

Tamagotchi Pix



6+

**BAN
DAI** ® MD

#42900

Najnowsze i bardziej szczegółowe instrukcje na stronie Tamagotchi.com



©BANDAI

B2L(EN/PL)

SPIS TREŚCI

PRODUKT	03	STATUS	05	MEDICINE (lekarstwo)	11
NARODZINY POSTACI TAMAGOTCHI!	03	KARMIEŃIE	05	NOTEBOOK (notatnik)	12
TEST OSOBOWOŚCI	03	ZABAWA	06	TRYB GŁASKANIA	12
WPISYWANIE LITER	04	ŁAZIENKA	06	OGRÓD	12
ROZWÓJ POSTACI TAMAGOTCHI	04	SPANIE I SNY	06	POKÓJ POSTACI	13
EKRAN	04	ITEM BOX (skrzynia)	06	POŻEGNANIE	13
OPIEKA NAD POSTACIĄ TAMAGOTCHI	04	WYJŚCIE Z DOMU	07	SETTINGS (ustawienia)	13
		CAMERA (aparat)	08	WYMIANA BATERII	14
		PHONE (telefon)	09	ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW	14
		CONNECT (łącznie)	10	PRZYCIŚK RESETOWANIA	14

UWAGA!

- Nie używaj tego produktu, jeżeli posiadasz rozrusznik serca, ponieważ został on wyposażony w elementy elektroniczne, głośniki, magnesy itp.
- Nieprawidłowe korzystanie z baterii może spowodować ich przegrzanie, pęknięcie, spalenie lub wyciek płynu.
- Jeżeli używasz akumulatorów, wybieraj tylko te niklowo-wodorkowe i przestrzegaj instrukcji ich ładowania.
- Zaprzestań użytkowania, jeśli produkt lub bateria zamokną. Może to spowodować zwarcie.
- Nie umieszczaj produktu w wodzie ani ogniu, nie rozkładaj go na części ani nie poddawaj go lutowaniu.
- Jeżeli wyciekający z baterii płyn dostanie ci się do oczu, natychmiast przepłucz je dużą ilością wody i skontaktuj się z lekarzem. W razie kontaktu ze skórą lub ubraniem należy zmyć płyn wodą.
- Baterie powinna wymieniać osoba dorosła.
- Należy przechowywać baterie poza zasięgiem dzieci. Połknięcie baterii stanowi zagrożenie dla życia.
- Korzystaj wyłącznie z baterii wskazanego rodzaju lub ich odpowiedników. Baterie należy umieszczać zgodnie z ich biegunowością. Nie wolno wywoływać zwarcia na zaciskach baterii ani ładować baterii jednorazowych. Ładowanie akumulatorów wymaga nadzoru osoby dorosłej. Nie wolno mieszać ze sobą baterii alkalicznych, standardowych, akumulatorowych ani ich innych rodzajów. Nie korzystaj jednocześnie z baterii nowych i używanych. Jeśli baterie są zużyte lub nie są używane, należy je wyjąć. Należy nadzorować dzieci, które samodzielnie wymieniają baterie. Nieużywane baterie przechowywać w oryginalnym opakowaniu, z dala od metalowych obiektów, które mogą powodować zwarcie.

ŚRODKI OSTROŻNOŚCI

- Nie udziela się żadnych gwarancji w zakresie utraty danych.
- Niniejszy produkt składa się z precyzyjnych części elektronicznych. Nie należy go upuszczać, moczyć, brudzić ani demontować. Unikaj przechowywania w wysokich bądź niskich temperaturach.
- Żywotność baterii różni się w zależności od ich rodzaju. Zaleca się wykorzystywanie baterii alkalicznych.
- Po włożeniu nowych baterii alkalicznych urządzenie może działać około siedmiu dni przy użytkowaniu przez 30 minut dziennie.
- Dokładność zegara: 10 sekund dziennie.

ZAPYTANIA NA TEMAT PRODUKTÓW TAMAGOTCHI PIX

Bandai Customer Support Center 2120 Park Place, Suite 120, El Segundo, Kalifornia, 90245. Otwarte od poniedziałku do piątku w godzinach 10:00-17:00 (nie licząc świąt państwowych i wakacji letnich oraz zimowych). Można także wysłać wiadomości na stronie www.bandai.com.

WYPRODUKOWANO W CHINACH

Wyprodukowano dla Bandai America Incorporated, 2120 Park Place, Suite 120, El Segundo, Kalifornia, 90245

Rzeczywisty rozmiar, kolor, stylizyka i zdobienia mogą różnić się od przedstawionych na opakowaniu. Logo Bandai: © oraz © 2021 Bandai. TAMAGOTCHI oraz wszystkie powiązane logo, nazwy oraz charakterystyczne wizerunki stanowią wyłączną własność Bandai. © BANDAI. Wszystkie prawa zastrzeżone.

WYŁĄCZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI



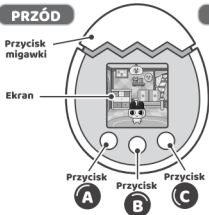
OSTRZEŻENIE: Dokonywanie nieautoryzowanych zmian lub modyfikacji urządzenia może skutkować unieważnieniem prawa użytkownika do korzystania z niego. **UWAGA:** To urządzenie zostało poddane testom, w których wykazano jego zgodność z ograniczeniami dotyczącymi urządzeń cyfrowych klasy B, zgodnie z częścią 15. zasad Federalnej Komisji łączności (FCC). Ograniczenia te zostały opracowane, aby zapewnić należyłą ochronę przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. Urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować promieniowanie o częstotliwości fal radiowych. Jego nieprawidłowe zainstalowanie lub użytkowanie może wywołać szkodliwe zakłócenia łączności radiowej. Nie można jednak zagwarantować, że w określonej instalacji nie wystąpią żadne zakłócenia. Jeżeli urządzenie zakłóca sygnał radiowy lub telewizyjny, co można określić, włączając je i wyłączając, zaleca się wypróbowanie opisanych dalej sposobów. Zmień orientację lub położenie anteny odbiorczej. Zwiększ odległość między urządzeniem a odbiornikiem. Podłącz urządzenie i odbiornik do różnych obwodów sieciowych. Skontaktuj się ze sprzedawcą odbiornika lub doświadczonym technikiem RTV. To urządzenie jest zgodne z częścią 15. zasad FCC. Korzystanie z niego podlega dwóm następującym warunkom: (1) urządzenie nie może wytwarzać zakłóceń, (2) urządzenie musi odbierać wszelkie zakłócenia, w tym zakłócenia mogące powodować jego nieprawidłowe działanie. CAN ICES-3 (B)/NMB-3 (B)



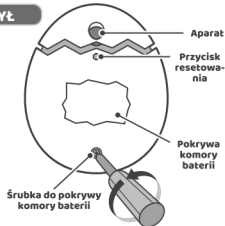
Unikaj kontaktu produktu z wodą. Może to skutkować jego popsuciem. Nie używaj ani nie przechowuj go w wilgotnych warunkach.

PRODUKT

PRZÓD

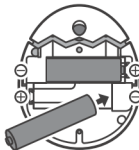
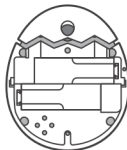


TYŁ



WŁÓŻ BATERIE

*Zalecane są baterie alkaliczne. Montażu i demontażu urządzenia może dokonać wyłącznie osoba dorosła.
 *W przypadku akumulatorów należy używać wyłącznie produktów eneloop lub Evolta.
 *Produkt zgodny ze wszystkimi modelami akumulatorów eneloop i Evolta (Pro, Standard oraz Lite).
 *eneloop oraz Evolta to zastrzeżone znaki towarowe firmy Panasonic.



1. Przekręć śrubkę z tyłu urządzenia w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara i przesuń pokrywę komory baterii.

2. Włóż dwie baterie AAA (1,5 V) zgodnie z oznaczeniami i oraz zamknij pokrywę komory baterii. Prawidłowe zamknięcie pokrywy spowoduje wciśnięcie przycisku resetowania. Po odtworzeniu dźwięku na ekranie pojawią się ustawienia języka. Jeśli dźwięk nie zostanie odtworzony, wciśnij przycisk resetowania cienkim narzędziem.

PODSTAWOWE FUNKCJE

Naciśnij

A

Następna strona lub opcja.

Naciśnij

B

Zatwierdź / Przewiń dialog.

Naciśnij

C

Anuluj / Wstecz.

Przycisk migawki



Wybudź / CAMERA (aparatura) / Zrzut ekranu (zrzuty ekranu są dostępne, kiedy w lewym dolnym rogu ekranu widoczna jest ikona aparatu).

Przesuń w prawo

A B C

Przesuń palcem po A > B > C: Otwórz EKRAŃ GŁÓWNY lub zmień stronę w menu.

Przesuń w lewo

A B C

Przesuń palcem po C > B > A: Otwórz EKRAŃ GŁÓWNY lub zmień stronę w menu.

Naciśnij trzy

A B C

Jednocześnie naciśnij A, B oraz C: Wylec chorobę / Położ spać.

Przycisk migawki (przytrzymaj)



Otwórz menu NA ZEWNĄTRZ.

*Nieościepne, kiedy postać Tamagotchi jest JAJKIEM.

USTAWIANIE GODZINY I DATY URODZIN

Naciśnij

A

Następna cyfra.

Naciśnij

B

Zatwierdź / Następne pole.

Naciśnij dwukrotnie

C

Poprzednia opcja.

Naciśnij A, trzymając C

A C

Poprzednia cyfra.

*Instrukcja wpisywania liter niżej.

RÓŻNE USTAWIENIA I NARODZINY POSTACI TAMAGOTCHI

WERSJA JĘZYKOWA



DATA I GODZINA



WPISYWANIE KSYWKI



USTAWIANIE DATY URODZIN



TEST OSOBOWOŚCI



NARODZINY POSTACI TAMAGOTCHI



Po wybraniu wersji językowej oraz zakończeniu konfiguracji i TESTU OSOBOWOŚCI w pokoju pojawi się jajko. Po około minucie narodzi się Twoja postać Tamagotchi!

TEST OSOBOWOŚCI

Kiedy po raz pierwszy włączysz TAMAGOTCHI PIX lub kiedy Twój poprzednia postać zginie, otrzymasz JAJKO dopasowane do Twojego zrodzenia i odpowiedzi udzielonych na pytania w teście!



1. Poproś kogoś o zrobienie Ci zdjęcia (twarz powinna zmieścić się w konturze). Następnie na ekranie z pytaniem REALLY SURE? (Na pewno?) wybierz YES (Tak). Aby zrobić zdjęcie ponownie, wybierz NO (Nie).

NARODZINY POSTACI TAMAGOTCHI!

Wykonaj poniższe kroki, aby rozpocząć zabawę z Tamagotchi Pix.

2. Następnie wybierz ulubione potrawę, przedmiot oraz kolor (naciskaj A, aby przeglądać odpowiedzi, i naciśnij B, aby wybrać jedną z nich). Po udzieleniu odpowiedzi na wszystkie trzy pytania na ekranie z pytaniem REALLY SURE? (Na pewno?) wybierz YES (Tak). Aby zmienić odpowiedź i powrócić do pierwszego pytania, wybierz NO (Nie).

3. Otrzymasz idealnie dopasowane do siebie JAJKO.
*Zdjęć robionych w tym menu nie można zapisywać w ALBUMIE.

WPISYWANIE LITER

<p>Kursor</p>	<p>1. Przesuń kursor i wybierz pole, w którym wpiszesz literę (kursor będzie migał, dopóki nie dokonasz wyboru).</p>	<p>Naciśnij A Przejdź do następnego pola.</p>	<p>Naciśnij B Wybierz.</p>	<p>Naciśnij C Przejdź do poprzedniego pola.</p>
<p>Aktualny rząd</p>	<p>2. Wybierz rząd z pożądaną literą. *Kolejność wyświetlania menu jest następująca: litery > symbole > emotikony > cyfry.</p>	<p>Naciśnij A Następny rząd.</p>	<p>Naciśnij B Wybierz rząd.</p>	
	<p>3. Przesuń kursor i wybierz literę/ikonę.</p>	<p>Naciśnij A Następna litera.</p>	<p>Naciśnij B Wybierz literę.</p>	
<p>Ekran potwierdzenia</p>	<p>4. Wybierz YES (Tak) na ekranie potwierdzenia, aby zakończyć wpisywanie. Istnieją dwa sposoby na dotarcie do tego ekranu. Przesuń kursor na ostatnie pole i naciśnij przycisk A. Wybierz literę na ostatnim polu i naciśnij przycisk B.</p>			

TRYB OSZCZĘDZANIA ENERGII

Jeżeli w ciągu około 30 sekund nie zostanie naciśnięty żaden przycisk, ekran się wyłączy i uruchomiony zostanie tryb oszczędzania energii. Aby grać dalej, użyj przycisku migawki.

ROZWÓJ POSTACI TAMAGOTCHI

W miarę rozwoju postaci Tamagotchi jej wygląd i cechy będą się zmieniać zgodnie z tym, w jaki sposób się nią zajmujesz! Pora, o jakiej kładzie się spać, jest zależna od stadium jej rozwoju. Postaraj się zwracać na to uwagę!

STADIA ROZWOJU



JAJKO



NIEMOWLĘ



DZIECKO



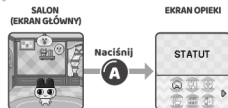
NASTOLATEK



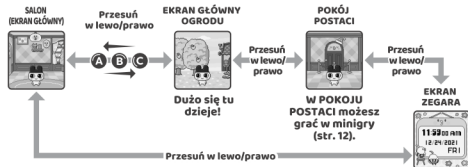
DOROSŁY

*Kiedy postać staje się DZIECKIEM, możesz zdobywać PUNKTY GOTCHI, przyznawane na podstawie jej rozwoju.
*Wygląd (kolor) NIEMOWLĘCIA będzie się różnił w zależności od cech JAJKA.
*Po siedmiu dniach postać Tamagotchi wróci na planetę Tamagotchi (można także zatrzymać postać i opiekować się nią już zawsze).

EKRAN



Z EKRANU GŁÓWNEGO możesz przejść do EKRANU OPIEKI lub OGRODU.
– Naciśnij przycisk C na EKRANIE GŁÓWNYM. Być może Twoja postać coś zrobi!
– Naciśnij przycisk B na EKRANIE GŁÓWNYM, aby przejść w TRYB GŁASKANIA.
*EKAN GŁÓWNY OGRODU I POKÓJ POSTACI nie są dostępne, dopóki postać nie stanie się DZIECKIEM.



OPIEKA NAD POSTACIĄ TAMAGOTCHI

Korzystaj z różnych ikon opieki, aby zajmować się postacią Tamagotchi! Naciśnij przycisk A na EKRANIE GŁÓWNYM, w OGRODZIE lub POKOJU POSTACI, aby otworzyć EKRAN OPIEKI.



IKONA	FUNKCJA	IKONA	FUNKCJA
	STATUS		CAMERA (aparat)
	KARMIE NIE		PHONE (telefon)
	ZABAWA		CONNECT (łączenie)
	ŁAZIENKA		MEDICINE (lekarstwo)
	ITEM BOX (skrzynia)		NOTEBOOK (notatnik)
	WYJŚCIE Z DOMU		SETTINGS (ustawienia)

SYGNALIZOWANIE POTRZEB

Kiedy postać będzie czegoś potrzebować, w prawym górnym rogu zacznie migać symbol potrzeby, wybierz odpowiednią ikonę opieki, aby uszczęśliwić postać!



ZMIANA POWITANIA



ZMIANA POWITANIA
Możesz zmienić wyświetlane na Twoim profilu powitanie. Będzie ono wysyłane Twoim znajomym, ilekroć wykonasz te kroki:
- CONNECT > PLAYDATE > VISIT (łączenie > Wspólna zabawa > Odwiedź - str. 10)
- CONNECT > GIFTS > GIVE > ITEM/PROFILE (łączenie > Prezenty > Daj > Przedmiot/profil - str. 10)
- CONNECT > MEET UP > SEND MAIL (łączenie > Spotkanie > Wyślij pocztę - str. 10)



KARMIE NIE

Pamiętaj, żeby dać postaci Tamagotchi MEAL (posiłek) lub SNACK (przekąskę), kiedy jej poziom HUNGER (głodu) lub HAPPY (szczęścia) spadnie!
- Zdecyduj, dokąd chcesz się udać, i zatwierdź wybór.
- Wybierz jedzenie dla swojej postaci. Ma ona własne upodobania, więc wypróbuj różne potrawy!

STATUS

Wybierz pożądaną kategorię i zatwierdź wybór.

STATYSTYKI

STATUS POSTACI (1)



HUNGER (głód)
Poziom głodu postaci.

HAPPY (szczęście)
Nastroj postać Tamagotchi.

FRIENDSHIP (przyjaźń)
Relacje między Tobą a Twoją postacią.

PUNKTY GOTCHI
Waluta na planecie Tamagotchi (maks. 99 999 pkt).

Poznaj aktualny status postaci Tamagotchi. Zaglądaj tu regularnie, aby wiedzieć, jak się nią opiekować!



Naciśnij
Zmień ekran.

STATUS POSTACI (2)

Twoja ksywka
Imię postaci Tamagotchi



Pokolenia
Kiedy połączysz się z postaciami i pojawią się nowe JAKO, ta liczba wzrośnie.



Męska
Żeńska
Płeć
Wiek
Zwiększa się o 1 dziennie.

PROFILE (profil)

Tu wyświetlany jest Twój profil!

Twoja ksywka
Twoja data urodzin



Naciśnij



Naciśnij



*Po naciśnięciu przycisku A pojawi się ekran z powitaniem.

*Po naciśnięciu przycisku B na ekranie z powitaniem pojawi się ekran potwierdzenia zmiany powitania.

FRIDGE (lodówka)

Liczba



Kategoria

MEAL (posiłek):
Napetnia pasek HUNGER (głodu).
SNACK (przekąska):
Napetnia pasek HAPPY (szczęścia).

Możesz dać postaci jedzenie z FRIDGE (lodówki).

RESTAURANT (restauracja)

*Niedostępne, dopóki postać Tamagotchi nie stanie się DZIECKIEM.



Kategoria specjalna

*Dostępne tylko jako SPECIAL (specjalność).

Cena

Zniżka

*Widoczne, jeżeli dostępna jest zniżka.

Możesz wykorzystać tu PUNKTY GOTCHI, żeby nakarmić postać. SPECIAL (specjalność) zmienia się w zależności od pory dnia i dnia tygodnia. DAILY SPECIAL (danie dnia) zmienia się codziennie.

GOTOWANIE

*Niedostępne, dopóki postać Tamagotchi nie stanie się DZIECKIEM.

Zrób aparatem dwa zdjęcia, aby stworzyć MEAL (posiłek) lub SNACK (przekąskę)!
*Zdjęć robionych w tym menu nie można zapisywać w ALBUMIE.



1. Zrób aparatem dwa zdjęcia i umieść je w garnku. Otrzymasz pięciokolorowe danie powstałe na bazie kolorów ze zdjęć.
*Kolory mogą się różnić zależnie od jakości zdjęcia.

2. Po zamieszczeniu w garnku powstanie MEAL (posiłku) lub SNACK (przekąski)! Dzięki połączeniu różnych kolorów przyrządzone zostaną nowe potrawy. Możesz od razu nakarmić postać albo włożyć jedzenie do FRIDGE (lodówki).

Przesuń w lewo/prawo



Zamieszaj w garnku.



ZABAWA

*Niedostępne, dopóki postać Tamagotchi nie stanie się DZIECKIEM.

HULA HOOP
GROUPAGE

ZABAWA *Niedostępne, dopóki postać Tamagotchi nie stanie się DZIECKIEM.
HULA-HOOP I MATCHING (dobieranie):
Istnieją dwa sposoby wspólnej zabawy z postaciami! Jeśli się spieszysz, jej poziom HAPPY (szczęścia) pójdzie w górę!
– Wybierz pożądaną grę i zatwierdź wybór.

HULA-HOOP



Pomóż kręcić kołem hula-hoop i ustal właściwą prędkość, żeby uszczęśliwić swoją postać!

- Po rozpoczęciu gry przesuвай palcem w lewo lub prawo, aby kręcić kołem. Twoja postać się ucieszy, jeśli będziesz to robić odpowiednio szybko! Zbyt duża prędkość przestraszy postać, a zbyt mała sprawi, że hula-hoop opadnie.



SPANIE I SNY



Kiedy postać stanie się senna, zaczniesz ziewać. Jeśli położysz ją spać, następnego ranka obudzi się wypoczęta. Postać Tamagotchi kładzie się spać między godziną 20:00 a 22:00.
*Zależnie od postaci.



Kiedy postać ziewa, połóż ją spać.



Naciśnij trzy przyciski naraz

A B C
Połóż spać.



Naciskając trzy przyciski naraz, kiedy postać śpi, możesz zobaczyć jej sny!



Naciśnij trzy przyciski naraz

A B C
Zobacz sny.

MATCHING (dobieranie)



Kiedy postać wybierze kartę, podnieś jedną z zakrytych kart, która Twoim zdaniem pasuje do karty postaci! Jeśli wybierzesz tę właściwą, postać się ucieszy! Gra kończy się po czterech rundach.

Ramka karty

Czerwona: Ty
Żółta: postać Tamagotchi

Naciśnij

A

Zaznacz kartę.

Naciśnij

B

Wybierz.



ŁAZIENKA

Zaprowadź tu swoją postać, jeśli się załatwi albo zabrudzi! Ta funkcja pozwoli Ci też posprzątać pokój!
– Wybierz miejsce, do którego chcesz zabrać postać, i zatwierdź wybór.

TOALETA



Jeśli postać musi się załatwić i jest niespokojna, zaprowadź ją do toalety! Jeżeli postać załatwiła się na EKRANIE GŁÓWNYM, koniecznie tam posprzątaj.

Przesuń w lewo

A B C

Posprzątaj odchody.

KAPIEL

Wykąp postać Tamagotchi!

Naciśnij

B

Wykąp postać.



Posprzątaj pokój!

Przesuń w lewo/prawo

A B C

Posprzątaj.

SPRZĄTANIE



ITEM BOX (skrzynia)

*Niedostępne, dopóki postać Tamagotchi nie stanie się DZIECKIEM.



Trafiają tu zdobyte przez Ciebie przedmioty!

- Możesz używać jednego przedmiotu wielokrotnie, nie tracąc go. Straciś jednak wszystko, co oddasz (niektórych przedmiotów nie można przekazać).
- Postać może mieć maksymalnie trzy sztuki ITEM (przedmiotu) tego samego rodzaju.
- Możesz mieć jeden SPECIAL ITEM (przedmiot specjalny).
- Możesz mieć maksymalnie 20 różnych obiektów typu ITEM (przedmiot), FURNITURE (mebel) lub ACCESSORY (dodatek).

*Jeśli zaznaczysz ITEM (przedmiot, na ekranie pojawi się następujący tekst: PLAY? (Bawić się?) i odpowiedzi YES/NO/DELETE (Tak/Nie/Usuń).
*Jeśli wybierzesz DELETE (Usuń), usunięte zostaną wszystkie sztuki wybranego ITEM (przedmiotu). Na przykład, jeśli w skrzyni były trzy sztuki, wszystkie trzy zostaną usunięte.
*Obiektów typu SPECIAL ITEM (przedmiot specjalny) nie można usunąć.



Wybierz kategorię i zatwierdź wybór.

ITEM (przedmiot) / SPECIAL (przedmiot specjalny)



Możesz obejrzeć swoje przedmioty. Jeśli chcesz z kogoś skorzystać, naciśnij przycisk B i zaznacz przedmiot. Kiedy zostanie wyświetlone pytanie PLAY? (Bawić się?), wybierz YES! (Tak).

ACCESSORY (dodatek)



Możesz dać swojej postaci ACCESSORY (dodatek)! Wybierz ten, który najbardziej Ci się podoba, i zatwierdź. Aby go zdjąć, wybierz REMOVE (Usuń)!
*Tylko dorosła postać Tamagotchi może zakładać dodatki. Można nosić tylko jeden dodatek jednocześnie.

FURNITURE (mebel)

A GAUCHE
A DROITE



Możesz mieć po jednym FURNITURE (meblu) z każdej strony swojego salonu. Wybierz pożądany mebel i zatwierdź wybór. Wybierz PUT AWAY (Odłóż), aby odłożyć dany mebel.

DÉCOR (wystrój)

COULEUR
DÉCOR



Wybierz tę opcję i zrób zdjęcie aparatem, a uchwycony przez Ciebie kolor zostanie dodany do palety.

*Kolory mogą się różnić zależnie od jakości zdjęcia.

*Zdjęć robionych w tym menu nie można zapisywać w ALBUMIE.

Katalog



Ikona koloru



Liczba sztuk Farby
(maks. 9).

Przesuwaj w lewo/prawo



Maluj.

DÉCOR (wystrój)

- Wybierz tę opcję, aby pomalować przedmiot z katalogu na dodany przez siebie kolor.
- Wybierz ulubiony przedmiot z katalogu, zaznacz pożądany kolor i przesuwaj palcem po przyciskach w lewo i prawo!
- Kiedy skończysz, możesz dodać przedmiot do ITEM BOX (skrzyni).



WYJŚCIE Z DOMU

*Niedostępne, dopóki postać Tamagotchi nie stanie się DZIECKIEM.

Zdecyduj, dokąd chcesz się udać, i zatwierdź wybór.

DOSTĘPNE OPCJE

ODKRYWANIE: Twoja postać może odkrywać świat zewnętrzny za sprawą aparatu.

TAMA STORE (sklep TAMA): Rób zakupy za PUNKTY GOTCHI.

ARCADE (gry): Graj w gry, żeby zdobywać PUNKTY GOTCHI!

PARK: Dzieją się tu różne rzeczy (str. 8)!

ZDJĘCIA: Rób zdjęcia swojej postaci (str. 8)!

ODKRYWANIE



Przesuwaj,
by się poruszać



- Aparat włączy się, kiedy Twoja postać wyjdzie z domu.
- Przesuwaj palcem w lewo i prawo, aby postać poruszała się w oczekiwaniu na przyjaciół TAMA.
- Wkrótce zjawią się przyjaciele TAMA! Ilekroć wyjdiesz z domu, prawdopodobnie poznasz innych bohaterów!

TAMA STORE (sklep)

Wybierz pożądany asortyment i zatwierdź wybór.



W miejscach oznaczonych tym symbolem potrzebujesz PUNKTÓW GOTCHI (waluty z planety Tamagotchi).

POKÓJ



Możesz zmienić tapetę w swoim salonie.

ITEM (przedmiot)



Znajdziesz tu mnóstwo rzeczy! Niektóre są dostępne tylko przez jakiś czas.

ACCESSORY (dodatek)



Znajdziesz tu mnóstwo modnych dodatków! Niektóre są dostępne tylko przez jakiś czas.

PRIZE DRAW (loteria)



Wskazówka

PRIZE DRAW (loteria) odbywa się raz dziennie. Przesuwaj palcem po przyciskach, kiedy zobaczysz wskazówkę na ekranie. Możesz zdobyć PUNKTY GOTCHI i przedmioty!

– Zniżka: Jeśli masz ECO BAG (ekotorbę), REMODEL COUPON (talon na wystrój) lub FASHION COUPON (talon na modę), możesz skorzystać z rabatu.

ARCADE (gry)



Wybierz interesującą Cię grę i zatwierdź wybór. Dostępne gry będą się zmieniać w zależności od dnia miesiąca. Szczegóły na temat gier na str. 7-8.

*Liczba zdobytych PUNKTÓW GOTCHI zależy od osiągniętego w danej grze wyniku.

*Anuluj grę, naciskając A oraz C jednocześnie.

COFFEE CUP – LEISURE (Filiżanki – relaks)



Serduszka
Przesuwaj palcem po przyciskach w jednym kierunku, żeby obracać Filiżankę! Jeśli będziesz to robić za szybko, postać zakręci się w głowie. Zbyt niska prędkość sprawi jednak, że jej poziom HAPPY (szczęścia) spadnie. Kręć Filiżankę z odpowiednią prędkością, aby uszczęśliwić postać. Na ekranie pojawią się wówczas serduszka! Zbierz pięć serduszek, żeby wygrać.

BALLOONS – LEISURE (baloniki – relaks)



Używaj przycisków A, B oraz C, aby przekłuwali baloniki. Zaczekaj, aż postać znajdzie się bezpośrednio pod balonem, żeby złapać jego zawartość. Może nawet pojawi się specjalny balonik innego koloru, pełny PUNKTÓW GOTCHI.

FRUIT FALL – NATURE (zbiór owoców – natura)



Używaj przycisków A, B oraz C, aby zbierać owoce, których chce Twoja postać. Jeśli złapiesz gąsienicę, gra dobiegnie końca!

Ulubione owoce

ROCKET – NATURE (rakieta – natura)



Przeszkody



Wielokrotnie wciskaj przyciski A, B lub C, aby załadować rakietę. Po starcie steruj nią i omijaj przeszkody, przesuwając palcem po przyciskach w lewo i prawo! Jeśli w coś uderzysz, poziom energii rakiety spadnie.

Naciskaj
A B C
ładuj.

Przesuń w prawo



Podleć
w prawo.

Przesuń w lewo



Podleć
w lewo.

PING-PONG – SPORTS (ping-pong – sport)



Graj ze swoją postacią! Kiedy piłeczka będzie przed Tobą, przesuń palcem po przyciskach w lewo lub prawo, żeby ją odbić. Jeśli Twoja postać jest po lewej stronie, przesuń od prawej do lewej. Jeżeli jest po prawej stronie – od lewej do prawej. Gra dobiegnie końca, jeśli nie odbijesz piłeczki albo pošleś ją na stronę przeciwną od postaci.

Przesuń w prawo



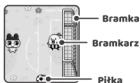
Odbij piłeczkę
w prawo.

Przesuń w lewo



Odbij piłeczkę
w lewo.

FOOTBALL – SPORTS (piłka nożna – sport)



Naciśnij przycisk A, B lub C, aby podać piłkę swojej postaci, która następnie spróbuje strzelić gola. Bramkarz będzie poruszał się w górę i w dół, więc naciśnij przycisk w odpowiednim momencie, żeby strzelić. Jeśli bramkarz złapie piłkę, gola nie będzie. Masz pięć szans! Ile goli zdołasz strzelić?

Naciśnij
A B C
Podaj
piłkę.

Przesuwaj
w lewo/prawo



Obracaj
Filiżankę.

PARK

Co ciekawego się tu dzieje?

ZDJĘCIA



Wybierz miejsce, w którym chcesz zrobić zdjęcie, i zatwierdź wybór.

NA DWORZE

Uruchomiony zostanie aparat.

Naciśnij
A B C
Przekłuj
balonik.

Naciśnij
A B C
Zbierz owoc.

STUDIO



Przesuwaj, by się poruszać.



Naciśnij przycisk B, by przybliżyć.

- Naciśnij przycisk A, żeby wybrać pokój, w którym chcesz przeprowadzić sesję, i zatwierdź przyciskiem B. Możesz także przesuwając palcem po przyciskach, żeby przeglądać pokoje.
- Po wybraniu miejsca przesuwaj palcem po przyciskach w lewo lub prawo, żeby poruszać postacią. Naciśnij B, aby przybliżyć widok. Ponownie naciśnij B, żeby cofnąć. Naciśnij przycisk migawki, aby zrobić zdjęcie.
- Kiedy zobaczysz pytanie IS THIS OKAY? (Czy wszystko się zgadza?), wybierz YES (Tak), żeby zapisać zdjęcie. Aby jeszcze raz zrobić zdjęcie, wybierz TAKE AGAIN (Powtórz). Zdjęcia zostaną zapisane w ALBUMIE.



CAMERA (aparat)

Wybierz opcję i zatwierdź wybór.

– TAKE PHOTO (Zrób zdjęcie): Możesz robić zdjęcia w pokoju postaci i poza nim.

– ALBUM: Możesz zapisywać zdjęcia, żeby je później przeglądać lub edytować.

CAMERA (aparət)



NA ZEWNĄTRZ: Po wybraniu tej opcji uruchomiony zostanie aparat. Możesz robić zdjęcia przyciskiem migawki. To menu otworzy się także po przytrzymaniu przycisku migawki na EKRANIE GŁÓWNYM.

W ŚRODKU: Możesz robić zdjęcia w jednym z POKOI POSTACI. Przesuwaj palcem po przyciskach, żeby wybrać pokój, i naciśnij przycisk migawki, żeby zrobić zdjęcie.

ALBUM

Numer aktualnego zdjęcia / Liczba zdjęć w albumie



Folder albumu



Następne zdjęcie

FOLDER ALBUMU:

Wybierz tę opcję, aby zobaczyć zapisane zdjęcia. Możesz je przeglądać, naciskając A albo przesuwając palcem po przyciskach w lewo lub prawo. Naciśnij B, aby otworzyć menu ALBUMU.

MENU ALBUMU

EDIT (Edytuj)



1. FILTERS (Filtry):

Naciskając przycisk A, możesz wybrać jeden z czterech różnych filtrów.

2. STICKERS (naklejki):

Wybieraj naklejki na ekranie naklejek. Kiedy Twoje zdjęcie znajduje się na ekranie, naciśnij A, żeby rozmieścić naklejki, i B, żeby zatwierdzić ich położenie.

3. REMOVE (Usuń):

Naciśnij przycisk A, żeby zaznaczyć naklejkę, którą chcesz usunąć, i naciśnij B, aby potwierdzić. Zaznaczona naklejka będzie migać.

4. DONE: SAVE CHANGES? (Gotowe: Zapisać zmiany?):

Kiedy zobaczysz ten komunikat, wybierz YES (Tak), aby zapisać ozdobione zdjęcie.

UPLOAD (Prześlij)

ALBUM:

Możesz udostępniać zdjęcia z albumu na portalach społecznościowych. Więcej informacji w sekcji PHONE (telefon).

DELETE (Usuń)

Aby usunąć aktualnie zaznaczone zdjęcie, wybierz DELETE (Usuń). Kiedy pojawi się pytanie ARE YOU SURE? (Na pewno?), wybierz odpowiedź YES (Tak).



PHONE (telefon)

*Niedostępne, dopóki postać Tamagotchi nie stanie się DZIECKIEM.

Wybierz pożądane działanie i zatwierdź wybór.

SOCIAL (media społecznościowe)

ALBUM:

Udostępniaj zapisane w ALBUMIE zdjęcia w mediach społecznościowych. Może zdobyć jakieś polubienia!



SOCIAL (media społecznościowe)

1. Naciśnij przycisk B na ekranie SOCIAL (media społecznościowe), aby otworzyć ALBUM.
2. Wybierz pożądane zdjęcie z ALBUMU.
3. Odpowiednio przytnij zdjęcie.
4. Nadaj tytuł i udostępnij zdjęcie. Więcej informacji na str. 3.

FOOD (jedzenie)



Zamów MEAL (posiłek) lub SNACK (przekąskę), a po jakimś czasie NAZOTCHI dostarczy Ci zamówienie. Kiedy je otrzymasz, możesz nakarmić nim postać Tamagotchi.

E-SHOP (e-sklep)



Wybierz przedmiot, który chcesz zamówić, a po jakimś czasie NAZOTCHI przyniesie Ci go do salonu. Kiedy zamówienie dotrze na miejsce, zostanie umieszczone w ITEM BOX (skrzyni).

AMBULANCE (karetka)

GRIM GOTCHI (Ponury Gotchi)



GRIM GOTCHI (Ponury Gotchi)

Jeśli pojawi się GRIM GOTCHI (Ponury Gotchi), wybierz AMBULANCE (karetkę) w menu PHONE (telefon). Jeżeli Twoja postać trafi do szpitala, być może uda się ją uratować.

SITTER (opiekun)



W zamian za 100 PUNKTÓW GOTCHI możesz wezwać SITTER (opiekuna). Kiedy zajmuję się na Twoją postać, jej poziomy HUNGER (głodu) i HAPPY (szczęścia) nie spadają.



Jeśli naciśniesz przycisk A lub B przed godziną 19:00, możesz odesłać SITTER (opiekuna) do domu. Po godzinie 19:00 opiekun sam automatycznie wyjdzie, a poziom HAPPY (szczęścia) Twojej postaci spadnie. Możesz zwołać opiekuna w godzinach 7:00-18:55. Nie możesz wezwać opiekuna, jeżeli pasek HUNGER (głodu) lub HAPPY (szczęścia) jest pusty.



CONNECT (łączenie)

Na początku określi, jaki rodzaj połączenia chcesz nawiązać, i zatwierdzi wybór. *To menu jest dostępne wyłącznie na urządzeniach TAMAGOTCHI PIX.

RODZAJE POŁĄCZENIA

- PLAYDATE (wspólna zabawa): Baw się z postacią znajomego! (str. 10)
- GIFTS (prezenty): Wymieniaj się przedmiotami ze znajomymi! (str. 10)
- DOWNLOAD (pobieranie): Pobieraj rozmaite przedmioty! (str. 10)
- MEET UP (spotkanie): Umów się na spotkanie, by pobawić się z postacią znajomego! (str. 10)

WYSYLANIE

TAMA CODE kod TAMA)



Na ekranie wyświetlił się TAMA CODE (kod TAMA). Odczytaj go za pomocą drugiego urządzenia TAMAGOTCHI PIX. Podczas wyświetlania TAMA CODE naciśnij przycisk A lub B, by aktywować ekran zatwierdzania. Po odczytaniu kodu wybierz YES (Tak).

UWAGA!

*Jeśli ekran jest zbyt ciemny, odczytanie TAMA CODE (kodu TAMA) może być trudne. Zmień BRIGHTNESS (głośność) ekranu w menu SETTINGS (ustawienia).

ODBIERANIE

Pole odczytu



Odczytaj TAMA CODE (kod TAMA) wyświetlony na urządzeniu wysyłającym za pomocą aparatu w Twoim TAMAGOTCHI PIX. Kiedy odczytasz kod, postać Tamagotchi znajomego przyjdzie się pobawić z Twoją postacią albo otrzymasz przedmiot.

UWAGA!

*Upewnij się, że TAMA CODE (kod TAMA) mieści się w wyznaczonym polu odczytu.

PLAYDATE (wspólna zabawa)

*Niedostępne, dopóki Tamagotchi nie stanie



Na początku określi, co chcesz zrobić.
- VISIT (Odwiedź): Baw się z postacią znajomego na jego urządzeniu TAMAGOTCHI PIX.
- INVITE (Zaproś): Zaproś postać znajomego do zabawy na Twoim urządzeniu.

VISIT (Odwiedź)



1. Na ekranie wyświetlił się TAMA CODE (kod TAMA).
2. Kiedy znajomy odczyta kod, Twoja postać spotka się z jego postacią na jego urządzeniu. Gdy zabawa dobiegnie końca, naciśnij jednocześnie przyciski A, B i C, a następnie wybierz YES (Tak) na ekranie z pytaniem GO HOME? (Powrót do domu?).

INVITE (Zaproś)



1. Ekran przejdzie w tryb aparatu.
2. Odczytaj TAMA CODE (kod TAMA) znajomego, którego postać chcesz zaprosić.
3. Kiedy odczytasz kod, postać Tamagotchi znajomego przyjdzie się pobawić z Twoją postacią. Określi, co chcesz zrobić.
 - GOTOWIANIE: Twoja postać przyjdzie z postacią znajomego.
 - ODKRYWANIE: Twoja postać wybierze się na wycieczkę z postacią znajomego.

- POWRÓT DO DOMU: Postać Tamagotchi znajomego wróci do domu.

GIFTS (prezenty):



Wymieniaj się przedmiotami ze znajomymi (str. 10) Na początku wybierz opcję GIVE (Dać) lub RECEIVE (Otrzymać). Następnie określ, czy chcesz wymieniać się ITEM (przedmiotami), czy PROFILE (profilami).

GIVE > ITEM



Gdy zdecydujesz, jaki rodzaj prezentu chcesz wysłać, wybierz konkretny przedmiot. Na ekranie wyświetlił się TAMA CODE (kod TAMA).

RECEIVE > ITEM

Kiedy uruchomisz aparat, odczytaj TAMA CODE (kod TAMA) znajomego, który chce Ci wysłać przedmiot. Po odczytaniu kodu możesz odebrać prezent.

Prezenty, które można wymieniać:

- Przedmioty z FRIDGE (lodówki) z wyjątkiem BAGEL (obwarzanka), LOLLIPOP (lizaka), MILK (mleko) i COOKIE (ciasteczka).
 - Przedmioty z ITEM BOX (skrzyni) z wyjątkiem BUILDING BLOCKS (klocków), RATTLE (grzechotki) oraz przedmiotów z kategorii DÉCOR (wystroju).
 - Obiekty kategorii FURNITURE (meble) oraz ACCESSORY (dodatki) z wyjątkiem mebli, dodatków i elementów DÉCOR (wystroju), z których obecnie korzystasz.
- Tapety do pokoju - wyłączenie te pozyskane przy użyciu funkcji CONNECT (łączenie) > DOWNLOAD (pobieranie).
*Wszystkie przedmioty z wyjątkiem tapet do POKOJU znikną z ITEM BOX (skrzyni) po wysłaniu.

GIVE > PROFILE

Na ekranie wyświetli się TAMA CODE (kod TAMA).

RECEIVE > PROFILE



Odczytaj TAMA CODE (kod TAMA) znajomego, który chce Ci wystać swój profil. Po odczytaniu kodu możesz odebrać profil.

DOWNLOAD (pobieranie)



Jeśli znajdziesz TAMA CODE (kod TAMA), spróbuj go odczytać. Możesz dzięki niemu pobrać różne elementy, takie jak MEAL (posiłek), SNACK (przekąska), FRIDGE (lodówka) czy ACCESSORY (dodatek)!

Gdzie będą przechowywane pobrane elementy?

- MEAL (posiłek), SNACK (przekąska): FRIDGE (lodówka)
- ITEM (przedmiot): ITEM BOX (skrzynia) > ITEM
- ACCESSORY (dodatek): ITEM BOX (skrzynia) > ACCESSORY
- FURNITURE (mebel): ITEM BOX (skrzynia) > FURNITURE
- Tapety do POKOJU: TAMA STORE (sklep TAMA) > ROOM (pokój)

* Do zmiany tapety do POKOJU wymagane są PUNKTY GOTCHI.

MEET UP (spotkanie)

*Niedostępne, dopóki postać Tamagotchi nie stanie się DZIECKIEM.

Na początek określ, co chcesz zrobić.

- SEND MAIL (Wyślij pocztę): Napisz wiadomość z zaproszeniem i wyślij ją do znajomego.
- GET MAIL (Odbierz pocztę): Odbierz wiadomość z zaproszeniem.

SEND MAIL (Wyślij pocztę)



1. Określ, do kogo chcesz wystać wiadomość z zaproszeniem, lub zaznacz ANYONE (do kogokolwiek).

2. Wybierz datę i godzinę spotkania.

3. Możesz zabrać ze sobą prezenty w postaci MEAL (posiłku) lub SNACK (przekąski). Wybierz je, zaglądając do FRIDGE (lodówki). Jeśli nie chcesz zabierać ze sobą prezentu, wybierz DO NOT CHOOSE (Nie wybieraj).

*Prezenty, które wręczysz znajomym, znikną z Twojego ekwipunku.



4. Wyświetlił Ci się pytanie IS THIS OKAY? (Czy wszystko się zgadza?). Wybierz YES (Tak). Zobaczysz na ekranie TAMA CODE (kod TAMA).

5. Gdy nadejdzie czas spotkania, otrzymasz sygnał dźwiękowy, a Twoja postać

automatycznie się na nie uda.
*Twoja postać automatycznie wróci po 10 minutach.

GET MAIL (Odbierz pocztę)



1. Po uruchomieniu aparatu odczytaj TAMA CODE (kod TAMA) znajomego.

2. Po odczytaniu kodu możesz odebrać wiadomość.

3. Gdy nadejdzie czas spotkania, po ustyszeniu sygnału dźwiękowego naciśnij przycisk B. Postać Tamagotchi Twojego znajomego przyjdzie się pobawić z Twoją postacią.

*Jeśli nie naciśniesz przycisku B w ciągu pięciu minut od momentu, kiedy spotkanie powinno się rozpocząć, zostanie ono odwołane.

PODCZAS SPOTKANIA

Symbol spotkania



Symbol spotkania wyświetla się w salonie. W dniu spotkania nie możesz wezwać SITTER (opiekuna).



MEDICINE (lekarstwo).

Przeziębienie Tamagotchi



Chory ząb



Jeśli Twoja postać zachoruje, jak najszybciej ją wylecz! Jeśli postać wygląda tak jak na obrazkach obok, podaj jej lekarstwo! Aby to zrobić, wybierz MEDICINE (lekarstwo) lub naciśnij jednocześnie przyciski A, B i C.
*Czasem jedna dawka lekarstwa może się okazać niewystarczająca.

Naciśnij trzy przyciski naraz

A B C

MEDICINE (lekarstwo)

MOJA POSTAĆ WYGLĄDA, JAKBY MIAŁA ZA CHWILĘ UMRZEĆ!



Jeśli Twoja postać będzie przez dłuższy czas chora lub zaniedbana, pojawi się GRIM GOTCHI (Ponury Gotchi). Jeżeli go zobaczysz, czym prędzej wybierz AMBULANCE (karetkę) w menu PHONE (telefon), by ją ratować!

JEŚLI TWOJA POSTAĆ TAMAGOTCHI UMRZE...



Twoja postać Tamagotchi umrze, jeśli nie będziesz się nią dobrze opiekować.

Naciśnij przycisk A, by wyświetlić profil postaci, która umarła. Jeśli chcesz rozpocząć opiekę nad nową postacią Tamagotchi, naciśnij przycisk A, przytrzymując przycisk C.

*Przedmioty, PUNKTY GOTCHI oraz zdjęcia zostaną przeniesione do rozgrywkę z nową postacią Tamagotchi. (Niektóre elementy nie zostaną przeniesione).



NOTEBOOK (notatnik)

Możesz tu znaleźć rozmaite informacje oraz powitania! Wybierz informacje, które chcesz wyświetlić, i zatwierdź wybór.

MY TAMAS (moje TAMA)



Możesz tu zapisywać i przeglądać informacje o wszystkich postaciach, które były lub są pod Twoją opieką.

TAMA LIST (lista TAMA)



Znajdziesz tu informacje na temat niektórych postaci Tamagotchi, które Twoja postać spotyka podczas WYJŚCIA Z DOMU. Postacie, których jeszcze nie spotkała, będą się wyświetlać jako znaki zapytania.

RECIPES (przepisy)



Znajdziesz tu przyrządzone i zjedzone przez Twoją postać MEAL (posiłki) oraz SNACK (przekąski). Jedzenie, którego Twoja postać jeszcze nie skosztowała lub nie przygotowała, będzie się wyświetlać jako znak zapytania.

ITEMS (przedmioty)



Możesz tu znaleźć informacje na temat takich rzeczy, jak ITEM (przedmioty), ACCESSORY (dodatki), FURNITURE (meble) oraz SPECIAL ITEM (przedmioty specjalne)! Rzeczy, których Twoja postać jeszcze nie posiada, będą się wyświetlać jako znaki zapytania.

FRIENDS (znajomi)

Ksywka znajomego: SRI KA

Data urodzin znajomego: 7/22

Imię postaci znajomego: OVEL I TCHI

Wiek postaci znajomego: 11 YRS

Pteć postaci znajomego

Naciśnij przycisk B, by wyświetlić menu.

Naciśnij przycisk B, by wyświetlić menu.

ÉLÉVÉ
MESSAGE
RET I RER

Funkcja CONNECT (łączenie, str. 10) zapisuje dane znajomych, z którymi grasz! W sekcji FRIENDS (znajomi) możesz zachować do 20 wpisów. Jeśli osiągniesz ten limit, dodanie nowego znajomego będzie możliwe dopiero po usunięciu jednego z istniejących za pomocą Funkcji REMOVE (Usuń).

RAISED (inne postacie)



Wyświetlają się tu inne postacie, którymi opiekować się Twój znajomy.

REMOVE (Usuń)

Aby usunąć znajomego z listy FRIENDS (znajomi), wybierz REMOVE (Usuń) na ekranie REMOVE FROM FRIENDS? (Usunąć z listy znajomych?).

GREETING (powitanie)



Wyświetla się tu wiadomość od znajomego.

TRYB GŁASKANIA

*Niedostępne, dopóki postać Tamagotchi nie stanie się DOROSŁA.

Jeśli naciśniesz przycisk lub przesuniesz palcem po przyciskach, kiedy Twoja postać zbliży się do ekranu, możesz liczyć na uroczą reakcję! Jeśli Twoja postać jest DOROSŁA, możesz przywoływać ją bliżej, naciskając przycisk B, kiedy znajduje się na EKRANIE GŁÓWNYM.

Naciśnij



TRYB GŁASKANIA



Przesuń palcem po przyciskach lub naciśnij przycisk, gdy postać jest blisko ekranu, by zacząć zabawę!
*Aby wyjść z TRYBU GŁASKANIA, przytrzymaj przycisk C.

Naciśnij



Przesuń w lewo/prawo



OGRÓD

*Niedostępne, dopóki postać Tamagotchi nie stanie się DZIECKIEM.

Przesuń palcem po przyciskach, gdy Twoja postać jest na EKRANIE GŁÓWNYM, aby wyszła na podwórko. Możesz tam hodować owoce oraz brać udział w specjalnych wydarzeniach. Masz nawet szansę wyhodować przedmioty lub rodzaje jedzenia, które zwykle nie rosną na drzewach.

HODUJ I ZBIERAJ OWOCE!



Podczas wizyty w OGRODZIE Twoja postać może raz dziennie podlać drzewa. Codzienne podlewanie pomoże owocom rosnąć. Kiedy będą odpowiednio duże, Twoja postać może je zebrać. Zebrane owoce będą przechowywane w FRIDGE (lodówce). Masz nawet szansę wyhodować przedmioty lub rodzaje jedzenia, które zwykle nie rosną na drzewach. Jeśli wyhodujesz ITEM (przedmiot) lub ACCESSORY (dodatek), zostanie on umieszczony w ITEM BOX (skrzyni). Twoja postać może jeść owoce lub dawać je znajomym jako prezenty.

*Jeśli nie będziesz codziennie podlewać drzew, wyhodowane owoce nie będą jadalne i zostaną wyrzucone.

MOŻESZ DOSTAWAĆ LISTY OD ZNAJOMYCH!

NAZOTCHI będzie Ci dostarczać listy od znajomych.

POKÓJ POSTACI



DOROSŁY: Kiedy Twoja postać osiągnie DOROSŁOŚĆ, zacznij rozmyślać na temat przyszłości! Za pomocą minigier możesz zacząć ją do występów i rozwijania hobby.

– Począwszy od etapu NASTOLATKA, Twoja postać może opuszczać POKÓJ POSTACI. Aby z niego wyszła, przesuń palcem po przyszkach, gdy postać jest na EKRANIE GŁÓWNYM.

– Po osiągnięciu DOROSŁOŚCI Twoja postać może wchodzić do pokoju.

– Wygląd pokoju będzie się codziennie zmieniać w zależności od Twojego stylu gry i tego, jaką postacią się opiekujesz.

– Kiedy wejdiesz do pokoju swojej postaci, może Cię ona poprosić o pomoc.

MINIGRY W POKOJU

KUCHNIA



Kursor
Pasek

Kursor nad paskiem będzie się poruszał w lewo i prawo. Zatrzymaj go, naciskając przycisk A, B lub C! Jeśli kursor zatrzyma się na czerwonym polu, wygrasz. Gra kończy się po trzech próbach. Kiedy uzyskasz wynik EXCELLENT (świetnie), wszystkie przygotowane przez Twoją postać MEAL (posiłki) i SNACK (przekąski) będą przechowywane w FRIDGE (lodówce).

SALA WYSTĘPÓW



Pasek
emocji

Naciśnij przycisk A, B lub C w wyznaczonym czasie, aby pojawiło się serduszek. Im więcej serduszek stworzysz, tym bardziej zapełni się pasek emocji. Możesz również tworzyć serduszka, naciskając jednocześnie przyciski A, B i C. Próbuj różnych kombinacji i dopinguj swoją postać!

POKÓJ PERSONALIZACJI

Oczekiwany przedmiot



Naciśnij
A B C
Zatrzymaj
ikony.

Daj klientowi przedmiot, który chce otrzymać. Masz do wyboru dwa kolory i style. Wybieraj w odpowiednim czasie ikony przedmiotów, które wyobraża sobie Twoja postać. Kiedy określisz wszystkie cechy, przedmiot zostanie stworzony. Wygrasz, jeśli będzie wyglądał tak, jak życzył sobie klient.

POŻEGNANIE

Stwórz album ze zdjęciami postaci Tamagotchi, która powraca na planetę Tamagotchi.



1. Postać Tamagotchi powróci na planetę Tamagotchi po czterech dniach od momentu osiągnięcia DOROSŁOŚCI. Przygotuj się na pożegnanie z nią.

2. Stwórz album ze zdjęciami Twojej postaci i pożegnaj się z nią. Jeśli w albumie zapisano mniej niż trzy zdjęcia, stworzenie albumu ze zdjęciami i pożegnaniem się z postacią nie będzie możliwe.

JAK STWORZYĆ ALBUM ZE ZDJĘCIAMI

ITEM BOX (skrzynia) > DÉCOR (wystrój) (str. 7):

W tej sekcji możesz dodać do albumu kolor. Kiedy to zrobisz, wybierz trzy zdjęcia, które upamiętnią Twój czas spędzony z postacią Tamagotchi. Gdy pojawi się pytanie ARE YOU SURE? (Na pewno?), wybierz REVIEW (Przejrzyj), aby zacząć przeglądać zaznaczone zdjęcia, przesuwając palcem po przyszkach. Wybierz CONFIRM (Zatwierdź), by stworzyć album ze zdjęciami.

3. Twoja postać zabierze album ze zdjęciami na planetę Tamagotchi, a następnie wybierze dla Ciebie kolejne JAJKO.

Jeśli często grasz w minigry w POKOJU POSTACI, Twoja postać może wrócić na planetę Tamagotchi jako specjalista w danej dziedzinie.

*Jeśli osiągniesz co najmniej piąty poziom FRIENDSHIP (przyjaźni) ze swoją postacią, wyświetli Ci się ekran z pytaniem MAKE PHOTO ALBUM? (Stworzyć album ze zdjęciami?). Jeśli nie chcesz się żegnać z postacią, wybierz NO (Nie). Jeśli po wybraniu opcji NO zdecydujesz, że jednak chcesz się pożegnać, wybierz ALBUM w sekcji ITEM BOX > DÉCOR (str. 7).



SETTINGS (ustawienia)



Wybierz ustawienie, które chcesz zmienić, i zatwierdź wybór.

TIME (data i godzina)



Zmień datę i godzinę.

*Instrukcję znajdziesz na str. 3.

BRIGHTNESS (jasność)



Zmień jasność ekranu.

Naciśnij
A
Ciemniej.

Naciśnij
B
Jaśniej.

Naciśnij
C
Zakończ ustawianie.

SOUND (dźwięk)



Wybierz opcję ON (włączony) lub OFF (wyłączony).

WYMIANA BATERII



Kiedy stan naładowania baterii będzie niski, powiadomi Cię o tym KANDENTCHI. Jeśli wyświetli Ci się ten ekran, nie będziesz w stanie dalej korzystać z urządzenia. Przeczytaj treść sekcji „Narodziny postaci Tamagotchi” (str. 3), a następnie włóż dwie nowe baterie.

Jeśli wybierzesz opcję CONTINUE (Kontynuuj), powrócisz do opieki nad swoją obecną postacią Tamagotchi.

UWAGA!

*Jeśli wybierzesz opcję RESET ALL (Resetuj wszystko) i zatwierdzisz wybór, wszystkie dane zostaną usunięte, a gra wróci do domyślnych ustawień.
*Usuniętych danych nie będzie można przywrócić.

Jeśli będziesz grać przez długi czas i baterie ulegną rozładowaniu pomimo braku powiadomienia od KANDENTCHI, urządzenie może zacząć działać nieprawidłowo. Jeśli zauważysz którąś z następujących oznak, wymień baterie zgodnie z instrukcją podaną powyżej w sekcji „Wymiana baterii”.

- Ekran staje się zupełnie czarny lub biały.
- Dźwięk staje się bardzo cichy.
- Ekran mruga lub pojawiają się inne oznaki nieprawidłowego działania.

ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW

NIE MOGĘ SIĘ POŁĄCZYĆ Z INNYM URZĄDZENIEM TAMAGOTCHI PIX

Podczas przesyłania: jeśli ekran jest zbyt ciemny, odczytanie TAMA CODE (kodu TAMA) może być trudne. Zmień jasność ekranu w menu SETTINGS (ustawienia).

Podczas odbierania: upewnij się, że TAMA CODE (kod TAMA) mieści się w wyznaczonym polu odczytu.

- Na ekranie LCD prawie nic nie widać!
Dostosuj ustawienia jasności ekranu (str. 14).

● Nie słyszysz żadnych dźwięków!

Przejdź do sekcji SOUND (dźwięk) i upewnij się, że wybrano opcję ON (włączony).

● Ekran jest zupełnie czarny (albo biały) lub nie ma dźwięku i nie działają przyciski!

Możliwe, że baterie są na skraju rozładowania. (Baterie mogą się rozładować, nawet jeśli nie pojawi się KANDENTCHI). Wymień je zgodnie z instrukcją podaną w sekcji „Włóż baterie” (str. 3).

● Moja postać Tamagotchi nie budzi się albo nie zasypia!

Twoja postać będzie samodzielnie się budziła i zasypiała o określonych porach. Upewnij się, że godzina została poprawnie ustawiona (str. 13). Jeśli pomyliłeś godziny przedpołudniowe (a.m.) z popołudniowymi (p.m.), cykl dnia i nocy Twojej postaci zostanie odwrócony.

● Kiedy próbuję pobrać przedmiot, widzę komunikat YOU HAVE TOO MANY ITEMS (Masz zbyt wiele przedmiotów).

Możesz posiadać określoną liczbę przedmiotów. Usuń przedmioty z różnych miejsc przechowywania, by zwolnić miejsce, a następnie spróbuj pobrać coś nowego (str. 6).

PRZYCISK RESETOWANIA

Urządzenie zostało wystawione na silne wstrząsy lub stało się coś innego, co spowodowało, że nie działa lub nieprawidłowo wyświetla obraz? Wciśnij przycisk resetowania.

*Jeśli pomimo wciśnięcia przycisku resetowania nadal nic nie wyświetla się na ekranie, spróbuj wyciąć baterie i włożyć je ponownie.

EKRAN
CONTINUE / RESET ALL

CONTINUE
RENAITRE

Po wciśnięciu przycisku resetowania zobaczysz ekran z dwiema opcjami do wyboru: CONTINUE (Kontynuuj) i RESET ALL (Resetuj wszystko).

*Przycisk resetowania jest automatycznie wciśnięty podczas otwierania i zamykania komory baterii. W takiej sytuacji również zobaczysz ekran z dwiema opcjami do wyboru: CONTINUE (Kontynuuj) i RESET ALL (Resetuj wszystko).

- Jeśli chcesz kontynuować zabawę z obecną postacią, wybierz CONTINUE (Kontynuuj) i zatwierdź wybór. Po powrocie do EKRANU GŁÓWNEGO ustaw prawidłową datę i godzinę w sekcji TIME (data i godzina) w menu SETTINGS (ustawienia).
- Jeśli chcesz zacząć przygodę z nową postacią, wybierz RESET ALL (Resetuj wszystko) i zatwierdź wybór. Następnie wybierz wersję językową, ustaw datę i godzinę, wprowadź ksywkę i datę urodzin oraz rozwiąż TEST OSOBOWOŚCI. Na ekranie pojawi się nowe JAJKO. Po kilku chwilach z JAJKA wykluje się postać Tamagotchi.

UWAGA!

*Jeśli wybierzesz opcję RESET ALL (Resetuj wszystko) i zatwierdzisz wybór, wszystkie dane – w tym zawartość NOTEBOOK (notatnika), ITEM BOX (skrzyni), TAMA LIST (listy TAMA) i GREETING (powitania) oraz PUNKTY GOTCHI i zdjęcia w albumie – zostaną usunięte, a gra wróci do domyślnych ustawień.