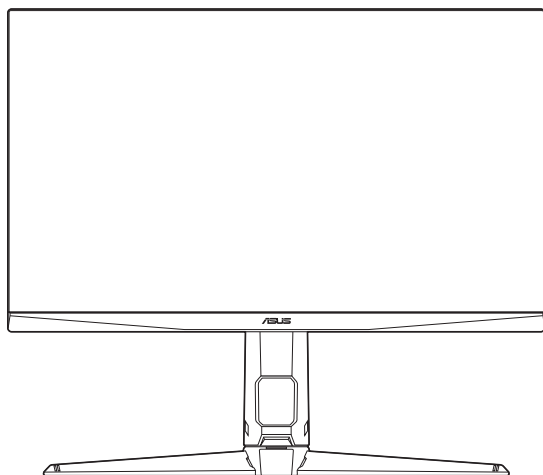




Monitor TUF Gaming serii VG32A

Podręcznik użytkownika



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Wydanie pierwsze

Lipiec 2021

Copyright © 2021 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Reprodukowanie, przekazywanie, przepisywanie, zapisywanie w systemie odzysku lub tłumaczenie na jakikolwiek język jakiegokolwiek części niniejszego podręcznika, w tym opisanych w nim produktów i oprogramowania, w dowolnej formie i dowolnymi środkami, poza dokumentacją zachowaną przez kupującego w celu posiadania kopii zapasowej, jest zabronione bez wcześniejszej, wyraźnej, pisemnej zgody firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługę serwisową zostanie przerwana w przypadku: (1) naprawy lub modyfikacji produktu, czy też wprowadzenia zmian w produkcie, chyba że taka naprawa, modyfikacje lub zmiany zostały pisemnie autoryzowane przez firmę ASUS; lub (2) jeśli numer seryjny produktu został odklejony lub jest brakujący.

FIRMA ASUS DOSTARCZA NINIEJSZY PODRĘCZNIK W STANIE „TAKIM JAKI JEST”, BEZ ŻADNEGO RODZAJU GWARANCJI: JAWNEJ ANI DOROZUMIANEJ, W TYM M.IN. BEZ DOROZUMIANYCH GWARANCJI LUB WARUNKÓW Z TYTUŁU SPRZEDAŻY LUB PRZYDATNOŚCI W OKREŚLONYM CELU. W ŻADNEJ SYTUACJI FIRMA ASUS, ANI JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY, CZY TEŻ PRZEDSTAWICIELE, NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA WSZELKIE BEZPOŚREDNIE, CELOWE, PRZYPADKOWE LUB WYNIKOWE SZKODY (W TYM SZKODY W WYNIKU UTRATY ZYSKÓW, UTRATY MOŻLIWOŚCI DZIAŁALNOŚCI, UŻYTKOWANIA LUB UTRATY DANYCH, ZAKŁÓCENIA DZIAŁALNOŚCI ITP.), NAWET JEŚLI FIRMA ASUS ZOSTAŁA UPRZEDZONA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD W WYNIKU DOWOLNEGO DEFektu LUB BŁĘDU W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZAWARTE W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU SĄ PRZEZNACZONE WYŁĄCZNIE W CELACH INFORMACYJNYCH I MOGĄ ULEĆ ZMIANIE W DOWOLNYM CZASIE BEZ POWIADOMIENIA, ORAZ NIE POWINNY BYĆ ROZUMIANE JAKO ZOBOWIĄZANIE ZE STRONY FIRMY ASUS. FIRMA ASUS NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ANI NIE PRZYJMUJE ZOBOWIĄZAŃ ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY LUB NIEPRAWIDŁOWOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU, W TYM ZA OPISANE W NIM PRODUKTY I OPROGRAMOWANIE.

Występujące w niniejszym podręczniku nazwy produktów i firm mogą ale nie muszą być zarejestrowanymi znakami handlowymi lub być objęte prawami autorskimi odpowiednich firm, oraz są używane wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnień na korzyść ich właściciela, bez zamierzenia naruszenia praw.

Zawartość

Uwagi	iv
Informacje dotyczące bezpieczeństwa	v
Obsługa i czyszczenie.....	vi
Takeback Services	vii
Informacje o produkcie na potrzeby etykiety EU Energy Label	vii
Rozdział 1: Informacje o produkcie	
1.1 Witamy!	1-1
1.2 Zawartość opakowania.....	1-1
1.3 Opis monitora.....	1-2
1.3.1 Widok z przodu	1-2
1.3.2 Widok z tyłu.....	1-3
1.3.3 Funkcja GamePlus.....	1-4
1.3.4 Funkcja GameVisual	1-5
Rozdział 2: Konfiguracja	
2.1 Montaż ramienia/podstawy monitora	2-1
2.2 Ustawianie monitora	2-2
2.3 Demontaż ramienia (do montażu ściennego VESA)	2-3
2.4 Zarządzanie przewodami.....	2-4
2.5 Podłączanie przewodów	2-4
2.6 Włączanie monitora	2-5
Rozdział 3: Instrukcje ogólne	
3.1 Menu OSD (ang. On-Screen Display)	3-1
3.1.1 Ponowna konfiguracja.....	3-1
3.1.2 Informacje o funkcjach menu OSD	3-1
3.2 Podsumowanie specyfikacji	3-8
3.3 Wymiary zewnętrzne	3-10
3.4 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania)	3-11
3.5 Obsługiwany tryb pracy	3-12

Uwagi

Oświadczenie FCC (Federalnej komisji łączności)

To urządzenie jest zgodne z sekcją 15 przepisów FCC. Urządzenie można obsługiwać w przypadku spełnienia dwóch następujących warunków:

- Niniejsze urządzenie nie może wywoływać szkodliwych zakłóceń, oraz
- Niniejsze urządzenie musi działać w warunkach wszelkich zakłóceń zewnętrznych, w tym takich, które mogą powodować niepożądane działanie.

To urządzenie zostało sprawdzone i spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych Klasy B, zgodnie z sekcją 15 przepisów FCC. Ograniczenia te zostały stworzone w celu zapewnienia stosownej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w przypadku instalacji w budynkach mieszkalnych. To urządzenie wytwarza, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej i, jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie używane zgodnie z instrukcjami producenta, może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli niniejszy sprzęt będzie powodował szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, co można stwierdzić wyłączając i ponownie włączając sprzęt, zachęca się użytkownika do skorygowania zakłóceń przynajmniej w jeden z następujących sposobów:

- Ponowne ukierunkowanie lub przeniesienie anteny odbioru.
- Zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie sprzętu do gniazda w obwodzie innym niż obwód, do którego jest podłączony odbiornik.
- Zasięgnięcie porady u sprzedawcy lub doświadczonego technika radiowego/telewizyjnego.



W celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC do podłączania monitora do karty graficznej należy używać kabli ekranowanych. Dokonywanie zmian lub modyfikacji w niniejszym urządzeniu, bez wyraźnej zgody strony odpowiedzialnej za zapewnienie zgodności, może spowodować unieważnienie praw użytkownika do obsługi tego sprzętu.

Oświadczenie kanadyjskiego Departamentu ds. Łączności (Department of Communications)

Niniejsze urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń Klasy B dotyczących emisji zakłóceń radiowych przez urządzenia cyfrowe, zgodnie z zarządzeniami dotyczącymi zakłóceń radiowych, wydanych przez kanadyjski Departament ds. Łączności.

Niniejsze urządzenie cyfrowe klasy B spełnia kanadyjską normę ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouiller du Canada.



Informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Przed skonfigurowaniem monitora należy dokładnie przeczytać całą, znajdującą się w opakowaniu dokumentację.
- Aby nie dopuścić do zagrożenia pożarem lub porażenia prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia źródła zasilania nie należy podejmować samodzielnych prób jego naprawy. Skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem korzystania z produktu upewnij się, że wszystkie przewody są prawidłowo podłączone i przewody zasilania nie są uszkodzone. W przypadku wykrycia uszkodzenia skontaktuj się niezwłocznie ze sprzedawcą.
- Szczeliny i otwory z tyłu, lub u góry obudowy zapewniają wentylację. Szczeliny nie należy zasłaniać. Produktu nie należy nigdy stawiać w pobliżu lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, chyba że zapewniono odpowiednią wentylację.
- Ten monitor należy zasilać tylko prądem ze źródła zasilania o charakterystyce podanej na etykiecie. Jeśli nie jesteś pewny co do rodzaju źródła zasilania dostępnego w domu, skontaktuj się ze sprzedawcą lub lokalną firmą dostarczającą prąd.
- Używaj odpowiedniej wtyczki zasilającej, która spełnia lokalne, standardowe wartości zasilania.
- Nie przeciążaj listew zasilających oraz kabli przedłużających. Nadmierne obciążenie może doprowadzić do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym.
- Unikaj kurzu, wilgotności i skrajnych temperatur. Nie stawiaj monitora w miejscu, w którym może zmoknąć. Umieść monitor na stabilnej powierzchni.
- Odłączaj urządzenie w trakcie burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub jeśli nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniem w wyniku skoków napięcia.
- Nigdy nie wciskaj do szczelin w obudowie monitora przedmiotów ani nie rozlewaj na szczeliny te płynów.
- Aby zapewnić satysfakcjonujące działanie, używaj monitora tylko z wymienionymi na liście UL komputerami, które posiadają odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone 100-240 V prądu przemiennego.
- W przypadku wystąpienia problemów technicznych z monitorem, skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub danym sprzedawcą.

- Ustawienie kontrolki głośności oraz korektora na ustawienie inne niż środkowe może spowodować wzrost napięcia wyjściowego do słuchawek i zwiększenie poziomu ciśnienia akustycznego.
- Ten zasilacz jest przeznaczony wyłącznie do użytku z niniejszym monitorem, nie należy go używać w innym celu.
To urządzenie korzysta z jednego z poniższych źródeł zasilania:
- Producent: Delta Electronics Inc., Model: ADP-90LE B



Ten symbol przedstawiający przekreślony rysunek pojemnika na śmieci na kółkach, oznacza, że danego produktu (elektrycznego, elektronicznego sprzętu i zawierającej rtęć baterii guzikowej) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Sprawdź lokalne rozporządzenia dotyczące wyrzucania produktów elektronicznych.

Obsługa i czyszczenie

- Przed uniesieniem lub zmianą pozycji monitora najlepiej jest odłączyć kable i przewód zasilania. Ustawiając monitor, postępuj zgodnie z odpowiednimi technikami podnoszenia. Unosząc lub przenosząc monitor, chwytaj za jego krawędzi. Nie unosz wyświetlacza, trzymając za stojak lub przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilania. Oczyszczyć powierzchnię monitora przy pomocy gładkiej szmatki, niepozostawiającej włókien. Uporczywe plamy mogą być usuwane przy użyciu zwilżonej w łagodnym detergencie szmatki.
- Unikaj używania środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Używaj środka czyszczącego przeznaczonego do użytku z monitorem. Nigdy nie przyskaj środkiem bezpośrednio na ekran. Mogłoby to spowodować kontakt środka czyszczącego z wnętrzem monitora i doprowadzić do porażenia prądem elektrycznym.

Na monitorze mogą wystąpić następujące symptomy:

- Podczas pierwszego użycia obraz na ekranie może migotać ze względu na naturę światła fluorescencyjnego. Aby migotanie znikło, należy wyłączyć i ponownie włączyć przełącznik zasilania.
- W zależności od używanego wzoru pulpitu, na jasność na ekranie może nie być idealnie równomierna.
- Jeśli ten sam obraz jest wyświetlany godzinami, po przełączeniu obrazu na ekranie może pozostać powidok poprzedniego ekranu. Powidok na ekranie będzie powoli znikał. Możesz też wyłączyć przełącznik zasilania na kilka godzin.
- Jeśli ekran stanie się czarny lub zacznie migać, lub jeśli nie możesz już więcej pracować na urządzeniu, skontaktuj się z danym sprzedawcą lub centrum serwisowym w celu rozwiązania problemu. Ekranu nie należy naprawiać we własnym zakresie!

Oznaczenia stosowane w niniejszym podręczniku



PRZESTROGA: Informacje mające na celu zapobieganie obrażeniom użytkownika podczas próby wykonania zadania.



OSTRZEŻENIE: Informacje mające na celu zapobieganie uszkodzeniom elementów urządzenia podczas próby wykonania zadania.



WAŻNE: Informacje, których **NALEŻY** przestrzegać w celu wykonania zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje, mające na celu pomoc w wykonaniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

Dodatkowe informacje i aktualizacje produktu i oprogramowania można znaleźć w poniższych źródłach.

1. Strony internetowe ASUS

Strony internetowe ASUS na całym świecie zapewniają zaktualizowane informacje dotyczące sprzętu i oprogramowania ASUS. Patrz <http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie produktu może zawierać opcjonalne dokumenty, które mogły zostać dodane przez sprzedawcę. Dokumenty te nie są częścią standardowego opakowania.

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informacje o produkcie na potrzeby etykiety EU Energy Label



VG32AQL1A

1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakup monitora LCD firmy ASUS®!

Najnowszy panoramiczny monitor LCD firmy ASUS zapewnia szerszy i jaśniejszy wyświetlacz o krystalicznej wyrazistości, a dodatkowo oferuje wiele funkcji poprawiających jakość oglądania.

Funkcje te gwarantują komfort oglądania i niezwykle odczucia wizualne za pośrednictwem monitora!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy w opakowaniu znajdują się:

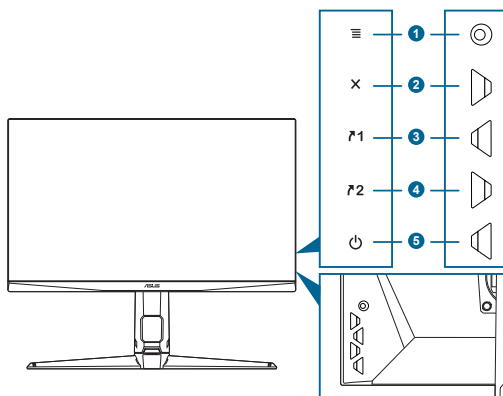
- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Skrócona instrukcja obsługi
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Zasilacz
- ✓ Przewód zasilania
- ✓ Przewód DisplayPort (opcjonalny)
- ✓ Przewód HDMI (opcjonalny)
- ✓ Przewód USB (opcjonalny)



Jeśli dowolny z powyższych elementów jest uszkodzony lub go brak, skontaktuj się niezwłocznie z danym sprzedawcą.

1.3 Opis monitora

1.3.1 Widok z przodu

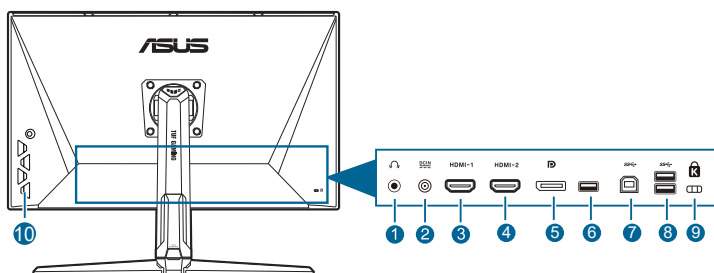


1. Przycisk (5-kierunkowy):
 - Włącza menu OSD. Włącza wybraną pozycję menu OSD.
 - Zwiększa/zmniejsza wartości lub przesunąć wybór w górę/w dół/w lewo/w prawo.
 - Wyświetla pasek wyboru wejścia po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
2. Przycisk :
 - Wychodzi z pozycji menu OSD.
 - Wyświetla pasek wyboru wejścia po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
 - Naciśnięcie i przytrzymanie przez 5 sekund powoduje włączenie lub wyłączenie blokady klawiszy.
3. 1 Przycisk skrótu 1:
 - Domyślnie: GamePlus.
 - Aby zmienić funkcję klawisza skrótu, przejdź do menu MyFavorite > Skrót > Skrót 1.
 - Wyświetla pasek wyboru wejścia po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
4. 2 Przycisk skrótu 2:
 - Domyślnie: GameVisual.
 - Aby zmienić funkcję klawisza skrótu, przejdź do menu MyFavorite > Skrót > Skrót 2.
 - Wyświetla pasek wyboru wejścia po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.

5.  Przycisk/wskaźnik zasilania
 - Włącza/wyłącza monitor.
 - Wyjaśnienie kolorów wskaźnika zasilania zostało przedstawione w poniższej tabeli.

Stan	Opis
Biały	WŁ.
Bursztynowy	Tryb gotowości/Brak sygnału
WYŁ.	WYŁ.

1.3.2 Widok z tyłu



1. **Gniazdo słuchawek.** Port ten jest dostępny tylko po podłączeniu przewodu HDMI/DisplayPort.
2. **Port wejścia DC-IN.** Port ten umożliwia podłączenie przewodu zasilania.
3. **Port HDMI.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą HDMI.
4. **Port HDMI.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą HDMI.
5. **DisplayPort.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą DisplayPort.
6. **Ten port służy wyłącznie do celów serwisowych. (USB Typ A)**
7. **USB Typ B.** Port ten służy do podłączania przewodu do przesyłania danych USB. Połączenie to powoduje włączenie portów USB na monitorze.
8. **USB Typ A.** Porty te służą do podłączania urządzeń USB, np. klawiatury/ myszy USB, napędu Flash USB itd.
9. **Gniazdo blokady Kensington.**
10. **Przyciski sterowania.**

1.3.3 Funkcja GamePlus

Funkcja GamePlus zapewnia zestaw narzędzi do stworzenia lepszego środowiska dla użytkowników grających w różne typy gier. Funkcja nakładania celownika umożliwia wybór jednej z 6 różnych opcji celownika, najbardziej dostosowanej do bieżącej gry. Dodatkowo użytkownik ma do dyspozycji wyświetlany na ekranie timer, który można umieścić z lewej strony wyświetlacza, aby monitorować upływający czas gry. Natomiast dzięki licznikowi FPS (klatek na sekundę) użytkownik widzi, jak płynnie przebiega gra. Funkcja wyrównania obrazu wyświetlacza umożliwia wyświetlenie z czterech stron ekranu linii wyrównujących, oferując łatwe i przydatne narzędzie służące do idealnego wyrównywania wielu monitorów. Funkcja Snajper (dostępna tylko przy wyłączonym trybie HDR w urządzeniu) jest dostosowana do trybu strzelanki z perspektywy pierwszej osoby. Możesz kolejno wybrać wartość powiększenia i typ dostosowania.

Aby włączyć funkcję GamePlus:

1. Naciśnij klawisz skrótu GamePlus.
2. Przesuwaj przycisk  () w górę/dół, aby wybrać jedną z wielu różnych funkcji.
3. Naciśnij przycisk  () lub przesunij przycisk  () w prawo, aby potwierdzić wybór funkcji, a następnie przesuwając przycisk  () w górę/dół, przechodź pomiędzy ustawieniami. Przesuwając przycisk  () w lewo, można się cofnąć, wyłączyć funkcję i wyjść.
4. Zaznacz żądane ustawienie i naciśnij przycisk  (), aby je włączyć. Naciśnij przycisk , aby je wyłączyć.

Główne menu GamePlus	GamePlus — Celownik	GamePlus — Timer	GamePlus — Licznik FPS	GamePlus — Snajper
 GamePlus  Crosshair (Practice Mode)  Timer  FPS Counter  Display Alignment  Sniper (Practice Mode)	 GamePlus     	 GamePlus 30:00 40:00 50:00 60:00 90:00	 GamePlus  FPS 	 GamePlus 1.5x 1.7x 2.0x

1.3.4 Funkcja GameVisual

Funkcja GameVisual umożliwia wygodny sposób wyboru jednego spośród wielu różnych trybów obrazu.

Aby włączyć funkcję GameVisual:

Naciśnij kilkakrotnie klawisz skrótu GameVisual, aby wybrać opcję.

- **Tryb Sceneria:** Najlepszy wybór do wyświetlania zdjęć scenerii przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
- **Tryb wyścigów:** Najlepszy wybór do gry w wyścigi przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
- **Tryb kinowy:** Najlepszy wybór do odtwarzania filmów przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
- **Tryb RTS/RPG:** Najlepszy wybór do grania w gry RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym)/RPG (gry z podziałem na role) przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
- **Tryb FPS:** Najlepszy wybór do grania w gry FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby) przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
- **Tryb sRGB:** Najlepszy wybór do oglądania zdjęć i grafiki z komputera PC.
- **MOBA Mode:** Najlepszy wybór do grania w wieloosobowe gry strategiczne online przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.



-
- W trybie wyścigów użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: Nasycenie, Odcień skóry, ASCR.
 - W trybie sRGB użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: Jasność, Kontrast, Nasycenie, Temp. barwowa, Odcień skóry, ASCR.
 - W trybie MOBA użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: Nasycenie, Odcień skóry, ASCR.
-

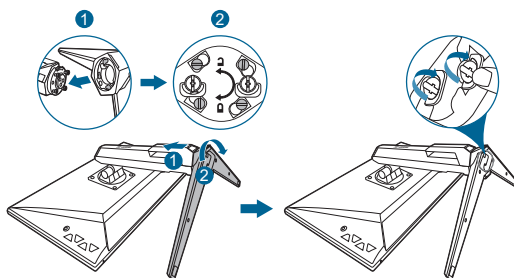
2.1 Montaż ramienia/podstawy monitora

Aby zmontować podstawę monitora:

1. Połóż monitor na stole ekranem do dołu.
2. Przyczep podstawę do ramienia, dopasowując zapadkę w ramieniu do wycięcia w podstawie.
3. Przymocuj podstawę do ramienia, dokręcając dołączoną do zestawu śrubę/-y.



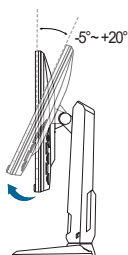
Aby zapobiec uszkodzeniu monitora, zalecamy położenie na stole miękkiej szmatki.



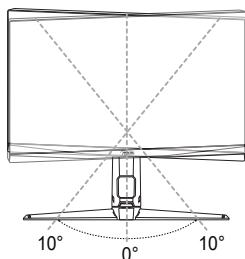
Rozmiar śruby podstawy: M6 x 16,2 mm.

2.2 Ustawianie monitora

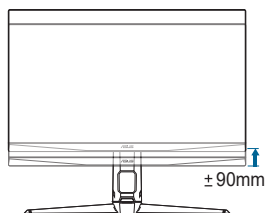
- Aby uzyskać optymalną jakość oglądania, zalecamy spojrzenie na monitor całościowo, a następnie ustawienie monitora pod najbardziej komfortowym kątem.
- Przytrzymaj stojak, aby zapobiec spadnięciu monitora podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Zalecana regulacja kąta to $+20^{\circ}$ do -5° (w przypadku nachylenia)/ $+10^{\circ}$ do -10° (w przypadku obrotu/ ± 90 mm (w przypadku regulacji wysokości).



(Nachylenie)



(Obracanie)



(Regulacja wysokości)



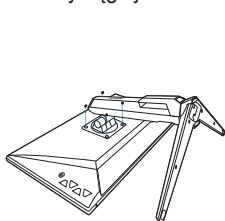
Podczas ustawiania kąta oglądania, monitor może ulegać lekkim wstrząsom. Jest to normalne.

2.3 Demontaż ramienia (do montażu ściennego VESA)

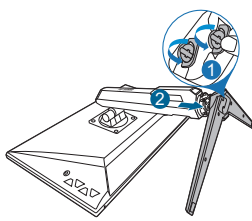
Odlącznie ramię/podstawa tego monitora zostały specjalnie zaprojektowane do montażu ściennego VESA.

Aby zdemontować ramię/podstawę:

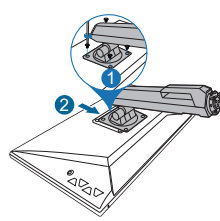
1. Połóż monitor na stole ekranem do dołu.
2. Usuń gumowe zaślepki w czterech otworach śrub. (Rysunek 1)
3. Wyciągnij podstawę (Rysunek 2).
4. Przy użyciu śrubokrętu wykręć śrubę z zawiasu z (Rysunek 3), a następnie wyciągnij zawias.



(Rysunek 1)



(Rysunek 2)



(Rysunek 3)



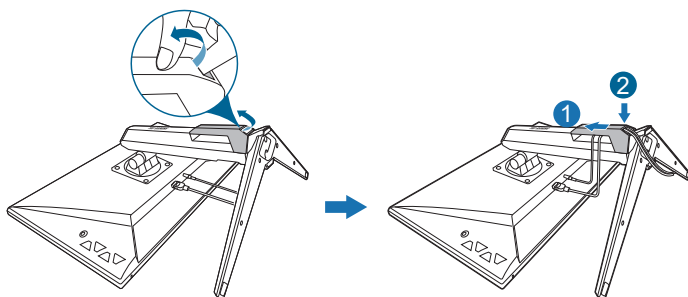
Aby zapobiec uszkodzeniu monitora, zalecamy położenie na stole miękkiej szmatki.



- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) należy zakupić oddzielnie.
- Należy używać wyłącznie wsporników do montażu na ścianie z certyfikatem UL o minimalnej wadze/obciążeniu 22,7kg (Wielkość śrub: M4 x 10 mm)

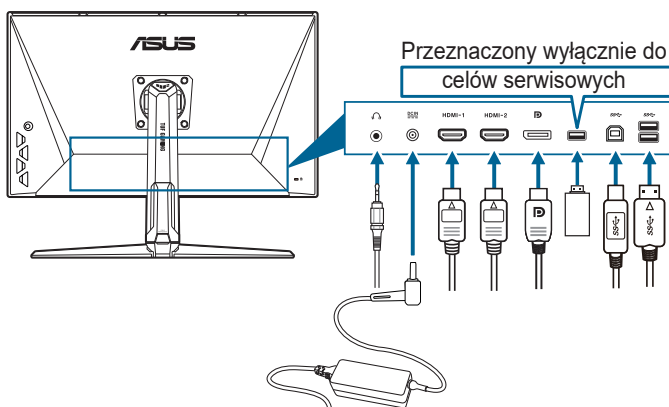
2.4 Zarządzanie przewodami

Przewody można uporządkować przy użyciu gniazda do zarządzania przewodami. Przed przełożeniem przewodów przez gniazdo zdejmij pokrywę, a następnie załóż ją ponownie.



2.5 Podłączanie przewodów

Podłącz przewody zgodnie z poniższymi instrukcjami:



- **Aby podłączyć przewód zasilania:**
 - a. Podłącz zasilacz odpowiednio do wejścia prądu stałego monitora.
 - b. Podłącz jeden koniec przewodu zasilania do zasilacza, a drugi koniec do gniazda zasilania.
- **Aby podłączyć przewód DisplayPort/HDMI:**
 - a. Podłącz jeden koniec przewodu DisplayPort/HDMI do gniazda DisplayPort/HDMI monitora.
 - b. Podłącz drugi koniec przewodu DisplayPort/HDMI do gniazda DisplayPort/HDMI komputera.

- **Aby korzystać ze słuchawki:** podłącz koniec z wtyczką do gniazda słuchawek monitora przy dostarczonym sygnale HDMI lub DisplayPort.
- **Aby korzystać z portów USB 3.0:** weź dostarczony przewód USB 3.0 i podłącz mniejszą końcówkę (typu B) przewodu do przesyłania danych USB do portu przesyłającego USB monitora, a większą końcówkę (typu A) do portu USB 3.0 komputera. Upewnij się, że w komputerze zainstalowany jest najnowszy system operacyjny Windows 7/Windows 10. Umożliwi to działanie portów USB na monitorze.



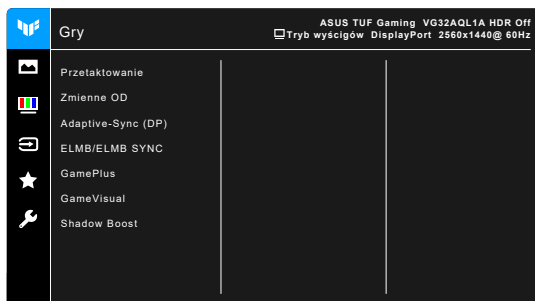
Po podłączeniu tych przewodów możesz wybrać żądany sygnał w pozycji Wybór wejścia w menu OSD.

2.6 Włączanie monitora

Naciśnij przycisk zasilania . Na stronach 1-2 można znaleźć informacje o lokalizacji przycisku zasilania. Wskaźnik zasilania  zaświeci się na biało, co będzie oznaczać, że monitor jest WŁĄCZONY.

3.1 Menu OSD (ang. On-Screen Display)

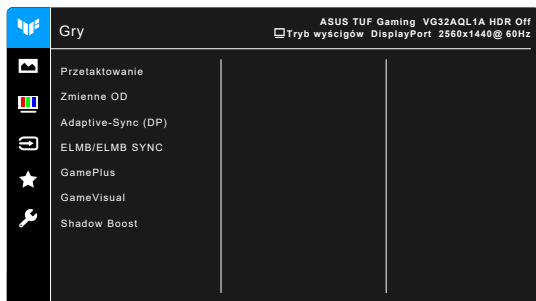
3.1.1 Ponowna konfiguracja



1. Naciśnij przycisk  (), aby aktywować menu OSD.
2. Przesuń przycisk  () w górę/w dół, aby przechodzić pomiędzy funkcjami. Zaznacz żądaną funkcję i naciśnij przycisk  (), aby ją aktywować. Jeśli wybrana funkcja ma menu podrzędne, przesuń przycisk  () w górę/w dół, aby przechodzić pomiędzy funkcjami menu podrzędnego. Podświetl żądaną funkcję menu podrzędnego i naciśnij przycisk  () lub przesuń przycisk  () w prawo, aby aktywować.
3. Przesuń przycisk  () w górę/dół, aby zmienić ustawienia wybranej funkcji.
4. Aby wyjść z menu OSD i zapisać jego ustawienia, naciśnij przycisk  lub przesuń kilkakrotnie przycisk  () w lewo, aż menu OSD zniknie. Aby skonfigurować inne funkcje, powtórz kroki 1-3.

3.1.2 Informacje o funkcjach menu OSD

1. Gry



- **Przetaktowanie:**

- * **WL.:** Funkcja ta umożliwia dostosowanie szybkości odświeżania.
- * **Maks. częst. odświeżania:** Umożliwia wybór maksymalnej szybkości odświeżania równej 170Hz (tylko w przypadku wejścia DisplayPort). Po dokonaniu wyboru naciśnij przycisk  (), aby aktywować to ustawienie.



Funkcja Przetaktowanie może spowodować migotanie ekranu. Aby zredukować występowanie takich efektów, odłącz przewód DisplayPort i przy użyciu menu OSD monitora spróbuj ponownie z bezpieczniejszym ustawieniem Maks. częstotliwości odświeżania.

- **Zmienne OD:** Poprawia czas reakcji panelu LCD dla odcieni szarości. Regulacja jest dostępna w zakresie od Poziom 0 do Poziom 5.



Funkcja ta nie jest dostępna, gdy włączony jest tryb **ELMB / ELMB SYNC**.

- **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate:** umożliwia dynamiczne dostosowanie częstotliwości odświeżania w źródle sygnału graficznego obsługującego funkcję Adaptive-Sync* w zależności od częstotliwości ramek typowych treści w celu wydajnego energetycznie, praktycznie wolnego od zacinania i charakteryzującego się niskim opóźnieniem aktualizowania obrazu.



- Funkcję **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** można aktywować tylko w zakresie 48 Hz-144 Hz w przypadku HDMI lub 48 Hz-170 Hz w przypadku DisplayPort.
- Aby uzyskać informacje o obsługiwanych kartach graficznych oraz minimalnych wymaganiach systemowych komputera i sterownika, należy się skontaktować z producentami kart graficznych.

- **ELMB/ELMB SYNC:** Funkcję **ELMB** można włączyć tylko wtedy, gdy funkcja **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** jest **wyłączona**, a częstotliwość odświeżania wynosi 120 Hz, 144 Hz, 155 Hz, 160 Hz, 165 Hz lub 170 Hz. Tryb **ELMB SYNC** umożliwia włączenie tej funkcji, gdy funkcja **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** jest **włączona**. Funkcja ta pozwala na wyeliminowanie przerywania, braku ostrości i rozmycia ruchu podczas grania. Funkcja ta oferuje 5-stopniową regulację wyrazistości i pozycji.



Aby włączyć funkcję **ELMB/ELMB SYNC**, najpierw wyłącz funkcję **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate**.

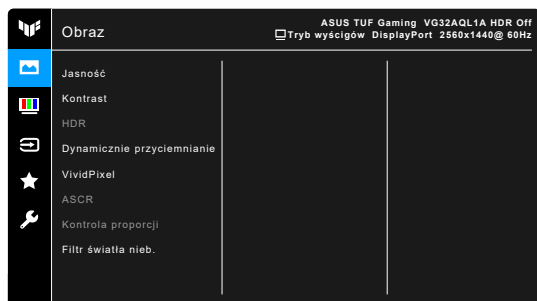
- **GamePlus:** Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz część „1.3.3 Funkcja GamePlus”.
- **GameVisual:** Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz część „1.3.4 Funkcja GameVisual”.

- **Shadow Boost:** Funkcja poprawy ciemnego koloru umożliwia dostosowanie krzywej gamma monitora, aby pogłębić ciemne odcienie na obrazie, aby ciemne sceny i obiekty były bardziej zauważalne.



Ta funkcja jest dostępna tylko w Trybie wyścigów, Trybie RTS/RPG, Trybie FPS lub Trybie sRGB.

2. Obraz



- **Jasność:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.



Funkcja ta nie jest dostępna, gdy włączony jest tryb **ELMB / ELMB SYNC**.

- **Kontrast:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **HDR:** Zawiera dwa tryby HDR.
 - * **ASUS Gaming HDR:** Jest to tryb HDR przygotowany przez ASUS specjalnie, aby zapewnić wydajne wyświetlanie HDR.
 - * **ASUS Cinema HDR:** jest zgodny z VESA Display HDR.



Po wykryciu treści HDR zostanie wyświetlony komunikat „HDR Wł.”. Podczas wyświetlania treści HDR następujące funkcje są niedostępne: ELMB Sync, Snajper, GameVisual, Shadow Boost, Jasność, Kontrast, ASCR, Kontrola proporcji, Filtr światła nieb., Temp. barwowa, Gamma, Nasycenie.

- **Dynamicznie przyciemnianie:** synchronizacja z zawartością podczas zmiany kontrastu w celu wykonania dynamicznego przyciemniania podświetlenia.
- **VividPixel:** poprawia kontury wyświetlanego obrazu i powoduje wyświetlanie wysokiej jakości obrazu na ekranie.

- **ASCR:** Umożliwia włączanie/wyłączanie funkcji ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



- Ta funkcja nie jest dostępna (ustawiona jako **WYŁ.**), gdy włączona jest funkcja **Dynamicznie przyciemnianie**.
- Ta funkcja jest dostępna wyłącznie w trybie **Tryb Sceneria**, **Tryb kinowy**, **Tryb RTS/RPG** lub **Tryb FPS**.

- **Kontrola proporcji:** Umożliwia dostosowanie proporcji obrazu poprzez wybór ustawienia **Pełny** lub **4:3**.



Ta funkcja nie jest dostępna po włączeniu **Adaptive-Sync** lub **HDR**.

- **Filtr światła nieb.**

- * **Poziom 0:** Brak zmian.
- * **Poziom 1-4:** im wyższy poziom, tym mniej rozproszonego światła niebieskiego. Po włączeniu Filtr światła nieb. zostaną automatycznie importowane domyślne ustawienia Tryb wyścigów. Pomiędzy Poziom 1 a Poziom 3 użytkownik może konfigurować funkcję Jasność. Optymalnym ustawieniem jest Poziom 4. Użytkownik nie może konfigurować ustawień funkcji Jasność.



Monitor jest wyposażony w panel niską ilość niebieskiego światła i jest zgodny ze specyfikacją TÜV Rheinland w trybie resetu do ustawień fabrycznych/ustawień domyślnych.

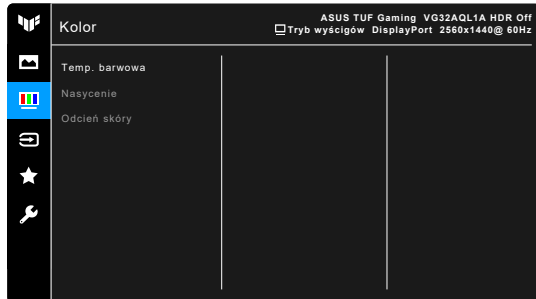


Aby zmniejszyć przemęczenie oczu, należy stosować się do poniższych wskazówek:

- Użytkownicy pracujący przez długie godziny przed wyświetlaczem powinni robić przerwy. Zaleca się krótkie przerwy (co najmniej 5 minut) po około godzinie ciągłej pracy przy komputerze. Krótkie i częste przerwy są bardziej efektywne niż jedna dłuższa przerwa.
- Aby zminimalizować przemęczenie oczu, użytkownicy powinni czasami odrywać wzrok od wyświetlacza, skupiając go na przedmiotach położonych w dużej odległości.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc w zmniejszeniu ich przemęczenia. Zalecamy częste powtarzanie ćwiczeń. Jeśli przemęczenie oczu nie ustaje, należy zasięgnąć porady lekarza. Ćwiczenia oczu: (1) Naprzemienne spoglądanie w górę i w dół (2) Powolne przewracanie oczami (3) Przesuwanie spojrzenia po przekątnej.
- Intensywne niebieskie światło może spowodować zmęczenie oczu i AMD (ang. Age-Related Macular Degeneration — zwyrodnienie plamki związane z wiekiem). Filtr światła niebieskiego pozwoli zredukować 70% (maks.) szkodliwego światła niebieskiego w celu uniknięcia syndromu widzenia komputerowego CVS (ang. Computer Vision Syndrome).

3. Kolor

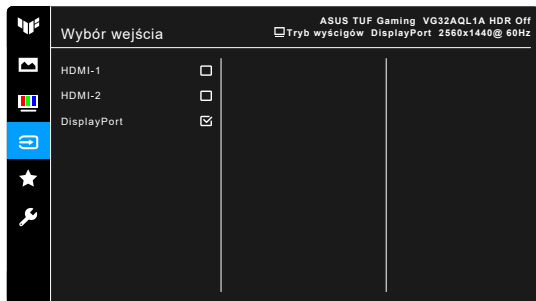
W tym menu można ustawić żądany kolor.



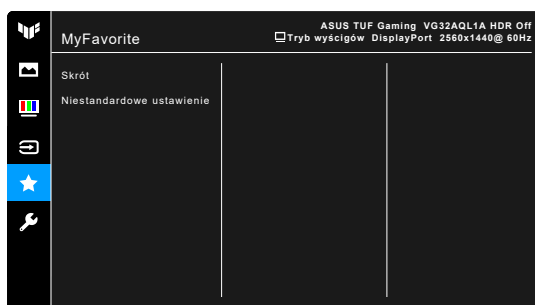
- **Temp. barwowa:** Dostępne są 4 tryby: Zimne, Normalne, Ciepłe i Tryb Użytkownika.
- **Nasycenie:** zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **Odcień skóry:** zawiera trzy tryby kolorów Czerwony, Naturalny, Żółty.

4. Wybór wejścia

Funkcja ta umożliwia wybór żądanego źródła wejścia.



5. MyFavorite



- **Skrót:**

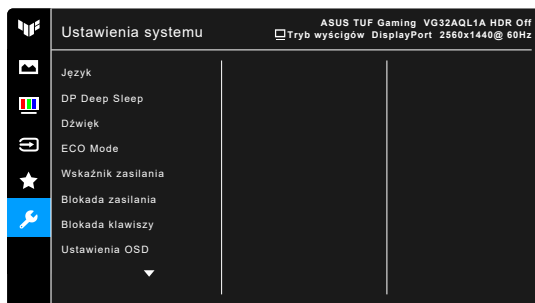
- * **Skrót 1/Skrót 2:** Ustawia funkcje skrótów dla przycisków skrótów.



W przypadku wyboru lub aktywacji określonej funkcji przycisk skrót może nie być obsługiwany. Dostępne funkcje dla klawisza skrót: GamePlus, GameVisual, Jasność, Kontrast, HDR, Filtr światła nieb., Temp. barwowa, Głośność.

- **Niestandardowe ustawienie:** Powoduje załadowanie/zapisanie wszystkich ustawień monitora.

6. Ustawienia systemu



- **Język:** dostępnych jest 21 języków do wyboru, w tym angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, holenderski, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, uproszczony chiński, tradycyjny chiński, japoński, koreański, tajski, indonezyjski i perski.
- **DP Deep Sleep:** Ustawienie domyślne to **WŁ**. Jeśli źródło sygnału DisplayPort jest trudne do wykrycia, zmień to ustawienie na **WYŁ**. Może to rozwiązać problem.

- **Dźwięk:** umożliwia konfigurację ustawień powiązanych z dźwiękiem.
 - * **Głośność:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
 - * **Wyciszenie:** włącza lub wyłącza dźwięk monitora.
- **ECO Mode:** powoduje zmniejszenie zużycia energii.



-
- Ta funkcja nie jest dostępna (ustawiona jako **WYŁ.**), gdy włączona jest funkcja **Dynamicznie przyciemnianie**.
 - Po wybraniu tej funkcji, nie są dostępne następujące funkcje: **ASCR**, **Jasność**, **Kontrast**, **ELMB**.
-

- **Wskaźnik zasilania:** włącza/wyłącza wskaźnik LED zasilania.
- **Blokada zasilania:** powoduje włączenie lub wyłączenie przycisku zasilania.
- **Blokada klawiszy:** służy do wyłączania klawiszy wszystkich funkcji. Naciśnij przycisk **X** i przytrzymaj przez ponad 5 sekund, aby anulować funkcję blokady klawiszy.
- **Ustawienia OSD:**
 - * umożliwia dostosowanie czasu zakończenia wyświetlania OSD poprzez wybór wartości od 10 do 120 sekund.
 - * Włącza lub wyłącza funkcję DDC/CI.
 - * Dostosowuje Tłó menu OSD, od ciemnego do przezroczystego.
- **Wer. DisplayPort:** zgodność z kartą graficzną. Wybierz ustawienie **DisplayPort 1.1** lub **DisplayPort 1.2+HDR** w zależności od wersji DP karty graficznej.



DisplayPort 1.1 jest dostępny tylko wtedy, gdy opcje **Przetaktowanie** i **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** są wył.

- **Informacje:** wyświetla informacje o monitorze.
- **Wyzeruj wszystko:** wybór opcji „Tak” umożliwia przywrócenie ustawień domyślnych.

3.2 Podsumowanie specyfikacji

Typ panelu	Wyświetlacz LCD TFT
Rozmiar panelu	Ekran panoramiczny o szerokości 31,5" (16:9, 80,1 cm)
Maks. rozdzielczość	2560 x 1440
Rozstaw pikseli	0,273 mm x 0,273 mm
Jasność (typowa)	350 cd/m ² , 400 cd/m ² (przy włączonej funkcji HDR)
Współczynnik kontrastu (typowy)	1000:1
Współczynnik kontrastu (maksymalny)	100.000.000:1 (przy włączonej funkcji ASCR)
Kąt widzenia (poz./pion.) CR>10	178°/178°
Kolory wyświetlacza	16,7M
Czas odpowiedzi	1 ms (szary do szarego)
Wybór temperatury barwowej	4 temperatury barwowe
Wejście analogowe	Nie
Wejście cyfrowe	HDMI v2.0 x 2, DisplayPort v1.2 x 1
Gniazdo słuchawek	Tak
Wejście audio	Nie
Głośnik (wbudowany)	2 W x 2 Stereo, RMS
Port USB 3.0	Przesyłania danych x 1, pobierania danych x 2
Kolory	Czarny
Dioda LED zasilania	Biała (Wł.)/Bursztynowa (tryb gotowości)
Nachylenie	+20° ~ -5°
Obrót wyświetlacza	Nie
Obracanie	+10° ~ -10°
Regulacja wysokości ustawienia	90 mm
Montaż ścienny VESA	100 x 100 mm
Blokada Kensington	Tak
Zakres napięcia	Prąd przemienny: 100–240 V Prąd stały: 19 V, 4,74 A (zasilacz sieciowy)
Pobór mocy	Włączone zasilanie: < 27,1 W**, Tryb gotowości: < 0,5 W, Wyłączone zasilanie: < 0,3 W
Temperatura (pracy)	0°C-40°C
Temperatura (niepracującego urządzenia)	-20°C-+60°C
Wymiary (szer. x wys. x gł.) bez stojaka	716 x 426 x 54 mm
Wymiary (szer. x wys. x gł.) ze stojakiem	716 x 565 x 240 mm (najwyższy) 716 x 475 x 240 mm (najniższy) 818 x 645 x 260 mm (opakowanie)
Waga (szacowana)	8,6 kg (netto); 6,2 kg (bez stojaka); 12,4 kg (brutto)

Wiele języków	21 języków (angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, holenderski, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, uproszczony chiński, tradycyjny chiński, japoński, koreański, tajski, indonezyjski i perski)
Akcesoria	Skrócona instrukcja obsługi, karta gwarancyjna, zasilacz, przewód zasilania, przewód DisplayPort (opcjonalny), przewód HDMI (opcjonalny), przewód USB (opcjonalny)
Zgodność i normy	cTUVus, CB, CE, ErP, FCC, CCC, CU, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, J-MOSS, WEEE, Windows 7 & 10 WHQL, CEL, MEPS, PSE, UkrSEPRO, KCC, E-Standby, TUV-Flicker Free, TUV-Low Blue Light, ICES-3, PC Recycle, PSB, CEC

***Specyfikacje mogą ulec zmianie bez powiadomienia.**

****Pomiar jasności ekranu 200 nitów bez połączenia audio/połączenia z USB/z czytnikiem kart.**

3.4 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania)

Problem	Możliwe rozwiązanie
Dioda zasilania LED nie jest WŁĄCZONA	• Naciśnij przycisk , aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie WŁ. • Sprawdź, czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony do monitora i do gniazda zasilania.
Dioda zasilania LED świeci się na bursztynowo a na ekranie brak obrazu	• Sprawdź, czy monitor i komputer znajdują się w trybie WŁ. • Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera. • Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty. • Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest zbyt jasny lub zbyt ciemny	• Dostosuj ustawienia Kontrast i Jasność w menu OSD.
Obraz na ekranie podskakuje lub na obrazie widoczny jest wzór fali	• Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera. • Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Kolory obrazu na ekranie są zniekształcone (kolor biały nie wygląda jak biały)	• Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty. • Włącz funkcję Wyzeruj wszystko w menu OSD. • Dostosuj ustawienia koloru R/G/B lub wybierz Temp. barwowa w menu OSD.

3.5 Obsługiwany tryb pracy

Rozdzielczość częstotliwość	HDMI	DP
	Szybkość odświeżania	Szybkość odświeżania
640x480	60 Hz	60 Hz
640x480	67 Hz	67 Hz
640x480	72 Hz	72 Hz
640x480	75 Hz	75 Hz
720x400	70 Hz	70 Hz
800x600	56 Hz	56 Hz
800x600	60 Hz	60 Hz
800x600	72 Hz	72 Hz
800x600	75 Hz	75 Hz
832x624	75 Hz	75 Hz
1024x768	60 Hz	60 Hz
1024x768	70 Hz	70 Hz
1024x768	75 Hz	75 Hz
1152x864	75 Hz	75 Hz
1280x1024	60 Hz	60 Hz
1280x1024	75 Hz	75 Hz
1440x900	60 Hz	60 Hz
1920x1080	60 Hz	60 Hz
1920x1080	100 Hz	100 Hz
1920x1080	120 Hz	120 Hz
2560x1440	60 Hz	60 Hz
2560x1440	120 Hz	120 Hz
2560x1440	144 Hz	144 Hz
2560x1440	Nieobsługiwane	155 Hz
2560x1440	Nieobsługiwane	160 Hz
2560x1440	Nieobsługiwane	165 Hz
2560x1440	Nieobsługiwane	170 Hz

Jeśli monitor działa w trybie video (tzn. nie są wyświetlane na nim dane), oprócz video w rozdzielczości standardowej obsługiwane powinny także być następujące tryby rozdzielczości HD.

Taktowanie wideo

Rozdzielczość częstotliwość	HDMI	DP
	Szybkość odświeżania	Szybkość odświeżania
720x480P	59,94 Hz	Nieobsługiwane
720x480P	60 Hz	Nieobsługiwane
720x576P	50 Hz	50 Hz
1280x720P	50 Hz	50 Hz
1280x720P	59,94 Hz	59,94 Hz
1280x720P	60 Hz	60 Hz
1440x480P	Nieobsługiwane	59,94 Hz
1440x480P	60 Hz	60 Hz
1440x576P	50 Hz	50 Hz
1920x1080P	29,97 Hz	Nieobsługiwane
1920x1080P	30 Hz	Nieobsługiwane
1920x1080P	50 Hz	50 Hz
1920x1080P	59,94 Hz	59,94 Hz
1920x1080P	60 Hz	60 Hz
1920x1080P	120 Hz	120 Hz

