



Welcome to Alan R. Moon's *Ticket to Ride® - Europa 1912*, the newest expansion for the best-selling board game series, *Ticket to Ride®*.

Much like what 1910 did for the original *Ticket to Ride®*, 1912 invites you to (re-) visit *Ticket to Ride® Europe* on a whole new train ride!

THIS EXPANSION CONTAINS

- ◆ 5 New Players' Warehouses and 25 new Train Depots (5 in each color)
- ◆ 55 New Destination Tickets, all marked with a 1912 logo in their upper right corner:
 - 6 New long routes (blue background)
 - 19 New regular routes
 - 30 New big city routes (Big Cities logo)
- ◆ The original 46 Destination Tickets (6 long, 25 regular and 15 big city) that came with *Ticket to Ride® Europe*.

WAREHOUSES & DEPOTS

Warehouses & Depots can be used with any *Ticket to Ride* map, not just *Ticket to Ride® Europe*. However, our favorite way to play is with the *Big Cities of Europe* variant. All rules remain the same as in your original game, except as follows:

- ◆ At the start of the game, once the players have received their Train cards and selected the Tickets they wish to keep, each player gets a Warehouse and 5 Depots of matching color. The Warehouse is placed in front of each player, with 4 Depots next to it. The 5th Depot is placed in any city on the board, starting with the player who will go last in the game, and proceeding counter-clockwise around the table. The game then begins.
- ◆ Each time a player uses his turn to **Draw Train Car cards**, he *must* first draw the top card off the Train Car deck and place it in a Warehouse (either his or another player's) without looking at it, before drawing his own Train cards in hand.
- ◆ Each time a player uses his turn to **Claim a Route** into a city with a player's Depot in it, he may pick all the Train cards from that player's Warehouse, by discarding one of his own Depots from his Warehouse back into the game box.
- ◆ In addition to his regular turn, a player may always, as a **Free Action**, take one or more Depots still next to his Warehouse and place them on any empty cities.
- ◆ At the end of the game, the player(s) with the most unused Depot(s) next to their Warehouse score(s) 10 points. In case of a tie, all tied players score the bonus.

Additional details

- ◆ There can never be more than 1 Depot in any city. Once placed on the board, a Depot can never be moved nor removed (nor co-exist with a Station in *Ticket to Ride® Europe*).



Depots placed on the board cannot be discarded to pick Train cards piled up in a Warehouse.

- ◆ Players may pick cards from their own Warehouse, when claiming a Route into a city containing their own Depot. And players may pick cards from 2 Warehouses in a single turn, when claiming a Route that connects 2 cities each with its own Depot; to do so, they must discard 2 of their own Depots however.
- ◆ The number of Train cards stored in a Warehouse is open information (i.e. anyone may ask how many there are).
- ◆ In the unlikely event there are no more Train Car cards left to draw or reshuffle and one or more players have run out of Depots, all Warehouses are immediately emptied out and the Train cards reshuffled into a new draw pile.



NEW TICKETS

While there are countless ways to discover Europe using the new Tickets in this expansion, here are our favorite three variants:

EUROPE EXPANDED

- ◆ Add the 19 new regular routes (with the 1912 logo) to the original set of Destination Tickets (cards without a 1912 logo).
- ◆ All other rules remain unchanged.



MEGA EUROPE

- ◆ Shuffle all 12 long routes together, and deal 2 to each player. Each player may keep one or none, but not both. Discard all long routes that aren't kept; remove them from the game.
- ◆ Shuffle all the other Tickets (both regular and big city, new and original) from this expansion together and deal 5 to each player. If a player kept a long route, he must now keep at least 2 of these other Tickets. If he didn't keep a long route, he must keep at least 3 instead.
- ◆ All other rules remain unchanged.



BIG CITIES OF EUROPE

- ◆ The long routes are not used in this version.
- ◆ Place the Big Cities of Europe card visible to all players.
- ◆ Shuffle all big city Tickets (cards with the Big Cities logo). Deal 5 to each player. Each player must keep at least 2.
- ◆ During the game, if a player chooses to Draw Destination Tickets, he draws 4 and must keep at least 1.





Zapraszamy do *Wsiąść do Pociągu™: Europa 1912* Alana R. Moona – najnowszego dodatku do bestsellerowej serii gier planszowych *Wsiąść do Pociągu*.

Podobnie jak dodatek 1910 do podstawowego *Wsiąść do Pociągu*, dodatek 1912 zaprasza Was, aby (ponownie) wskoczyć do wagonu i odbyć podróż po Europie w zupełnie nowy sposób!

TEN DODATEK ZAWIERA:

- ◆ 5 nowych Magazynów dla graczy i 25 nowych Zajezdni (po 5 w każdym kolorze);
- ◆ 55 nowych kart Biletów – wszystkie oznaczone logo 1912 w prawym górnym rogu:
 - 6 nowych na Długie Trasy (z niebieskim tłem),
 - 19 nowych na Typowe Trasy,
 - 30 nowych na Trasy Metropolitalne (logo Metropolii).
- ◆ 46 kart Biletów (6 na Długie Trasy, 25 na Typowe i 15 na Metropolitalne) identycznych z tymi z podstawowej gry *Wsiąść do Pociągu: Europa* (zamienniki).

MAGAZYNY I ZAJEZDNI

Dodatek *Magazyny i Zajezdnie* może być użyty z jakkolwiek mapą *Wsiąść do Pociągu*, nie tylko *Wsiąść do Pociągu: Europa*. Wszystkie zasady pozostają takie same jak w grze podstawowej, oprócz poniższych:

- ◆ Na początku gry, gdy gracze otrzymają już karty Biletów i wybrali Bilety, które chcieliby zatrzymać, każdy z graczy otrzymuje 1 Magazyn i 5 Zajezdni w wybranym kolorze.
- ◆ Każdy z graczy stawia przed sobą Magazyn wraz z 4 Zajezdniami. Zaczynając od gracza siedzącego po prawej stronie pierwszego gracza, a następnie przeciwnie do kierunku ruchu wskazówek zegara, gracze ustawiają swoją piątą Zajezdnię w dowolnym mieście na planszy. Teraz można rozpocząć rozgrywkę.
- ◆ Za każdym razem, gdy w swojej turze gracz chce dobrać karty Wagonów, zanim dobierze je na rękę, musi najpierw pociągnąć wierzchnią kartę ze stosu Wagonów i, nie spojrzawszy na jej treść, umieścić ją w Magazynie (swoiom albo innego gracza).
- ◆ Za każdym razem, gdy w swojej turze gracz zajmie trasę prowadzącą do miasta z Zajezdnią, może wziąć wszystkie karty Wagonów z Magazynu w kolorze tej Zajezdni pod warunkiem, że odrzuci jedną ze znajdujących się przed nim (a nie na planszy) własnych Zajezdni.
- ◆ Dodatkowo podczas swojej turы gracz może zawsze wykonać darmową akcję, czyli wziąć 1 lub więcej Zajezdni znajdujących się obok jego Magazynu i umieścić je w dowolnym pustym mieście na planszy.
- ◆ Na koniec rozgrywki gracz albo gracze z największą liczbą niewykorzystanych Zajezdni znajdujących się obok ich Magazynu otrzymują 10 punktów. W przypadku remisu punkty otrzymują wszyscy remisujący gracze.

Dodatkowe zasady

- ◆ W żadnym mieście nie może się znajdować więcej niż 1 Zajezdnia. Raz umieszczona na planszy Zajezdnia nie może zostać przemieszczona ani usunięta. Nie wolno jej także dokładać do miasta, w którym już znajduje się Dworzec.

1912

EUROPA

3



Zajezdnie umieszczone na planszy nie mogą zostać odrzucone w celu dobrania kart Wagonów znajdujących się w Magazynie.

- ◆ Gracze mogą wziąć karty ze swoich Magazynów podczas zajmowania trasy do miasta, w którym znajduje się ich Zajezdnia. Gracze mogą też wziąć karty z 2 Magazynów w tej samej turze podczas zajmowania trasy łączącej 2 miasta, w których są Zajezdnie. Jednak żeby to zrobić, gracze muszą odrzucić swoje 2 Zajezdnie.
- ◆ Liczba kart Wagonów znajdujących się w danym Magazynie jest jawną (każdy może się dowiedzieć, ile ich jest).
- ◆ W mało prawdopodobnym przypadku, gdy skończą się karty Wagonów w stosie i gdy 1 lub więcej graczom skończą się Zajezdnie, wszystkie Magazyny są natychmiast opróżniane, a karty Wagonów po przetasowaniu zostają ułożone w nowy stos.

NOWE BILETY

Mimo że sposobów na odkrywanie Europy za pomocą nowych Biletów jest bez liku, chcemy Wam przedstawić nasze 3 ulubione warianty:

ROZSZERZONA EUROPA



- ◆ Dodajcie 19 nowych Typowych Tras (z logo 1912) do podstawowego zestawu kart Biletów (kart bez logo 1912).
- ◆ Wszystkie pozostałe zasady pozostają niezmienione.

MEGA-EUROPA



- ◆ Przetasujcie razem wszystkie 12 Biletów na Długie Trasy i rozdajcie po 2 każdemu z graczy. Każdy z graczy może wziąć 1 lub nie wziąć żadnej, ale nie może wziąć obu naraz. Odrzucie wszystkie Długie Trasy, które nie zostały wybrane, i usuńcie je z gry.
- ◆ Przetasujcie razem wszystkie karty Biletów (zarówno na Typowe Trasy, jak i Trasy Metropolitalne z dodatku i wersji podstawowej) i rozdajcie po 5 każdemu z graczy. Jeśli gracz wybrał Długą Trasę, teraz musi zostawić sobie przynajmniej 2 karty z wylosowanych Biletów. Jeśli gracz nie wziął wcześniej Długiej Trasy, teraz musi zostawić sobie przynajmniej 3 karty Biletów.
- ◆ Wszystkie pozostałe zasady pozostają niezmienione.

METROPOLIE EUROPY



- ◆ W tej wersji gry Bilety na Długie Trasy nie będą używane.
- ◆ Umieśćcie kartę Metropolii Europy tak, aby była widoczna dla wszystkich graczy.
 - ◆ Przetasujcie wszystkie Bilety na Trasy Metropolitalne (karty z logo Metropolii) i rozdajcie po 5 każdemu z graczy. Każdy gracz musi wziąć przynajmniej 2 Bilety.
 - ◆ Podczas gry, gdy gracz zdecyduje się na dobranie kart Biletów, dobiera 4 i musi zostawić sobie przynajmniej 1 Bilet spośród nich.





Velkommen til Alan R. Moon's *Ticket to Ride® – Europa 1912*, den nyeste udvidelse til en af de mest populære brætspils-serier: *Ticket to Ride®*.

1912 indbyder til (nye) togoplevelser med *Ticket to Ride® Europe*, lidt som 1910 gjorde det til det originale *Ticket to Ride®*!

DENNE UDVIDELSE INDEHOLDER

- ◆ 5 nye Toglagre og 25 nye Togdepoter (5 i hver farve)
- ◆ 55 nye Ruteskort med et 1912 logo i hjørnet øverst til højre:
 - 6 nye Lange Rutekort (blå baggrund)
 - 19 nye Almindelige Rutekort
 - 30 nye Storby Rutekort (med storby-logo)
- ◆ De 46 originale Rutekort (6 Lange, 25 Almindelige og 15 Storby Rutekort) som fulgte med *Ticket to Ride® Europe*.

TOGLACRE OG TOGDEPOTER

Toglagre & Togdepoter er kompatible med alle *Ticket to Ride®* spillebræt, ikke kun med *Ticket to Ride® Europe*. Vi synes dog, at det er sjovest at spille varianten "Europa's Storbyer". Alle regler fra de originale spil er uændrede, dog gælder følgende tilføjelser:

- ◆ Efter at spillerne ved spilletets start har fået deres Togvogns- og rutekort, får de yderligere et Toglager og 5 Togdepoter i deres spillerfarve. Toglagrene placeres foran spillerne sammen med 4 Togdepoter. Det femte Togdepot placeres inden spilstart i en valgfri by på spillebrættet. Sidste spiller i spillerækkefølgen placerer som den første sit Togdepot, så fortsætter turen til næstsidste spiller i spillerækkefølgen, og turen går således hele bordet rundt. Når alle har placeret et depot, starter spillet.
- ◆ Når en spiller bruger sin tur til **at trække Togvognskort**, skal spilleren tage øverste kort fra bunken med Togvognskort og lægge det i et Toglager (i sit eget eller en anden spillers) uden at se på kortet. Først herefter må spilleren trække et til sin egen hånd.
- ◆ Hver gang en spiller under sin tur **indsætter tog på en strækning** til en by, hvor en anden spiller har et Togdepot, må spilleren stjæle alle den pågældende spillers Togvognskort fra dennes Toglager. For at gøre dette skal spilleren dog ofre et af sine egne Togdepoter ved sit Toglager. Ofrede Toglagre tages ud af spillet og lægges tilbage i æsken.
- ◆ Spillerne må ud over deres normale tur som en **gratis handling** altid placere et eller flere Togdepoter fra deres Toglager i tomme byer på spillebrættet.
- ◆ Ved spilletets afslutning udløses 10 point til spilleren (eller spillerne) med flest Togdepoter tilbage i deres Toglagre. Har flere spillere flest og lige mange Togdepoter tilbage, får alle disse spillere 10 point.

Yderligere forklaringer:

- ◆ Der kan aldrig være mere end 1 Togdepot i en by. Når et Togdepot først er placeret på spillebrættet, kan det ikke længere flyttes eller

1912

EUROPA





fjernes (det kan heller ikke være i samme by som en Togstation i *Ticket to Ride® Europe*). Togdepoter på spilebrættet kan ikke ofres for at få Togvognskort fra en anden spillers Toglager.

- ◆ Spillerne må tage Togvognskort fra deres eget Toglager, når de indsætter tog på strækninger til byer med deres egne Togdepoter. Spillerne må også tage Togvognskort fra to Toglagre under samme tur, hvis de indsætter tog på en strækning mellem 2 byer med hver deres Togdepot. For at gøre dette, skal spilleren dog ofre to af sine Togdepoter.
- ◆ Antallet af Togvognskort i et Toglager er ikke hemmeligt (dvs. alle spillere må spørge, hvor mange kort der er i et givent Toglager).
- ◆ Hvis man løber tør for kort i bunken med Togvognskort (uden brugte kort til en ny bunke), og har en eller flere spillere ikke har nogen Togvognskort i deres Toglager, så tømmes samtlige Toglagre for Togvognskort. Kortene blandes sammen til en ny bunke med Togvognskort.



NYE RUTEKORT

Med de nye Rutekort er der utallige måder at udforske Europa på.
Her er vores favoritter:

EUROPE PLUS

- ◆ Føj de 19 nye Rutekort (med 1912-logoet) til det originale sæt Rutekort (uden 1912-logoet).
- ◆ Alle øvrige regler er uændrede.



MEGA EUROPA

- ◆ Bland alle 12 Lange Rutekort og giv 2 til hver spiller. Spillerne må hver beholde et eller ingen af dem, men må ikke beholde dem begge to. Lange Rutekort, der ikke beholdes, lægges til side og tages ud af spillet.
- ◆ Bland alle øvrige Rutekort (både Almindelige og Storby Rutekort) fra denne udvidelse og giv 5 til hver spiller. Har en spiller beholdt en Lang Rute, skal han/hun nu beholde mindst 2 af disse Rutekort. Har en spiller ikke beholdt en Lang Rute, skal han/hun beholde mindst 3 af dem.
- ◆ Alle øvrige regler er uændrede.



EUROPA'S STORBYER

- ◆ Lange Ruter bruges ikke i denne udgave.
- ◆ Læg kortet med Europa's storbyer (Big Cities Europa), så alle spillere kan se det.
- ◆ Bland alle Storby Rutekort (rutekort med storby-logoet). Giv hver spiller 5 kort. Hver spiller skal beholde mindst 2.
- ◆ Vælger en spiller i løbet af spillet at trække flere rutekort, tages 4 nye rutekort og mindst 1 af dem skal beholdes.





Velkommen til Alan R. Moon's *Ticket to Ride® - Europa 1912*, den nyeste utvidelsen til en av de mest populære brettspillene: *Ticket to Ride®*.

1912 gir deg nye opplevelser med *Ticket to Ride® Europe*, slik som 1910 gjorde til det originale *Ticket to Ride®*!

DENNE UTVIDELSEN INNEHOLDER

- ◆ 5 nye Toglagere og 25 nye Togstaller (5 i hver farge)
- ◆ 55 nye Billetter med en 1912 logo:
 - 6 nye Langdistansebilletter (blå bakgrunn)
 - 19 nye Billetter
 - 30 nye Storby-bonuskort (med storby-logo)
- ◆ De 46 originale Billettene som fulgte med *Ticket To Ride® Europe* tas med.

TOGLACER OG TOGSTALLER

Toglager & Togstaller er kompatibel med alle *Ticket To Ride®* hovedspill, og ikke kun med *Ticket To Ride® Europe*. Men vi synes det er morsomst å spille med Europa's Storbyer. Alle regler fra de originale spillene er gjeldende med noen tilføyelser:

- ◆ Når spillerne får utdelt sine Vognkort og Billetter, skal de også få et Toglager og 5 Togstaller. Toglageret skal plasseres foran spillerne sammen med 4 Togstaller. Den femte Togstallen plasseres i en valgfri by på spillebrettet. Videre i spillet kan ikke en Togstall og en Togstasjon i *Ticket to Ride® Europe* være i samme by. Siste spiller i rekkefølgen er den første til å plassere sin Togstall, så fortsetter turen til nest siste spiller osv. Når alle har plassert sine Togstaller, starter spillet..
- ◆ Når en spiller bruker sin tur til å trekke et Vognkort, skal spilleren ta øverste kort fra bunken og legge det i en Togstall (spilleren trenger ikke eie Togstallen) uten å se på kortet. Deretter kan spilleren trekke et Vognkort til seg selv.
- ◆ Hver gang en spiller passerer toget sitt på en rute til en by hvor en annen spiller har en Togstall, kan spilleren stjele alle Vognkort fra denne Togstallen. For å gjøre dette må spilleren offre en av sine Togstaller fra sitt Toglager. Togstallen legges dermed tilbake i esken.
- ◆ Selvom det ikke er din tur, kan du foreta en gratis handling ved å plassere en eller flere Togstaller fra Toglageret ditt til de ledige byene.
- ◆ Ved spillets slutt gis det 10 poeng til spilleren med flest Togstaller i sitt Toglager. Hvis det er flere spillere som har like mange Togstaller, får de alle 10 poeng.

Ytterligere forklaringer:

- ◆ Det kan kun være 1 Togstall pr by. Når en Togstall først er plassert, kan den ikke flyttes eller fjernes (den kan heller ikke være i samme by som en Togstasjon i *Ticket to Ride® Europe*). Togstaller

1912

EUROPA

7



på spillebrettet kan ikke ofres for å få Vognkort fra en annen spillers Toglager.

- ◆ Spillerne kan ta Vognkort fra deres eget Toglager når de setter tog på strekninger til byer med deres egne Togstaller. Spillerne kan også ta Vognkort fra to Toglagre under samme tur hvis de setter tog på en strekning mellom 2 byer med hver deres Togstall. Ved å gjøre dette, skal spilleren ofre to av sine Togstaller.
- ◆ Antallet Vognkort i en Togstall er ikke hemmelig (alle spillere kan spørre hvor mange kort det er i en Togstall).
- ◆ Hvis man går tom for kort i bunken med Vognkort (uten brukte kort til en ny bunke) og om en eller flere spillere ikke har noen Vognkort i deres Togstall, skal samtlige Togstaller tømmes for Vognkort. Kortene stokkes til en ny bunke med Vognkort.



NYE BILLETTER

Med de nye Billettene er det utallige måter å utforske Europa på. Våre favoritter er.

EUROPA PLUSS

- ◆ Stokk de 19 nye Billettene (med 1912-logo) sammen med settet fra hovedspillet (uten 1912-logo).
- ◆ Følg de vanlige reglene.



MEGA-EUROPA

- ◆ Stokk sammen de 12 Langdistansebillettene og del ut 2 til hver spiller. Spillerne kan beholde et eller ingen av dem, men kan ikke beholde begge. Billetter som ikke beholdes tas ut av spill og legges i esken.
- ◆ Stokk sammen alle øvrige Billetter fra denne utvidelsen og del ut 5 til hver spiller. Hvis en spiller beholdt en Langdistansebillett, skal han/hun beholde minst 2 av de øvrige Billettene. Om en spiller ikke har beholdt en Langdistansebillett, skal han/hun beholde minst 3 av de øvrige Billettene.
- ◆ Alle øvrige regler fra grunnspillet er gjeldende.



EUROPAS STORBYER

- ◆ Langdistansebillettene brukes ikke i denne varianten.
- ◆ Plasser kortet med Europas storbyer (Big Cities Europa), slik at alle spillere kan se det.
 - ◆ Stokk alle Storbybillettene (med storby-logo). Del ut 5 billetter til hver spiller. Hver spiller skal beholde minst 2 billetter.
 - ◆ Hvis en spiller velger å trekke flere billetter, skal spilleren trekke 4 nye billetter og beholde minst 1 av dem.



12



Välkommen till Alan R. Moon's *Ticket to Ride® – Europa 1912*, den senaste expansionen till bästsäljande sällskapsspelet *Ticket to Ride®*.

Ungefär vad 1910-expansionen gjorde för orginalspelet *Ticket to Ride®*, så kommer 1912-expansionen låter dig återupptäcka *Ticket to Ride® Europa* genom en helt ny tågresa!

DENNA EXPANSIONEN INNEHÄLLER

- ◆ 5 Nya lagerbygganader och 25 nya vagnstall (5 av varje färg)
- ◆ 55 Nya destinationsbiljetter, alla markerade med 1912-logon i det övre högra hörnet.
 - 6 Nya långa rutter.
 - 19 Vanliga rutter.
 - 30 Nya storstadsrutter. (storstadslogo).
- ◆ Originalkorten 46st (6 långa, 25 vanliga och 15 storstads) som följer med *Ticket to Ride® Europa*.

LAKERBYGGNADER OCH VAGNSTALL

Lakerbygganader och vagnstall kan användas med alla kartor till *Ticket to Ride®* och inte bara *Ticket to Ride® Europa*. Vi föredrar dock att spela med Europas storstäder, alla regler förblir desamma som i orginalspelet förutom följande undantag:

- ◆ I början av spelet, efter att spelarna har fått tågkorten och valt sina biljetter så får varje spelare en lakerbyggnad och 5 vagnstall. Lagerbygganaden ställs framför spelaren och 4 vagnstall bredvid. Det femte vagnstallet placeras ut på kartan i vilken stad som helst, spelaren som är sist börjar med att sätta ut sitt vagnstall, fortsätt sedan moturs runt bordet. Efter detta fortsätter spelet som vanligt.
- ◆ Varje gång en spelare använder sin runda till att dra tågkort så måste spelaren ta det översta kortet och lägga i en lakerbyggnad (sin egen eller en motståndares) utan att titta på kortet. Spelaren fortsätter sedan att dra sina tågkort till handen.
- ◆ Varje gång en spelare mutar in en sträcka till en stad som innehåller en annan spelares vagnstall, så kan han ta alla tågkorten från den spelarens lakerbyggnad. Spelaren kan bara ta tågkorten om han tar ett av vagnstallen som han har framför sig och lägger tillbaka det i spellådan.
- ◆ Oavsett vad en spelare väljer att göra i sin runda kan han alltid som en gratis handling spela ut ett vagnstall i en ledig stad.
- ◆ I slutet av spelet så får den spelare som har flest oanvänta vagnstall 10 poäng, skulle det bli lika så får alla spelare med samma antal vagnstall kvar vars 10 poäng.

Fler regler:

- ◆ Det kan aldrig vara fler än ett vagnstall i en stad. När ett vagnstall är placerat så kan man aldrig flytta eller ta bort det (man kan inte spela ut ett vagnstall där det finns en station, endast i *Ticket to Ride® Europa*). Vagnstall som spelats ut på brädet kan aldrig tas

1912

EUROPA

9



bort för att få kort från en lagerbyggnad.

- ◆ Spelare får ta kort från sina egna lagerbyggnader om de mutar in en sträcka som leder till deras eget vagnstall. Spelare kan även ta kort från 2 lagerbyggnader om de skulle muta in en sträcka som har ett vagnstall i varje ända, men för att få kort från båda måste också spelaren slänga 2 av sina egna vagnstall.
- ◆ Antalet kort som ligger i en lagerbyggnad är inte hemlig information (om någon skulle fråga etc.).
- ◆ Om det skulle bli så att där inte finns fler tågkort att dra eller att blanda in igen och en eller flera spelare inte har några vagnstall kvar: Töm alla lagerbyggnader på tågkort och blanda in dem igen.



NYA BILJETTER

Det finns väldigt många sätt att upptäcka Europa med de nya biljetterna i denna expansionen, men dessa tre varianterna är våra favoriter:

EUROPA EXPANDERAT

- ◆ Lägg till de 19 nya vanliga rutternna med 1912 logon till de normala setet med destinationbiljetter. (dvs korten utan 1912 logon).
- ◆ Alla andra regler är samma.



MEGA EUROPA

- ◆ Blanda alla 12 långa ruttern och dela ut 2 till varje spelare. Varje spelare får behålla en eller ingen men inte båda två. Lägg tillbaka alla långa ruttern som inte används.
- ◆ Blanda ihop alla andra ruttern (biljetter) samman, både vanliga och storstads ruttern (dvs både från originalspelet och expansionen) och dela ut 5 till varje spelare. Om spelaren behöll en lång rutt måste han minst behålla 2 av de andra men om han inte tog någon lång måste han behålla 3 av de andra.
- ◆ Alla andra regler förblir desamma.



EUROPAS STORA STÄDER

- ◆ Långa ruttern används inte.
- ◆ Lägg det nya "Big Cities Europa" kortet synligt för alla.
- ◆ Blanda alla storstadsbiljetterna. Dela ut 5 till varje spelare, varje spelare måste behålla minst 2.
- ◆ Underspelet gång, om en spelare väljer att dra nya destinationsbiljetter så drar han 4 och behåller minst 1.





Tervetuloa tutustumaan Alan R. Moonin *Ticket to Ride®* pelisarjan lisäosaan *Europa 1912*.

Samoin kuin aiempi lisäosa 1910 tarjosi lisämausteeksi *Ticket to Ride®* peruspelille, 1912 lisäosa tarjoaa mahdollisuuden pelata *Ticket to Ride®* Eurooppaa aivan uudella tavalla.

LISÄOSAN SISÄLTÖ

- ◆ 5 varastorakennusta ja 25 varikkoa (5 jokaista väriä)
- ◆ 55 uutta menolippua, kaikissa 1912-merkki kortin oikeassa yläkulmassa.
 - 6 uutta pitkää reittiä (sininen tausta)
 - 19 tavallista reittiä
 - 30 uutta big city reittiä (big cities -merkki)
- ◆ Alkuperäiset 46 menolippua (6 pitkää, 25 tavallista ja 15 big city), jotka tulevat *Ticket to Ride®* Eurooppa pelin mukana.

VARASTOT JA VARIKOT

Varastoja ja varikoita voi käyttää kaikkien *Ticket to Ride®* karttojen kanssa, ei vain *Ticket to Ride®* Euroopan. Yksi parhaista tavoista on käyttää niitä Euroopan Big Cities variantin kanssa. Kaikki muut säännöt ovat samat kuin alkuperäisessä pelissä, seuraavin poikkeuksin:

- ◆ Pelin alussa, kun kaikki pelaajat ovat saaneet aloituskorttinsa ja valinneet mitkä menoliput he haluavat pitää, kukaan pelaaja saa varaston ja 5 varikkoa omassa värisään. Varasto asetetaan pelaajan eteen ja 4 varikko sen viereen. Viides varikko pelataan mihin tahansa kaupunkiin kartalla siten, että pelaaja, joka pelaa viimeisenä asettaa varikkonsa ensin ja tämän jälkeen kukaan pelaaja vastapäiväisessä järjestyksessä. Tämän jälkeen peli voi alkaa.
- ◆ Aina kun pelaaja päättää vuorollaan nostaa lisää vaunukortteja, hänen on ensin pakko nostaa nostopakasta yksi kortti sokkona ja asettaa tämä kortti varastoon (joko omaansa tai vastustajan) katsomatta korttia sitä ennen. Vasta tämän jälkeen pelaaja nostaa kortteja normaalisti.
- ◆ Aina kun pelaaja rakentaa vuorollaan reitin sellaiseen kaupunkiin, jossa jollakin pelaajalla on varikko, hänen saa halutessaan ottaa kaikki kortit tämän pelaajan varastosta poistamalla yhden oman varaston vieressä olevista varikoista takaisin pelilaatikoon.
- ◆ Omalla vuorollaan, pelaaja saa halutessaan (ilmaisena lisätoimintona) siirtää yhden tai useamman varaston vieressä olevista varikoista pelilaudalla olevaan tyhjiään kaupunkiin.
- ◆ Pelin lopussa, se pelaaja (tai ne pelaajat) joilla on eniten käytämättömiä varikkoja varastonsa vieressä saa (saavat) 10 pistettä. Mikäli useammalla pelaajalla on sama enimmäismäärä, kaikki saavat bonuksen täysimäärisenä.

Lisähohjeita :

- ◆ Yhdessä kaupungissa voi olla enintään yksi varikko. Kun varikko on siirretty pelilaudalle, sitä ei voi poistaa eikä siirtää. Varikko ei

19

EUROPA





myöskään voi olla samassa kaupungissa junia-aseman kanssa. Pelilaudalle siirrettyjä varikkoja ei voi poistaa siinä tarkoituksesta että pelaaja voisi nostaa kortteja varastosta.

◆ Pelaaja voi ottaa kortit omasta varastostaan kun hän rakentaa reitin kaupunkiin, jossa hänen on varikko. Pelaaja voi myös yhden vuoron aikana ottaa kortit kahdesta varastosta kerralla kun hän rakentaa reitin, jonka päässä on eri pelaajien varikot. Ottakseen kortit molemmista tulee kuitenkin poistaa kaksi omaa varastoa.

◆ Varastoon asetettujen korttien lukumäärä on kaikille pelaajille avointa tietoa (eli toiselta pelaajalta saa kysyä montako korttia hänen varastossaan on).

◆ Mikäli vaunukorttien nostopakka loppuu kesken, eikä poistopakassakaan on uusia kortteja sekoittettavaksi uudeksi nostopakaksi, ja yksi tai useampi pelaaja on käyttänyt kaikki varikkonsa, kaikki varastot tyhjennetään heti ja nämä kortit sekoitetaan uudeksi nostopakaksi.



UUDET MENOLIPUT

Eurooppaan voi tutustua monin tavoin, tässä ehdotus kolmeksi variantiksi:

LÄAJENTUNUT EUROOPPA

◆ Lisätkää kaikki 19 tavallista reittiä (1912 merkillä) ja sekoittakaa niihin kaikki tavallisen pelin menoliput (eli kortit ilman 1912 tunnusta).



◆ Kaikki muut säännöt pätevät normaalisti.

MEGA EUROOPPA

◆ Sekoittakaa kaikki 12 pitkää reittiä yhteen ja jakakaa niistä 2 kaikille pelaajille. Kukaan pelaaja saa pitää yhden tai ei yhtään (muttei molempia). Poistakaa pelistä kaikki ne reitit, joita ei valittu.



◆ Sekoittakaa kaikki menoliput (sekä tavalliset että big city, vanhat ja uudet) ja jakakaa 5 jokaiselle pelaajalle. Jos pelaaja piti pitkää reitin, hänen tulee pitää näistä vähintään kaksi. Jos pelaaja ei ottanut pitkää reittiä, kortteja on pidettävä vähintään 3.

◆ Kaikki muut säännöt pätevät normaalisti.

EUROOPAN SUURKAUPUNGIT



◆ Pitkiä reittejä ei käytetä.

◆ Asetakaa Big Cities Europa -kortti kaikkien pelaajien näkyville.

◆ Sekoittakaa kaikki Big City menoliput (kortit joissa on Big City -tunnus), ja jakakaa jokaiselle pelaajalle 5. Kunkin pelaajan tulee pitää vähintään kaksi lippua.

◆ Pelin aikana, mikäli pelaaja valitsee lisämenolippujen noston, nostaa hän 4 ja pitää yhden.





Bienvenido a ¡Aventureros al Tren!™ Europa 1912, la nueva expansión del clásico de los juegos de tablero creado por Alan R. Moon.

Como ya hiciera la expansión USA 1910 con el ¡Aventureros al Tren!™ original, Europa 1912 te invita a redescubrir ¡Aventureros al Tren!™ Europa en un nuevo viaje a la aventura.

ESTA EXPANSIÓN CONTIENE

- ◆ 5 nuevos Almacenes y 25 nuevas Cochertas (5 de cada color)
- ◆ 55 nuevos Billetes de Destino, que muestran el distintivo de la expansión en la esquina superior derecha:
 - 6 nuevos recorridos largos (fondo azul)
 - 19 nuevos recorridos normales
 - 30 nuevos recorridos de Grandes Ciudades
- ◆ Los 46 Billetes de Destino (6 recorridos largos, 25 normales y 15 de Grandes Ciudades) del ¡Aventureros al Tren!™ Europa original.

ALMACENES Y COCHERAS

Los Almacenes y Cochertas pueden usarse con cualquier mapa de ¡Aventureros al Tren!™, no sólo con el de ¡Aventureros al Tren!™ Europa. Nosotros preferimos jugar con la variante de Grandes Ciudades. En esta variante se usan todas las reglas del juego original, con las siguientes excepciones:

- ◆ Al principio de la partida, una vez que se han repartido las cartas de Vagón y se han seleccionado los Billetes que se desean conservar, cada jugador coge un Almacén y las 5 Cochertas del color correspondiente. Después, estos Almacenes se ponen en la mesa, junto a 4 de las Cochertas; la 5ª Cochera se coloca sobre cualquier ciudad del tablero, empezando por el jugador al que corresponda el último turno de juego, y siguiendo en sentido contrario al de las agujas del reloj. En ese momento, comienza la partida.
- ◆ Cada vez que un jugador emplee su turno en **Robar Cartas de Vagón**, está obligado a robar la carta superior del mazo de cartas de Vagón y dejarla en un Almacén (el propio o el de cualquier adversario), sin mirarla, antes de robar sus cartas.
- ◆ Cada vez que un jugador emplee su turno en **Cubrir un Recorrido** que llegue a una ciudad sobre la que haya una Cochera, puede coger todas las cartas de Vagón del Almacén del jugador propietario de esa Cochera, si toma una de la Cochertas de su propio Almacén y la retira totalmente del juego.
- ◆ Además de su turno normal, un jugador siempre tiene la opción de coger una o más de las Cochertas que aún sigan en su Almacén, y ponerla sobre cualquier ciudad sin Cochera.
- ◆ Al final de la partida, el jugador con el mayor número de Cochertas sin usar en su Almacén gana 10 puntos. En caso de empate, todos los jugadores empatados ganan estos puntos.

Detalles adicionales:

- ◆ Nunca puede haber más de una Cochera en una misma ciudad.

1912

EUROPA

13

Una vez que se ha puesto sobre el tablero, una Cochera no se puede mover ni retirar (ni compartir el espacio con una Estación de ¡Aventureros al Tren! Europa). No se pueden retirar las Cocheras puestas sobre el tablero para tomar las cartas de Vagón apiladas en un Almacén.

- ◆ Los jugadores pueden coger cartas de su propio Almacén cuando cubran un recorrido que llegue a una ciudad sobre la que haya una de sus Cocheras. Es posible que un jugador tome cartas de 2 Almacenes en un solo turno, si cubre un recorrido que conecte 2 ciudades con Cocheras, y retira del juego 2 de sus Cocheras.
- ◆ El número de cartas de Vagón apiladas en un Almacén es un dato a disposición de cualquier jugador (cualquiera puede preguntar cuántas hay).
- ◆ En el improbable caso de que se agoten las cartas de Vagón para robar o barajar, y uno o más de los jugadores se quede sin Cocheras, se vacían inmediatamente todos los Almacenes y se barajan esas cartas para construir un nuevo mazo de robo.

NUEVOS BILLETES

Si bien hay innumerables formas de descubrir Europa usando los Billetes de esta expansión, éstas son nuestras tres variantes preferidas:

EUROPA EXPANDIDA

- ◆ Añade los 19 recorridos normales (con el distintivo "1912") a los Billetes de Destino del juego original.
- ◆ Se siguen normalmente las demás reglas.



MEGA EUROPA

- ◆ Baraja los 12 recorridos largos y reparte 2 a cada jugador. Se pueden conservar uno o ninguno de estos, pero no ambos. Retira del juego todos los recorridos largos descartadas.
- ◆ Baraja todos los demás Billetes (tanto normales como de Gran Ciudad, nuevos como pertenecientes al juego original) de esta expansión, y reparte 5 a cada jugador. Los jugadores que se han quedado con un recorrido largo deben conservar ahora al menos 2 de estos Billetes, y los que no se quedaron con ninguno deben conservar ahora al menos 3 Billetes.
- ◆ Se siguen normalmente las demás reglas.



GRANDES CIUDADES DE EUROPA

- ◆ En esta variante no se usan los recorridos largos.
- ◆ Deja la carta de Grandes Ciudades de Europa a la vista de todos los jugadores.
 - ◆ Baraja todos los Billetes de Gran Ciudad (con el distintivo "Big Cities") y reparte 5 a cada jugador. Se deben conservar al menos 2 de ellos.
 - ◆ Durante la partida, cuando se elige Robar Billetes de Destino, se roban 4 y se conserva al menos 1.





Boas-vindas ao *Ticket to Ride® - Europa 1912* de Alan R. Moon, a mais nova expansão para a família *Ticket to Ride®*.

Assim como a expansão 1910 e o *Ticket to Ride®* original, 1912 nos convida a (re)visitar o *Ticket to Ride® Europa* em uma viagem totalmente nova!

COMPONENTES:

- ◆ 5 Novos Armazéns de Jogador e 25 novos Depósitos de Trem (5 de cada cor)
- ◆ 55 Novos Bilhetes de Destino, todos marcados com o logo 1912 no canto superior direito:
 - 6 novas rotas longas (com fundo azul)
 - 19 novas rotas normais
 - 30 novas rotas de Cidade Grande (com o logo Cidades Grandes)
- ◆ Os 46 Bilhetes de Destino originais (6 rotas longas, 25 rotas normais e 15 rotas de Cidade Grande) que vieram com o *Ticket to Ride Europa*.

ARMAZÉNS E DEPÓSITOS

Armazéns e Depósitos podem ser usados com qualquer mapa do *Ticket to Ride®*, e não apenas com o *Ticket to Ride Europa*. Entretanto, o jeito mais legal de jogar é com a variante Cidades Grandes da Europa. Todas as regras permanecem as mesmas do jogo original, exceto o seguinte:

- ◆ No início da partida, uma vez que os jogadores receberam suas cartas de Vagão e escolheram os Bilhetes com os quais vão ficar, cada jogador pega 1 Armazém e 5 Depósitos da cor correspondente. O Armazém é posicionado na frente de cada jogador, com 4 Depósitos ao lado dele. O 5º Depósito é posicionado em qualquer cidade do tabuleiro, começando pelo jogador que jogará por último na partida, e continuando em sentido anti-horário ao redor da mesa. Então, a partida começa!
- ◆ Cada vez que um jogador usar seu turno para **Comprar Cartas de Vagão**, ele deve comprar primeiro a carta do topo do baralho de Vagão e colocá-la em um Armazém (seja dele ou de outro jogador) sem olhar para ela, antes de comprar cartas de Vagão para sua mão.
- ◆ Cada vez que um jogador usar seu turno para **Controlar uma Rota** dentro de uma cidade em que tenha o Depósito de um jogador, ele pode pegar todas as cartas de Vagão no Armazém desse jogador, descartando 1 dos Depósitos de seu próprio Armazém e colocando na caixa do jogo ao fazê-lo.
- ◆ Além de seu turno normal, um jogador sempre pode, usando uma **Ação Livre**, pegar 1 ou mais Depósitos que estejam ao lado de seu Armazém e colocá-lo(s) em quaisquer cidades vazias.
- ◆ Ao fim da partida, o(s) jogador(es) com o maior número de Depósito(s) não usado(s) ao lado de seu Armazém recebe(m) 10 pontos. Em caso de empate, todos os jogadores empatados recebem o bônus.

Informações adicionais

- ◆ Nunca pode haver mais que 1 Depósito em uma cidade. Uma vez que for posicionado no tabuleiro, um Depósito nunca pode ser movido ou removido (nem coexistir com uma Estação em *Ticket to Ride® Europa*).

1912

EUROPA

15



Depósitos posicionados no tabuleiro não podem ser descartados para pegar cartas de Vagão empilhadas em um Armazém.

- ◆ Um jogador pode pegar cartas de seu próprio Armazém quando for controlar uma Rota que esteja passando por uma cidade contendo um Depósito que pertença a ele. O jogador também pode pegar cartas de 2 Armazéns em um único turno, quando for controlar uma Rota que conecta 2 cidades que tiverem Depósitos que pertençam a ele; para isso, entretanto, ele deve descartar 2 de seus próprios Depósitos.
- ◆ O número de cartas de Vagão guardadas em um Armazém é uma informação pública (ou seja, qualquer jogador pode perguntar quantas cartas há nele).
- ◆ No caso em que não tenha mais cartas de Vagão sobrando para comprar ou embaralhar novamente, e um ou mais jogadores estiverem sem Depósitos – o que é difícil de acontecer –, todos os Armazéns devem ser esvaziados, e as cartas de Vagão devem ser embaralhadas novamente, formando uma nova pilha de compra.

NOVOS BILHETES

Há inúmeras maneiras de descobrir a Europa usando os novos Bilhetes desta expansão. Aqui estão as nossas três variantes preferidas:

EUROPA EXPANDIDA

- ◆ Adicione as 19 novas rotas normais (com o logo 1912) ao conjunto original de Bilhetes de Destino (cartas sem o logo 1912).
- ◆ Todas as outras regras permanecem inalteradas.



MEGA EUROPA

- ◆ Embaralhe todas as 12 rotas longas e distribua 2 para cada jogador. Cada jogador pode ficar com uma ou nenhuma, mas não com as duas. Descarte todas as rotas longas que não foram escolhidas; remova-as da partida.
- ◆ Embaralhe todos os outros Bilhetes (tanto os normais quanto os de Cidade Grande, novos e originais) desta expansão e distribua 5 para cada jogador. Se um jogador ficou com uma rota longa, agora ele deve ficar com pelo menos 2 desses outros Bilhetes. Se ele não ficou com uma rota longa, ele deve ficar com pelo menos 3 desses outros Bilhetes.
- ◆ Todas as outras regras permanecem inalteradas.



CIDADES GRANDES DA EUROPA

- ◆ As rotas longas não são usadas nesta versão.
- ◆ Posicione a carta de Cidades Grandes da Europa de forma visível para todos os jogadores.
- ◆ Embaralhe todos os Bilhetes de Cidade Grande (cartas com o logo Big Cities). Distribua 5 para cada jogador. Cada jogador deve ficar com pelo menos 2.
- ◆ Durante a partida, se um jogador escolher Comprar Bilhetes de Destino, ele compra 4 e deve ficar com pelo menos 1.



Days of Wonder, the Days of Wonder logo, Ticket to Ride - the boardgame, Ticket to Ride Europe and Ticket to Ride 1912 are all trademarks or registered trademarks of Days of Wonder, Inc. and copyrights © 2004-2021 Days of Wonder, Inc. All Rights Reserved.

