

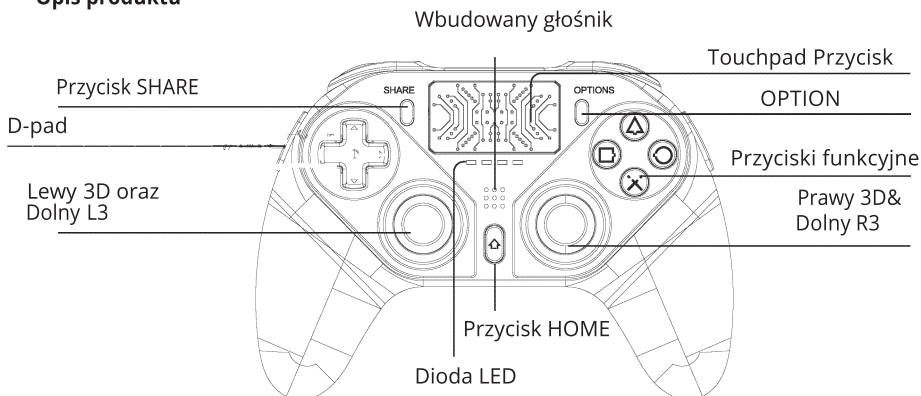
Ninja run Gamepad

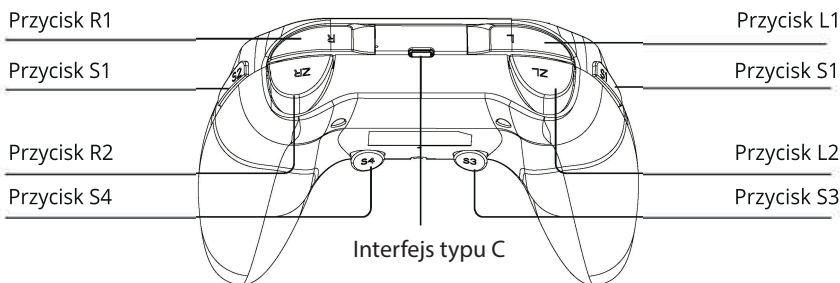
Instrukcja obsługi (PG-P4010)

Cechy produktu

1. Produkt jest kompatybilny głównie z grami obsługiwanymi przez konsolę PS4 i PS3/ Android (Android 10.0 lub wyższy)/ IOS (13.0 lub wyższy)/PC, obsługuje wszystkie wersje gier na P4.
2. Wysoka wydajność technologii łączności bezprzewodowej BT, zapewnia niezawodny sygnał bez opóźnień i rozłączania w promieniu 8 metrów oraz silne działanie przeciwzakłóceńowe, dzięki czemu na jakość połączenia nie będą miały wpływu inne urządzenia bezprzewodowe.
3. Posiada wbudowany, kolorowy pasek świetlny LED, który wskazuje aktywne funkcje jak i status urządzenia. Funkcja wskaźnika LED jest taka sama jak w oryginalnym gamepadzie PS4. Podświetlenie jest zależne od wersji koloru Gamepada.
4. Posiada wbudowany silnik, który wspiera funkcję turbo oraz funkcję wibracji.
5. Posiada wbudowany czujnik przyspieszenia 3D i czujnik żyroskopowy z sześćo-osiowym czujnikiem.
6. Wyposażony w wyjściowe gniazdo słuchawkowe 3,5 mm.
7. Posiada ergonomiczny kształt co zapewnia komfort podczas użytkowania.
8. Metoda połączenia BT jest taka sama jak w przypadku oryginalnego gamepada do PS4.
9. Wyposażony jest w pojemnościowy touchpad z czujnikami dwupunktowym.
10. Wyposażony we wbudowany akumulator litowo-jonowy z możliwością ładowania za pomocą kabla USB.
11. Wspiera aktualizacje online za pomocą kabla USB przy podłączeniu do PC oraz do najnowszej wersji aktualizacji konsoli PS4.
12. Pozwala na zaprogramowanie przycisku lub kombinacji przycisków S1-S4 wg preferencji użytkownika.

Opis produktu





Specyfikacja techniczna

- 1.Napięcie ładowania: DC3,7V,50mA
- 2.Pojemność akumulatora: 400mA
- 3.Czas pracy urządzenia: ok. 8h
- 4.Czas ładowania: około 3h
- 5.BT 3.0, odległość transmisji: 8m
- 6.Czas czuwania: 30 dni po pełnym naładowaniu

Instrukcja obsługi

Połączenie z PS4

- 1.Włącz konsolę PS4 i wejdź do interfejsu. Podłącz Gamepad do konsoli za pomocą kabla USB, następnie wciśnij przycisk HOME, dioda LED na kontrolerze zacznie szybko migać, gdy dioda będzie świecić się stale jednym kolorem, oznacza to, że połączenie zostało pomyślnie nawiązane i możesz odłączyć kabel USB od konsoli. Przy kolejnym użyciu i naciśnięciu przycisku HOME na gamepadzie, urządzenie i konsola połączą się automatycznie.
2. Naciśnięcie przycisku HOME: 1. Wyświetlił się ekran główny. 2. Podwójne naciśnięcie przycisku HOME spowoduje przełączenie aplikacji startowej. 3. Gdy gamepad znajduje się w trybie uśpienia, jedno naciśnięcie spowoduje jego obudzenie. 4. Brak wsparcia dla wybudzania konsoli.
3. Przytrzymanie przycisku HOME: 1. Zakończenie używania aplikacji. 2. Wyloguj się i wyłącz konsolę PS4. 3. Wyświetlił aktywne urządzenia zgodnie z aktualną sytuacją.
3. Konsola P4: gamepad Przycisk SHARE: można włączyć przycisk (udostępniania). Przycisk OPTIONS: włącza przycisk wyboru(opcji).Konsola P3: SELECT odpowiada przyciskowi P4 SHARE, przycisk START odpowiada przyciskowi P4 OPTIONS.
4. Znaczenie przycisków:
 - Przycisk „Share” na Gamepadzie odpowiada przyciskowi „Share” na oryginalnym kontrolerze do PS4.
 - Przycisk „OPTIONS” na Gamepadzie odpowiada przyciskowi „OPTIONS” na oryginalnym kontrolerze do PS4.
 - Przycisk „Share” na Gamepadzie odpowiada przyciskowi „Select” na oryginalnym kontrolerze do PS3.
 - Przycisk „OPTIONS” na Gamepadzie odpowiada przyciskowi „Start” na oryginalnym kontrolerze do PS3.
5. Znaczenie statusu wskaźnika LED:
 - Wyświetlanie statusu gracza, naciśnij przycisk HOME (odpowiednik przycisku PS), wskaźnik LED będzie po zalogowaniu świecił się następująco, zależnie od kolejności i ilości podłączonych Padów: P1 - kolor niebieski; P2 - kolor czerwony; P3 - kolor zielony; P4 - kolor różowy
 - Po wyłączeniu konsoli PS4, po 10 sekundach wskaźnik LED zgaśnie a kontroler przejdzie w stan uśpienia.

6. Test Touchpad'a: przejście do ustawień konsoli PS4 - połączenie do sieci - wybór sieci bezprzewodowej - połączone urządzenie - test touchpad'a.
7. Czujnik żyroskopowy z sześćcio-osiowym czujnikiem będą miał odpowiednią reakcję na ruch tylko w grze na konsolę, która obsługuje te funkcje.
8. Podczas gry można przetestować dźwięk wyjściowy z głośników oraz słuchawek. Po podłączeniu słuchawek głośnik nie będzie działał, dźwięk z kontrolera będzie słyszalny dopiero po ich odłączeniu.

Połączenie z PS3/PC

1. Podłącz gamepad do PS3 / PC za pomocą kabla USB. Możliwość użytkowania tylko w trybie przewodowym.
 2. PS3 / PC nie obsługuje funkcji sześćcioosiowego czujnika i wibracji. Po podłączeniu do PC należy zainstalować sterownik PS4.
- Platforma gry: PS3 game platform.

Połączenie z urządzeniem z systemem Android (Android standard HID MODE):

1. Włącz Gamepad naciskając jednocześnie przyciski SHARE+HOME, a wskaźnik LED zacznie szybko migać.
2. Jednocześnie wyszukaj nazwę BT na urządzeniu z systemem Android i kliknij w nazwę "PG-P4010", aby sparować urządzenia.
3. Po pomyślnym sparowaniu wskaźnik LED stale się świeci, kontroler przeszedł w tryb Android. Można grać w gry w ramach standardowego protokołu Android lub pobierać gry z aplikacji Octopus Game App.

Podłączanie urządzenia IOS (IOS Standard mode):

1. Włącz Gamepad naciskając jednocześnie przyciski SHARE+HOME, a wskaźnik LED zacznie szybko migać.
2. Jednocześnie wyszukaj nazwę BT na urządzeniu z systemem iOS i kliknij w nazwę "PG-P4010", aby sparować urządzenia.
3. Po pomyślnym sparowaniu wskaźnik LED stale się świeci i można grać w gry z certyfikatem MFI.

Programowanie przycisków:

- Dostępne są łącznie 4 przyciski programowalne (S1, S2, S3 i S4). Dwa z nich znajdują się z przodu po lewej i prawej stronie gamepada, a pozostałe dwa z tyłu. Można je zaprogramować zgodnie z własnymi preferencjami.
2. Każdy z programowalnych przycisków można zaprogramować jako pojedynczy przycisk funkcyjny lub kilka przycisków.  L1 / L2 / R1 / R2 / L3 / R3
 3. Zaprogramowane przyciski nie obsługują funkcji turbo.
 4. Zaprogramowane przyciski zostają zapamiętane przez urządzenie, bez względu na to, czy kontroler znajduje się w trybie uśpienia, został wyłączony czy ponownie uruchomiony, sterownik zapamięta ostatni status pracy.

Metody programowania:

1. Naciśnij i przytrzymaj zaprogramowany przycisk (np. S1), a następnie naciśnij przycisk OPTIONS i przytrzymaj aż wskaźnik LED trybu pracy zacznie szybko migać, aby ponownie zwolnić wszystkie przyciski.

2. Następnie naciśnij jeden lub kilka przycisków, które chcesz zaprogramować

△/○/×/□/L1/L2/R1/R2/L3/R3

3. Ponownie naciśnij przycisk programowania (S1), wskaźnik LED powróci do stanu spręż ustawienia. Oznacza to, że programowanie zostało zakończone, a wskaźnik LED powróci do stanu przed ustawieniem.

4. Po pomyślnym zaprogramowaniu przycisk programujący (S1) pełni taką samą funkcję jak zaprogramowany pojedynczy przycisk lub kilka przycisków.

Metoda usuwania zaprogramowanych przycisków:

1. Naciśnij i przytrzymaj zaprogramowany przycisk (np. S1), a następnie naciśnij przycisk OPTIONS i przytrzymaj aż wskaźnik LED trybu pracy zacznie szybko migać, aby ponownie zwolnić wszystkie przyciski.

2. Ponownie naciśnij przycisk programowania, aby skasować zaprogramowane ustawienia.

Przywracanie ustawień programowania do ustawień fabrycznych:

1. Naciśnij i przytrzymaj przez ok. 3 sekundy 2 tylne przyciski programowalne oraz przycisk „options”, aż dioda LED trybu zacznie szybko migać, a następnie puść wszystkie przyciski, aby powrócić do ustawień fabrycznych.

2. Domyślne ustawienia fabryczne przycisków programowania S1/S2//S3/S4 to △/○/×/□.

Ładowanie Gamepada/Niski stan naładowania

1. Sygnalizacja niskiego poziomu akumulatora: Gdy napięcie akumulatora w gamepadzie jest wyższe niż 3,6V, wskaźnik LED stale się świeci; gdy napięcie akumulatora jest niskie (3,3-3,6 V), wskaźnik LED zacznie szybko migać z częstotliwością 2,5 Hz; gdy napięcie jest niższe niż 3,3 V, gamepad przechodzi w tryb uśpienia.

2. Sygnalizacja ładowania: Po podłączeniu kontrolera do ładowania za pomocą kabla, wskaźnik LED będzie migał powoli z częstotliwością 0,5 Hz.

3. Wskaźnik ładowania: Gdy gamepad nie jest podłączony a jest w trakcie ładowania, pomarańczowa dioda stopniowo włącza się/wyłącza, wskazując, że trwa ładowanie. Kiedy kontroler zostanie w pełni naładowany, wskaźnik LED zgaśnie.

Uwagi

1. Nie należy przechowywać produktu w miejscach wilgotnych lub o wysokiej temperaturze.

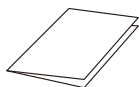
2. Nie należy uderzać, bić, przebijać ani próbować demontować urządzenia, aby uniknąć niepotrzebnego uszkodzenia produktu.

3. Nie należy demontować produktu przez osoby nieuprawnione, w przeciwnym razie produkt nie będzie objęty serwisem gwarancyjnym po sprzedaży.

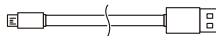
Zawartość opakowania



Ninja run Gamepad x1



User Manual x1



Type-C cable x1

Ochrona środowiska



Zużyty sprzęt elektroniczny oznakowany zgodnie z dyrektywą Unii Europejskiej, nie może być umieszczany łącznie z innymi odpadami komunalnymi. Podlega on selektywnej zbiórce i recyklingowi w wyznaczonych punktach. Zapewniając jego prawidłowe usuwanie, zapobiegasz potencjalnym, negatywnym konsekwencjom dla środowiska naturalnego i zdrowia ludzkiego. System zbierania zużytego sprzętu zgodny jest z lokalnie obowiązującymi przepisami ochrony środowiska dotyczącymi usuwania odpadów. Szczegółowe informacje na ten temat można uzyskać w urzędzie miejskim, zakładzie oczyszczania lub sklepie, w którym produkt został zakupiony.



Produkt spełnia wymagania dyrektyw tzw. Nowego Podejścia Unii Europejskiej (UE), dotyczących zagadnień związanych z bezpieczeństwem użytkowania, ochroną zdrowia i ochroną środowiska, określających zagrożenia, które powinny zostać wykryte i wyeliminowane.