



kim Jestem?



EKSPERT



ZASADY GRY

1 KIM JESTEM

Przygotowanie

Gracze zakładają opaski na czoło. Wszystkie karty tasuje się i układa w stosie.

Jak się bawić?

Gracze umieszczają sobie nawzajem karty w opaskach. Należy to zrobić w taki sposób, aby gracz nie zobaczył karty, która jest w jego opasce a widział kartę przeciwnika. Gracze na przemian zadają sobie po jednym pytaniu, na które przeciwnik odpowiada jedynie: TAK lub NIE.

Np.:

- Czy jestem zwierzęciem?
- Czy umiem latać?
- Czy jestem zielony?



Na podstawie uzyskanych informacji gracze starają się odgadnąć, co przedstawia karta. Jeżeli któryś z graczy odgadnie prawidłowo, zdobywa punkt i przeciwnik zakłada kolejną kartę na opaskę. Zwycięzcą zostaje osoba, która jako pierwsza odgadnie 3 hasła.

WERSJA DLA DUŻEJ LICZBY GRACZY

Podzielcie się na dwie drużyny, w której wyznaczycie gracza odgadującego z opaską na głowie. Obie drużyny otrzymują po 5 kart. Zabawa przebiega podobnie do opisanej wcześniej, z tą różnicą, że na pytanie odpowiada tylko wyznaczona do tego osoba. Ta drużyna, której gracz z opaską jako pierwszy odgadnie 5 haseł z kart, wygrywa. Po skończonej rundzie, wyznaczcie nowego gracza odgadującego i kontynuujcie grę.

Liczba graczy

Nieograniczona, uczestnicy zabawy dzielą się na 2 lub 3 zespoły. Każdy zespół musi tworzyć co najmniej 2 osoby.

Przygotowanie

Potasowane karty umieszcza się w stosie, obrazkami do dołu.

Jak się bawić?

Wyznaczcie limit czasu np. 1 lub 3 minuty. Czas powinien kontrolować gracz innej drużyny, niż ta odgadująca. Jeden z członków drużyny zabiera pierwszą kartę ze stosu i nie pokazuje jej innym uczestnikom zabawy. Na znak startu próbuje pokazać pozostałym członkom drużyny, co jest narysowane na karcie, używając jedynie gestów. Nie może wypowiadać słów ani wydawać żadnych innych odgłosów. Jeżeli pozostali członkowie drużyny odgadną, co znajduje się na karcie, zdobywają punkt. Jeżeli nie, drużyna nie zdobywa punktu. Następnie, kolejka przechodzi na następną drużynę, itd. Wygrywa ta z drużyn, która zdobędzie największą liczbę punktów.

3 ZGADULA

Liczba graczy

Nieograniczona. Zabawa świetnie sprawdzi się w większej grupie, np. w przedszkolu, szkole lub podczas zabawy urodzinowej.

Przygotowanie:

Potasowane karty umieszcza się w stosie, obrazkami do dołu.

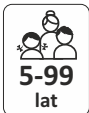
Jak się bawić?

Wybiera się prowadzącego zabawy, który zabiera pierwszą kartę ze stosu i nie pokazuje jej. Pozostali próbują odgadnąć co przedstawia karta, zadając prowadzącemu pytania, na które mogą uzyskać odpowiedź TAK lub NIE. Osoba, która odgadnie co znajduje się na karcie jako pierwsza, staje się nowym prowadzącym i losuje kolejną kartę.

Do wszystkich opisanych gier można wymyślać hasła samodzielnie – zapiszcie lub narysujcie je na dołączonych pustych kartach. Użyjcie zmywalnego markera dołączonego do zestawu.



JABŁKO



Kim jestem ekspert
ilustracje: Karolina Kucharska, Maja Barska
pomysł i zasady gry: Julia Pogorzelska
grafika: studio KUKURYKU

www.kukuryku.co

