

Instrukcja obsługi zestawu Oculus Quest



Spis treści

Skład zestawu	3
Pierwsze kroki.....	3
Przed Założeniem gogli Oculus Quest:	3
Aby założyć gogle:	3
Kontrolery Oculus Touch	4
Sterowanie	4
Wymiana baterii	4
Korzystanie z gogli	5
Sieć wifi.....	5
Sieć DLNA/Plex	5
Ponowne uruchamianie	5
Ładowanie gogli.....	6
Czyszczenie urządzenia.....	6
Korzystanie z aplikacji i funkcji Oculus	7
System zabezpieczający.....	7
Podgląd otoczenia	7
Menu główne	7
Oculus Link (podłączenie do komputera).....	9
Wymagania dotyczące kabla	9
Wymagania dotyczące komputera:.....	9
Wymagania dotyczące oprogramowania	10
Uruchomienie.....	11
Konserwacja urządzenia	12
Bezpieczeństwo urządzenia.....	12
Szkodliwość światła słonecznego	12
Dodatkowe informacje	13

Skład zestawu

W skład zestawu Oculus Quest od Reality Plus wchodzi następujące elementy:

1. Torba na zestaw
2. Gogle Oculus Quest
3. Dwa kontrolery Oculus Touch
4. Ładowarka do gogli
5. Kabel Oculus Link
6. Dwa komplety akumulatorów do padów
7. Osłona na soczewki
8. Silikonowe nakładki na gogle i kontrolery
9. Zestaw do czyszczenia gogli
10. Nakładka dla osób noszących okulary
11. Instrukcja obsługi oraz regulamin

Pierwsze kroki

Przed rozpoczęciem konfiguracji gogli Oculus Quest wyjmij wszystkie elementy z torby i upewnij się, że niczego nie brakuje. W przypadku braku jakiegokolwiek elementu prosimy o kontakt:

<https://realityplus.pl/kontakt/>

Przed Założeniem gogli Oculus Quest:

1. Załóż silikonowe nakładki (jeśli nie są założone).
2. Wyjmij zabezpieczenie soczewek.
3. Jeśli planujesz nosić okulary podczas używania urządzenia Oculus Quest, włóż wkładkę dystansującą do gogli. **Uwaga! Zanim założysz gogle Oculus Quest na okulary, sprawdź, czy rozmiar oprawek jest odpowiedni: szerokość: 142 mm lub mniej, wysokość: 50 mm lub mniej!**
4. Jeśli gogle nie są w pełni naładowane, podłącz przewód zasilający do gogli Oculus Quest oraz do gniazda zasilającego, aby rozpocząć ładowanie. Wskaźnik ładowania zaświeci się na zielono po pełnym naładowaniu urządzenia. Aby zapewnić optymalne wrażenia z korzystania z urządzenia, zanim użyjesz gogli Oculus Quest, poczekaj, aż całkowicie się naładują.

Aby założyć gogle:

1. Poluzuj paski boczne, a następnie pasek górny.
2. Załóż gogle, zaczynając od tyłu. tylny pasek w dół, aż będzie opasywał podstawę czaszki. Jeśli nosisz okulary, zacznij zakładać gogle od przodu.
3. Zaciśnij paski boczne, a następnie pasek górny.
4. Sprawdź, czy paski nie są zapięte zbyt mocno. Gogle powinny leżeć wygodnie i nie naciskać nadmiernie na twarz i głowę.
5. Trzymając gogle po obu stronach, powoli przesunij urządzenie Oculus Quest w górę i w dół, aż obraz stanie się wyraźny, a gogle będą wygodnie leżeć.

6. Jeśli obraz w goglach nie jest wyraźny, możesz lewym kciukiem przesunąć suwak obrazu znajdujący po lewej stronie u dołu gogli w lewo i w prawo, aż obraz będzie wyraźny.

WIĘCEJ INFORMACJI NA STRONIE: <https://support.oculus.com/quest/>

Kontrolery Oculus Touch

Kontrolery Touch do Oculus Quest to para kontrolerów z funkcją śledzenia, które pozwalają na posługiwanie się dłońmi – masz wrażenie, że wirtualne ręce są Twoimi własnymi. Kontrolery Touch posiadają tradycyjne przyciski, gałki analogowe i spusty analogowe, dzięki czemu nowe doświadczenia wydają się znajome.

Sterowanie

Możesz korzystać z kontrolera do interakcji z aplikacjami i grami, używając przycisków na kontrolerze do wykonywania następujących czynności:

1. Spust, przyciski A i X: naciśnięcie służy do wybierania pozycji.
2. B i Y : pozwala przejść do poprzedniego ekranu lub menu.
3. Przycisk Oculus: naciśnięcie służy do powrotu na Mój pulpit Oculus, a naciśnięcie i przytrzymanie – do resetowania orientacji kontrolera.
4. Przycisk uchwytu: naciśnięcie służy do chwytania przedmiotów lub składania dłoni w pięści podczas używania wirtualnych dłoni.
5. Przycisk menu: Naciśnij przycisk menu w Bazie Oculus, aby wyświetlić menu.
6. Naciśnij dowolny przycisk, by wybudzić kontroler po włączeniu gogli.

Uwaga: Poszczególne aplikacje mogą zawierać własne samouczki dotyczące korzystania z przycisków kontrolerów Oculus Touch w wirtualnej rzeczywistości.

Wymiana baterii

Aby wyjąć baterię z kontrolera Oculus Quest:

1. Zdejmij pokrywę baterii kontrolera, delikatnie przesuwając ją kciukiem w dół wzdłuż klapki baterii, aż odskoczy i będzie luźna.
2. Wyjmij baterię z dołu kontrolera i włóż nową zgodnie z kierunkiem wskazanym wewnątrz komory baterii.

WIĘCEJ INFORMACJI NA STRONIE: <https://support.oculus.com/quest/>

Korzystanie z gogli

Sieć wifi

W celu uzyskania dostępu do większości funkcji i zawartości oraz korzystania z nich Twoje urządzenie Oculus Quest musi być połączone z siecią Wi-Fi. Podczas konfiguracji wyświetlony zostanie monit z prośbą o wybranie sieci Wi-Fi.

Aby za pomocą gogli Oculus Quest połączyć się z siecią Wi-Fi:

1. Włącz zestaw Oculus Quest i załóż gogle.
2. Wybierz opcję Ustawienia w dolnym menu paska narzędzi.
3. Wybierz opcję Wi-Fi.
4. Wybierz sieć Wi-Fi, z którą chcesz się połączyć.
5. Jeśli wyświetli się monit, wpisz hasło do sieci Wi-Fi, z którą chcesz się połączyć.
6. Wybierz opcję Połącz, aby połączyć się z siecią Wi-Fi.

Sieć DLNA/Plex

Serwer DLNA lub serwer transmisji domowych, taki jak Plex zapewnia urządzeniu Oculus Quest dostęp do filmów, muzyki oraz obrazów z urządzenia magazynującego, np. komputera lub odtwarzacza multimedialnego, bez wykorzystywania dodatkowej przestrzeni w goglach. Serwery transmisji domowych mogą być podłączane za pomocą Galerii Oculus Quest.

Aby podłączyć serwer transmisji domowych:

1. Włącz urządzenie obsługujące standard DLNA oraz połącz je z lokalną siecią Wi-Fi.
2. Włącz funkcję DLNA na urządzeniu obsługującym standard DLNA.
3. W systemie Windows włącz przesyłanie strumieniowe multimedialnych w Centrum sieci i udostępniania w Panelu sterowania.
4. W przypadku komputerów Mac konieczne jest zainstalowanie zewnętrznego serwera multimedialnego, np. Plex.
5. Włącz zestaw Oculus Quest i załóż gogle.
6. Upewnij się, że gogle Oculus Quest są połączone z tą samą siecią Wi-Fi co urządzenie obsługujące standard DLNA.
7. W menu Baza wybierz Bibliotekę, a następnie Galerię Oculus.
8. W menu Źródła wybierz Serwer multimedialny, z którym chcesz się połączyć.

Ponowne uruchamianie

Jeśli z jakiegoś powodu masz problem z urządzeniem Oculus Quest, możesz spróbować ponownie je uruchomić w celu rozwiązania problemu. Aby ponownie uruchomić Quest:

1. Po założeniu gogli przytrzymaj przycisk zasilania znajdujący się w prawej części urządzenia, aż pojawi się ekran wyłączania.
2. Wybierz Uruchom ponownie, aby ponownie uruchomić urządzenie Oculus Quest.

Ładowanie gogli

Aby zapewnić sprawne działanie urządzenia Oculus Quest, należy używać wyłącznie ładowarki dołączonej w zestawie z urządzeniem Quest. Jeśli masz problemy z ładowaniem gogli Oculus Quest, spróbuj wykonać następujące czynności:

1. Podczas ładowania należy zwrócić uwagę, by kabel ładujący był prawidłowo podłączony do gogli. Jeśli nie masz pewności, odłącz kabel ładowania od gogli oraz zasilacz i podłącz ponownie.
2. Upewnij się, że lampka LED z boku gogli świeci się w trakcie ładowania. Jeśli lampka LED nie świeci się na pomarańczowo lub zielono, oznacza to, że gogle nie ładują się prawidłowo.
3. Kiedy gogle się nie ładują i nie są używane, wyłącz je albo przełącz w tryb uśpienia.

Należy unikać ładowania urządzenia Quest podczas korzystania z niego.

Czyszczenie urządzenia

Należy dbać o produkty Oculus i często je czyścić.

Czyszczenie gogli Oculus Quest:

1. Do czyszczenia zewnętrznej powierzchni gogli należy używać suchej szmatki dołączonej do zestawu.
2. Do czyszczenia pasek i pianki interfejsu przylegającego do twarzy należy używać nieściernych ściereczek antybakteryjnych. Nie należy używać alkoholu ani ściernych środków myjących.

Czyszczenie soczewek gogli Oculus Quest:

1. Do czyszczenia zewnętrznej powierzchni gogli należy używać suchej szmatki dołączonej do zestawu.
2. Do czyszczenia pasek i pianki interfejsu przylegającego do twarzy należy używać nieściernych ściereczek antybakteryjnych. Nie należy używać alkoholu ani ściernych środków myjących.

Czyszczenie kontrolera gogli Quest:

1. Do czyszczenia pilota należy używać suchej ściereczki lub nieściernej ściereczki antybakteryjnej. Nie należy używać alkoholu ani ściernych środków myjących.

WIĘCEJ INFORMACJI NA STRONIE: <https://support.oculus.com/quest/>

Korzystanie z aplikacji i funkcji Oculus

System zabezpieczający

Jeśli konfigurujesz system zabezpieczający w Oculus Rift S lub Quest po raz pierwszy, postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.

System zabezpieczający umożliwia utworzenie granic w wirtualnej rzeczywistości, które pojawiają się, gdy za bardzo zbliżysz się do krawędzi obszaru gry. Podczas konfiguracji systemu zabezpieczającego zostanie zidentyfikowany jeden z następujących rozmiarów obszaru gry:

2. Poniżej minimum: Oznacza to, że obszar nie spełnia minimalnego wymagania systemu zabezpieczającego wynoszącego metr na metr.
3. Minimum: Masz wystarczająco dużo przestrzeni, aby zapewnić minimalny obszar gry, ale niektóre aplikacje mogą zalecać obszar o powierzchni co najmniej 2 metry na 2 metry, aby zagwarantować możliwie najlepsze wrażenia.
4. Zalecany: Masz zalecany obszar gry na potrzeby aplikacji obsługiwanych w trybie całopokoju. To oznacza, że obszar gry ma powierzchnię co najmniej 2 metrów na 2 metry, wymaganą do optymalnej konfiguracji systemu zabezpieczającego.

Aby zresetować system zabezpieczający w VR:

1. Wybierz Ustawienia na dolnym pasku narzędzi.
2. Wybierz System zabezpieczający w menu po lewej stronie.
3. Kliknij Konfiguracja systemu zabezpieczającego.
4. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby zresetować system zabezpieczający.

Podgląd otoczenia

Podgląd otoczenia jest funkcją w Oculus Quest umożliwiającą tymczasowe wyjście poza wirtualną rzeczywistość w celu podejrzenia w czasie rzeczywistym świata wokół. Podgląd otoczenia uruchamia się automatycznie za każdym razem, kiedy opuszczasz obszar gry zdefiniowany w systemie zabezpieczającym.

Jeśli włączysz opcję skrótu podglądu otoczenia w sekcji Eksperymenty w ustawieniach, będziesz mieć możliwość ręcznego wejścia w tryb podglądu, dotykając dwukrotnie boku gogli. Dotknij dwukrotnie boku gogli jeszcze raz, aby wrócić do VR.

Pamiętaj, że do funkcji Podgląd otoczenia nie można przejść przy pomocy żadnego przycisku fizycznego.

Menu główne

Menu ogólne umożliwia dostosowywanie funkcji systemu, otwieranie narzędzi do udostępniania i szybkie uruchamianie ulubionych aplikacji z poziomu dowolnego miejsca w rzeczywistości wirtualnej. Aby otworzyć menu ogólne, naciśnij i przytrzymaj przycisk powrotu do bazy.

Zawartość paska menu ogólnego:

1. Aplikacje: umożliwia wyświetlenie ostatnio używanych aplikacji w części blokowej menu.
2. Powiadomienia: wyświetla bieżące powiadomienia, w tym dotyczące pobierania plików przez system i aktualizacji aplikacji.
3. Udostępnianie: zawiera opcje umożliwiające transmitowanie, rozpoczęcie przekazu na żywo oraz rejestrowanie zdjęć i filmów w rzeczywistości rozszerzonej.
4. Ustawienia: centralna lokalizacja wszystkich ustawień systemowych.
5. W menu ogólnym można także sprawdzić poziom naładowania gogli i kontrolerów, bieżącą godzinę oraz siłę sygnału WiFi.

Oculus Link (podłączenie do komputera)

Jeśli chcesz używać Oculus Link do łączenia gogli Quest z komputerem, najpierw zapoznaj się z wymaganiami dotyczącymi zgodności.

Wymagania dotyczące kabla

Oculus Link wymaga wysokiej jakości kabla USB. Zalecamy użycie wysokiej jakości kabla USB 3 C–C lub USB A–C o sprawdzonej wydajności. (kabel dołączony do zestawu)

Pamiętaj: Aby zapewnić optymalne i wygodne działanie, kabel USB powinien mieć około 3 metrów (10 stóp) długości.

Wymagania dotyczące komputera:

Wykorzystujemy ten okres wersji beta do testowania i optymalizacji działania Oculus Link na komputerach, które spełniają obecne zalecane wymagania dla Oculus Rift i Rift S. Aktualne wymagania dla Oculus Link podano w poniższej tabeli.

Komponent	Zalecane wymagania
Procesor	Intel i5-4590 / AMD Ryzen 5 1500X lub lepszy
Karta graficzna	Zapoznaj się z poniższymi tabelami dotyczącymi kart graficznych
Pamięć	8 GB+ RAM
System operacyjny	Windows 10
Porty USB	1 port USB 3.0

Karty graficzne obsługiwane w wersji beta Oculus Link

Wykorzystujemy ten okres wersji beta do testowania, sprawdzania i zatwierdzania kart graficznych (GPU). Przewidujemy, że do końca okresu wersji beta zwiększy się liczba obsługiwanych kart graficznych.

Karta graficzna NVIDIA	Obsługiwana	Obecnie nieobsługiwana
NVIDIA Titan Z		X
NVIDIA Titan X	X	
NVIDIA GeForce GTX 970	X	
NVIDIA GeForce GTX 1060 komputer stacjonarny, 3 GB		X

NVIDIA GeForce GTX 1060 komputer stacjonarny, 6 GB	X	
NVIDIA GeForce GTX 1060M		X
NVIDIA GeForce GTX 1070 (wszystkie)	X	
NVIDIA GeForce GTX 1080 (wszystkie)	X	
NVIDIA GeForce GTX 1650		X
NVIDIA GeForce GTX 1650 Super	X	
NVIDIA GeForce GTX 1660	X	
NVIDIA GeForce GTX 1660 TI	X	
Seria NVIDIA GeForce RTX 20 (wszystkie)	X	

Karta graficzna AMD	Obsługiwana	Obecnie nieobsługiwana
Seria AMD 200		X
Seria AMD 300		X
Seria AMD 400	X	
Seria AMD 500	X	
Seria AMD 5000	X	
Seria AMD Vega	X	

Jeśli Twoja karta nie została wymieniona jako obsługiwana, nie możemy zagwarantować jej zgodności.

Wymagania dotyczące oprogramowania

Do korzystania z Oculus Link potrzebna jest aplikacja Oculus na komputer. Po pobraniu aplikacji na komputer sprawdź, czy wersja oprogramowania Oculus na komputer jest aktualna, a gogle Quest mają zainstalowany najnowszy system operacyjny.

Link do aplikacji Oculus

<https://realityplus.pl/go/oculus-quest-oprogramowanie-pc/>

Upewnij się, że:

1. Twój komputer spełnia zalecane wymagania.

2. Używasz wysokiej jakości kabla USB 3.0 umożliwiającego przesyłanie danych i zasilanie urządzeń.
3. Masz zaktualizowane oprogramowanie Oculus na komputerze i w goglach Quest. Aby sprawdzić numer wersji aplikacji Oculus na komputer:
 - 3.1. Otwórz aplikację Oculus na komputerze.
 - 3.2. Kliknij pozycję Ustawienia po lewej stronie ekranu.
 - 3.3. Kliknij pozycję Ogólne w opcjach ustawień u góry ekranu.
 - 3.4. Aby zobaczyć wersję systemu operacyjnego, przewiń do dołu sekcji. Do korzystania z Oculus Link wymagana jest wersja systemu 1.43 lub nowsza.
4. Aby sprawdzić numer wersji oprogramowania urządzenia Quest:
 - 4.1. Włącz urządzenie Quest.
 - 4.2. Na dolnym pasku narzędzi wybierz kolejno Ustawienia i Zobacz wszystkie.
 - 4.3. Wybierz Informacje po lewej stronie panelu ustawień. Do korzystania z Oculus Link wymagana jest wersja 11.00 lub nowsza.

Jeśli nie możesz włączyć Oculus Link:

1. Jeśli w oprogramowaniu na komputerze nie ma opcji Dodaj Quest jako urządzenie: wyloguj się z oprogramowania na komputerze i zaloguj się ponownie.
2. Jeśli w oprogramowaniu na komputerze nie zostanie wyświetlone okno Włącz Link: wyloguj się z oprogramowania na komputerze i zaloguj się ponownie.
3. Jeśli w ustawieniach na urządzeniu Quest nie ma opcji Włącz Link: całkowicie wyłącz urządzenie i włącz ponownie.

Uruchomienie

Jeśli spełniasz te wymagania, możesz rozpocząć używanie gogli Quest z kablem gogli Link. W tym celu:

1. Otwórz aplikację Oculus na komputerze.
2. Włącz urządzenie Quest.
3. Podłącz jeden koniec kabla USB 3.0 do portu USB 3.0 w komputerze, a drugi – do gogli.
4. W wirtualnej rzeczywistości pojawi się prośba o zezwolenie na dostęp do danych. Wybierz Odrzuć. Jeśli przypadkowo wybierzesz „Zezwalaj”, gdy pojawi się prośba, konieczne będzie odłączenie kabla USB od urządzenia Quest i ponowne jego podłączenie.
5. Gdy pojawi się prośba o włączenie Oculus Link (beta), wybierz Włącz, aby rozpocząć zdalne renderowanie za pośrednictwem Oculus Link.

W przypadku problemów prosimy o kontakt www.realityplus.pl/kontakt

WIĘCEJ INFORMACJI NA STRONIE: <https://support.oculus.com/quest/>

Konserwacja urządzenia

Bezpieczeństwo urządzenia

Należy dbać o urządzenie Oculus Quest i przechowywać je w bezpiecznym miejscu. Ograniczona gwarancja nie obejmuje normalnego zużycia ani uszkodzeń fizycznych.

Wskazówki dotyczące bezpieczeństwa urządzenia Oculus Quest:

1. Aby uniknąć uszkodzenia soczewek i wyświetlacza, nie wystawiaj urządzenia Quest bezpośrednio na działanie promieni słonecznych. Wystawienie gogli na bezpośrednie działanie promieni słonecznych nawet na niecałą minutę może spowodować trwałe uszkodzenie urządzenia.
2. Aby uniknąć zarysowania soczewek, przechowuj urządzenie Quest z dala od ostrych przedmiotów (jak końcówki kabli czy klucze).
3. Należy delikatnie regulować gogle oraz zaciskać paski, aby uniknąć uszkodzenia urządzenia.
4. Nie używaj ani nie zakładaj gogli podłączonych do zasilacza lub podczas ładowania.
5. Aby uniknąć ogólnego uszkodzenia:
 - 5.1. Nie zostawiaj urządzenia Quest w miejscach bardzo rozgrzanych (np. w samochodzie).
 - 5.2. Nie zostawiaj urządzenia Quest w pobliżu źródeł ciepła (jak grzejnik).
 - 5.3. Nie przechowuj urządzenia Quest w pobliżu małych dzieci ani zwierząt domowych.
 - 5.4. Nie jedz, nie pij ani nie pal w pobliżu urządzenia Quest.
 - 5.5. Przechowuj urządzenie Quest w bezpiecznym miejscu, gdy z niego nie korzystasz.

Szkodliwość światła słonecznego

Aby uniknąć uszkodzenia soczewek i wyświetlacza, nie wystawiaj urządzenia Quest bezpośrednio na działanie promieni słonecznych.

Wskazówki dotyczące ochrony urządzenia Oculus Quest przed działaniem promieni słonecznych:

1. Nie wystawiaj urządzenia Quest bezpośrednio na działanie promieni słonecznych. Soczewki wewnątrz gogli mogą ulec trwałemu uszkodzeniu w przypadku wystawienia na bezpośrednie działanie promieni słonecznych nawet na niecałą minutę wewnątrz pomieszczenia.
2. Nie używaj gogli Quest na zewnątrz.
3. Gogle Quest należy transportować w torbie lub etui w celu ochrony przed bezpośrednim działaniem promieni słonecznych.
4. Zawsze po użyciu zakładaj na soczewki osłonę dołączoną do zestawu.

WIĘCEJ INFORMACJI NA STRONIE: <https://support.oculus.com/quest/>

Dodatkowe informacje

Jeśli w tej instrukcji nie znalazłeś interesującej Cię kwestii, lub obawiasz się, że możesz uszkodzić sprzęt z powodu niewiedzy, napisz do nas na www.realityplus.pl lub zadzwoń. Odpowiemy natychmiast. Polecamy także instrukcję wraz z filmami instruktażowymi na:

<https://support.oculus.com/quest/>

MIŁEJ ZABAWY ŻYCZY:

REALITY

PLUS