

Monitor Alienware AW3423DW

Przewodnik użytkownika

Model monitora: AW3423DW
Numer identyfikacyjny modelu: AW3423DWb

A L I E N W A R E 

Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

-  **UWAGA:** UWAGA oznacza ważną informację, która może pomóc w lepszym wykorzystaniu komputera.
-  **OSTRZEŻENIE:** OSTRZEŻENIE wskazuje na możliwość uszkodzenia urządzenia lub utratę danych w przypadku postępowania niezgodnie z instrukcjami.
-  **PRZESTROGA:** PRZESTROGA oznacza potencjalną możliwość uszkodzenia majątku, obrażeń osobistych lub śmierci.

© 2022 Dell Inc. lub jej podmioty zależne. Wszystkie prawa zastrzeżone. Dell, EMC i inne znaki towarowe to znaki towarowe firmy Dell Inc. lub jej podmiotów zależnych. Inne znaki towarowe mogą stanowić znaki towarowe ich właścicieli.

Spis treści

Instrukcje bezpieczeństwa	6
Informacje o monitorze	7
Zawartość opakowania	7
Cechy produktu	9
Identyfikacja części i elementów sterowania	11
Widok z przodu	11
Widok z góry	11
Widok z tyłu	12
Widok z tyłu i od spodu	13
Specyfikacje monitora	16
Specyfikacje rozdzielczości	18
Obsługiwane tryby video	18
Wstępne ustawienia trybów wyświetlania HDMI	19
Specyfikacje elektryczne	20
Charakterystyki fizyczne	21
Charakterystyki środowiskowe	22
Przydział pinów	23
Możliwości Plug-and-Play	25
Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregową)	25
Złącze przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)	25
Złącze pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)	26
Porty USB	26
Jakość monitora QD-OLED i zasady dotyczące pikseli	27
Ergonomia	27
Obsługa i przenoszenie wyświetlacza	29
Wskazówki dotyczące konserwacji	31
Czyszczenie monitora	31

Ustawienia monitora	33
Podłączanie podstawy monitora	33
Podłączanie komputera	37
Zdejmowanie podstawy monitora	38
Montaż adaptera VESA (opcjonalny)	40
Obsługa monitora	41
Włączanie monitora	41
Korzystanie z dżojstika	41
Używanie menu ekranowego (OSD)	42
Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu	42
Dostęp do systemu menu	44
Komunikat ostrzegawczy menu ekranowego	60
Ustawianie maksymalnie rozdzielczości	64
Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionowego wydłużenia	65
Nachylenie i wydłużenie w poziomie	65
Wydłużenie w pionie	65
Korzystanie z aplikacji AlienFX	66
Wymagania wstępne	66
Instalacja AWCC za pośrednictwem aktualizacji systemu Windows	66
Instalacja AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell	67
Nawigacja w oknie AlienFX	67
Tworzenie kompozycji	70
Ustawianie efektów oświetlenia	71
Wykrywanie i usuwanie usterek	78
Autotest	78
Wbudowana diagnostyka	79
Typowe problemy	80

Problemy specyficzne dla produktu	83
Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus)	88
Dodatek	90
Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów	90
Kontakt z firmą Dell	90
Baza danych produktów UE etykiet energetycznych i kart informacyjnych produktów	90

Instrukcje bezpieczeństwa

 **PRZESTROGA: Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.**

- Postaw monitor na wytrzymałej powierzchni i obchodź się z nim ostrożnie. Ekran jest delikatny i jego upuszczenie lub mocne uderzenie mogłoby go uszkodzić.
- Należy zawsze upewnić się, że napięcie znamionowe monitora jest odpowiednie do pracy przy zasilaniu prądem zmiennym dostępnym w danej lokalizacji.
- Monitor należy przechowywać w temperaturze pokojowej. Nadmierne ciepło lub chłód mogą mieć negatywny efekt na ciekły kryształ wyświetlacza.
- Nie należy monitora narażać na mocne wstrząsy lub uderzenia. Na przykład: nie należy monitora umieszczać w bagażniku samochodu.
- Monitor należy odłączyć, jeśli ma być nieużywany przez dłuższy czas.
- Aby uniknąć porażenia prądem, nie należy próbować zdejmować żadnej pokrywy ani dotykać wnętrza monitora.

Aby uzyskać informacje na temat instrukcji bezpieczeństwa, zobacz dokument *Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych* (SERI).

Informacje o monitorze

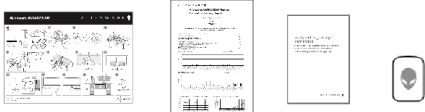
Zawartość opakowania

Monitor jest dostarczany z pokazanymi w tabeli poniżej komponentami. W przypadku braku któregośkolwiek komponentu skontaktuj się z działem wsparcia technicznego firmy Dell. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz [Kontakt z firmą Dell](#).

 **UWAGA:** Niektóre komponenty mogą być opcjonalne i mogą nie być dostarczane w zestawie z monitorem. Niektóre funkcje i nośniki mogą być niedostępne w niektórych krajach.

Ilustracja komponentu	Opis komponentu
	Wyświetlacz
	Ramię podstawy
	Podstawa stojaka
	Pokrywa wejścia/wyjścia

	Adapter VESA
	4 śrub (M4) (na potrzeby zablokowania zakupionego zestawu do montażu ściennego lub ramienia firmy zewnętrznej na adapterze VESA)
	Kabel zasilający (różni się zależnie od kraju)
	Kabel DisplayPort – DisplayPort 1.4 (1,8 metra)
	Kabel Mini-DisplayPort – DisplayPort 1.4 (1,8 metra)
	Kabel HDMI 2.0 (1,8 metra)
	Kabel przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) (pozwała korzystać z portów USB na monitorze, 1,8 metra)
	Szmatka z mikrofibry

	▪ Instrukcja szybkiego uruchamiania ▪ Raport kalibracji fabrycznej ▪ Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych ▪ Naklejka Alienware
---	---

 **UWAGA: Monitory dostarczane od października 2022 będą miały naklejkę Alienware zamiast karty powitalnej Alienware.**

Cechy produktu

Alienware AW3423DW to wyświetlacz QD-OLED (ang. Quantum Dot-Organic Light Emitting Diode), korzystający z Oxide TFT jako aktywnego elementu. Funkcje monitora obejmują:

- Obszar wyświetlania o przekątnej 86,82 cm (34,18 cala). Rozdzielczość: Do 3440 x 1440 poprzez DisplayPort i HDMI z pełnoekranową obsługą niższych rozdzielczości, z obsługą dużej szybkości odświeżania 175 Hz.
- Monitor z certyfikatem NVIDIA G-SYNC ULTIMATE, który zapewnia rozgrywkę wolną od łez, zacinania się i ultra niskich opóźnień.
- Paleta kolorów 149% sRGB i DCI-P3 99,3%.
- Możliwość nachylenia, obrócenia wyświetlacza w poziomie i regulacji wysokości.
- Wyjmowany stojak oraz otwory montażowe Video Electronics Standards Association (VESA) (100 mm x 100 mm) umożliwiające stosowanie elastycznych rozwiązań mocowania przy użyciu adaptera VESA.
- Łączność cyfrowa poprzez 1 port DisplayPort i 2 porty HDMI.
- Monitor jest wyposażony w:
 - Jeden port przesyłania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu B
 - Jeden port pobierania danych ładowania SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A
 - Trzy porty pobierania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A
- Funkcję Plug-and-Play, jeżeli jest obsługiwana przez komputer.
- Regulację poprzez menu ekranowe (OSD) ułatwiającą konfigurację i optymalizację ekranu.

- AW3423DW zapewnia kilka trybów ustawień wstępnych w zależności od preferencji użytkownika, w tym:
 - Kreator
 - FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby)
 - MOBA/RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym)
 - RPG (gry z podziałem na role)
 - SPORTS (wyścigi)
 - Trzy konfigurowalne tryby gier

Ponadto usprawniono główne funkcje gier, takie jak Timer (Czasomierz), Frame Rate (Liczba klatek na sekundę), oraz Display Alignment (Wyrównanie obrazu), co poprawiło wydajność i jakość grania.

- Gniazdo blokady zabezpieczenia.
- Pobór energii $\leq 0,5$ W w trybie gotowości.
- VESA DisplayHDR 400 True Black.
- Zapewnia komfort dla oczu dzięki ekranowi z funkcją zapobiegania migotaniu i dzięki funkcji minimalizacji emisji niebieskiego światła.
- Monitor jest wyposażony w panel o niskiej emisji niebieskiego światła i w trybie przywracania ustawień fabrycznych lub domyślnych jest zgodny z normą TÜV Rheinland (osprzęt). To wbudowane rozwiązanie zmniejsza niebezpieczne emisje niebieskiego światła, dostosowując parametry wyświetlania bez poświęcania realistycznych kolorów.



PRZESTROGA: W dłuższej perspektywie światło niebieskie emitowane przez monitor może mieć niekorzystne skutki dla oczu, m.in. powodować zmęczenie wzroku w wyniku kontaktu z urządzeniami cyfrowymi. Funkcja ComfortView Plus umożliwia zmniejszenie ilości niebieskiego światła emitowanego przez monitor w celu zapewnienia komfortu dla oczu.

Identyfikacja części i elementów sterowania

Widok z przodu



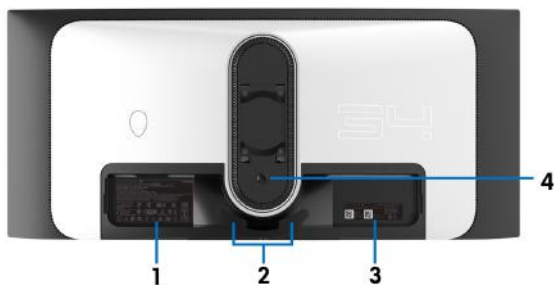
Etykieta	Opis	Użyj
1	Szczelina prowadzenia kabli (na przedniej stronie stojaka)	Porządkowanie kabli.
2	Przycisk zasilania (ze wskaźnikiem LED)	Włącza lub wyłącza monitor. Ciągłe niebieskie światło oznacza, że monitor jest włączony i działa normalnie. Migające białe światło oznacza, że monitor jest w trybie gotowości.

Widok z góry

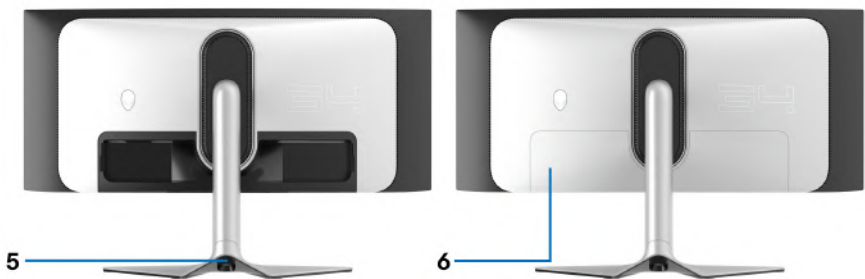


Etykieta	Opis	Użyj
1	Czujnik światła otoczenia	Służy do wykrywania światła otoczenia i odpowiedniej regulacji jasności wyświetlacza. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Ambient Light Sensor (Czujnik światła otoczenia) .

Widok z tyłu



Widok z tyłu bez stojaka monitora

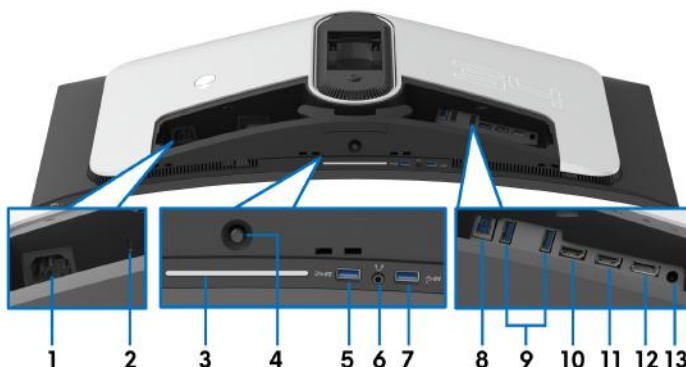


Widok z tyłu ze stojakiem monitora

Etykieta	Opis	Użyj
1	Etykieta z oznaczeniami prawnymi	Zawiera certyfikaty.
2	Zaciski do porządkowania kabli (2)	Porządkowanie kabli.
3	Kod kreskowy, numer seryjny i etykieta serwisowa	Na tej etykiecie znajdziesz dane do kontaktowania się z firmą Dell w sprawach pomocy technicznej. Etykieta serwisowa to unikalny identyfikator alfanumeryczny, dzięki któremu serwisanci firmy Dell mogą zidentyfikować komponenty osprzętu w monitorze i uzyskać dostęp do informacji o gwarancji.

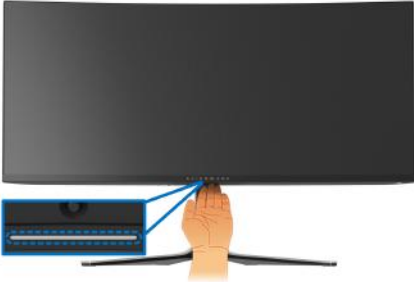
Etykieta	Opis	Użyj
4	Przycisk odłączania stojaka	Umożliwia odłączenie stojaka od monitora.
5	Szczelina do prowadzenia kabli (na tylnej stronie stojaka)	Do porządkowania kabli poprzez przeprowadzenie ich przez tę szczelinę.
6	Pokrywa wejścia/wyjścia	Ochrona porty wejścia/wyjścia.

Widok z tyłu i od spodu



Widok z tyłu i z dołu monitora bez stojaka

Etykieta	Opis	Użyj
1	Złącze zasilania	Podłącz kabel zasilający (dołączony do monitora).
2	Gniazdo blokady zabezpieczenia (którego działanie jest oparte na gnieździe Kensington Security Slot)	Zabezpiecz monitor przy użyciu blokady zabezpieczającej (nie znajduje się w zestawie).

Etykieta	Opis	Użyj														
3	Wbudowane lampy	Po zakończeniu konfiguracji monitora dotknij czujnika dotyku na spodzie wyświetlacza, aby włączyć lub wyłączyć wbudowane lampy. 														
	 UWAGA: Ustawieniem fabrycznym jest „Włączone”, wbudowane lampy są aktywne, jeżeli podłączony jest przewód zasilający. Aby zmienić domyślne ustawienie, patrz AlienFX Lighting (Oświetlenie AlienFX).  UWAGA: Po aktywowaniu Lighting Effects (Efekty podświetlenia), np. Spectrum (Widmo), Comet (Kometa) lub Rainbow Cycle (Cykl tęczy) wbudowane lampy zostaną wyłączone. <table><tr><th rowspan="2">Stan monitora</th><th colspan="2">Stan wbudowanych lamp</th></tr><tr><th>W przypadku dezaktywacji Lighting Effects (Efekty podświetlenia)</th><th>W przypadku aktywacji Lighting Effects (Efekty podświetlenia)</th></tr><tr><td>Wł.</td><td>Włączony</td><td>Wyłączony</td></tr><tr><td>Brak sygnału</td><td>Włączony</td><td>Wyłączony</td></tr><tr><td>Tryb gotowości</td><td>Wyłączony</td><td>Wyłączony</td></tr></table>		Stan monitora	Stan wbudowanych lamp		W przypadku dezaktywacji Lighting Effects (Efekty podświetlenia)	W przypadku aktywacji Lighting Effects (Efekty podświetlenia)	Wł.	Włączony	Wyłączony	Brak sygnału	Włączony	Wyłączony	Tryb gotowości	Wyłączony	Wyłączony
Stan monitora	Stan wbudowanych lamp															
	W przypadku dezaktywacji Lighting Effects (Efekty podświetlenia)	W przypadku aktywacji Lighting Effects (Efekty podświetlenia)														
Wł.	Włączony	Wyłączony														
Brak sygnału	Włączony	Wyłączony														
Tryb gotowości	Wyłączony	Wyłączony														
4	Dżojstik	Do obsługi menu wyświetlanego na ekranie (OSD). Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Obsługa monitora .														

Etykieta	Opis	Użyj
5	Port pobierania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A z funkcją ładowania	Podłącz, aby naładować urządzenie USB.  UWAGA: Aby użyć tego portu, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera.  UWAGA: Aby uniknąć interferencji sygnału w przypadku podłączenia urządzenia USB do portu USB pobierania danych, NIE zaleca się podłączania innych urządzeń USB do przylegającego portu.
6	Port słuchawek	Podłącz słuchawki lub głośniki.  PRZESTROGA: Długotrwałe słuchanie dźwięku o dużej głośności przez słuchawki może spowodować uszkodzenie słuchu.
7, 9	Port pobierania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A (3)	Podłącz urządzenie USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s).  UWAGA: Aby korzystać z tych portów, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera.  UWAGA: Aby uniknąć interferencji sygnału w przypadku podłączenia urządzenia USB do portu USB pobierania danych, NIE zaleca się podłączania innych urządzeń USB do przylegającego portu.
8	Port przesyłania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu B	Podłącz kabel USB (dostarczony z monitorem) do tego portu i do komputera, aby umożliwić korzystanie z portów USB w monitorze.

Etykieta	Opis	Użyj
10	Port HDMI (HDMI 1)	Podłącz komputer za pomocą kabla HDMI (jeden kabel HDMI jest dołączony do monitora).
11	Port HDMI (HDMI 2)	Podłącz komputer za pomocą kabla HDMI (jeden kabel HDMI jest dołączony do monitora).
12	DisplayPort	Podłącz komputer za pomocą jednego z następujących kabli dostarczonych z monitorem: ▪ Kabel DisplayPort-DisplayPort ▪ Kabel Mini-DisplayPort-DisplayPort
13	Port Line-out	Podłącz głośniki.  UWAGA: Ten port nie obsługuje słuchawek.

Specyfikacje monitora

Opis	Wartość
Typ ekranu	Aktywna macierz kolorów
Technologia panelu	QD OLED
Współczynnik proporcji	21:9
Widoczny obraz	
Przekątna:	868,21 mm (34,18 cali)
Szerokość (aktywnego obszaru)	800,10 mm (31,50 cali)
Wysokość (aktywnego obszaru)	337,10 mm (13,27 cali)
Obszar całkowity	269713,71 mm ² (418,01 cali ²)
Podziałka pikseli	0,23 mm x 0,23 mm
Pikseli na cal (PPI)	110
Kąt widzenia:	
Pionowo	178° (typowe)
Poziomo	178° (typowe)

Opis	Wartość
Wyjście luminancji	250 cd/m ² (typowe) 1000 cd/m ² (wartość szczytowa w trybie HDR)
Współczynnik kontrastu	1 milion: 1 przy (SDR) i (HDR)
Powłoka płyty	Właściwości antyodblaskowe
Podświetlenie	OLED
Czas reakcji	0,1 ms szary do szarego
Zakrzywienie	1800R (typowe)
Głębia kolorów	1,07 miliarda kolorów (10 bitów)
Paleta kolorów	149% sRGB i DCI-P3 99,3%
Zintegrowane urządzenia	- Koncentrator SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) (z jednym portem przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)) 4 porty pobierania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) (w tym 1 port z funkcją ładowania)
Połączenie	1 port DisplayPort wersja 1.4 z HDCP 2.2 (z tyłu) 2 porty HDMI w wersji 2.0 z HDCP 2.2 (z tyłu) 1 port przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) (z tyłu) 4 porty pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) (spód: 2; z tyłu: 2) 1 port słuchawek (spód) 1 port wyjścia liniowego audio (z tyłu)
Szerokość ramki (krawędź monitora do obszaru aktywnego)	
Góra	6,45 mm
Lewo/prawo	10,99 mm/10,99 mm
Spód	20,60 mm
Nastawność	
Regulowana wysokość stojaka	Od 0 mm do 110 mm
Nachylenie	Od -5° do 21°
Obrót w poziomie	Od -20° do 20°
Regulacja nachylenia	Od -5° do 5°

Opis	Wartość
 UWAGA: Monitora tego nie należy montować ani używać w pozycji pionowej ani odwróconej (180°) pozycji poziomej, ponieważ mogłoby to doprowadzić do jego uszkodzenia.	
Zabezpieczenie	Gniazdo blokady zabezpieczenia (blokada kablowa sprzedawana oddzielnie)

Specyfikacje rozdzielczości

Opis	Wartość
Zakres skanowania poziomego	- DisplayPort 1.4: Od 31 kHz do 274 kHz (automatyczny) - HDMI 2.0: Od 30 kHz do 150 kHz (automatyczny)
Zakres skanowania pionowego	- DisplayPort 1.4: Od 1 Hz do 175 Hz (automatyczny) - HDMI 2.0: Od 24 Hz do 120 Hz (automatyczny)
Najwyższa wstępnie ustawiona rozdzielczość	- DisplayPort: 3440 x 1440 przy 175 Hz - HDMI: 3440 x 1440 przy 100 Hz

Obsługiwane tryby video

Opis	Wartość
Możliwości wyświetlania video (odtwarzanie HDMI i DisplayPort)	480p, 576p, 720p, 1080p, QHD

Wstępne ustawienia trybów wyświetlania HDMI

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
VESA, 640 x 480	31,50	59,90	25,20	-/-
VESA, 800 x 600	37,90	60,30	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48,40	60	65	-/-
640 x 480p	31,48	60	25,18	-/-
720 x 480p	31,50	60	27,03	-/-
720 x 576p	31,25	50	27	-/-
1280 x 720p przy 50 Hz	37,50	50	74,25	+/+
1280 x 720p przy 60 Hz	45	60	74,25	+/+
1920 x 1080p przy 50 Hz	56,25	50	148,50	+/+
1920 x 1080p przy 60 Hz	67,50	60	148,50	+/+
1920 x 1080p przy 120 Hz	135	120	297	+/+
2560 x 1440 przy 60 Hz	88,79	59,95	241,50	+/-
2560 x 1440 przy 120 Hz	183	120	497,75	+/-
3440 x 1440 przy 50 Hz	73,68	49,99	265,25	+/-
3440 x 1440 przy 60 Hz	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440 przy 100 Hz	150,97	99,98	543,50	+/-

Wstępne ustawienia trybów wyświetlania DisplayPort

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa)
VESA, 640 x 480	31,50	59,90	25,20	-/-
VESA, 800 x 600	37,90	60,30	40	+/+
VESA, 1024 x 768	48,40	60	65	-/-
3440 x 1440 przy 60 Hz	88,82	59,97	319,75	+/-
3440 x 1440 przy 100 Hz	150,97	99,98	543,50	+/-

3440 x 1440 przy 120 Hz	182,98	119,99	658,74	+/-
3440 x 1440 przy 144 Hz	222,15	143,97	799,74	+/-
3440 x 1440 przy 175 Hz	274,16	174,96	986,99	+/-

 **UWAGA: Ten monitor obsługuje NVIDIA G-SYNC ULTIMATE. Aby uzyskać więcej informacji w zakresie kart graficznych z obsługą funkcji NVIDIA G-SYNC ULTIMATE, patrz www.geforce.com.**

 **UWAGA: Aby uzyskać pełne funkcje i możliwości monitora NVIDIA G-SYNC ULTIMATE, upewnij się, że jest on podłączony bezpośrednio do gniazda HDMI lub DisplayPort przez bezpośrednie wyjście z karty graficznej NVIDIA komputera.**

Specyfikacje elektryczne

Opis	Wartość
Sygnały wejścia video	HDMI 2.0/DisplayPort 1.4, 600 mV na przewód, opór wejściowy 100 omów na parę przewodów
Napięcie wejścia prądu zmiennego/częstotliwość/prąd	Od 100 VAC do 240 VAC / 50 Hz lub 60 Hz $\pm$ 3 Hz / 3 A (typowe)
Prąd udarowy	120 V: 40 A (maksymalnie) przy 0°C (zimny start) 240 V: 80 A (maksymalnie) przy 0°C (zimny start)
Zużycie energii	0,3 W (tryb wyłączenia)¹ 0,5 W (tryb gotowości)¹ 42,3 W (tryb włączenia)¹ 200 W (Maksymalnie)² 47,6 W (P_{on})³ 149,8 kWh (TEC)³

¹ Zgodnie z definicją w UE 2019/2021 i UE 2019/2013.

² Maksymalna jasność i kontrast przy maksymalnym obciążeniu wszystkich portów USB.

³ P_{on} : Zużycie energii w trybie Wł. mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

TEC: Całkowite zużycie energii w kWh mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

Niniejszy dokument należy wykorzystywać wyłącznie do celów informacyjnych i zawiera on dane na temat pracy w warunkach laboratoryjnych. Posiadany produkt może działać inaczej, w zależności od oprogramowania, komponentów i zamówionych urządzeń peryferyjnych i nie ma obowiązku aktualizowania takich informacji.

Stosownie, klient nie powinien polegać na tych informacjach podczas podejmowania decyzji na temat tolerancji elektrycznych i innych kwestii. Nie udziela się jawnej ani dorozumianej gwarancji co do dokładności lub kompletności.

Charakterystyki fizyczne

Opis	Wartość
Typ kabla sygnałowego	- Cyfrowe: HDMI, 19 pinów - Cyfrowe: DisplayPort, 20 pinów - Uniwersalna magistrala szeregową: USB, 9 pinów
 UWAGA: Monitory Dell są zaprojektowane tak, aby działały optymalnie przy wykorzystaniu kabli wideo dostarczanych z monitorem. Firma Dell nie ma kontroli nad różnymi dostawcami kabli na rynku, rodzajem materiałów, złączy, ani nad procesu zastosowanymi w trakcie produkcji tych kabli, dlatego Dell nie gwarantuje wysokiej jakości wideo uzyskanych przy użyciu kabli innych niż dostarczane z tym monitorem Dell.	
Wymiary (ze stojakiem):	
Wysokość (po rozłożeniu)	525,57 mm (20,69 cali)
Wysokość (obniżony)	415,57 mm (16,36 cali)
Szerokość	815,25 mm (32,10 cali)
Głębokość	305,71 mm (12,04 cali)
Wymiary (bez stojaka):	
Wysokość	364,15 mm (14,34 cali)
Szerokość	815,25 mm (32,10 cali)
Głębokość	137,11 mm (5,40 cali)
Wymiary stojaka:	
Wysokość (po rozłożeniu)	411,81 mm (16,21 cali)
Wysokość (obniżony)	382,13 mm (15,04 cali)

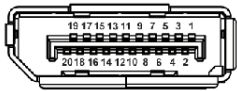
Opis	Wartość
Szerokość	430,72 mm (16,96 cali)
Głębokość	305,71 mm (12,04 cali)
Waga:	
Waga z opakowaniem	15,90 kg (35,05 lb)
Waga z zamontowanym stojakiem i kablami	10,37 kg (22,86 lb)
Waga bez stojaka (Do montażu ściennego lub montażu VESA - bez linek)	6,92 kg (15,26 lb)
Waga stojaka	2,96 kg (6,53 lb)

Charakterystyki środowiskowe

Opis	Wartość
Zgodność ze standardami	
▪ Zgodność z przepisami RoHS ▪ Szkło nie zawierające arsenu i rtęci przeznaczone tylko do panelu	
Temperatura:	
Działanie	0°C do 40°C (32°F do 104°F)
Bez działania	▪ Przechowywanie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F) ▪ Przewożenie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F)
Wilgotność:	
Działanie	10% do 80% (bez kondensacji)
Bez działania	▪ Przechowywanie: 10% do 90% (bez kondensacji) ▪ Przewożenie: 10% do 90% (bez kondensacji)
Wysokość n.p.m.:	
Działanie	5000 m (16404 stóp) (maksymalnie)
Bez działania	12192 m (40000 stóp) (maksymalnie)
Rozpraszanie ciepła	▪ 684 BTU/godzinę (maksymalnie) ▪ 144,67 BTU/godzinę (typowe)

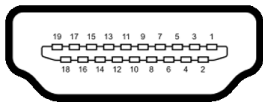
Przydział pinów

Złącze DisplayPort



Numer pinu	20-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	ML3 (n)
2	GND
3	ML3 (p)
4	ML2 (n)
5	GND
6	ML2 (p)
7	ML1 (n)
8	GND
9	ML1 (p)
10	MLO (n)
11	GND
12	MLO (p)
13	GND
14	GND
15	AUX (p)
16	GND
17	AUX (n)
18	Wykrywanie bez wyłączenia
19	Re-PWR
20	+3,3 V DP_PWR

Złącze HDMI



Numer pinu	19-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego
1	TMDS DANE 2+
2	TMDS DANE 2 SHIELD
3	TMDS DANE 2-
4	TMDS DANE 1+
5	TMDS DANE 1 SHIELD
6	TMDS DANE 1-
7	TMDS DANE 0+
8	TMDS DANE 0 SHIELD
9	TMDS DANE 0-
10	TMDS ZEGAR+
11	TMDS ZEGAR SHIELD
12	TMDS ZEGAR-
13	CEC
14	Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DANE DDC (SDA)
17	DDC/CEC uziemienie
18	ZASILANIE +5 V
19	WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA

Możliwości Plug-and-Play

Ten monitor można podłączyć do każdego komputera zgodnego z Plug-and-Play. Monitor automatycznie przekazuje do komputera dane EDID (Extended Display Identification Data) za pomocą protokołów Display Data Channel (DDC), dzięki czemu komputer może konfigurować się automatycznie i optymalizować ustawienia monitora. Instalacja monitora przebiega w większości automatycznie; w razie potrzeby można jednak wybrać własne ustawienia. Dalsze informacje o zmianie ustawień monitora, znajdują się w części **Obsługa monitora**.

Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregową)

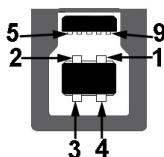
W tej części znajdują się informacje dotyczące portów USB znajdujących się w monitorze.

 **UWAGA: Ten monitor jest zgodny ze standardem USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1).**

Szybkość transferu	Szybkość przesyłania danych	Zużycie energii*
Super-Speed	5 Gb/s	4,5 W (maks., każdy port)
Wysoka szybkość	480 Mb/s	4,5 W (maks., każdy port)
Pełna szybkość	12 Mb/s	4,5 W (maks., każdy port)

*Do 2 A w porcie pobierania danych USB (z ikoną baterii ) z urządzeniami obsługującymi wersję z ładowaniem akumulatora lub normalnymi urządzeniami USB.

Złącze przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)



Numer pinu	9-pinowa część złącza
1	VCC
2	D-
3	D+

4	GND
5	SSTX-
6	SSTX+
7	GND
8	SSRX-
9	SSRX+

Złącze pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)



Numer pinu	9-pinowa część złącza
1	VCC
2	D-
3	D+
4	GND
5	SSRX-
6	SSRX+
7	GND
8	SSTX-
9	SSTX+

Porty USB

Port	Lokalizacja
1 port przesyłania danych	z tyłu
2 porty pobierania danych	z tyłu
2 porty pobierania danych	spód
Port ładowania — port oznaczony ikoną  ; obsługuje funkcję szybkiego ładowania do 2 A, o ile urządzenie jest zgodne z technologią BC1.2.	

-  **UWAGA: Funkcja USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) wymaga komputera obsługującego standard USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1).**
-  **UWAGA: Porty USB monitora działają wyłącznie wtedy, gdy monitor jest włączony lub znajduje się w trybie gotowości. Po wyłączeniu i włączeniu monitora, wznowienie normalnego działania dołączonych urządzeń może potrwać kilka sekund.**

Jakość monitora QD-OLED i zasady dotyczące pikseli

Podczas produkcji monitora QD-OLED nierzadko dochodzi do pozostawiania w niezmiennym stanie jednego lub kilku pikseli, które są trudne do zobaczenia i nie wpływają na jakość lub stabilność obrazu. Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem www.dell.com/pixelguidelines.

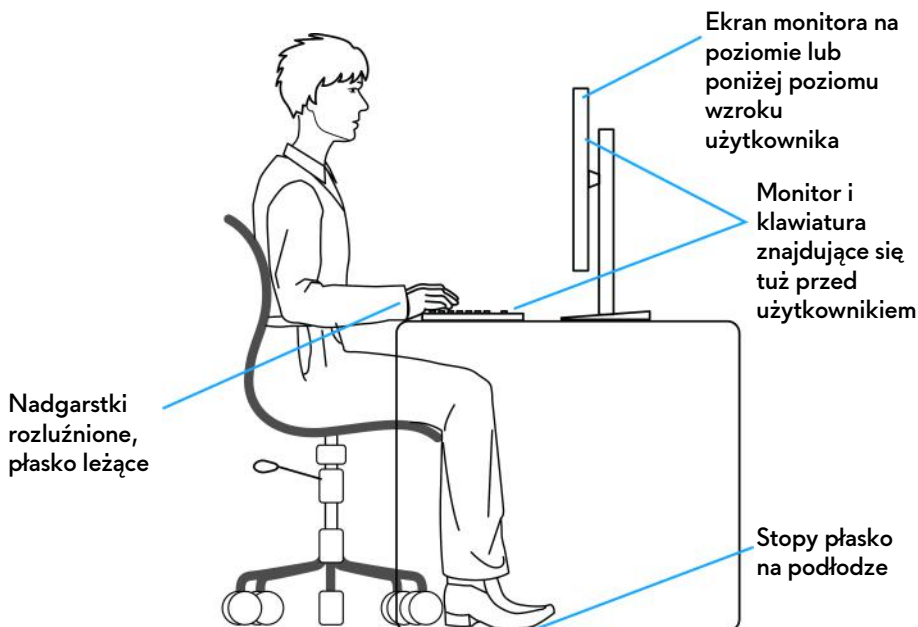
Ergonomia

-  **OSTRZEŻENIE: Nieprawidłowe lub wydłużone korzystanie z klawiatury może prowadzić do obrażeń.**
-  **OSTRZEŻENIE: Patrzenie na ekran monitora przez długi czas może powodować zmęczenie oczu.**

W celu uzyskania komfortu i efektywności należy przestrzegać następujących wskazówek podczas konfiguracji i użytkowania stacji roboczej komputera:

- Komputer należy ustawić tak, aby monitor i klawiatura znajdowały się bezpośrednio przed osobą przy nim pracującą. W sprzedaży dostępne są specjalne półki, które pomogą uzyskać prawidłową pozycję podczas pracy na klawiaturze.
- Aby zmniejszyć ryzyko nadwyrężenia wzroku oraz wystąpienia bólu karku/ramion/pleców/barków w wyniku korzystania z monitora przez długi czas, zalecamy:
 1. Umieścić ekran w odległości od 50 do 70 cm (20 – 28 cali) od oczu.
 2. Mrugać często, aby nawilżać oczy lub skraplać je wodą przy dłuższym użytkowaniu monitora.
 3. Rób regularne i częste przerwy – 20-minutowa przerwa co dwie godziny.
 4. Niepatrzeć na monitor i patrzeć na obiekt oddalony o co najmniej 20 stóp przez co najmniej 20 sekund podczas przerw.
 5. Podczas przerw należy wykonywać ćwiczenia rozciągające w celu rozluźnienia napięcia karku, ramion, pleców i barków.

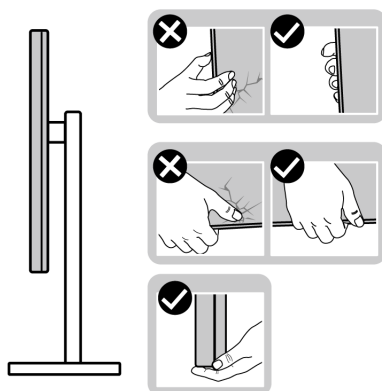
- Należy się upewnić, że ekran monitora znajduje się na poziomie oczu użytkownika, lub nieco niżej, siedzącego przed monitorem.
- Należy dostosować nachylenie monitora, ustawienia kontrastu i jasności.
- Należy tak wyregulować oświetlenie otoczenia (np. oświetlenie sufitowe, lampki na biurku, zasłony lub żaluzje na oknach w pobliżu), aby zminimalizować odbicia i odbłask światła na ekranie monitora.
- Należy używać krzesła, zapewniającego odpowiednie podparcie dla dolnego odcinka pleców.
- Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy utrzymywać przedramiona w pozycji poziomej z nadgarstkami w neutralnej, wygodnej pozycji.
- Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy zawsze pozostawić sobie miejsce na odpoczynek dla dłoni.
- Ramiona po obu stronach powinny znajdować się w naturalnej pozycji.
- Należy się upewnić, że stopy płasko stoją na podłodze.
- Należy się upewnić, że ciężar nóg w pozycji siedzącej opiera się na stopach, a nie na przedniej części siedzenia. W razie potrzeby należy wyregulować wysokość krzesła lub skorzystać z podnóżka, aby uzyskać właściwą postawę ciała.
- Należy różnicować swoje działania podczas pracy. Pracę należy próbować tak organizować, aby nie pracować przez długi czas w pozycji siedzącej. Należy regularnie wstawać i chodzić.
- Na obszarze przy biurku nie powinny znajdować się przeszkody, kable ani przewody zasilania, które mogłyby uniemożliwiać wygodną pozycję siedzącą, lub stwarzać potencjalne ryzyko potknięcia.



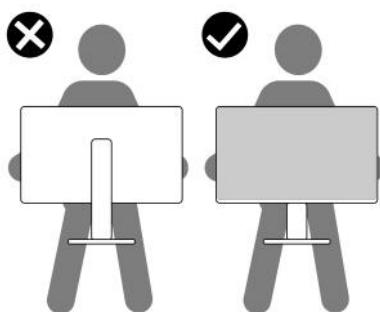
Obsługa i przenoszenie wyświetlacza

Aby zapewnić bezpieczeństwo monitora podczas jego podnoszenia lub przenoszenia, należy postępować zgodnie z poniższymi wskazówkami:

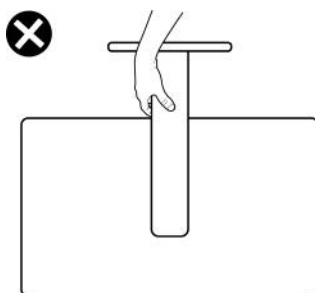
- Przed przenoszeniem lub podnoszeniem monitora należy wyłączyć komputer i monitor.
- Należy odłączyć wszystkie kable od monitora.
- Monitor należy umieścić w oryginalnym opakowaniu z oryginalnymi materiałami zabezpieczającymi.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora należy mocno przytrzymać jego dolną krawędź i bok, nie wywierając nadmiernego nacisku na monitor.



- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, należy upewnić się, że monitor jest skierowany tyłem do użytkownika, i nie naciskać na obszar wyświetlacza, aby zapobiec zarysowaniom lub uszkodzeniom.



- Podczas transportu monitora należy unikać poddawania go nagłym wstrząsom lub drganiom.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora nie należy go odwracać górną do dołu, trzymając podstawę stojaka lub ramię stojaka. Mogłoby to doprowadzić do przypadkowego uszkodzenia monitora i spowodować obrażenia ciała użytkownika.



Wskazówki dotyczące konserwacji

Czyszczenie monitora

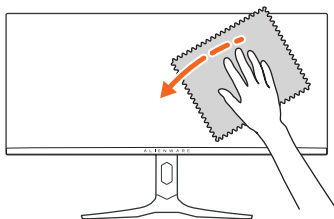
⚠ PRZESTROGA: Stosowanie niewłaściwych metod podczas czyszczenia monitora może spowodować fizyczne uszkodzenie ekranu lub obudowy monitora firmy Dell.

⚠ OSTRZEŻENIE: Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy przeczytać i zastosować się do **Instrukcje bezpieczeństwa**.

⚠ PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy odłączyć kabel zasilający monitora od gniazda elektrycznego.

Zalecamy, aby zastosować się do podanych poniżej instrukcji podczas rozpakowania, czyszczenia lub obsługi monitora:

- Aby wyczyścić ekran monitora Dell, lekko zwilż miękką, czystą szmatkę wodą. Jeśli to możliwe, użyj specjalnej chusteczki do czyszczenia ekranu lub roztworu przeznaczonego do ekranu monitora Dell.
- Używając dostępnej suchej szmatki, delikatnie wytrzyj powierzchnię folii w jednym kierunku jednocześnie, aby usunąć plamy i kurz.



⚠ OSTRZEŻENIE: Nie używaj detergentów ani innych środków chemicznych, takich jak benzen, rozcieńczalnik, amoniak, ściernie środki czyszczące lub sprężone powietrze.

⚠ OSTRZEŻENIE: Używanie środków chemicznych do czyszczenia może spowodować zmiany w wyglądzie monitora, takie jak blaknięcie kolorów, mlecny osad na monitorze, deformacje, nierówne ciemne zacieki i łuszczenie się powierzchni ekranu.

Czyszczenie	
Używać 	- Woda filtrowana lub destylowana - Neutralny lub zasadowy detergent (na przykład płyn do mycia naczyń) z wodą - Środek do czyszczenia ekranu LCD/LED (bez acetonu)
Nie używać 	- Toluen/aceton/rozpuszczalnik - Typowy środek do czyszczenia szyb - Środki czystości dla gospodarstw domowych - Ścierny roztwór czyszczący - Środek czystości zawierający nadtlenek wodoru

 **PRZESTROGA:** Nie rozpylaj roztworu czyszczącego a nawet wody bezpośrednio na powierzchnię monitora. Spowoduje to gromadzenie się płynów w dolnej części panelu wyświetlacza i korozję elementów elektronicznych, powodując trwałe uszkodzenie. Zamiast tego nałóż roztwór czyszczący lub wodę na miękką szmatkę, a następnie wyczyść monitor.

 **UWAGA:** Uszkodzenia monitora spowodowane niewłaściwymi metodami czyszczenia i użycie benzenu, rozcieńczalnika, amoniaku, ściernych środków czyszczących, alkoholu, sprężonego powietrza, wszelkiego rodzaju detergentów doprowadzi do uszkodzenia wywołanego przez klienta (CID). Uszkodzenia wywołane przez klienta (CID) nie są objęte standardową gwarancją firmy Dell.

- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważony zostanie biały proszek należy wytrzeć go szmatką.
- Podczas obsługi monitora należy zachować ostrożność, ponieważ po zarysowaniu obudowy pojawiają się znaki zarysowania, bardziej widoczne na monitorach o ciemniejszej obudowie niż na jasnej.
- Aby pomóc w uzyskaniu najlepszej jakości obrazu na monitorze należy użyć dynamicznie zmieniającego obraz wygaszacza i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.

Ustawienia monitora

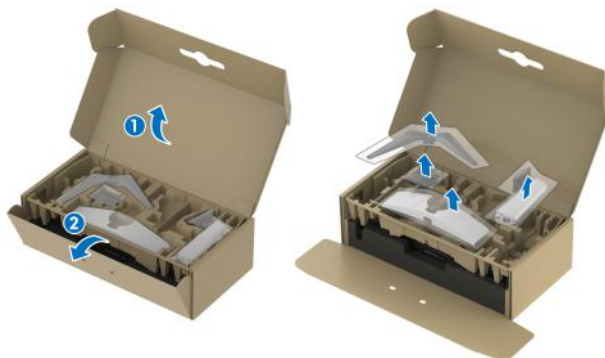
Podłączanie podstawy monitora

 **UWAGA:** Stojak nie jest zamontowany fabrycznie.

 **UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie stojaka dostarczanego wraz z monitorem. W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.

 **OSTRZEŻENIE:** Wykonanie poniższych czynności jest ważne w celu zabezpieczenia zakrzywionego ekranu. Postępuj zgodnie z poniższymi instrukcjami, aby dokończyć proces instalacji.

1. Wyciągnij ramię stojaka, podstawę stojaka, osłonę we/wy i adapter VESA monitora z poduszki w opakowaniu.



 **UWAGA:** Ilustracje służą wyłącznie jako odniesienie. Wygląd poduszki w opakowaniu może się różnić.

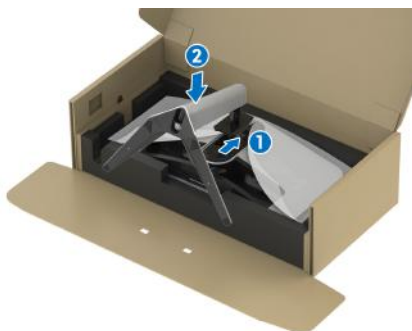
2. Wyrównaj i ustaw ramię stojaka na podstawie stojaka.
3. Otwórz uchwyt śruby na spodzie podstawy stojaka i obracaj go w prawo, aby stabilnie przymocować zespół stojaka.
4. Zamknij uchwyt śruby.



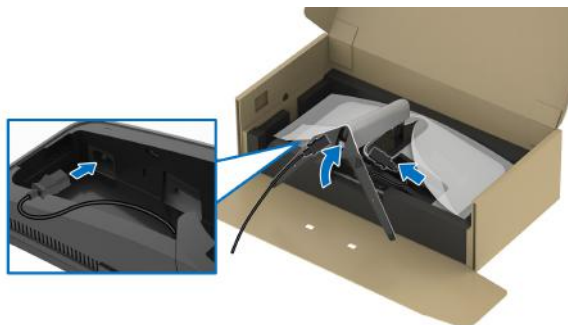
- 5.** Otwórz osłonę ochronną na monitorze, aby uzyskać dostęp do gniazda VESA w tylnej osłonie wyświetlacza.



- 6.** Ostrożnie wsuń wypustki w ramieniu stojaka w szczeliny w tylnej pokrywie ekranu i wciśnij zespół stojaka, aby zaskoczył we właściwym miejscu.



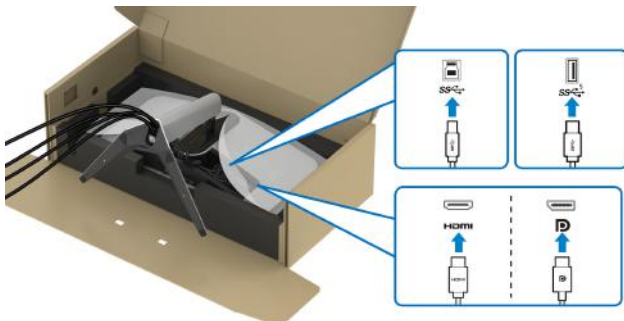
- 7.** Poprowadź kabel zasilający przez szczelinę do prowadzenia kabli w stojaku oraz przez zacisk z tyłu ekranu.
- 8.** Podłączanie kabla zasilającego do monitora.



9. Przeprowadź przez szczelinę prowadzenia kabli na stojaku wymagane kable, m.in. kabel HDMI, kabel DisplayPort, kable przesyłania danych i pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) itd.

 **UWAGA: Kable USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) nie są dołączane do wyświetlacza i są sprzedawane oddzielnie.**

10. Podłącz odpowiednie kable do monitora.

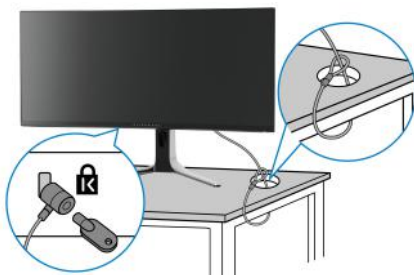


 **UWAGA: Monitory Dell są zaprojektowane do optymalnej współpracy z kablami dostarczonymi przez firmę Dell w opakowaniu. Firma Dell nie gwarantuje jakości i wydajności wideo w przypadku użycia kabli innych niż Dell.**

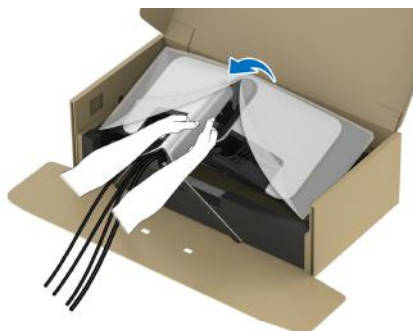
 **UWAGA: Przeciągnij każdy kabel, tak aby kable były ułożone przed zamocowaniem osłony wejścia/wyjścia.**

 **OSTRZEŻENIE: Nie należy podłączać kabla zasilającego do gniazda ściennego ani włączać monitora, dopóki w instrukcji nie wystąpi takie zalecenie.**

 **UWAGA: Jeśli chcesz przymocować monitor do stołu za pomocą blokady Kensington, w tym kroku podłącz kabel blokady Kensington do gniazda blokady bezpieczeństwa. Więcej informacji o tym, jak korzystać z blokady Kensington (do nabycia oddzielnie), można znaleźć w dokumentacji do niej dołączonej. Poniższa ilustracja służy wyłącznie jako odniesienie. Wygląd blokady może być inny.**

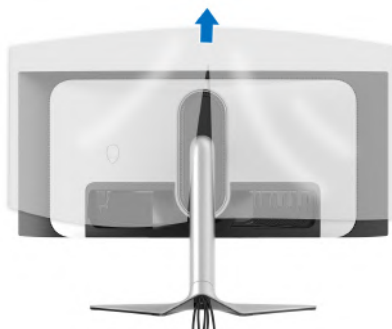


- 11.** Przytrzymaj ramię stojaka i unieś ostrożnie monitor, a następnie umieść go na płaskiej powierzchni.

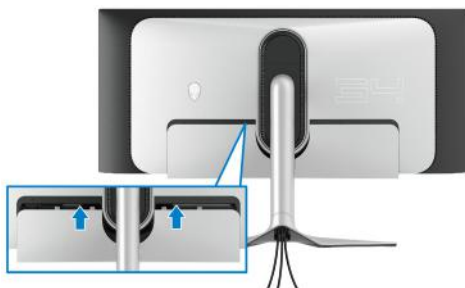


△ OSTRZEŻENIE: Podczas podnoszenia monitora trzymaj mocno ramię stojaka, aby nie uszkodzić go przypadkowo.

- 12.** Zdejmij osłonę ochronną z monitora.



13. Wsuń wypustki w pokrywce wejścia/wyjścia w szczeliny w tylnej pokrywce ekranu, aż pokrywa zaskoczy we właściwym miejscu.



- UWAGA:** Upewnij się, że wszystkie kable przechodzą przez pokrywę wejścia/wyjścia i gniazdo w ramieniu stojaka do porządkowania kabli.

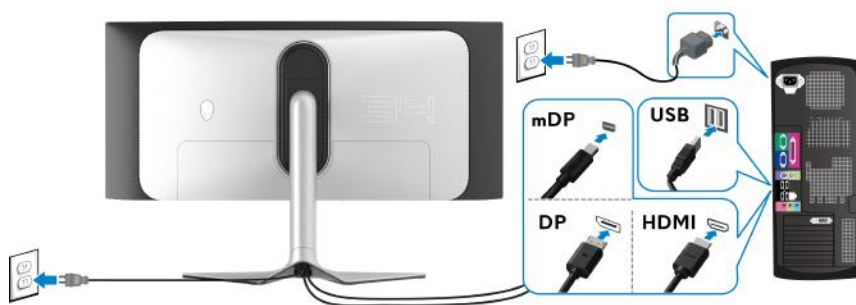
Podłączanie komputera

- PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

- UWAGA:** Nie podłączaj wszystkich kabli do komputera równocześnie.

- UWAGA:** Obrazy służą wyłącznie jako odniesienie. Wygląd komputera może być inny.

W celu podłączenia monitora do komputera:



1. Podłącz drugi koniec kabla DisplayPort (lub Mini-DisplayPort do DisplayPort) lub kabla HDMI do komputera.
2. Podłącz drugi koniec kabla przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 do odpowiedniego portu USB 3.2 Gen 1 w komputerze.
3. Podłącz urządzenia peryferyjne USB do portów pobierania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) na spodzie monitora.
4. Podłącz kable zasilające komputera i monitora do gniazda ściennego.

5. Włącz monitor i komputer.

Jeśli na monitorze wyświetla się obraz, instalacja jest zakończona. Jeśli obraz nie wyświetla się, patrz **Typowe problemy**.

Zdejmowanie podstawy monitora

UWAGA: Aby zapobiec porysowaniu ekranu podczas zdejmowania stojaka, upewnij się, że monitor został położony na miękkiej, czystej powierzchni.

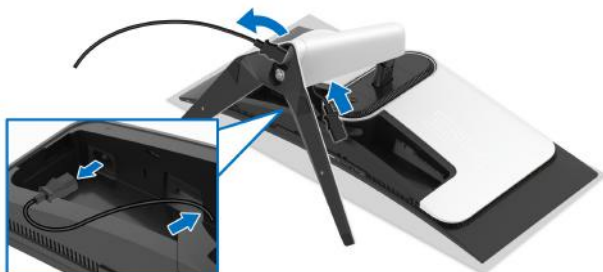
UWAGA: Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie odłączania stojaka dostarczanego wraz z monitorem. W przypadku usuwania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.

W celu zdjęcia stojaka:

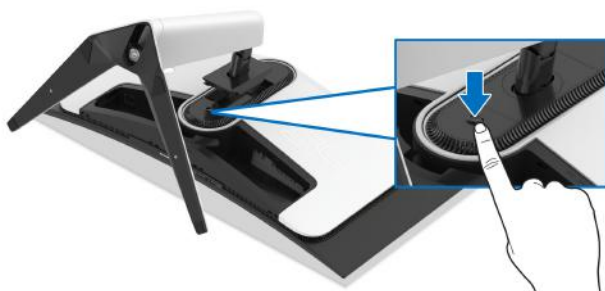
1. Wyłącz monitor.
2. Odłącz kable od komputera.
3. Umieść monitor na miękkiej szmatce lub poduszce.
4. Ostrożnie przesunij i zdejmij z monitora pokrywę wejścia/wyjścia.



5. Odłącz kable od monitora i przełóż je przez szczelinę do prowadzenia kabli w ramieniu stojaka.



6. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania stojaka.



7. Podnieś stojak i odsuń go od monitora.

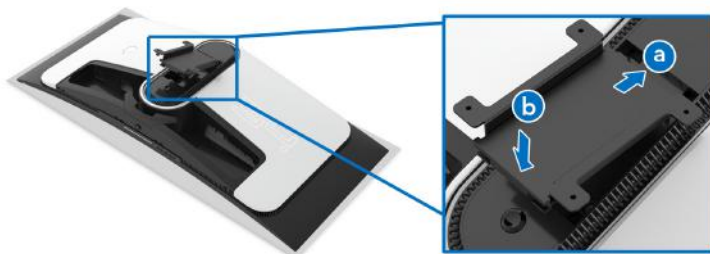


Montaż adaptera VESA (opcjonalny)

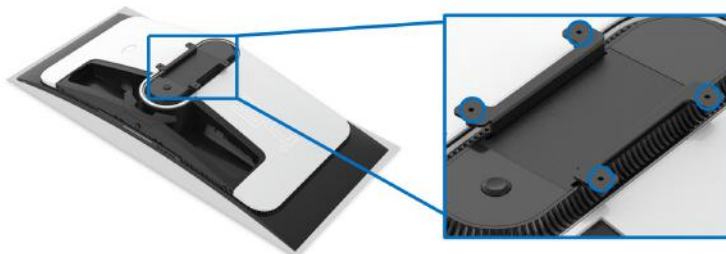
Poprzez montaż dostarczonego adaptera VESA, znajdującego się z tyłu wyświetlacza, można zamontować zestaw do montażu na ścianie lub ramię innej firmy (sprzedawane oddzielnie) do monitora.

UWAGA: Zestaw do montażu ściennego lub ramię innej firmy nie jest dostarczane razem z tym monitorem.

1. Ustaw panel monitora na miękkiej szmatce lub poduszce na stabilnej i równej powierzchni.
2. Zdemontuj stojak monitora. (Zobacz rozdział [Zdejmowanie podstawy monitora.](#))
3. Przymocuj załączony adapter VESA do monitora.
 - a. Wsuń wypustki na adapterze VESA w szczeliny na tylnej pokrywie monitora.
 - b. Opuść adapter VESA tak, aby zatrzasnął się na miejscu.



4. Przy użyciu śrubokręta krzyżakowego Phillips, przymocuj zestaw do montażu ściennego (100 mm x 100 mm) do adaptera VESA przy użyciu czterech śrub (M4 x 10 mm, dostarczonych z monitorem).



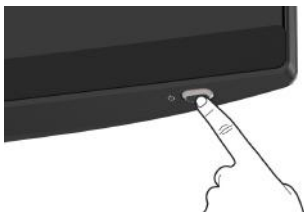
5. Zamocuj monitor na ścianie, postępując zgodnie z instrukcjami dołączonymi do zakupionego zestawu do montażu ściennego/ramienia innej firmy.

UWAGA: Do użytku tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL przy minimalnej wadze lub obciążeniu wynoszącym 27,68 kg.

Obsługa monitora

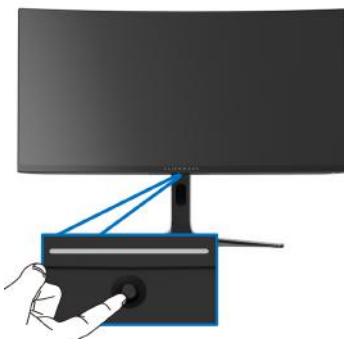
Włączanie monitora

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.



Korzystanie z dżojstika

Użyj dżojstika na dole monitora do regulacji menu ekranowego (OSD).



1. Naciśnij dżojstik, aby uruchomić Moduł uruchamiający menu.
2. Aby przełączać między opcjami, przesuwaj dżojstik do przodu/do tyłu/w lewo/w prawo.
3. Naciśnij dżojstik ponownie, aby potwierdzić ustawienia i wyjść z menu.

Dżojstik	Opis
	• Po wyświetleniu menu ekranowego naciśnij dżojstik, aby potwierdzić wybór lub zapisać ustawienia. • Jeśli menu ekranowe jest wyłączone, naciśnij dżojstik, aby uruchomić Moduł uruchamiający menu. Zobacz rozdział Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu.



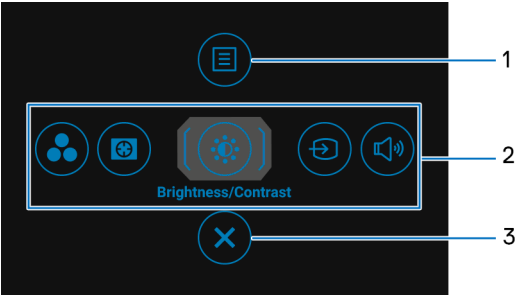
Dżojstik	Opis
	- Nawigacja dwukierunkowa (w prawo i w lewo). - Przesuń w prawo, aby otworzyć podmenu. - Przesuń w lewo, aby wyjść z bieżącego menu. - Zwiększa (w prawo) lub zmniejsza (w lewo) parametry wybranej pozycji menu.
	- Nawigacja dwukierunkowa (do przodu i do tyłu). - Przełącza pomiędzy pozycjami menu. - Zwiększa (do przodu, dalej od użytkownika) lub zmniejsza (do tyłu, bliżej użytkownika) parametry wybranej pozycji menu.

Używanie menu ekranowego (OSD)

Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu

Po przesunięciu lub naciśnięciu dżojstika na środku dolnej części ekranu zostanie wyświetlony Moduł uruchamiający menu, zapewniający dostęp do menu ekranowego i funkcji skrótów.

Aby wybrać funkcję, przesuń dżojstik.

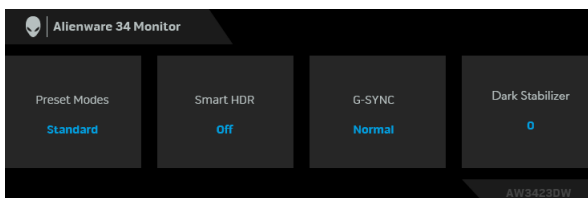


W tabeli poniżej przedstawiono funkcje Modułu uruchamiającego menu:

Etykieta	Ikona	Opis
1		Uruchamiane główne menu ekranowe. Zobacz rozdział Dostęp do systemu menu .
	Menu	

Etykieta	Ikona	Opis
2	    	Gdy przesuniesz dżojstik w lewo lub w prawo, aby przełączyć funkcje klawiszy skrótów, wybrany element zostanie zaznaczony i przesunięty na środek. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby otworzyć podmenu. Po zmianie ustawień przy użyciu dżojstika naciśnij dżojstik, aby przed wyjściem zapisać ustawienia. ▪ Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych): Aby wybrać preferowany tryb kolorów z listy trybów ustawień wstępnych. ▪ Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen): Aby uzyskać dostęp do Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen) suwaka regulacji. ▪ Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast): Aby uzyskać dostęp do suwaków regulacji jasności i kontrastu. ▪ Input Source (Źródło wejścia): Aby wybrać źródło wejścia z listy sygnałów wideo, które może być powiązane z monitorem. ▪ Volume (Głośność): Aby uzyskać dostęp do Volume (Głośność) suwaka regulacji. Funkcje klawiszy skrótów  UWAGA: Możesz ustawić preferowane klawisze skrótów. Szczegółowe informacje można znaleźć w Personalize (Personalizowanie).
3	 Wyjście	Aby wyjść z Modułu uruchamiającego menu.

Po przesunięciu lub naciśnięciu dżojstika w środkowej górnej części ekranu zostanie wyświetlony pasek stanu menu ekranowego, przedstawiający ustawienia niektórych funkcji menu ekranowego.

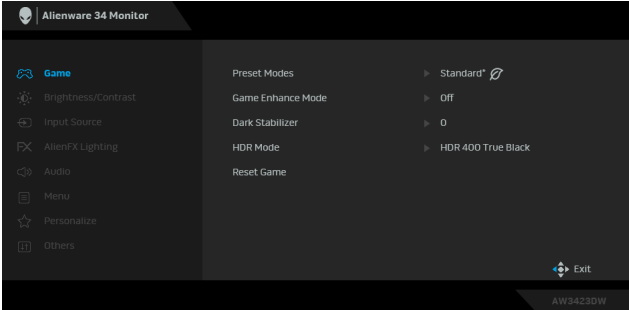


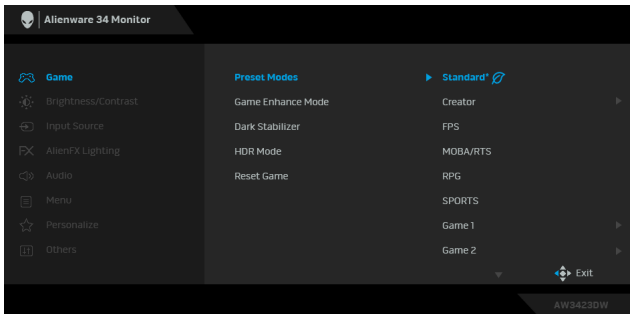
 **UWAGA:** Stan Smart HDR (Inteligentne HDR) zostaje włączony automatycznie po wykryciu przez wyświetlacz zawartości HDR. Nie można go włączyć ręcznie.

Dostęp do systemu menu

Po zmianie ustawień naciśnij przycisk na dżojstiku, aby zapisać zmiany, zanim przejdziesz do innego menu lub wyjdiesz z menu ekranowego.

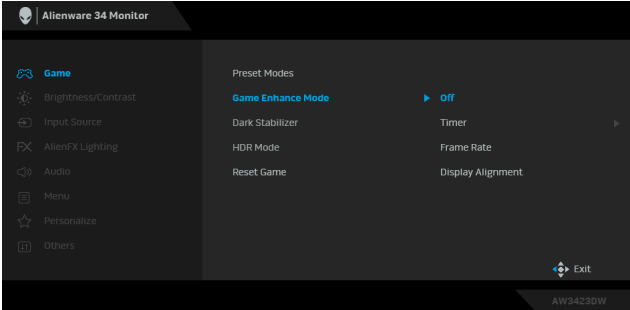
 **UWAGA:** Aby wyjść z bieżącej pozycji menu i powrócić do poprzedniego ekranu, przejdź w kierunku wskazywanym przez ikonę wyświetlaną w prawym dolnym rogu menu ekranowego.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Game (Gra)	To menu pozwala personalizować ustawienia wizualne gier.
		

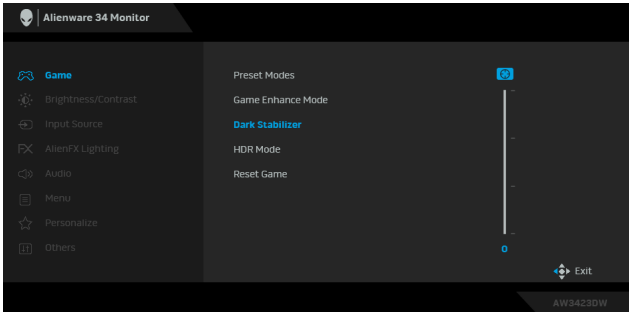
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)	Umożliwia wybranie wstępnie ustawionych trybów kolorów z listy.
		
▪ Standard (Standardowy)*: Powoduje wczytanie domyślnych ustawień kolorów monitora. Jest to domyślny tryb ustawień wstępnych. (* oznacza zgodność z DisplayHDR) ▪ Creator (Kreator): Umożliwia wybór dla opcji Color Space (Przestrzeń kolorów) ustawienia DCI-P3 lub sRGB i dostosowanie poziomu Gamma (wybierając wartość od 1,8 do 2,6). Ten tryb jest dostępny tylko w trybie SDR i jest wyszarzony, gdy włączony jest tryb HDR. ▪ FPS: Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier w trybie FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby). ▪ MOBA/RTS: Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier w trybie MOBA/RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym). ▪ RPG: Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier RPG (gier z podziałem na role). ▪ SPORTS (SPORT): Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier sportowych. ▪ Game 1 (Gra 1)/Game 2 (Gra 2)/Game 3 (Gra 3): Umożliwia dostosowanie ustawień koloru (R/G/B/C/M/Y) oraz Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen) w zależności od swoich potrzeb związanych z graniem.		

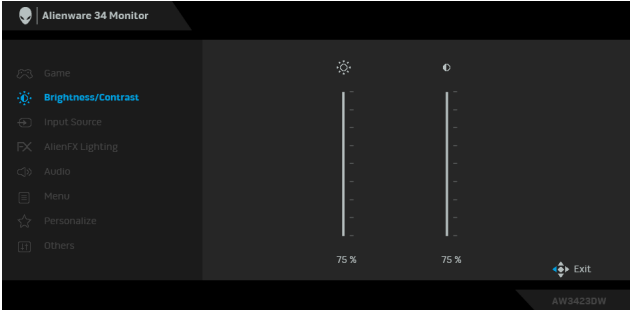
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)	▪ Warm (Ciepły): Przedstawia kolory w niższych temperaturach. Wyświetlany ekran jest cieplejszy dzięki odcieniom czerwieni/żółci. ▪ Cool (Chłodny): Przedstawia kolory w wyższych temperaturach. Wyświetlany ekran jest chłodniejszy dzięki odcieniom koloru niebieskiego. ▪ Custom Color (Kolor dostosowany): Umożliwia ręczne ustawienie kolorów. Użyj dżojstika, aby ustawić wartości trzech kolorów (R, G, B) oraz utworzyć własne tryby wstępnych ustawień kolorów.

Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier) To menu obejmuje trzy funkcje umożliwiające ulepszenie sposobu korzystania z gier.



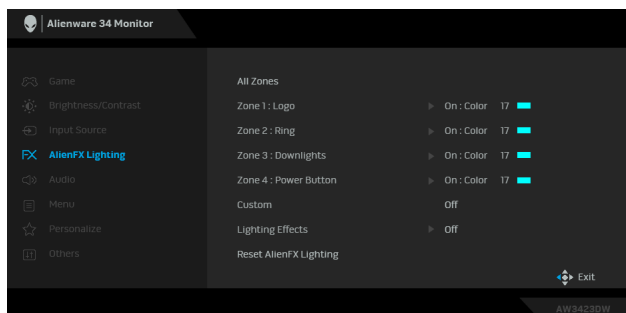
- **Off (Wył.):** Wybierz opcję wyłączenie funkcji w obszarze **Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)**.
- **Timer (Czasomierz):** Umożliwia wyłączenie lub włączenie czasomierza widocznego w lewym górnym rogu ekranu. Pokazuje on czas, jaki upłynął od rozpoczęcia gry. Wybierz opcję z listy interwałów, aby wiedzieć, ile czasu pozostało.
- **Frame Rate (Liczba klatek na sekundę):** Wybierz tę opcję, aby wyświetlić bieżącą liczbę klatek na sekundę podczas gry. Im wyższa jest ta wartość, tym płynniejszy wydaje się ruch.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)	▪ Display Alignment (Wyrównanie obrazu): Aktywuj tę funkcję, aby zapewnić idealne wyrównanie obrazu wideo z kilku ekranów. Ponowne naciśnięcie dżojstika spowoduje wyjście z trybu Display Alignment (Wyrównanie obrazu).
	Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)	Ta funkcja poprawia widoczność w ciemnych scenariuszach gier. Im wyższa wartość (pomiędzy 0 a 3), tym lepsza widoczność w ciemnych obszarach obrazu.
		
	HDR Mode (Tryb PBP)	Pozwala na ustawienie trybu HDR na HDR 400 True Black lub HDR Peak 1000 (Wartość szczytowa 1000 HDR) . Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.
	Reset Game (Zresetuj gry)	Resetuje wszystkie ustawienia w menu Game (Gra) do domyślnych wartości fabrycznych.

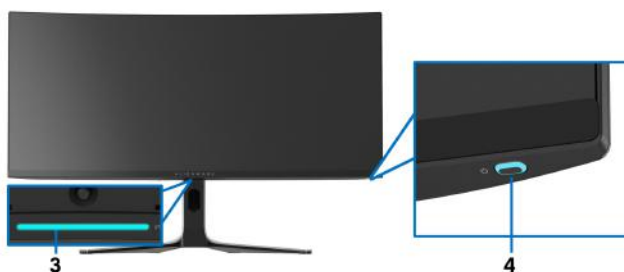
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)	Użyj tego menu, aby uaktywnić ustawienia Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast). 
	Brightness (Jasność)	Funkcja Brightness (Jasność) umożliwia ustawienie luminancji oświetlenia tylnego. Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom jasności (min. 0/maks. 100).
	Contrast (Kontrast)	Ustaw najpierw Brightness (Jasność), a następnie ustaw Contrast (Kontrast), ale tylko wtedy, gdy dalsze ustawienia są konieczne. Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom kontrastu (min. 0/maks. 100). Funkcja Contrast (Kontrast) powoduje ustawienie stopnia różnicy między ciemnymi a jasnymi obszarami na ekranie monitora.

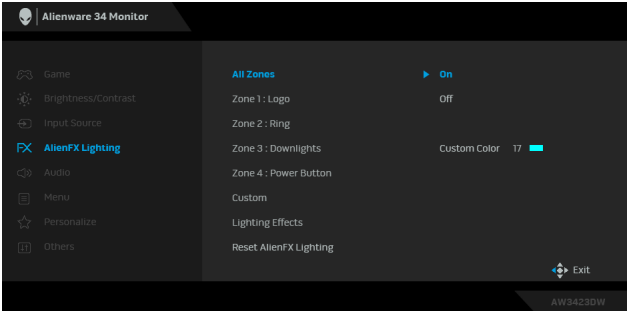
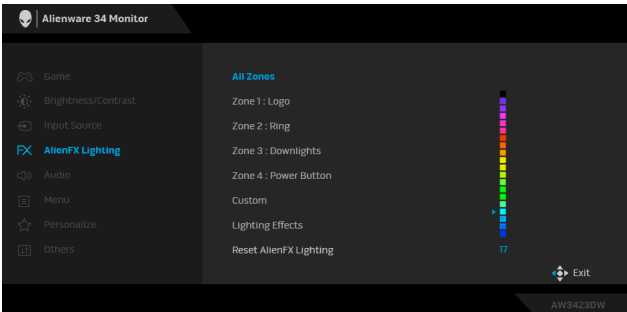
Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Input Source (Źródło wejścia)	Użyj tego menu, aby wybrać między różnymi sygnałami wideo, które mogą być podłączone do monitora.
DP	Wybierz wejście DP , gdy używane jest złącze DisplayPort (DP). Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.	
HDMI 1	Wybierz wejście HDMI 1 lub HDMI 2 , gdy używane jest złącze HDMI. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.	
HDMI 2		
Auto Select (Autom. źródło)	Automatycznie szuka dostępnych źródeł wejścia. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.	

Ikona	Menu i podmenu	Opis
FX	AlienFX Lighting (Oświetlenie AlienFX)	Umożliwia dostosowanie ustawień oświetlenia LED dla logo Alienware, paska dzwonka, wbudowanych lamp i przycisku zasilania.



Przed wprowadzeniem jakichkolwiek korekt wybierz w podmenu jedną lub wszystkie cztery strefy. Strefy oświetlenia zostały przedstawione na poniższych ilustracjach.



Ikona	Menu i podmenu	Opis
FX	All Zones (Wszystkie strefy)	Aby ustawić kolor oświetlenia LED dla wybranej strefy, wybierz opcję On (Wł.) , przesunąć dżojstik, aby podświetlić Custom Color (Kolor dostosowany) i naciśnij dżojstik, aby wyświetlić jego podmenu.
	Zone 1: Logo (Strefa 1: Logo)	
	Zone 2: Ring (Strefa 2: Pierścień)	
	Zone 3: Downlights (Strefa 3: Wbudowane lampy)	
	Zone 4: Power Button (Strefa 4: Przycisk zasilania)	Następnie możesz wybrać jeden z 20 dostępnych na liście kolorów, przesuwając dżojstik.
		
		

Ikona	Menu i podmenu	Opis
-------	----------------	------

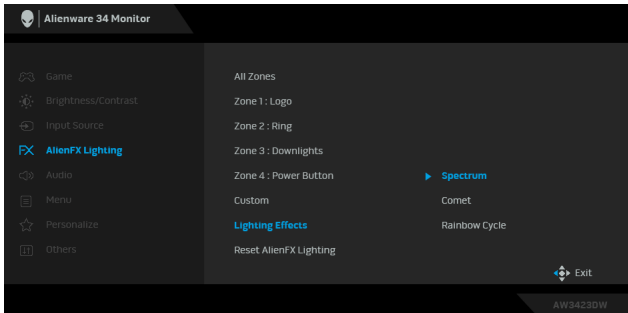


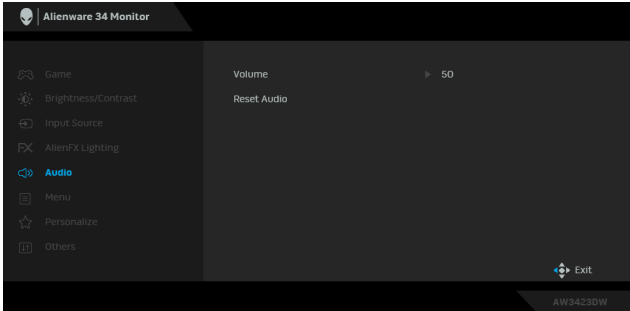
Poniższa tabela przedstawia numer koloru i kody RGB zastosowane dla 20 kolorów światła LED.

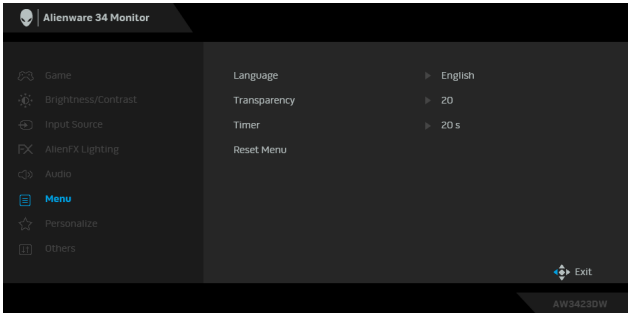
Nr	R	G	B
1	0	0	0
2	28	0	178
3	51	0	178
4	178	0	178
5	167	16	113
6	178	0	50
7	178	0	0
8	178	38	0
9	178	63	0
10	178	105	0
11	119	178	0
12	69	178	0
13	40	178	0
14	0	178	0
15	0	178	9
16	0	178	24
17	0	173	121
18	0	85	165
19	0	43	178
20	0	0	178

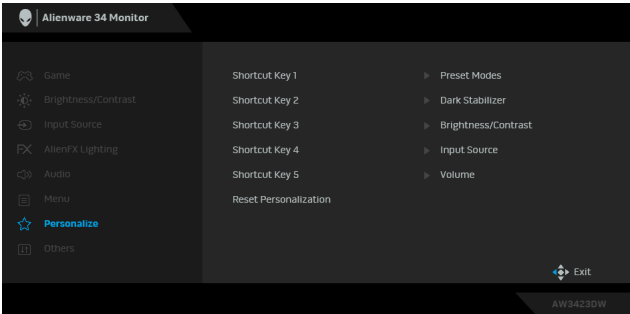
Aby wyłączyć oświetlenie dla opcji **All Zones (Wszystkie strefy)/Zone 1 (Strefa 1)/Zone 2 (Strefa 2)/Zone 3 (Strefa 3)**, wybierz **Off (Wył.)**.

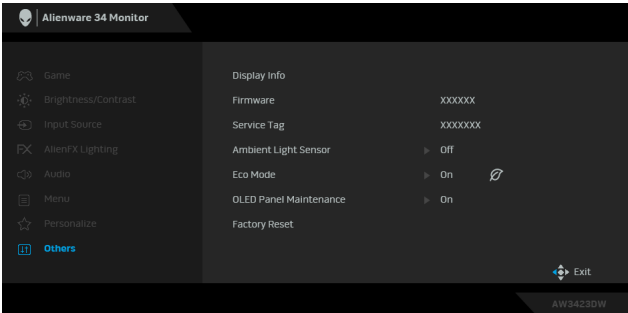
Dla opcji **Zone 4 (Strefa 4)** możesz wyłączyć oświetlenie, gdy monitor jest włączony lub gdy jest w trybie gotowości.

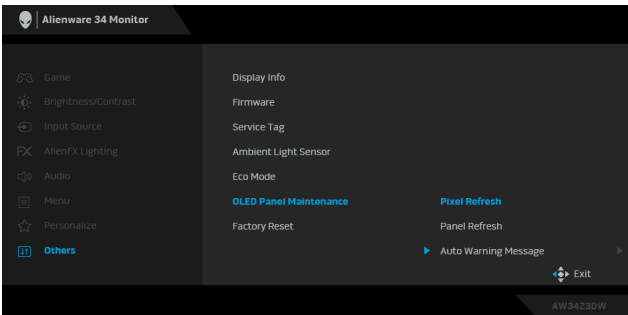
Ikona	Menu i podmenu	Opis
FX		 UWAGA: Funkcje te są wyłączone w przypadku aktywacji opcji Spectrum (Widmo), Comet (Kometa) lub Rainbow Cycle (Cykl tęczy) (w obszarze Lighting Effects (Efekty podświetlenia)).
	Custom (Niestandardowe)	To menu służy tylko do odczytu. Jeśli w celu regulacji oświetlenia LED, użyta zostanie opcja Custom Color (Kolor dostosowany) lub/i Lighting Effects (Efekty podświetlenia) , jako stan tego menu będzie wyświetlone ustawienie Off (Wył.) ; w przypadku konfiguracji oświetlenia LED za pośrednictwem aplikacji AlienFX, jako stan wyświetlony zostanie On (Wł.) .
	Lighting Effects (Efekty podświetlenia)	Domyślne ustawienie to Off (Wył.) . Można wybrać efekt podświetlenia dla LED spośród zapewnionych opcji.
		
▪ Spectrum (Widmo): Wybierz, aby strefy oświetlenia AlienFX cztery rozświecały się i zmieniały kolory w kolejności widma kolorów: czerwony, pomarańczowy, żółty, zielony, niebieski, indygo i fioletowy. ▪ Comet (Kometa): Zezwalaj na to, aby oświetlenie LED świeciło jak migocząca kometa. Przesuń dźwójstik, aby podświetlić Custom Color (Kolor dostosowany), i naciśnij dźwójstik, aby wyświetlić podmenu. Następnie możesz wybrać jeden z 20 dostępnych na liście kolorów, przesuwając dźwójstik.		

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Lighting Effects (Efekty podświetlenia)	▪ Rainbow Cycle (Cykl tęczy): Wybierz opcję uzyskania efektu tęczy przy użyciu oświetlenia LED. ▪  UWAGA: Po wybraniu którejkolwiek z powyższych opcji funkcje w obszarze AlienFX Lighting (Oświetlenie AlienFX) (z wyjątkiem funkcji Reset AlienFX Lighting (Zresetuj oświetlenie AlienFX)) zostaną wyłączone.
	Reset AlienFX Lighting (Zresetuj oświetlenie AlienFX)	Resetuje wszystkie ustawienia w menu AlienFX Lighting (Oświetlenie AlienFX) do fabrycznych wartości domyślnych.
	Audio (Dźwięk)	
	Volume (Głośność)	Przesuwając dżojstik, można ustawić poziom głośności wyjścia słuchawek (min. 0/maks. 100).
	Reset Audio (Resetowanie dźwięku)	Resetuje wszystkie ustawienia w menu Audio (Dźwięk) do domyślnych wartości fabrycznych.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Menu	Skorzystaj z tego menu, aby dopasować ustawienia dla menu OSD, np. język menu OSD, czas wyświetlania menu na ekranie itd.
		
	Language (Język)	Umożliwia ustawienie wyświetlania menu ekranowego w jednym z ośmiu języków: angielski, hiszpański, francuski, niemiecki, portugalski brazylijski, rosyjski, chiński uproszczony lub japoński.
	Transparency (Przezroczystość)	Przesuwając dżojstik, można zmienić poziom przezroczystości menu (min. 0/maks. 100).
	Timer (Czasomierz)	Ustawia czas, przez jaki menu ekranowe ma być aktywne od ostatniego momentu, kiedy dżojstik był używany. Przesuń dżojstik, aby ustawić suwak w odstępach 1-sekundowych, od 5 do 60 sekund.
	Reset Menu (Resetowanie menu)	Resetuje wszystkie ustawienia w menu Menu do domyślnych wartości fabrycznych.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
☆	Personalize (Personalizowanie)	
Shortcut Key 1 (Klawisz skrótu 1)	Umożliwia wybór funkcji spośród Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych), Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier), Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen), Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast), Input Source (Źródło wejścia) lub Volume (Głośność) i ustawienie jej jako klawisza skrótu. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.	
Shortcut Key 2 (Klawisz skrótu 2)		
Shortcut Key 3 (Klawisz skrótu 3)		
Shortcut Key 4 (Klawisz skrótu 4)		
Shortcut Key 5 (Klawisz skrótu 5)		
Reset Personalization (Zresetuj personalizację)	Resetuje wszystkie ustawienia w menu Personalize (Personalizowanie) do domyślnych wartości fabrycznych.	

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Others (Inne)	
	Display Info (Informacje o monitorze)	Wyświetla informację o bieżących ustawieniach monitora.
	Firmware (Oprogramowanie sprzętowe)	Wyświetla wersję oprogramowania sprzętowego monitora.
	Service Tag (Etykieta serwisowa)	Wyświetla etykietę serwisową monitora. Etykieta serwisowa to unikalny identyfikator alfanumeryczny niezbędny w przypadku kontaktowania się z działem wsparcia technicznego firmy Dell, uzyskiwania dostępu do informacji o gwarancji oraz wyszukiwania najnowszych sterowników w witrynie pomocy technicznej firmy Dell, itp.
	Ambient Light Sensor (Czujnik światła otoczenia)	Po ustawieniu w pozycji On (Wł.) monitor automatycznie ustawi jasność wyświetlacza w zależności od światła otoczenia. Domyślne ustawienie to Off (Wył.).  UWAGA: Po wyświetleniu treści HDR opcja ta zostanie wyłączona.
	Eco Mode (Tryb eko)	Po przejściu komputera w stan gotowości Eco Mode (Tryb eko) umożliwi przejście w tryb gotowości również monitorowi. Domyślne ustawienie to On (Wł.). Wybór ustawienia Off (Wył.) może uniemożliwić przechodzenie monitora w tryb gotowości.  UWAGA: Naciśnięcie dżojstika może wybudzić monitor po jego przejściu w tryb gotowości.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	OLED Panel Maintenance (Konservacja panelu OLED)	

Funkcja ta zapobiega zatrzymywaniu się obrazu na ekranie, zapewniając następujące funkcje:

- **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli):** Aby zredukować tymczasowe zatrzymanie się obrazu na ekranie, można ręcznie aktywować tę funkcję po używaniu monitora przez kilka godzin. Alternatywnie funkcja ta zostanie aktywowana automatycznie po 4/20 godzinach pracy monitora. Proces trwa około od 6 do 8 minut.

 **UWAGA: W trakcie procesu odświeżania wskaźnik diody LED będzie migał powoli na zielono.**

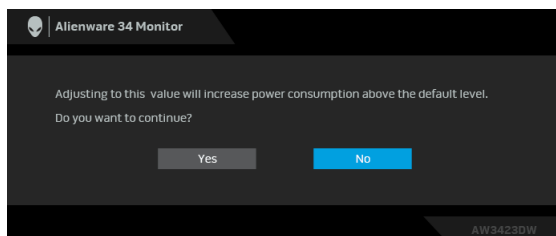
 **UWAGA: Jeśli łączny czas korzystania przekroczy 4 godziny, Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli) zostanie aktywowany automatycznie po przejściu monitora w tryb gotowości.**

- **Panel Refresh (Odświeżenie panelu):** Aby zapobiec zatrzymaniu się obrazu na stałe spowodowanego przez statyczną zawartość, gdy monitor jest używany przez 1500 godzin, można tę funkcję aktywować ręcznie, aby odświeżyć piksele. W innym razie funkcja zostanie aktywowana automatycznie, jeśli łączny czas użytkowania przekroczy fabryczne ustawienie domyślne (1500 godzin). Zakończenie procesu trwa około godziny.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	OLED Panel Maintenance (Konservacja panelu OLED)	 UWAGA: W trakcie procesu odświeżania wskaźnik diody LED będzie migał powoli na czerwono.  UWAGA: Aby poprawić wydajność Panel Refresh (Odświeżenie panelu), aktywuj funkcję w zakresie temperatury od 0°C do 45°C. ▪ Auto Warning Message (Automatyczny komunikat ostrzegawczy): Automatyczne dostarczanie komunikatów ostrzegawczych jako przypomnień, gdy łączny czas użytkowania przekracza domyślne ustawienia fabryczne. Domyślne ustawienie to On (Wł.). Jeśli wybierzesz opcję Off (Wył.), komunikat ostrzegawczy nie jest wyświetlany, ale zliczanie sumy godzin użytkowania jest kontynuowane.  UWAGA: Jeśli dla funkcji Auto Warning Message (Automatyczny komunikat ostrzegawczy) wybrano Off (Wył.), a suma czasu użytkowania przekracza 4 godziny, zostanie automatycznie aktywowana funkcja Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli) po naciśnięciu przycisku zasilania monitora lub gdy monitor przejdzie w tryb gotowości.  UWAGA: Ta opcja jest dostępna tylko w najnowszej wersji oprogramowania sprzętowego (A01).
	Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)	Resetuje wszystkie ustawienia menu ekranowego do domyślnych wartości fabrycznych.

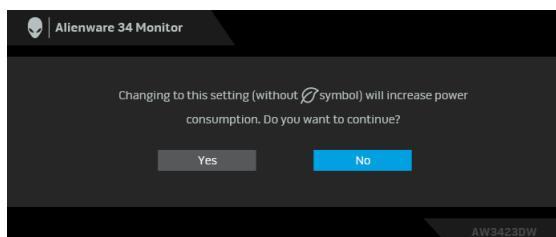
Komunikat ostrzegawczy menu ekranowego

W przypadku wyboru ustawienia **Brightness (Jasność)** po raz pierwszy powyżej poziomu domyślnego, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



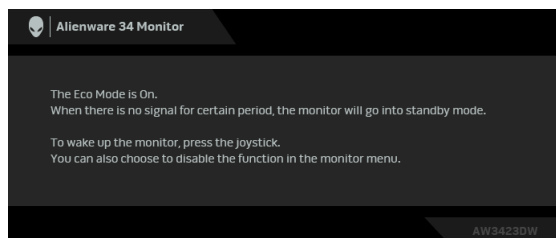
UWAGA: Jeśli wybierzesz opcję Yes (Tak), przy kolejnej zmianie ustawienia **Brightness (Jasność)** komunikat nie zostanie wyświetlony.

Po zmianie domyślnego ustawienia funkcji oszczędzania energii po raz pierwszy, np. **Eco Mode (Tryb eko)** lub **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)** zostanie wyświetlony następujący komunikat:

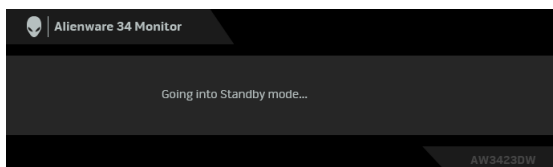


UWAGA: Jeśli wybierzesz opcję Yes (Tak) dla dowolnej funkcji ze wspomnianych powyżej, komunikat ten nie będzie wyświetlany przy kolejnej zmianie ustawień tych funkcji. W przypadku przywrócenia do ustawień fabrycznych komunikat zostanie wyświetlony ponownie.

Gdy monitor przechodzi do trybu gotowości, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



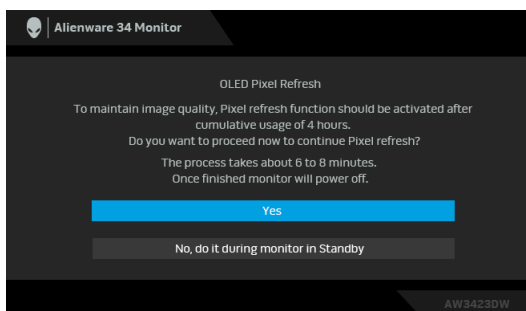
Gdy jest włączona opcja Eco Mode (Tryb eko)



Gdy jest wyłączona opcja Eco Mode (Tryb eko)

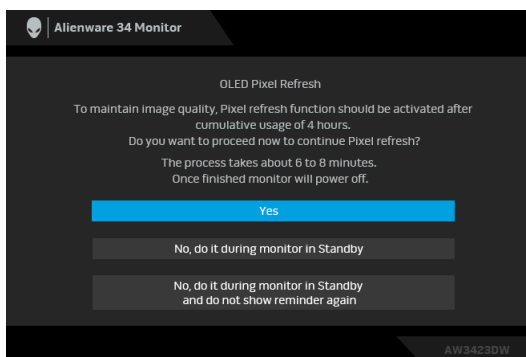
Uaktywnij komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do **OSD**.

W przypadku wyboru opcji **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli)**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



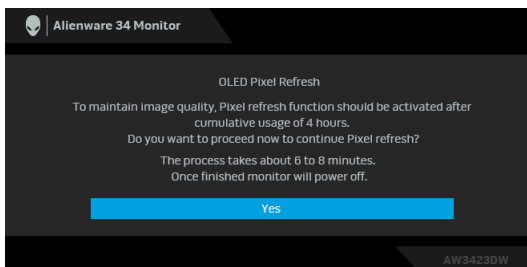
Po wybraniu **Yes (Tak)** monitor zostanie wyłączony, a proces odświeżania zostanie uruchomiony automatycznie. Proces trwa około od 6 do 8 minut.

Po włączeniu monitora po łącznie czterech godzinach używania funkcja **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli)** zostanie automatycznie uruchomiona, a użytkownik otrzyma powiadomienie poprzez wyświetlenie następującego komunikatu:



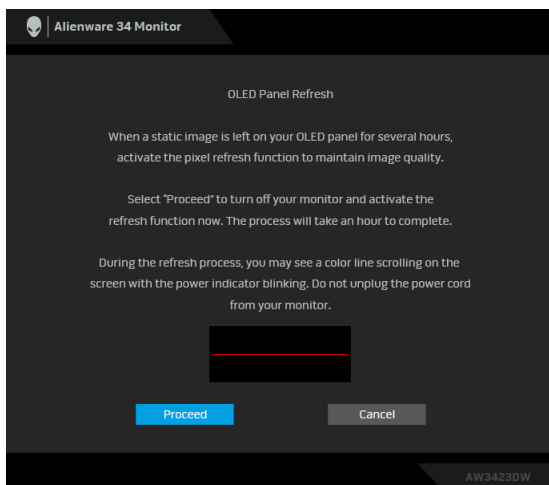
Wybierz opcję **Yes (Tak)**, a następnie proces odświeżania zostanie uruchomiony automatycznie po wyłączeniu monitora. Proces trwa około od 6 do 8 minut.

Po wyłączeniu monitora po łącznie dwudziestu godzinach używania funkcja **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli)** zostanie automatycznie uruchomiona, a użytkownik otrzyma powiadomienie poprzez wyświetlenie następującego komunikatu:



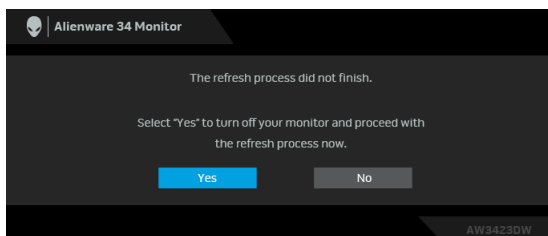
Wybierz opcję **Yes (Tak)**, a następnie proces odświeżania zostanie uruchomiony automatycznie po wyłączeniu monitora. Proces trwa około od 6 do 8 minut.

Po wybraniu opcji **Panel Refresh (Odświeżenie panelu)** lub po przekroczeniu łącznie 1500 godzin używania monitora zostanie wyświetlony następujący komunikat:

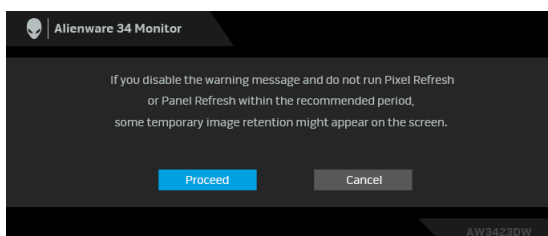


Wybierz opcję **Proceed (Przejdź dalej)**, a następnie proces odświeżania zostanie uruchomiony automatycznie. Zakończenie procesu trwa około godziny.

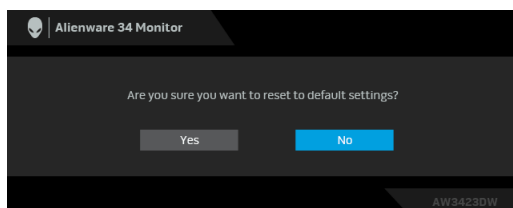
Naciśnięcie przycisku zasilania podczas procesu uruchamiania **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli)** lub **Panel Refresh (Odświeżenie panelu)** spowoduje wyświetlenie poniższego komunikatu:



W przypadku ustawienia **Auto Warning Message (Automatyczny komunikat ostrzegawczy)** na **Off (Wył.)** zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Gdy wybrana jest funkcja **Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



Zobacz [Wykrywanie i usuwanie usterek](#), aby uzyskać więcej informacji.

Ustawianie maksymalnie rozdzielczości

 **UWAGA: Czynności mogą się nieznacznie różnić w zależności od posiadanej wersji systemu Windows.**

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość dla monitora:

W systemie Windows 8.1:

1. W przypadku systemu Windows 8.1 wybierz kafelek Pulpit, aby przełączyć się na klasyczny pulpit.
2. Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i wybierz **Rozdzielczość ekranu**.
3. W przypadku podłączonego więcej niż jednego monitora, pamiętaj, aby wybrać **AW3423DW**.
4. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość ekranu** i wybierz opcję **3440 x 1440**.
5. Kliknij **OK**.

W systemach Windows 10 i Windows 11:

1. Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i kliknij opcję **Ustawienia wyświetlania**.
2. W przypadku podłączenia więcej niż jednego monitora pamiętaj, aby wybrać **AW3423DW**.
3. Kliknij rozwijaną listę **Rozdzielczość ekranu** i wybierz **3440 x 1440**.
4. Kliknij opcję **Zachowaj zmiany**.

Jeśli opcja 3440 x 1440 nie jest widoczna, konieczne jest zaktualizowanie sterownika karty graficznej do najnowszej wersji. Zależnie od rodzaju komputera wykonaj jedną z następujących procedur:

Jeżeli masz komputer stacjonarny lub laptop firmy Dell:

- Przejdź na stronę sieci web www.dell.com/support, wprowadź znak serwisowy i pobierz najnowszy sterownik do posiadanej karty graficznej.

Jeżeli używasz komputera firmy innej niż Dell (laptop lub stacjonarny):

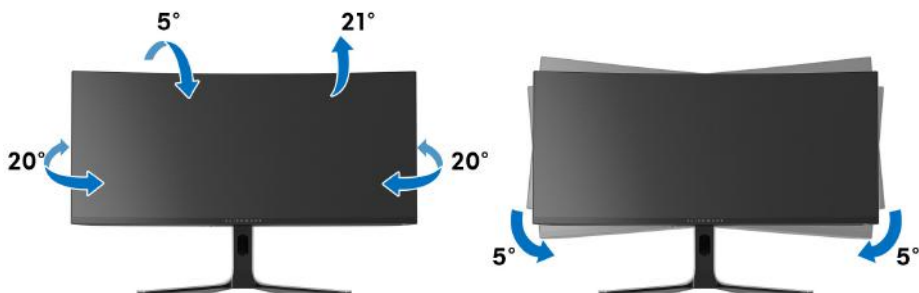
- Przejdź na stronę pomocy technicznej posiadanego komputera i pobierz najnowsze sterowniki karty graficznej.
- Przejdź na stronę sieci Web producenta karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki.

Używanie nachylenia, obrotu w poziomie i pionowego wydłużenia

UWAGA: Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie podłączania stojaka dostarczanego wraz z monitorem. W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.

Nachylenie i wydłużenie w poziomie

Po przymocowaniu stojaka do monitora można pochyłać i obracać monitor tak, aby uzyskać najlepszy kąt wyświetlania.



UWAGA: Stojak nie jest zamontowany fabrycznie.

UWAGA: Kąt tego monitora względem płaszczyzny wynosi pomiędzy -5° a $+5^\circ$, bez możliwości ruchu obrotowego.

Wydłużenie w pionie

UWAGA: Podstawę można wydłużyć w pionie do 110 mm. Na poniższych rysunkach przedstawiono sposób wydłużania podstawy w pionie.



Korzystanie z aplikacji AlienFX

Możesz skonfigurować efekty podświetlenia LED w wielu odległych strefach na monitorze Alienware za pośrednictwem AlienFX w Alienware Command Center (AWCC).

 **UWAGA: Jeżeli posiadasz komputer stacjonarny lub laptop do gier Alienware Gaming, możesz uzyskać bezpośredni dostęp do funkcji AWCC (Alienware Command Center) w celu sterowania światleniem.**

 **UWAGA: Więcej informacji można uzyskać, przechodząc do sekcji pomocy online Alienware Command Center.**

Wymagania wstępne

Przed instalacją funkcji AWCC w systemie innym niż Alienware:

- Upewnij się, że system operacyjny zainstalowany na Twoim komputerze to Windows 10 R3 lub w nowszej wersji.
- Upewnij się, że posiadasz aktywne połączenie z internetem.
- Upewnij się, że dołączony kabel przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) jest podłączony zarówno do monitora firmy Alienware jak i do komputera.

Instalacja AWCC za pośrednictwem aktualizacji systemu Windows

1. Aplikacja AWCC jest pobrana i zostanie automatycznie zainstalowana. Zakończenie instalacji trwa kilka minut.
2. Przejdź do folderu programu w celu zapewnienia pomyślnego przeprowadzenia instalacji. Aplikację AWCC można też znaleźć w menu **Start**.
3. Uruchom AWCC i wykonaj następujące czynności w celu pobrania dodatkowych komponentów oprogramowania:
 - W oknie **Ustawienia** kliknij opcję **Windows Update**, a następnie kliknij opcję **Sprawdź aktualizacje**, aby sprawdzić postęp aktualizacji sterownika Alienware.
 - W przypadku braku reakcji ze strony aktualizacji sterownika na komputerze, zainstaluj AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell.

Instalacja AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell

1. Wpisz AW3423DW w polu zapytania na stronie www.dell.com/support/drivers i pobierz najnowszą wersję dla:
 - Aplikacji Alienware Command Center
 - Sterownik Alienware Gaming Monitor Communication
2. Przejdź do folderu, w którym zapisane zostały pliki konfiguracji.
3. Kliknij dwukrotnie plik konfiguracji i postępuj zgodnie z wyświetlanymi na ekranie instrukcjami, aby zakończyć instalację.

Nawigacja w oknie AlienFX

Dzięki Alienware Command Center aplikacja AlienFX umożliwia sterowanie kolorami oświetlenia LED i efektami przejścia dla monitora Alienware. Na ekranie głównym AWCC kliknij opcję **FX** na górnym pasku menu, aby uzyskać dostęp do ekranu głównego AlienFX.



Poniższa tabela opisuje funkcje i właściwości na ekranie głównym:

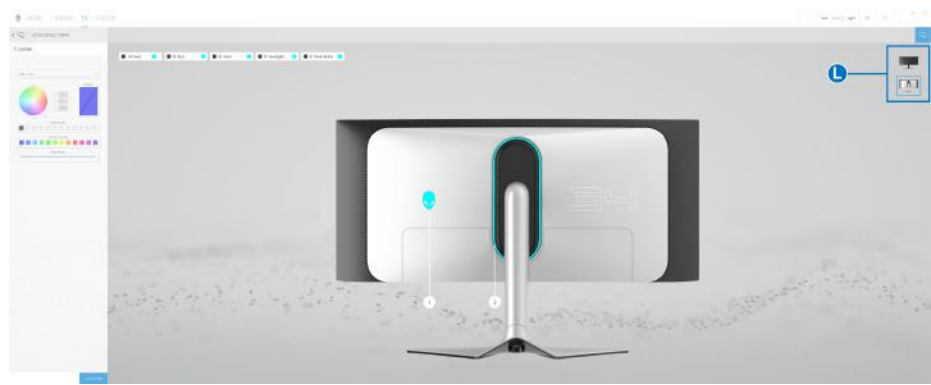
Numeracja	Funkcje	Opisy
A	CREATE NEW THEME... (UTWÓRZ NOWĄ KOMPOZYCJĘ...)	Kliknij  , a następnie wprowadź nazwę w polu tekstowym, aby dodać kompozycję.

Numeracja	Funkcje	Opisy
B	Edytuj elementy sterowania	▪ EDIT (EDYTUJ): Zapewnia opcje umożliwiające personalizację ustawień oświetlenia dla określonej kompozycji. ▪ GO DIM (WŁĄCZ PRZYCIEMNIENIE): Przyciemnia światło. ▪ GO DARK (WŁĄCZ CIEMNOŚĆ): Wyłączy oświetlenie.
C	Komponenty kompozycji	Przy użyciu tych komponentów (LIGHTING (OŚWIETLENIE), MACROS (MAKRA), SETTINGS (USTAWIENIA)) można ustawić wybrany motyw jako aktywny.
D	Lista THEMES (KOMPOZYCJE)	Wyświetla kompozycje w widoku listy lub siatki.
E	Elementy sterowania tłem	Dostosowuje efekty animacji tła.
F	Pomoc	Kliknij, aby uzyskać dostęp do pomocy online AWCC.
G	Elementy sterowania okna	Przy użyciu tych przycisków można minimalizować, maksymalnie powiększać lub przywracać rozmiar okna. Wybór  spowoduje zamknięcie aplikacji.

Po rozpoczęciu personalizacji określonej kompozycji wyświetlony powinien być następujący ekran:



Ekran z przednim widokiem monitora



Ekran z tylnym widokiem monitora

Poniższa tabela opisuje funkcje i właściwości na ekranie:

Numeracja	Funkcje	Opisy
H	Panel LIGHTING (OŚWIECLENIE)	Przy użyciu elementów sterowania na tym panelu można skonfigurować efekty podświetlenia dla określonego tematu. Szczegółowe informacje można znaleźć w Ustawianie efektów oświetlenia .

Numeracja	Funkcje	Opisy
I	SAVE THEME (ZAPISZ KOMPOZYCJĘ)	Kliknij, aby zapisać wszystkie ustawienia i zmiany dla danej kompozycji.
J	Wybór strefy	Aby dokonać zmian dla pojedynczej strefy, kliknij określone pole wyboru. Aby dokonać zmian dla wszystkich stref, kliknij pole wyboru All Zones (Wszystkie strefy) .
K	Podgląd na żywo	Strefy oświetlenia są wywoływane numerami. Możesz wybrać określoną strefę, klikając numer na obrazie. W przypadku dokonywania zmian ustawień oświetlenia, na podglądzie monitora wyświetlane są nowe efekty jednocześnie.
L	Miniatury	Wyświetlane są miniatury monitorów Alienware podłączonych do komputera. Na liście miniatur można wybrać obraz wyświetlany w obszarze podglądu na żywo.

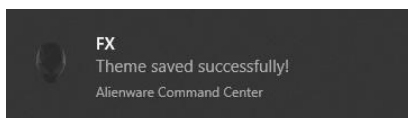
Tworzenie kompozycji

Aby utworzyć kompozycję z preferowanymi ustawieniami oświetlenia:

1. Uruchom AWCC.
2. Kliknij **FX** na górnym pasku menu, aby uzyskać dostęp do ekranu głównego AlienFX.
3. W lewym górnym rogu okna kliknij , aby utworzyć nową kompozycję.
4. W polu tekstowym **CREATE NEW THEME (UTWÓRZ NOWĄ KOMPOZYCJĘ)** wpisz nazwę kompozycji.
5. Określ strefy oświetlenia, dla których chcesz zmodyfikować ustawienia:
 - zaznaczając pola wyboru nad obszarem podglądu na żywo lub
 - klikając oznaczone numerem wywołanie obrazu monitora
6. Na panelu **LIGHTING (OŚWIETLENIE)** wybierz preferowane efekty podświetlenia na rozwijanej liście. Szczegółowe informacje można znaleźć w [Ustawianie efektów oświetlenia](#).

 **UWAGA:** Niektóre efekty są dostępne tylko dla opcji All Zones (Wszystkie strefy), np. Spectrum (Widmo), Static Default Blue (Statyczny niebieski domyślny), Rainbow Cycle (Cykl tęczy), Blink (Miganie), Comet (Kometa), Breathing RGB (Pulsujący RGB) i Racing (Wyścigi).

7. Powtórz krok 5 i krok 6, aby wyświetlić więcej opcji konfiguracji do wyboru.
8. Po zakończeniu kliknij opcję **SAVE THEME (ZAPISZ KOMPOZYCJĘ)**. W prawym dolnym rogu ekranu zostanie wyświetlone powiadomienie typu toast.



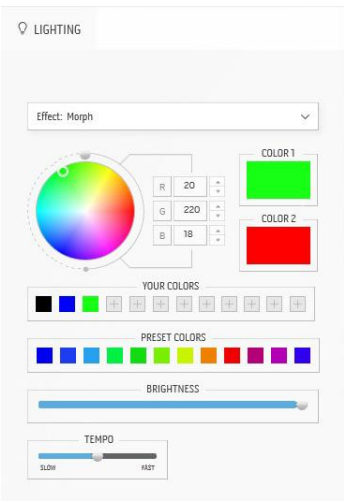
Ustawianie efektów oświetlenia

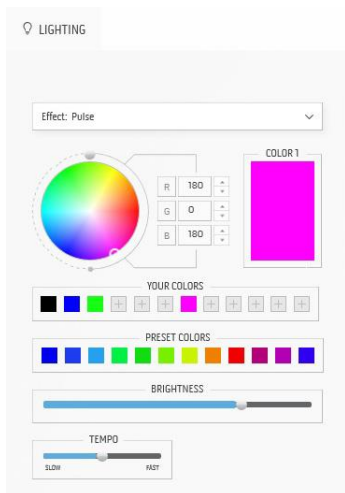
Panel **LIGHTING (OŚWIETLENIE)** udostępnia różne efekty podświetlenia. Klikając opcję **Effect (Efekt)**, możesz otworzyć rozwijane menu z dostępnymi opcjami.



 **UWAGA:** Wyświetlone opcje mogą się różnić w zależności od określonych stref oświetlenia.

Poniższa tabela zawiera podstawowe informacje na temat różnych opcji:

Morph (Przekształcenie)	Opisy
	Efekt zmienia kolor światła poprzez łagodne przechodzenie do innego koloru. Aby dostosować przekształcenie: - Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY). Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w pierwszym polu.  UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B. - Aby dodać wybrany kolor do listy YOUR COLORS (TWOJE KOLORY) w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.  UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy. - Powtórz poprzednie czynności, aby określić Color 2 (Kolor 2), który ma być końcowym kolorem światła. - Przeciągnij suwak opcji BRIGHTNESS (JASNOŚĆ), aby ustawić jasność koloru. - Przeciągnij suwak opcji TEMPO, aby ustawić szybkość przechodzenia.



Efekt powoduje migotanie światła z krótkimi przerwami.

Aby dostosować pulsowanie:

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

 **UWAGA:** Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.

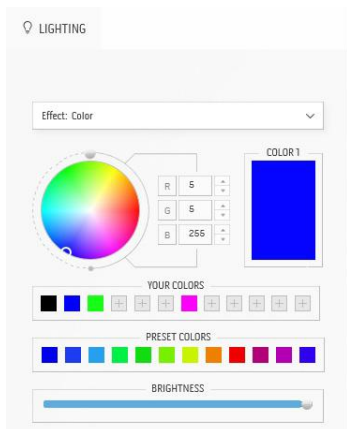
2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

 **UWAGA:** Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.

3. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.
4. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość pulsowania.

Color (Kolor)

Opisy



Efekt ten sprawia, że światło LED świeci jednym, ciągłym kolorem.

Aby dostosować kolor:

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

 **UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.**

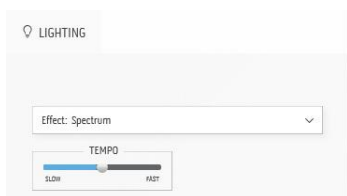
2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

 **UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.**

3. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.

Spectrum (Widmo)

Opisy



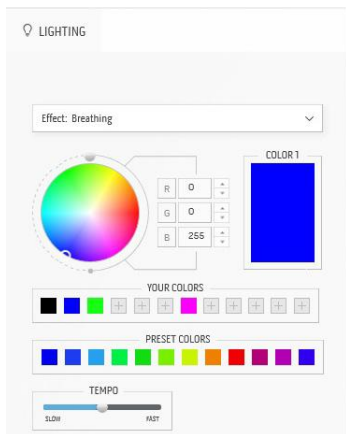
Efekt ten sprawia, że światło zmienia się w kolejności widma: czerwony, pomarańczowy, żółty, zielony, niebieski, indygo i fioletowy.

Możesz przeciągnąć suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.

 **UWAGA: Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wyboru opcji All Zones (Wszystkie strefy) w celu regulacji oświetlenia.**

Breathing (Pulsujący)

Opisy



Efekt ten sprawia, że oświetlenie zmienia się z jasnego na przyciemnione.

Aby dostosować pulsujący:

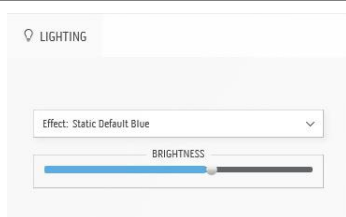
1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

 **UWAGA:** Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.

2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWÓJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.
3. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.

Static Default Blue (Statyczny niebieski domyślny)

Opisy



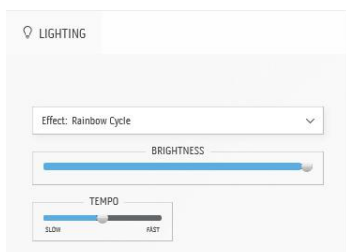
Efekt ten sprawia, że światło świeci się stałym niebieskim światłem.

Można przeciągnąć suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby zmienić intensywność koloru.

 **UWAGA:** Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wyboru opcji **All Zones (Wszystkie strefy)** w celu regulacji oświetlenia.

Rainbow Cycle (Cykl tęczy)

Opisy



Efekt ten sprawia, że światło zmienia kolory w kolejności kolorów tęczy.

Można przeciągnąć suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby zmienić intensywność koloru.

Możesz przeciągnąć suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.

 **UWAGA:** Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wyboru opcji **All Zones (Wszystkie strefy)** w celu regulacji oświetlenia.

Blink (Miganie)

Opisy



Efekt ten powoduje szybkie miganie oświetlenia w kolorach RGB.

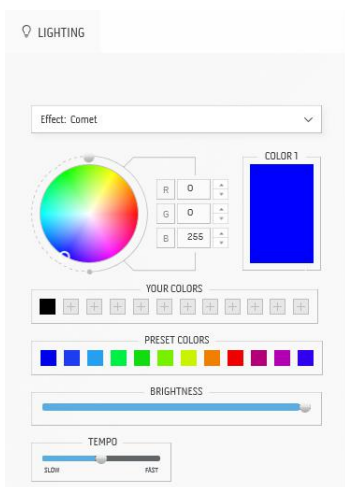
Można przeciągnąć suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby zmienić intensywność koloru.

Możesz przeciągnąć suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.

 **UWAGA:** Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wyboru opcji **All Zones (Wszystkie strefy)** w celu regulacji oświetlenia.

Comet (Kometa)

Opisy



Wybierz, aby uzyskać efekt oświetlenia dynamicznej komety.

Wprowadzanie zmian:

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

 **UWAGA:** Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.

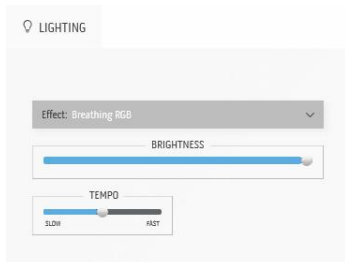
2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij . Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

 **UWAGA:** Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.

3. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.
4. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość pulsowania.

Breathing RGB (Pulsujący RGB)

Opisy



Wybierz, aby zastosować efekt pulsowania światła RGB.

Można przeciągnąć suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby zmienić intensywność koloru.

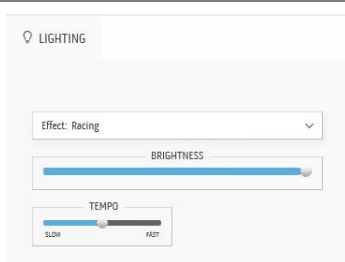
Możesz przeciągnąć suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.



UWAGA: Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wyboru opcji **All Zones (Wszystkie strefy)** w celu regulacji oświetlenia.

Racing (Wyścigi)

Opisy



Efekt ten powoduje miganie oświetlenia w szybkim cyklu kolorów RGB.

Można przeciągnąć suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby zmienić intensywność koloru.

Możesz przeciągnąć suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.



UWAGA: Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wyboru opcji **All Zones (Wszystkie strefy)** w celu regulacji oświetlenia.

Wykrywanie i usuwanie usterek

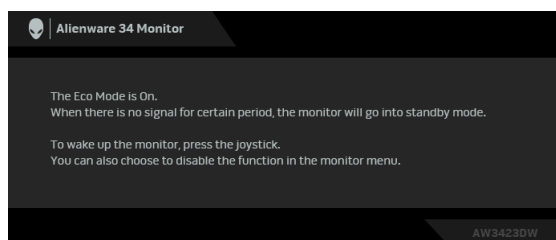
 **PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

Autotest

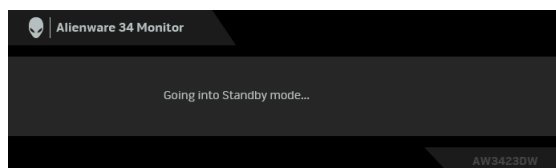
Monitor udostępnia funkcję automatycznego testu funkcji, umożliwiającą sprawdzenie prawidłowego funkcjonowania. Jeżeli monitor i komputer są prawidłowo podłączone ale ekran monitora pozostaje ciemny, należy uruchomić automatyczny test monitora, wykonując następujące czynności:

1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz kabel video od komputera.
3. Włącz monitor.

 **UWAGA:** Na ekranie powinno zostać wyświetlone okno dialogowe z informacją, że monitor działa prawidłowo i nie odbiera sygnału video. W trybie autotestu dioda zasilania LED miga na biało (kolor domyślny).



Gdy jest włączona opcja Eco Mode (Tryb eko)



Gdy jest wyłączona opcja Eco Mode (Tryb eko)

 **UWAGA:** To okno dialogowe jest również wyświetlane podczas normalnego działania, jeżeli zostanie odłączony lub uszkodzony kabel video.

4. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel video; następnie włącz komputer i monitor.

Jeśli po wykonaniu czynności powyżej monitor nie wyświetla wyjścia video, problem może być związany z kartą graficzną lub komputerem.

Wbudowana diagnostyka

Monitor posiada wbudowane narzędzie diagnostyczne pomagające w określeniu, czy występujący nietypowy wygląd ekranu jest wewnętrznym problemem monitora lub komputera i karty graficznej.

 **UWAGA: Wbudowaną diagnostykę możesz uruchomić tylko, kiedy przewód video jest odłączony i monitor jest w trybie autotestu.**

Aby uruchomić wbudowaną diagnostykę:

1. Upewnij się, czy ekran jest czysty (brak drobinek kurzu na powierzchni ekranu).
2. Przesuń dżojstik w lewo i przytrzymaj przez pięć sekund. Po 1 sekundzie pojawi się szary ekran.
3. Sprawdź, czy ekran nie jest uszkodzony lub czy nie działa nieprawidłowo.
4. Naciśnij dżojstik. Kolor ekranu zmieni się na czerwony.
5. Sprawdź, czy ekran nie jest uszkodzony lub czy nie działa nieprawidłowo.
6. Powtórz czynności 4 i 5 w celu sprawdzenia wyświetlania na ekranach zielonym, niebieskim, czarny i białym.

Test jest zakończony po wyświetleniu białego ekranu. Aby wyjść, naciśnij dżojstik ponownie.

Jeśli nie wykryto żadnych nieprawidłowości obrazu ekranowego z użyciem wbudowanego narzędzia diagnostycznego oznacza to, że monitor działa normalnie. Sprawdź kartę video i komputer.

Typowe problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje dotyczące powszechnych problemów z monitorem, które mogą wystąpić i możliwe rozwiązania tych problemów:

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Brak video/ wyłączona dioda LED zasilania	Brak obrazu	▪ Upewnij się, że kabel video łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany. ▪ Sprawdź, czy działa prawidłowo gniazdo zasilania, używając dowolnego innego urządzenia elektrycznego. ▪ Upewnij się, że został do końca naciśnięty przycisk zasilania. ▪ Upewnij się, że w menu Input Source (Źródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.
Brak video/ włączona dioda LED zasilania	Brak obrazu lub brak jasności	▪ Zwiększ poziom jasności i kontrastu w menu Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast). ▪ Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora. ▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. ▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę. ▪ Upewnij się, że w menu Input Source (Źródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia.
Słaba ostrość	Obraz niewyraźny lub nieostry	▪ Wyeliminuj przedłużacze wideo. ▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Ustaw rozdzielczość wideo na prawidłowy format obrazu.

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Drżący/ niestabilny obraz video	Falujący obraz lub przerywanie ruchu	▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Sprawdź czynniki środowiskowe. ▪ Zmień usytuowanie monitora i wykonaj test w innym pomieszczeniu.
Brakujące piksele	Na ekranie OLED pojawiają się plamy	▪ Klika razy włącz i wyłącz zasilanie. ▪ Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii OLED. ▪ Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem: www.dell.com/pixelguidelines.
Wypalone piksele	Na ekranie OLED pojawiają się jasne plamy	▪ Klika razy włącz i wyłącz zasilanie. ▪ Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii OLED. ▪ Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem: www.dell.com/pixelguidelines.
Problemy z jasnością	Obraz za ciemny lub za jasny	▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Ustaw poziom jasności i kontrastu w menu Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast).
Zniekształcenia geometryczne	Ekran nie jest prawidłowo wyśrodkowany	Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Poziome/ pionowe linie	Na ekranie wyświetla się jedna lub więcej linii	▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Wykonaj automatyczny test funkcji monitora i sprawdź, czy linie te występują również w trybie automatycznego testu. ▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. ▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę.
Problemy dotyczące synchronizacji	Obraz na ekranie jest pomieszany lub pourywany	▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Wykonaj autotest monitora i sprawdź, czy również w trybie autotestu obraz jest również pomieszany. ▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. ▪ Uruchom ponownie komputer w <i>trybie awaryjnym</i>.
Zagadnienia związane z bezpieczeństwem	Widoczny dym lub iskry	▪ Nie należy podejmować żadnych czynności usuwania usterek. ▪ Kontakt z firmą Dell niezwłocznie.
Okresowe problemy	Wadliwe działanie monitora pojawia się i zanika	▪ Upewnij się, że kabel video służący do podłączania monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany. ▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. ▪ Wykonaj automatyczny test funkcji monitora i sprawdź, czy również w trybie automatycznego testu pojawiają się okresowe problemy.

Typowe symptomy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Brakujące kolory	Brak kolorów obrazu	- Wykonaj funkcję autotestu w celu sprawdzenia działania monitora. - Upewnij się, że kabel video służący do podłączania monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany. - Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.
Nieprawidłowe kolory	Niewłaściwe kolory obrazu	- Zmień ustawienia opcji Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) w menu OSD Game (Gra) w zależności od zastosowania. - Ustaw wartość R/G/B w obszarze Custom Color (Kolor dostosowany) w menu ekranowym Game (Gra). - Uruchom wbudowaną diagnostykę.
Nieprawidłowy kolor w trybie HDR	Kolorowe pasma na obrazach	Spróbuj zmniejszyć częstotliwość (DP: 3440 x 1440 przy 144 Hz, HDMI: 3440 x 1440 przy 60 Hz).

Problemy specyficzne dla produktu

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Za mały obraz na ekranie	Obraz jest wyśrodkowany na ekranie ale nie wypełnia całego obszaru widzenia	Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.
Nie można ustawić monitora za pomocą dżojstika	OSD nie wyświetla się na ekranie	Wyłącz monitor, odłącz przewód zasilający, a następnie podłącz go z powrotem i włącz monitor.

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Brak sygnału wejściowego po naciśnięciu elementów sterowania użytkownika	Brak obrazu, światło diody LED jest białe	▪ Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie oszczędzania energii, poprzez przesunięcie myszy lub naciśnięcie dowolnego przycisku na klawiaturze. ▪ Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz go ponownie. ▪ Zresetuj komputer lub odtwarzacz video.
Obraz nie wypełnia całego ekranu	Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu	▪ Jest to spowodowane różnymi formatami video (współczynnik proporcji), monitor może wyświetlać na całym ekranie. ▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę.
Obrazy są wyświetlane nieprawidłowo, gdy kabel DP/HDMI jest podłączony do notebooka/komputera stacjonarnego przez adapter USB-C lub stację dokującą	Wyświetlacz zawiesza się, występuje czarny ekran lub obraz jest wyświetlany nieprawidłowo	Nie używaj adaptera USB-C ani stacji dokującej. Podłącz kabel DP/HDMI bezpośrednio do notebooka/komputera stacjonarnego.

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Migotanie ekranu	Na wyświetlanych obrazach występuje zauważalne migotanie	▪ Użyj natywnej rozdzielczości monitora (3440 x 1440 przy 60 Hz) lub wyższej częstotliwości odświeżania. ▪ Jeśli zmienna częstotliwość odświeżania (VRR) urządzenia jest włączona, wyłącz opcję zmiennej częstotliwości odświeżania (VRR). ▪ Jeśli używasz karty graficznej NVIDIA i funkcja G-Sync jest włączona, wyłącz funkcję G-Sync. ▪ Jeśli używasz karty graficznej AMD i funkcja Free-Sync jest włączona, wyłącz funkcję Free-Sync. ▪ Zaktualizuj sterownik karty graficznej i oprogramowanie układowe do najnowszej wersji. ▪ Zmień kabel łączący monitor z systemem. Wadliwy kabel może spowodować przerwanie sygnału podczas przesyłania. ▪ Sprawdź otoczenie. Migotanie ekranu mogą powodować pola elektromagnetyczne. Jeśli do tej samej listwy zasilającej co monitor jest podłączone inne urządzenie, spróbuj je odłączyć.

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Utrzymywanie się stałego obrazu na monitorze po pozostawieniu go przez dłuższy czas	Na ekranie pojawia się słaby cień z obrazu statycznego	▪ Ustaw ekran tak, aby wyłączał się po kilku minutach bezczynności. Można to dostosować w Opcjach zasilania systemu Windows lub w ustawieniach oszczędzania energii komputera Mac. ▪ Alternatywnie, użyj dynamicznie zmieniającego się wygaszacza ekranu. ▪ Zastosuj funkcję Pixel Refresh (Odświeżanie pikseli) lub Panel Refresh (Odświeżanie panelu). Zobacz rozdział OLED Panel Maintenance (Konserwacja panelu OLED).
Nierówność luminancji lub koloru na obrazach na ekranie	Na ekranie pojawiają się widoczne plamy (jasne lub ciemne), linie lub efekt Mura	

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
W trybie HDR Peak 1000 (Wartość szczytowa 1000 HDR) wyświetlane obrazy są bardziej przyciemnione niż w trybie HDR 400 True Black	Tryb HDR Peak 1000 (Wartość szczytowa 1000 HDR) jest idealny do zawartości HDR przy maksymalnej szczytowej jasności 1000 nitów. W przypadku wyświetlania zawartości innych niż HDR, np. przeglądarek i aplikacji do edycji, poziom jasności w trybie HDR Peak 1000 (Wartość szczytowa 1000 HDR) jest zauważalnie niższy w porównaniu do poziomu jasności w trybie HDR 400 True Black ze względu na metodę sterowania luminancji paneli OLED.	- W przypadku wyświetlania treści innych niż HDR, np. aplikacji Office, należy wyłączyć funkcję wyświetlania HDR w ustawieniach wyświetlania systemu Windows. - W przypadku wyświetlania filmów HDR lub gier o maksymalnej szczytowej jasności 1000 nitów, ustaw HDR Mode (Tryb PBP) na HDR Peak 1000 (Wartość szczytowa 1000 HDR). - W przypadku wyświetlania filmów HDR lub gier zgodnych ze standardem DisplayHDR 400 True Black, ustaw HDR Mode (Tryb PBP) na HDR 400 True Black.
Występuje przesunięcie pikseli	Obraz na ekranie nieznacznie się przesuwa	Przesunięcie pikseli to funkcja powodująca przesunięcie pikseli na ekranie w celu zapobieżenia utrwaleniu obrazu na panelach QD-OLED. Nie ma to wpływu na oglądanie.
Problem z wentylatorem	Wentylator wewnątrz monitora pracuje w trybie uśpienia lub przy wyłączonym zasilaniu	To normalne działanie, że wentylator pracuje nieprzerwanie przez około 9 minut po wyłączeniu zasilania lub po przejściu komputera w tryb uśpienia.

Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus)

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Nie działa interfejs USB	Nie działają urządzenia peryferyjne USB	▪ Sprawdź, czy monitor jest włączony. ▪ Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych. ▪ Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych). ▪ Wyłącz, a następnie włącz ponownie monitor. ▪ Uruchom ponownie komputer. ▪ Niektóre urządzenia USB, takie jak zewnętrzny przenośny dysk twardy, wymagają zasilania prądem o wyższej mocy; podłącz urządzenie bezpośrednio do systemu komputerowego.
Interfejs SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) jest wolny	Urządzenia peryferyjne SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) działają wolno lub w ogóle nie działają	▪ Sprawdź, czy komputer jest zgodny ze standardem SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1). ▪ Niektóre komputery posiadają porty USB 3.2, USB 2.0 i USB 1.1. Sprawdź, czy używany jest prawidłowy port USB. ▪ Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych. ▪ Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych). ▪ Uruchom ponownie komputer.

Specyficzne objawy	Co się dzieje	Możliwe rozwiązania
Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB zostaną wyłączone, jeśli podłączone zostanie urządzenie USB 3.2	Czas reakcji bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB jest wolny lub urządzenia te działają tylko wtedy, gdy zmniejsza się odległość pomiędzy danym urządzeniem a jego odbiornikiem	▪ Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniami peryferyjnymi USB 3.2 a bezprzewodowym odbiornikiem USB. ▪ Ustaw bezprzewodowy odbiornik USB możliwie jak najbliżej bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB. ▪ Użyj przedłużacza kabla USB, aby ustawić bezprzewodowy odbiornik USB jak najdalej od portu USB 3.2.

Dodatek

Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów

Uwaga FCC i inne informacje dotyczące przepisów, można uzyskać na stronie sieci web przepisów zgodności, pod adresem www.dell.com/regulatory_compliance.

Kontakt z firmą Dell

Klienci w USA powinni dzwonić na numer 800-WWW-DELL (800-999-3355).

 **UWAGA:** Jeżeli nie masz włączonego połączenia internetowego, informacje kontaktowe możesz znaleźć na fakturze, dokumencie zakupu, w liście przewozowym, na rachunku lub w katalogu produktów Dell.

Dell oferuje kilka opcji wsparcia i serwisu on-line lub telefonicznego. Dostępność zależy od kraju i produktu, a niektóre z usług mogą być w Twoim rejonie niedostępne.

- Pomoc techniczna online: www.dell.com/support/monitors
- Kontaktowanie się z firmą Dell: www.dell.com/contactdell

Baza danych produktów UE etykiet energetycznych i kart informacyjnych produktów

AW3423DW: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1049154>