



REPUBLIC OF
GAMERS

ROG SWIFT PG32UQX

ASUS

HDMI
HIGH SPEED VIDEO INTERFACE

Wydanie pierwsze

Luty 2021

Copyright © 2021 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Reprodukowanie, przekazywanie, przepisywanie, zapisywanie w systemie odzysku lub tłumaczenie na jakikolwiek język jakiegokolwiek części niniejszego podręcznika, w tym opisanych w nim produktów i oprogramowania, w dowolnej formie i dowolnymi środkami, poza dokumentacją zachowaną przez kupującego w celu posiadania kopii zapasowej, jest zabronione bez wcześniejszej, wyraźnej, pisemnej zgody firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługę serwisową zostanie przerwana w przypadku: (1) naprawy lub modyfikacji produktu, czy też wprowadzenia zmian w produkcie, chyba że taka naprawa, modyfikacje lub zmiany zostały pisemnie autoryzowane przez firmę ASUS; lub (2) jeśli numer seryjny produktu został odklejony lub go brakuje.

FIRMA ASUS DOSTARCZA NINIEJSZY PODRĘCZNIK W STANIE „TAKIM JAKI JEST”, BEZ ŻADNEGO RODZAJU GWARANCJI: JAWNEJ ANI DOROZUMIANEJ, W TYM M.IN. BEZ DOROZUMIANYCH GWARANCJI LUB WARUNKÓW Z TYTUŁU SPRZEDAŻY LUB PRZYDATNOŚCI W OKREŚLONYM CELU. W ŻADNEJ SYTUACJI FIRMA ASUS, ANI JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY, CZY TEŻ PRZEDSTAWICIELE, NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA WSZELKIE BEZPOŚREDNIE, CELOWE, PRZYPADKOWE LUB WYNIKOWE SZKODY (W TYM SZKODY W WYNIKU UTRATY ZYSKÓW, UTRATY MOŻLIWOŚCI DZIAŁALNOŚCI, UŻYTKOWANIA LUB UTRATY DANYCH, ZAKŁÓCENIA DZIAŁALNOŚCI ITP.), NAWET JEŚLI FIRMA ASUS ZOSTAŁA UPRZEDZONA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD W WYNIKU DOWOLNEGO DEFEKTU LUB BŁĘDU W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZAWARTE W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU SĄ PRZEZNACZONE WYŁĄCZNIE W CELACH INFORMACYJNYCH I MOGĄ ULEĆ ZMIANIE W DOWOLNYM CZASIE BEZ POWIADOMIENIA, ORAZ NIE POWINNY BYĆ ROZUMIANE JAKO ZOBOWIĄZANIE ZE STRONY FIRMY ASUS. FIRMA ASUS NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ANI NIE PRZYJMUJE ZOBOWIĄZAŃ ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY LUB NIEPRAWIDŁOWOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU, W TYM ZA OPISANE W NIM PRODUKTY I OPROGRAMOWANIE.

Występujące w niniejszym podręczniku nazwy produktów i firm mogą ale nie muszą być zarejestrowanymi znakami handlowymi lub być objęte prawami autorskimi odpowiednich firm, oraz są używane wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnień na korzyść ich właściciela, bez zamierzenia naruszenia praw.

Zawartość

Zawartość	iii
Uwagi	iv
Informacje dotyczące bezpieczeństwa	v
Obsługa i czyszczenie	vi
Takeback Services	vii
Informacje o produkcie na potrzeby etykiety EU Energy Label	vii

Rozdział 1: Wprowadzenie do produktu

1.1	Witaj!	1-1
1.2	Zawartość opakowania	1-1
1.3	Opis monitora	1-2
1.3.1	Widok z przodu	1-2
1.3.2	Widok z tyłu	1-3
1.3.3	Funkcja GamePlus	1-4
1.3.4	Funkcja GameVisual	1-5
1.3.5	Inne funkcje	1-6

Rozdział 2: Konfiguracja

2.1	Mocowanie ramienia/podstawy	2-1
2.2	Zarządzanie przewodami	2-2
2.3	Demontaż ramienia/podstawy (do montażu ściennego VESA)	2-3
2.4	Ustawianie monitora	2-4
2.5	Podłączanie przewodów	2-5
2.6	Włączanie/wyłączanie monitora	2-6

Rozdział 3: Instrukcje ogólne

3.1	Menu OSD (ang. On-Screen Display)	3-1
3.1.1	Ponowna konfiguracja	3-1
3.1.2	Informacje o funkcjach menu OSD	3-2
3.2	Aura	3-8
3.3	Podsumowanie specyfikacji	3-9
3.4	Wymiary zewnętrzne	3-11
3.5	Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania)	3-12
3.6	Obsługiwane tryby operacyjne	3-13

Uwagi

Oświadczenie FCC (Federalnej komisji łączności)

To urządzenie jest zgodne z sekcją 15 przepisów FCC. Urządzenie można obsługiwać w przypadku spełnienia dwóch następujących warunków:

- Niniejsze urządzenie nie może wywoływać szkodliwych zakłóceń, oraz
- Niniejsze urządzenie musi działać w warunkach wszelkich zakłóceń zewnętrznych, w tym takich, które mogą powodować niepożądane działanie.

To urządzenie zostało sprawdzone i spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych Klasy B, zgodnie z sekcją 15 przepisów FCC. Ograniczenia te zostały stworzone w celu zapewnienia stosownej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w przypadku instalacji w budynkach mieszkalnych. Urządzenie to generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej i w przypadku zainstalowania oraz użytkowania niezgodnie z zaleceniami może powodować uciążliwe zakłócenia w łączności radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli niniejszy sprzęt będzie powodował szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, co można stwierdzić wyłączając i ponownie włączając sprzęt, zachęca się użytkownika do skorygowania zakłóceń przynajmniej w jeden z następujących sposobów:

- Ponowne ukierunkowanie lub przeniesienie anteny odbioru.
- Zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie sprzętu do gniazda w obwodzie innym niż obwód, do którego jest podłączony odbiornik.
- Zasięgnięcie porady u sprzedawcy lub doświadczonego technika radiowego/telewizyjnego.



W celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC do podłączania monitora do karty graficznej należy używać kabli ekranowanych. Dokonywanie zmian lub modyfikacji w niniejszym urządzeniu, bez wyraźnej zgody strony odpowiedzialnej za zapewnienie zgodności, może spowodować unieważnienie praw użytkownika do obsługi tego sprzętu.

Oświadczenie kanadyjskiego Departamentu ds. Łączności (Department of Communications)

Niniejsze urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń Klasy B dotyczących emisji zakłóceń radiowych przez urządzenia cyfrowe, zgodnie z zarządzeniami dotyczącymi zakłóceń radiowych, wydanymi przez kanadyjski Departament ds. spraw Łączności.

Niniejsze urządzenie cyfrowe klasy B spełnia kanadyjską normę ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Przed skonfigurowaniem monitora należy dokładnie przeczytać całą, znajdującą się w opakowaniu dokumentację.
- Aby nie dopuścić do zagrożenia pożarem lub porażenia prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia źródła zasilania nie należy podejmować samodzielnych prób jego naprawy. Skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem korzystania z produktu upewnij się, że wszystkie przewody są prawidłowo podłączone i przewody zasilania nie są uszkodzone. W przypadku wykrycia uszkodzenia skontaktuj się niezwłocznie ze sprzedawcą.
- Szczeliny i otwory z tyłu, lub u góry obudowy zapewniają wentylację. Szczeliny nie należy zasłaniać. Produktu nie należy nigdy stawiać w pobliżu lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, chyba że zapewniono odpowiednią wentylację.
- Ten monitor należy zasilać tylko prądem ze źródła zasilania o charakterystyce podanej na etykiecie. Jeśli nie jesteś pewny co do rodzaju źródła zasilania dostępnego w domu, skontaktuj się ze sprzedawcą lub lokalną firmą dostarczającą prąd.
- Używaj odpowiedniej wtyczki zasilającej, która spełnia lokalne, standardowe wartości zasilania.
- Nie przeciążaj listew zasilających oraz kabli przedłużających. Nadmierne obciążenie może doprowadzić do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym.
- Unikaj kurzu, wilgotności i skrajnych temperatur. Nie stawiaj monitora w miejscu, w którym może zmoknąć. Umieść monitor na stabilnej powierzchni.
- Odłączaj urządzenie w trakcie burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub jeśli nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniem w wyniku skoków napięcia.
- Nigdy nie wciskaj do szczeliny w obudowie monitora przedmiotów ani nie rozlewaj na szczeliny te płynów.
- Aby zapewnić satysfakcjonujące działanie, używaj monitora tylko z wymienionymi na liście UL komputerami, które posiadają odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone 100-240 V prądu przemiennego.

- W przypadku wystąpienia problemów technicznych z monitorem, skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub danym sprzedawcą.
- Ustawienie kontrolki głośności oraz korektora na ustawienie inne niż środkowe może spowodować wzrost napięcia wyjściowego do słuchawek i zwiększenie poziomu ciśnienia akustycznego.
- Ten zasilacz jest przeznaczony wyłącznie do użytku z niniejszym monitorem, nie należy go używać w innym celu. To urządzenie korzysta z jednego z poniższych źródeł zasilania:
 - Producent: Delta Electronics Inc., Model: ADP280-BB B



Ten symbol przedstawiający przekreślony rysunek pojemnika na śmieci na kółkach, oznacza, że danego produktu (elektrycznego, elektronicznego sprzętu i zawierającej rtęć baterii guzikowej) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Sprawdź lokalne rozporządzenia dotyczące wyrzucania produktów elektronicznych.

Obsługa i czyszczenie

- Przed uniesieniem lub zmianą pozycji monitora najlepiej jest odłączyć kable i przewód zasilania. Ustawiając monitor, postępuj zgodnie z odpowiednimi technikami podnoszenia. Unosząc lub przenosząc monitor, chwytaj za jego krawędzie. Nie unosź wyświetlacza, trzymając za stojak lub przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilania. Oczyść powierzchnię monitora przy pomocy gładkiej szmatki, niepozostawiającej włókien. Uporczywe plamy mogą być usuwane przy użyciu zwilżonej w łagodnym detergencie szmatki.
- Unikaj używania środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Używaj środka czyszczącego przeznaczonego do użytku z monitorem. Nigdy nie przyskaj środkiem bezpośrednio na ekran. Mogłoby to spowodować kontakt środka czyszczącego z wnętrzem monitora i doprowadzić do porażenia prądem elektrycznym.

Na monitorze mogą wystąpić następujące symptomy:

- W zależności od używanego wzoru pulpitu, na jasność na ekranie może nie być idealnie równomierna.
- Jeśli ten sam obraz jest wyświetlany godzinami, po przełączeniu obrazu na ekranie może pozostać powidok poprzedniego ekranu. Powidok na ekranie będzie powoli znikał. Możesz też wyłączyć przełącznik zasilania na kilka godzin.
- Jeśli ekran stanie się czarny lub zacznie migać, lub jeśli nie możesz już więcej pracować na urządzeniu, skontaktuj się z danym sprzedawcą lub centrum serwisowym w celu rozwiązania problemu. Ekranu nie należy naprawiać we własnym zakresie!

Oznaczenia stosowane w niniejszym podręczniku



PRZESTROGA: Informacje mające na celu zapobieganie obrażeniom użytkownika podczas próby wykonania zadania.



OSTRZEŻENIE: Informacje mające na celu zapobieganie uszkodzeniom elementów urządzenia podczas próby wykonania zadania.



WAŻNE: Informacje, których **NALEŻY** przestrzegać w celu wykonania zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje, mające na celu pomoc w wykonaniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

Dodatkowe informacje i aktualizacje produktu i oprogramowania można znaleźć w poniższych źródłach.

1. Strony internetowe ASUS

Strony internetowe ASUS na całym świecie zapewniają zaktualizowane informacje dotyczące sprzętu i oprogramowania ASUS. Patrz <http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie produktu może zawierać opcjonalne dokumenty, które mogły zostać dodane przez sprzedawcę. Dokumenty te nie są częścią standardowego opakowania.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informacje o produkcie na potrzeby etykiety EU Energy Label



PG32UQX

1.1 Witaj!

Dziękujemy za zakup monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD firmy ASUS zapewnia szerszy, jaśniejszy i krystalicznie czysty wyświetlacz oraz szereg funkcji podnoszących komfort oglądania obrazu.

Dzięki tym funkcjom można cieszyć się komfortowym i przyjemnym wrażeniem wizualnym, które zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy opakowanie zawiera następujące elementy:

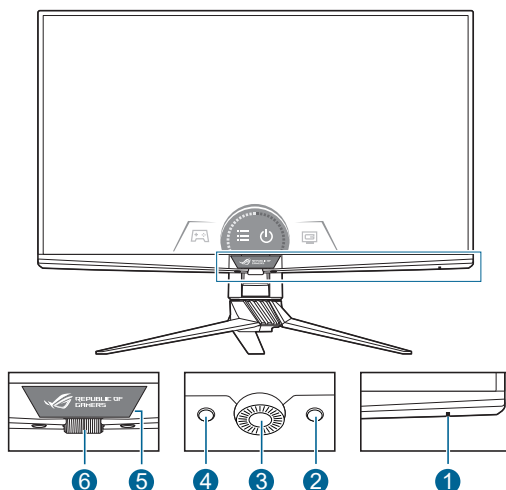
- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Skrócona instrukcja obsługi
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Zasilacz
- ✓ Przewód zasilania
- ✓ Przewód HDMI
- ✓ Przewód DisplayPort
- ✓ Przewód USB
- ✓ Karta powitalna ROG z kopertą
- ✓ Raport testu kalibracji kolorów
- ✓ Pokrywa portu wejścia/wyjścia
- ✓ Śruby uchwyty ściennego
- ✓ Śruba statywu
- ✓ Osłona projekcji LED i wymieniane folie
- ✓ Naklejka ROG



Jeśli dowolny z powyższych elementów jest uszkodzony lub go brak, skontaktuj się niezwłocznie z danym sprzedawcą.

1.3 Opis monitora

1.3.1 Widok z przodu



1. Wskaźnik zasilania

- Wyjaśnienie kolorów wskaźnika zasilania zostało przedstawione w poniższej tabeli.

Stan	Opis
Biały	WŁ.
WYŁ.	WYŁ.
Migoczące światło bursztynowe	Przechodzenie w tryb gotowości
Bursztynowy	Tryb gotowości/Brak sygnału
Zielony	HDR/HDR+G-SYNC
Czerwony	G-SYNC

2. Skrót (prawa)

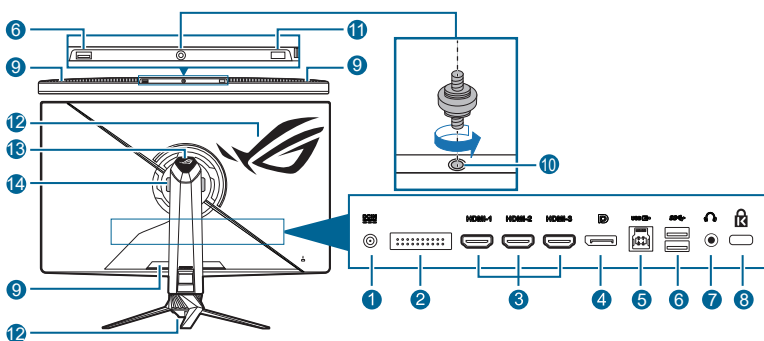
- Włącza monitor po przejściu w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
- Domyślnie: Klawisz skrótu GameVisual
- Aby zmienić funkcję klawisza skrótu, przejdź do menu **Skrót > Skrót (prawa)**.

3. Przycisk OK:

- Włącza monitor po przejściu w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.

- Naciśnij ten przycisk, aby aktywować menu OSD.
 - Włącza wybrane pozycje menu OSD.
 - Naciśnięcie i przytrzymanie przez 5 sekund powoduje włączenie lub wyłączenie blokady klawiszy.
4. Skróć (lewa)
 - Włącza monitor po przejściu w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
 - Domyślnie: Klawisz skrótu GamePlus
 - Aby zmienić funkcję klawisza skrótu, przejdź do menu **Skrót > Skróć (lewa)**.
 5. Panel OLED LiveDash
 - Wyświetla informacje podane w menu **Ustawienia systemu > LiveDash**.
 6. Pokrętko OSD
 - Zwiększa/zmniejsza wartości lub przesuwa wybór w górę/w dół/w lewo/w prawo.

1.3.2 Widok z tyłu



1. **Port wejścia DC-IN.** Port ten umożliwia podłączenie przewodu zasilania.
2. **Przeznaczony wyłącznie do działań wykonywanych przez personel serwisowy.**
3. **Porty HDMI.** Porty te służą do podłączania urządzenia z obsługą HDMI.
4. **Wejście DisplayPort.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą DisplayPort.
5. **Port przesyłania danych USB.** Port ten służy do podłączania przewodu do przesyłania danych USB. Połączenie to powoduje włączenie portów USB na monitorze.

6. **Porty pobierania danych USB.** Porty te służą do podłączania urządzeń USB, np. klawiatury/myszy USB, napędu Flash USB itd.
7. **Gniazdo słuchawek.**
8. **Gniazdo blokady Kensington.**
9. **Wentylacja (wylot ogrzanego powietrza).**



Nie należy zakrywać otworów wentylacyjnych monitora. Gromadzenie się ciepła może skrócić żywotność monitora, a także stanowić zagrożenie.

10. **Otwór śruby (statywu).**
11. **Czujnik światła.**
12. **Funkcja AURA RGB/AURA Sync (kontrolowana przez oprogramowanie Armoury Crate).**
13. **Światło w ruchu.**
14. **Wentylacja (wlot powietrza).**



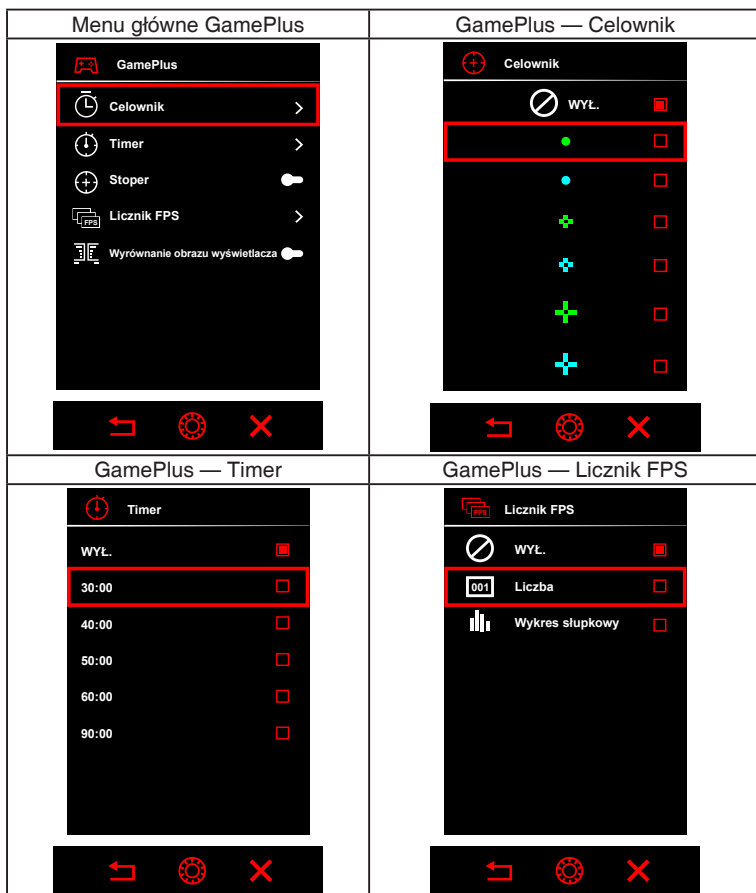
Nie należy zakrywać otworów wentylacyjnych monitora. Gromadzenie się ciepła może skrócić żywotność monitora, a także stanowić zagrożenie.

1.3.3 Funkcja GamePlus

Funkcja GamePlus zapewnia zestaw narzędzi do stworzenia lepszego środowiska dla użytkowników grających w różne typy gier. Funkcja nakładania celownika umożliwia wybór jednej z 6 różnych opcji celownika, najbardziej dostosowanej do bieżącej gry. Dodatkowo użytkownik ma do dyspozycji wyświetlany na ekranie timer i stoper, który można umieścić z lewej strony wyświetlacza, aby monitorować czas gry. Natomiast dzięki licznikowi FPS (klatek na sekundę) użytkownik widzi, jak płynnie przebiega gra. Funkcja wyrównania obrazu wyświetlacza umożliwia wyświetlenie z czterech stron ekranu linii wyrównujących, oferując łatwe i przydatne narzędzie służące do idealnego wyrównywania wielu monitorów.

Aby aktywować funkcję GamePlus:

1. Naciśnij przycisk skrótu GamePlus
2. Obracaj pokrętkę OSD w lewo/prawo, aby wybierać różne funkcje.
3. Naciśnij przycisk OK, aby aktywować wybraną funkcję lub wyświetlić ustawienia.
4. Obracaj pokrętkę OSD w lewo/prawo, aby przechodzić pomiędzy ustawieniami. Zaznacz żądane ustawienie i naciśnij przycisk OK, aby je aktywować.
5. Naciśnij przycisk  Wstecz, aby wrócić lub naciśnij przycisk  Wyjście, aby wyjść.



1.3.4 Funkcja GameVisual

Funkcja GameVisual umożliwia wygodny sposób wyboru jednego spośród wielu różnych trybów obrazu.

Aby włączyć funkcję GameVisual:

1. Naciśnij przycisk skrótu GameVisual
2. Obracaj pokrętkę OSD w lewo/prawo, aby zaznaczyć żądane ustawienie.
3. Naciśnij przycisk OK, aby je aktywować.

4. Naciśnij przycisk  Wstecz, aby wrócić lub naciśnij przycisk  Wyjście, aby wyjść.
- **Tryb Sceneria:** Najlepszy wybór do wyświetlania zdjęć scenerii przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Tryb Wyścigów:** Najlepszy wybór do gry w wyścigi przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Tryb kinowy:** Najlepszy wybór do odtwarzania filmów przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Tryb RTS/RPG:** Najlepszy wybór do grania w gry RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym)/RPG (gry z podziałem na role) przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Tryb FPS:** Najlepszy wybór do grania w gry FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby) przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Tryb sRGB:** Najlepszy wybór do oglądania zdjęć i grafiki z komputera.



-
- W trybie wyścigów użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: Sześciokoosiowe nasycenie.
 - W trybie sRGB użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: Gamma, Sześciokoosiowe nasycenie.
 - W Trybie Sceneria/kinowy użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: Gamma, Wzmocnienie ciemnych kolorów.
-

1.3.5 Inne funkcje

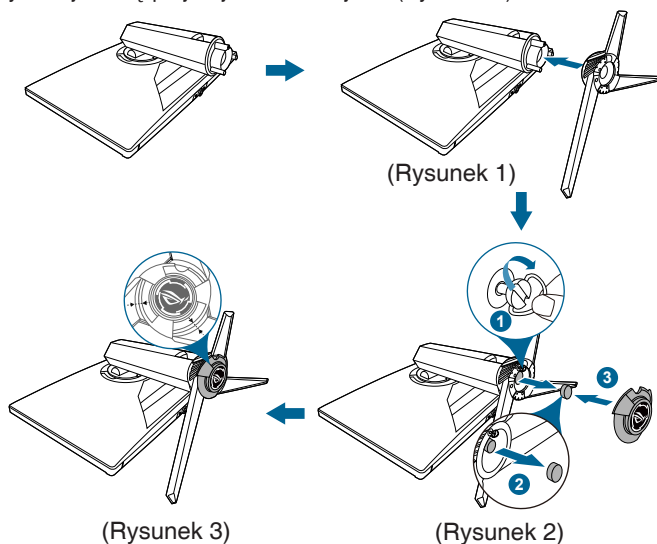
- HDR

Monitor obsługuje format HDR. Po wykryciu zawartości w formacie HDR na ekranie pojawi się komunikat „WŁĄCZ HDR”, który zostanie także wyświetlony na Stronie informacyjnej.

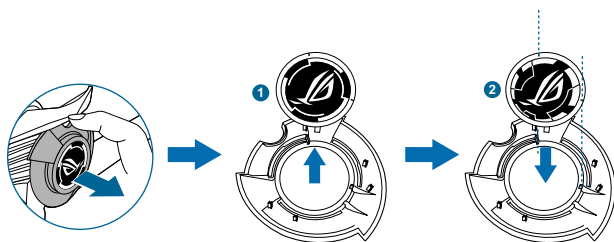
2.1 Mocowanie ramienia/podstawy

Aby zmontować podstawę monitora:

1. Wstaw podstawę do ramienia (Rysunek 1).
2. Przymocuj podstawę do ramienia, dokręcając dołączoną do zestawu śrubę. (Rysunek 2).
3. Usuń gumową zatyczkę na spodzie podstawy. (Rysunek 2).
4. Przymocuj osłonę projekcji LED do stojaka. (Rysunek 3).



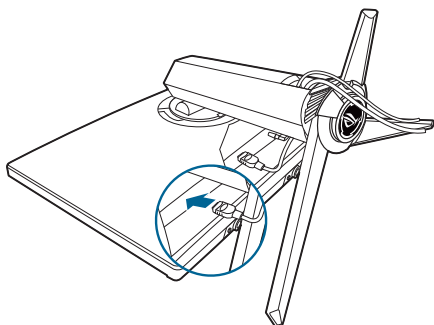
Aby zmienić folię na osłonie projekcji LED, postępuj zgodnie z poniższą ilustracją.



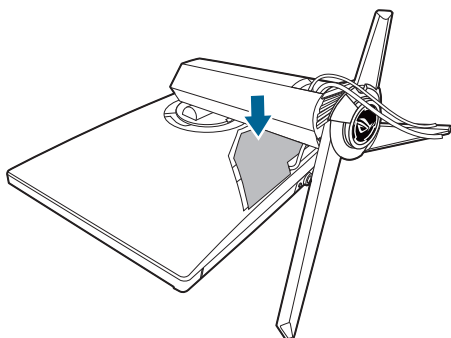
2.2 Zarządzanie przewodami

Przewody można uporządkować za pomocą pokrywy portu wejścia/wyjścia.

- **Porządkowanie przewodów**



- **Korzystanie z pokrywy portu wejściu/wyjścia:** Pokrywę można zamontować lub zdemontować.

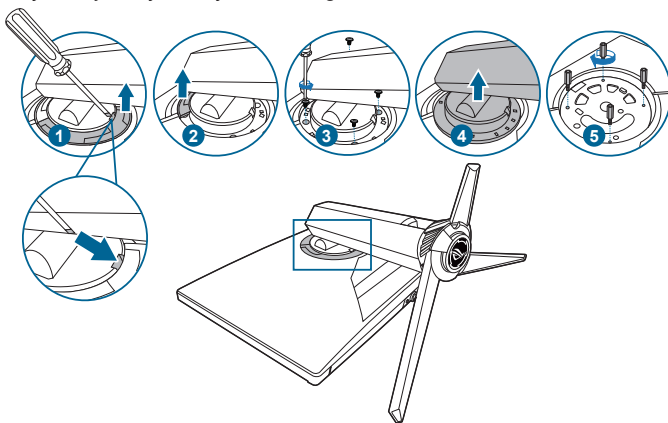


2.3 Demontaż ramienia/podstawy (do montażu ściennego VESA)

Odłączane ramię tego monitora zostało specjalnie zaprojektowane do montażu ściennego VESA.

Aby zdemonstrować ramię:

1. Połóż monitor na stole ekranem do dołu.
2. Użyj śrubokręta, aby zdjąć osłony w miejscu, w którym monitor i ramię dotykają się.
3. Poluzuj cztery śruby z tyłu monitora i zdejmij ramię/podstawę.
4. Przymocuj śruby uchwytu ściennego.



Należy zachować ostrożność, aby uniknąć obrażeń ciała lub uszkodzenia monitora.



- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) kupuje się oddzielnie.
- Należy używać tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL przy minimalnej wadze/obciążeniu wynoszącym 22,7kg (Rozmiar śruby: M4 x 10 mm).

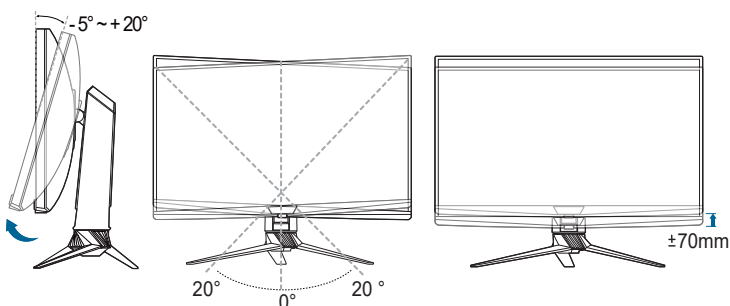
2.4 Ustawianie monitora

- Aby uzyskać optymalną jakość oglądania, zalecamy spojrzenie na monitor całościowo, a następnie ustawienie monitora pod najbardziej komfortowym kątem.
- Przytrzymaj stojak, aby zapobiec spadnięciu monitora podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Można wyregulować kąt monitora, ustawiając go pomiędzy $+20^{\circ}$ a -5° . Możliwe jest też obracanie go o 20° w lewą lub prawą stronę. Można także dostosować wysokość monitora w zakresie ± 70 mm.

(Nachylenie)

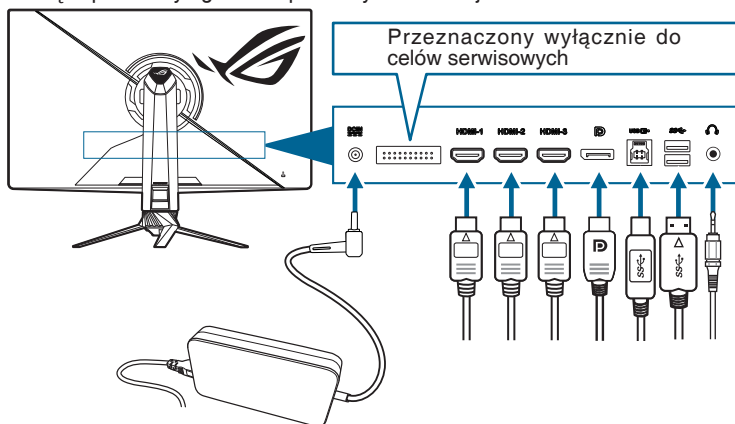
(Obracanie)

(Regulacja wysokości)



2.5 Podłączanie przewodów

Podłącz przewody zgodnie z poniższymi instrukcjami:



- **Aby podłączyć przewód zasilania:**
 - a. Podłącz zasilacz odpowiednio do wejścia prądu stałego monitora (DC IN).
 - b. Podłącz jeden koniec przewodu zasilania do zasilacza, a drugi koniec do gniazda zasilania.
- **Aby podłączyć przewód HDMI/DisplayPort:**
 - a. Podłącz jeden koniec przewodu HDMI/DisplayPort do portu HDMI/DisplayPort monitora.
 - b. Podłącz drugi koniec przewodu HDMI/DisplayPort do portu HDMI/DisplayPort urządzenia.
- **Aby korzystać z zestawu słuchawkowego:** podłącz koniec z wtyczką do gniazda słuchawek monitora przy dostarczonym sygnale HDMI/DisplayPort.
- **Aby korzystać z portów USB 3.0:** weź dostarczony przewód USB 3.0 i podłącz mniejszą końcówkę (typu B) przewodu do przesyłającego danych USB do portu przesyłającego USB monitora, a większą końcówkę (typu A) do portu USB 3.0 komputera. Upewnij się, że w komputerze zainstalowany jest najnowszy system operacyjny Windows 7/Windows 10. Umożliwi to działanie portów USB na monitorze.



Po podłączeniu tych przewodów możesz wybrać żądany sygnał w pozycji Wybór wejścia w menu OSD.

2.6 Włączanie/wyłączanie monitora

- **Aby włączyć monitor:**

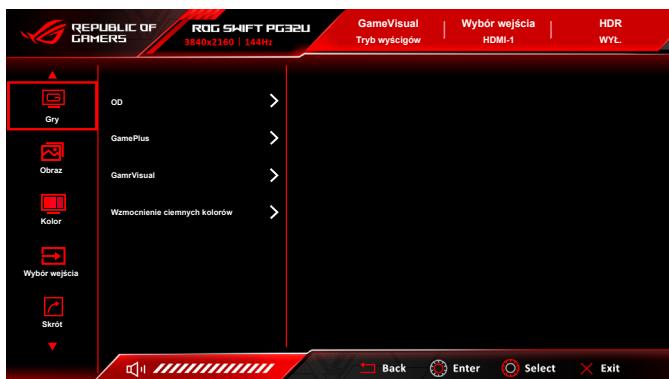
Naciśnij dowolny przycisk. Na stronach 1-2 można znaleźć informacje o lokalizacji przycisków. Wskaźnik zasilania  zaświeci na biało, co będzie oznaczać, że monitor jest WŁĄCZONY.

- **Aby wyłączyć monitor:**

Obróć pokrętko OSD w prawo, aby zaznaczyć  i naciśnij przycisk OK.

3.1 Menu OSD (ang. On-Screen Display)

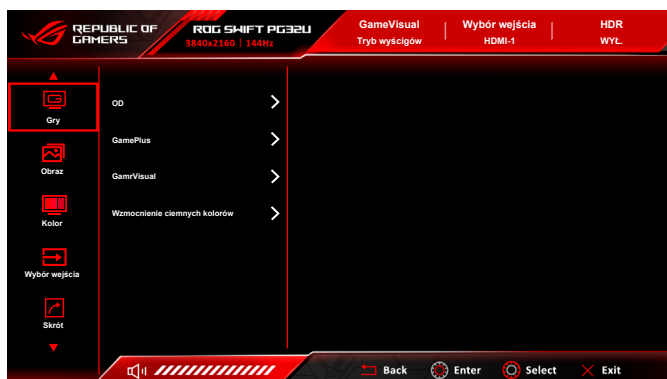
3.1.1 Ponowna konfiguracja



1. Po włączeniu monitora obróć pokrętkę OSD w lewo/prawo, aby wybrać  Menu i naciśnij przycisk OK, aby aktywować menu OSD.
2. Obracaj pokrętkę OSD w lewo/prawo, aby przechodzić pomiędzy funkcjami. Zaznacz żądaną funkcję i naciśnij przycisk OK, aby ją aktywować. Jeśli wybrana funkcja ma menu podrzędne, obróć pokrętkę OSD w lewo/prawo, aby przechodzić pomiędzy funkcjami menu podrzędnego. Zaznacz żądaną funkcję menu podrzędnego i naciśnij przycisk OK, aby ją aktywować.
3. Obracaj pokrętkę OSD w lewo/prawo, aby zmienić ustawienia wybranej funkcji.
4. Aby wyjść z menu OSD i zapisać jego ustawienia, naciskaj kilkakrotnie przycisk  Wstecz lub naciskaj przycisk  Wyjście, aż menu OSD zniknie. Aby skonfigurować inne funkcje, powtórz kroki 1-3.

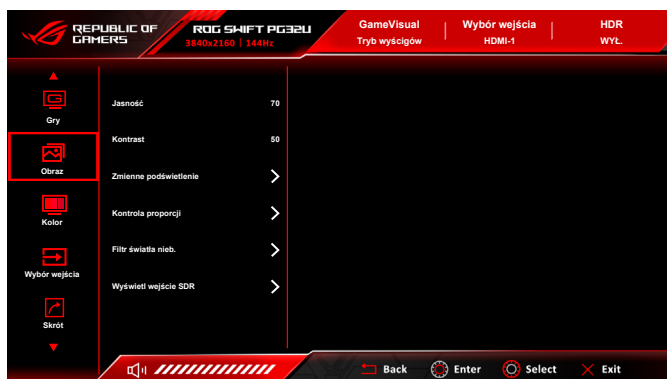
3.1.2 Informacje o funkcjach menu OSD

1. Gry



- **OD:** Poprawia czas reakcji panelu LCD dla odcieni szarości. Zawiera 3 tryby: Ekstremalnie, Normalne i WYŁ.
- **GamePlus:** Patrz 1.3.3 Funkcja GamePlus, aby uzyskać szczegółowe informacje.
- **GameVisual:** Patrz 1.3.4 Funkcja GameVisual, aby uzyskać szczegółowe informacje.
- **Wzmocnienie ciemnych kolorów:** Funkcja poprawy ciemnego koloru umożliwia dostosowanie krzywej gamma monitora, aby pogłębić ciemne odcienie na obrazie, aby ciemne sceny i obiekty były bardziej zauważalne.

2. Obraz



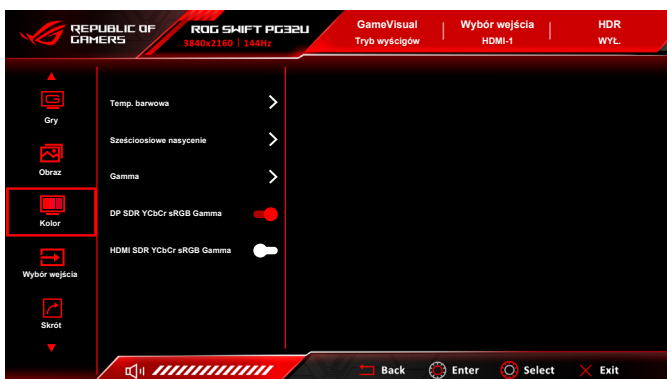
- **Jasność:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
Gdy włączona jest funkcja HDR, **Jasność** zostanie zmieniona na **Biel szczytowa (nity) 1400**.
- **Kontrast:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **Zmienne podświetlenie:** Włącza lub wyłącza działanie ze zmiennym podświetleniem. Dostępne opcje to Szybka (najlepsza w przypadku gier), Średnia i Stopniowa (najlepsze w sytuacjach biznesowych lub przetwarzania tekstu).
- **Kontrola proporcji:** Umożliwia dostosowanie proporcji obrazu poprzez wybór ustawienia Pełny lub Proporcje.
- **Filtr światła nieb.**
 - * **Poziom 0:** Brak zmian.
 - * **Poziom 1-4:** im wyższy poziom, tym mniej rozproszonego światła niebieskiego. Po włączeniu Filtr światła nieb. zostaną automatycznie importowane domyślne ustawienia Trybu wyścigów. Pomiedzy Poziomem 1 a Poziomem 3 użytkownik może konfigurować funkcję Jasności. Optymalnym ustawieniem jest Poziom 4. Ustawienie to jest zgodne z certyfikacją TUV w zakresie niskiego poziomu światła niebieskiego. Użytkownik nie może konfigurować ustawień funkcji Jasności.



Aby zmniejszyć przemęczenie oczu, należy stosować się do poniższych wskazówek:

- Użytkownicy pracujący przez długie godziny przed wyświetlaczem powinni robić przerwy. Zaleca się krótkie przerwy (co najmniej 5 minut) po około godzinie ciągłej pracy przy komputerze. Krótkie i częste przerwy są bardziej efektywne niż jedna dłuższa przerwa.
 - Aby zminimalizować przemęczenie oczu, użytkownicy powinni czasami odrywać wzrok od wyświetlacza, skupiając go na przedmiotach położonych w dużej odległości.
 - Ćwiczenia oczu mogą pomóc w zmniejszeniu ich przemęczenia. Zalecamy częste powtarzanie ćwiczeń. Jeśli przemęczenie oczu nie ustaje, należy zasięgnąć porady lekarza. Ćwiczenia oczu: (1) Naprzemienne spoglądanie w górę i w dół (2) Powolne przewracanie oczami (3) Przesuwanie spojrzenia po przekątnej.
 - Intensywne niebieskie światło może spowodować zmęczenie oczu i AMD (ang. Age-Related Macular Degeneration — zwyrodnienie plamki związane z wiekiem). Filtr światła niebieskiego pozwoli zredukować 70% (maks.) szkodliwego światła niebieskiego w celu uniknięcia syndromu widzenia komputerowego CVS (ang. Computer Vision Syndrome).
-
- **Wyświetl wejście SDR:** „sRGB” jest zalecane w przypadku systemów Microsoft. „Szeroka gama” jest zalecana w przypadku systemów Mac OS.

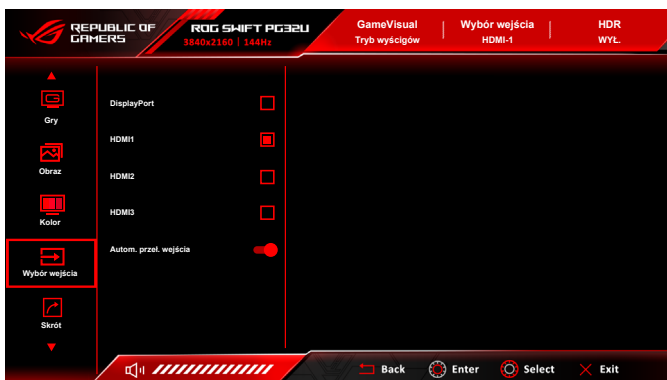
3. Kolor



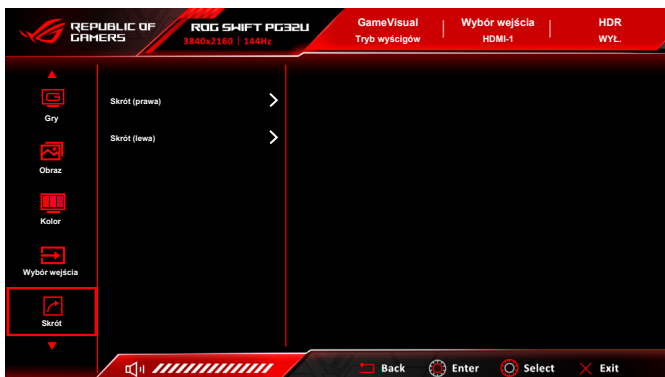
- **Temp. barwowa:** Ma 8 trybów w tym 4000K, 5000K, 6500K, 7500K, 8200K, 9300K, 10000K i Tryb Użytkownik.
- **Sześćoosiowe nasycenie:** Dostosowuje nasycenie dla barw R, G, B, C, M, Y.
- **Gamma:** umożliwia wybór trybu koloru 2,6, 2,4, 2,2, 2,0 lub 1,8.
- **DP SDR YCbCr sRGB Gamma:** „WYŁ.” to krzywa gamma sRGB, a „WYŁ.” to krzywa gamma BT.1886.
- **HDMI SDR YCbCr sRGB Gamma:** „WYŁ.” to krzywa gamma sRGB, a „WYŁ.” to krzywa gamma BT.1886 odpowiadająca monitorom do masteringu w studiu filmowym.

4. Wybór wejścia

W tej funkcji można wybrać żądane źródło wejściowe i przełączać funkcję automatycznego przełączania wejść między włączeniem i wyłączeniem.



5. Skrót

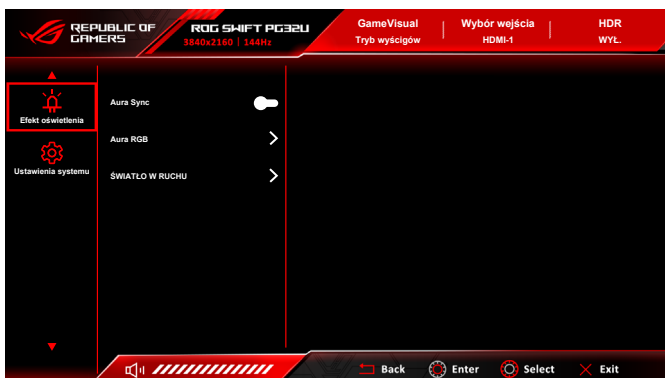


- **Skrót (prawa)/Skrót (lewa):** Ustawia funkcje skrótów dla przycisków skrótów.



W przypadku wyboru lub aktywacji określonej funkcji przycisk skrótu może nie być obsługiwany. Dostępne funkcje dla klawisza skrótu: GamePlus, GameVisual, Jasność, Kontrast, Temp. barwowa, Głośność.

6. Efekt oświetlenia



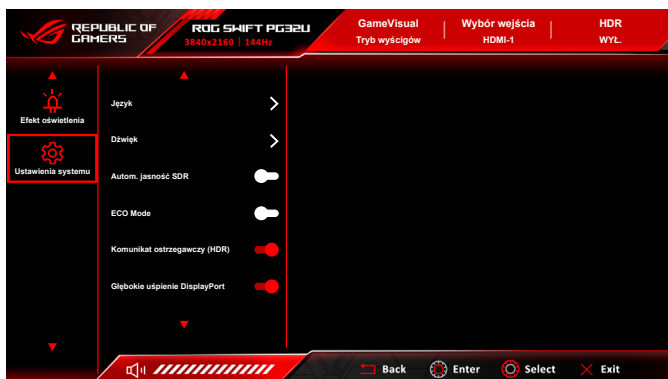
- **Aura Sync:** Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji Aura Sync, synchronizującej efekt świetlny Aura RGB pomiędzy wszystkimi obsługiwanyymi urządzeniami.
- **Aura RGB:** Ta funkcja umożliwia wybór efektu świetlnego Aura RGB dla monitora oraz zmianę ustawień efektu świetlnego. Aby wyłączyć efekt świetlny Aura RGB, wybierz opcję „WYL.”.



- Gdy funkcja Aura Sync jest ustawiona na WŁ., Aura RGB nie jest dostępna.
- W rozdziale „3.2 Aura” znajdują się informacje na temat personalizacji efektów świetlnych Aura z komputera.

- **ŚWIATŁO W RUCHU:** umożliwia wybór poziomu jasności światła na stojaku. Zakres regulacji wynosi od „Poziomu 0” do „Poziomu 3”.

7. Ustawienia systemu



- **Język:** dostępnych jest 20 języków do wyboru, w tym angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, holenderski, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, uproszczony chiński, tradycyjny chiński, japoński, koreański, tajski i indonezyjski.
- **Dźwięk:**
 - * **Głośność:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
 - * **Wyciszenie:** włącza lub wyłącza dźwięk monitora.
- **Autom. jasność SDR:** Synchronizuje jasność monitora ze zmianami oświetlenia otoczenia.



Ponieważ HDR10 jest standardem absolutnym, w którym zawartość definiuje absolutny poziom nitów, funkcja Automatyczna jasność SDR w trybie HDR nie jest dostępna.

- **ECO Mode:** powoduje zmniejszenie zużycia energii.
- **Komunikat ostrzegawczy (HDR):** Pozwala włączyć lub wyłączyć komunikat ostrzegawczy w trybie HDR.
- **Głębokie uśpienie DisplayPort:** przełącza port DisplayPort w tryb głębokiego uśpienia.
- **Głębokie uśpienie HDMI:** przełącza port HDMI w tryb głębokiego uśpienia.



Jeśli monitor nie może zostać wybudzony po przejściu w głębokie uśpienie, wykonaj jedną z następujących czynności:

- Naciśnij dowolny przycisk na monitorze, aby go wybudzić.
- Wyłącz funkcję Głębokie uśpienie.

- **Blokada klawiszy:** służy do wyłączenia klawiszy wszystkich funkcji. Naciśnij przycisk OK i przytrzymaj przez ponad 5 sekund, aby anulować funkcję blokady klawiszy.
- **Ustawienia OSD:**
 - * **Pozycja OSD:** umożliwia dostosowanie pozycji w poziomie (Pozycja pozioma)/pozycji w pionie (Pozycja pionowa) menu OSD.
 - * **Czas zakończenia:** Umożliwia dostosowanie czasu zakończenia wyświetlania OSD poprzez wybór wartości od 10 do 120 sekund.
 - * **Przezroczystość:** Dostosowuje Tło menu OSD, od ciemnego do przezroczystego.
- **LiveDash:**
 - * **Sterowanie PC:** Po wybraniu opcji „WŁ.” informacje wyświetlane na panelu OLED LiveDash są sterowane przez oprogramowanie Armoury Crate.
 - * **Sterowanie OSD:** Ustawia informacje, które będą wyświetlane na panelu OLED LiveDash.



W przypadku wyboru lub aktywacji określonej funkcji niektóre opcje mogą być niedostępne.

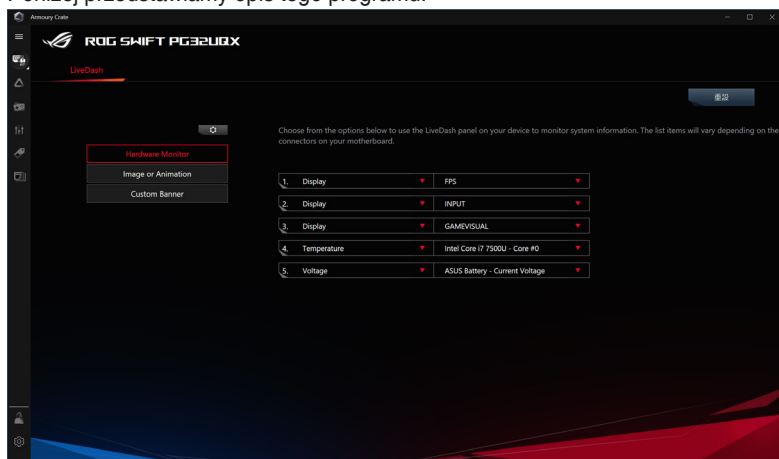
- * **Jasność:** Umożliwia wybór poziomu jasności panelu OLED LiveDash na przodzie monitora. Zakres regulacji wynosi od „WYŁ.” do „Poziom 3”.
- **Informacje:** wyświetla informacje o monitorze.
- **Wyzeruj wszystko:** wybór opcji „Tak” umożliwia przywrócenie ustawień domyślnych.

3.2 Aura

Armoury Crate to program sterujący kolorowymi diodami LED na obsługiwanych urządzeniach, takich jak monitory, płyty główne, karty graficzne, komputery stacjonarne itp. Oprogramowanie Aura umożliwia ustawienie koloru diod RGB na tych urządzeniach i wybór różnych efektów świetlnych. Kolor diod można także skorygować i dostosować poprzez ich kalibrację. Panel OLED LiveDash jest także sterowany przez to oprogramowanie.

1. Aby aktywować oprogramowanie Aura, włącz funkcję **Aura Sync** w menu OSD. Aby aktywować funkcję LiveDash, włącz funkcję **Sterowanie PC** w menu **Ustawienia systemu > LiveDash**.
2. Połącz port nadrzędny USB 3.0 monitora z portem USB komputera.
3. Zainstaluj oprogramowanie Armoury Crate, a następnie ponownie uruchom komputer.
4. Uruchom oprogramowanie Armoury Crate.

Poniżej przedstawiamy opis tego programu.



- W przypadku rozłączenia połączenia nadrzędnego USB pomiędzy monitorem a komputerem, aby wznowić działanie funkcji Aura, konieczne jest ponowne połączenie portu nadrzędnego USB 3.0 monitora z komputerem i ponowne uruchomienie komputera.
- Odwiedź stronę https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/ w celu uzyskania dodatkowych informacji.

3.3 Podsumowanie specyfikacji

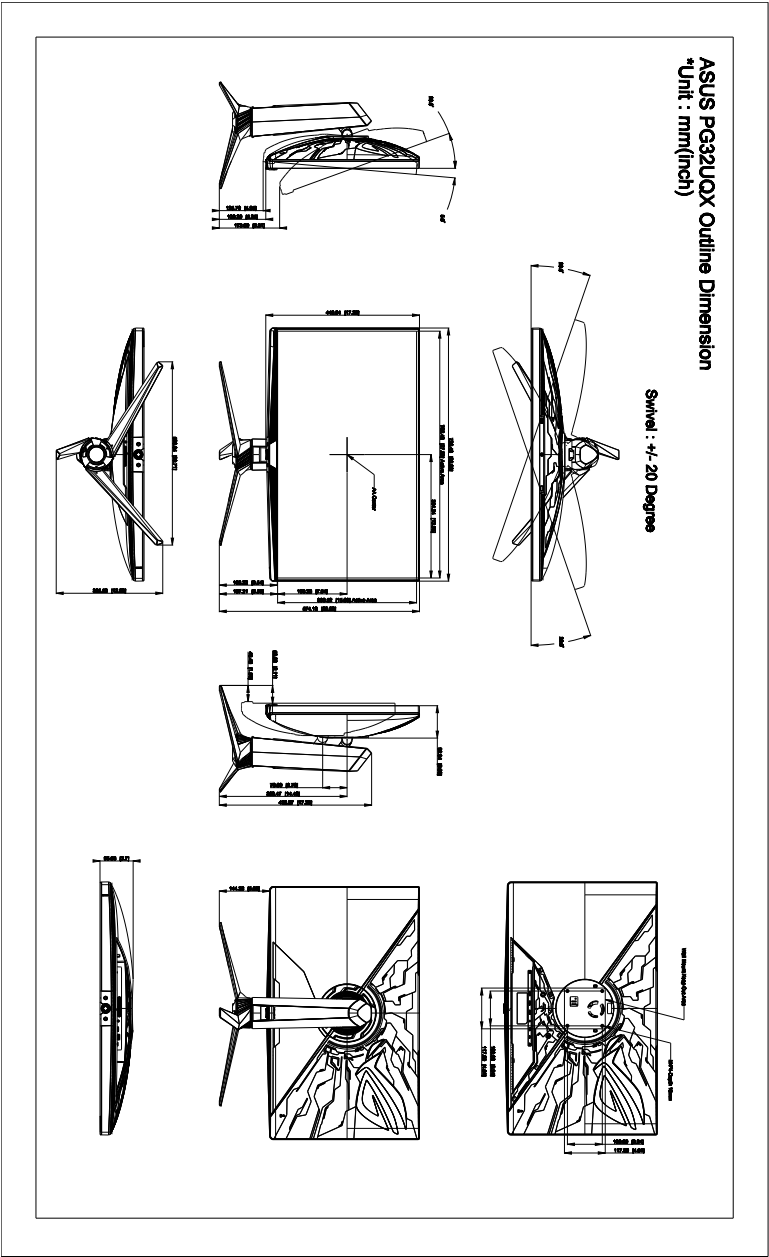
Typ panelu	Wyświetlacz LCD TFT
Rozmiar panelu	Ekran panoramiczny 32,0" (16:9, 81,28 cm)
Maks. rozdzielczość	3840 x 2160
Rozstaw pikseli	0,1845 mm
Jasność	500 cd/m ² (Typ./SDR wł.), 1400 cd/m ² (typ./HDR wł.)
Współczynnik kontrastu (typowy)	1000:1
Współczynnik kontrastu (maksymalny)	400000:1
Kąt widzenia (poz./pion.) CR>10	178°/178°
Kolory wyświetlacza	1073,7 M (10 bitów)
Gama kolorów	DCI-P3 98%
Czas odpowiedzi	4 ms (szary do szarego)
Wybór temperatury barwowej	8 temperatury barwowej
Wejście cyfrowe	HDMI v2.0b, DisplayPort v1.4
Gniazdo słuchawek	Tak
Port USB	Pobierania danych x 3 (USB 3.0 x 2, USB 2.0 x 1), przesyłania danych x 1
Kolor	Czarny
Lampa LED zasilania	Biała (Wł.)/Bursztynowa (tryb gotowości)
Nachylenie	+20° ~ -5°
Obracanie	+20° ~ -20°
Obrót wyświetlacza	Nie
Regulacja wysokości	70 mm
Blokada Kensington	Tak
Zakres napięcia	Prąd przemienny: 100–240 V Prąd stały: 20,0V == 14A
Pobór mocy	Włączone zasilanie: < 58,47 W** (typowe), Tryb gotowości: < 0,5 W, Wyłączone zasilanie: < 0,3 W
Temperatura (pracy)	0°C–40°C
Temperatura (niepracującego urządzenia)	-20°C–+60°C
Wymiary (W x Sz x Gł)	727 mm x 574 mm x 306 mm (ze stojakiem, w najwyższym położeniu) 727 mm x 504 mm x 306 mm (ze stojakiem, w najniższym położeniu) 727 mm x 441 mm x 96 mm (bez stojaka) 863 mm x 610 mm x 284 mm (w opakowaniu)
Waga (szacowana)	7,6 kg (bez stojaka); 10,9 kg (netto); 17,3 kg (brutto)
Wiele języków	20 języków (angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, holenderski, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, uproszczony chiński, tradycyjny chiński, japoński, koreański, tajski i indonezyjski)

Akcesoria	Skrócona instrukcja obsługi, karta gwarancyjna, zasilacz, przewód zasilania, przewód HDMI, przewód DisplayPort, przewód USB, karta powitalna ROG z kopertą, raport testu kalibracji kolorów, pokrywa portu wejścia/wyjścia, śruby uchwyty ściennego, śruba statywu, osłona projekcji LED i wymieniane folie, naklejka ROG
Zgodność i normy	cTUVus, CB, CE, FCC, CCC, BSMI, CU, VCCI, J-MOSS, RoHS, WEEE, PSE, KCC, ICES-3, ErP, CEL, ISO 9241-307, UkrSEPRO, RCM, PC Recycle, e-Standby, TUV Flicker Free, TUV Low Blue Light, PSB, CEC, Windows 7 & 10 WHQL

*Specyfikacje mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

**pomiar jasności ekranu o wartości 200 nitów bez połączenia audio/USB/czytnika kart.

3.4 Wymiary zewnętrzne



3.5 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania)

Problem	Możliwe rozwiązanie
Dioda zasilania LED nie jest WŁĄCZONA	- Naciśnij dowolny przycisk, aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie WŁ. - Sprawdź, czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony do monitora i do gniazda zasilania. - Sprawdź, czy przełącznik zasilania jest WŁĄCZONY.
Dioda zasilania LED świeci się na bursztynowo a na ekranie brak obrazu	- Sprawdź, czy monitor i komputer znajdują się w trybie WŁ. - Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera. - Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty. - Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest zbyt jasny lub zbyt ciemny	Dostosuj ustawienia Kontrast i Jasność w menu OSD.
Obraz na ekranie podskakuje lub na obrazie widoczny jest wzór fali	- Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera. - Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Kolory obrazu na ekranie są zniekształcone (kolor biały nie wygląda jak biały)	- Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty. - Włącz funkcję Wyzeruj wszystko w menu OSD. - Dostosuj ustawienia koloru R/G/B lub wybierz Temp. barwowa w menu OSD.
Brak dźwięku lub dźwięk jest bardzo cichy	- Upewnij się, że przewód HDMI/DisplayPort jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera. - Dostosuj ustawienia głośności posiadanego monitora oraz urządzenia HDMI/DisplayPort. - Upewnij się, że sterownik karty dźwiękowej komputera jest odpowiednio zainstalowany i uruchomiony.
Zawartość w formacie HDR nie jest odtwarzana prawidłowo	- Upewnij się, że źródło wejścia obsługujące odtwarzanie HDR (prawidłowe są ustawienia systemowe i zainstalowano najnowsze oprogramowanie). - Upewnij się, że zawartość jest kodowana w formacie HDR.
Panel OLED LiveDash nie jest WŁ.	Ustaw jasność LiveDash na Poziom 1-3 za pośrednictwem menu OSD.

3.6 Obsługiwane tryby operacyjne

Rozdzielczość Częstotliwość	HDMI	DisplayPort
	Szybkość odświeżania (Hz)	Szybkość odświeżania (Hz)
640 x 480	59,9	60
800 x 600	60,3	60
1024 x 768	60	60
1920 x 1080	-	144
2560 x 1440	60	-
2560 x 1440	120	-
2560 x 1440	144	144
3840 x 2160	60	24
3840 x 2160	-	30
3840 x 2160	-	60
3840 x 2160	-	72
3840 x 2160	-	96
3840 x 2160	-	120
3840 x 2160	-	144

Jeśli monitor działa w trybie wideo (tzn. nie są wyświetlane na nim dane) przy użyciu złącza HDMI, oprócz wideo w rozdzielczości standardowej obsługiwane powinny także być następujące tryby rozdzielczości HD.

Rozdzielczość Częstotliwość	Szybkość odświeżania (Hz)
640 x 480p	59,94
720 x 480p	59,94
720 x 576p	50
1280 x 720p	50
1280 x 720p	59,94
1920 x 1080p	23,98
1920 x 1080p	50
1920 x 1080p	59,94
1920 x 1080p	119,88
3840 x 2160p	23,98
3840 x 2160p	25
3840 x 2160p	29,97
3840 x 2160p	50
3840 x 2160p	59,94
3840 x 2160p	120

* Tryby nie wymienione w tabeli mogą nie być obsługiwane. Aby uzyskać optymalną rozdzielczość, zalecamy wybór trybu wymienionego w powyższej tabeli.

Karty graficzne NVIDIA GPU z obsługą G-SYNC (tylko dla wejścia DisplayPort): Karta graficzna NVIDIA AMPERE GPU, np. serii RTX30 lub nowszej. W przypadku innych kart graficznych GPU należy skontaktować się z danym producentem, aby sprawdzić ich zgodność.

ASUS

CE FC



<http://ROG.ASUS.com>