenie.
7. VRB = (Normalna lub Ekstremalna), ponieważ dynamiczny obraz kontroli IC jest wyraźniejszy, dlatego ogólna jasność będzie ciemna, "Extreme (Ekstremalna)" będzie ciemniejsza niż "Normal (Normalna)".

8. Ultra-Low Latency (Bardzo małe opóźnienie): Ustaw na On (Wł.), aby przyspieszyć czas przetwarzania procesu przełączania wyświetlania.

**Uwaga:**

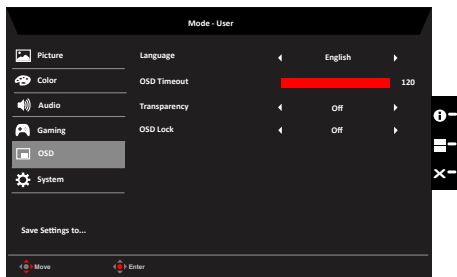
- Gdy Adaptive-Sync jest On (Wł.), Ultra-Low Latency (Bardzo małe opóźnienie) jest automatycznie ustawiane na On (Wł.) i wyszarzona co oznacza jej niedostępność.
- Ultra-low latency (Bardzo małe opóźnienie) nie jest obsługiwane w rozdzielczościach poniżej 800x600.

9. Aim point (Cel): Pokazywanie na ekranie wskaźnika celu w grach ze strzelaniem.



Uwaga: Punkt celowania nie jest obsługiwany w trybie PBP.

OSD



1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przesuń joystick w górę lub w dół, aby wybrać OSD w menu OSD. Następnie przesuń w prawo, aby przejść do wybranego elementu celem wyregulowania i naciśnij joystick, aby wejść w opcję regulacji.
3. Przesuń w lewo lub w prawo w celu regulacji skal przesuwanych.
4. Language (Język): Ustawienie języka menu OSD.
5. OSD timeout (Zakończenie czasu wyświetlania OSD): Regulacja opóźnienia przed wyłączeniem menu OSD.
6. Transparency (Przezroczystość): Wybór przezroczystości podczas używania trybu gra. Przezroczystość można ustawić na 0% (WYŁĄCZENIE), 20%, 40%, 60% lub 80%.
7. OSD Lock (Blokada OSD): Do wyboru włączenia/wyłączenia blokady OSD.

Uwaga:

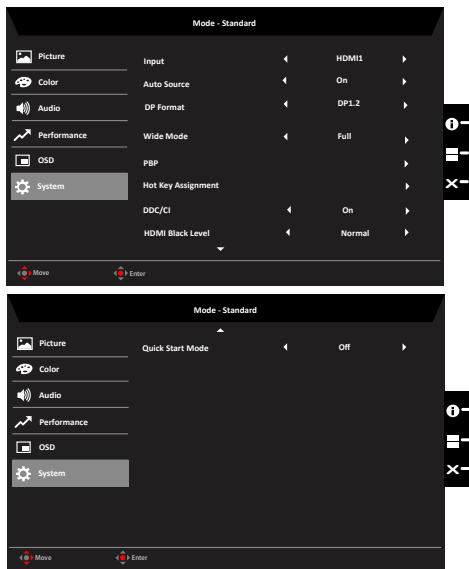
OSD Locked (Zablokowane OSD):

- Ustaw OSD Lock (Blokada OSD) na "On (Wł.)" obok opcji OSD i naciśnij "Enter", aby wykonać funkcję All Key lock (Blokada wszystkich przycisków).
- Na środku ekranu wyświetlony zostanie komunikat "OSD Locked (Zablokowane OSD)".
- Kolor światła LED zmieni się z niebieskiego na pomarańczowy.
- Naciśnij dowolne miejsce ekranu przycisku, aby wywołać komunikat "OSD Locked (Zablokowane OSD)".

OSD Unlocked (Odblokowane OSD):

- W normalnym stanie wyświetlania, naciśnij "Navi Key (Przycisk nawigacji)" na środku, przez dłużej niż 3 sekundy, aby uruchomić funkcję "OSD Unlock (Odblokowanie OSD)".
- Na środku ekranu wyświetlony zostanie komunikat "OSD Unlock (Odblokowanie OSD)".
- Światło LED ponownie zacznie świecić niebieskim światłem.

System



1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przesuń joystick w górę lub w dół, aby wybrać System w menu OSD. Następnie przesuń w prawo, aby przejść do wybranego elementu celem wyregulowania i naciśnij joystick, aby wejść w opcję regulacji.
3. Przetłącz w lewo lub w prawo w celu sterowania funkcjami.
4. Input (Wejście): Wybierz źródło spośród DP, miniDP, HDMI1, HDMI2.
5. Auto Source (Automatyczny wybór): Domyślne ustawienie to "On (Wł.)", zapewnia ono obsługę automatycznego wyszukiwania kolejnych źródeł sygnału.
Uwaga: W obsługującej aplikacji należy ustawić Auto Source (Automatyczne źródło) na "Off (Wył.)".
6. DP Format (Format DP): Domyślne ustawienie to DP1.2, można wybrać DP w formacie DP1.1 lub DP1.2.
7. Wide mode (Tryb Szeroki): Można wybrać używany współczynnik proporcji ekranu. Dostępne opcje to Aspect (Współczynnik proporcji) i Full (Pełny).
8. PBP: Opcje dla trybu PBP to Off (Wył.), PBP.
9. Hot Key Assignment (Przypisanie przycisku skrótu): Wybór funkcji przycisku skrótu 1 [Modes (Tryby), Volume (Głośność), Brightness (Jasność), Gamma, Contrast (Kontrast), Blue Light (Niebieskie światło), Over Drive, PBP] i przycisku skrótu 2 [Modes (Tryby), Volume (Głośność), Brightness (Jasność), Gamma, Contrast (Kontrast), Blue Light (Niebieskie światło), Over Drive, PBP].

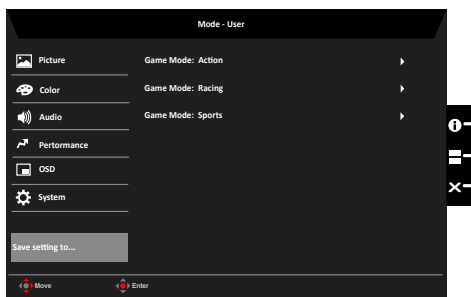
- DDC/CI: Umożliwienie wykonania ustawień monitora przez oprogramowanie komputera PC.



Uwaga: DDC/CI, skrót od Display Data Channel/Command Interface, umożliwia wysyłanie sygnałów sterowania monitorem przez oprogramowanie.

- HDMI Black level (Poziom czerni HDMI): Możliwość wyboru poziomu czerni dla źródła HDMI. Dostępne opcje to Normal (Normalny) i Low (Niski).
- Quick start mode (Tryb szybkiego uruchomienia): Wybierz Off (Wyłączenie) lub On (Włączenie). Włącz, aby zwiększyć szybkość uruchamiania.

Save Setting to... (Zapisz ustawienia do...) (tylko tryb użytkownika)



- Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
- Przesuń joystick w górę lub w dół, aby wybrać "Save Setting to... (Zapisz ustawienia do...)" w menu OSD. Następnie przesuń w prawo, aby przejść do wybranego elementu celem wyregulowania i naciśnij joystick, aby wejść w opcję regulacji.
- Save Setting to Game mode (Zapisz ustawienia do trybu gier) Dostępne są trzy definiowane przez użytkownika profile. Po określeniu ustawień odpowiadających użytkownikowi, zapisz je, po czym system będzie mógł przywołać ustawienia w przyszłości, po włączeniu trybu gier.

Rozwiązywanie problemów

Przed wysłaniem monitora LCD do serwisu należy sprawdzić zamieszczoną poniżej listę, aby ocenić, czy problem można rozwiązać samodzielnie.

Tryb DP/HDMI (Opcjonalny)

Problem	Stan LED	Sposób naprawy
Brak obrazu	Niebieska	Przy pomocy menu OSD, zmień ustawienia jasności i kontrastu na maksymalne lub przywróć ustawienia domyślne.
	Wyłączona	Sprawdź przełącznik zasilania. Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora.
	Bursztynowa	Sprawdź, czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony z tyłu monitora. Sprawdź, czy jest włączony system komputera oraz, czy jest uaktywniony tryb oszczędzania energii/oczekiwania. Przy włączonej blokadzie OSD, światło stanu LED ma kolor bursztynowy.

Uwaga: Monitor Acer jest przeznaczony do wyświetlania wideo i informacji wizualnych uzyskanych z urządzeń elektronicznych.