



Product and Regulatory Guide,
Limited Warranty & Agreement

XBOX ONE PRODUCT GUIDE, LIMITED WARRANTY & AGREEMENT

For Xbox One console, Kinect for Xbox One sensor, and accessory product manuals, go to xbox.com/xboxone/support/manual. **Kinect for Xbox One sensor and adapter may be sold separately.**

IMPORTANT PRODUCT SAFETY AND WARRANTY INFORMATION

! This symbol identifies safety and health information in this product guide

Read this guide for important safety and health information for the product that you have purchased.

! **WARNING:** Failure to properly set up, use, and care for the Xbox One console and Kinect for Xbox One sensor can increase the risk of serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories. Read this product guide for important safety and health information or go to xbox.com/xboxone/manual.

AGREEMENT TO XBOX ONE LIMITED WARRANTY & AGREEMENT AND SOFTWARE LICENSE TERMS

You must accept the Microsoft Services Agreement at microsoft.com/msa, the software license terms at xbox.com/xboxone/slt, and the Limited Warranty & Agreement at xbox.com/xboxone/warranty for your Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox sensor. By purchasing or using the Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox One sensor, you agree to be bound by these terms. Please read them. If you do not accept them, do not set up or use your Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox One sensor and return the Xbox product to Microsoft or your retailer for a refund.

INITIAL CONSOLE SETUP AND UPDATES

You must connect to the Internet for initial console setup and updates before you can play offline (broadband Internet recommended [1.5 mbps down/768 kbps up]). Microsoft account and account on Xbox Live in an Xbox One-supported Xbox Live country/region required for initial setup and updates and for some features; ISP fees apply). For answers to questions about console setup, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit support.microsoft.com

USE WITH INFRARED DEVICES

The Kinect sensor may interfere with or degrade operation of infrared devices, including remote controls and 3D glasses. If you notice interference or reduced range, please try repositioning the Kinect sensor or infrared device. If a Kinect sensor will be used, an Xbox One adapter will be required.

ELECTRICAL SAFETY

! WARNING

As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock, fire, or damage to the Xbox One console or Kinect sensor.

AC-Powered Devices

Select an appropriate power source for your Xbox One console:

- Use only AC power cord that came with your console or that you received from an authorized repair center. If you need a replacement AC power cord, you can find Xbox Customer Support contact information at support.microsoft.com
- Confirm that your electrical outlet provides the type of power indicated on the console (in terms of voltage [V] and frequency [Hz]). If you are not sure of the type of power supplied to your home, consult a qualified electrician.
- Do not use non-standard power sources, such as generators or inverters, even if the voltage and frequency appear acceptable. Use only AC power provided by a standard wall outlet.
- Do not overload your wall outlet, extension cord, power strip, or other electrical receptacle. Confirm that they are rated to handle the total current (in amps [A]) drawn by the Xbox One console (indicated on the console) and any other devices that are on the same circuit.

! CAUTION: Cables and Cords

To reduce potential trip hazards or entanglement hazards, arrange any cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them as they move around or walk through the area and do not allow children to play with cables and cords.

To avoid damaging the power cords and power supply:

- Protect power cords from being walked on or crushed.
- Protect cords from being pinched or sharply bent, particularly where they connect to the power outlet and the console.
- Do not jerk, knot, sharply bend, or otherwise abuse power cords.
- Do not expose power cords to sources of heat.
- Keep children and pets away from power cords. Do not allow them to bite or chew on them.
- When disconnecting power cords, pull on the plug, do not pull on the cord.

If a power cord becomes damaged in any way, stop using it immediately. Visit support.microsoft.com for Xbox Customer Support contact information.

Unplug your Xbox One console during lightning storms or when unused for long periods.

BATTERY POWERED DEVICES

WARNING: Battery Safety

The following precautions apply to all products that use disposable or rechargeable batteries including lithium polymer. Improper battery use may result in serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories as a result of battery fluid leakage, fire, overheating, or explosion. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury: Keep batteries out of reach of children.

Remove the batteries if they are worn out or before storing your device for an extended period. Always remove old, weak, or worn-out batteries immediately and recycle or dispose of them in accordance with local and national/regional disposal regulations.

If a battery leaks, remove all batteries by reversing the installation steps provided for this product, being careful to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes.

If fluid from the battery contacts skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a dry cloth, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.

- Do not crush, open, puncture, mutilate, heat above 35°C (95°F) apply direct heat to, or dispose of batteries in fire.
- Do not mix new and old batteries or batteries of different types (for example, carbon-zinc and alkaline batteries).
- Do not allow metal objects to touch the battery terminals on the device; they can become hot and cause burns.
- Do not carry or place batteries together with necklaces, hairpins or other metal objects.
- Do not leave a battery-powered device in direct sunlight for an extended period, such as on the dash of a car during the summer.
- Do not immerse batteries in water or allow them to become wet.
- Do not connect batteries directly to wall outlets or car cigarette-lighter sockets.
- Do not attempt to connect to the battery terminals unless using a Microsoft approved host device.
- Do not strike, throw, step on, or subject batteries to severe physical shock.
- Do not pierce battery casings in any manner.
- Do not attempt to disassemble or modify batteries in any way.
- Do not recharge batteries near a fire or in extremely hot conditions.

USE AND CARE OF YOUR XBOX ONE CONSOLE

WARNING: Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, open, service, or modify the Xbox One console, Kinect sensor or accessories. Doing so could present the risk of electric shock, fire or other hazard, or damage to your Xbox One console, Kinect sensor or accessories. Evidence of any attempt to open and/or modify the Xbox console, Kinect sensor or accessories, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will void the Limited Warranty and render the Xbox One, Kinect sensor or accessories ineligible for authorized repair. Modifying your console can result in a permanent ban from Xbox Live, which is required for game play and some other console uses.

WARNING: Do not allow the console, battery pack, or sensor to become wet

To reduce the risk of fire or shock, do not expose the console or sensor to rain or other types of moisture.

Use in accordance with these instructions:

- Do not use near any heat sources.
- Do not position the console vertically, unless using an official Microsoft approved stand.
- Only use attachments/accessories specified by Microsoft.
- Disconnect the console from electrical power to prevent the console from being turned on and off or the disc from being ejected during cleaning.
- Clean the outside of the Xbox One only. Make sure that no objects are inserted into ventilation openings.
- Use a dry cloth—do not use abrasive pads, detergents, scouring powders, solvents (for example, alcohol, gasoline, paint thinner, or benzene), or other liquid or aerosol cleaners.
- Do not use compressed air.
- Do not use DVD head cleaner devices.
- Do not attempt to clean connectors.
- Clean the console feet and the surface on which the Xbox One rests with a dry cloth.

Avoid smoke and dust

Do not use the console in smoky or dusty locations. Smoke and dust can damage the console, particularly the optical disc drive.

Disc use

To avoid jamming the disc drive and damaging discs or the console:

- Remove discs before moving the console.
- Never use cracked discs. They can shatter inside the console and jam or break internal parts.
- Always return discs to their storage containers when they are not in the disc drive. Do not store discs in direct sunlight, near a heat source, or on your Xbox One. Always handle discs by their edges. To clean game and other discs:
 - Hold discs by the edges; do not touch the disc surface with your fingers.

- Clean discs using a soft cloth, lightly wiping from the center outward.
- Do not use solvents; they can damage the disc. Do not use disc-cleaning devices.

Metallic objects and stickers

Do not place metallic items or stickers near or on the Xbox One, as they can interfere with controller, networking, and eject and power buttons.

⚠ CAUTION: Stationary images in video games can “burn” into some TV screens, creating a permanent shadow. Consult your TV owner’s manual of manufacturer before playing games.

PLAY SPACE

⚠ WARNING: Gameplay with your Kinect sensor may require varying amounts of movement. To reduce the risk of injury or property damage, take the following precautions before playing:

- Make sure you have enough space to move freely.
- Look in all directions (right, left, forward, backward, down, and up). Make sure there is nothing you might trip on—toys, furniture, or loose rugs, for example.
- Make sure your play space is far enough away from windows, walls, stairs, etc.
- Be aware of children and pets in the area. If necessary, move objects or people out of the play space.

While playing:

- Stay far enough away from your TV to avoid contact.
- Keep enough distance from other players, bystanders, and pets. This distance may vary between games, so take account of how you are playing when determining how far away you need to be.
- Stay alert for objects or people you might hit or trip over. People and objects can move into the area during play, so always be alert to your surroundings.
- Make sure you always have good footing while playing:
- Play on a level floor with enough traction for game activities.
- Make sure to use proper footwear for gaming or are barefoot, if appropriate. Do not wear high-heels, flip-flops, etc.

Don’t overexert yourself

Gameplay with the Kinect sensor may require varying amounts of physical activity.

Consult a doctor before using the sensor if you have any medical condition or issue that affects your ability to safely perform physical activities, or if you:

- are or may be pregnant,
- have heart, respiratory, back, joint, or other orthopedic conditions,
- have high blood pressure,
- have difficulty with physical exercise, or
- have been instructed to restrict physical activity.

Consult your doctor before beginning any exercise routine

or fitness regimen that includes using the Kinect sensor. Do not play under the influence of drugs or alcohol, and make sure your balance and physical abilities are sufficient for any movements while gaming.

Take breaks periodically

Stop and rest if your muscles, joints, or eyes become tired or sore.

If you experience excessive fatigue, nausea, shortness of breath, chest tightness, dizziness, discomfort, or pain, STOP USING IMMEDIATELY and consult a doctor.

PLAY HEALTHY

⚠ WARNING: Important Health Warnings about Playing Video Games

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these “photosensitive epileptic seizures” while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye, or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects. Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit or stand farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.
- If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These

musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendinitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game).

Some studies suggest the amount of time a person performs an activity may be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at xbox.com/xboxone/playhealthy. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

WARNING: Choking Hazard

This device may contain small parts that may be a choking hazard to children under 3. Keep small parts away from children.

Make sure children play safely

Make sure children using any Xbox One accessory together with the Xbox One console and Kinect sensor play safely and within their limits, and make sure that they understand proper use of the system.

Avoid glare

To minimize eyestrain from glare, try the following:

- Position yourself at a comfortable distance from your television or monitor and the Kinect sensor.
- Place your television or monitor and Kinect sensor away from light sources that produce glare, or use window blinds to control light levels.
- Choose soothing natural light that minimizes glare and eyestrain and increases contrast and clarity.
- Adjust your television or monitor brightness and contrast.

CAUTION: Prevent the console from falling

If the Xbox One falls and hits someone, especially a small child, it could cause serious injury. To reduce the risk of such injuries and damage to the Xbox One console, set up the Xbox One according to these instructions. Place the console on a surface that:

- Is flat and level.
- Is stable and not likely to tip over.
- Allows all four feet of the console to be in contact with the surface.

- Is not likely to allow the console to slip or slide off.
- Is clean and free of dust and debris.

Position your Xbox One

Your console should only be used in the horizontal position. If vertical positioning is desired, an official Microsoft approved stand must be used. If you need to change the location of your console, remove discs, power down the system and remove all cables before moving the console.

Prevent the console from overheating

Do not block any ventilation openings on the console. Do not place the console on a bed, sofa, or other soft surface that may block openings. Do not place the console in a confined space, such as a bookcase, rack, or stereo cabinet, unless the space is well ventilated.

Do not place the console near any heat sources, such as radiators, heat registers, stoves, or amplifiers.

Using the Xbox One in an environment where the external temperature varies widely and quickly might damage the console. When moved to a location with a temperature difference of 20 degrees or more from the previous location, allow the console to come to room temperature before turning it on. The console's operating temperature is +5°C (+41°F) to +35°C (+95°F).

WARNING: Hearing Safety

Extended exposure to high sound volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss. To reduce the risk of hearing loss, set the volume loud enough to hear clearly in quiet surroundings, and no louder.

- Do not increase the volume after you start listening. Your ears can adapt over time so that high volume sounds normal, but the high volume may still damage your hearing.
- Do not increase the volume to block out outside noise. The combination of outside noise and sound from your headphones can damage your hearing. Sealed or noise-canceling headphones can reduce outside noise so that you don't have to turn up the volume.
- If you can't understand someone nearby speaking normally, turn down the volume. Sound that drowns out normal speech can damage your hearing. Even with sealed or noise canceling headphones, you should be able to hear nearby people speak.

Minimize your time listening to loud sound

- The more time that you spend exposed to high sound volumes, the more likely you are to damage your hearing. The louder the sound, the less time that is required to damage hearing.
- At maximum volume, listening to music on the device with headphones can permanently damage your hearing in 15 minutes. Even lower volumes can damage hearing if you are exposed to it for many hours. All of the sound that you are exposed to during a day adds up. If you are exposed to other loud sound, it takes less time listening at high volumes to cause hearing damage.
- To safely use the device without a time limit, keep the volume low enough that you can carry on a conversation with people nearby.

⚠ CAUTION: Personal Medical Devices

Radio-frequency emissions from electronic equipment can negatively affect the operation of other electronic equipment, causing them to malfunction. Although the device is designed, tested, and manufactured to comply with regulations governing radio frequency emission in countries such as the United States, Canada, the European Union, and Japan, the wireless transmitters and electrical circuits in the device may cause interference in other electronic equipment. Always take the following precautions:

Persons with pacemakers

- The Health Industry Manufacturers Association recommends that a minimum separation of 6 inches (15 cm) be maintained between a wireless device and a pacemaker to avoid potential interference with the pacemaker.
- Wireless devices should not be carried in a breast pocket.
- If you have any reason to suspect that interference is occurring, turn the device off immediately.

Other medical devices

If you use any other personal medical device, contact the medical device manufacturer or your physician to determine whether it is appropriate for you to use other electronic devices near your medical device.

LIMITED WARRANTY

This Limited Warranty ("Warranty") is granted to You by Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate; Dublin 18, Ireland ("Microsoft").

BY USING YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY, YOU AGREE TO THIS WARRANTY. BEFORE SETTING IT UP, PLEASE READ THIS WARRANTY CAREFULLY. IF YOU DO NOT ACCEPT THIS WARRANTY, DO NOT USE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY. RETURN IT UNUSED TO YOUR RETAILER OR MICROSOFT FOR A REFUND. Contact Microsoft at <http://www.support.xbox.com>.

This Warranty is distinct from any statutory product warranties owed by retailers and/or manufacturers under any national law applicable to You. It is intended to grant You specific, and as the case may be, additional rights, within the limits of what is permissible under such law, and not to restrict your rights under applicable statutory product warranty provisions. It cannot be transferred to any third party.

1. Definitions

When used in this Warranty, the following terms will be deemed to mean:

- (a) "Xbox One" means a new Xbox One console and Kinect Sensor purchased from an authorized retailer.
- (b) "Accessory" means a new Microsoft branded Xbox 360 or Xbox One hardware accessory purchased from an authorized retailer.
- (c) "Warranty Period" for Xbox One means one (1)

year from the date You purchased it; and for Accessories, means 90 days from the date You purchased it, subject to article 2 below.

- (d) "You" means the original end-user.
- (e) "Normal Use Conditions" means ordinary consumer use under normal home conditions according to the instruction manual for the Xbox One or Accessory.

2. Duration

Without prejudice to any statutory warranty to which You may be entitled under any local law applicable to You, and unless any such law provides for a longer term, Microsoft offers this Warranty, for a term of one (1) year from the purchase date of such Xbox One from an authorized retailer, and 90 days for Accessories purchased from an authorized retailer.

3. Territory

This Warranty will be valid in the following countries only: Czech Republic, Greece, Hungary, Israel, Poland, Slovakia and Turkey.

You acknowledge that specific export laws and regulations may apply to You depending on your country of residence and You agree to comply with all such laws and regulations if You export Your Xbox One or Accessory.

4. Warranty

- (a) During the Warranty Period, Microsoft warrants, only to You, that the Xbox One or Accessory will not malfunction under Normal Use Conditions.
- (b) Except for any statutory warranty which Microsoft may owe You under any local law applicable to You, this Warranty is the only guarantee, warranty or condition granted to You by Microsoft with respect to Your Xbox One or Accessory and any product manual(s) that may come with it. No one else may give any guarantee, warranty or condition on Microsoft's behalf.
- (c) IF YOUR LOCAL AND APPLICABLE LAW GIVES YOU ANY IMPLIED WARRANTY, INCLUDING AN IMPLIED WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ITS DURATION IS LIMITED TO THE WARRANTY PERIOD, UNLESS OTHERWISE PROVIDED BY SUCH LOCAL LAW.

5. Process to obtain the Warranty Service

- (a) Before starting the warranty process, please use the trouble-shooting tips at <http://www.service.xbox.com>.
- (b) If the troubleshooting tips don't resolve Your problem, then follow the online process at <http://www.service.xbox.com> or call the Xbox customer service number for the country of your residence listed at <http://www.service.xbox.com>.
- (c) Before sending Your Xbox One or Accessory to Microsoft for service, make sure to keep a copy of any data You want to save, and delete anything You consider confidential. Microsoft is not responsible for Your data and may erase it.

6. Microsoft's Responsibility

- After You return Your Xbox One or Accessory to Microsoft, Microsoft will inspect it.
- If Microsoft determines that the Xbox One or Accessory malfunctioned during the Warranty Period under Normal Use Conditions, Microsoft will (at its option) repair or replace it, or refund the purchase price to You, unless a mandatory provision of any local law applicable to You provides otherwise. Repair may use new or refurbished parts. Replacement may be with a new or refurbished unit.
- After repair or replacement, Your Xbox One or Accessory will be covered by this Warranty for the longer of either the remainder of Your original Warranty Period, or 95 days after Microsoft ships it to You. In France this period is extended by the amount of time needed for repair and replacement, provided that this period of time exceeded 7 days.
- UNLESS OTHERWISE PROVIDED UNDER ANY LOCAL LAW APPLICABLE TO YOU, MICROSOFT'S RESPONSIBILITY TO REPAIR OR REPLACE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY, OR TO REFUND THE PURCHASE PRICE, IS YOUR EXCLUSIVE REMEDY.
- If Your Xbox One or Accessory malfunctions after the Warranty Period expires, there is no warranty of any kind. After the Warranty Period expires, Microsoft may charge You a fee for its efforts to diagnose and service any problems with Your Xbox One or Accessory, whether such efforts are successful or not.

7. Warranty Exclusions

Microsoft is not responsible and this Warranty does not apply, even for a fee, if Your Xbox One or Accessory is:

- damaged by use with products not sold or licensed by Microsoft (including, for example, games and accessories not manufactured or licensed by Microsoft, and "pirated" games, etc.);
- used for commercial purposes (including, for example, rental, pay-per-play, etc.);
- opened, modified, or tampered with (including, for example, any attempt to defeat any Xbox One or Accessory technical limitation, security, or anti-piracy mechanism, etc.), or its serial number is altered or removed;
- damaged by any external cause (including, for example, by being dropped, used with inadequate ventilation, etc., or failure to follow instructions in the instruction manual for the Xbox One or Accessory); or
- repaired by anyone other than Microsoft.

8. EXCLUSION OF CERTAIN DAMAGES

UNLESS OTHERWISE PROVIDED UNDER ANY LOCAL LAW APPLICABLE TO YOU, MICROSOFT IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES; ANY LOSS OF DATA, PRIVACY, CONFIDENTIALITY, OR PROFITS; OR ANY INABILITY TO USE YOUR XBOX ONE OR ACCESSORY. THESE EXCLUSIONS APPLY EVEN IF MICROSOFT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF THESE DAMAGES, AND EVEN IF ANY

REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE.

9. Additional Terms

If You attempt to defeat or circumvent any Xbox One or Accessory technical limitation, security, or anti-piracy system, You may cause Your Xbox One or Accessory to stop working permanently. You will also void Your warranty, and make Your Xbox One or Accessory ineligible for authorized repair, even for a fee.

10. Choice of Law

This Warranty will be subject to and construed in accordance with the law of Your country of residence, regardless of conflict of laws principles.

SOFTWARE LICENSE

The software license terms for your Xbox One and Accessory are available at xbox.com/xboxone/slt. By using your Xbox One or Accessory, you agree to these software license terms. Before setting it up, please read these terms carefully. If you do not accept the software license terms, do not use your Xbox One or Accessory. Return it unused to the retailer where you purchased your Xbox One or Accessory or to Microsoft for a refund.

REGULATORY INFORMATION

- Not intended for use in machinery, medical, or industrial applications.
- This product is for use with NRTL Listed (UL, CSA, ETL, etc.), and/or IEC/EN 60950-1 compliant (CE marked) Information Technology equipment.
- No serviceable parts included.
- Operating temperature: +5°C (+41°F) to +35°C (+95°F).

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400; Canada: (800) 933-4750; xbox.com/xboxone/gettingstarted

WARNING: Wireless Devices Aboard Aircraft

Before boarding any aircraft or packing a wireless device in luggage that will be checked, remove the batteries from the wireless device or turn the wireless device off (if it has an on/off switch). Wireless devices can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, when batteries are installed and the wireless device is turned on (if it has an on/off switch).

Laser Specifications

This equipment contains a Class I laser device.

CAUTION

Use of controls or adjustments, or performance of procedures other than those specified herein may result in hazardous radiation exposure.

Disposal of waste batteries and electrical and electronic equipment



This symbol on the product or its batteries or its packaging means that this product and any batteries it contains must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your

responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of batteries and electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in batteries and electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where you should drop off your batteries and electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact erecycle@microsoft.com for more information about waste from electrical and electronic equipment and waste batteries. This product may use Lithium, NiMH, or alkaline batteries.

Simplified EU Declaration of Conformity

Hereby, Microsoft Corporation, declares that this product is in compliance with Directive 2014/53/EU.

The full text of the EU Declaration of Conformity is available at the following internet address:
aka.ms/eucompliancecdoc

Full Declaration of Conformity also contains information such as Software and Accessories that may impact radio compliance with the above directive.

Company: Microsoft Ireland
 Address: Sandyford Ind Est
 Dublin D18 KX32

Country: Ireland
 Telephone number: +353 1 295 3826
 Fax number: +353 1 706 4110

Xbox One S

The radio frequency bands of operation for Model 1681 and the associated maximum nominal transmit power and tolerances are as follows:



RF Module:1682/1817
 WLAN 2400-2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/-1.5dB.
 WLAN 5.15-5.25GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.
 WLAN 5.25-5.35GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.
 WLAN 5.47-5.725GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.
 WLAN 5.725-5.85GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.
 RF Module:1683
 WLAN 2400-2483.5MHz, 17.7dBm EIRP +/-1.5dB.
 WLAN 5.15-5.25GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.
 WLAN 5.25-5.35GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.
 WLAN 5.47-5.725GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.
 WLAN 5.725-5.85GHz, 11.98dBm EIRP +/-2dB.

Xbox One X, Xbox One X Devkit

The radio frequency bands of operation for Model 1787, 1788 and the associated maximum nominal transmit power and tolerances are as follows:

RF Module:1802
 WLAN 2400-2483.5MHz, 18.5dBm EIRP +/-1.5dB.
 WLAN 5.15-5.25GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.
 WLAN 5.25-5.35GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.
 WLAN 5.47-5.725GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.
 RF Module:1803
 WLAN 2400-2483.5MHz, 12.2dBm EIRP +/-1.5dB.
 WLAN 5.15-5.25GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.
 WLAN 5.25-5.35GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.
 WLAN 5.47-5.725GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.
 WLAN 5.725-5.85GHz, 12.5dBm EIRP +/-1.5-2dB..

 	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35GHz indoor use only.

Exposure to Radio Frequency (RF) Energy

This device contains radio transmitters and has been designed, manufactured and tested to meet the Federal Communications Commission (FCC), Innovation, Science and Economic Development Canada and European requirements for RF exposure and Specific Absorption Rate.

This equipment should be installed and operated at a minimum of 20 cm from your body.

Copyright

Information and views expressed in this document, including URL and other Internet website references, may change without notice. This document does not provide you with any legal rights to any intellectual property in any Microsoft product. You may copy and use this document for your internal, reference purposes.

© 2017 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

This product incorporates copyright protection technology that is protected by method claims of certain U.S. patents and other intellectual property rights owned by Macrovision Corporation and other rights owners. Use of this copyright protection technology must be authorized by Macrovision Corporation, and is intended for home and other limited viewing uses only unless otherwise authorized by Macrovision Corporation. Reverse engineering or disassembly is prohibited.

HDMI, the HDMI logo, and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC.



For DTS patents, see <http://patents.dts.com>.

Manufactured under license from DTS, Inc. DTS, the

Symbol, DTS and the Symbol together, DTS-HD, and DTS-HD Master Audio | 7.1 are registered trademarks or trademarks of DTS, Inc. in the United States and/or other countries. © DTS, Inc. All Rights Reserved. .



Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories

Licensed Technology	Copyright Notice
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. All rights reserved.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. All rights reserved.

DOLBY ATMOS[®]

Blu-ray Disc[™], Blu-ray[™] and Ultra HD Blu-ray[™] word marks and logos, and the 4K Ultra HD[™] logo are trademarks of the Blu-ray Disc Association.



The names of actual companies and products mentioned herein may be the trademarks of their respective owners.

United States and/or international patents pending.

CUSTOMER SUPPORT

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit support.microsoft.com.

PRŮVODČE PRODUKTEM XBOX ONE, OMEZENÁ ZÁRUKA A SMLOUVA

Příručky ke konzoli Xbox One, senzoru Kinect pro Xbox One a k doplňkovým produktům naleznete na adrese xbox.com/xboxone/support/manual. **Senzor Kinect pro konzoli Xbox One a adaptér může být v prodeji samostatně.**

DŮLEŽITÉ INFORMACE O BEZPEČNOSTI PRODUKTU A ZÁRUCI

! Tento symbol označuje v této příručce k produktu informace o bezpečnosti a zdraví

Přečtěte si tuto příručku s důležitými informacemi o bezpečnosti a zdraví týkajícími se zakoupeného produktu.

! **UPOZORNĚNÍ:** Pokud konzoli Xbox One a senzor Kinect pro Xbox One správně nenainstalujete, nebudete je správně používat a starat se o ně, můžete zvýšit riziko závažného zranění, úmrtí, poškození majetku nebo poškození produktu či souvisejícího příslušenství. Přečtěte si tuto příručku, která obsahuje důležité informace týkající se bezpečnosti a ochrany zdraví nebo navštivte stránky xbox.com/xboxone/manual.

SMLOUVA NA OMEZENOU ZÁRUKU XBOX ONE A SMLOUVA A PODMÍNKY SOFTWAREOVÉ LICENCE

Pro svou konzoli Xbox One, příslušenství Xbox a/nebo senzor Kinect pro Xbox musíte přijmout podmínky smlouvy společnosti Microsoft o poskytování služeb na microsoft.com/msa, podmínky licence na software na xbox.com/xboxone/slt a smlouvu na omezenou záruku na xbox.com/xboxone/warranty. Nákupem nebo používáním konzole Xbox One, příslušenství Xbox a/nebo senzoru Kinect pro Xbox One souhlasíte se svým závazkem vůči těmto podmínkám. Přečtěte si je. Pokud s těmito podmínkami nesouhlasíte, neprovádějte nastavení ani nepoužívejte svou konzoli Xbox One, příslušenství Xbox a/nebo senzor Kinect pro Xbox One, vraťte produkt Xbox společnosti Microsoft nebo svému prodejci a nechte si vrátit peníze.

POČÁTEČNÍ INSTALACE KONZOLE A AKTUALIZACÍ

Pro počáteční nastavení konzole a aktualizací před hraním online se musíte připojit k internetu (doporučujeme širokopásmový internet (1,5 mbps download / 768 kbps upload)). Pro počáteční nastavení a aktualizace a některé funkce je třeba účet Microsoft a účet Xbox Live v zemi/oblasti s podporou konzole Xbox One a služby Xbox Live – mohou být účtovány poplatky za připojení). Odpovědi na otázky k instalaci konzole, postupy řešení problémů a kontaktní údaje zákaznické podpory Xbox naleznete na stránkách www.xbox.com/support.

POUŽÍVÁNÍ S INFRACERVENÝMI ZAŘÍZENÍMI

Senzor Kinect může narušovat nebo degradovat činnost infračervených zařízení, včetně dálkových ovladačů a 3D brýlí. Pokud si všimnete rušení nebo sníženého dosahu, zkuste přemístit senzor Kinect nebo infračervené zařízení. Pro použití senzoru Kinect budete potřebovat adaptér pro Xbox One.

ELEKTRICKÁ BEZPEČNOST

! UPOZORNĚNÍ

Stejně jako u ostatních elektrických zařízení platí, že pokud nedodržíte následující bezpečnostní opatření, může dojít k vážnému zranění nebo usmrcení způsobenému zasažením elektrickým proudem, k požáru nebo k poškození konzole Xbox One nebo senzoru Kinect.

Zařízení napájená ze sítě

Vyberte odpovídající napájení pro konzoli Xbox One:

- Používejte pouze napájecí šňůru dodávanou s konzolí nebo získanou v autorizovaném servisním středisku. Pokud budete potřebovat náhradní napájecí šňůru, obraťte se na středisko zákaznické podpory Xbox. Kontaktní údaje naleznete na webu support.microsoft.com
- Ujistěte se, že zásuvka poskytuje stejné hodnoty, jako jsou uvedeny na konzoli (co do napětí [V] a frekvence [Hz]). Pokud si nejste jisti typem elektrického proudu, který je dodáván do vaší domácnosti, poraďte se s kvalifikovaným elektrikářem.
- Nepoužívejte nestandardní napájení, jako jsou generátory nebo inventory, i přesto, že by se jejich napětí a frekvence zdála přijatelná. K napájení používejte pouze střídavý elektrický proud ze standardní zásuvky.
- Nepřetěžujte zásuvku, prodlužovací šňůru, rozdělovač nebo jiný druh elektrické zásuvky. Ujistěte se, že je zásuvka schopna zvládat proudovou zátěž (v ampérech [A]) konzole Xbox One (je vyznačena na konzoli) a ostatních zařízení, která jsou připojena ke stejnému okruhu.

! UPOZORNĚNÍ: Kabely a šňůry

Chcete-li snížit potenciální nebezpečí zakopnutí nebo zapletení, uspořádejte všechny kabely a šňůry tak, aby přes ně lidé ani domácí zvířata nezakopli ani za ně náhodnou nezatáhli při pohybu nebo chůzi v daném prostoru, a nepovolte dětem, aby si s kabely a šňůrami hrály.

Chcete-li předejít poškození napájecích šňůr a napájení:

- chraňte napájecí šňůry, aby na ně nikdo nestoupal a nemohl je rozmáčknout;
- chraňte napájecí šňůry před přiskřípnutím nebo ostrým ohnutím, zvláště v místě spoje se zásuvkou a konzolí;
- za napájecí šňůry netahajte, nezaplétejte je, ostře neohýbejte ani jiným způsobem nepoškozujte;
- nevystavujte napájecí šňůry zdrojům tepla;
- zabráňte dětem a domácím zvířatům v přístupu k napájecím šňůrám; nedovolte jim je okusovat a žvýkat;
- při odpojování napájecí šňůry zatáhněte za zástrčku, ne za šňůru.

Pokud dojde k poškození šňůry, okamžitě ji přestaňte používat. Obratěte se na středisko zákaznické podpory Xbox. Kontaktní údaje naleznete na webu support.microsoft.com Během bouřky doprovázené blesky nebo při dlouhodobém nepoužívání odpojte konzoli Xbox One ze zásuvky.

ZAŘÍZENÍ NAPÁJENÍ Z BATERIÍ

⚠ UPOZORNĚNÍ: Bezpečnost baterie

Následující bezpečnostní opatření platí pro všechny produkty, které využívají jednorázové nebo nabíjecí baterie, včetně lithiových polymerů. V důsledku nesprávného používání baterií a akumulátorů může dojít k vážnému poranění, smrti, poškození majetku nebo poškození produktu či daného příslušenství z důvodu úniku elektrolytu, požáru, přehřátí nebo exploze. Vytékající kapalina z baterií je korozivní a může být toxická. Může způsobit popáleniny kůže a očí a je škodlivá při spolknutí. Za účelem snížení rizika poranění:

Uchovávejte baterie a akumulátory mimo dosah dětí.

Vybité baterie vyjměte ze zařízení. Baterie a akumulátory vyjměte ze zařízení i tehdy, když víte, že ho nebudete delší dobu používat. Staré, téměř vybité nebo opotřebované baterie vždy ihned vyjměte a recyklujte či likvidujte v souladu s místními a národními/regionálními předpisy pro likvidaci;

pokud z baterie uniká kapalina, vyjměte všechny baterie podle kroků instalace poskytnutých pro tento produkt, v opačném pořadí. Dbejte na to, aby se unikající kapalina nedostala do kontaktu s pokožkou nebo oblečením;

příjde-li kapalina z baterie do kontaktu s pokožkou nebo oblečením, ihned ji opláchněte vodou; Předtím, než vložíte nové baterie, příhrádku pro baterie pečlivě vyčistěte suchým kusem látky, nebo postupujte podle doporučení pro čištění od výrobce baterií.

- Baterie a akumulátory nerozbíjejte, neotvírejte, nepoškozujte, nezahřívajte nad 35 °C, nevystavujte přímému ohni ani baterie nevhazujte do ohně za účelem jejich likvidace.
- Nekombinujte nové a staré baterie ani baterie různých typů (například baterie zinek-uhlík a alkalické baterie).
- Dbejte na to, aby se pólu baterie na zařízení nedotýkaly žádné kovové předměty. Mohou se zahřát a způsobit popáleniny.
- Baterie nenoste ani neumísťte společně s řetízky, sponkami do vlasů a ostatními kovovými předměty.
- Zařízení napájené bateriemi nenechávejte po dlouhou dobu na přímém slunečním světle, například v létě na palubní desce auta.
- Baterie neponořujte do vody a nedovoďte, aby navlhly.
- Baterie nezapojujte přímo do zásuvek ani do napájení v automobilu.
- Nepokoušejte se zapojit zařízení ke svorkám baterií, pokud nepoužíváte hostovací zařízení schválené společností Microsoft.
- Baterie nevystavujte nárazům, naházejte jimi, nestoupejte na ně ani je nevystavujte silným fyzickým nárazům.
- Obaly baterií se nesnažte nijak prorazit.
- Baterie se nepokoušejte nijak demontovat ani měnit.
- Baterie nenabíjejte v blízkosti ohně ani ve velmi horkých podmínkách.

POUŽÍVÁNÍ KONZOLE XBOX ONE A PÉČE O NI

⚠ UPOZORNĚNÍ: Nepokoušejte se provádět opravy

Nepokoušejte se rozebrat, otevřít, opravovat ani změnit konzoli Xbox One, senzor Kinect nebo příslušenství. Pokud tak učiníte, riskujete úraz elektrickým proudem, vznik požáru nebo jiné nebezpečí či poškození konzole Xbox One, senzoru Kinect nebo příslušenství. Známký neodborné manipulace včetně pokusu konzoli Xbox, senzor Kinect nebo příslušenství otevřít či upravovat, narušení krytu nebo odstranění libovolného z těchto štítků anuluje omezenou záruku a nárok na autorizovanou opravu konzole Xbox One, senzoru Kinect nebo příslušenství. Modifikace konzole může mít za následek trvalý zákaz používání služby Xbox Live, která je vyžadována pro hrani her, a některých dalších způsobů používání konzole.

⚠ UPOZORNĚNÍ: Chraňte konzoli, baterie nebo senzor před zvlhnutím

Abyste snížili nebezpečí požáru či úrazu elektrickým proudem, nevystavujte konzoli nebo senzor dešti ani žádné jiné vlhkosti.

Používejte v souladu s těmito pokyny:

- Nepoužívejte je v blízkosti zdrojů tepla.
- Nepokládejte konzoli svisle, není-li na oficiálním stojanu schváleném společností Microsoft.
- Používejte pouze doplňky a příslušenství dle specifikací společnosti Microsoft.
- Odpojte konzoli z elektrické energie, aby se během čištění nnezapnula, nevypnula, nebo aby se nevysunul disk.
- Provádějte pouze čištění vnějších částí konzole Xbox One. Dbejte na to, aby do větracích otvorů nebyly vkládány žádné předměty.
- Použíjte kus suché látky. Nepoužívejte utěrky se zdrsňeným povrchem, čistící prostředky, prášky na nádobí, rozpouštědla (např. alkohol, benzin, ředidlo nebo benzen) ani jiné tekuté čistící prostředky nebo čistící prostředky ve spreji.
- Nepoužívejte stlačený vzduch.
- Nepoužívejte čistící zařízení pro hlavy jednotek DVD.
- Nesnažte se čistit konektory.
- Očistěte podstavce konzole a povrch, na kterém Xbox One stojí, suchým hadrem.

Nedovoďte vniknutí kouře a prachu

Nepoužívejte konzoli na zakařeném nebo zaprášeném místě. Kouř a prach ji mohou poškodit, zvláště pak jednotku na optické disky.

Používání disků

Abyste předešli zablokování diskové mechaniky a poškození disků nebo konzole:

- Před přesunem konzole vyjměte disky.
- Nikdy nepoužívejte prasklé disky. Mohou se totiž roztržít uvnitř konzole a zablokovat nebo poškodit její vnitřní součásti.
- Disky pokaždé vraťte zpět do obalů, pokud nejsou vložené vložený v diskové mechanice. Disky

neuchovávejte na přímém slunečním světle, v blízkosti zdroje tepla nebo na konzoli Xbox One. Při manipulaci vždy držte disk za okraje. Čištění herních a ostatních disků:

- Disky berte za okraje, nedotýkejte se prsty povrchu.
- Disky čistěte suchým hadrem lehkým otíráním směrem od středu k vnějšímu okraji.
- Nepoužívejte rozpouštědla, protože mohou disky poškodit. Nepoužívejte prostředky na čištění disků.

Kovové objekty a samolepky

Na konzoli Xbox One nebo do její blízkosti neumísťte kovové předměty nebo nálepky, protože mohou způsobit rušení ovladače, sítě, vysouvat disky a aktivovat tlačítka.

⚠ UPOZORNĚNÍ: Statické obrázky ve videohrách se mohou u některých televizních obrazovek „vypálit“ a vytvořit na nich trvalý stín. Před hraním her se poraďte s návodem k obsluze televizoru nebo výrobcem.

HERNÍ PROSTOR

⚠ UPOZORNĚNÍ: Hra se senzorem Kinect může vyžadovat různý rozsah pohybu. Ke snížení rizika zranění nebo poškození majetku proveďte před zahájením hraní následující bezpečnostní opatření:

- Ověřte, zda máte dostatek prostoru pro volný pohyb.
- Podívejte se do všech směrů (vpravo, vlevo, dopředu, dozadu, dolů a nahoru). Zkontrolujte, zda kolem není nic, o co byste mohli zakopnout – například hračky, nábytek nebo shrnutý koberec.
- Ověřte, zda váš herní prostor je dostatečně daleko od oken, zdi, schodů atd.
- Věnujte pozornost dětem a domácím mazlíčkům v blízkosti. V případě potřeby přesuňte objekty nebo osoby mimo herní prostor.

Při hraní:

- Zůstaňte dostatečně daleko od televizoru, abyste se jej nedotkli.
- Udržujte dostatečnou vzdálenost od dalších hráčů, přihlížejících a mazlíčků. Tato vzdálenost se může u jednotlivých her lišit, takže při stanovování vzdálenosti zohledněte způsob hry.
- Věnujte pozornost objektům nebo osobám, které můžete náhodou udeřit nebo o které můžete zakopnout. Osoby nebo předměty se mohou během hry do prostoru dostat, takže vždy věnujte pozornost svému okolí.
- Dávejte pozor, abyste měli při hraní vždy dobrý postoj.
- Hrajte na rovné podlaze s dostatečnou trakcí pro herní činnosti.
- Noste obuv vhodnou pro hru nebo buďte bosí. Nenoste vysoké podpatky, žabky a podobnou obuv.

Nadměrně se nepřepínejte

Hra se senzorem Kinect může vyžadovat různý rozsah

fyzické aktivity.

Před použitím senzoru se obraťte na lékaře, máte-li zdravotní stav nebo problém, který ovlivňuje vaši schopnost bezpečně vykonávat fyzické činnosti, nebo pokud:

- jste žena a jste těhotná nebo existuje možnost, že jste těhotná,
- máte srdeční, dýchací nebo ortopedické problémy či problémy se zády a klouby;
- máte vysoký krevní tlak,
- máte potíže s fyzickým cvičením nebo
- máte pokyny k omezení fyzické činnosti.

Před zahájením cvičebního nebo fitness režimu, který zahrnuje senzor Kinect, se obraťte na lékaře.

Nehrajte pod vlivem drog nebo alkoholu a ověřte si, zda jsou vaše rovnováha a fyzické schopnosti dostatečné pro veškerý pohyb během hraní.

Pravidelně si dělejte přestávky

Pokud máte unavené a bolavé svaly, klouby nebo oči, zastavte se a odpočívajte.

Pokud pocítíte únavu, nevolnost, dušnost, svírání na hrudi, závrat, nepohodlí nebo bolest, IHNED KONZOLI PŘESTAŇTE POUŽÍVAT a kontaktujte lékaře.

HRAJTE ZDRAVĚ

⚠ UPOZORNĚNÍ: Důležité upozornění týkající se ochrany zdraví při hraní videoher

Epileptické záchvaty

U velmi malého počtu lidí může dojít vlivem vystavení určitým vizuálním vjemům, např. světelným zábleskům či určitým vzorům, které se mohou vyskytovat ve videohrách, k epileptickému záchvatu. I lidé bez historie záchvatů nebo epilepsie mohou trpět nediodagnostikovaným stavem, který může způsobovat tyto „fotosenzitivní epileptické záchvaty“ při sledování videoher.

Tyto záchvaty mohou mít řadu symptomů, včetně závratí, změněného vidění, šubání očí nebo tváře, trhavé pohyby nebo třesení rukou či nohou, dezorientace, zmatek nebo dočasná ztráta povědomí o okolí. Záchvaty mohou také způsobovat ztrátu vědomí nebo křeče, které mohou vést ke zranění vlivem pádu nebo úderu do blízkých objektů.

Okamžitě přestaňte hrát a vyhledejte lékaře, pokud u sebe pozorujete některý z uvedených příznaků. Rodiče musí sledovat nebo se ptát svých dětí na výše uvedené symptomy – děti a mladiství mají větší pravděpodobnost prožitku podobných záchvatů. Riziko epileptického záchvatu vyvolaného světelným zábleskem můžete snížit některým z následujících opatření:

- sedte nebo stůjte dále od televizní obrazovky;
- používejte menší televizní obrazovku;
- hrajte v dobře osvětlené místnosti;
- nehrajte, když jste ospalí nebo unavení;
- pokud má někdo z příbuzných v anamnéze záchvaty nebo epilepsii, poraďte se s lékařem, než začnete hrát.

Muskuloskeletární poruchy

Používání herních ovladačů, klávesnic, myši a ostatních

elektronických vstupních zařízení může mít spojitost vzhledem k zraněními nebo poruchami.

Při hraní videoher, stejně jako při mnoha jiných činnostech, můžete občas pocítit nepříjemné pocity v rukou, pažích, ramenou, krku či jiných částech těla. Pokud však pocítíte příznaky, jako je například vytvrálé nebo opakující se obtíže, bolest, záchvaty, píchání, mravenčení, strnulost, pálení nebo ztuhlost, **NEPŘECHÁZEJTE TYTO VAROVNÉ PŘÍZNAKY. OKAMŽITĚ VYHLEDEJTE KVALIFIKOVANÉHO ZDRAVOTNICKÉHO PROFESIONÁLA**, i když k symptomům dochází, když nehrajete videohru. Příznaky, jako jsou tyto, mohou být spojeny s bolestivými a někdy trvale postihujícími úrazy nebo poruchami nervů, svalů, šlach, cév a dalších částí těla. Mezi muskuloskeletální poruchy (MSD) patří syndrom karpálního tunelu, zánět šlach, zánět synovie, vibrační syndromy apod.

I když výzkumníci doposud nejsou schopni zodpovědět mnoho otázek týkajících se MSD, existuje obecný souhlas, že s jejich výskytem lze spojit mnoho faktorů, včetně: lékařského a fyzického stavu, stresu a schopnosti se s ním vypořádat, celkového zdraví a způsobu, jak osoba polohuje a používá své tělo během práce nebo jiných činností (včetně hraní videoher).

Některé studie naznačují, že faktorem může být i doba, po jakou je daná činnost vykonávána.

Některé pokyny, které vám mohou pomoci pracovat a hrát si pohodlněji a snížit riziko vysokého muskuloskeletárních poruch, lze najít v průvodci Healthy Gaming Guide (Průvodce zdravým hraním) na adrese xbox.com/xboxone/playhealthy. Tyto pokyny zahrnují témata jako:

- Jak zaujmout pohodlnou polohu, která není nepřírozená.
- Jak udržet ruce, prsty a další části těla uvolněné.
- Dodržování přestávek.
- Dodržování zdravého životního stylu.

Máte-li otázky, zda váš vlastní životní styl, činnosti nebo lékařský či fyzický stav mohou souviset s muskuloskeletárními poruchami, vyhledejte kvalifikovaného lékaře.

⚠ UPOZORNĚNÍ: Nebezpečí spolknutí

Toto zařízení může obsahovat malé části, u nichž hrozí nebezpečí spolknutí dětmi do tří let. Udržujte malé části mimo dosah dětí.

Dávejte pozor, aby si děti hrály bezpečně

Dbejte na to, aby si děti používající příslušenství pro Xbox One společně s konzolí Xbox One a senzorem Kinect hrály bezpečně a v rámci svých možností. Ujistěte se, že děti vědí, jak systém správně používat.

Zamezte oslnění

Pro minimalizaci namáhání zraku z důvodu oslnění:

- se postavte do pohodlné vzdálenosti od televize nebo monitoru a senzoru Kinect;
- umístěte televizi nebo monitor a senzor Kinect daleko od zdrojů světla, které způsobují oslnění, nebo k ovládání úrovně oslnění použijte žaluzie;
- zvolte uklidňující přirozené světlo, které minimalizuje oslnění a namáhání zraku a zvyšuje kontrast a jas;

- upravte jas a kontrast televize nebo monitoru.

⚠ UPOZORNĚNÍ: Zabraňte tomu, aby konzole spadla

Pokud konzole Xbox One spadne a někoho zasáhne, zvláště pak malé dítě, může způsobit vážné zranění. Abyste snížili riziko takovýchto úrazů a poškození konzole Xbox One, připravte ji k použití podle následujících instrukcí. Umístěte konzoli na povrch, který:

- je rovný a plochý,
- je stabilní a není náchylný k převrácení,
- umožňuje, aby se všechny čtyři podstavce konzole dotýkaly povrchu,
- nedovolí, aby konzole sklouzla nebo se smekla,
- je čistý a zbavený prachu a nečistot.

Umístění konzole Xbox One

Konzoli používejte, pouze pokud bude umístěna ve vodorovné poloze. Pokud si přejete využívat visulou polohu, je nutné použít oficiální stojan schválený společností Microsoft. Pokud potřebujete změnit umístění konzole, před jejím přesunutím vyjměte disky, vypněte systém a vyjete všechny kabely.

Zabraňte přehřátí konzole

Nezakrývejte ventilační otvory konzole. Neumísťujte ji na postel, pohovku nebo jiný měkký povrch, který by mohl blokovat větrací otvory. Neumísťujte ji do uzavřeného prostoru, jako je knihovna, police nebo skříň na stereo soupravu, pokud toto místo není dobře větrané.

Neumísťujte konzoli do blízkosti jakýchkoli zdrojů tepla, jako jsou radiátory, klimatizace, vařiče nebo zesilovače. Používání konzole Xbox One v prostředí, kde se venkovní teploty značně a prudce mění, ji může poškodit. Po přesunutí na místo, jehož teplota se o více než 20 stupňů liší od teploty předchozího umístění, před zapnutím konzole počkejte, až se přizpůsobí okolní teplotě. Provozní teplota konzole činí +5 °C až +35 °C.

⚠ UPOZORNĚNÍ: Ochrana sluchu

Dlouhodobé vystavování vysoké hlasitosti při používání sluchátek s mikrofonem může způsobit dočasné nebo trvalou ztrátu sluchu. Za účelem snížení rizika poškození sluchu nastavte hlasitost tak, abyste dobře slyšeli, když je v okolí zcela ticho. Nepřekračujte tuto hlasitost.

- Po zahájení poslechu hlasitost nezvyšujte. Uši se mohou po chvíli přizpůsobit, takže nadměrný hluk budete vnímat jako normální. Přesto však může dojít k poškození sluchu.
- Nezvyšujte hlasitost, abyste potlačili okolní hluk. Kombinace okolního hluku s hlasitým zvukem ze sluchátek může poškodit váš sluch. Uzavřená sluchátka nebo sluchátka s potlačením okolního hluku tlumí okolní hluk, takže není nutné zvyšovat hlasitost.
- Pokud nerozumíte osobě, která stojí v blízkosti a mluví normálně, hlasitost snižte. Zvuk, který přehlušuje normální hovor, může poškodit váš sluch. I v případě utěšených sluchátek nebo sluchátek s potlačením hluku byste měli slyšet okolo stojící osoby mluvit.

Omezte dobu, kdy budete poslouchat hlasitý zvuk

- Čím delší dobu jste vystaveni hlasitému zvuku, tím vyšší je pravděpodobnost poškození sluchu. Čím je zvuk hlasitější, tím kratší doba stačí k poškození sluchu.
- Při maximální hlasitosti stačí k trvalému poškození sluchu pouhých 15 minut poslechu se sluchátky. I mnohem nižší hlasitost může způsobit trvalé poškození sluchu, pokud bude poslechl třeba několik hodin v kuse. Navíc se přičítá i veškerý další hluk, kterému jste během dne vystaveni. Jste-li vystaveni i jinému hluku, trvá poškození sluchu při poslechu hlasitého zvuku na zařízení kratší dobu.
- Abyste zařízení používali bezpečně bez časového omezení, udržujte hlasitost dostatečně nízkou, abyste mohli dále komunikovat s osobami v okolí.

⚠ UPOZORNĚNÍ: Osobní zdravotnické pomůcky

Rádiové frekvence vyzařované z elektronických zařízení mohou mít negativní vliv na činnost jiných elektronických zařízení a způsobit jejich poruchu. Přestože toto zařízení bylo navrženo, testováno a vyrobeno tak, aby odpovídalo předpisům ohledně vyzařování rádiových frekvencí v zemích jako USA, Kanada, EU nebo Japonsko, mohou bezdrátové vysílače a elektrické obvody v zařízení způsobovat rušení jiného elektrického zařízení. Vždy dodržujte následující opatření:

Osoby s kardiostimulátorem

- Asociace výrobců a dodavatelů zdravotnických prostředků doporučuje, aby mezi bezdrátovým zařízením a kardiostimulátorem byla k prevenci potenciálního rušení udržována minimální vzdálenost 15 cm.
- Bezdrátová zařízení by neměla být nošena v náprsní kapse.
- Pokud máte důvod se domnívat, že dochází k rušení, ihned zařízení vypněte.

Jiné zdravotnické pomůcky

Používáte-li jiné osobní lékařské zařízení, obraťte se na jeho výrobce nebo svého lékaře a požádejte je o rozhodnutí, zda je bezpečné používat jiná elektronická zařízení poblíž vašeho lékařského zařízení.

OMEZENÁ ZÁRUKA

Tuto Omezenou záruku (dále jen „Záruka“) Vám poskytuje společnost Microsoft Ireland Operations Limited se sídlem v Blackthorn Road, Sandymford Industrial Estate; Dublin 18, Ireland (dále jen „Microsoft“).

POUŽITÍM KONZOLE XBOX ONE NEBO PŘÍSLUŠENSTVÍ VYJADŘUJETE SOUHLAS S TOUTO ZÁRUKOU. PŘED NASTAVENÍM SI PROSÍM TUTO ZÁRUKU POZORNĚ PŘEČTĚTE. POKUD S PODMÍNKAMI ZÁRUKY NESOUHLASÍTE, KONZOLI Xbox One nebo příslušenství nepoužívejte. NEPOUŽITÉ ZAŘÍZENÍ VRAŤTE SVĚMU PRODEJCI NEBO SPOLEČNOSTI MICROSOFT. CENA ZAŘÍZENÍ VÁM BUDE VRÁCENA. Kontaktujte společnost Microsoft na <http://www.support.xbox.com>.

Tato Záruka se liší od jakýchkoli zákonných záruk na produkty, které jsou poskytovány ze strany prodejců a/ nebo výrobců na základě jakýchkoli státních právních předpisů, které se na Vás vztahují. Slouží k udělení

konkrétních či případně dalších práv v rámci takových právních předpisů a neomezují vaše práva plynoucí z příslušných ustanovení týkajících se zákonné záruky na produkty. Záruku nelze převést na třetí stranu.

1. Definice

Pro účely této Záruky mají níže uvedené termíny následující význam:

- „Xbox One“ znamená novou konzoli Xbox One a Senzor Kinect zakoupené u autorizovaného prodejce.
- „Příslušenství“ znamená nové značkové hardwarové příslušenství Xbox 360 nebo Xbox One společnosti Microsoft zakoupené u autorizovaného prodejce.
- „Záruční doba“ pro konzoli Xbox One je jeden (1) rok ode dne, kdy jste zařízení koupili, a pro Příslušenství je 90 dnů ode dne, kdy jste Příslušenství koupili, v souladu s ustanovením čl. 2 níže.
- „Vy“ znamená původní koncový uživatel.
- „Běžné podmínky užívání“ znamená obvyklé podmínky užívání spotřebitelem za obvyklých domácích podmínek podle návodu k použití ke konzoli Xbox One nebo Příslušenství.

2. Doba trvání

Základě jakéhokoli místního právního předpisu, který se na Vás vztahuje, a pokud takový právní předpis nestanoví delší záruční dobu, společnost Microsoft poskytuje tuto Záruku na období jednoho (1) roku od zakoupení konzole Xbox One u autorizovaného prodejce a na 90 dnů od zakoupení Příslušenství u autorizovaného prodejce.

3. Území

Tato Záruka platí pouze v následujících zemích: Česká republika, Řecko, Maďarsko, Izrael, Polsko, Slovensko a Turecko.

Berete na vědomí, že se na Vás mohou vztahovat konkrétní exportní právní předpisy a nařízení země, v níž žijete, a v případě exportu konzole Xbox One nebo Příslušenství se zavazujete všechny tyto právní předpisy a nařízení dodržovat.

4. Záruka

- Během Záruční doby společnost Microsoft zaručuje, že u konzole Xbox One nebo Příslušenství nedojde za běžných podmínek užívání k funkční poruše. Společnost Microsoft uděluje tuto Záruku pouze Vám.
- S výjimkou jakéhokoli zákonné záruky, kterou Vám společnost Microsoft může být povinná poskytnout na základě jakéhokoli místního právního předpisu, který se na Vás vztahuje, je tato Záruka jedinou garancí, zárukou nebo podmínkou, kterou Vám společnost Microsoft poskytuje na konzoli Xbox One nebo Příslušenství a jakéhokoli návody, které s nimi mohou být dodány. Žádná třetí osoba není oprávněna poskytnout garanci, záruku nebo podmínku jménem společnosti Microsoft.
- POKUD VÁM JAKÝKOLI MÍSTNÍ PŘÍSLUŠNÝ PRÁVNÍ PŘEDPIS POSKYTUJE JAKOUKOLI

IMPLICITNÍ ZÁRUKU, VČETNĚ IMPLICITNÍ ZÁRUKY NA OBCHODOVATELNOST NEBO VHODNOST PRO URČITÝ ÚČEL, BUDE DOBA TRVÁNÍ TAKOVÉ IMPLICITNÍ ZÁRUKY OMEZENA NA ZÁRUČNÍ DOBU, POKUD TAKOVÝ MÍSTNÍ PRÁVNÍ PŘEDPIS NESTANOVÍ JINAK.

5. Postup uplatnění Záruky a získání služeb v rámci Záruky

- Než zahájíte postup uplatnění záruky, konzultujte prosím nejprve tipy při potížích, které jsou k dispozici na <http://www.service.xbox.com>.
- Bestliže tyto tipy při potížích nevyřeší technický problém, využijte online postup uvedený na stránce <http://www.service.xbox.com> nebo zavolejte na číslo zákaznické služby pro zemi, ve které žijete, uvedené na <http://www.service.xbox.com>.
- Před zasláním konzole Xbox One nebo Přislušenství společnosti Microsoft k provedení servisu, vytvořte kopii dat, které chcete uchovat, a odstraňte veškeré položky, které považujete za důvěrné. Společnost Microsoft nenese žádnou odpovědnost za Vaše data a může tato data smazat.

6. Odpovědnost společnosti Microsoft

- Poté, co pošlete konzoli Xbox One nebo Přislušenství zpět společnosti Microsoft, společnost Microsoft je zkontroluje.
- Pokud společnost Microsoft určí, že k závadě konzole Xbox One nebo Přislušenství došlo v průběhu Záruční doby při Běžných podmínkách užívání, společnost Microsoft je (dle vlastní volby) opraví nebo vymění, případně Vám proplatí jejich pořizovací cenu, pokud závazně ustanovení jakéhokoli místního právního předpisu, který se na Vás vztahuje, neuvádí jinak. Při opravě se mohou používat nové nebo repasované díly. Výměna může být za novou nebo repasovanou jednotku.
- Po opravě nebo výměně se na konzoli Xbox One nebo Přislušenství bude nadále vztahovat tato Záruka, a to buď po zbývající dobu původní Záruční doby, nebo po dobu 95 dní poté, co společnost Microsoft konzoli nebo Přislušenství doručí, podle toho, která z těchto dob je delší.
- POKUD PŘÍSLUŠNÝ MÍSTNÍ PRÁVNÍ PŘEDPIS, KTERÝ SE NA VAŠ VZTAHUJE, NESTANOVÍ JINAK, JE ODPOVĚDNOST společnosti Microsoft opravit nebo vyměnit konzoli Xbox One nebo Přislušenství nebo vrátit kupní cenu Vaším jediným a vylučným prostředkem naprawy.
- Pokud k selhání funkčnosti konzole Xbox One nebo Přislušenství dojde po skončení Záruční doby, nemáte nárok na záruku jakéhokoli druhu. Po vypršení Záruční doby Vám společnost Microsoft může načítovat poplatek za služby a práci, kterou vynaloží při diagnostice jakýchkoli problémů s konzolí Xbox One nebo Přislušenstvím, bez ohledu na to, zda výsledek této práce bude úspěšný či nikoli.

7. Vyloučení ze záruky

Společnost Microsoft nenese odpovědnost a tato Záruka se nevztahuje, a to ani za poplatek, pokud konzole Xbox One nebo Přislušenství jsou:

- poškozeny v důsledku užívání s produkty, které neprodává společnost Microsoft nebo k nim neposkytuje licence (včetně her a příslušenství, které společnost Microsoft nevyrobila nebo k nim neposkytuje licenci, a „pirátských“ her, atd.),
- využívány ke komerčním účelům (včetně pronájmu, výběru poplatků za hraní, atd.),
- otevřeny, pozměněny nebo s nimi bylo jiným způsobem manipulováno (včetně jakýchkoli pokusů o narušení technických omezení, bezpečnostních mechanismů nebo mechanismů zabraňujících padělání konzole Xbox One nebo Přislušenství, atd.), případně bylo změněno nebo odstraněno sériové číslo,
- poškozeny vnějším vlivem, ať už Vámi nebo někým jiným, kdo konzoli Xbox One nebo Přislušenství používal, včetně:
 - upuštění;
 - nesprávného použití (včetně použití ve nevkonvím prostoru), zneužití, nedbalosti nebo nehody;
 - nesprávné manipulace;
 - poškození v průběhu přepravy, kromě případů, kdy
 - zařízení přepravuje společnost Microsoft nebo autorizovaný distributor;
 - vystavení kapalině;
 - nedostatečného větrání;
 - poškřábání, promáčknutí, atd. nebo jiných kosmetických poškození;
 - nedodržení pokynů při instalaci, zacházení nebo údržbě, včetně těch v tištěném návodu k obsluze pro konzoli Xbox One nebo Přislušenství, nebo
- opraveny jinou osobou než společností Microsoft.

8. VYLOUČENÍ URČITÝCH ŠKOD

POKUD PŘÍSLUŠNÝ MÍSTNÍ PRÁVNÍ PŘEDPIS, KTERÝ SE NA VÁS VZTAHUJE, NESTANOVÍ JINAK, NENESE SPOLEČNOST MICROSOFT ODPOVĚDNOST ZA JAKÉKOLI NEPŘÍMÉ, NÁHODNÉ, ZVLÁŠTNÍ NEBO NÁSLEDNÉ ŠKODY, ZTRÁTU DAT, OSOBNÍCH ČI DŮVĚRNÝCH ÚDAJŮ NEBO ZISKU, ANI ZA JAKOUKOLI NEMOŽNOST POUŽÍVAT KONZOLI XBOX ONE NEBO PŘISLUŠENSTVÍ. TATO VYLOUČENÍ PLATÍ I V PŘÍPADĚ, ŽE SPOLEČNOST MICROSOFT BYLA NA MOŽNOST VZNIKU TAKOVÝCH ŠKOD PŘEDEM UPOZORNĚNA A ŽE JAKÉKOLI NÁPRAVNÍ OPATŘENÍ NESPLNÍ SVŮJ ZÁKLADNÍ ÚČEL.

9. Dodatečné podmínky

Pokud se pokusíte narušit nebo obejít jakákoli technická omezení, bezpečnostní mechanismy nebo mechanismy zabraňující padělání konzole Xbox One nebo Přislušenství, můžete způsobit, že konzole Xbox One nebo Přislušenství přestane trvale fungovat. Kromě toho přestane platit Záruka a ztratíte nárok na opravu konzole Xbox One nebo Přislušenství autorizovanou osobou, a to i za poplatek.

10. Rozhodné právo

Tato Záruka se bude řídit a vykládat v souladu s právními předpisy země, kde žijete, bez ohledu na kolizní normy.

LICENCE NA SOFTWARE

Podmínky licence na software konzole Xbox One a Příslušenství naleznete na xbox.com/xboxone/sit. Použitím konzole Xbox One nebo Příslušenství vyjadřujete souhlas s podmínkami licence na software. Před nastavením si prosím tyto podmínky pečlivě přečtete. Pokud s podmínkami licence na software nesouhlasíte, konzoli Xbox One nebo Příslušenství nepoužívejte. Nepoužitou konzoli Xbox One nebo Příslušenství vraťte prodejci, u kterého jste je koupili, nebo společnosti Microsoft. Cena zařízení Vám bude vrácena.

INFORMACE O PŘEDPÍSECH

- Není určeno pro použití ve strojírenství, lékařství a průmyslové výrobě.
- Tento produkt je určen k použití s IT produkty schválenými NRTL (UL, CSA, ETL, apod.) a/nebo splňujícími požadavky IEC/EN 60950-1 (se značkou CE).
- Produkt neobsahuje žádné díly vyžadující servis.
- Provozní teplota: +5 °C až +35 °C.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. Spojené státy: (800) 426-9400; Kanada: (800) 933-4750; xbox.com/xboxone/gettingstarted

VAROVÁNÍ: Bezdrátová zařízení na palubě letadla

Před vstupem na palubu letadla nebo při balení bezdrátového zařízení do zavazadla, které bude kontrolováno, vyjměte ze zařízení baterie nebo je vypněte (pokud má vypínač). Bezdrátová zařízení mohou vysílat radiofrekvenční energii stejně jako bezdrátový telefon, když jsou vloženy baterie nebo je bezdrátové zařízení zapnuto (pokud má vypínač).

Laserové specifikace

Toto zařízení obsahuje laserové zařízení třídy I.

UPOZORNĚNÍ

Používání ovládacích prvků a úprav nebo vykonávání postupů jiných než zde uvedených může způsobit nebezpečné vystavení radiaci.

Likvidace použitých baterií a elektrického či elektronického vybavení



Tento symbol na produktu, na bateriích nebo na obalu produktu znamená, že produkt ani baterie nesmí být likvidovány společně s domovním odpadem. Místo toho je vaší povinností předat toto zařízení do příslušného

sběrného místa pro recyklaci baterií a elektrických a elektronických zařízení. Tento oddělený sběr a recyklace pomáhají zachovávat přírodní zdroje a předcházet možným nepříznivým dopadům na lidské zdraví a životní prostředí, ke kterým by nesprávná likvidace mohla vést kvůli možnému obsahu nebezpečných látek v bateriích a elektrických či elektronických zařízeních. Další informace o tom, kde můžete odevzdat baterie a elektrický a elektronický odpad, vám poskytnou místní městský úřad, služba pro likvidaci domácího odpadu nebo obchod, ve

kterém jste tento produkt zakoupili. Další informace o odpadu tvořeném elektrickým a elektronickým vybavením a použitými bateriemi získáte na e-mailové adrese erecycle@microsoft.com.

Tento produkt může používat lithiové nebo alkalické baterie či NiMH baterie.

Jednodušené prohlášení o shodě pro EU:

Společnost Microsoft Corporation tímto prohlašuje, že tento výrobek odpovídá směrnicí. Plně znění prohlášení o shodě pro EU je k dispozici na následující internetové adrese: aka.ms/eucompliancecdoc

Prohlášení o shodě v plném znění obsahuje také informace týkající se softwaru a příslušenství, které mohou mít vliv na kompatibilitu rádiových zařízení podle výše uvedených směrnic.

Společnost: Microsoft Ireland

Adresa: Sandyford Ind Est
Dublin D18 KX32

Země: Irsko

Telefonní číslo: +353 1 295 3826

Fax: +353 1 706 4110

Xbox One S

Pásmo rádiových frekvencí provozu pro Model 1681 a související maximální jmenovité napájení přenosu a tolerance jsou následující:

RF Module:1682/1817

WLAN 2400-2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

RF Module:1683

WLAN 2400-2483.5MHz, 17.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 11.98dBm EIRP +/-2dB.

Xbox One X, Xbox One X Devkit

Pásmo rádiových frekvencí provozu pro Model 1787, 1788 a související maximální jmenovité napájení přenosu a tolerance jsou následující:

RF Module:1802

WLAN 2400-2483.5MHz, 18.5dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.

RF Module:1803

WLAN 2400-2483.5MHz, 12.2dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12.5dBm EIRP +/-1.5/-2dB.

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
U	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

Frekvence 5,15–5,35 GHz funguje jen ve vnitřních prostorech.

Vystavení rádiovým frekvencím (RF)

Toto zařízení obsahuje rádiové vysílání a bylo navrženo, vyrobeno a testováno na splnění požadavků Federálního výboru pro komunikaci (FCC), Ministerstvo inovací, vědy a ekonomického rozvoje Kanada a evropských požadavků pro vystavení vysokofrekvenčnímu (RF) elektromagnetickému záření a specifickou míru absorpce. Toto zařízení by mělo být instalováno a provozováno v minimální vzdálenosti 20 cm od vašeho těla.

Autorská práva

Informace a zobrazení uvedené v tomto dokumentu, včetně adres URL a ostatních odkazů na webové stránky, mohou být bez oznámení změněny. Tento dokument vám neuděluje žádná zákonná práva k duševnímu vlastnictví žádného produktu společnosti Microsoft. Tento dokument můžete kopírovat a používat pro své interní referenční účely.

© 2017 Microsoft Corporation. Všechna práva vyhrazena. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, logo Xbox a logo Xbox Live jsou ochranné známky skupiny společností Microsoft.

Tento produkt obsahuje technologii na ochranu autorských práv, která je chráněna nároky na patentování výrobního postupu určitých patentů ve Spojených státech a ostatních práva na duševní vlastnictví, která vlastní společnost Macrovision Corporation a ostatní vlastníci práv. Použití této technologie na ochranu autorských práv musí být autorizováno společností Macrovision Corporation a je určeno pouze pro domácí a jiné omezené prezentace, pokud není jinak autorizováno společností Macrovision Corporation. Je zakázána zpětná analýza a dekompilace.

HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface jsou obchodní známky nebo registrované obchodní známky společnosti HDMI Licensing LLC.

HDMI®

Patenty DTS naleznete na adrese <http://patents.dts.com>. Vyrobeno v licenci společnosti DTS, Inc. DTS, symbol, DTS a symbol dohromady, DTS-HD a DTS-HD Master Audio | 7.1 jsou registrované ochranné známky nebo ochranné známky společnosti DTS, Inc. ve Spojených státech amerických a/nebo v jiných zemích. © DTS, Inc. Všechna práva vyhrazena.



Značka Dolby a symbol dvojitého D jsou ochranné známky

společnosti Dolby Laboratories.

Licencovaná technologie	Sdělení k autorským právům
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Všechna práva vyhrazena.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Všechna práva vyhrazena.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Všechna práva vyhrazena.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Všechna práva vyhrazena.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Všechna práva vyhrazena.

DOLBY ATMOS™

Slovní známky a loga Blu-ray Disc™, Blu-ray™ a Ultra HD Blu-ray™ a logo 4K Ultra HD™ jsou ochrannými známkami Blu-ray Disc Association.



Názvy současných zde uvedených společností a produktů mohou být ochrannými známkami jejich příslušných majitelů. Mohou se vztahovat dosud nepotvrzené mezinárodní patenty nebo patenty pro USA.

ZÁKAZNICKÁ PODPORA

Odpovědi na časté otázky, postupy řešení problémů a kontaktní údaje zákaznické podpory Xbox naleznete na stránkách support.microsoft.com.

ΟΔΗΓΟΣ ΠΡΟΪΟΝΤΟΣ XBOX ONE, ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΕΓΓΥΗΣΗ ΚΑΙ ΣΥΜΒΑΣΗ

Για τα εγχειρίδια προϊόντων της κονσόλας Xbox One, του αισθητήρα Kinect για Xbox One και των αξεσουάρ, ανατρέξτε στη διεύθυνση xbox.com/xboxone/support/manual.

Ο αισθητήρας Kinect για Xbox One και ο προσαρμογέας ενδέχεται να πωλούνται ξεχωριστά.

ΣΗΜΑΝΤΙΚΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΑΣΦΑΛΕΙΑΣ ΚΑΙ ΕΓΓΥΗΣΗΣ ΠΡΟΪΟΝΤΟΣ

⚠ Αυτό το σύμβολο υποδεικνύει πληροφορίες για την ασφάλεια και την υγεία που περιλαμβάνονται σε αυτόν τον οδηγό προϊόντος

Διαβάστε αυτόν τον οδηγό για σημαντικές πληροφορίες σχετικά με την ασφάλεια και την υγεία για το προϊόν που αγοράσατε.

⚠ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Η αποτυχία σωστής ρύθμισης, χρήσης και φροντίδας της κονσόλας Xbox One και του αισθητήρα Kinect για Xbox One μπορεί να αυξήσει τον κίνδυνο σοβαρού τραυματισμού ή θανάτου, υλικών ζημιών ή ζημιών του προϊόντος ή των εξαρτημάτων του. Διαβάστε αυτόν τον οδηγό προϊόντος για σημαντικές πληροφορίες σχετικά με την ασφάλεια και την υγεία ή μεταβείτε στη διεύθυνση xbox.com/xboxone/manual.

ΑΠΟΔΟΧΗ ΤΩΝ ΟΡΩΝ ΤΗΣ ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗΣ ΕΓΓΥΗΣΗΣ ΚΑΙ ΤΗΣ ΑΔΕΙΑΣ ΧΡΗΣΗΣ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ ΤΟΥ XBOX ONE

Πρέπει να αποδεχθείτε τη Σύμβαση παροχής υπηρεσιών της Microsoft στη διεύθυνση microsoft.com/msa, τους όρους άδειας χρήσης λογισμικού στη διεύθυνση xbox.com/xboxone/slt καθώς και την Περιορισμένη Εγγύηση και τη Σύμβαση στη διεύθυνση xbox.com/xboxone/warranty για την κονσόλα Xbox One, τα αξεσουάρ Xbox ή/και τον αισθητήρα Kinect για το Xbox. Αγοράζοντας ή χρησιμοποιώντας την κονσόλα Xbox One, τα αξεσουάρ Xbox ή/και τον αισθητήρα Kinect για το Xbox One, συμφωνείτε ότι δεσμεύεστε από αυτούς τους όρους. Παρακαλούμε διαβάστε τους όρους. Εάν δεν τους αποδέχεστε, μην εγκαταστήσετε ή χρησιμοποιήσετε την κονσόλα Xbox One, τα αξεσουάρ Xbox ή/και τον αισθητήρα Kinect για το Xbox One και επιστρέψτε το προϊόν Xbox στην Microsoft ή στο κατάστημα λιανικής πώλησης για επιστροφή των χρημάτων σας.

ΑΡΧΙΚΕΣ ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΚΑΙ ΕΝΗΜΕΡΩΣΕΙΣ ΤΗΣ ΚΟΝΣΟΛΑΣ

Θα πρέπει να συνδεθείτε στο Internet για να πραγματοποιήσετε τις αρχικές ρυθμίσεις και ενημερώσεις της κονσόλας για να μπορέσετε να παίξετε εκτός σύνδεσης (συνιστάται ευρυζωνική σύνδεση στο Internet [ταχύτητα λήψης 1,5 mbps / ταχύτητα αποστολής 768 kbps]).

Απαιτείται λογαριασμός Microsoft και λογαριασμός Xbox Live σε χώρα/περιοχή που υποστηρίζεται από το Xbox Live για τις αρχικές ρυθμίσεις και ενημερώσεις καθώς και για ορισμένες δυνατότητες. Ισχύουν οι ρυθμίσεις του ISP. Για απαντήσεις σε ερωτήσεις σχετικά με τη ρύθμιση της κονσόλας, τις ενέργειες αντιμετώπισης προβλημάτων και πληροφορίες επικοινωνίας με την Υποστήριξη πελατών του Xbox, επισκεφθείτε την τοποθεσία support.microsoft.com

ΧΡΗΣΗ ΜΕ ΥΠΕΡΥΦΘΕΣ ΣΥΣΚΕΥΕΣ

Ο αισθητήρας Kinect ενδέχεται να προκαλεί παρεμβολές ή να επηρεάζει τη λειτουργία υπέρυθρων συσκευών,

όπως τηλεχειριστηρίων και τρισδιάστατων γυαλιών. Αν παρατηρήσετε παρεμβολές ή μειωμένη απόδοση, δοκιμάστε να αλλάξετε τη θέση του αισθητήρα Kinect ή της υπέρυθρης συσκευής. Αν πρόκειται να χρησιμοποιηθεί αισθητήρας Kinect, απαιτείται προσαρμογέας Xbox One.

ΗΛΕΚΤΡΙΚΗ ΑΣΦΑΛΕΙΑ

⚠ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ

Όπως και για πολλές άλλες ηλεκτρικές συσκευές, η αποτυχία τήρησης των ακόλουθων προφυλάξεων μπορεί να έχει ως αποτέλεσμα σοβαρό τραυματισμό ή και θάνατο από ηλεκτροπληξία, πυρκαγιά ή πρόκληση βλάβης στην κονσόλα Xbox One ή τον αισθητήρα Kinect.

Συσκευές εναλλασσόμενου ρεύματος
Επιλέξτε μια κατάλληλη παροχή ρεύματος για την κονσόλα Xbox One:

- Χρησιμοποιείτε μόνο το καλώδιο εναλλασσόμενου ρεύματος που παρέχονται με την κονσόλα σας ή έχετε προμηθευτεί από ένα εξουσιοδοτημένο κέντρο επισκευών. Εάν χρειαστεί να αντικαταστήσετε το καλώδιο εναλλασσόμενου ρεύματος, μπορείτε να επικοινωνήσετε με την Υποστήριξη πελατών του Xbox στη διεύθυνση xbox.com/support.
- Βεβαιωθείτε ότι ο ρευματοδότης παρέχει τον τύπο ρεύματος που αναγράφεται στην κονσόλα (τιμές τάσης [V] και συχνότητα [Hz]). Εάν δεν είστε βέβαιοι για τον τύπο παροχής ρεύματος του σπιτιού σας, συμβουλευτείτε έναν ειδικευμένο ηλεκτρολόγο.
- Μην χρησιμοποιείτε μη κανονική τροφοδοσία ρεύματος, όπως γεννήτριες ή μετασχηματιστές, ακόμα και αν οι τιμές τάσης και συχνότητας φαίνονται αποδεκτές. Χρησιμοποιείτε μόνο το εναλλασσόμενο ρεύμα που παρέχεται από κανονική πρίζα τοίχου.
- Μην υπερφορτώνετε την πρίζα στον τοίχο, το καλώδιο επέκτασης, το πολύμυριζο ή άλλη ηλεκτρική υποδοχή. Βεβαιωθείτε ότι έχουν τη δυνατότητα να παράσχουν το συνολικό ρεύμα (σε amper [A]) που απαιτείται από την κονσόλα Xbox One (το οποίο αναγράφεται στην κονσόλα) και από τυχόν άλλες συσκευές που βρίσκονται στο ίδιο κυκλώμα.

⚠ ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Καλώδια

Για να περιορίσετε τους πιθανούς κινδύνους διακοπής ή περιπλοκής του κυκλώματος, τακτοποιήστε όλα τα καλώδια, έτσι ώστε να μην υπάρχει κίνδυνος να σκοτανίσουν σε αυτά ή να τραβήξουν άνθρωποι και κατοικίδια καθώς κινούνται γύρω τους ή περπατούν στο χώρο.

Για να αποφύγετε βλάβες στα καλώδια τροφοδοσίας και το τροφοδοτικό:

- Προστατέψτε τα καλώδια ρεύματος από ποδοπάτημα ή τσάκισμα.
- Προστατέψτε τα καλώδια ώστε να μην πιέζονται ή συνθλιβονται, ιδίως στο σημείο όπου συνδέονται με το ρευματοδότη και την κονσόλα.
- Μην τραβάτε απότομα, δένετε κόμπο, συνθλίβετε ή κακομεταχειρίζεστε τα καλώδια με οποιονδήποτε τρόπο.

- Μην εκθέτετε τα καλώδια ρεύματος σε πηγές θερμότητας.
- Μην επιτρέπετε σε παιδιά ή κατοικίδια την πρόσβαση σε καλώδια ρεύματος. Μην τους επιτρέπετε να τα δαγκώνουν ή να τα μασούν.
- Όταν αποσυνδέτε τα καλώδια ρεύματος, τραβήξτε το βύσμα — μην τραβάτε το καλώδιο.

Εάν ένα καλώδιο τροφοδοσίας υποστεί φθορά κατά οποιονδήποτε τρόπο, διακόψτε αμέσως τη χρήση του. Επισκεφθείτε τη διεύθυνση support.microsoft.com για πληροφορίες επικοινωνίας με την Υποστήριξη πελατών του Xbox.

Να αποσυνδέετε την κονσόλα Xbox One από την πρίζα στη διάρκεια καταγίδων ή όταν δεν τη χρησιμοποιείτε για μεγάλα χρονικά διαστήματα.

ΣΥΣΚΕΥΕΣ ΠΟΥ ΛΕΙΤΟΥΡΓΟΥΝ ΜΕ ΜΠΑΤΑΡΙΑ

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Ασφάλεια μπαταρίας

Οι ακόλουθες προφυλάξεις ισχύουν για όλα τα προϊόντα που χρησιμοποιούν μπαταρίες μιας χρήσης ή επαναφορτιζόμενες μπαταρίες, συμπεριλαμβανομένων των μπαταριών πολυμερών λιθίου. Η ακατάλληλη χρήση μπαταριών μπορεί να οδηγήσει σε σοβαρό τραυματισμό, θάνατο, υλική ζημιά ή ζημιά στο προϊόν ή στα συναφή αξεσουάρ ως αποτέλεσμα διαρροής υγρού της μπαταρίας, πυρκαγιάς, υπερθέρμανσης ή έκρηξης. Τα εκλυόμενα υγρά μπαταρίας είναι διαβρωτικά και ενδεχομένως τοξικά. Μπορούν να προκαλέσουν εγκαύματα στο δέρμα και τα μάτια και είναι επιβλαβή σε περίπτωση κατάποσης. Για να μειώσετε τον κίνδυνο τραυματισμού:

Να φυλάσσετε τις μπαταρίες μακριά από τα παιδιά. Αφαιρέστε τις μπαταρίες εάν έχουν φθαρεί ή προτού αποθηκεύσετε τη συσκευή σας για παρατεταμένο χρονικό διάστημα. Να αφαιρείτε πάντα αμέσως τις παλιές, αδύναμες ή εξαντλημένες μπαταρίες και να τις ανακυκλώνετε ή να τις απορρίπτετε σύμφωνα με τους τοπικούς και τους εθνικούς κανονισμούς διάθεσης απορριμμάτων.

Εάν μια μπαταρία παρουσιάσει διαρροή, αφαιρέστε όλες τις μπαταρίες, ακολουθώντας αντιστρόφως τα βήματα τοποθέτησης που περιγράφονται για το προϊόν, προσέχοντας να μην πέσει το υγρό στο δέρμα ή στα ρούχα σας.

Εάν το υγρό της μπαταρίας έρθει σε επαφή με το δέρμα ή τα ρούχα σας, ξεπλύνετε αμέσως το δέρμα σας με νερό. Πριν να τοποθετήσετε νέες μπαταρίες, καθαρίστε προσεκτικά το διαμέρισμα μπαταριών με στεγνό ύφασμα ή ακολουθήστε τις οδηγίες καθαρισμού του κατασκευαστή των μπαταριών.

- Μην συνθλίβετε, ανοίγετε, τρυπάτε, κόβετε, θερμαίνετε σε θερμοκρασία άνω των 35°C (95°F), εφαρμόζετε απευθείας θερμότητα ή απορρίπτετε τις μπαταρίες σε φωτιά.
- Μην χρησιμοποιείτε μαζί παλιές και καινούριες μπαταρίες ή μπαταρίες διαφορετικού τύπου (για παράδειγμα, μπαταρίες άνθρακα-ψευδαργύρου και αλκαλικές).

- Μην αφήνετε μεταλλικά αντικείμενα να έρχονται σε επαφή με τους πόλους της μπαταρίας στη συσκευή, γιατί μπορεί να θερμανθούν και να προκαλέσουν εγκαύματα.
- Μην μεταφέρετε ή τοποθετείτε τις μπαταρίες μαζί με κοσμήματα, ταμπιδάκια ή άλλα μεταλλικά αντικείμενα.
- Μην αφήνετε μια συσκευή που τροφοδοτείται με μπαταρίες κάτω από άμεσο ηλιακό φως για μεγάλο χρονικό διάστημα, όπως στο ταμπλό του αυτοκινήτου κατά τη διάρκεια του καλοκαιριού.
- Μην βυθίζετε τις μπαταρίες στο νερό ή τις αφήνετε να βραχούν.
- Μην συνδέετε τις μπαταρίες απευθείας σε πρίζες ή υποδοχές αναπτήρα αυτοκινήτου.
- Μην επιχειρήσετε να κάνετε συνδέσεις στους πόλους της μπαταρίας παρά μόνον εάν χρησιμοποιείτε εγκεκριμένη συσκευή της Microsoft.
- Μην χτυπάτε, πετάτε, πατάτε ή υποβάλλετε τις μπαταρίες σε ισχυρούς κραδασμούς.
- Μην τρυπάτε τα περιβλήματα των μπαταριών με οποιονδήποτε τρόπο.
- Μην επιχειρείτε να αποσυναρμολογήσετε ή να τροποποιήσετε τις μπαταρίες με οποιονδήποτε τρόπο.
- Μην επαναφορτίζετε τις μπαταρίες κοντά σε φωτιά ή μέσα σε εξαιρετικά θερμό περιβάλλον.

ΧΡΗΣΗ ΚΑΙ ΦΡΟΝΤΙΔΑ ΤΗΣ ΚΟΝΣΟΛΑΣ ΣΑΣ XBOX ONE

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μην επιχειρήσετε να κάνετε επισκευές

Μην επιχειρήσετε να αποσυναρμολογήσετε, να ανοίξετε, να επισκευάσετε ή να τροποποιήσετε την κονσόλα Xbox One, τον αισθητήρα Kinect ή τα αξεσουάρ. Κάτι τέτοιο μπορεί να ενέχει κίνδυνο ηλεκτροπληξίας, πυρκαγιάς, άλλης ζημιάς ή βλάβης στην κονσόλα Xbox One, τον αισθητήρα Kinect ή τα αξεσουάρ. Τυχόν ένδειξη ότι προσπαθήσατε να ανοίξετε ή/και να τροποποιήσετε την κονσόλα Xbox One, τον αισθητήρα Kinect ή τα αξεσουάρ, συμπεριλαμβανομένου ξεφλουδίσματος, διάτρησης ή αφαίρεσης οποιασδήποτε ετικέτας, θα ακυρώσει την Περιορισμένη Εγγύηση και η κονσόλα Xbox One, ο αισθητήρας Kinect ή τα αξεσουάρ δεν θα μπορούν πλέον να αποτελέσουν αντικείμενο εξουσιοδοτημένης επισκευής. Η τροποποίηση της κονσόλας σας ενδέχεται να έχει ως αποτέλεσμα τον μόνιμο αποκλεισμό σας από το Xbox Live, το οποίο είναι απαραίτητο για το παιχνίδι και για άλλες χρήσεις της κονσόλας.

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Μην επιτρέπετε σε υγρά να έλθουν σε επαφή με την κονσόλα, την μπαταρία ή τον αισθητήρα

Για να μειώσετε τον κίνδυνο πυρκαγιάς ή ηλεκτροπληξίας, μην εκθέτετε την κονσόλα ή τον αισθητήρα σε βροχή ή υγρασία άλλου τύπου.

Χρησιμοποιήστε τη συσκευή σύμφωνα με τις ακόλουθες οδηγίες:

- Μην χρησιμοποιείτε τη συσκευή κοντά σε πηγές

θερμότητας.

- Μην τοποθετείτε την κονσόλα κατακόρυφα, εκτός εάν χρησιμοποιείτε επίσημη εγκεκριμένη βάση της Microsoft.
- Χρησιμοποιείτε μόνο τα προσαρτούμενα εξαρτήματα/αξεσουάρ που ορίζει η Microsoft.
- Αποσυνδέετε την κονσόλα από το ηλεκτρικό ρεύμα για να αποφευχθεί η ακούσια ενεργοποίηση και απενεργοποίηση της κονσόλας ή το άνοιγμα της θήκης δίσκου κατά τη διάρκεια του καθαρισματος.
- Καθαρίζετε μόνο το εξωτερικό του Xbox One.
- Βεβαιωθείτε ότι δεν εισέρχονται αντικείμενα στις οπές εξαερισμού.
- Χρησιμοποιείτε στεγνό ύφασμα — μην χρησιμοποιείτε τραχιά σφουγγάρια, απορρυπαντικά, σκόνες καθαρισμού, διαλυτικά (για παράδειγμα, οινόπνευμα, βενζίνη, διαλυτικό βαφής ή βενζόλιο) ή άλλα καθαριστικά σε μορφή υγρού ή αερολύματος.
- Μην χρησιμοποιείτε συμπιεσμένο αέρα.
- Μην χρησιμοποιείτε συσκευές DVD καθαρισμού κεφαλής.
- Μην επιχειρείτε να καθαρίσετε τις υποδοχές.
- Καθαρίζετε τα πόδια της κονσόλας και την επιφάνεια όπου είναι τοποθετημένο το Xbox One με στεγνό ύφασμα.

Αποφύγετε τον καπνό και τη σκόνη

Μην χρησιμοποιείτε την κονσόλα σε χώρους με καπνό και σκόνη. Ο καπνός και η σκόνη μπορούν να βλάψουν την κονσόλα, ιδιαίτερα τη μονάδα οπτικού δίσκου.

Χρήση δίσκων

Για να αποφευχθεί η εμπλοκή της μονάδας δίσκου και η καταστροφή των δίσκων ή της κονσόλας:

- Αφαιρέστε τους δίσκους πριν από τη μετακίνηση της κονσόλας.
- Μην χρησιμοποιείτε ποτέ ραγισμένους δίσκους. Μπορεί να σπάσουν στο εσωτερικό της κονσόλας και να προκαλέσουν εμπλοκή ή να σπάσουν εσωτερικά μέρη.
- Τοποθετείτε πάντα τους δίσκους στη θήκη αποθήκευσής τους, όταν δεν βρίσκονται μέσα στη μονάδα δίσκου. Μην αποθηκεύετε τους δίσκους σε απευθείας ηλιακό φως, κοντά σε πηγή θερμότητας ή επάνω στο Xbox One. Κρατήστε τους δίσκους πιάνοντάς τους πάντα από τα άκρα. Για να καθαρίσετε τους δίσκους παιχνιδιών ή άλλους δίσκους:
 - Κρατήστε τους δίσκους από τα άκρα. Μην αγγίζετε την επιφάνεια του δίσκου με τα δάχτυλα.
 - Καθαρίστε τους δίσκους χρησιμοποιώντας ένα μαλακό ύφασμα, σκουπίζοντας απαλά από το κέντρο προς τα έξω.
 - Μην χρησιμοποιείτε διαλυτικά που μπορεί να καταστρέψουν το δίσκο. Μην χρησιμοποιείτε συσκευές καθαρισμού δίσκων.

Μεταλλικά αντικείμενα και αυτοκόλλητα

Μην τοποθετείτε μεταλλικά αντικείμενα ή αυτοκόλλητα κοντά ή επάνω στο Xbox One, διότι ενδέχεται να προκαλέσουν παρεμβολές στο χειριστήριο, το δίκτυο και

τα κουμπιά εξαγωγής και ενεργοποίησης.

⚠ ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Οι στατικές εικόνες των βιντεοπαιχνιδιών μπορεί να «εντυπωθούν» στην οθόνι ορισμένων τηλεοράσεων, προκαλώντας μόνιμη εμφάνιση σκιάς. Συμβουλευτείτε το εγχειρίδιο κατόχου της τηλεόρασης ή τον κατασκευαστή πριν από τη χρήση σε παιχνίδια.

ΠΕΡΙΟΧΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

⚠ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Όταν παίζετε χρησιμοποιώντας τον αισθητήρα Kinect, ενδέχεται να απαιτούνται διάφοροι τύποι κινήσεων. Για να μειώσετε τον κίνδυνο τραυματισμού ή υλικής ζημιάς, λάβετε τις ακόλουθες προφυλάξεις πριν από το παιχνίδι:

- Βεβαιωθείτε ότι υπάρχει αρκετός χώρος για να κινείστε ελεύθερα.
- Κοιτάξτε προς όλες τις κατευθύνσεις (δεξιά, αριστερά, εμπρός, πίσω, κάτω και επάνω). Βεβαιωθείτε ότι δεν υπάρχει τίποτα στο οποίο μπορεί να σκοντάψετε — για παράδειγμα, παιχνίδια, έπιπλα, χαλιά, κ.λπ.
- Βεβαιωθείτε ότι η περιοχή παιχνιδιού είναι αρκετά μακριά από παραθύρα, τοίχους, σκάλες, κ.λπ.
- Προσέξτε αν υπάρχουν παιδιά ή κατοικίδια στον χώρο. Εάν χρειάζεται, απομακρύνετε τα αντικείμενα ή τα άτομα από την περιοχή παιχνιδιού.

Κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού:

- Μείνετε αρκετά μακριά από την τηλεόραση για να αποφυγείτε την επαφή.
- Κρατήστε αρκετή απόσταση από τους άλλους παίκτες, τους παρευρισκόμενους και τα κατοικίδια. Αυτή η απόσταση μπορεί να διαφέρει από παιχνίδι σε παιχνίδι, άρα λάβετε υπόψη τον τρόπο παιχνιδιού για να καθορίσετε το πόσο μακριά πρέπει να βρίσκεστε.
- Έχετε την προσοχή σας για αντικείμενα στα οποία μπορεί να σκοντάψετε ή ανθρώπους που μπορεί να χτυπήσετε. Τα άτομα και τα αντικείμενα μπορεί να μετακινηθούν στην περιοχή παιχνιδιού ενώ παίζετε, άρα θα πρέπει ανά πάσα στιγμή να έχετε αντιληψη του περιβάλλοντος χώρου.
- Βεβαιωθείτε ότι πατάτε πάντοτε σταθερά κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.
- Παιξτε σε επίπεδο πάτωμα με επαρκή πρόσφυση για τις δραστηριότητες του παιχνιδιού.
- Βεβαιωθείτε ότι φοράτε κατάλληλα υποδήματα για παιχνίδι ή είστε ξυπόλητοι, ανάλογα με την περίπτωση. Μην φοράτε ψηλά τακούνια, σαγιονάρες, κ.λπ.

Μην υπερβάλλετε

Τα παιχνίδια με τον αισθητήρα Kinect ενδέχεται να απαιτούν διάφορα επίπεδα σωματικής δραστηριότητας. Πριν χρησιμοποιήσετε τον αισθητήρα, συμβουλευτείτε έναν γιατρό αν έχετε οποιοδήποτε πρόβλημα υγείας που επηρεάζει την ικανότητά σας να ασκείστε με ασφάλεια ή αν:

- είστε ή μπορεί να είστε σε κατάσταση εγκυμοσύνης.

- έχετε καρδιολογικά, αναπνευστικά προβλήματα ή προβλήματα με την πλάτη, τις αρθρώσεις ή άλλα ορθοπεδικά προβλήματα,
- έχετε υψηλή αρτηριακή πίεση,
- αντιμετωπίζετε δυσκολία στην εκτέλεση σωματικών ασκήσεων ή
- σας έχουν συμβουλέψει να περιορίσετε τη σωματική δραστηριότητα.

Συμβουλευτείτε τον γιατρό σας προτού ξεκινήσετε οποιαδήποτε άσκηση ή σετ ασκήσεων που περιλαμβάνει τη χρήση του αισθητήρα Kinect.

Μην παίζετε υπό την επίδραση φαρμάκων ή οινοπνεύματος και βεβαιωθείτε ότι η ισορροπία και η σωματική σας ικανότητα είναι επαρκή για τις κινήσεις κατά το παιχνίδι.

Κάντε τακτικά διαλείμματα

Σταματήστε και ξεκουραστείτε αν οι μύες, οι αρθρώσεις ή τα μάτια σας κουραστούν ή πονέσουν.

Εάν αισθανθείτε υπερβολική κόπωση, ναυτία, δύσπνοια, αφίεμο στο στήθος, ζάλη, αδιαθεσία ή πόνο, ΣΤΑΜΑΤΗΣΤΕ ΑΜΕΣΩΣ και συμβουλευτείτε έναν γιατρό.

ΠΑΙΞΤΕ ΥΓΙΕΙΝΑ

ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Σημαντικές προειδοποιήσεις υγείας για την ενασχόληση με βιντεοπαιχνίδια

Επιληπτικές κρίσεις φωτοευαισθησίας

Ένα πολύ μικρό ποσοστό ατόμων ενδέχεται να πάθει επιληπτική κρίση όταν εκτεθεί σε ορισμένες εικόνες, συμπεριλαμβανομένων των μοτίβων με φώτα που αναβοβλίνουν ή των σχεδίων που ενδέχεται να εμφανιστούν σε βιντεοπαιχνίδια. Ακόμα και άτομα που δεν έχουν ιστορικό κρίσεων ή επιληψίας ενδέχεται να έχουν μια μη διαγνωσμένη πάθηση που μπορεί να προκαλέσει αυτές τις «επιληπτικές κρίσεις φωτοευαισθησίας» κατά την παρακολούθηση βιντεοπαιχνιδιών.

Αυτές οι κρίσεις μπορεί να έχουν διάφορα συμπτώματα, όπως ζάλη, διαταραχές της όρασης, συσπάσεις των ματιών ή του προσώπου, τρεμουνημα ή τρέμολο των χεριών ή των ποδιών, αποπροσανατολισμό, σύγχυση ή στιγμιαία απώλεια συνείδησης. Οι κρίσεις μπορεί να οδηγήσουν σε απώλεια αισθήσεων, σπασμούς ή τραυματισμούς λόγω πτώσης ή πρόσκρουσης σε αντικείμενα.

Σταματήστε αμέσως το παιχνίδι και συμβουλευτείτε έναν ιατρό σε περίπτωση που παρατηρήσετε κάποιο από αυτά τα συμπτώματα. Οι γονείς πρέπει να παρακολουθούν ή να ρωτούν τα παιδιά τους σχετικά με τα παραπάνω συμπτώματα — τα παιδιά και οι έφηβοι έχουν περισσότερες πιθανότητες να εμφανίσουν αυτές τις επιληπτικές κρίσεις σε σχέση με τους ενήλικες. Ο κίνδυνος εμφάνισης επιληπτικών κρίσεων φωτοευαισθησίας μπορεί να μειωθεί, εάν λάβετε τις ακόλουθες προφυλάξεις:

- Μην κάθεται ή μην στέκεστε κοντά στην οθόνη της τηλεόρασης.
- Χρησιμοποιήστε μικρότερη οθόνη.
- Να παίζετε σε δωμάτιο με καλό φωτισμό.
- Μην παίζετε όταν νυστάζετε ή είστε κουρασμένοι.

- Εάν εσείς ή κάποιοι από τους συγγενείς σας έχει ιστορικό κρίσεων επιληψίας, συμβουλευτείτε ένα γιατρό πριν αρχίσετε να παίζετε.

Μυοσκελετικές διαταραχές

Η χρήση χειριστηρίων παιχνιδιών, τηλεκρολογίων, ποντικιών ή άλλων ηλεκτρονικών συσκευών εισόδου ενδέχεται να συνδέεται με σοβαρούς τραυματισμούς ή διαταραχές.

Όπως και με πολλές δραστηριότητες, όταν παίζετε βιντεοπαιχνίδια ενδέχεται να υφίστατε περιστασιακή ενόχληση στους καρπούς, στα χέρια, στους ώμους, στον αυχένα ή σε άλλα μέρη του σώματός σας. Ωστόσο, εάν αισθανθείτε συμπτώματα όπως επίμονη ή επαναλαμβανόμενη ενόχληση, πόνο, συσφικτικό πόνο, μυρμηγκιασμα, μούδιασμα, αίσθηση καύσου ή ακαμψία, ΜΗΝ ΠΑΡΑΒΛΕΨΕΤΕ ΑΥΤΕΣ ΤΙΣ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΤΙΚΕΣ ΕΝΔΕΙΞΙΣ. ΕΠΙΣΚΕΦΘΕΙΤΕ ΑΜΕΣΩΣ ΕΝΑΝ ΙΑΤΡΟ, ακόμα και αν τα συμπτώματα εμφανίζονται όταν δεν παίζετε ένα βιντεοπαιχνίδι. Συμπτώματα όπως αυτά μπορεί να σχετίζονται με επώδυνους τραυματισμούς και ορισμένες φορές τραυματισμούς που οδηγούν σε μόνιμη αναπηρία ή διαταραχές των νευρών, των μυών, των τενόντων, των αμφοτέρων αγγείων και άλλων μερών του σώματος. Αυτές οι μυοσκελετικές διαταραχές (ΜΣΔ) περιλαμβάνουν το σύνδρομο του καρπιαίου σωλήνα, την τενοντίτιδα, την τενοντοελιτρίτιδα, τα σύνδρομα δόνησης και άλλες παθήσεις.

Αν και οι ερευνητές δεν είναι σε θέση να απαντήσουν σε πολλές ερωτήσεις σχετικά με τις μυοσκελετικές διαταραχές, είναι κοινώς αποδεκτό ότι υπάρχουν πολλοί παράγοντες που ενδεχομένως συνδέονται με την παρουσία τους, όπως η κατάσταση υγείας και η φυσική κατάσταση, το άγχος και ο τρόπος αντιμετώπισης του από το άτομο, η συνολική υγεία καθώς και ο τρόπος με τον οποίο το άτομο τοποθετεί και χρησιμοποιεί το σώμα του κατά τη διάρκεια της εργασίας ή άλλων δραστηριοτήτων (συμπεριλαμβανομένου του παιχνιδιού με βιντεοπαιχνίδι).

Ορισμένες μελέτες υποστηρίζουν ότι ο χρόνος κατά τον οποίο ένα άτομο εκτελεί μια δραστηριότητα μπορεί να αποτελεί παράγοντα.

Ορισμένες οδηγίες που μπορούν να σας βοηθήσουν να εργαστείτε και να παίζετε πιο άνετα και ενδεχομένως να μειώσετε τον κίνδυνο προσβολής από ΜΣΔ υπάρχουν στον Οδηγό υγιούς παιχνιδιών στην τοποθεσία xbox.com/xboxone/playhealthy. Αυτές οι οδηγίες αφορούν θέματα όπως τα εξής:

- Η σωστή τοποθέτηση του σώματός σας ώστε να κάθεται σε άνετη και όχι περιέργη στάση.
- Η χαλάρωση των χεριών, των δακτύλων και των άλλων μερών του σώματός σας.
- Τα διαλείμματα.
- Η υιοθέτηση ενός υγιεινού τρόπου ζωής.

Εάν έχετε ερωτήσεις σχετικά με το πώς ο τρόπος ζωής σας, οι δραστηριότητες, η κατάσταση υγείας ή η φυσική σας κατάσταση μπορεί να σχετίζονται με τις μυοσκελετικές διαταραχές, ζητήστε τη συμβουλή κάποιου ιατρού.



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Κίνδυνος πνιγμού

Η συσκευή αυτή μπορεί να περιέχει μικρά εξαρτήματα που ενέχουν κίνδυνο πνιγμού για παιδιά κάτω των 3 ετών. Φυλάσσετε τα μικρά εξαρτήματα μακριά από παιδιά.

Βεβαιωθείτε ότι τα παιδιά παίζουν με ασφάλεια

Βεβαιωθείτε ότι τα παιδιά που χρησιμοποιούν οποιοδήποτε αξεσουάρ του Xbox One μαζί με την κονσόλα Xbox One και τον αισθητήρα Kinect παίζουν με ασφάλεια και εντός των ορίων τους και βεβαιωθείτε ότι κατανοούν την κατάλληλη χρήση του συστήματος.

Αποφύγετε τις αντανάκλασεις

Για να ελαχιστοποιήσετε την κόπωση των ματιών από τις αντανάκλασεις, δοκιμάστε τα παρακάτω:

- Να βρίσκεστε σε αρκετή απόσταση από την οθόνη ή την τηλεόρασή σας και τον αισθητήρα Kinect.
- Τοποθετήστε την τηλεόραση ή την οθόνη σας και τον αισθητήρα Kinect μακριά από φωτεινές πηγές που παράγουν λάμψη ή χρησιμοποιήστε στόρια στα παραθύρα για να ελέγξετε το επίπεδο του φωτισμού.
- Επιλέξτε απαλό φυσικό φως που ελαχιστοποιεί τη λάμψη και την κόπωση των ματιών και αυξάνει την αντίθεση και την ευκρίνεια.
- Ρυθμίστε τη φωτεινότητα και την αντίθεση της τηλεόρασης ή της οθόνης σας.



ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Προφύλαξη της κονσόλας από πτώση

Εάν το Xbox One πέσει και χτυπήσει κάποιον, ιδίως μικρό παιδί, μπορεί να προκαλέσει σοβαρό τραυματισμό. Για να περιορίσετε τον κίνδυνο τέτοιου τραυματισμού ή βλάβης της κονσόλας Xbox One, εγκαταστήστε το Xbox One σύμφωνα με τις ακόλουθες οδηγίες. Τοποθετήστε την κονσόλα σε μια επιφάνεια που:

- είναι επίπεδη και οριζόντια.
- Είναι σταθερή και δεν υπάρχει κίνδυνος να ανατραπεί.
- Επιτρέπει να βρίσκονται σε επαφή με την επιφάνεια και τα τέσσερα πόδια της κονσόλας.
- Δεν είναι τέτοια ώστε να υπάρχει κίνδυνος να γλιστρήσει ή να μεταποτιστεί η κονσόλα.
- Είναι καθαρή, χωρίς σκόνη και άλλα αντικείμενα.

Τοποθέτηση του Xbox One

Η κονσόλα σας πρέπει να χρησιμοποιείται μόνο σε οριζόντια θέση. Αν θέλετε να την τοποθετήσετε σε κατακόρυφη θέση, πρέπει να χρησιμοποιήσετε επίσημη εγκεκριμένη βάση της Microsoft. Αν χρειαστεί να αλλάξετε τη θέση της κονσόλας σας, αφαιρέστε τους δίσκους, απενεργοποιήστε το σύστημα και αφαιρέστε όλα τα καλώδια προτού μετακινήσετε την κονσόλα.

Προφύλαξη της κονσόλας από υπερθέρμανση

Μην καλύπτετε τις οπές εξαερισμού της κονσόλας. Μην τοποθετείτε την κονσόλα επάνω σε κρεβάτι, καναπέ ή άλλη μαλακή επιφάνεια η οποία ενδέχεται να φράξει τις οπές. Μην τοποθετείτε την κονσόλα σε μικρό χώρο, όπως βιβλιοθήκη, πάγκο ή έπιπλο στερεοφωνικού, εκτός αν ο χώρος αυτός έχει καλό εξαερισμό.

Μην τοποθετείτε την κονσόλα κοντά σε πηγές θερμότητας

όπως καλοριφέρ, θερμοπομπούς, θερμάστρες ή ενισχυτές. Η χρήση της κονσόλας Xbox One σε περιβάλλον όπου η θερμοκρασία αλλάζει σημαντικά και γρήγορα μπορεί να βλάψει την κονσόλα. Εάν μετακινήσετε την κονσόλα σε θέση με διαφορά θερμοκρασίας 20 ή περισσότερων βαθμών από την προηγούμενη θέση, αφήστε την να φτάσει στη θερμοκρασία περιβάλλοντος προτού την ενεργοποιήσετε. Η θερμοκρασία λειτουργίας της κονσόλας είναι +5°C (+41°F) έως +35°C (+95°F).



ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Ασφάλεια ακοής

Η παρατεταμένη έκθεση σε υψηλή ένταση ήχου κατά τη χρήση ακουστικών μπορεί να προκαλέσει προσωρινή ή μόνιμη απώλεια της ακοής. Για να μειώσετε τον κίνδυνο απώλειας της ακοής, ρυθμίστε την ένταση του ήχου σε επίπεδο που είναι αρκετό για να ακούτε καθαρά σε ήσυχο περιβάλλον και όχι υψηλότερα.

- Μην αυξάνετε την ένταση μετά την έναρξη της ακρόασης. Τα αυτιά σας μπορούν να προσαρμόζονται με την πάροδο του χρόνου με αποτέλεσμα οι ήχοι υψηλής έντασης να ακούγονται ως φυσιολογικοί, αλλά η υψηλή ένταση μπορεί και πάλι να βλάψει την ακοή σας.
- Μην αυξάνετε την ένταση για να καλύψετε τους εξωτερικούς θορύβους. Ο συνδυασμός των εξωτερικών θορύβων και του ήχου από τα ακουστικά σας μπορεί να προκαλέσει βλάβη στην ακοή σας. Τα ακουστικά με αεροστεγές περίβλημα ή τα ακουστικά εξουδετέρωσης θορύβου μπορούν να μειώσουν τον εξωτερικό θόρυβο έτσι ώστε να μην χρειάζεται να αυξήσετε την ένταση.
- Εάν δεν μπορείτε να ακούσετε ένα άτομο που στέκεται δίπλα σας και μιλάει κανονικά, μειώστε την ένταση. Ο ήχος που αποσιωπά την κανονική ομιλία μπορεί να προκαλέσει βλάβη στην ακοή σας. Ακόμα και με ακουστικά κλειστού τύπου ή ακύρωσης θορύβου θα πρέπει να μπορείτε να ακούσετε τις ομιλίες των ανθρώπων που βρίσκονται γύρω σας.

Ελαχιστοποιήστε τον χρόνο κατά τον οποίο ακούτε ήχο σε υψηλή ένταση

- Όσο περισσότερη ώρα εκτίθεστε σε ήχο υψηλής έντασης, τόσο πιθανότερο είναι να προκληθεί βλάβη στην ακοή σας. Όσο πιο δυνατός είναι ο ήχος, τόσο λιγότερος είναι ο χρόνος που χρειάζεται για να βλάψει την ακοή.
- Στη μέγιστη ένταση, η ακρόαση μουσικής από τη συσκευή με χρήση ακουστικών μπορεί να προξενήσει μόνιμη βλάβη στην ακοή σας μέσα σε 15 λεπτά. Ακόμη και ο ήχος χαμηλότερης έντασης μπορεί να βλάψει την ακοή εάν εκτίθεστε σε αυτόν για πολλές ώρες. Όλοι οι ήχοι στους οποίους εκτίθεστε κατά τη διάρκεια της ημέρας συσσωρεύονται. Εάν εκτίθεστε σε άλλον δυνατό ήχο, μπορεί να προκληθεί βλάβη στην ακοή σας ακούγοντας ήχους σε υψηλή ένταση για λιγότερο χρονικό διάστημα.
- Για να χρησιμοποιείτε τη συσκευή χωρίς χρονικό περιορισμό, διατηρείτε την ένταση σε ένα αρκετά χαμηλό επίπεδο, ώστε να μπορείτε να συζητάτε κανονικά με τους ανθρώπους που βρίσκονται γύρω σας.

⚠ ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Ατομικές ιατρικές συσκευές

Οι εκπομπές ραδιοσυχνότητας από ηλεκτρονικό εξοπλισμό μπορούν να επηρεάσουν αρνητικά τη λειτουργία άλλου ηλεκτρονικού εξοπλισμού, προκαλώντας δυσλειτουργία. Αν και η συσκευή έχει σχεδιαστεί, ελεγχθεί και κατασκευαστεί έτσι ώστε να συμμορφώνεται με τους κανονισμούς που διέπουν τις εκπομπές ραδιοσυχνότητας σε χώρες, όπως οι Ηνωμένες Πολιτείες, ο Καναδάς, οι χώρες της Ευρωπαϊκής Ένωσης και η Ιαπωνία, οι ασύρματοι πομποδέκτες και τα ηλεκτρικά κυκλώματα της συσκευής ενδέχεται να προκαλέσουν παρεμβολές σε άλλον ηλεκτρονικό εξοπλισμό. Να λαμβάνετε πάντοτε τις παρακάτω προφυλάξεις:

Άτομα με βηματοδότη

- Ο Οργανισμός κατασκευαστών ιατρικών συσκευών (Health Industry Manufacturers Association) συνιστά να τηρείται μια ελάχιστη απόσταση 6 ιντσών (15 εκατοστών) μεταξύ μιας ασύρματης συσκευής και ενός βηματοδότη, προκειμένου να αποφευχθεί ενδεχόμενη παρεμβολή στο βηματοδότη.
- Οι ασύρματες συσκευές δεν πρέπει να μεταφέρονται σε τσέπη που βρίσκεται κοντά στο στήθος σας.
- Αν υποψιάζεστε για οποιονδήποτε λόγο την ύπαρξη παρεμβολών, απενεργοποιήστε αμέσως τη συσκευή.

Άλλες ιατρικές συσκευές

Εάν χρησιμοποιείτε οποιαδήποτε άλλη ατομική ιατρική συσκευή, επικοινωνήστε με τον κατασκευαστή της ιατρικής συσκευής ή με τον ιατρό σας για να καθορίσετε εάν μπορείτε να χρησιμοποιείτε άλλες ηλεκτρονικές συσκευές κοντά στην ιατρική σας συσκευή.

ΠΕΡΙΟΡΙΣΜΕΝΗ ΕΓΓΥΗΣΗ

Η παρούσα Περιορισμένη Εγγύηση («Εγγύηση») χορηγείται σε εσάς από την εταιρεία Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandford Industrial Estate, Dublin 18, Ιρλανδία («Microsoft»).

ΜΕ ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΧΒΟΧ ΟΝΕ Η ΤΟΥ ΠΑΡΕΛΚΟΜΕΝΟΥ, ΣΥΜΦΩΝΕΙΤΕ ΜΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΕΓΓΥΗΣΗ. ΠΡΙΝ ΕΓΚΑΤΑΣΤΗΣΕΤΕ ΤΟ ΠΡΟΪΟΝ, ΠΑΡΑΚΑΛΟΥΜΕ ΔΙΑΒΑΣΤΕ ΠΡΟΣΕΚΤΙΚΑ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΕΓΓΥΗΣΗ. ΕΑΝ ΔΕΝ ΑΠΟΔΕΧΕΣΤΕ ΤΗΝ ΠΑΡΟΥΣΑ ΕΓΓΥΗΣΗ, ΜΗΝ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΕΙΤΕ ΤΟ ΧΒΟΧ ΟΝΕ ή το παρελκόμενο. ΕΠΙΣΤΡΕΨΤΕ ΤΟ ΑΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΤΟ ΣΤΟ ΛΙΑΝΟΠΩΛΗΤΗ ΣΑΣ ή ΣΤΗΝ MICROSOFT ΓΙΑ ΕΠΙΣΤΡΟΦΗ ΤΩΝ ΧΡΗΜΑΤΩΝ ΣΑΣ. Επικοινωνήστε με τη Microsoft στο <http://www.support.xbox.com>.

Η παρούσα εγγύηση είναι ξεχωριστή από οποιαδήποτε νομοθετικές εγγυήσεις προϊόντων που οφείλονται από τους λιανοπωλητές ή/και τους κατασκευαστές βάσει οποιοδήποτε εθνικού δικαίου που ισχύει για σας. Σκοπός της είναι να εκχωρήσει σε εσάς συγκεκριμένα και ανάλογα με την περίπτωση πρόσθετα δικαιώματα, εντός των ορίων του επιτρεπτού βάσει του εν λόγω δικαίου και να μην περιορίσει τα δικαιώματά σας σύμφωνα με τις εφαρμοστέες διατάξεις του δικαίου περί εγγυήσεων προϊόντων. Δεν μπορεί να μεταφερθεί σε οποιονδήποτε τρίτο.

1. Ορισμοί

Όταν χρησιμοποιούνται στην παρούσα εγγύηση, οι παρακάτω όροι θα θεωρείται ότι σημαίνουν:

- (α) «Xbox One» σημαίνει ένα καινούργιο Xbox One και ένα αισθητήρα Kinect Sensor που έχουν αγοραστεί από έναν εξουσιοδοτημένο λιανοπωλητή.
- (β) «Παρελκόμενο» σημαίνει ένα νέο παρελκόμενο υλικό Xbox 360 ή Xbox One της Microsoft που έχει αγοραστεί από έναν εξουσιοδοτημένο λιανοπωλητή.
- (γ) «Περίοδος Εγγύησης» για το Xbox One σημαίνει το διάστημα ενός (1) έτους από την ημερομηνία που το αγοράσατε εσείς και για τα Παρελκόμενα, σημαίνει το διάστημα των 90 ημερών από την ημερομηνία που το αγοράσατε, με την επιφύλαξη του άρθρου 2 παρακάτω.
- (δ) «Εσείς» σημαίνει τον αρχικό τελικό χρήστη.
- (ε) «Συνήθεις Όροι Χρήσης» σημαίνει τη συνήθη καταναλωτική χρήση υπό τις συνθήκες συνθήκες στο σπίτι, σύμφωνα με το εγχειρίδιο οδηγιών για το Xbox One ή το Παρελκόμενο.

2. Διάρκεια

Με την επιφύλαξη οποιασδήποτε νόμιμης εγγύησης την οποία μπορεί να δικαιούστε δυνάμει οποιουδήποτε εφαρμοστέου για σας τοπικού δικαίου και εκτός εάν το εν λόγω δικαίο προβλέπει μεγαλύτερη διάρκεια, η Microsoft προσφέρει την παρούσα Εγγύηση, για διάρκεια ενός (1) έτους από την ημερομηνία αγοράς του Xbox One από έναν εξουσιοδοτημένο λιανοπωλητή και 90 ημερών για τα Παρελκόμενα που αγοράστηκαν από εξουσιοδοτημένο λιανοπωλητή.

3. Επικράτεια

Η παρούσα Εγγύηση θα ισχύει μόνο στις παρακάτω χώρες: Τσεχική Δημοκρατία, Ελλάδα, Ουγγαρία, Ισραήλ, Πολωνία, Σλοβακία και Τουρκία. Αποδέχεται ότι μπορεί να ισχύουν για σας συγκεκριμένοι εξαγωγικοί νόμοι και κανονισμοί, ανάλογα με τη χώρα της κατοικίας σας και συμφωνείτε να συμμορφώνεστε με όλους τους εν λόγω νόμους και κανονισμούς εάν εξάγετε το Xbox One ή το Παρελκόμενο.

4. Εγγύηση

- (α) Κατά την διάρκεια της εγγύησης, η Microsoft εγγυάται μόνο σε εσάς, ότι το Xbox One ή το Παρελκόμενο δεν θα διαλειτουργήσει κάτω από τις συνθήκες συνθήκες χρήσης.
- (β) Εκτός από οποιαδήποτε νομικά προβλεπόμενη εγγύηση την οποία η Microsoft ενδέχεται να σας οφείλει δυνάμει οποιουδήποτε τοπικού νόμου που ισχύει για σας, η παρούσα Εγγύηση αποτελεί τη μοναδική εγγύηση ή συνθήκη που εκχωρείται σε εσάς από τη Microsoft όσον αφορά στο δικό σας Xbox One ή το Παρελκόμενο και οποιοδήποτε εγχειρίδιο (ή εγχειρίδια) που μπορεί να παρέχονται με αυτό. Κανείς άλλος δεν μπορεί να εκχωρήσει οποιαδήποτε εγγύηση ή συνθήκη εκ μέρους της Microsoft.
- (γ) ΕΑΝ ΟΙ ΤΟΠΙΚΟΙ ΚΑΙ ΙΣΧΥΟΝΤΕΣ ΝΟΜΟΙ ΣΑΣ ΠΑΡΕΧΟΥΝ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΣΙΩΠΗΡΗ ΕΓΓΥΗΣΗ, ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΜΕΝΗΣ ΤΗΣ

ΣΙΩΠΗΡΗΣ ΕΓΓΥΗΣΗΣ ΕΜΠΟΡΕΥΣΙΜΟΤΗΤΑΣ
Η ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΤΗΤΑΣ ΓΙΑ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΟ
ΣΚΟΠΟ, Η ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΗΣ ΠΕΡΙΟΡΙΖΕΤΑΙ ΣΤΗΝ
ΔΙΑΡΚΕΙΑ ΤΗΣ ΠΕΡΙΟΔΟΥ ΕΓΓΥΗΣΗΣ, ΕΚΤΟΣ
ΕΑΝ ΠΡΟΒΛΕΠΕΤΑΙ ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΑ ΑΠΟ ΤΟΥΣ ΕΝ
ΛΟΓΩ ΤΟΠΙΚΟΥΣ ΝΟΜΟΥΣ.

5. Διαδικασία για την απόκτηση Υπηρεσιών βάσει της Εγγύησης

- (α) Πριν από την έναρξη της διαδικασίας της εγγύησης παρακαλούμε χρησιμοποιήστε τις συμβουλές αντιμετώπισης προβλημάτων στη διεύθυνση <http://www.service.xbox.com>.
- (β) Εάν οι συμβουλές αντιμετώπισης προβλημάτων δεν επιλύσουν το πρόβλημά σας, τότε ακολουθήστε την online διαδικασία στη διεύθυνση <http://www.service.xbox.com> ή καλέστε τον αριθμό εξυπηρέτησης πελατών του Xbox για τη χώρα της κατοικίας σας που αναφέρεται στη διεύθυνση <http://www.service.xbox.com>.
- (γ) Πριν στείλετε το Xbox One ή το Παρελκόμενο στη Microsoft για επισκευή, βεβαιωθείτε να διατηρήσετε ένα αντίγραφο των δεδομένων που θέλετε να αποθηκεύσετε και να διαγράψετε οτιδήποτε θεωρείτε εμπιστευτικό. Η Microsoft δεν είναι υπεύθυνη για τα δεδομένα σας και μπορεί να τα διαγράψει.

6. Ευθύνη της Microsoft

- (α) Μετά την επιστροφή του Xbox One ή του Παρελκόμενου σας στη Microsoft, η Microsoft θα το επιθεωρήσει.
- (β) Εάν η Microsoft κρίνει ότι το Xbox One ή το Παρελκόμενο παρουσίασαν βλάβη κατά τη διάρκεια της Περιόδου Εγγύησης υπό συνθήκες συνήθους χρήσης, η Microsoft (κατ' επιλογή της) θα το επισκευάσει ή αντικαταστήσει, ή θα σας επιστρέψει το αντίτιμο αγοράς, εκτός εάν μια υποχρεωτική διάταξη οποιουδήποτε τοπικού νόμου που ισχύει για σας προβλέπει διαφορετικά. Κατά την επισκευή, μπορεί να χρησιμοποιηθούν νέα ή ανακατασκευασμένα εξαρτήματα. Η αντικατάσταση μπορεί να γίνει με μια νέα ή ανακατασκευασμένη μονάδα.
- (γ) Μετά την επισκευή ή αντικατάσταση, το Xbox One ή το Παρελκόμενο θα καλύπτονται από την παρούσα εγγύηση για την υπόλοιπη διάρκεια της αρχικής σας Περιόδου Εγγύησης ή 95 ημέρες μετά από την αποστολή του σε εσάς από τη Microsoft, όποιο από τα δύο διαστήματα είναι μεγαλύτερο.
- (δ) ΕΚΤΟΣ ΕΑΝ ΠΡΟΒΛΕΠΕΤΑΙ ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΑ ΑΠΟ ΟΠΟΙΟΝΔΗΠΟΤΕ ΤΟΠΙΚΟ ΝΟΜΟ ΠΟΥ ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΕΣΑΣ, Η ΕΥΘΥΝΗ ΤΗΣ Microsoft να επισκευάσει ή να αντικαταστήσει το Xbox One σας ή το Παρελκόμενο ή να σας επιστρέψει το τίμημα αγοράς αποτελεί την αποκλειστική σας αποζημίωση.
- (ε) Εάν το Xbox One ή το Παρελκόμενο παρουσιάσουν βλάβη μετά τη λήξη της Περιόδου Εγγύησης, τότε δεν θα υπάρξει καμία εγγύηση οποιουδήποτε είδους. Μετά τη λήξη της Περιόδου Εγγύησης, η Microsoft ενδέχεται να σας χρεώσει μια αμοιβή για τις προσπάθειές της να διαγνώσει

και να επισκευάσει τα προβλήματα με το Xbox One ή το Παρελκόμενο, ανεξάρτητα από το εάν αυτές οι προσπάθειες είναι επιτυχείς ή όχι.

7. Εξαιρέσεις της Εγγύησης

Η Microsoft δεν φέρει καμία ευθύνη και η παρούσα εγγύηση δεν ισχύει, έστω και με χρέωση, εάν το Xbox One ή το Παρελκόμενο:

- (α) υποστεί ζημιά λόγω χρήσης με προϊόντα που δεν πωλούνται ή δεν έχουν λάβει άδεια από τη Microsoft (συμπεριλαμβανομένων, για παράδειγμα, των παιχνιδιών και των αξεσουάρ που δεν έχουν κατασκευαστεί ή έχουν λάβει άδεια από τη Microsoft και των «πειρακτικών» παιχνιδιών κλπ.),
- (β) χρησιμοποιείται για εμπορικούς σκοπούς (συμπεριλαμβανομένων, για παράδειγμα, της μίσθωσης, της ενοικίασης με πληρωμή ανά ημέρα (pay-per-play), κλπ.),
- (γ) έχει ανοιχτεί, τροποποιηθεί ή παραποιηθεί (συμπεριλαμβανομένων, για παράδειγμα, κάθε προσπάθειας παραβίασης των τεχνικών περιορισμών, της ασφάλειας ή των μηχανισμών κατά της πειρατείας του Xbox One ή του Παρελκόμενου) ή έχει αλλοιωθεί ή αφαιρεθεί ο αύξων αριθμός του,
- (δ) υποστεί ζημιά από οποιαδήποτε εξωτερική αιτία, είτε από εσάς άποιοι άλλο που χρησιμοποίησε το δικό σας Xbox One ή το Παρελκόμενο, που συμπεριλαμβάνει, για παράδειγμα.
 - πτώση του προϊόντος,
 - ακατάλληλη χρήση (συμπεριλαμβανομένης της χρήσης σε εξωτερικούς χώρους), της κακοεξαχρείωσης, αμέλειας ή ενός ατυχήματος,
 - ακατάλληλο χειρισμό,
 - ζημιά κατά την αποστολή, εκτός εάν προέρχεται από τη Microsoft ή από εξουσιοδοτημένο διανομέα σε εσάς,
 - έκθεση σε υγρά,
 - γδαρμένο, χαραγμένες, κ.λπ., ή δείχνει άλλα η αισθητική ζημία
 - χρήση με ανεπαρκή εξαρτήματα, γρατζουλιόμα, χτύπημα κλπ. ή εάν παρουσιάζει κάποια αλλαγή στην εμφάνισή του,
 - παράλειψη τήρησης των οδηγιών εγκατάστασης, λειτουργίας ή συντήρησης, συμπεριλαμβανομένου του εγχειριδίου οδηγιών για το Xbox One ή το Παρελκόμενο ή
- (ε) επισκευαστεί από οποιονδήποτε άλλο εκτός από την Microsoft.

8. ΕΞΑΙΡΕΣΕΙΣ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΩΝ ΖΗΜΙΩΝ

ΕΚΤΟΣ ΕΑΝ ΠΡΟΒΛΕΠΕΤΑΙ ΔΙΑΦΟΡΕΤΙΚΑ ΑΠΟ ΟΠΟΙΟΝΔΗΠΟΤΕ ΤΟΠΙΚΟ ΝΟΜΟ ΠΟΥ ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΕΣΑΣ, Η MICROSOFT ΔΕΝ ΦΕΡΕΙ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΕΥΘΥΝΗ ΓΙΑ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΕΜΜΕΣΗ, ΤΥΧΑΙΑ, ΕΙΔΙΚΗ Η ΑΠΟΘΕΤΙΚΗ ΖΗΜΙΑ, ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΑΠΛΟΛΕΙΑ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ, ΙΔΙΩΤΙΚΟΥ ΑΠΟΡΡΗΤΟΥ, ΕΜΠΙΣΤΕΥΤΙΚΟΤΗΤΑΣ Η ΚΕΡΔΩΝ Η ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΑΔΥΝΑΜΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΤΟΥ Xbox One ή του παρελκόμενου ΑΠΟ ΕΣΑΣ. ΟΙ ΠΑΡΟΥΣΕΣ

ΕΞΑΙΡΕΣΕΙΣ ΙΣΧΥΟΥΝ ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΑΝ Η MICROSOFT ΕΧΕΙ ΕΝΗΜΕΡΩΘΕΙ ΓΙΑ ΤΟ ΕΝΔΕΧΟΜΕΝΟ ΑΥΤΩΝ ΤΩΝ ΖΗΜΙΩΝ ΚΑΙ ΑΚΟΜΑ ΚΑΙ ΑΝ ΟΠΟΙΑΔΗΠΟΤΕ ΑΠΟΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΔΕΝ ΑΝΤΑΠΟΚΡΙΘΕΙ ΣΤΟΝ ΟΥΣΙΑΣΤΙΚΟ ΣΚΟΠΟ ΤΗΣ.

9. Πρόσθετοι όροι

Εάν επιχειρήσετε να παραβιάσετε ή να παρακάμψετε οποιοδήποτε τεχνικό περιορισμό, την ασφάλεια ή το σύστημα κατά της πειρατείας του Xbox One ή του Παρελκόμενου, μπορεί να προκαλέσετε μόνιμη λειτουργία του Xbox One ή του Παρελκόμενου. Επίσης, θα ακυρωθεί η εγγύησή σας και θα κάνετε το Xbox One ή το Παρελκόμενο να μην πιστοποιούνται για εξουσιοδοτημένη επισκευή, ακόμη και με χρέωση.

10. Επιλογή νομικού πλαισίου

Η παρούσα Εγγύηση θα υπόκειται και θα ερμηνεύεται σύμφωνα με το δίκαιο της χώρας της κατοικίας σας, ανεξάρτητα από αντιφάσεις νομικών αρχών.

ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΛΟΓΙΣΜΟΥ

Οι όροι άδειας χρήσης του λογισμικού για το Xbox One και το Παρελκόμενο διατίθενται στη διεύθυνση xbox.com/xboxone/slt. Με τη χρήση του Xbox One ή του Παρελκόμενου, συμφωνείτε με αυτούς τους όρους άδειας χρήσης λογισμικού. Πριν εγκαταστήσετε το λογισμικό, παρακαλούμε διαβάστε προσεκτικά αυτούς τους όρους. Εάν δεν αποδεχτείτε τους όρους άδειας χρήσης του λογισμικού, μην χρησιμοποιείτε το Xbox One ή το Παρελκόμενο. Επιτρέπεται το αχρησιμοποίητο στο κατάστημα από το οποίο αγοράσατε το Xbox One ή το Παρελκόμενο ή στη Microsoft για μια επιστροφή του τιμήματος αγοράς.

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΥΣ

- Δεν προορίζεται για χρήση σε μηχανήματα και σε ιατρικές ή βιομηχανικές εφαρμογές.
- Αυτό το προϊόν προορίζεται για χρήση με εξοπλισμό τεχνολογίας πληροφορικής που περιλαμβάνεται στη λίστα NRTL (UL, CSA, ETL κλπ.) ή/και που είναι συμβατός με το πρότυπο IEC/EN 60950-1 (σήμανση CE).
- Δεν περιλαμβάνονται εξαρτήματα που επιδέχονται σέρβις.
- Θερμοκρασία λειτουργίας: +5 °C (+41 °F) έως +35 °C (+95 °F).

Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399, U.S.A. Ηνωμένες Πολιτείες: (800) 426-9400, Καναδάς: (800) 933-4750; xbox.com/xboxone/gettingstarted

⚠️ ΠΡΟΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ: Ασύρματες συσκευές κατά την επιβίβαση σε αεροσκάφος

Σε περίπτωση μεταφοράς μιας ασύρματης συσκευής σε αποσκευές που πρόκειται να ελεγχθούν, αφαιρέστε τις μπαταρίες από την ασύρματη συσκευή ή απενεργοποιήστε την ασύρματη συσκευή (αν διαθέτει διακόπτη ενεργοποίησης/απενεργοποίησης).

Οι ασύρματες συσκευές μεταδίδουν ενέργεια ραδιοσυχνότητας (RF), όπως στην περίπτωση ενός κινητού τηλεφώνου, όταν είναι τοποθετημένες οι μπαταρίες και η ασύρματη συσκευή είναι ενεργοποιημένη

(αν διαθέτει διακόπτη ενεργοποίησης/απενεργοποίησης).

Προδιαγραφές λείζερ

Ο εξοπλισμός αυτός περιλαμβάνει συσκευή λείζερ κατηγορίας I.

⚠️ ΠΡΟΣΟΧΗ

Η χρήση σταχείων ελέγχου ή ρυθμίσεων, καθώς και επιδόσεις ή διαδικασίες, που διαφέρουν από όσα καθορίζονται στις παρούσες οδηγίες ενδέχεται να προκαλέσουν έκθεση σε ακτινοβολία.

Διάθεση των αποβλήτων μπαταριών και αποβλήτων ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού



Αυτό το σύμβολο πάνω στο προϊόν ή πάνω στις μπαταρίες ή τη συσκευασία του προϊόντος σημαίνει ότι η απόρριψη του προϊόντος και των μπαταριών που ενδεχομένως περιέχονται σε αυτό δεν πρέπει να γίνεται μαζί με τα οικιακά απορρίμματα. Αποτελεί ευθύνη δική σας να παραδώσετε το υλικό αυτό σε κατάλληλο σημείο περισυλλογής και να συμμορφωθείτε με τους ισχύοντες νόμους ή κανονισμούς ανακύκλωσης για απόβλητα μπαταριών και για απόβλητα ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού. Η ξεχωριστή συλλογή και ανακύκλωση θα βοηθήσει στη διατήρηση των φυσικών πόρων και θα αποτρέψει τις πιθανές αρνητικές επιπτώσεις στην υγεία και το περιβάλλον που θα μπορούσαν να προκληθούν από την ακατάλληλη διάθεση, λόγω της πιθανής παρουσίας επικίνδυνων ουσιών στις μπαταρίες και στον ηλεκτρικό και ηλεκτρονικό εξοπλισμό. Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τον τόπο απόθεσης των μπαταριών και των ηλεκτρικών και ηλεκτρονικών αποβλήτων, επικοινωνήστε με το τοπικό γραφείο του δήμου/κοινότητας, την υπηρεσία διάθεσης οικιακών αποβλήτων ή το κατάστημα από όπου αγοράσατε αυτό το προϊόν. Επικοινωνήστε με τη διεύθυνση erecycle@microsoft.com για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με τα απόβλητα ηλεκτρικού και ηλεκτρονικού εξοπλισμού και τα απόβλητα μπαταριών. Αυτό το προϊόν μπορεί να χρησιμοποιεί μπαταρίες λιθίου, NiMH ή αλκαλικές.

Απλοποιημένη δήλωση συμμόρφωσης της ΕΕ:

Με την παρούσα, η Microsoft Corporation δηλώνει ότι αυτό το προϊόν συμμορφώνεται προς τις Οδηγίες 2014/53/EU. Το πλήρες κείμενο της δήλωσης συμμόρφωσης της ΕΕ διατίθεται στην ακόλουθη διεύθυνση στο internet: aka.ms/eucompliancecedoc. Η πλήρης δήλωση συμμόρφωσης περιέχει επιπλέον πληροφορίες, όπως για λογισμικό και αξεσουάρ που ενδέχεται να επιτρεάσουν τη συμμόρφωση του ραδιοεξοπλισμού με την παραπάνω οδηγία.

Εταιρεία: Microsoft Ireland
Διεύθυνση: Sandyford Ind Est
Dublin D18 KX32

Χώρα: Ιρλανδία
Αριθμός τηλεφώνου: +353 1 295 3826
Αριθμός Fax: +353 1 706 4110

Xbox One S

Οι ζώνες ραδιοσυχνότητας για την λειτουργία του μοντέλου 1681 και η σχετική μέγιστη ονομαστική ισχύ μετάδοσης και οι ανοχές είναι οι εξής:

RF Module:1682/1817

WLAN 2400-2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

RF Module:1683

WLAN 2400-2483.5MHz, 17.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 11.98dBm EIRP +/-2dB.

Xbox One X, Xbox One X Devkit

Οι ζώνες ραδιοσυχνότητας για την λειτουργία του μοντέλου 1787, 1788 και η σχετική μέγιστη ονομαστική ισχύ μετάδοσης και οι ανοχές είναι οι εξής:

RF Module:1802

WLAN 2400-2483.5MHz, 18.5dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.

RF Module:1803

WLAN 2400-2483.5MHz, 12.2dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12.5dBm EIRP +/-1.5/-2dB.

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
UK	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35GHz για εσωτερική χρήση μόνο.

Έκθεση σε ενέργεια ραδιοσυχνότητας (RF)

Αυτή η συσκευή περιέχει ραδιοσυχνότητες και έχει σχεδιαστεί, κατασκευαστεί και δοκιμαστεί ώστε να συμμορφώνεται με τις απαιτήσεις της Ομοσπονδιακής Επιτροπής Επικοινωνιών (FCC), τις απαιτήσεις του Innovation, Science and Economic Development Canada και τις Ευρωπαϊκές απαιτήσεις σχετικά με την έκθεση σε ραδιοσυχνότητες και τον συντελεστή ειδικής απορρόφησης. Ο εξοπλισμός αυτός θα πρέπει να εγκατασταθεί και να λειτουργεί σε απόσταση τουλάχιστον 20 εκατοστών από το σώμα σας.

Πνευματικά δικαιώματα

Οι πληροφορίες που περιέχονται και οι απόψεις που

εκφράζονται στο παρόν έγγραφο, συμπεριλαμβανομένων των διευθύνσεων URL και άλλων αναφορών σε τοποθεσίες web στο Internet, μπορεί να αλλάξουν χωρίς προειδοποίηση. Αυτό το έγγραφο δεν σας παρέχει κανένα νόμιμο δικαίωμα στην πνευματική ιδιοκτησία προϊόντων της Microsoft. Μπορείτε να αντιγράψετε και να χρησιμοποιήσετε αυτό το έγγραφο για σκοπούς εσωτερικής χρήσης και αναφοράς.

© 2017 Microsoft Corporation. Με επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος. Οι επωνυμίες Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, τα λογότυπα του Xbox και το λογότυπο Xbox Live είναι εμπορικά σήματα του ομίλου εταιρειών της Microsoft.

Αυτό το προϊόν διαθέτει τεχνολογία προστασίας πνευματικών δικαιωμάτων, η οποία προστατεύεται από αξιόσιμες μεθόδους ορισμένων ευρεσιτεχνιών στις Η.Π.Α. και άλλα δικαιώματα πνευματικής ιδιοκτησίας της Macrovision Corporation και άλλων κατόχων δικαιωμάτων. Η χρήση αυτής της τεχνολογίας προστασίας πνευματικών δικαιωμάτων πρέπει να φέρει την εξουσιοδότηση της Macrovision Corporation και προορίζεται για οικιακή χρήση και άλλες χρήσεις περιορισμένης προβολής, εκτός αν δοθεί διαφανερική εξουσιοδότηση από τη Macrovision Corporation. Απαγορεύεται η αποσυμπίληση (reverse engineering) ή η ανακατασκευή κώδικα (disassembly).

Η επωνυμία HDMI, το λογότυπο HDMI και η επωνυμία High-Definition Multimedia Interface είναι εμπορικά σήματα ή σήματα κατατεθέντα της HDMI Licensing, LLC.

HDMI®

Για ευρεσιτεχνίες της DTS, ανατρέξτε στη διεύθυνση <http://patents.dts.com>.

Κατασκευάζεται κατόπιν αδείας από την DTS, Inc. Η ονομασία DTS, το σύμβολο, η ονομασία DTS μαζί με το σύμβολο, οι ονομασίες DTS-HD και DTS-HD Master Audio | 7.1 αποτελούν κατατεθέντα εμπορικά σήματα ή εμπορικά σήματα της DTS, Inc. στις Ηνωμένες Πολιτείες ή/και σε άλλες χώρες. © DTS, Inc. Με επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος.



Η επωνυμία Dolby και το σύμβολο διτλού D είναι εμπορικά σήματα της Dolby Laboratories

Licensed Technology	Copyright Notice
Dolby Digital Live (Encoder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Με την επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος.
Dolby Digital Plus (Decoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Με την επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος.
Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Με την επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος.
Dolby Digital Compatible Output (Encoder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Με την επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος.
Dolby TrueHD (Decoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Με την επιφύλαξη κάθε νόμιμου δικαιώματος.



Οι ονομασίες και λογότυπα Blu-ray Disc™, Blu-ray™, Ultra HD Blu-ray™ και 4K Ultra HD™ αποτελούν εμπορικά σήματα του Blu-ray Disc Association.



Τα ονόματα των πραγματικών εταιρειών και προϊόντων που αναφέρονται στο παρόν ενδέχεται να είναι εμπορικά σήματα των αντίστοιχων ιδιοκτητών τους.

Εκκρεμούν αιτήσεις διπλωμάτων ευρεσιτεχνίας στις Ηνωμένες Πολιτείες ή/και διεθνώς.

ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΠΕΛΑΤΩΝ

Για απαντήσεις σε συχνές ερωτήσεις, ενέργειες αντιμετώπισης προβλημάτων και πληροφορίες επικοινωνίας με την υποστήριξη πελατών του Xbox, επισκεφθείτε την τοποθεσία support.microsoft.com.

מדריך מוצר, אחריות מוגבלת והסכם של XBOX ONE

למדריכי מוצרים של קונסולת Xbox One, חיישן Kinect ל-Xbox One ואביזרים, עבור לכתובת xbox.com/xboxone/support/manual. חיישן Kinect ל-Xbox One והמתאם עשויים להימכר בנפרד.

מידע חשוב בנוגע לבטיחות המוצר ולאחריות

! סימן זה מציין מידע על בטיחות וגהות במדריך מוצר זה

קרא מדריך זה כדי לקבל מידע חשוב לגבי בטיחות וגהות בנוגע למוצר שרכש.

! אזהרה: התקנת קונסולת Xbox One וחיישן Kinect ל-Xbox One ושימוש וטיפוח בהם שלא כהלכה עלולים להגדיל את הסיכון לפציעה חמורה, מוות, נזק לרכוש או נזק למוצר או לאביזרים הקשורים אליו. קרא מדריך מוצר זה לקבלת מידע חשוב על בטיחות וגהות, או עבור לכתובת xbox.com/xboxone/manual.

הסכם לאחריות, להסכם ולתנאי רישיון תוכנה של XBOX ONE

עליך לקבל את הסכם השירותים של Microsoft בכתובת microsoft.com/msa, את תנאי רישיון התוכנה בכתובת xbox.com/xboxone/slt ואת האחריות המוגבלת וההסכם בכתובת xbox.com/xboxone/warranty עבור קונסולת Xbox One שלך, אביזרי Xbox One וחיישן Kinect עבור Xbox One. ברכישת קונסולת Xbox One, אביזרי Xbox One או חיישן Kinect עבור Xbox One או שימוש בהם, אתה מסכים להיות מחויב לתנאים אלה. קרא אותם. אם לא תקבל אותם, אל תגדיר ואל תשתמש בקונסולת Xbox One, באביזרי Xbox One או בחיישן Kinect עבור Xbox One והחזר את מוצר Xbox One ל-Microsoft או לחנות לקבלת החזר.

ההגדרה הראשונית של הקונסולה ועדכונים עליך להתחבר לאינטרנט לצורך ההגדרה הראשונית של הקונסולה ועדכונים כדי שתוכל לשחק במצב לא מקוון (מומלץ חיבור לאינטרנט בפס רחב 1.5 mbps הורדה/העלה 768). חשבון Microsoft וחשבון Xbox Live ב-Xbox Live במדינה/אזור של Xbox One שבהם נתמך נדרשים עבור ההגדרה הראשונית ועדכונים ועבור תכונות מסוימות: דמי ספק שירות אינטרנט (ISP) (חלים). לקבלת תשובות לשאלות בנוגע לגדרת הקונסולה, שלבים לפתרון בעיות ופרטים ליצירת קשר עם תמיכת הלקוחות של Xbox, בקר בכתובת support.microsoft.com.

שימוש עם מכשירי אינפרה-אדום חיישן Kinect עלול להפריע להפעלה של מכשירי אינפרה-אדום, כולל מכשירי שלט רחוק ומשקפי קולט-תחמ, או לפגוע בהפעלתם. אם אתה מבחין בהפרעות או בהפחתה של טווח הפעולה, נסה לשנות את המיקום של חיישן Kinect או של המכשיר האינפרה-אדום. אם נעשה שימוש בחיישן Kinect, יש צורך במתאם Xbox.

בטיחות חשמל

! אזהרה

בדומה למכשירי חשמל רבים אחרים, אם לא תנקוט את אמצעי הזהירות הבאים, התוצאה עלולה להיות פציעה חמורה או מוות מהתחשמלות, לשריפה או לנזק לקונסולת Xbox One או לחיישן Kinect.

מכשירי חשמל המופעלים בדרם חילופין (AC)

בחר מקור חשמל מתאים לקונסולת Xbox One:

- השתמש אך ורק בכבל החשמל שהגיע עם הקונסולה שלך או שקיבלת ממרכז חיקויים מורשה. אם אתה זקוק לכבל חשמל חלופי, תוכל למצוא את הפרטים ליצירת קשר עם תמיכת הלקוחות של Xbox בכתובת support.microsoft.com.
- ודא ששקע החשמל מספק את סוג החשמל המצוין על-גבי הקונסולה (במונחים של מחץ [V] ותדר [Hz]). אם אינך בטוח לגבי סוג החשמל המסופק לבינך, התייעץ עם חשמלאי מורשה.
- אל תשתמש במקורות חשמל שאינם סטנדרטיים, כגון גנרטורים או מיירי תחמ, גם אם נראה שהמתח והתדר תקינים. השתמש אך ורק בחשמל בדרם חילופין המסופק משקע חשמל תקני.
- הימנע ממומם יתר בשקע החשמל, בכבל המארץ, במפצל או בשקעים חשמליים אחרים. ודא שהדירוג שלהם מתאים לטפל בדרם הכולל (באמפרים [A]) המשמש את קונסולת Xbox One (מצוין על-גבי הקונסולה) וכל מכשיר אחר שמחובר לאותו מעגל.

! זהירות

זהירות: כבלים וחוטים

כדי לצמצם סכנות על מעידה על כבלים או הסתבכות בהם, ארגן את הכבלים והחוטים כך שאנשים וחיות מחמד לא ימעדו עליהם ולא יחשכו אותם בשוגג כשהם מסתובבים או עוברים באזור, ואל תאפשר לילדים לשחק עם הכבלים והחוטים.

כדי למנוע פגיעה בכבלי החשמל ובאספקת החשמל:

- ארגן את כבלי החשמל כך שלא ידרכו עליהם או ימחצו אותם.
 - הגן על הכבלים מפני מעיכות וכיפופים חדים, בייחוד בסמוך למיקום החיבור שלהם לשקע החשמל והקונסולה.
 - אל תמשוך כבלי חשמל, אל תקשור אותם, אל תכופף אותם בחזקה ואל תבצע בהם שום פעולה מזיקה אחרת.
 - אל תחשוף כבלי חשמל למקורות חום.
 - הרחק ילדים וחיות מחמד מכבלי חשמל. אל תאפשר להם לנשוך או ללעוס את הכבלים.
 - בעת ניתוק כבלי חשמל, משוך את התקע ולא את הכבל.
- במקרה של נזק כלשהו לכבל חשמל, יש להפסיק מיד את השימוש בו. לקבלת פרטים ליצירת קשר עם תמיכת הלקוחות של Xbox, בקר בכתובת support.microsoft.com.

נתק את קונסולת Xbox One במהלך סערת ברקים או כאשר אין בכוננתך להשתמש בה לפרק זמן ארוך.

מכשירים המופעלים בסוללה

! אזהרה: בטיחות סוללה

אמצעי הזהירות הביאם סוללות חלים על כל המוצרים שבהם נעשה שימוש בסוללות חד-פעמיות או נטענות, לרבות סוללות ליתיום פולימר. שימוש בלתי הולם בסוללה עשוי לגרום לפציעה חמורה, למוות, לנזק ולרכוש או לנמק למוצר או לאביזרים נלווים כתוצאה מדליפת נוזל הסוללה, שריפה, חימום יתר או פיצוץ. נזל המשתחרר מהסוללה הוא חומר מאכל, ועלול להיות רעיל. החומר עלול לגרום לצריבה בעור ובעיניים, והוא מסוכן לבליעה. כדי לצמצם את הסיכון לפציעה:

הרחק את הסוללות משיגע ידם של ילדים. הוצא את הסוללות אם הן מרוקנות או לפני אחסון המכשיר לפרק זמן ארוך. הקפד תמיד להוציא סוללות ישנות, חלשות או מרוקנות מיד והשליך אותן לפח מיחזור או בהתאם לתקנות השלכת האשפה המקומיות והארציות/אזוריות.

אם סוללה דולפת, הוצא את כל הסוללות על-ידי ביצוע שלבי ההתקנה שצורפו למוצר זה בסדר הפוך, חוץ הקפדה שוורף או בגדף לא יבואו במגע עם הנוזל שדלף.

אם נזל מהסוללה בא במגע עם עור או בגדים, שטוף את העור מיד במים. לפני הכנסת סוללות חדשות, נקה היטב את תא הסוללות במטלית יבשה, או פעל בהתאם להמלצות היצרן לגבי ניקוי.

- אין למחוק, לפתוח, לנקב, לחתוך, לחמם לממפרטורה מעל -35°C , להפעיל חימום ישיר או להשליך לאש את הסוללות.
- אין לערבב בין סוללות חדשות וישנות או סוללות מסוגים שונים (לדוגמה, סוללות אבץ-פחם וסוללות אלקליין).
- אין לאפשר מגע בין עצמים מתכתיים להדקי הסוללות במכשיר; העצמים עלולים להתחמם ולגרום לכוויות.

אין להניח או להחזיק סוללות יחד עם שרשראות, סיכות שיער או עצמים מתכתיים אחרים.

אין לחשוף מכשיר המופעל באמצעות סוללה לאור שמש ישיר לפרק זמן ארוך, כגון על-גבי לוח המחוננים ברכב בקיץ.

אין לטבול סוללות במים ואין לאפשר להן להירטב.

אין לחבר סוללות ישירות לשקעי שמל או לשקע של מצח הסגירות ברכב.

אין לנסות להתחבר להדקי הסוללה, אלא אם כן אהה משתמש במכשיר מארח שאושר על-ידי Microsoft.

אין להכות בסוללות, לזרוק אותן, לדרוך עליהן ולהפעיל עליהן זעזועים פיזיים קשים.

אין לחורר מארזים של סוללות באף דרך.

אין לנסות לפרק או לשנות את הסוללות באף דרך.

אין להטעין סוללות בקרבת אש או בתנאי חום קיצוניים.

שימוש וטיפול בקונסולת XBOX ONE

! אזהרה: אין לנסות לבצע תיקונים אין לנסות לפרק, לפתוח, לטפל או לשנות את קונסולת Xbox One, חיישן Kinect או האביזרים.

פעולות אלה עלולות לגרום לסכנת החשמלות, שריפה או סכנה אחרת או לנזק לקונסולת Xbox One, לחיישן Kinect או לאביזרים. כל ראייה לניסיון לפתוח ו/או לשנות את קונסולת Xbox, חיישן Kinect או האביזרים, לרבות קילוף, ניקוב או הסרה של כל אחת מהמדבקות, תוביל לביטול של אחריות המוגבלת, וקונסולת Xbox One, חיישן Kinect או האביזרים לא יהיו נכאים לתיקון מורשה. שינוי הקונסולת עלול להוביל להרחקה מצמינות מ-Xbox Live, הנדרש למשחקים ולשימושים אחרים בקונסולה.

! אזהרה: מנע הירטבות של הקונסולה, מארז הסוללות או חיישן כדי לפחית את הסיכון לשריפה או להתחשמלות, אל תשוף את הקונסולה או חיישן לגשם או לסגיי לחות אחרים.

יש להשתמש בהתאם להוראות אלה:

- אין להשתמש בסמוך למקורות חום.
- אין למקם את הקונסולה במצב אנכי, למעט באמצעות מעמד רשמי שאושר על-ידי Microsoft.
- יש להשתמש אך ורק בפריטים/אביזרים שצוינו על-ידי Microsoft.
- נחק את הקונסולה משקע החשמל כדי למנוע כיבוי והפעלה של הקונסולה או הוצאה של הדיסק במהלך ניקוי.
- נקה רק את החלק החיצוני של Xbox One. הקפד שלא ייחדרו נוזלים לפתחי האוויר.
- השתמש במטלית יבשה - אין להשתמש במטליות שורטות, בחומרי ניקוי, באבקות לשפשוף, בחומרים ממסים (לדוגמה אלכוהול, דלק, מדלל צבע או ננז'ין) או בחומרי ניקוי אחרים נוזליים או בתרסיס.
- אין להשתמש באוויר דחוס.
- אין להשתמש במכשירים לניקוי ראש DVD.
- אין לנסות לנקות את המתבררם.
- נקה את רגליות הקונסולה ואת המשטח שעליו מונח Xbox One באמצעות מטלית יבשה.

הימנע מעשן ומאבק

אין להשתמש בקונסולה במיקומים מלאי עשן או אבק. עשן ואבק עלולים לגרום נזק לקונסולה, בייחוד לכונן הדיסקים האופטיים.

שימוש בדיסקים

- כדי למנוע תקיעה של כונן הדיסקים ופגיעה בדיסקים או בקונסולה:
- הוצא דיסקים לפני הזחת הקונסולה.
- אין להצתמש בדיסקים סדוקים. הם עלולים להתנפץ בתוך הקונסולה ולתקוע או לשבור חלקים פנימיים.
- חזרו תמיד דיסקים לקופסאות האחסון שלהם בעת הוצאתם מכונן הדיסקים. אל תאחסן דיסקים באור שמש ישיר, בקרבת מקור חום או על-גבי Xbox One. החזק דיסקים תמיד בקצותיהם. כדי לנקות דיסקים של משחקים דיסקים אחרים:

- החזק את הדיסקים בקצותיהם; אל תיגע במשטח הדיסק באצבעותיך.
- נקה דיסקים באמצעות מטלית רכה, חוץ ניגוב עדין מהמרכז החוצה.

- אין להשתמש בחומרים ממסים; הם עלולים לגרום נזק לדיסק, אין להשתמש במכשירים לניקוי דיסקים.

מדבקות ועצמים מתכתיים

אין להניח מדבקות ועצמים מתכתיים ליד או על-גבי ה-Xbox One, מכיוון שהם עלולים לגרום להפרעות בבקר, בחיבור לרשת ובלחצני ההפעלה והוצאת הדיסק.

! זהירות: תמונות נייחות במשחקי וידאו עלולות "להיצרב" במסכי טלוויזיה מסוימים וליצור צל קבוע. עיין במדריך למשתמש של יצרן הטלוויזיה לפני הפעלת המשחקים.

מרחב המשחק

! אזהרה: משחק באמצעות חיישן Kinect עשוי לדרוש תנועה במידה משתנה. כדי לצמצם את הסיכון לפציעה או לגרימת נזק לרכוש, נקוט את האמצעי הזהירות הבאים לפני שתשחק:

- ודא שיש לך מספיק מקום לנוע בחופשיות.
- הבט בכל הכיוונים (ימינה, שמאלה, קדימה, שחזרה) למטה ולמעלה). ודא שאין דברים שחוקל למעוד עליהם - צעצועים, רהיטים או שטיחים, לדוגמה.
- ודא שמרחב המשחק מרוחק מספיק מחלונות, קירות, מדרגות וכדומה.
- שים לב לילדים ולחיות מחמד באזור. במידת הצורך, הדד חפצים או אנשים מחוץ למרחב המשחק.

במהלך המשחק:

- הרחק מהטלוויזיה כדי למנוע מגע.
- שמור על מרחק הולם משחקנים אחרים, צופים וחיות מחמד. מרחק זה עשוי להשתנות בהתאם למשחק, לכן התחשב באופן המשחק כאשר אתה קובע את המרחק הנדרש.
- שים לב לחפצים או לאנשים שאתה עלול לפגוע בהם או למעוד עליהם. אנשים וחפצים עשויים לנוע לתוך האזור במהלך המשחק, לכן שים לב תמיד לסביבתך.
- ודא תמיד שאתה עומד ביציבות במהלך המשחק;
- שחק על רצפה ישירה עם מספיק אחיזה לפעילויות המשחקים.
- הקפד להשתמש בנעליים מתאימות למשחקים או שחק יחף, בהתאם למשחק. אל תנעל נעליים עם עקבים, ככפפים וכדומה.

אל תתיש את עצמך

משחק באמצעות חיישן Kinect עשוי לדרוש פעילות פיזית במידה משתנה.

התייעץ עם רופא לפני השימוש בחיישן אם אתה סובל ממחלה או בעיה רפואית המשפיעה על היכולת שלך לבצע פעילויות פיזיות בבטחה, או אם:

- אתה בהריון או עשויה להיות בהריון,
- אתה סובל ממחלת לב, מחלה במערכת הנשימה, בעיות בגב, בעיות במפרקים או בעיות אורתופדיות אחרות,
- אתה סובל מלחץ דם גבוה,

- אתה מתקשה לבצע פעילות גופנית או הורו לך להגביל את הפעילות הגופנית.
- החיישן עם הרופא המטפל לפני שתחיל במרגלים או בתוכנית כושר הכוללים שימוש בחיישן Kinect.
- אל תשחק בהשפעת סמים או אלכוהול, והקפד ששויי המשחק והיכולות הפיזיות שלך יהיו מספיקים לתנועות במהלך המשחק.

קח הפסקות מדי פעם

הפסק את המשחק והקפד לנוח במקרה של עייפות או כאבים בשרירים, במפרקים או בעיניים.

במקרה של עייפות מופרזת, בחילות, קוצר נשימה, לחץ בחזה, סחרחורת, אי-נוחות או כאבים, הפסק להשתמש מיד ופנה לרופא.

שחק בצורה בריאה

! אזהרה: אזהרות חשובות בנוגע לבריאות בעת שימוש במשחקי וידאו

אפילו קטנים עם רגישות לאור

אחוז לפס מאדו של אנשים עשויים לחוות התקף בעת חשיפה לתמונות חזותיות מסוימות, לרבות אורות מהבהבים או דפוסים מהבהבים שעשויים להופיע במשחקי וידאו. גם אצל אנשים ללא עבר של התקפים או אפילפסיה עשוי להיות מצב כלשהו, שלא אובחן, אשר עלול לגרום ל"התקפי אפילפסיה עם רגישות לאור" מסוג זה במהלך צפייה במשחקי וידאו.

להתקפים אלה עשויים להיות תסמינים שונים,

ביניהם סחרחורת, שינוי בראייה, רעידות בעיניים או בפנים, תנועות פתאומיות של הזרועות או הרגליים, פגיעה בחוש הכיוון, בלבול או אובדן הכרה רגעי. ההתקפים עלולים גם לגרום לאובדן הכרה או לעוויתות, שעלולים להוביל לפציעה כתוצאה מנפילה או התנגשות בעצמים בקרבת מקום. הפסק לשחק מיד ופנה לרופא אם חווית אחד מתסמינים אלה. על הורים להשגיח על ילדיהם או לשאול אותם לגבי תסמינים אלה - סמל ברורות שהתקפים אלה יופיעו אצל ילדים ובני נוער בזהירות יתרה מאשר אצל בוגרים. ניתן להפחית את הסיכון של התקפי אפילפסיה עם רגישות לאור על-ידי נקיטת אמצעי הזהירות הבאים:

- שב או עמדו הרחק ממסך הטלוויזיה.
- השתמש במסך טלוויזיה קטן יותר.
- שחק בחדר מואר היטב.
- אל תשחק כשאתה מנומנם או עייף.
- אם לך או לאחד מקרוביך יש היסטוריה של התקפים או אפילפסיה, התייעץ עם רופא לפני שתשחק.

הפרעות שמע שרירים והשלד

השימוש בבקרים, בלוחות המקשים, בעכברים או בהתקני קלט אלקטרוניים אחרים עשוי להיות מקושר לפגיעות או הפרעות חמורות.

במהלך משחק במשחקי וידאו, כמו בפעילויות רבות אחרות, ייתכן שחרגיש מדי פעם חוסר נוחות בידים, בדרגות, בכפתיים, בצוואר או בחלקים אחרים של הגוף. עם זאת, אם חווית תסמינים כגון אי-נוחות מתמשכת או חודרת, כאבים, כאב פועם, עקצוצים, חוסר תחושה, צריבה או נוקשות, אל תתעלם מסימני

או הצג.

⚠️ זהירות: מנע נפילה של הקונסולה

במקרה של נפילת קונסולת Xbox One ופגיעה במישור, במיוחד ידל קטן, היא עלולה לגרום לפגיעה חמורה. כדי להפחית את הסיכון לפגיעות כאלה ולמנע לקונסולת Xbox One, התקן את Xbox One בהתאם להוראות אלה. הנח את הקונסולה על משטח:

- ישר ומאוזן.
- יציב שינוי מאפשר נפילה.
- שומאפשר מגע עם כל ארבע הרגליות של הקונסולה.
- שלא יאפשר לקונסולה להחליק או ליפול.
- נקי וללא אבק או פסולת.

מיקום קונסולת Xbox One

יש להשתמש בקונסולה אך ורק כשהיא מונחת אופקית. אם ברצונך להניח אותה באופן אנכי, יש להשתמש במעמד רשמי שאושר על-ידי Microsoft. אם עליך לשנות את מיקום הקונסולה, הוצא את הדיסק, כבה את המערכת ונתק את כל הכבלים לפני הדחת הקונסולה.

מנע התחממות יתר של הקונסולה

אין לחסום את פתחי האוורור בקונסולה. אין להניח את הקונסולה על-גבי מיטה, ספה או משטח רך שעלול לחסום את פתחי האוורור. אין להניח את הקונסולה במקום סגור כגון מדף ספרים, מדף צמוד לקיר או ארון למערכת סטריאו, אלא אם המקום מאוורר היטב.

אין להניח את הקונסולה בקרבת מקורות חום, כגון רדיוסטריים, פתחי מיזוג, תנורים או מגברים.

שימוש ב-Xbox One בסביבה שבה הטמפרטורה החיצונית נמוכה מאשר באופן קיצוני ובמהירות עלול לגרום נזק לקונסולה. בעת העברת הקונסולה למיקום שבו יש הבדל של 20 מעלות או יותר לעומת המיקום הקודם, אפשר לקונסולה להגיע לטמפרטורת החדר לפני שתפעיל אותה. טמפרטורת ההפעלה של הקונסולה היא $+5^{\circ}\text{C}$ ($+41^{\circ}\text{F}$) עד $+35^{\circ}\text{C}$ ($+95^{\circ}\text{F}$).

⚠️ אזהרה: הגנה על השמיעה

חשיפה ממושכת לעוצמת קול גבוהה בעת שימוש באתניות עלולה להוביל לאובדן שמיעה זמני או קבוע. כדי להפחית את הסיכון לאובדן שמיעה, הגדר את עוצמת הקול כך שתהיה חזקה מספיק כדי לשמוע בירור בסביבה שקטה, ולא יותר מכך.

- אין להגביר את עוצמת הקול לאחר התחלת ההאזנה. האזניים יכולות להסתגל עם הזמן כך שעוצמת קול גבוהה תישמע רגילה, אך עוצמת הקול הגבוהה עדיין עלולה להזיק לשמיעה שלך.

- אין להגביר את עוצמת הקול כדי לחסום רעשים מבחוץ. השינוי של רעשים מבחוץ וצלילים מהאזניות עלול להזיק לשמיעה. אזניות אטומות או אזניות החוסמות רעשים יכולות להפחית את הרעשים מבחוץ כך שאין צורך להגביר את עוצמת הקול.

- אם אינך מצליח להבין מישהו בקרבתך שמדבר באופן רגיל, הנמך את עוצמת הקול. רעש

אזהרה אלה. יש לפנות מיד למומחה רפואה מוסמך, גם אם התסמינים מופיעים כאשר אינך משחק במשחק וידאו. תסמינים כגון אלה עשויים להעיד על פציעות או הפרעות כראבות שעלולות לגרום לנכות לצמיחות בעצבים, בשרירים, בגידים, בכלי דם ובחלקים אחרים של הגוף. הפרעות אלה במערכת השרירים והשדל (MSD) כוללות תסמונת מנהרת שורש כף היד, דלקת בגיד, דלקת במעטפת הגיד, תסמונת הכרוכות ברעדות ובעיות אחרות.

על אף שחוקרים עדיין לא הצליחו לענות על רבות מהשאלות הקשורות להפרעות במערכת השרירים והשדל, קיימת הסכמה חלקית שגורמים רבים עשויים להיות קשורים להתרחשותן. רבות מצבים רפואיים וגופניים, מתח נפשי ואופן ההתמודדות איתו, המצב הבריאותי הכללי וכן תנוחת הגוף והשימוש בו במהלך עבודה או ביצוע פעילויות אחרות (לרבות שימוש במשחק וידאו).

מחקרים מסוימים העלו השערה שמשך הזמן שבו אדם מבצע פעילות מסוימת עשוי להיות גורם משפיע.

לקבלת הנחיות שעשויות לעזור לך לעבוד ולשחק בצורה נוחה יותר ואף להפחית את הסיכון להפרעות במערכת השרירים והשדל, עיין במדריך למשחק בריא (Healthy Gaming Guide) בכתובת xbox.com/playhealthy. הנחיות אלו עוסקות בנושאים שונים, כגון:

- מיקום הגוף כדי להשתמש בתנוחות נוחות ולא מסורבלות.
- השארת הידיים, האצבעות ואברי גוף אחרים במצב רגוע.
- יציאה להפסקות.
- פיתוח סגנון חיים בריא.

אם יש לך שאלות לגבי קשר אפשרי בין סגנון החיים שלך, הפעילויות שאתה מבצע או מצב הרפואי או הפיזי לבין הפרעות במערכת השרירים והשדל, פנה למומחה רפואה מוסמך.

⚠️ אזהרה: סכנת חנק

מכשיר זה עשוי להכיל חלקים קטנים, שעלולים להוות סכנת חנק לילדים מתחת לגיל 3. יש להרחיק חלקים קטנים מילדים.

ודא שהילדים משחקים בבטחה

ודא שילדים המשמשים באביזר כלשהו של Xbox One יחד עם קונסולת Xbox One וחיישן Kinect משחקים בצורה בטוחה ובמערכת המגבלות שלהם, וכן ודא שהם מבינים כיצד להשתמש במערכת הכלכה.

הימנע מבוהק

כדי לצמצם את המאמץ של העיניים עקב בוהק, נסה את הפעולות הבאות:

- התמקם במרחק נוח מהטלוויזיה או מהצג ומחיישן Kinect.
- הרחק את הטלוויזיה או הצג ואת חיישן Kinect ממקורות אור במסגרת המבטלות שלהם, חבריסים כדי לשלוט ברמת התאורה.
- חבר תאורה טבעית ומרגיעה שמצמצמת את הבוהק ואת המאמץ של העיניים ומגבירה את הניגודיות והבהירות.
- התאם את הבהירות והניגודיות של הטלוויזיה

הגובר על דיבור רגיל יכול להזיק לשמיעה. גם עם אחיזות אטומות או כאלה החוסמות רעשים, אתה אמור לשמוע אנשים המדברים לידך.

- קצר עד למינימום את זמן ההאזנה לצלילים בעזקים ככל שתאריך בזמן החשיפה לצלילים בעוצמת כול גבוהה, כך חגבר הסבירות שתזיק לשמיעה שלך. ככל שהצליל חזק יותר, כך נדרש פחות זמן כדי להזיק לשמיעה.
- בעוצמת קול מרבית, האזנה למוזיקה במכשיר עם אחיזות עלולה להזיק לשמיעה שלך לצמיחות חוף 15 דקות. גם עוצמות קול נמוכות יכולות להזיק לשמיעה אם אתה נחשף אליהן במשך שעות רבות. כל הצלילים שאתה נחשף אליהם במהלך היום מצטברים. אם אתה נחשף לרעש חזק אחר, יידרש פחות זמן להאזנה בעוצמות קול גבוהות כדי לגרום נזק לשמיעה.
- כדי להשתמש בטוחה במכשיר ללא הגבלת זמן, הקפד שעוצמת הקול תהיה נמוכה מספיק כדי שתוכל להגלה שיחה עם אנשים בקרבתך.



זהירות: התקנים רפואיים אישיים

פלטיט תדרי רדיו מצידו אלקטרוני יכולה להיות השפעה שלילית על פעולתו של ציוד אלקטרוני אחר, ולגרום לתקלה. אף שהמכשיר תוכנן, נבדק ומיוצר כך שהוא מסוגל לתקנות המפקחות על פליטת תדרי רדיו בארצות כמו ארצות הברית, קנדה, האיחוד האירופי ויפן, משדרים אלוטטיים ומעגלים חשמליים במכשיר עשויים לגרום להפרעות בציוד אלקטרוני אחר. נקוט תמיד את האמצעי הזהירות שלהלן:

בעלי קוצבי לב

- איגוד היצרנים בתעשיית הבריאות ממליץ לשמור על מרחק של לפחות 6 ס"מ (15 אינץ') בין התקן אלוטטי וקוצב לב, כדי למנוע הפרעה אפשרית לפעולת קוצב הלב.
- אין לשאת מכשירים אלוטטיים בכיס על החזה, אם אתה חושד מסיבה כלשהי שיש הפרעה, כבה מיד את המכשיר.

מכשירים רפואיים אחרים

אם אתה משתמש במכשור רפואי אישי אחר, פנה אל יצרן המכשיר הרפואי או לרופא שלך כדי לקבוע אם ניתן להשתמש במכשור חשמלי אחר בקרבת המכשיר הרפואי שלך.

אחריות מוגבלת

אחריות מוגבלת זו ("אחריות") מוענקת לך על ידי Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate; Dublin 18, אירלנד ("Microsoft").

בעצם השימוש שתעשה ב-XBOX ONE או באבידור שלך, אתה מסכים לנאמך בכתב אחריות זה. לפני ההתקנה, נא לקרוא כתב אחריות זה בתשומת לב. אם אינך מסכים לנאמך בכתב אחריות זה, אל תשתמש ב-XBOX ONE או באבידור שברשותך. נא להחזיר את המוצר ללא שימוש ולמוכר או ל-MICROSOFT לקבלת החזר כספי. ניתן ליצור קשר עם MICROSOFT באמצעות האתר <http://www.support.xbox.com>.

אחריות זו שונה מכל אחריות סטטוטורית של מוצרים המחייבת את המשווקים/או את היצרנים בכפוף לחוק ארצי כלשהו הישים לגביך. האחריות נועדה להעניק לך באופן ספציפי זכויות נוספות, על פי המקרה, במסגרת המותר על פי החוקים האמורים, ולא להגביל את זכויותיך המוענקות על פי תנאי האחריות החוקית הישמים לגבי המוצר. אסור להעביר אחריות זו לצד שלישי כלשהו.

1. הגדרות

באחריות זו המונחים הבאים יפורשו כמפורט להלן:

(א) "Xbox One" פירושו קונסולה Xbox One ו-Kinect Sensor חדשים שנרכשו ממשווק מורשה.

(ב) "אבידור" פירושו אבידור חומרה חדש של Xbox 360 או Xbox One מהמותג Microsoft, שנרכש ממשווק מורשה.

(ג) "תקופת האחריות" של Xbox One פירושה שנה אחת (1) מתאריך הקנייה; ולגבי אבידורים, פירושה 90 יום מתאריך הקנייה, בכפוף לאמור בסעיף 2 להלן.

(ד) "אתה" פירושה המשתמש הסופי המקורי.

(ה) "תנאי שימוש רגילים" פירושה שימוש על ידי צרכן רגיל בתנאים ביתיים רגילים ובהתאם לחוברת ההדרכה לשימוש ב-Xbox One או באבידור.

2. תקופה

מבלי לגרוע מאחריות חוקית כלשהי העשויה לחול עליך בכפוף לכל חוק מקומי הישים לגביך, ואלא אם חוק האמור קובע תקופה יותר ארוכה, Microsoft מעניקה אחריות זו למשך תקופה של שנה אחת (1) מתאריך הרכישה של Xbox One כאמור ממשווק מורשה, ולמשך 90 יום לגבי אבידורים שנרכשו ממשווק מורשה.

3. תחום כיסוי

אחריות זו תהיה תקפה אך ורק במדינות שלהלן:

צ'כיה, יוון, הונגריה, ישראל, פולין, סלובקיה וטורקיה.

אתה מאשר שייחכן שחוקים ותקנות ייבוא מסוימים חלים עליך, בהתאם למדינת מגוריך, ואתה מסכים לעמוד בחוקים ובתקנות האמורים במקרה שתייצא את Xbox One או האבידור שלך

4. אחריות

(א) במהלך תקופת האחריות, Microsoft ערבה, כלפיך בלבד, לכך שבתנאי שימוש רגילים לא יהיו תקלות ב-Xbox One או באבידור.

(ב) מלבד במקרים בהם קיימת אחריות חוקית כלשהי המחייבת את Microsoft על פי חוק מקומי כלשהו הישים לגביך, אחריות זו היא האחריות, הערבובת או התנאי היחידים ש-Microsoft נותנת לך בנוגע ל-Xbox One או לאבידור המוצרף למכשיר. שום גורם אחר אינו רשאי לתת ערבות, אחריות או תנאי כלשהם בשם Microsoft.

(ג) אם החוק המקומי הישים כלפיך מעניק לך אחריות משתמעת כלשהי, כולל אחריות משתמעת לסחירות או להתאמה למטרה מסוימת, תחוקפתה תוגבל לתקופת האחריות, אלא אם החוק המקומי האמור קובע אחרת.

5. ההחליף/ לקבלת שירות במסגרת האחריות

(א) לפני שתתחיל בתהליך מימוש האחריות, נא להשתמש בעצות לפתרון בעיות בכתובת <http://www.service.xbox.com>.

(ב) אם העצות לפתרון הבעיות אינן פותרות את

הבעיה שלך, נא לפעול על פי התהליך המקוון
בכתובת <http://www.service.xbox.com>,
או להתקשר לשירות לקוחות במדינת מגוריך
בטלפון המוצג באתר <http://www.service.xbox.com>.

(א) לפני שליחת Xbox One או האבידך שלך
ל-Microsoft לקבלת שירות, נא לשמור עותק של
הנתונים שתצצה לשמור, ולמחוק כל דבר שאתה
מתכוון לחסוי. Microsoft אינה אחראית על
הנתונים שלך ועשויה למחוק אותם.

6. האחריות של Microsoft

(א) לאחר שתחזיר Xbox One או האבידך,
בתוך מועד האחריות.

(ב) אם Microsoft תקבע שאירעה תקלה ב-Xbox
One או באבידך ושהיא התרחשה בתנאי שימוש
רגילים במהלך תקופת האחריות. Microsoft
(על פי בחירתה) תתקן, תחליף או תחזיר לך את
מחיר הרכישה, אלא אם נקבע אחרת בהוראה
מחייבת כלשהי של כל חוק מקומי הישים לגביך.
התיקון יכול להתבצע באמצעות חלקים חדשים
או משופצים. תיתכן החלפה ביחידה חדשה או
משופצת.

(ג) לאחר התיקון או ההחלפה, ה-Xbox One או
האבידך יהיה מכוסה על פי אחריות זו למשך
התקופה הארוכה מבין שארית האחריות
המקורית ו-95 ימים לאחר ש-Microsoft תשלח
לך את המכשיר.

(ד) אלא אם נקבע אחרת בחוק מקומי כלשהו
הישים לגביך, אחריותה של Microsoft לתקן או
להחזיר Xbox One או את האבידך או
להחזיר את מחיר הרכישה, היא הסעד הבלעדי
שלך.

(ה) אם תרחש תקלה ב-Xbox One או באבידך שלך
לאחר פקיעת תקופת האחריות, לא תחול אחריות
מסוג כלשהו. לאחר פקיעת תקופת האחריות,
אממצייה לאבחן ולטפל בתקלות כלשהן ב-Xbox
One או באבידך שלך.

7. החרגות מהאחריות

Microsoft לא תהיה אחראית ואחריות זו לא תהיה
בתוקף, אפילו תמורת תשלום, אם ה-Xbox One או
האבידך שלך עונה לתיאורים המפורטים להלן:

(א) ניזוק עקב שימוש בחומרים שלא נמכרו או
לא הורשו על ידי Microsoft (כולל לדוגמה,
משחקים ואבידכים שלא יוצרו על ידי Microsoft
או שאינם להם רישיון); Microsoft, משחקים
"פיראטיים" וכיו"ב);

(ב) נעשה בו שימוש למטרות מסחריות (כולל
לדוגמה, השכרה, תשלום-על-פי-שימוש, וכיו"ב);

(ג) נפתח, שונה או שנועשה בו שיבוש (כולל,
לדוגמה, כל ניסיון להתגבר על מגבלה טכנית,
מגבלת אבטחה או מנגנון למניעת פיראטיות של
Xbox One או של האבידך), או שמספרו הסדרתי
שונה או הוסר;

(ד) ניזוק בשל סיבה חיצונית כלשהי, בין אם על-ידיך
ובין אם ע"י אדם אחר שהשתמש ב-Xbox One או
באבידך שלך, כולל, לדוגמה:

· הפלחו;
· שימוש לא נכון (כולל שימוש מחוץ למבנה),
שימוש המלווה בהפעלת כוח, רשלנות או תאונה;

· טיפול לא נכון;

· נזק במהלך משלוח, פרט למשלוח אליך מאת
Microsoft או מאת מפיץ מורשה;

· נחשף לנזק;

· נעשה בו שימוש מבלי שיהיה אזורר מתאים;

· נשרט, נמתך או נראים בו נזקים קוסמטיים אחרים;

· אי-עמידה בהוראות ההתקנה, ההפעלה או
התחזוקה, כולל אלה המופיעות בחוברת ההדרכה
של Xbox One או של האבידך; או

(ה) תוקן ע"י גורם כלשהו פרט ל-Microsoft.

8. החרגת נזקים מסוימים

אלא אם נקבע אחרת בחוק מקומי כלשהו הישים
לגביך. Microsoft אינה אחראית לשום נזק
עקיף, אבדי, מיוחד או תוצאתי; לשום אובדן נתונים,
פרטיות, סודיות או רווחים; או לשום אי-יכולת
להשתמש ב-XBOX ONE או באבידך שלך. החרגות
אלה חלות גם כאשר נודע ל-Microsoft על
האפשרות של נזקים אלה, ואפילו אם סעד כלשהו
נכשל בביצוע מטרתו העיקרית.

9. תנאים נוספים

אם תנסה להתגבר על לעקוף מגבלה טכנית, אבטחה
או מערכת למניעת פיראטיות כלשהי של Xbox One
או של האבידך, מחלה עלול להוציא את ה-Xbox One
או את האבידך מכלל פעולה לצמיתות. דבר זה גם
יבטל את האחריות שלך, וכתוצאה מכך ה-Xbox
One או האבידך שלך יאבד את הזכויות לתיקון
מורשה, אפילו תמורת תשלום.

10. ברירת דין

אחריות זו תהיה כפופה לחוקי מדינת מגוריך
ותתפרש על פיהם, בלא קשר לעקרונות מתקל דינים

רישיון התוכנה

תנאי רישיון התוכנה של ה-Xbox One ושל האבידך
שלך זמינים באתר xbox.com/xboxone/slt. בעצם
השימוש שתעשה ב-Xbox One או באבידך, אתה
מסכים לתנאי רישיון תוכנה זה. לפני ההתקנה, נא
לקרוא תנאים אלו בחשומת לב. אם אינך מסכים
לתנאי רישיון התוכנה, אל תשתמש ב-Xbox
או באבידך שברשותך. נא להחזיר את ה-Xbox One
או האבידך ללא שימוש למשוך שממנו המוצר נקנה
או ל-Microsoft לקבלת החדר כספי.

מידע בנושא תקינה

- לא מיועד לשימוש ביישומי מיוכן, רפואה או
תעשייה.
- מוצר זה מיועד לשימוש עם ציוד טכנולוגיות
מידע שמתאר על-ידי מעבדות בדיקה מוכרות
(UL, CSA, ETL וכדומה) ו/או העומד בתקן
IEC/EN 60950-1 (נושא סימון CE).
- לא כולל חלקים שאינם ניתנים להחלפה.

· טמפרטורת הפעלה: +5°C עד +35°C.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way;
Redmond, U.S.A. 98052-6399. WA. ארצות
הברית: 426-9400 (800);
קנדה: 933-4750 (800);

xbox.com/xboxone/gettingstarted

HDMI, הלוגו של High-Definition HDMI, Multimedia Interface הם סימנים מסחריים או סימנים מסחריים רשומים של HDMI Licensing, LLC.



לפרטים על פטנטים של DTS, ראה <http://patents.dts.com>.

מיוצר ברישיון מחברת DTS, Inc. DTS, הסמל DTS והסמל המאוחד DTS-HD ו-DTS Master Audio | 7.1 הם סימנים מסחריים רשומים או סימנים מסחריים של חברת DTS, Inc. בארצות הברית ו/ו במדינות אחרות. © DTS, Inc.



Dolby וסמל ה-D הכפול הם סימנים מסחריים של Laboratories Dolby

הודעת זכויות יוצרים	טכנולוגיה ברישיון
© 1992-2001 Dolby Laboratories כל הזכויות שמורות.	Dolby Digital Live (Encoder)
© 2003-2012 Dolby Laboratories כל הזכויות שמורות.	Dolby Digital Plus (Decoder)
© 2009-2012 Dolby Laboratories כל הזכויות שמורות.	Dolby Digital Plus Consumer (Encoder)
© 1993-2005 Dolby Laboratories כל הזכויות שמורות.	Dolby Digital Compatible Output (Encoder)
© 1995-2005 Dolby Laboratories כל הזכויות שמורות.	Dolby TrueHD (Decoder)



Blu-ray Disc™, Blu-ray™ לשם סיאוגולוהו סילמסה מה 4K Ultra HD™ לשם וגולה וכו' Ultra HD Blu-ray™ ו-Ultra Blu-ray Disc. Blu-Ray ווגרא לשם סימושר סינימים.



שמות של חברות ומוצרים אמתיים המזכירים במסמך זה עשויים להיות סימנים מסחריים של בעליהם.

פטנטים ממתינים בארצות הברית ו/או בעולם.

תמיכת לקוחות

לתשובות לשאלות נפוצות, שלבים לפתרון בעיות ופרטים ליצירת קשר עם תמיכת הלקוחות של Xbox, בקר בכתובת support.microsoft.com.

⚠ אזהרה: שימוש בהתקנים אלחוטיים במטוסים

לפני עלייה לטיסה או ארידת התקן אלחוטי במטען שיועלה למטוס, כבה את ההתקן האלחוטי או הוצא ממנו את הסוללות (אם יש בו מתג הפעלה/כיבוי). התקנים אלחוטיים עשויים לשדר אנרגיה בתדר רדיו, בדומה לטלפונים סלולריים, כאשר מותקנות בהם סוללות והם דולקים (אם יש בהם מתג הפעלה/כיבוי).

מפרט ליידר
הציד מכיל משדר ליידר מסוג Class I.

⚠ זהירות
שימוש בשלטים או בהתאמות, או ביצוע הליכים השונים מאלה המתוארים כאן עלולים להוביל לחשיפה מסוכנת לקרינה

השלכת פסולת של סוללות וציוד חשמלי ואלקטרוני המשמעות של סמל זה על המוצר, הסוללות שלו או האריזה שלו היא שאין להשליך את המוצר וסוללותו שהוא מחיל עם אשפה ביתית. במקום זאת, מוטלת עליך האחריות למסור אותו בבקורת איסוף מתאימה למחזור סוללות וציוד חשמלי ואלקטרוני. איסוף ומחזור נפרדים אלה יעזרו לשמר את המשאבים הטבעיים ולמנוע תוצאות שעלולות להיות שליליות לבריאות האדם ולסביבה עקב נוכחות אפשרית של חומרים מסוכנים בסוללות וציוד חשמלי ואלקטרוני, ושעלולות להיגרם על-ידי השלכה בלתי הולמת. לקבלת מידע נוסף היכן תוכל להשליך סוללות ופסולת חשמלית ואלקטרונית, פנה למשרד הסוללות/הרשות המקומית, לשירות לאיסוף פסולת ביתית או לחנות שבה רכשת מוצר זה. פנה אל erecycle@microsoft.com לקבלת מידע נוסף על פסולת מציוד חשמלי ואלקטרוני ופסולת של סוללות.

זכויות יוצרים

יורט ודעות המובעים במסמך זה, לרבות כתובות URL והפניות אחרות לאחרי אינטרנט, עשויים להשתנות ללא הודעה מראש. מסמך זה לא מספק לך כל זכות משפטית לקניין רוחני כלשהו במוצר Microsoft כלשהו. אתה רשאי להעתיק מסמך זה ולהשתמש בו למטרות פנימיות משלך, כחומר עזר. © 2017 Microsoft Corporation. כל הזכויות שמורות. Microsoft, Windows, Xbox One, Xbox 360, Kinect, Xbox Live, Xbox של Xbox והלוגו של Xbox הם סימנים מסחריים של קבוצת החברות של Microsoft.

מצר זה כולל טכנולוגיה להגנה על זכויות יוצרים המוגנה באמצעות תוכנת שיתוף שיש לה פטנטים מסוימים בארה"ב וזכויות אחרות של קניין רוחני בבעלות Macrovision Corporation ובעלי זכויות אחרים. השימוש בטכנולוגיה זו להגנה על זכויות יוצרים חייב להיות מורשה על-ידי Macrovision Corporation, ומיועד לשימוש ביתי ולצפייה מוגבלת אחרת, אלא אם קיימת הרשאה אחרת של Macrovision Corporation. הנדסה לאחור או פירוק אסורים.

XBOX ONE TERMÉKÚTMUTATÓ, KORLÁTOZOTT JÓTÁLLÁS ÉS SZERZŐDÉS

Az Xbox One konzol, a Kinect for Xbox One érzékelő és a tartozékok termékútmutatóját a következő weblapon találod: xbox.com/xboxone/support/manual. **A Kinect for Xbox One érzékelő és az adapter forgalmazása külön történhet.**

FONTOS TERMÉKBIZTONSÁGI ÉS SZAVATOSSÁGI ADATOK

⚠ Ez a szimbólum a biztonsági és az egészségügyi tudnivalókat jelöli ebben a termékútmutatóban

Olvasd el ezt az útmutatót, mert fontos biztonsági és egészségügyi információkat tartalmaz a megvásárolt termékkel kapcsolatban.

⚠ FIGYELMEZTETÉS: Az Xbox One konzol és a Kinect for Xbox One érzékelő előírászerű üzembe helyezésének, használatának és ápolásának elmulasztása növeli a súlyos sérülés, halál és vagyoni kár kockázatát, illetve a termék és a hozzá csatlakozó tartozékok károsodásának veszélyét. A fontos biztonsági és egészségügyi információk megismeréséhez olvasd el ezt a termékismertetőt vagy az xbox.com/xboxone/accessories/useinstructions weboldalt.

AZ XBOX ONE-RA VONATKOZÓ KORLÁTOZOTT JÓTÁLLÁS ÉS SZERZŐDÉS ÉS A SZOFTVERLICENCRE VONATKOZÓ FELTÉTELEK

El kell fogadnod a Microsoft Szolgáltatási Szerződését (microsoft.com/msa), a szoftverlicencre vonatkozó feltételeket (xbox.com/xboxone/slt), valamint az Xbox One konzolra, az Xbox-tartozékokra és/vagy az Xboxhoz való Kinect érzékelőre vonatkozó korlátozott jótállást és szerződést (xbox.com/xboxone/warranty). Az Xbox One konzol, az Xbox-tartozékok és/vagy az Xboxhoz való Kinect érzékelő megvásárlásával vagy használatával elfogadod ezeket a feltételeket. Kérjük, olvasd el ezeket. Ha nem fogadod el ezeket, ne telepítsd és ne használd az Xbox One konzolt, az Xbox-tartozékokat, és/vagy az Xboxhoz való Kinect érzékelőt, és a pénz visszatérítése érdekében küldd vissza az Xbox terméket a Microsoftnak vagy annak a kereskedőnek, akitől vásároltad.

A KONZOL ÜZEMBE HELYZÉSE ÉS FRISÍTÉSE

A konzol kezdeti üzembe helyezéséhez és az offline játék megkezdése előtt csatlakoznod kell az internethez (szélessávú, 1,5 Mbit/s-os letöltési/768 kbit/s-os feltöltési sebességű internetkapcsolat ajánlott). A kezdeti üzembe helyezéséhez szükséges egy Microsoft-fiók és egy olyan országban/régióban létrehozott Xbox Live-fiók, ahova az Xbox Live támogatja az Xbox One konzolt; az internetszolgáltató díját számíthat fel). A konzol üzembe helyezésével kapcsolatos kérdésekre adott válaszokat, a hibaelhárítási lépéseket és az Xbox Ügyfélszolgálat kapcsolatfelvételi adatait a következő webhelyen találod: support.microsoft.com

INFRAVÖRÖS ESZKÖZKEL TÖRTÉNŐ HASZNÁLAT

A Kinect érzékelő akadályozhatja vagy ronthatja az infravörös eszközök (köztük a távirányítók és a 3D-szemüvegek) működését. Ha zavart észlelsz vagy a hatósugár csökkenését tapasztalod, próbálkozz a Kinect érzékelő vagy az infravörös eszköz áthelyezésével. Kinect érzékelő használata esetén Xbox One adapter szükséges.

ELEKTROMOS BIZTONSÁG

⚠ FIGYELMEZTETÉS

Mint számos más elektromos árammal működő eszköz esetében, a következő óvintézkedések figyelmen kívül hagyása áramütésből eredő súlyos sérülést vagy halált, tüzet, illetve az Xbox One konzol vagy a Kinect érzékelő károsodását okozhatja.

Váltóáramú eszközök

Válassz megfelelő áramforrást az Xbox One konzol számára:

- Csak a konzolhoz tartozékként vagy hivatalos szerviztől kapott váltóáramú tápkábelt használd. Ha a váltóáramú tápkábel pótlására van szükség, keresd meg az Xbox Ügyfélszolgálat kapcsolatfelvételi adatait az support.microsoft.com címen.
- Ellenőrizd, hogy az elektromos hálózati aljzat a tápegységen megadott áramot (feszültséget [V] és frekvenciát [Hz]) biztosítja-e. Ha nem vagy biztos abban, hogy milyen áramellátást kap az otthonod, fordulj szakképzett villanyszerelőhöz.
- Ne használj nem szabványos áramforrást, például generátort vagy invertert, még abban az esetben sem, ha a feszültség és a frekvencia megfelelőnek látszik. Csak normál fali aljzattal elérhető váltóáramot alkalmazz.
- Ne terheld túl a fali aljzatot, még abban az esetben sem, ha a feszültség és a frekvencia megfelelőnek látszik. Ellenőrizd, hogy az aljzatok engedélyezett terhelése (amperben [A]) elégséges-e az Xbox One konzol által felvett (a konzolon feltüntetett) áramerősség és a vele esetleg azonos áramkörön lévő egyéb eszközök által felvett teljes áramerősség számára.

⚠ FIGYELMEZTETÉS: Kábelek és vezetékek

A megbotlás és a belegabalyodás kockázatának elkerülése érdekében úgy helyezd el minden kábelt, hogy a környezetben tartózkodó és közlekedő személyek és háziállatok számára minél kisebb legyen annak a veszélye, hogy a kábeleken elesnek, vagy azokat véletlenül megrántják, és ne engedd meg gyermekeknek, hogy a kábelekkel játszanak.

A tápkábel és a tápegység sérülésének elkerülése:

- Övd a tápkábeleket a rálépéstől és az erős nyomóhatástól.
- Övd a kábeleket a becsipődéstől és az erős meghajlítástól, különösen az aljzathoz és a konzolhoz csatlakozó részeknél.
- Ne rángasd a tápkábeleket, ne köss rájuk csomót, ne hajlítsd meg őket erősen, illetve más módon se rongáld meg őket.
- Ne tedd ki a tápkábeleket hőnek.
- A gyermekeket és háziállatokat tartsd távol a tápkábelektől. Ne engedd nekik, hogy megharapják vagy a szájukba vegyék őket.

- A tápkábelek kihúzásakor a dugaszt fogd meg, ne a kábelt húzd.

Ha egy tápkábel bármilyen módon megsérül, haladéktalanul hagyd fel a használatával. Az Xbox Ügyfélszolgálat kapcsolatfelvételi adatait az support.microsoft.com címen találsz.

Húzd ki az Xbox One konzolt villámlással járó zivatar idején, vagy ha hosszabb ideig nem használod.

AKKUMULÁTOROS/ELEMES TÁPELLÁTÁSÚ ESZKÖZÖK

FIGYELMEZTETÉS: Az akkumulátorok/elemek biztonságos használata

A következő övintézkedések minden olyan termékre érvényesek, amelyek eldobható elemeket vagy tölthető akkumulátorokat tartalmaznak, a lítium-polimeren alapulókat is beleértve. Az elem/akkumulátor nem megfelelő használata súlyos sérülést, halált, anyagi kárt, a termék vagy a hozzá kapcsolódó tartozékok sérülését okozhatja, mivel az elem/akkumulátor szivárogni kezdhet, meggyulladhat, túlhevülhet vagy felrobbanhat. Az elemből/akkumulátorból kiszivárgó folyadék korródáló hatású, és mérgező lehet. Maró hatása bőr- és szemserülést okozhat, lenyelése ártalmas. A sérülésveszély csökkentése végett:

Ne engedd a gyermekeket hozzáférni az elemekhez/akkumulátorokhoz.

Távolítsd el a lemerült elemeket, illetve akkor is távolítsd el őket, ha a készüléket hosszabb ideig kívánod tárolni. A régi, gyenge vagy elhasznált elemeket/akkumulátorokat azonnal távolítsd el, és a helyi, illetve az országos/regiónális hulladékkezelési szabályoknak megfelelően hasznosítsd újra vagy dobd ki őket.

Ha valamelyik elem/akkumulátor szivárog, vedd ki mindegyik elemet/akkumulátort a termék elem-/akkumulátorbevezetési lépéseinek fordított sorrendű elvégzésével, közben ügyelj arra, hogy a kiszivárgott folyadék ne érjen a bőrödhöz vagy a ruházatodhoz.

Ha az elemből/akkumulátorból kiszivárgó folyadék érintkezésbe kerül a bőröddel vagy a ruházatoddal, azonnal mosd le bő vízzel. Új elemek/akkumulátorok behelyezése előtt gondosan tisztítsd meg száraz törülközővel a tárolásukra szolgáló rekeszt, illetve kövesd a gyártójuk tisztításra vonatkozó ajánlásait.

- Az elemeket ne zúzd szét, ne nyisd fel, ne szúrd át, ne vágd ketté, ne melegítsd 35 °C fölé, ne tedd ki közvetlen hő hatásának, illetve ne dobd tűzbe.
- Ne használj vegyesen régi és új, illetve különböző típusú elemeket/akkumulátorokat (például cink-karbon és alkálielemeket).
- Akadályozd meg, hogy a készülék elem-/akkumulátorérintkezői fémtárgyakkal kerüljenek érintkezésbe; az ekkor bekövetkező felmelegedés égési sérüléseket okozhat.
- Ne szállítsd és ne tárolj az elemeket/akkumulátorokat nyakláncokkal, hajtűkkel és más fémtárgyakkal együtt.
- Ne hagyd elemről/akkumulátorról működő eszközt hosszabb ideig közvetlen napfénynek kitett helyen,

például nyáron egy gépjármű szélvédője mögött.

- Ne merítsd az elemeket/akkumulátorokat vízbe, és óvd őket a nedvességtől.
- Ne csatlakoztasd az elemeket/akkumulátorokat közvetlenül konnektorhoz, sem autós szivargyújtó aljzatához.
- Ne kísérelj meg az elemek/akkumulátorok érintkezőt csatlakoztatni, kivéve, ha egy a Microsoft által jóváhagyott készülék fogadja be őket.
- Ne üsd meg, ne dobd el, ne tedd ki erős fizikai behatásoknak az elemeket/akkumulátorokat, illetve ne lépj rájuk.
- Semmilyen módon ne lyukaszd ki az elemek/akkumulátorok burkolatát.
- Ne kísérelj meg szétszerelni, illetve bármilyen tekintetben módosítani az elemeket/akkumulátorokat.
- Ne töltsd az akkumulátorokat tűz közelében vagy rendkívül meleg környezetben.

AZ XBOX ONE KONZOL HASZNÁLATA ÉS ÁPOLÁSA

FIGYELMEZTETÉS: Ne próbálkozz a javítással

Ne próbálj meg az Xbox One konzolt, a Kinect érzékelőt vagy a tartozékait szétszerelni, kinyitni, szervizelni és módosítani. Ellenkező esetben áramütés, tűz és egyéb veszély kockázata alakulhat ki, illetve kár eshet az Xbox One konzolban, a Kinect érzékelőben és a tartozékokban. Az Xbox konzol, a Kinect érzékelő vagy a tartozékok felnyitására és/vagy módosítására irányuló kísérletre utaló jelek – például a címkek bármelyikének visszahajtása, kilyukasztása vagy eltávolítása – esetén a korlátozott garancia érvényét veszti, ebben az esetben az Xbox One, a Kinect érzékelő vagy a tartozék nem vihető a hivatalos szervizbe javításra. A konzol módosítása az Xbox Live-szolgáltatástól való végleges eltiltást eredményez. Ez a szolgáltatás szükséges a játékhoz és részben a konzol más célú használatához is.

FIGYELMEZTETÉS: Ne hagyd, hogy konzolt, az akkumulátort vagy az érzékelőt nedvesség érje.

A tűz és az áramütés veszélyének csökkentése érdekében óvd a konzolt és az érzékelőt az esőtől és az egyéb nedvességtől.

A használat során tartsd be a következő útmutatást:

- Ne használj hőt kibocsátó tárgyak közelében.
- Ne állítsd a konzolt függőleges helyzetbe, kivéve, ha a Microsoft által jóváhagyott hivatalos állványt használod.
- Csak a Microsoft által megadott kiegészítőket és tartozékokat használj.
- Tisztítás idejére húzd ki a konzol dugaszát a konnektorból, nehogy a konzol bekapcsolódjon és kikapcsolódjon, vagy kiadódjon a lemez.
- Csak külsejét tisztítsd az Xbox One konzolnak. Ügyelj arra, hogy ne kerüljön semmilyen tárgy a szellőzőnyílásokba.
- Használj száraz törülközőt – ne használj súrolószivacsot, tisztítószereket, súrolóport, oldószert

(például alkoholt, benzint, hígítót vagy benzolt), illetve más folyékony vagy aeroszolos tisztítóeszközt.

- Ne használj sűrített levegőt.
- Ne használj DVD-fejlesztő eszközöket.
- Ne próbálkozz a csatlakozók megtisztításával.
- Az Xbox One konzol tartó felületnek, illetve a konzol lábainak tisztítására száraz törülköndőt használj.

A füst és a por kerülése

Ne használj a konzol füstös vagy poros helyen. A füst és a por kárt tehet a konzolban, különösen az optikai lemez meghajtóban.

Lemezhasználat

A lemez meghajtó beragadásának és a lemezek vagy a konzol károsodásának elkerülése:

- Mielőtt mozgatod a konzolt, vedd ki belőle a lemezt.
- Ne használj repedt lemezt. Az ilyen lemezek darabokra törhetnek a konzol belsejében, és a belső alkatrészek elakadását vagy törését okozhatják.
- Mindig tedd vissza a lemezeket a tartójukba, amikor nincsenek a lemez meghajtóban. Ne tárolj a lemezeket közvetlen napfénynek kitéve, hőforrás közelében vagy az Xbox One tetején. Mindig a szélükön fogd meg a lemezeket. A játéklemezek és egyéb lemezek tisztítása:
 - A szélükön fogd meg a lemezeket, ne érsz az ujjaddal a lemez felületéhez.
 - A lemezek tisztításához puha törülköndőt használj, és a lemezt a közepétől kifelé haladva tisztítsd.
 - Ne használj oldószert, mert az ilyen anyagok a lemez károsodását okozhatják. Ne használj lemeztisztító eszközöket.

Fém tárgyak és matricák

Ne helyezz fémtárgyakat vagy matricákat az Xbox One közelébe, mert zavarhatják a kontrollert, a hálózatot, a kiadási gombot és a be-/kikapcsoló gomb működését.

FIGYELMEZTETÉS: A videojátékok hosszan megjelenő képei egyes tévékészülékek képernyőjén „beégést”, maradandó árnyékokat okozhatnak. Mielőtt játszani kezdesz, olvasd el a tévékészülékhez a gyártó által mellékelte használati útmutatót.

JÁTÉKTERÜLET

FIGYELMEZTETÉS: A Kinect érzékelővel való játék változó mértékű mozgást igényelhet. A sérülések és a vagyoni kár kockázatának elkerülésére játék előtt tedd meg a következő óvintézkedéseket:

- Ügyelj rá, hogy elég helyed legyen a szabad mozgásra.
- Nézz körül minden irányban (jobbra, balra, előre, hátra, felfelé és lefelé is). Ellenőrizd, hogy nincs-e valami a környezetedben, amiben megbotolhatsz – például játék, bútordarab vagy nem rögzített szőnyeg.
- Győződj meg róla, hogy a játékterület elég távol van az ablakoktól, falaktól, lépcsőktől stb.

- Figyelj a terület közelében levő gyermekekre és háziállatokra. Szükség esetén távolítsd el a tárgyakat és az embereket a játékterületről.

Játék közben:

- Maradj elég távol a tévékészüléktől, nehogy hozzáérsz.
- Maradj elég távol a többi játékostól, a közelében állóktól és a háziállatoktól. A távolság játékonként eltérő lehet, ezért a szükséges távolság meghatározásakor vedd figyelembe, hogy éppen mit játszol.
- Folyamatosan figyelj, nehogy a környező tárgyakba vagy emberekbe ütközz, vagy megbotolj bennük. Játék közben is a játékterületre kerülhetnek emberek és tárgyak, ezért folyamatosan figyelj a környezetedre.
- Ügyelj rá, hogy játék közben mindig jól meg tudj vetni a lábad.
- Sik padlózatot játssz, amely elég tapadást biztosít a játék közbeni tevékenységhez.
- Játékra alkalmas lábbelit viselj, esetleg, ha ez megfelelő, játssz meztláb. Ne viselj magas sarkú cipőt, papucsot stb.

Ne terheld túl magad

A Kinect érzékelővel való játék változó mértékű fizikai tevékenységet igényelhet.

Ha egészségi állapotod vagy betegség akadályozhat a biztonságos testgyakorlásban, fordulj orvoshoz, mielőtt használnád az érzékelőt. Akkor is fordulj orvoshoz, ha:

- várandós vagy (vagy az lehetsz),
- szív- vagy légzőszervi rendelleneséged van, a hátad, az ízületeid vagy egyéb testrészeid állapota ortopédiai szempontból rendellenes,
- magas a vérnyomásod,
- a testedzés nehézséget okoz, illetve
- a fizikai aktivitás csökkentésére kaptál utasítást.

Fordulj az orvosodhoz, mielőtt elkezded egy olyan testgyakorlási vagy fitneszprogramot, amelyben a Kinect érzékelő is szerepel.

Ne játssz, ha kábítószert vagy alkohol hatása alatt állsz. Ügyelj arra, hogy az egyensúlyod és a testi képességeid elégségesek legyenek a játék közbeni mozgáshoz.

Rendszeres szünetek

Hagyj abba a játékot, és pihenj, ha izmaidban, ízületeidben vagy szemedben fáradtságot vagy fájdalmat érzel.

Ha nagyfokú fáradtságot, hányingert, légszomjat, mellkasi szorulást, szédülést, enyhe vagy erős fájdalmat érzel, AZONNAL HAGYD ABBA A JÁTÉKOT, és fordulj orvoshoz.

EGÉSZSÉGES JÁTÉK

FIGYELMEZTETÉS: A videojátékok használatára vonatkozó fontos egészségügyi figyelmeztetések

Fotoszenzitív rohamok

Az emberek egy nagyon csekély százalékánál roham léphet fel, ha bizonyos képeket, például villódzó fényeket vagy mintákat látnak, ilyenek pedig előfordulhatnak a videojátékokban. Még ha valakinek korábban nem

is volt rohama vagy epilepsziája, előfordulhat, hogy nem diagnosztizálták nála azt az állapotot, amely ilyen „fotoszenzitív epilepsziás rohamot” okozhat videojátékok nézése közben.

Az ilyen rohamok tünetei sokféle lehetnek, például szédülés, megváltozott látás, szem- vagy arcrángás, a karok vagy a lábak rángatózása vagy remegése, dezorientáció, zavarodottság, rövid idejű tudatvesztés. A rohamok eszméletvesztést vagy görcsrohamokat is okozhatnak, amelyek elesésből vagy a közeli tárgyakra való beleütközésből származó sérülést eredményezhetnek.

Ha bármelyik említett tünetet észleled, haladéktalanul hagyd abba a játékot, és fordulj orvoshoz. A szülőknek figyelniük kell a fenti tünetekre, vagy érdeklődniük kell róluk a gyermekeiktől – a gyermekek és a kamaszok a felnőttéknél nagyobb valószínűséggel élnek át ilyen rohamot. A fények által kiváltott epilepsziás rohamok veszélye a következő óvintézkedésekkel csökkenthető:

- Ül vagy állj messzebb a tévé képernyőjétől.
- Használj kisebb tévéképernyőt.
- Játssz jól megvilágított helyiségben.
- Ne játszd, ha álmos vagy kimerült vagy.
- Ha nálad vagy rokonodnál már előfordult roham vagy epilepszia, játék előtt beszélj orvosal.

Csont- és izomrendszeri rendellenességek

A játékkontrollerek, billentyűzetek, egerek és más elektronikus beviteli eszközök használata összefüggésbe hozható súlyos sérülésekkel és rendellenességekkel.

Videojátékkal való játszás közben, mint sok más tevékenység során is, esetenként kellemetlen érzés jelentkezhet a kezekben, karokban, válladban, nyakadban vagy a test más részeiben. Ha viszont folyamatos vagy visszatérő kellemetlen érzést, sajgót, lüktető vagy szűró fájdalmat, zsiBADAST, égő érzést vagy merevséget tapasztalsz, NE HAGYD FIGYELMEN KÍVÜL EZÉKET A FIGYELMEZTETŐ JELEKET. AZONNAL FORDULJ EGÉSZSÉGÜGYI SZAKEMBERHEZ, akkor is, ha a tünetek nem videojáték közben jelentkeznek. Az ilyen tünetek az idegek, az izmok, az inak, az erek vagy a test más részeinek fájdalmas és esetenként tartós mozgáskorlátozottságot okozó sérüléseivel vagy betegségeivel járhatnak. Ezek közé a csont- és izomrendszeri betegségek, pl. a carpalis alagút szindróma, a tendinitis, a tenosynovitis, a vibrációs tünetegyüttesek és más betegségek tartoznak.

A kutatók ugyan egyelőre sok kérdést nem tudnak megválaszolni a csont- és izomrendszeri betegségekkel kapcsolatban, általában elfogadják azonban, hogy sok tényező összekapcsolható az előfordulásukkal, köztük egészségügyi és testi rendellenességek, a stressz és annak egyéni kezelési módja, az általános egészségügyi állapot, illetve az, ahogyan az adott személy pozicionálja és használja a testét munka és más tevékenység (például videojáték használata) közben.

Egyes vizsgálatok szerint szerepet játszik az is, hogy az illető mennyi időt tölt egy tevékenységgel.

A munka és játék kényelmesebbé tételében, az izom- és csontrendszeri megbetegedések kockázatának csökkentésében esetleg segítő tanácsokat olvashatsz az Útmutató az egészséges játékhöz című ismertetőben, az xbox.com/xboxone/playhealthy webhelyen. Ezek

az irányelvek egyebek között a következő témákkal foglalkoznak:

- Kényelmes, természetes testtartást eredményező elhelyezkedés.
- A kéz, az ujjak és más testrészek ellazított állapotban tartása.
- Szünetek tartása.
- Egészséges életmód kialakítása.

Ha kérdéseid vannak azzal kapcsolatban, hogy a csont- és izomrendszeri megbetegedések hogyan függenek össze az életmóddal, aktivitással, egészségügyi vagy testi állapotoddal, fordulj egészségügyi szakemberhez.

FIGYELMEZTETÉS: Fulladásveszély

Az eszköz kis alkatrészeket tartalmazhat, amelyek 3 évesnél kisebb gyermekek számára fulladásveszélyt jelenthetnek. Tartsd távol a gyermekektől a kis méretű alkatrészeket.

A gyermekek biztonságos játékfeltételeinek megerősítése

Ügyelj arra, hogy az Xbox One konzolt és a Kinect érzékelőt bármelyik Xbox One tartozékkal együtt használó gyermekek biztonságosan és a képességeiknek megfelelően játsszanak. Feltétlenül értesd meg velük, hogyan kell helyesen használni a rendszert.

A tükröződés korlátozása

Próbáld meg a következőkkel minimalizálni a tükröződésből eredő szemfáradást:

- Kényelmes távolságra helyezd el a televíziótól vagy monitortól és a Kinect érzékelőtől.
- Úgy helyezd el a monitort vagy televíziót és a Kinect érzékelőt, hogy ne essen rá olyan fény, amely tükröződhet, vagy a szoba elsötétítésével csökkentsd a beeső fényt.
- Használj megnyugtató természetes világítást, amely minimalizálja a tükröződést és a szem fáradását, ugyanakkor kontrasztosabb és jobban látható képet eredményez.
- Állítsd be megfelelően a monitor vagy a televízió fényerejét és kontrasztját.

FIGYELMEZTETÉS: A konzol leesésének megakadályozása

Ha az Xbox One konzol ráesik valakire – különösen ha kisgyerekre –, súlyos sérülést okozhat. Az ilyen sérülések veszélyesek és az Xbox One konzol károsodásának elkerülése érdekében a következő útmutatásnak megfelelően helyezd el az Xbox One konzolt. Olyan felületre helyezd a konzolt, amely:

- Sík és vízszintes.
- Stabil, nem borulékony.
- A konzol mind a négy lába érintkezik a felületével.
- Nagy valószínűséggel megakadályozza a konzol megcsúszását és lecsúszását.
- Tiszta, por- és hulladékmentes.

Az Xbox One elhelyezése

A konzolt vízszintes helyzetben kell működtetni. Ha

fügőlegesen szeretné elhelyezni, a Microsoft által jóváhagyott hivatalos állványt kell használnod. Ha máshol szeretné elhelyezni a konzolt, vedd ki belőle a lemezeket, kapcsold ki a rendszert, és húzza ki belőle minden kábelt, csak ezt követően mozgasd a konzolt.

A konzol túlmelegedésének megakadályozása

Ne zárd el a konzol szellőzőnyílásait. Me helyezd a konzolt ágyra, kanapéra vagy más puha felületre, ahol a nyílások esetleg elzáródnak. Ne helyezd a konzolt zárt helyre, például könyvespolcra, hízfállványba vagy szekrénybe, csak ha a tér jól szellőzik.

Ne tedd a konzolt hőforrás, például fűtőttest, fűtőnyílás, kályha vagy erősítő közelébe.

Az Xbox One olyan környezetben való használata, ahol a külső hőmérséklet nagy mértékben és gyorsan változik, a konzol károsodását okozhatja. Ha az Xbox One konzolt olyan helyre viszed, ahol az előző helyhez képest 20 vagy több fokkal eltér a hőmérséklet, bekapcsolás előtt várj, amíg a konzol el nem éri a helyiség hőmérsékletét. A konzol üzemi hőmérséklete: +5 °C és +35 °C között van.

FIGYELMEZTETÉS: A halláskárosodás megelőzése

A fejhallgató hosszú ideig, nagy hangerővel történő hallgatása átmeneti vagy tartós halláscsökkenést okozhat. A halláskárosodás kockázatának csökkentése érdekében úgy állítsd be a hangerőt, hogy csendes környezetben még éppen tisztán halld a hangokat.

- Ne növelj meg a hangerőt már egy ideje tartó hallgatás közben. A fül idővel alkalmazkodik, és a nagy hangerőjű hangok normálisnak hallatszanak, a nagy hangerő ennek ellenére ronthatja a hallást.
- Ne állíts be nagyobb hangerőt azért, hogy elnyomja a külső zajt. A külső forrásokból érkező zaj és a fejhallgatóból érkező hang együttes szintén halláskárosodást okozhat. A szigetelt vagy zajszűrő fejhallgatók képesek lecsökkenteni a külső zajokat, így nem kell növelned a hangerőt.
- Ha nem érted a közeledben normál hangerővel beszélő embereket, állíts be kisebb hangerőt. A normál hangerőjű beszédet elnyomó hangerő károsíthatja a hallást. Még szigetelt vagy zajcsökkentő fejhallgatóban is hallanod kell a közeledben beszélő embereket.

Az erős hanghatások időtartamának minimálisra csökkentése

- Minél több időt töltesz el úgy, hogy nagy hangerőjű hangot hallasz, annál nagyobb valószínűséggel károsodik a hallásod. Minél erősebb a hang, annál rövidebb idő szükséges ahhoz, hogy károsítsa a hallásodat.
- Az eszközök maximális hangereje esetén a fejhallgatóval való zenehallgatás 15 perc alatt maradóan halláskárosodást okozhat. Több órán keresztül hallgatva még a kisebb hangerő is halláskárosodást okozhat. Az egy nap alatt hallott összes hang összeadódik. Ha az adott napon más erős hangnak is ki voltál téve, akkor kevesebb idő is elegendő a halláskárosodás kialakulásához, ha hangosan hallgatsz valamit.
- Ha időkorlátozás nélkül, biztonságosan szeretnéd használni az eszközt, olyan halkra állítsd a hangerőt, hogy közben tudj beszélni a közeledben lévő emberekkel.

FIGYELMEZTETÉS: Személyes gyógyászati segédeszközök

Az elektromos berendezések által kibocsátott rádiófrekvenciás sugárzás negatívan befolyásolhatja más elektronikus berendezések működését, zavarokat idézhet elő bennük. Annak ellenére, hogy az eszköz tervezése, tesztelése és gyártása az olyan országokban érvényes rádiófrekvenciás kibocsátásokra vonatkozó jogszabályok alapján történt, mint az Amerikai Egyesült Államok, Kanada, az Európai Unió és Japán, a vezetékek nélküli adók és a készülékek elektromos áramkörei interferenciát okozhatnak más elektronikus berendezésekben. Mindig tartsd be az alábbi óvintézkedéseket:

Szívritmusszabályzót (pacemakert) használó személyek

- A Health Industry Manufacturers Association ajánlása szerint legalább 15 cm-es távolságot kell tartani a vezetékek nélküli eszközök és a szívritmusszabályzó között, nehogy zavarok keletkezzenek a szívritmusszabályzó működésében.
- Tilos a vezetékek nélküli eszközöket a mellényzsebben hordani.
- Ha bármilyen okod van azt gyanítani, hogy zavar keletkezik, haladéktalanul kapcsold ki az eszközt.

Egyéb gyógyászati segédeszközök

Amennyiben egyéb orvosi eszközt használj, vedd fel a kapcsolatot az orvosi eszköz gyártójával vagy az orvosoddal, hogy megtudj, használhat-e elektronikus eszközöket az orvosi eszköz közelében.

KORLÁTOZOTT JÓTÁLLÁS

A jelen korlátozott jótállást („Jótállás”) a Microsoft Ireland Operations Limited, Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate; Dublin 18, Írország („Microsoft”) biztosítja Önnek.

AZ XBOX ONE KÉSZÜLÉK VAGY KIEGÉSZÍTŐI HASZNÁLATÁVAL ÖN ELFOGADJA A JELEN JÓTÁLLÁS FELTÉTELEIT. A BEZEMELÉST MEGELŐZŐEN KÉRJÜK, FIGYELMESEN OLVASSA EL EZT A JÓTÁLLÁST, AMENNYIBEN NEM FOGADJA EL A JELEN JÓTÁLLÁST, NE HASZNÁLJA AZ Xbox One készülékét vagy kiegészítőjét. VISSZATÉRÍTÉSÉRT JUTTASSA AZT VISSZA ÉRINTETLENÜL A KERESKEDŐJÉNEK VAGY A MICROSOFTNAK. Vegye fel a kapcsolatot a Microsofttal a <http://www.support.xbox.com> oldalon.

A jelen jótállás eltér minden kereskedő és/vagy gyártó által biztosított, Önre vonatkozó nemzeti, törvényes termékjótállástól. Célja, hogy speciális, adott esetben további jogokat biztosítson a jogszabályban megengedett keretein belül, illetve a vonatkozó törvényes termékjótállás rendelkezéseinek hatálya alatt lévő jogait ne korlátozza. Tilos azt bármely harmadik fél felé továbbítani.

1. Meghatározások

A jelen jótállásban előforduló következő feltételek az alábbi módon értelmezendők:

- (a) Az „Xbox One” készülék egy új, engedélyezett kereskedőtől megvásárolt Xbox One konzolt és Kinect szenzort jelent.

- (b) A „kiegészítő” egy új, engedélyezett kereskedőtől megvásárolt Microsoft Xbox 360 vagy Xbox One hardver kiegészítőt jelent.
- (c) A „jótállási időszak” az Xbox One készülék esetében a vásárlástól számított két (2) évet jelent; a kiegészítők esetében az Ön által történő vásárlástól számított egy (1) évet jelent. Tekintse át az alábbi 2. cikket.
- (d) Az „Ön” utalás az eredeti végfelhasználót jelenti.
- (e) A „Rendeltetészerű használat” a termék az Xbox One készülék vagy kiegészítő használati útmutatójában foglaltaknak megfelelően egy átlagos felhasználó által otthon, megfelelő körülmények között történő használatát jelenti.

2. Időtartam

Bármely törvényes jótállás sérelme nélkül, amely Önre bármilyen helyi jogszabály által vonatkozhat, illetve kizárólag amennyiben azt bármely hasonló jogszabály hosszabb időre nem biztosítja, a Microsoft a jelen jótállást engedélyezett kereskedőtől megvásárolt Xbox One készülék esetében a vásárlástól számított két (2) évre biztosítja, míg az engedélyezett kereskedőtől megvásárolt kiegészítők esetében egy (1) évre.

3. Terület

A jelen jótállás kizárólag a következő országokban érvényes: Cseh Köztársaság, Görögország, Magyarország, Izrael, Lengyelország, Szlovákia és Törökország.

Ön tudomásul veszi, hogy a lakóhelye szerinti országában bizonyos speciális, külföldi jogszabályok és rendeletek vonatkozhatnak Önre, illetve amennyiben az Xbox One készülékét vagy kiegészítőjét külföldre juttatja el, vállalja az összes hasonló jogszabály és rendelet betartását.

4. Jótállás

- (a) A jótállási időszak alatt a Microsoft kizárólag Önnek garantálja, hogy az Xbox One készülék vagy a kiegészítő rendeltetészerű használat esetén nem hibásodik meg.
- (b) Minden törvényes jótállást kivéve, amelyet a Microsoft bármely, Önre vonatkozó helyi jogszabály hatálya alatt biztosít Önnek, a jelen jótállás a Microsoft részéről az Ön Xbox készülékének vagy kiegészítőjének, illetve bármely termék használati útmutatójának tekintetében az egyetlen garancia, jótállás vagy biztosított feltétel, mely a termékkel együtt jár. Senki másnak nem áll jogában a Microsoft nevében bármilyen garanciát, jótállást vagy feltételt vállalnia.
- (c) AMENNYIBEN AZ ÖNRE VONATKOZÓ HELYI ÉS HATÁLYOS JOGSZABÁLY BÁRMELY MAGÁBAN FOGLALT JÓTÁLLÁST BIZTOSÍT ÖNNEK, BELEÉRTVE BÁRMELY MAGÁBAN FOGLALT ELADHATÓSÁGI JÓTÁLLÁST VAGY EGY ADOTT CÉLLAL TÖRTÉNŐ HASZNÁLHATÓSÁGOT, ANNAK IDŐTARTAMA A JÓTÁLLÁSI IDŐSZAKRA KORLÁTOZÓDIK, AMENNYIBEN AZT HELYI JOGSZABÁLY EGYÉB FORMÁBAN NEM SZABJA MEG.

5. A jótállási szolgáltatás igénybe vételének folyamata

- (a) Mielőtt igénybe venné a jótállást, kérjük, tekintse

meg a hibaelhárítási tippeket a <http://www.service.xbox.com> oldalon.

- (b) Amennyiben a hibaelhárítási tippel nem nyújtanak megoldást a problémájára, kövesse az online folyamatot a <http://www.service.xbox.com> oldalon, vagy hívja az Xbox ügyfélszolgálatot a lakóhelye szerinti ország telefonszámán, amelyet listázva a <http://www.service.xbox.com> oldalon talál.
- (c) Mielőtt Xbox One készülékét vagy kiegészítőjét a Microsoftnak javíttatásra küldené, győződjön meg arról, hogy minden menteni kívánt adatról rendelkezik másolattal, illetve minden bizalmasnak vélt adatot letörölt. A Microsoft nem vállal felelősséget az Ön adataiért, és letörölheti azokat.

6. A Microsoft felelőssége

- (a) Amint az Xbox One készülékét vagy kiegészítőjét a Microsoftnak visszaküldte, a Microsoft megvizsgálja azt.
- (b) Amennyiben a Microsoft megállapítja, hogy az Xbox One készülék vagy kiegészítő a jótállási időszak alatt, rendeltetészerű használat mellett hibásodott meg, a Microsoft (saját döntése alapján) megjavítja vagy kicseréli azt, vagy visszatéríti Önnek a vásárlási összeget, hacsak egy Önre vonatkozó helyi jogszabály kötelező rendelkezése azt másként nem szabja meg. A javíttatás során új vagy felújított darabok használhatóak fel. A csere új vagy felújított egységnek révén történik.
- (c) A javíttatást vagy cserét követően az Ön Xbox One készülékének vagy kiegészítőjének jótállása az eredeti jótállási időszak fennmaradt idejének meghosszabbításával kerül kiegészítésre, vagy a Microsoft által kiszállított dátumot követő 95 napig lesz érvényes.
- (d) AMENNYIBEN AZT ÖNRE VONATKOZÓ HELYI JOGSZABÁLY EGYÉB FORMÁBAN NEM SZABJA MEG, a Microsoft azon felelőssége, hogy megjavítja vagy kicseréli az Ön Xbox One készülékét vagy kiegészítőjét, vagy visszatéríti a vásárlási összeget, az egyetlen jogorvoslatot jelenti az Ön számára.
- (e) Amennyiben az Ön Xbox One készüléke vagy kiegészítője a jótállási időszak lejártát követően romlik el, semmilyen jótállással nem számolhat. Amint a jótállási időszak lejár, a Microsoftnak jogában áll az Xbox One készülék vagy kiegészítő problémájának megállapításával és javíttatásával járó erőfeszítések ellendijaként javíttatási illetéket felszámolni, függetlenül attól, hogy azok sikeresek voltak, vagy sem.

7. Jótállás kizárása

A Microsoft nem vállal felelősséget és a jelen jótállás nem alkalmazható, illeték ellenében sem, amennyiben az Ön Xbox One készüléke vagy kiegészítője:

- (a) nem Microsoft által értékesített vagy licenzelt termék használata során sérült meg, (beleértve például a nem Microsoft által gyártott vagy licenzzel ellátott álló játékokat és kiegészítőket illetve kalózjátékokat)
- (b) kereskedelmi célokra volt használva (beleértve

például a kölcsönzést, díj ellenében használatra bocsátást stb.);

- (c) felnyitásra, módosításra vagy megrongálásra (beleértve például bármely próbálkozást az Xbox One készülék vagy kiegészítő technikai korlátozásának, biztonságának, vagy kalóztevékenység elleni mechanizmusának stb. áttörésére irányulóan), vagy szeríazsmának megváltoztatására vagy annak eltávolítására került sor;
- (d) akár az Ön vagy más hibájából adódóan bármely külső tényező révén, annak használata során károsodott, beleértve például azokat az eseteket, amikor:
- elejtették;
 - nem rendeltetésszerű használat (beleértve a zárt helyen kívül történő használatot), rongálás, gondatlanság vagy baleset;
 - helytelen kezelés;
 - szállítás közben megrongálódott, kivéve a Microsoft vagy egy engedélyezett forgalmazó Önnek szállította azt;
 - folyadékkal érintkezett;
 - nem megfelelő szellőztetés mellett történő használat;
 - megkarcolták, megütötték stb. vagy az egyéb külsőmi hibát mutat;
 - az Xbox One készülék vagy kiegészítő használati útmutatójában ismertetett telepítést, használatot vagy karbantartási utasításokat nem megfelelően végezték; vagy
- (e) a Microsofttól eltérő más egység javította azt.

8. BIZONYOS KÁROSODÁSOK ALÓL TÖRTÉNŐ KIZÁRÁS
AMENNYIBEN AZT ÖNRE VONATKOZÓ HELYI JOGSZABÁLY EGYÉB FORMÁBAN NEM SZABJA MEG, A MICROSOFT NEM VÁLLAL FELELŐSÉGET SEMMILYEN KÖZVETETT, VÉLETLEN, KÜLÖNLEGES, VAGY KÖVETKEZMÉNYES KÁRÉRT; BÁRMELY VESZTÉSÉÉRT AZ ADATRA, ADATVÉDELEMRE, BIZALMÁSSÁGRA, VAGY HASZONRA VONATKOZÓLAG; VAGY AZ XBOX ONE KÉSZÜLÉKE VAGY KIEGÉSZÍTŐJE BÁRMILYEN HASZNÁLHATATLANSÁGÁVAL KAPCSOLATOSAN. A JELEN KIZÁRÁSOK ABBAN AZ ESETBEN IS ÉRVÉNYESEK, HA A MICROSOFT TÁJÉKOZTATÁSA MEGTÖRTÉN EZEN ESETLEGES KÁROKRÓL, ILLETVE, HA BÁRMELY MEGOLDÁS EREDETI CÉLJÁNAK ELÉRÉSE NEM JÁR SIKERREL.

9. További feltételek

Amennyiben kísérletet tesz az Xbox One készülék vagy kiegészítő bármely technikai korlátozásának, biztonságának vagy kalóztevékenység elleni rendszerének áttörésére, azzal az Xbox One készülék vagy kiegészítő végleges működésképtelenségét idézheti elő. Emellett érvénytelenítheti a jótállást, illetve alkalmatlanná teheti az Xbox One készüléke vagy kiegészítője engedélyezett javítását, amely díj ellenében sem lesz javítható.

10. Jogválasztás

A jelen jótállás a lakóhelye szerinti ország jogszabályának megfelelően kerül értelmezésre, a jogelvékkel való ellentmondástól függetlenül.

SZOFTVERLICENC

Az Xbox One készülékének és kiegészítőjének szoftverlicencére vonatkozó feltételek az xbox.com/xboxone/slt oldalon érhetőek el. Az Xbox One készülékének vagy kiegészítőjének használata esetén beleegyezik a jelen szoftverlicenc feltételeibe. A beüzemelés megkezdése előtt kérjük, olvassa el figyelmesen a jelen feltételeket. Amennyiben nem fogadja el a szoftverlicenc feltételeit, ne használja az Xbox One készülékét vagy kiegészítőjét. Az új visszatérítésre érdekében juttassa azt vissza érintetlenül a Microsoftnak vagy a kereskedőnek, ahonnan az Xbox One készülékét vagy kiegészítőjét vásárolta.

JOGSZABÁLYI TÁJÉKOZTATÓ

- Nem alkalmas gépészeti, orvosi vagy ipari alkalmazásokhoz.
- Ez a termék az NRTL listáján szereplő (UL, CSA, ETL stb.) és/vagy az IEC/EN 60950-1 jelű előírásoknak megfelelő (CE jelzésű) információtechnológiai berendezésekkel történő használatra készült.
- Nem tartalmaz javítható alkatrészeket.
- Üzemi hőmérséklet: +5 °C és +35 °C között.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. Amerikai Egyesült Államok: (800) 426-9400; Kanada: (800) 933-4750; xbox.com/xboxone/gettingstarted

FIGYELMEZTETÉS: Vezeték nélküli eszközök használata repülőgép fedelétén

Repülőgépre való felszállás, illetve egy vezeték nélküli eszköz feladandó csomagban való elhelyezése előtt távolítsd el az elemeket/akkumulátorokat a vezeték nélküli eszközökből, vagy ha a vezeték nélküli eszköznek van kikapcsológombja, kapcsold ki. Ha egy vezeték nélküli eszközben benne van az elem/akkumulátor, illetve ha van kapcsológombja, és be van kapcsolva, rádiófrekvenciás (RF) energiát sugározhat (a mobiltelefonokhoz hasonlóan).

A lézer műszaki adatai

Ez a berendezés I. osztályú lézeres eszköz.

FIGYELMEZTETÉS

Az ebben a dokumentumban nem szereplő vezérlőszervek és beállítások használata, illetve eltérő eljárások alkalmazása esetén veszélyes sugárzás szabadulhat fel.

Az elhasznált elemek/akkumulátorok, valamint elektromos és elektronikus berendezések kezelése



Ha a terméken, az elemeken/akkumulátorokon vagy a csomagolásukon ez a szimbólum található, az azt jelenti, hogy sem a termék, sem az esetleg benne található elemek/akkumulátorok nem helyezhetők el a háztartási hulladékok között. A te feladatod arról gondoskodni, hogy a használt elemek/akkumulátorok, illetve elektromos vagy elektronikus berendezések visszagyűjtésével foglalkozó átvételi helyre eljuttasd őket. A szelektív hulladékgyűjtés, illetve a hulladékok újrafelhasználása segít a természeti

erőforrások kímélésében, továbbá az emberi egészségre és környezetre gyakorolt olyan negatív hatások csökkentésében, amelyeket a nem megfelelő hulladékéltelhelyezés esetleg okozna, mivel az akkumulátorokban/elemekben, valamint az elektromos és elektronikus termékekben veszélyes anyagok lehetnek jelen. Az elemek/akkumulátorok, illetve az elektromos és elektronikus hulladékok elhelyezésével kapcsolatos további tájékoztatásért fordulj a települési polgármesteri hivatalhoz, a háztartási hulladék elszállítását végző szolgáltatóhoz vagy a terméket értékesítő bolthoz. Ha további információkat szeretnél az elektromos és elektronikus berendezésekből származó hulladékról, illetve az elhasznált elemekről, írd a erecycle@microsoft.com címre.

A termékben lítium-, NiMH-, illetve alkálielemek/-akkumulátorok működhetnek.

Egyszerűsített EU-megfelelőségi nyilatkozat:

A Microsoft Corporation kijelenti, hogy a termék megfelel a 2014/53/EU irányelvnek. Az EU-megfelelőségi nyilatkozat teljes szövege a következő internetcímen érhető el: aka.ms/eucompliance

A teljes megfelelési nyilatkozat további információkat tartalmaz a fenti irányelvvel összhangban lévő szoftverekről és kiegészítőkről.

Vállalat neve: Microsoft Ireland

Címe: Sandyford Ind Est
Dublin D18 KX32

Ország: Írország

Telefonszám: +353 1 295 3826

Faxszám: +353 1 706 4110

Xbox One S

Az 1681-es Model működési rádiófrekvenciatartománya és az ehhez kapcsolódó maximum névleges átviteli energia és tolerancia a következő:

RF Module:1682/1817

WLAN 2400-2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

RF Module:1683

WLAN 2400-2483.5MHz, 17.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 11.98dBm EIRP +/-2dB.

Xbox One X, Xbox One X Devkit

Az 1787, 1788-es Model működési rádiófrekvenciatartománya és az ehhez kapcsolódó maximum névleges átviteli energia és tolerancia a következő:

RF Module:1802

WLAN 2400-2483.5MHz, 18.5dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.

RF Module:1803

WLAN 2400-2483.5MHz, 12.2dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12.5dBm EIRP +/-1.5/-2dB.

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
U	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5,15-5,35 GHz-es frekvenciatartomány, kizárólag beltéri használatra.

Rádiófrekvenciás (RF) energiának való kitétség

Az eszköz rádióadókat tartalmaz, és úgy készült, hogy megfeleljen az Egyesült Államok Szövetségi Távközlési Bizottsága (Federal Communications Commission, FCC), az Kanadai Innovációs, Tudományos és Gazdaságfejlesztési Minisztérium, valamint az európai országok rádiófrekvenciás kitétségre és fajlagos energiaelnyelési tényezőre (Specific Absorption Rate, SAR) vonatkozó irányelveinek. Ezt a berendezést a testtől legalább 20 cm-re kell telepiteni és üzemeltetni.

Copyright

A jelen dokumentumban található adatok és vélemények, az URL-címeket és más internetes weblapokra mutató hivatkozásokat is beleértve, előzetes bejelentés nélkül megváltozhatnak. A jelen dokumentum nem ruház fel semmilyen joggal a Microsoft termékeiben foglalt bármilyen szellemi tulajdonra. A dokumentum belső segédanyagként használható, ilyen célra másolat is készíthető róla.

© 2017 Microsoft Corporation. Minden jog fenntartva. A Microsoft, a Windows, az Xbox, az Xbox One, az Xbox 360, az Xbox Live, a Kinect, az Xbox emblémák és az Xbox Live embléma a Microsoft vállalatcsoport védjegye.

A termék másolásvédelmi technológiát tartalmaz, amelyet bizonyos, az Egyesült Államokban szabadalmaztatott eljárások, illetve a Macrovision Corporation és más jogtulajdonosok tulajdonában álló egyéb szellemi tulajdonjogok védenek. A másolásvédelmi technológia használatára a Macrovision Corporation adhat engedélyt; a technológia otthoni és egyéb korlátozott megtekintés céljára készült, kivéve abban az esetben, ha a Macrovision Corporation engedélyt ad eltérő felhasználásra. Tilos a termék belső felépítésének elemzése, illetve a termék szétszerelése.

A HDMI, a HDMI embléma és a High-Definition Multimedia Interface a HDMI Licensing LLC védjegye vagy bejegyzett védjegye.

HDMI®

A DTS szabadalmairól a következő weblapon olvasható tájékoztatás: <http://patents.dts.com>.

Gyártva a DTS, Inc. engedélyével. A DTS, a szimbólum, a DTS és a szimbólum együtt, a DTS-HD és a DTS-HD Master Audio | 7.1 a DTS, Inc. bejegyzett védjegye vagy védjegye az Egyesült Államokban és/vagy más országokban. © DTS, Inc. Minden jog fenntartva.



Engedély birtokában használt technológia	Szerzői jogi tájékoztató
Dolby Digital Live (kódoló)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Minden jog fenntartva.
Dolby Digital Plus (dekóder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Minden jog fenntartva.
Dolby Digital Plus Consumer (kódoló)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Minden jog fenntartva.
Dolby Digital Compatible Output (kódoló)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Minden jog fenntartva.
Dolby TrueHD (dekóder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Minden jog fenntartva.

DOLBY ATMOS®

A Blu-ray Disc™, a Blu-ray™, az Ultra HD Blu-ray™ és a logók valamint a 4K Ultra HD™ embléma a Blu-ray Disc Association védjegyei.



A dokumentumban szereplő egyes vállalatok és termékek neve tulajdonosuk kereskedelmi védjegye lehet.

Egyesült államokbeli, illetve nemzetközi szabadalmaztatási eljárások vannak folyamatban.

ÜGYFÉLSZOLGÁLAT

A gyakori kérdésekre adott válaszokat, a hibaelhárítási lépéseket és az Xbox ügyfélszolgálat kapcsolatfelvételi adatait a következő webhelyen találod: support.microsoft.com.

XBOX ONE – OPIS PRODUKTU, OGRANICZONA GWARANCJA ORAZ UMOWA

Instrukcje obsługi konsoli Xbox One, czujnika Kinect dla konsoli Xbox One oraz akcesoriów można znaleźć pod adresem xbox.com/xboxone/support/manual. **Czujnik Kinect dla konsoli Xbox One może być sprzedawany oddzielnie.**

Ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa produktu i gwarancji

⚠ Ten symbol wskazuje informacje w przewodniku po produkcie dotyczące bezpieczeństwa i zdrowia

Przeczytaj ten przewodnik, aby uzyskać związane z kupionym urządzeniem ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa i zdrowia.

⚠ OSTRZEŻENIE: Nieodpowiednie zainstalowanie, użytkowanie i konserwacja konsoli Xbox One i czujnika Kinect dla konsoli Xbox One może zwiększyć ryzyko poważnych obrażeń, śmierci, uszkodzenia mienia lub produktu i powiązanych akcesoriów. Należy zapoznać się z informacjami o bezpieczeństwie i ochronie zdrowia zawartymi w tym podręczniku lub na stronie xbox.com/xboxone/manual.

WYRAŻENIE ZGODY NA OGRANICZONĄ GWARANCJĘ NA KONSOLĘ XBOX ONE, UMOWĘ I POSTANOWIENIA LICENCYJNE DOTYCZĄCE OPROGRAMOWANIA

Należy zaakceptować umowę o świadczenie usług firmy Microsoft na stronie microsoft.com/msa, postanowienia licencyjne dotyczące oprogramowania na stronie xbox.com/xboxone/slt oraz ograniczoną gwarancję i umowę na stronie xbox.com/xboxone/warranty, dotyczącą konsoli Xbox One, akcesoriów do konsoli Xbox i/lub czujnika Kinect do konsoli Xbox. Poprzez zakup lub używanie konsoli Xbox One, akcesoriów Xbox i/lub czujnika Kinect do konsoli Xbox One użytkownik wyraża zgodę na obowiązujące warunki. Należy je przeczytać. Jeśli użytkownik nie wyraża zgody, nie należy instalować ani używać konsoli Xbox, akcesoriów Xbox i/lub czujnika Kinect do konsoli Xbox One, należy zwrócić produkt do firmy Microsoft lub punktu sprzedaży, aby uzyskać zwrot kosztów.

POCZĄTKOWA KONFIGURACJA I AKTUALIZACJE KONSOLI

Zanim będzie możliwa gra w trybie offline, należy podłączyć konsolę do Internetu w celu przeprowadzenia początkowej konfiguracji i pobrania aktualizacji (zalecane połączenie szerokopasmowe [1,5 Mb/s pobieranie, 768 Kb/s przesyłanie]). Początkowa konfiguracja i aktualizacje oraz niektóre funkcje wymagają konta Microsoft oraz konta Xbox Live w kraju/regionie, w którym obsługiwana jest usługa Xbox Live dla konsoli Xbox One; obowiązują opłaty usługodawcy internetowego). Odpowiedzi na pytania dotyczące konfiguracji konsoli i rozwiązywania problemów oraz informacje kontaktowe Działu Obsługi Klienta dla konsoli Xbox można znaleźć na stronie support.microsoft.com.

UŻYTKOWANIE Z URZĄDZENIAMI WYKORZYSTUJĄCYMI PODCZERWIĘŃ

Czujnik Kinect może zakłócać pracę urządzeń wykorzystujących podczerwień, np. pilotów zdalnego sterowania i okularów 3D, lub obniżyć parametry ich działania. W przypadku zauważenia zakłóceń lub skrócenia zasięgu należy spróbować zmienić położenie czujnika Kinect lub urządzenia wykorzystującego podczerwień. W przypadku użycia czujnika Kinect wymagany jest adapter dla konsoli Xbox One.

BEZPIECZEŃSTWO ZWIĄZANE Z UŻYTKOWANIEM URZĄDZEŃ ELEKTRYCZNYCH

⚠ OSTRZEŻENIE

Tak jak w przypadku wielu innych urządzeń elektrycznych, rezygnacja z poniższych środków ostrożności grozi poważnymi obrażeniami lub śmiercią z powodu porażenia prądem, pożarem albo uszkodzeniem konsoli Xbox One lub czujnika Kinect.

Urządzenia zasilane prądem przemiennym

Wybierz odpowiednie źródło zasilania konsoli Xbox One:

- Używaj jedynie kabla zasilania dostarczonego z konsolą lub otrzymanego od autoryzowanego centrum serwisowego. Jeśli potrzebny jest zapasowy kabel zasilania, informacje kontaktowe Działu Obsługi Klienta dla konsoli Xbox znajdują się na stronie support.microsoft.com.
- Sprawdź, czy gniazdo sieciowe ma odpowiednie parametry zasilania podane na zasilaczu (napięcie [V] i częstotliwość [Hz]). W razie braku pewności co do parametrów zasilania w domu należy skonsultować się z wykwalifikowanym elektrykiem.
- Nie wolno używać niestandardowych źródeł zasilania, takich jak generatory lub inwertory, nawet jeżeli dostarczane napięcie i częstotliwość są prawidłowe. Używaj tylko prądu przemiennego ze standardowego gniazdka ściennego.
- Nie przeciążaj gniazda ściennego, przedłużacza kablowego, listwy zasilającej ani innych gniazd elektrycznych. Sprawdź, czy ich parametry umożliwiają pobór prądu (w amperach [A]) generowany przez konsolę Xbox One (wskazany na konsoli) i wszystkie pozostałe urządzenia w tym samym obwodzie.

⚠ PRZESTROGA: Kable i przewody

Aby zmniejszyć ryzyko potknięcia się o kable lub zaplątania w nie, należy ułożyć je tak, by ludzie i nie zwierzęta nie mieli możliwości potknięcia się o nie lub przypadkowego ich pociągnięcia podczas poruszania się po pomieszczeniu. Nie wolno też pozwalać dzieciom na zabawę kablami i przewodami.

Aby uniknąć uszkodzenia kabli zasilania i zasilacza:

- Zabezpiecz kable zasilania przed nadeprnięciem lub zgniczeniem.
- Zabezpiecz kable przed ścisaniem lub zginaniem, zwłaszcza w miejscu przyłączenia do gniazda

sieciowego i konsoli.

- Kabli zasilania nie wolno szarpać, zaplątywać, mocno wyginać ani w żaden inny sposób traktować ich nieostrożnie.
- Kabli zasilania nie wolno wystawiać na działanie ciepła.
- Kable zasilania należy chronić przed dziećmi i zwierzętami. Nie wolno pozwolić im na żucie lub gryzienie kabli.
- Odłączając kabel zasilania, należy ciągnąć za wtyczkę, a nie za przewód.

Jeśli kabel zasilania ulegnie jakimkolwiek uszkodzeniu, natychmiast zaprzestań jego używania. Odwiedź stronę support.microsoft.com, aby znaleźć informacje kontaktowe Działu Obsługi Klienta dla konsoli Xbox.

Podczas burz z piorunami lub gdy konsola Xbox One będzie nieużywana przez dłuższy okres czasu, odłącz ją od zasilania.

URZĄDZENIA ZASILANE BATERYJNIE

⚠️ OSTRZEŻENIE: Bezpieczeństwo związane z bateriami

Podane dalej środki bezpieczeństwa dotyczą wszystkich produktów, w których wykorzystywane są baterie lub akumulatory zawierające polimer litu. Niewłaściwe użytkowanie baterii może spowodować poważne obrażenia, śmierć, uszkodzenia mienia albo uszkodzenie produktu lub powiązanych akcesoriów w efekcie wycieku elektrolitu, pożaru, przegrzania lub eksplozji. Wyciekający elektrolit ma właściwości żrące i może być toksyczny. Może spowodować poparzenia skóry i oczu. W przypadku połknięcia jest szkodliwy. Aby ograniczyć ryzyko powstania obrażeń:

Baterie należy przechowywać w miejscu niedostępnym dla dzieci.

Jeśli baterie są zużyte lub jeśli urządzenie ma być przechowywane przez dłuższy czas, należy wyjąć z niego baterie. Zawsze natychmiast wyjmij stare, słabe lub zużyte baterie i poddawaj je recyklingowi lub utylizacji zgodnie z przepisami lokalnymi i krajowymi/regionalnymi.

Jeśli nastąpi wyciek z baterii, wyjmij wszystkie baterie, wykonując w odwrotnej kolejności podane dla danego produktu czynności montażowe. Uważaj, aby wyciekający płyn nie zetknął się ze skórą lub odzieżą.

Gdyby jednak do takiego kontaktu doszło, należy niezwłocznie spłukać dane miejsce wodą. Przed włożeniem nowych baterii dokładnie oczyść komorę baterii suchą ściereczką albo wykonaj zalecenia producenta baterii w zakresie czyszczenia.

- Baterii nie wolno zgniatać, otwierać, przekłuwać, podgrzewać do temperatury wyższej niż 35°C ani wrzucać do ognia.
- Nie wolno mieszać nowych i starych baterii ani baterii różnego typu (na przykład baterii cynkowo-węglowych i alkalicznych).
- Nie wolno pozwolić na zetknięcie się metalowych przedmiotów i styków baterii, ponieważ mogą się one nagrzać i spowodować poparzenia.

- Baterii nie wolno nosić ani kłaść razem z naszyjnikami, spinkami do włosów i innymi metalowymi przedmiotami.
- Nie narażać urządzeń zasilanych bateriami na długie, bezpośrednie działanie promieni słonecznych, na przykład na desce rozdzielczej samochodu w lecie.
- Baterii nie wolno zanurzać w wodzie ani pozwolić, by zamokły.
- Baterii nie wolno podłączać bezpośrednio do gniazdek ściennych lub gniazdek zapalniczek w samochodach.
- Nie należy próbować podłączać się bezpośrednio do biegunów baterii bez użycia zatwierdzonego przez firmę Microsoft urządzenia hosta.
- Baterii nie należy uderzać, rzucać nimi, deptać ich ani narażać na poważne wstrząsy fizyczne.
- Nie wolno przebiegać obudowy baterii.
- Baterii nie wolno demontować ani modyfikować.
- Baterii nie wolno ładować w pobliżu ognia lub w skrajnie wysokiej temperaturze.

UŻYTKOWANIE I KONSERWACJA KONSOLI XBOX ONE

⚠️ OSTRZEŻENIE: Nie próbuj naprawiać urządzenia

Nie podejmuj prób demontażu, otwierania, serwisowania lub modyfikowania konsoli Xbox One, czujnika Kinect ani akcesoriów. Mogłoby to doprowadzić do porażenia prądem, pożaru lub innych zagrożeń albo uszkodzenia konsoli Xbox One, czujnika Kinect lub akcesoriów. Wszelkie ślady prób otwierania i/lub modyfikowania konsoli Xbox, czujnika Kinect lub akcesoriów, łącznie ze śladami ścierania, przekuwania bądź usuwania naklejek, powodują utratę ograniczonej gwarancji i sprawiają, że konsola Xbox One, czujnik Kinect bądź akcesoria nie kwalifikują się do autoryzowanej naprawy. Zmodyfikowanie konsoli może spowodować trwałe zablokowanie usługi Xbox Live, wymaganej przez gry i inne zastosowania konsoli.

⚠️ OSTRZEŻENIE: Nie wolno dopuścić do zamoczenia konsoli, akumulatora ani czujnika.

Aby ograniczyć ryzyko pożaru lub porażenia prądem nie wolno narażać konsoli i czujnika na działanie deszczu oraz innych rodzajów wilgoci.

Produkt należy użytkować zgodnie z tymi instrukcjami:

- Nie używać w pobliżu źródeł ciepła.
- Konsoli nie wolno stawiać pionowo, o ile nie zastosowano oficjalnej podstawki zatwierdzonej przez firmę Microsoft.
- Używać wyłącznie dodatków/akcesoriów wskazanych przez firmę Microsoft.
- Podczas czyszczenia konsoli należy odłączyć zasilacz od źródła prądu, aby uniknąć jej przypadkowego włączenia i wyłączenia lub wysunięcia dysku. Konsolę Xbox One należy czyścić jedynie z zewnątrz. Upewnij się, że w otworach wentylacyjnych nie ma żadnych przedmiotów.
- Używaj suchej szmatki. Nie używaj szorstkich czyścików, detergentów, proszków do szorowania,

rozpuszczalników (np. alkoholu, benzyny, rozcieńczalników do farb lub benzenu) ani innych środków czyszczących w płynie lub aerozolu.

- Nie używaj sprężonego powietrza.
- Nie używaj urządzeń do czyszczenia głowic DVD.
- Nie podejmuj prób czyszczenia złączy.
- Podstawę konsoli Xbox One i powierzchnię, na której stoi, należy czyścić suchą ściereczką.

Unikaj zadymienia i kurzu

Nie używaj konsoli w miejscach zadymionych i zakurzonych. Dym i kurz mogą uszkodzić konsolę, w szczególności stację dysków optycznych.

Użycie dysków

Aby uniknąć zacięcia stacji dysków lub uszkodzenia dysków albo konsoli:

- Przed przeniesieniem konsoli wyjmij dyski.
- Nigdy nie używaj pękniętych dysków. Mogą one ukruszyć się wewnątrz konsoli i zablokować lub polamać elementy wewnętrzne.
- Zawsze chowaj dyski do pudełek, jeżeli nie znajdują się w stacji dysków. Dysków nie należy przechowywać w miejscach nasłonecznionych, w pobliżu źródeł ciepła ani na konsoli Xbox One. Zawsze trzymaj dyski za ich krawędzie. Aby oczyścić gry i inne dyski:
 - Chwyć dysk za krawędzie. Nie dotykaj palcami powierzchni dysku.
 - Czyść dyski korzystając z miękkiej szmatki, delikatnie wycierając je od środka w kierunku krawędzi.
 - Nie używaj rozpuszczalników, ponieważ mogą one uszkodzić dysk. Nie używaj urządzeń przeznaczonych do czyszczenia dysków.

Metalowe przedmioty i naklejki

Na konsoli Xbox One ani obok niej nie należy umieszczać metalowych przedmiotów ani naklejek, ponieważ mogą one zakłócać pracę kontrolera, sieci oraz przycisków zasilania i wysuwania dysku.

⚠ PRZESTROGA: Nieruchome obrazy w grach wideo mogą zostać „wypalone” na ekranach niektórych telewizorów, pozostawiając trwałą cień. Przed grą zapoznaj się z dostarczoną przed producenta telewizora instrukcją obsługi.

MIJSCA DO GRY

⚠ OSTRZEŻENIE: Gra z użyciem czujnika Kinect może wymagać dużej ilości miejsca. Aby zmniejszyć ryzyko obrażeń lub uszkodzeń mienia, przed grą należy zachować następujące środki ostrożności:

- Upewnij się, że masz dość miejsca na swobodne poruszanie się.
- Rozejrzyj się we wszystkich kierunkach (w prawo, w lewo, przed siebie, za siebie, w górę i w dół). Upewnij się, że na podłodze nie ma niczego, o co można się potknąć — na przykład zabawek, mebli lub nieprzymocowanego dywanu.

- Upewnij się, że miejsce, w którym grasz, jest wystarczająco oddalone od okien, ścian, schodów itp.
- Uwważaj na dzieci i zwierzęta w pobliżu. Jeśli to konieczne usuń przedmioty lub osoby z miejsca gry.

Podczas gry:

- Odsuń się wystarczająco daleko od telewizora, by uniknąć kontaktu.
- Zachowuj wystarczającą odległość od innych graczy, innych osób i zwierząt. Odległość ta różni się dla poszczególnych gier, określając ją, należy więc wziąć pod uwagę swój styl gry.
- Zwracaj uwagę na przedmioty, o które możesz się potknąć, i osoby, które możesz uderzyć. Osoby i przedmioty mogą znaleźć się w obszarze gry, należy więc cały czas zwracać uwagę na otoczenie.
- Upewnij się, że podczas gry cały czas stoisz pewnie:
- Graj na równej podłodze zapewniającej wystarczającą przepiętność podczas aktywności w grze.
- Pamiętaj o założeniu odpowiedniego obuwia. Możesz też grać boso, jeśli to odpowiednie. Nie zakładaj butów na wysokim obcasie, kłapek itp.

Nie przemęczaj się

Gra z użyciem czujnika Kinect może wymagać różnej ilości aktywności fizycznej.

Przed użyciem czujnika skonsultuj się z lekarzem, jeśli stan Twojego zdrowia wpływa na zdolność do bezpiecznego wysiłku fizycznego lub:

- Jesteś bądź możesz być w ciąży.
- Masz problemy zdrowotne z sercem, plecami, stawami lub inne problemy ortopedyczne.
- Masz wysokie ciśnienie krwi.
- Wykonywanie ćwiczeń fizycznych sprawia Ci trudność.
- Masz nakaz ograniczenia aktywności fizycznej.

Przed rozpoczęciem regularnych ćwiczeń lub programu fitness z wykorzystaniem czujnika Kinect skonsultuj się z lekarzem.

Nie graj pod wpływem narkotyków lub alkoholu i upewnij się, że Twoja równowaga i zdolności fizyczne są wystarczające do ruchów podczas gry.

Co jakiś czas rób sobie przerwy

Jeśli czujesz zmęczenie lub ból mięśni, stawów lub oczu, przerwij grę i odpocznij.

Jeśli odczuwasz silne zmęczenie, nudności, brak tchu, ucisk w klatce piersiowej, zawroty głowy, dyskomfort lub ból, NATYCHMIAST PRZERWIJ GRĘ i skonsultuj się z lekarzem.

GRAJ ZDROWO

⚠ OSTRZEŻENIE: Ważne ostrzeżenia zdrowotne dotyczące gier wideo

Padaczka fotogenia

Niewielki odsetek osób może doznać ataku epileptycznego podczas oglądania pewnych specyficznych obrazów, takich jak migające światła lub wzory obecne w grach wideo. Nawet osoby bez wcześniejszej historii ataków epileptycznych mogą mieć niezdiagnozowane zaburzenia, które mogą spowodować ataki padaczki fotogennej

podczas oglądania gier wideo.

Mogą mieć one szereg objawów, takich jak zawroty głowy, zmiana widzenia, tiki oka lub twarzy, drżenie rąk lub nóg, poczucie dezorientacji, splątania lub chwilowa utrata świadomości. Ataki mogą też spowodować utratę przytomności lub drgawkę, co może spowodować obrażenia w wyniku upadku lub uderzenia o przedmioty w pobliżu.

W przypadku wystąpienia jednego z opisanych symptomów należy bezwzględnie przerwać grę i skonsultować się z lekarzem. Rodzice powinni obserwować dzieci pod kątem tych symptomów i pytać je o nie — ataki występują częściej u dzieci i nastolatków niż u dorosłych. Ryzyko wystąpienia ataku padaczki fotogennej można ograniczyć, stosując się do poniższych środków ostrożności:

- Należy siadać lub stawać dalej od ekranu telewizora.
- Należy używać telewizora o mniejszym ekranie.
- Należy grać w dobrze oświetlonym pomieszczeniu.
- Nie należy grać w stanie zmęczenia lub senności.
- Jeżeli użytkownik lub ktoś z jego krewnych w przeszłości miał ataki drgawek lub epilepsji, przed rozpoczęciem gry należy skonsultować się z lekarzem.

Zaburzenia układu mięśniowo-szkieletowego

Korzystanie z kontrolerów gier, klawiatury, myszy lub innych elektronicznych urządzeń wejściowych może powodować poważne obrażenia lub zaburzenia.

Podczas zabawy grami wideo, podobnie jak w przypadku innych czynności, można sporadycznie odczuwać dolegliwości w dłoniach, ramionach, karku, szyi lub innych częściach ciała. Jeżeli jednak uczucie dyskomfortu, ból, pulsowanie, szczypanie, klucie, drętwienie, pieczenie bądź sztywnienie zaczyna występować często lub nieustannie, **NIE WOLNO ICH IGNOROWAĆ. BEZWŁOČNIE SKONSULTUJ SIĘ Z WYKWALIFIKOWANYM PRZEDSTAWICIELEM SŁUŻBY ZDROWIA**, nawet jeśli objawy mają miejsce, gdy nie grasz w gry wideo.

Opisany symptomom mogą towarzyszyć bolesne i niekiedy trwałe kontuzje lub zaburzenia nerwowe, mięśni, ścięgien, naczyń krwionośnych i innych części ciała. Opisane zaburzenia układu mięśniowo-szkieletowego to m.in. zespół cieśni nadgarstka, zapalenie ścięgna, zapalenie pochewki, zespół wibracyjny i inne.

Choć badacze nie są jeszcze w stanie udzielić odpowiedzi na wiele tematów dotyczących zaburzeń mięśniowo-szkieletowych, panuje ogólna zgoda, że z ich występowaniem może wiązać się szereg czynników, takich jak: ogólny stan zdrowia, stres i radzenie sobie z nim, stan medyczny i fizyczny oraz postawa i sposób korzystania z ciała podczas pracy i innych aktywności (w tym gier wideo).

Niektóre badania sugerują, że czynnikiem może być również czas poświęcony na wykonywanie danej czynności.

Wskazówki, które mogą zapewnić spokojną pracę i zabawę, a także ograniczyć ryzyko wystąpienia zaburzeń układu mięśniowo-szkieletowego, można znaleźć w podręczniku na temat zdrowego grania na stronie xbox.com/xboxone/playhealthy. Wskazówki te poruszają zagadnienia takie jak:

- Przyjmowanie wygodnej, a nie niezgrabnej, postawy.
- Utrzymywanie rąk, palców oraz innych części ciała w stanie rozluźnionym.
- Planowanie przerw.
- Prowadzenie zdrowego trybu życia.

Jeśli masz pytania dotyczące związku stylu życia, aktywności albo stanu zdrowotnego bądź fizycznego z zaburzeniami układu mięśniowo-szkieletowego, skonsultuj się z przedstawicielem służby zdrowia.

OSTRZEŻENIE: ryzyko zadławienia

Urządzenie zawiera małe części, które mogą grozić zadławieniem dzieci poniżej 3 roku życia. Trzymaj małe części z dala od dzieci.

Upewnij się, że dzieci bawią się bezpiecznie

Upewnij się, że dzieci korzystają z akcesoriów do Xbox One razem z konsolą Xbox One i czujnikiem Kinect w sposób bezpieczny i stosując się do obowiązujących ograniczeń oraz wiedzą, jak właściwie korzystać z systemu.

Unikaj odbłasków

Aby zminimalizować zmęczenie oczu odbłaskami:

- Odsuń się na wygodną odległość od telewizora lub monitora i czujnika Kinect.
- Ustaw telewizor lub monitor i czujnik Kinect z dala od źródeł światła, które powodują odbłaski, lub użyj żaluzji, aby ograniczyć natężenie światła.
- Wybierz przyjemne światło naturalne, które minimalizuje odbłaski i zmęczenie oczu, zwiększając kontrast i wyrazistość.
- Wyreguluj jasność i kontrast telewizora lub monitora.

PRZESTROGA: Zabezpiecz konsolę przed upadkiem

Jeśli konsola Xbox One upadnie i uderzy kogoś, zwłaszcza małe dziecko, może spowodować poważne obrażenia. Aby zmniejszyć ryzyko takich obrażeń i uszkodzenia konsoli Xbox One, ustaw ją zgodnie z tymi instrukcjami. Umieść konsolę na powierzchni, która:

- Jest płaska i równa.
- Jest stabilna i nie wywróci się.
- Pozwala na kontakt wszystkich czterech nóg konsoli z powierzchnią.
- Nie dopuszcza możliwości zsunięcia lub ześlizgnięcia się konsoli.
- Jest czysta, bez kurzu lub innych zabrudzeń.

Ustaw konsolę Xbox One

Konsoli należy używać jedynie w pozycji poziomej. Jeśli chcesz postawić ją pionową, musisz użyć oficjalnej podstawki zatwierdzonej przez firmę Microsoft. Jeśli chcesz przenieść konsolę w inne miejsce, wyjmij wcześniej dyski, wyłącz system i odłącz wszystkie kable.

Zabezpiecz konsolę przed przegrzaniem

Nie zasłaniaj otworów wentylacyjnych na konsoli ani zasilacza. Nie kładź konsoli ani zasilacza na łóżku, kanapie ani innej miękkiej powierzchni, która może zasłonić otwory. Nie umieszczaj konsoli ani zasilacza w przestrzeni

zamkniętej, takiej jak biblioteczki, szafy lub szafki telewizyjne, o ile nie są one dobrze wentylowane. Nie umieszczaj konsoli ani zasilacza w pobliżu źródeł ciepła, takich jak grzejniki, dmuchawy grzewcze, piecze lub wzmacniacze.

Używanie konsoli Xbox One w warunkach, w których temperatura zewnętrzna szybko zmienia się w szerokim zakresie może doprowadzić do jej uszkodzenia. Po przeniesieniu konsoli do pomieszczenia, które temperatura różni się o 20 lub więcej stopni od temperatury wcześniejszego jej miejsca, przed jej włączeniem należy poczekać, aż konsola osiągnie temperaturę pokojową. Temperatura pracy konsoli to od +5°C do +35°C.

OSTRZEŻENIE: Bezpieczeństwo słuchu

Przedłużone narażenie na głośny dźwięk podczas korzystania ze słuchawek może spowodować chwilową lub trwałą utratę słuchu. Aby zmniejszyć ryzyko utraty słuchu, należy ustawić głośność na nie wyższą niż taka, która wystarcza na wyraźne słyszenie w cichym pomieszczeniu.

- Nie zwiększaj głośności w trakcie słuchania. Uszy mogą przyzwyczaić się z czasem do głośnego dźwięku, tak że będzie się on wydawał normalny, ale nadal może uszkodzić słuch.
- Nie zwiększaj głośności, aby zagłuszyć hałas pochodzący z otoczenia. Dźwięki te, w połączeniu z pochodzącymi ze słuchawek, mogą spowodować uszkodzenie słuchu. Stosowanie szczelnych słuchawek lub słuchawek blokujących dźwięki pochodzących z zewnątrz może na tyle skutecznie je ograniczyć, że zwiększenie głośności nie będzie potrzebne.
- Jeżeli nie możesz zrozumieć osoby mówiącej w pobliżu w sposób naturalny, ścisź dźwięk. Dźwięki, które uniemożliwiają słyszenie normalnej mowy, mogą spowodować uszkodzenie słuchu. Nawet w słuchawkach zamkniętych lub redukujących hałas mowa osób w pobliżu powinna być słyszalna.

Skracaj czas słuchania głośnych dźwięków

- Im więcej słuchasz głośnych dźwięków, tym większe prawdopodobieństwo uszkodzenia słuchu. Im głośniejszy dźwięk, tym mniej czasu potrzeba na uszkodzenie słuchu.
- Słuchanie muzyki na słuchawkach przy maksymalnym poziomie głośności może trwale uszkodzić słuch po 15 minutach. Jednak nawet niższa głośność może być szkodliwa dla słuchu, jeśli jest się narażonym na jej wielogodzinne działanie. Wszystkie dźwięki, jakie dobiegają nas w ciągu dnia, sumują się. Jeśli narażasz się na działanie innych głośnych dźwięków, wystarczy mniej czasu słuchania przy dużej głośności, aby uszkodzić dźwięk.
- Aby bezpiecznie używać urządzenia bez narzucania ograniczeń czasowych, ustaw głośność na tyle nisko, by móc rozmawiać z osobami w pobliżu.

PRZESTROGA: osobiste urządzenia medyczne

Częstotliwości radiowe emitowane przez urządzenia elektroniczne mogą mieć negatywny wpływ na pracę innych urządzeń elektronicznych, powodując

ich uszkodzenie. Urządzenie zostało co prawda zaprojektowane, poddane testom i wyprodukowane zgodnie z przepisami dotyczącymi emisji na częstotliwościach radiowych, obowiązującymi w krajach takich jak Stany Zjednoczone, Kanada, Unia Europejska i Japonia, jednak nadajniki bezprzewodowe i obwody elektryczne znajdujące się w urządzeniu mogą zakłócać działanie innego sprzętu elektronicznego. Z tego powodu należy stosować następujące środki bezpieczeństwa:

Osoby z rozrusznikiem serca

- Stowarzyszenie Producentów Przemysłu Medycznego zaleca, aby zachować minimalny odstęp 15 cm pomiędzy urządzeniem bezprzewodowym a rozrusznikiem serca, aby uniknąć zakłóceń pracy rozrusznika.
- Urządzeń bezprzewodowych nie należy nosić w kieszeni na piersi.
- Jeśli podejrzewasz, że dochodzi do zakłóceń, natychmiast wyłącz urządzenie.

Inne urządzenia medyczne

Osoby korzystający z innego osobistego sprzętu medycznego powinny skontaktować się z jego producentem lub lekarzem i zapytać, czy mogą jednocześnie z nim korzystać z innych urządzeń elektronicznych.

OGRANICZONA GWARANCJA

Firma Microsoft Ireland Operations Limited, z siedzibą pod adresem: Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate; Dublin 18, Irlandia (zwana dalej „Microsoft”) udziela Użytkownikowi niniejszej Ograniczonej Gwarancji (zwanej dalej „Gwarancją”).

KORZYSTAJĄC Z KONSOLI XBOX ONE LUB AKCESORIÓW, UŻYTKOWNIK AKCEPTUJE POSTANOWIENIA NINIEJSZEJ GWARANCJI. PRZED PRZYSTĄPIENIEM DO KONFIGURACJI KONSOLI XBOX ONE NALEŻY UWAGNIE ZAPOZNAĆ SIĘ Z POSTANOWIENIAMI NINIEJSZEJ GWARANCJI. UŻYTKOWNIK, KTÓRY NIE AKCEPTUJE NINIEJSZEJ GWARANCJI, NIE MOŻE KORZYSTAĆ Z KONSOLI XBOX ONE ANI AKCESORIÓW. W TAKIM PRZYPADKU NALEŻY ZWRÓCIĆ NIEUŻYWANE URZĄDZENIE DO SPRZEDAWCY DETALICZNEGO LUB FIRMY MICROSOFT W CELU UZYSKANIA ZWROTU PIENIĘDZY. Prosimy o kontakt z firmą Microsoft za pośrednictwem strony internetowej <http://www.support.xbox.com>.

Niniejsza Gwarancja nie stanowi rękojmi, jaką sprzedawcy detaliczni i (lub) producenci zobowiązani są udzielać zgodnie z prawem krajowym właściwym dla Użytkownika. Jej celem jest przyznanie Użytkownikowi szczególnych lub, zależnie od przypadku, dodatkowych praw w granicach dopuszczalnych prawem krajowym, nie zaś ograniczenie praw przysługujących Użytkownikowi zgodnie z właściwymi przepisami dotyczącymi rękojmi. Gwarancja nie podlega przeniesieniu na osoby trzecie.

1. Definicje

W niniejszej Gwarancji poniższe terminy mają następujące znaczenie:

- (a) „Konsola Xbox One” oznacza nową konsolę Xbox One wraz z czujnikiem Kinect zakupioną od autoryzowanego sprzedawcy detalicznego.
- (b) „Akcesoria” oznaczają nowe akcesoria do konsoli Xbox 360 lub Xbox One marki Microsoft zakupione od autoryzowanego sprzedawcy detalicznego.
- (c) „Okres Gwarancji” w przypadku Konsoli Xbox One oznacza jeden (1) rok od daty zakupu przez Użytkownika, a w przypadku Akcesoriów – 90 dni od daty zakupu przez Użytkownika, z zastrzeżeniem postanowień art. 2 poniżej.
- (d) „Użytkownik” oznacza pierwotnego użytkownika końcowego.
- (e) „Zwykłe Warunki Użytkowania” oznaczają zwyczajne użytkowanie przez konsumenta w zwykłych warunkach domowych zgodnie z instrukcją obsługi Konsoli Xbox One lub Akcesoriów.

2. Okres obowiązywania

Bez uszczerbku dla rękojmi, jaka może przysługiwać Użytkownikowi zgodnie z prawem krajowym właściwym dla Użytkownika, i o ile w prawie tym nie przewidziano dłuższego terminu, Microsoft udziela niniejszej gwarancji na okres jednego (1) roku od daty zakupu Konsoli Xbox One oraz na okres 90 dni od daty zakupu Akcesoriów od autoryzowanego sprzedawcy detalicznego.

3. Terytorium

Niniejsza Gwarancja obowiązuje wyłącznie na terenie następujących krajów: Czechy, Grecja, Węgry, Izrael, Polska, Słowacja, i Turcja.

Użytkownik przyjmuje do wiadomości, że w zależności od kraju zamieszkania może podlegać szczególnym przepisom i regulacjom eksportowym i zobowiązuje się przestrzegać wszystkich tych przepisów i regulacji w przypadku eksportu swojej Konsoli Xbox One lub Akcesoriów.

4. Gwarancja

- (a) Użytkownik gwarantuje, wyłącznie względem Użytkownika, że w Okresie Gwarancji Konsola Xbox One lub Akcesoria nie będą działać nieprawidłowo w Zwykłych Warunkach Użytkowania.
- (b) Za wyjątkiem odpowiedzialności z tytułu rękojmi, jaką Microsoft może ponosić względem Użytkownika zgodnie z prawem krajowym właściwym dla Użytkownika, niniejsza Gwarancja stanowi jedyną gwarancję udzielaną Użytkownikowi oraz jedyny warunek ustalany w stosunku do Użytkownika przez Microsoft w odniesieniu do Konsoli Xbox One lub Akcesoriów oraz wszelkich instrukcji obsługi, jakie mogą być do nich dołączone. Żaden inny podmiot nie jest uprawniony do udzielania rękojmi ani gwarancji bądź ustalania warunków w imieniu Microsoft.
- (c) W PRZYPADKU GDY PRAWO KRAJOWE WŁAŚCIWE DLA UŻYTKOWNIKA ZAPEWNIĄ UŻYTKOWNIKOWI GWARANCJĘ DOROZUMIANĄ, W TYM DOROZUMIANĄ GWARANCJĘ WARTOŚCI HANDLOWEJ LUB PRZYDÁTNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU, JEJ OKRES BĘDZIE

OGRANICZONY WYŁĄCZNIE DO OKRESU GWARANCJI, O ILE WSPOMNIANE PRAWO KRAJOWE NIE STANOWI INACZELI.

5. Procedura korzystania z Serwisu Gwarancyjnego

- (a) Przed rozpoczęciem procedury gwarancyjnej należy skorzystać z porad Microsoft na temat usuwania problemów dostępnych na stronie: <http://www.service.xbox.com>.
- (b) W razie braku możliwości rozwiązania problemu Użytkownika na podstawie powyższych porad należy zastosować procedurę online na stronie <http://www.service.xbox.com> lub skontaktować się z infolinią serwisową Xbox dla kraju zamieszkania Użytkownika (numer infolinii dostępny na stronie <http://www.service.xbox.com>).
- (c) Przed wysłaniem Konsoli Xbox One lub Akcesoriów do serwisu Microsoft należy wykonać kopie wszystkich danych, które Użytkownik pragnie zachować, oraz usunąć wszelkie dane, które Użytkownik uważa za poufne. Microsoft nie odpowiada za dane Użytkownika i może je usunąć.

6. Zakres odpowiedzialności firmy Microsoft

- (a) Po zwrocie Konsoli Xbox One lub Akcesoriów przez Użytkownika do Microsoft, Microsoft skontroluje stan urządzenia.
- (b) Jeżeli Microsoft stwierdzi, że Konsola Xbox One lub Akcesoria działały nieprawidłowo w Okresie Gwarancji w Zwykłych Warunkach Użytkowania, Microsoft dokona (wedle własnego uznania) naprawy lub wymiany bądź zwrotu ceny zakupu na rzecz Użytkownika, o ile bezwzględnie obowiązujące przepisy prawa krajowego właściwego dla Użytkownika nie stanowią inaczej. W ramach naprawy mogą zostać wykorzystane części nowe lub odnowione. W ramach wymiany Użytkownik może otrzymać sprzęt nowy lub odnowiony.
- (c) Po dokonaniu naprawy lub wymiany Konsola Xbox One lub Akcesoria Użytkownika będą objęte niniejszą Gwarancją do końca pierwotnego Okresu Gwarancji lub przez 95 dni od dnia wysyłki Konsoli Xbox One lub Akcesoriów przez Microsoft do Użytkownika, zależnie od tego, który z powyższych okresów jest dłuższy.
- (d) O ILE PRAWO KRAJOWE WŁAŚCIWE DLA UŻYTKOWNIKA NIE STANOWI INACZELI, JEDYNYM ŚRODKIEM NAPRAWCZYM PRZYSŁUGUJĄCYM UŻYTKOWNIKOWI JEST NAPRAWA LUB WYMIANA KONSOLI XBOX ONE LUB AKCESORIÓW BĄDŹ ZWROT CENY ZAKUPU PRZEZ MICROSOFT.
- (e) W przypadku nieprawidłowego działania Konsoli Xbox One lub Akcesoriów Użytkownika po upływie Okresu Gwarancji Użytkownikowi nie przysługują żadna gwarancja. Po upływie Okresu Gwarancji Microsoft może pobrać od Użytkownika opłatę z tytułu rozpoznania i rozwiązania problemu związanego z Konsolą Xbox One lub Akcesoriami Użytkownika, niezależnie od tego, czy działania te zakończyły się powodzeniem, czy też nie.

7. Wyłączenia Gwarancji

Microsoft nie ponosi odpowiedzialności, a niniejsza Gwarancja nie obowiązuje, nawet w przypadku uiszczenia opłaty, w przypadku gdy Konsola Xbox One lub Akcesoria Użytkownika zostają:

- uszkodzone na skutek użytkowania łącznie z produktami niesprzedawanymi przez Microsoft lub nieobjętymi licencją udzieloną przez Microsoft (w tym na przykład grami i akcesoriami, których producentem nie jest Microsoft lub nieobjętymi licencją udzieloną przez Microsoft oraz grami „pirackimi” itp.);
- użyte w celach komercyjnych (takich jak wynajem, odpłatne udostępnianie na zasadzie pay-per-play itp.);
- otwarte, poddane modyfikacji lub innej ingerencji (takiej jak próba złamania zainstalowanych w Konsoli Xbox One lub Akcesoriach ograniczeń technicznych, zabezpieczeń lub mechanizmów zapobiegających tworzeniu wersji pirackich itp.) lub jeżeli dojdzie do zmiany lub usunięcia jego numeru seryjnego;
- uszkodzone z przyczyn zewnętrznych, w wyniku działania Użytkownika lub osoby trzeciej korzystającej z Konsoli Xbox One lub Akcesoriów Użytkownika, w tym na przykład z powodu:
 - upuszczenia;
 - niewłaściwego użytkowania (na przykład poza domem), wykorzystania w sposób niezgodny z przeznaczeniem, zaniedbania lub wypadku;
 - nieostrożnego obchodzenia się z urządzeniem;
 - uszkodzenia w trakcie transportu, z wyjątkiem transportu od Microsoft lub autoryzowanego dystrybutora do Użytkownika;
 - narażenia na działanie płynów;
 - użytkowania przy niewystarczającej wentylacji;
 - zadrapania, wgniecenia lub innego powierzchniowego uszkodzenia;
 - nieprzestrzegania zaleceń dotyczących instalacji, użytkowania lub konserwacji, w tym zaleceń zawartych w instrukcji obsługi Konsoli Xbox One lub Akcesoriów; lub
- poddane naprawie przez podmiot inny niż Microsoft.

8. WYŁĄCZENIE OKREŚLONYCH SZKÓD

O ILE OBOWIĄZUJĄCE PRAWO KRAJOWE WŁAŚCIWE DLA UŻYTKOWNIKA NIE STANOWI INACZEJ, MICROSOFT NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI Z TYTUŁU SZKÓD POŚREDNICH, UBOCZNYCH, SZCZEGÓLNYCH LUB WYNIKOWYCH, UTRATY DANYCH, PRYWATNOŚCI, POUFNOŚCI LUB KORZYŚCI ORAZ BRAKU MOŻLIWOŚCI KORZYSTANIA Z KONSOLI XBOX ONE LUB AKCESORIÓW UŻYTKOWNIKA. POWYŻSZE WYŁĄCZENIA MAJĄ ZASTOSOWANIE, NAWET W PRZYPADKU GDY FIRMA MICROSOFT ZOSTAŁA POINFORMOWANA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD ORAZ NAWET GDY JAKIKOLWIEK ŚRODEK NAPRAWCZY NIE SPEŁNIŁ SWEJ ZASADNICZEJ ROLI.

9. Warunki dodatkowe

W przypadku podjęcia przez Użytkownika próby złamania lub obejścia zainstalowanych w Konsoli Xbox One lub

Akcesoriach ograniczeń technicznych, zabezpieczeń lub mechanizmów zapobiegających tworzeniu wersji pirackich Użytkownik może spowodować trwałe zaprzestanie działania swej Konsoli Xbox One lub Akcesoriów. W takim wypadku Użytkownik utraci również przysługującą mu gwarancję, a jego Konsola Xbox One lub Akcesoria nie będą podlegały autoryzowanej naprawie, nawet za opłatą.

10. Prawo właściwe

Prawem właściwym dla niniejszej Gwarancji będzie prawo kraju zamieszkania Użytkownika, z wyłączeniem przepisów kolizyjnych, i postanowienia niniejszej Gwarancji będą interpretowane zgodnie z tym prawem.

LICENCJA NA OPROGRAMOWANIE

Treść licencji na oprogramowanie Konsoli Xbox One i Akcesoriów Użytkownika jest dostępna na stronie xbox.com/xboxone/slt. Korzystając z Konsoli Xbox One lub Akcesoriów, Użytkownik akceptuje postanowienia niniejszej licencji na oprogramowanie. Przed przystąpieniem do konfiguracji urządzenia należy uważnie zapoznać się z postanowieniami niniejszej licencji. Użytkownik, który nie akceptuje niniejszej licencji, nie może korzystać z Konsoli Xbox One lub Akcesoriów. W takim przypadku należy zwrócić nieużywane urządzenie Xbox One do sprzedawcy detalicznego lub firmy Microsoft w celu uzyskania zwrotu pieniędzy.

INFORMACJE PRAWNE

- Produkt nie jest przeznaczony do zastosowań maszynowych, medycznych ani przemysłowych.
- Ten produkt jest przeznaczony do użycia ze sprzętem informatycznym zgodnym z normami NRTL (UL, CSA, ETL itp.) i/lub IEC/EN 60950-1 (oznaczenie CE).
- Nie dołączono części serwisowych.
- Temperatura robocza: od +5°C (+41°F) do +35°C (+95°F).

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. Stany Zjednoczone: (800) 426-9400; Kanada: (800) 933-4750; xbox.com/xboxone/gettingstarted

OSTRZEŻENIE: urządzenia bezprzewodowe w samolotach

Przed wejściem na pokład samolotu lub spakowaniem urządzenia bezprzewodowego do odprawanego bagażu, wyjmij z niego baterie lub wyłącz je (jeśli ma wyłącznik). Urządzenie bezprzewodowe po włożeniu baterii i włączeniu (jeśli mają wyłącznik) mogą transmitować promieniowanie o częstotliwościach radiowych (RF), tak jak telefon komórkowy.

Dane techniczne lasera

Sprzęt zawiera urządzenie laserowe klasy I.

OSTRZEŻENIE

Użycie elementów sterowania, przeprowadzenie regulacji lub wykonanie procedur innych niż opisanych tutaj może spowodować narażenie na niebezpieczne promieniowanie.

Utylizacja zużytych baterii oraz urządzeń elektronicznych i elektronicznych



Ten symbol na produkcie, bateriach, akumulatorach lub opakowaniu oznacza, że produktu i dołączonych baterii lub akumulatorów nie można wyrzucać razem z innymi odpadami komunalnymi. Obowiązkiem użytkownika jest

przekazanie produktu do odpowiedniego punktu zbiórki baterii i akumulatorów, sprzętu elektrycznego elektronicznego przeznaczonego do utylizacji. Metoda oddzielnej zbiórki i utylizacji jest bezpieczna dla zasobów naturalnych i chroni przed potencjalnym negatywnym wpływem na ludzkie zdrowie i środowisko substancji szkodliwych występujących w bateriach i akumulatorach oraz sprzęcie elektrycznym i elektronicznym, wynikającym z ich nieodpowiedniej utylizacji. Więcej informacji na temat miejsca zbiórki baterii oraz odpadów elektrycznych i elektronicznych można znaleźć w lokalnym urzędzie miast/gminy, zakładzie utylizacji odpadów lub sklepie, w którym zakupiono produkt. Więcej informacji o odpadach ze sprzętu elektrycznego i elektronicznego oraz zużytych bateriach można uzyskać pod adresem erecycle@microsoft.com.

Produkt może wykorzystywać baterie litowe, NiMH lub alkaliczne.

Uproszczona deklaracja zgodności UE:

Firma Microsoft Corporation niniejszym oświadcza, że produkt spełnia dyrektywy 2014/53/EU. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem internetowym: aka.ms/eucompliancecodoc

Pełna wersja deklaracji zgodności zawiera również informacje dotyczące oprogramowania i akcesoriów, które mogą mieć wpływ na zgodność z powyższą dyrektywą w zakresie komunikacji radiowej.

Firma: Microsoft Ireland
Adres: Sandymford Ind Est
Dublin D18 KX32
Państwo: Irlandia
Nr telefonu: +353 1 295 3826
Nr faksu: +353 1 706 4110

Xbox One S

Pasma częstotliwości radiowych dla Modelu 1681 i związane z tym maksymalna znamionowa moc nadawania i tolerancje, są następujące:

RF Module:1682/1817

WLAN 2400-2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

RF Module:1683

WLAN 2400-2483.5MHz, 17.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 11.98dBm EIRP +/-2dB.

Xbox One X, Xbox One X Devkit

Pasma częstotliwości radiowych dla Modelu 1787, 1788 i związane z tym maksymalna znamionowa moc nadawania i tolerancje, są następujące:

RF Module:1802

WLAN 2400-2483.5MHz, 18.5dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.

RF Module:1803



WLAN 2400-2483.5MHz, 12.2dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12.5dBm EIRP +/-1.5-2dB.

	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		
					

Częstotliwość 5,15-5,35GHz tylko do użytku w pomieszczeniach.

Narażenie na energię o częstotliwości radiowej (RF)

Urządzenie zawiera nadajniki radiowe i zostało zaprojektowane, wyprodukowane i przetestowane pod kątem spełniania wymagań Federalnej Komisji łączności (FCC), Innowacje, Nauka i Rozwój Ekonomiczny Kanady oraz europejskich wymagań w zakresie narażenia na częstotliwości radiowej (RF) oraz współczynnika absorpcji swoistej (SAR). Urządzenie należy zainstalować i używać w odległości co najmniej 20 cm od ciała.

Prawa autorskie

Informacje i poglądy wyrażone w tym dokumencie, w tym adresy URL i inne odwołania do witryn internetowych, mogą ulec zmianie bez powiadomienia. Dokument nie daje użytkownikowi żadnych praw do własności intelektualnej jakichkolwiek produktów firmy Microsoft. Dokument można kopiować i używać na swoje własne potrzeby.

© 2017 Microsoft Corporation. Wszystkie prawa zastrzeżone. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, logo Xbox oraz logo Xbox Live są znakami towarowymi firm z grupy Microsoft.

Produkt zawiera technologie ochrony praw autorskich chronioną zastrzeżeniami metod przez określone patenty USA oraz inne prawa własności intelektualnej firmy Macrovision Corporation i innych właścicieli praw. Użycie technologii ochrony praw autorskich

musi zostać autoryzowane przez firmę Macrovision Corporation, a technologie te są przeznaczone do użytku domowego oraz innych ograniczonych zastosowań, jeżeli firma Macrovision Corporation nie orzekła inaczej. Dezasemblacja i inżynieria wsteczna są zabronione.

HDMI, logo HDMI oraz High-Definition Multimedia Interface są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy HDMI Licensing, LLC.

HDMI[®]

Informacje o patentach DTS można znaleźć na stronie <http://patents.dts.com>.

Wyprodukowano na licencji firmy DTS, Inc. DTS, symbol DTS, nazwa i symbol DTS łącznie, DTS-HD i DTS-HD Master Audio | 7.1 to zarejestrowane znaki towarowe lub znaki towarowe firmy DTS, Inc. w Stanach Zjednoczonych i/lub innych krajach. © DTS, Inc. Wszelkie prawa zastrzeżone.



Dolby i symbol podwójnego D są znakami towarowymi firmy Dolby Laboratories

Licencjonowana technologia	Informacje o prawach autorskich
Dolby Digital Live (koder)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Dolby Digital Plus (dekoder)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Dolby Digital Plus Consumer (koder)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Dolby Digital Compatible Output (koder)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Dolby TrueHD (dekoder)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Wszelkie prawa zastrzeżone.

DD DOLBY ATMOS[®]

Znaki słowne i logotypy Blu-ray Disc[™], Blu-ray[™], Ultra HD Blu-ray[™] oraz logotyp 4K Ultra HD[™] to znaki towarowe stowarzyszenia Blu-ray Disc Association.



Nazwy rzeczywistych firm i produktów wymienione w niniejszym dokumencie mogą być znakami towarowymi ich odpowiednich właścicieli.

Zgłoszone wnioski patentowe w Stanach Zjednoczonych lub międzynarodowe.

POMOC TECHNICZNA

Odpowiedzi na pytania dotyczące konfiguracji konsoli i rozwiązywania problemów oraz informacje kontaktowe pomocy technicznej dla konsoli Xbox można znaleźć na stronie support.microsoft.com.

PRÍRUČKA K PRODUKTU, ZÁRUKA A ZMLUVA PRE KONZOLU XBOX ONE

Príručky ku konzole Xbox One, senzoru Kinect pre konzolu Xbox One a príslušenstvu nájdete na adrese xbox.com/xboxone/support/manual. **Senzor Kinect pre konzolu Xbox One a adaptér sa môžu predávať samostatne.**

DÔLEŽITÉ INFORMÁCIE O BEZPEČNOSTI PRI POUŽÍVANÍ PRODUKTU A ZÁRUKU

! Tento symbol označuje informácie o bezpečnosti a ochrane zdravia uvedené v tejto príručke k produktu. Prečítajte si dôležité informácie o bezpečnosti a ochrane zdravia v tejto príručke, ktoré súvisia so zakúpeným produktom.

! **UPOZORNENIE:** Nesprávna inštalácia, používanie a starostlivosť o konzolu Xbox One a senzor Kinect pre konzolu Xbox One môžu viesť k zvýšeniu rizika vážneho úrazu, smrti, poškodenia majetku alebo poškodenia produktu alebo súvisiaceho príslušenstva. Prečítajte si dôležité informácie o bezpečnosti a ochrane zdravia v tejto príručke alebo navštívte stránku xbox.com/xboxone/manual.

PRIJATIE OBMEDZENEJ ZÁRUKY NA KONZOLU XBOX ONE, ZMLUVU PRE KONZOLU A LICENČNÝCH PODMIENOK PRE SOFTVÉR

Zmluvu o poskytovaní služieb spoločnosti Microsoft musíte prijať na adrese microsoft.com/msa, licenčné podmienky pre softvér na adrese xbox.com/xboxone/sit a obmedzenú záruku a zmluvu na adrese xbox.com/xboxone/warranty pre konzolu Xbox One, príslušenstvo konzoly Xbox alebo senzora Kinect pre konzolu Xbox. Kúpou alebo používaním konzoly Xbox One, príslušenstva konzoly Xbox alebo senzora Kinect pre konzolu Xbox One súhlasíte s tým, že sú tieto podmienky pre vás záväzné. Prečítajte si ich. Ak ich neprijmete, neinštalujte ani nepoužívajte konzolu Xbox One, príslušenstvo konzoly Xbox ani senzor Kinect pre Xbox One a vráťte konzolu Xbox spoločnosti Microsoft alebo maloobchodnému predajcovi na refundáciu.

ÚVODNÁ INŠTALÁCIA A AKTUALIZÁCIE KONZOLY

Skôr ako sa budete môcť hrať offline, pred úvodnou inštaláciou a spustením aktualizácií sa musíte pripojiť na internet (odporúča sa širokopásmové internetové pripojenie [rýchlosť preberania: 1,5 Mbps/odosielania: 768 kbps]). Úvodná inštalácia, aktualizácie a niektoré funkcie vyžadujú konto Microsoft a konto v službe Xbox Live v krajine/oblasti, ktorá podporuje službu Xbox Live pre konzolu Xbox One. Účtujú sa poplatky poskytovateľa internetových služieb). Odpovede na otázky týkajúce sa inštalácie konzoly, postupy pri riešení problémov a kontaktné informácie zákazníckej podpory služby Xbox nájdete na stránke support.microsoft.com.

POUŽÍVANIE S INFRAČERVENÝMI ZARIADENAMI

Senzor Kinect môže rušiť alebo obmedzovať prevádzku infračervených zariadení vrátane diaľkových ovládačov a 3D okuliarov. Ak spozorujete rušenie alebo zníženie rozsahu, skúste senzor Kinect alebo infračervené

zariadenie premiestniť. Ak budete používať senzor Kinect, bude sa vyžadovať adaptér konzoly Xbox One.

ELEKTRICKÁ BEZPEČNOSŤ

! **UPOZORNENIE**

Tak ako pri mnohých ďalších elektrických zariadeniach môže mať nedodržanie nasledujúcich opatrení za následok vážny úraz alebo smrť v dôsledku zásahu elektrickým prúdom, požiar alebo poškodenie konzoly Xbox One alebo senzora Kinect.

Sieťové zariadenia

Vyberte vhodný zdroj napájania konzoly Xbox One:

- Používajte len sieťový kábel dodaný s konzolou alebo získaný v autorizovanom servisnom stredisku. Ak potrebujete náhradný sieťový kábel, pozrite si kontaktné informácie zákazníckej podpory služby Xbox na stránke support.microsoft.com.
- Overte si, že elektrická zásuvka poskytuje typ napájania uvedený na konzole (napätie [V] a frekvenciu [Hz]). Ak si nie ste istí, aký typ elektrickej energie sa dodáva do vašej domácnosti, obráťte sa na kvalifikovaného elektrikára.
- Nepoužívajte neštandardné zdroje napájania, ako sú napríklad generátory alebo inventory, a to ani v prípade, ak poskytujú prijateľné napätie a frekvenciu. Používajte len napájanie zo štandardnej elektrickej zásuvky.
- Nepretáčajte elektrickú zásuvku, predlžovací kábel, predlžovací kábel s viacerými zásuvkami ani iné elektrické zásuvky. Overte si, či elektrická zásuvka poskytuje menovitý prúd zodpovedajúci celkovému prúdu (v ampéroch [A]) spotrebúvanému konzolou Xbox One (uvedenému na konzole) a všetkými ďalšími zariadeniami pripojenými k rovnakému obvodu.

! **VÝSTRAHA: Káble a drôty**

S cieľom znížiť potenciálne riziko zakopnutia alebo zamotania káblom usporiadajte všetky káble a drôty tak, aby o ne ľudia a domáce zvieratá nemohli zakopnúť a nemohli ich pri pohybe na danom mieste omylom potiahnuť. Takisto nedovoľte deťom, aby sa hrali s káblami ani drôti.

S cieľom zabrániť poškodeniu sieťových káblou a zdroja napájania dodržiavajte nasledujúce opatrenia:

- Nedovoľte, aby sa na sieťové káble stúpali ani aby sa stláčali.
- Chráňte káble pred privrznutím alebo ohýbaním v ostrom uhle, a to najmä na mieste pripojenia k elektrickej zásuvke a konzole.
- Sieťové káble neťahajte, nezaväzujte, neohýbajte v ostrom uhle ani inak nadmerne nenamahajte.
- Zabráňte kontaktu sieťových káblou so zdrojmi tepla.
- Uchovávajte sieťové káble mimo dosahu detí a domácich zvierat. Nedovoľte, aby do nich hrýzli alebo si ich dávali do úst.
- Pri odpájaní sieťových káblou ťahajte za zástrčku, nie za kábel.

Ak sa sieťový kábel akýmkoľvek spôsobom poškodí, okamžite ho prestaňte používať. Navštívte stránku

support.microsoft.com a vyhľadajte kontaktné informácie zákazníckej podpory služby Xbox.
Konzolu Xbox One odpájajte počas búrok s bleskami alebo ak ju dlhší čas nepoužívate.

ZARIADENIA NA BATÉRIE

⚠ UPOZORNENIE: Bezpečnosť pri manipulácii s batériami

Nasledujúce opatrenia sa týkajú všetkých produktov, ktoré využívajú jednorazové alebo nabíjateľné batérie vrátane lítium-polymérových batérií. Nesprávne používanie batérií môže mať za následok vážny úraz, smrť, poškodenie majetku alebo poškodenie produktu či súvisiaceho príslušenstva v dôsledku úniku kvapaliny z batérií, požiaru, prehriatia alebo výbuchu. Kvapalina unikajúca z batérií je korozívna a môže byť toxická. Môže spôsobiť popáleniny pokožky a očí a v prípade prehriatia je škodlivá. S cieľom znížiť riziko vzniku úrazu dodržiavajte nasledujúce opatrenia:

Uchovávajte batérie mimo dosahu detí.

Keď sa batérie vybijú alebo keď chcete zariadenie odložiť na dlhší čas, batérie vyberte. Staré, slabé alebo opotrebované batérie vždy okamžite vyberte a zlikvidujte ich v súlade s miestnymi a národnými predpismi týkajúcimi sa likvidácie.

Ak niektorá z batérií vyteká, vyberte všetky batérie vykonaním postupu inštalácie pre tento produkt v opačnom poradí, pričom dávajte pozor, aby nedošlo ku kontaktu vytečenej kvapaliny s pokožkou alebo oblečením.

Ak dôjde ku kontaktu kvapaliny z batérie s pokožkou alebo oblečením, okamžite si pokožku opláchnite vodou. Pred vložením nových batérií dôkladne očistite priestor na batérie suchou handričkou alebo pri čistení postupujte podľa odporúčaní výrobcu batérií.

- Nestláčajte, nerotvárajte, neprepichujte, nedeformujte, nezahrievajte nad 35 °C (95 °F), neprikladajte priamy zdroj tepla a nevhadzujte batérie do ohňa.
- Nekombinujte nové a staré batérie ani batérie rôznych typov (napríklad zinko-uhlíkové a alkalické batérie).
- Zabráňte kontaktu kovových predmetov s pólmí batérií na zariadení – môžu sa zahriať a spôsobiť popáleniny.
- Batérie neprenášajte spolu s náhrdelníkmi, sponkami do vlasov ani inými kovovými predmetmi.
- Zariadenie napájané z batérií nenechávajte dlhší čas na priamom slnečnom svetle, napríklad v lete na palubnej doske auta.
- Batérie nenapárajte do vody a zabráňte ich kontaktu s vlhkosťou.
- Batérie nezapájajte priamo do elektrickej zásuvky ani do zásuvky zapalovača v aute.
- Nepokúšajte sa pripájať zariadenia k pólom batérií, ak nepoužívate hositeľské zariadenie schválené spoločnosťou Microsoft.
- Do batérií neudierajte, nehádzte ich, nestúpajte po nich ani ich nevystavujte silným fyzickým nárazom.
- Žiadnym spôsobom neprepichujte obaly batérií.
- Batérie sa žiadnym spôsobom nepokúšajte rozoberať

ani upravovať.

- Nenabíjajte batérie v blízkosti ohňa ani v extrémne horúcim prostredí.

POUŽÍVANIE KONZOLY XBOX ONE A STAROSTLIVOSŤ O ňU

⚠ UPOZORNENIE: Nepokúšajte sa vykonávať opravy

Nepokúšajte sa rozoberať, otvárať, opravovať ani upravovať konzolu Xbox One, senzor Kinect ani príslušenstvo. Mohlo by dôjsť k zásahu elektrickým prúdom, požiaru alebo vzniku iného nebezpečenstva, prípadne k poškodeniu konzoly Xbox One, senzora Kinect alebo príslušenstva. Dôkaz o akejkoľvek snahe otvoriť alebo upraviť konzolu Xbox One, senzor Kinect alebo príslušenstvo vrátane odľupovania, prepichnutia či odstránenia ktorýchkoľvek nálepiek zruší platnosť obmedzenej záruky a na konzolu Xbox One, senzor Kinect ani príslušenstvo sa nebude vzťahovať možnosť autorizovanej opravy. Úprava konzoly môže mať za následok trvalé zrušenie prístupu k službe Xbox Live, ktorá je potrebná na hranie hier a pri ďalších spôsoboch používania konzoly.

⚠ UPOZORNENIE: Zabráňte kontaktu konzoly, batérií alebo senzora s vlhkosťou.

Ak chcete zabrániť riziku požiaru alebo zásahu elektrickým prúdom, nevystavujte konzolu ani senzor dažďu ani iným typom vlhkosti.

Produkt používajte v súlade s týmito pokynmi:

- Nepoužívajte konzolu v blízkosti žiadnych zdrojov tepla.
- Ak nepoužívate stojan oficiálne schválený spoločnosťou Microsoft, konzolu neumiestňujte do zvislej polohy.
- Používajte len doplnky/príslušenstvo špecifikované spoločnosťou Microsoft.
- Odpojte konzolu od elektrickej siete, aby počas čistenia nedochádzalo k zapínaniu a vypínaniu konzoly alebo vysúvaniu disku.
- Čistite len vonkajší povrch konzoly Xbox One. Nevkladajte žiadne predmety do vetracích otvorov.
- Používajte len suchú handričku. Nepoužívajte drsné handričky, čistiace prostriedky, prášky na odstraňovanie škvŕn, rozpúšťadlá (napríklad alkohol, benzín, riedidlo alebo benzén) ani iné tekuté ani rozprašované čistiace prostriedky.
- Nepoužívajte stlačený vzduch.
- Nepoužívajte zariadenia na čistenie hláv prehrávačov diskov DVD.
- Nepokúšajte sa čistiť konektory.
- Nožičky konzoly Xbox One a povrch, na ktorom je konzola položená, čistite pomocou suchej handričky.

Vyhýbajte sa dymu a prachu

Nepoužívajte konzolu na zadymených ani zaprášených miestach. Dym a prach môžu poškodiť konzolu, zvlášť optickú diskovú jednotku.

Používanie diskov

Ak chcete zabrániť uviaznutiu disku v mechanike a poškodeniu diskov alebo konzoly, dodržiavajte nasledujúce opatrenia:

- Pred premiestnením konzoly vyberte disky.
- Nikdy nepoužívajte prasknuté disky. Mohli by sa rozbiť vo vnútri konzoly a uviaznuť medzi vnútornými súčasťami alebo ich poškodiť.
- Keď disk nie je vložený v mechanike, vždy ho vráťte do obalu. Nepremiestňujte disky na priame slnečné svetlo, do blízkosti zdrojov tepla ani na konzolu Xbox One. Disky vždy držte za okraj. Pri čistení diskov s hrami a ďalších diskov dodržiavajte nasledujúce opatrenia:
 - Disky držte za okraj a nedotýkajte sa ich povrchu prstami.
 - Disky čistite pomocou mäkkej handričky, pričom ich opatrne utierajte od stredu smerom k okraju.
 - Nepoužívajte rozpúšťadlá, pretože by mohli poškodiť disk. Nepoužívajte zariadenia na čistenie diskov.

Kovové predmety a nálepky

Do blízkosti konzoly ani na konzolu Xbox One neumiestňujte kovové predmety ani nálepky, pretože by mohli rušiť ovládač, sieťové pripojenie, tlačidlo na vysúvanie disku a tlačidlo napájania.

⚠ VÝSTRAHA: Statický obraz vo videohrách sa môže „vypáliť“ na niektoré televízne obrazovky, čím vznikne trvalý tieň. Pred hraním hier si prečítajte používateľskú príručku k televízoru alebo sa poraďte s výrobcom.

HERNÝ PRIESTOR

⚠ UPOZORNENIE: Pri hraní hier so senzorom Kinect sa môže vyžadovať vykonávanie rôznych pohybov. S cieľom znížiť riziko poranenia alebo poškodenia majetku vykonajte pred hraním nasledujúce opatrenia:

- Uistite sa, že máte dostatok priestoru na voľný pohyb.
- Pozrite sa do všetkých smerov (doprava, doľava, dopredu, dozadu, nadol aj nahor). Skontrolujte, či okolo vás nie je nič, o čo by ste mohli zakopnúť, napríklad hračky, nábytok alebo zvlnený koberec.
- Uistite sa, že priestor vyhradený na hranie je dostatočne ďaleko od okien, stien, schodov a podobne.
- Dávajte pozor, či sa v priestore na hranie nenachádzajú deti alebo domáce zvieratá. Ak je to nutné, presuňte z priestoru vyhradeného na hranie prekážajúce objekty alebo ľudí.

Počas hrania:

- Udržujte si dostatočnú vzdialenosť od televízora, aby ste sa ho nedotýkali.
- Zachovávajúte dostatočnú vzdialenosť od ostatných hráčov, okolostojacich ľudí a domácich zvierat. Táto vzdialenosť môže byť pri hraní rôznych hier rozdielna,

a preto pri určovaní vhodnej vzdialenosti vždy zvážte, aké pohyby si hra vyžaduje.

- Dávajte pozor na ľudí a predmety, o ktoré by ste sa mohli udrieť alebo cez ktoré by ste mohli spadnúť. Ľudia a predmety môžu začať zavádzať až počas hrania hry, preto svoju okolie neustále sledujte.
- Uistite sa, že máte počas hrania neustále pevné postavenie:
- Hrajte na rovnej podlahe s dostatočnou odolnosťou pre herné aktivity.
- Používajte pri hraní hier vhodnú obuv alebo hrajte bez obuvi, ak je to vhodné. Nehrajte v obuvi s vysokými opätkami, v šľapkách a podobne.

Neprepínajte sa

Hranie hier so senzorom Kinect môže vyžadovať rôznu úroveň fyzickej aktivity.

Pred používaním senzora sa poraďte so svojim lekárom, či vám nejaké zdravotné problémy nebránia v bezpečnom vykonávaní fyzických aktivít, resp. či:

- nie ste alebo nemôžete byť tehotná,
- nemáte srdcové ochorenie alebo dýchacie, pohybové alebo iné ortopedické problémy,
- nemáte vysoký krvný tlak,
- vám nespôsobuje problémy fyzické cvičenie,
- nemáte obmedzenie fyzickej aktivity.

Pred začatím ľubovôlejného cvičebného programu alebo fitness režimu, pri ktorom sa používa senzor Kinect, sa poraďte so svojim lekárom.

Nehrajte hry pod vplyvom drog ani alkoholu a pri hraní hier a vykonávaní ľubovôlejnych súvisiacich pohybov neustále zohľadňujte svoju schopnosť udržať rovnováhu a fyzickú schopnosť.

Pravidelne si robte prestávky

Ak cítite únavu alebo opuch svalov, kĺbov či očí, prestaňte sa hrať a odpočívajte si.

Ak pocítite únavu, nevoľnosť, dýchavičnosť, tlak v oblasti hrudníka, závrat, nepohodlie alebo bolesť, OKAMŽITE PRESTÁNE SENZOR POUŽÍVAŤ a poraďte sa so svojim lekárom.

HRAJTE SA ZDRAVO

⚠ UPOZORNENIE: Dôležité upozornenia týkajúce sa zdravia pri hraní videohier

Záchvaty spôsobené citlivosťou na svetlo

Pri vystavení sa určitým vizuálnym obrazom vrátane blikajúcich svetiel alebo obrazov, ktoré sa môžu objaviť vo videohrách, môže veľmi malé percento ľudí reagovať na tieto podnety záchvatom. Dokonca aj ľudia, u ktorých sa predtým objavili záchvaty či epilepsia, môžu mať nediagnostikovaný stav, ktorý môže pri sledovaní videohier spôsobovať tieto epileptické záchvaty spôsobené citlivosťou na svetlo.

Tieto záchvaty môžu mať rôzne symptómy vrátane závratov, rozostreného videnia, tikov v oku alebo tvári, škľabania alebo trasenia ramenami či nohami, dezorientácie, zmätenia alebo dočasnej straty vedomia. Záchvaty môžu tiež spôsobiť stratu vedomia alebo kŕče,

pri ktorých sa môžete zraniť pri páde alebo udretí sa o blízke predmety.

Ak spozorujete niektorý z uvedených príznakov, ihneď prestaňte hrať a poraďte sa s lekárom. Rodičia by mali u svojich detí sledovať výskyt takýchto symptómov alebo by sa ich na ne mali spýtať – výskyt takýchto záchvatov je u detí a mladistvých pravdepodobnejší ako u dospelých. Riziko epileptických záchvatov spôsobených citlivosťou na svetlo je možné znížiť pomocou nasledujúcich opatrení:

- Sedzte alebo stojte ďalej od televíznej obrazovky.
- Používajte televízor s menšou obrazovkou.
- Hrajte v dobre osvetlenej miestnosti.
- Nehrajte, ak pociťujete malátnosť alebo únavu.
- Ak máte vy alebo niekto z vašej rodiny problémy so záchvatmi alebo epilepsiou, pred hraním hier sa poraďte so svojim lekárom.

Muskuloskeletálne poruchy

Používanie herných ovládačov, klávesníc, myši a ďalších podobných elektronických vstupných zariadení môže mať za následok vážny úraz alebo poruchy.

Pri hraní videohier, ako aj pri mnohých ďalších aktivitách môžete občas pociťiť nepohodlie v rukách, pažiach, ramenách, v oblasti krku alebo iných častiach tela. Ak však trpíte symptómami, ako sú napríklad trvalé alebo opakujúce sa nepohodlie, búšenie srdca, trpnutie, páčivá bolesť, znečistenie ľubovôlej časti tela, pocity pálenia alebo strnulosti, **NIKDY TIETO VAROVNÉ SIGNÁLY NEPODCENUJTE. IHNEĎ VYHLADAJTE KVALIFIKOVANÚ LEKÁRSKU POMOČ**, a to aj vtedy, keď sa symptómy objavujú aj pri iných činnostiach a nielen pri hraní videohier. Podobné symptómy môžu súvisieť s bolestivými zraneniami, ktoré môžu mať niekedy aj následky v podobe trvalého postihnutia alebo poruchy nervov, svalov, šliach, ciev a iných častí tela. Tieto muskuloskeletálne poruchy zahŕňajú syndróm karpálneho tunela, tendinitídu, tendosynovitídu, vibračné syndrómy a iné poruchy.

Hoci výskumní pracovníci zatiaľ nedokážu zodpovedať mnohé otázky týkajúce sa muskuloskeletálnych porúch, existuje všeobecná zhoda, že sa ich výskytom môžu byť spojené mnohé faktory, napríklad zdravotné a fyzické podmienky, stres a jeho zvládanie, celkový zdravotný stav, ako aj poloha a spôsob využívania častí tela počas práce a iných činností (vrátane hrania videohier).

Niektoré štúdie poukazujú na to, že jedným z faktorov môže byť aj dĺžka vykonávania určitej aktivity.

Niekoľko rád na pohodlnejšiu prácu a hranie, vďaka ktorým znížíte riziko vzniku muskuloskeletálnych porúch, nájdete v návode na zdravé hranie na stránke xboxone/playhealthy. Tieto rady sa týkajú napríklad týchto tém:

- Držanie tela v správnej a pohodlnej polohe.
- Ako si udržať uvoľnené ruky, prsty a iné časti tela.
- Robenie si prestávok.
- Dodržiavanie zdravého životného štýlu.

Ak máte otázky týkajúce sa toho, ako môže váš životný štýl, aktivity alebo zdravotný či fyzický stav súvisieť s muskuloskeletálnymi poruchami, vyhľadajte kvalifikovanú lekársku pomoc.

UPOZORNENIE: Nebezpečenstvo zadusenía

Toto zariadenie môže obsahovať malé súčiastky, ktoré môžu pre deti mladšie ako 3 roky predstavovať nebezpečenstvo zadusenía. Uchovávajte malé súčiastky mimo dosahu detí.

Dozrite, aby sa deti hrali bezpečne

Dozrite, aby sa deti, ktoré používajú príslušenstvo konzoly Xbox One spolu s konzolou Xbox One a senzormi Kinect, hrali bezpečne a v rámci svojich možností, a dozrite, aby pochopili, ako sa má systém správne používať.

Vyhýbajte sa namáhaniu očí

Namáhanie očí môžete výrazne obmedziť nasledujúcim spôsobom:

- Zdržujte sa v takej vzdialenosti od televízora alebo monítora a senzora Kinect, ktorá je pre vaše oči pohodlná.
- Umiestnite televízor alebo monitor a senzor Kinect na miesto, kde nie sú zdroje intenzívneho svetla, a nezabúdajte regulovať osvetlenie v miestnosti pomocou závesov alebo žalúzií na oknách.
- Používajte prirodzené osvetlenie, ktoré nie je príliš intenzívne, nenamáha oči a zlepšuje kontrast a jas obrazu.
- Nastavte si na televízore alebo monitore vhodnú úroveň jas a kontrastu.

VÝSTRAHA: Zastíte konzolu pred pádom

Ak konzola Xbox One na niekoho spadne, napríklad na malé dieťa, môže spôsobiť vážny úraz. Konzolu Xbox One preto vždy inštalujte podľa týchto pokynov, aby ste predišli riziku vzniku takéhoto úrazu alebo škody. Konzolu položte na povrch, ktorý:

- je plochý a rovný,
- je stabilný a nedá sa prevrhnúť,
- umožňuje konzolu položiť tak, aby stála na všetkých štyroch nožičkách,
- nie je z materiálu, z ktorého by sa mohla konzola zošmyknúť,
- je bez prachu a nečistôt.

Umiestnenie konzoly Xbox One

Konzola by sa mala používať iba vo vodorovnej polohe. Ak ju chcete používať v zvislej polohe, musíte použiť stojan oficiálne schválený spoločnosťou Microsoft. Ak chcete konzolu premiestniť, vyberte z nej vložený disk, vypnite ju a odpojte od nej všetky káble.

Dávajte pozor, aby sa konzola neprehriala

Nezakrývajte žiadne vetracie otvory na konzole.

Konzolu neumiestňujte na posteľ, pohovku ani žiadny iný mäkký povrch, ktorý môže blokovat vetracie otvory. Neumiestňujte konzolu do malého priestoru, napríklad do knižnice, poličky ani do skrinky na domáce stereo, ak takýto priestor nemá dostatočnú ventiláciu.

Neumiestňujte konzolu do blízkosti žiadnych zdrojov tepla, ako sú napríklad radiátory, teplovzdušné ventilátory, kachle alebo zosilňovače.

Používanie konzoly Xbox One v prostredí, v ktorom vonkajšia teplota výrazne a rýchlo kolíše, môže konzolu

poškodiť. Pri premiestnení na miesto s teplotným rozdielom väčším ako 20 stupňov oproti pôvodnému miestu počkajte, kým konzola pred zapnutím nedosiahne okolitú izbovú teplotu. Prevádzková teplota konzoly je +5 °C (+41 °F) až +35 °C (+95 °F).

UPOZORNENIE: Bezpečnosť sluchu

Nadmerné vystavenie sa prílišnému sluchu používaním slúchadiel môže mať za následok dočasnú alebo trvale ohluchnutie. Potenciálnej strate sluchu môžete predchádzať nastavením hlasitosti na primeranú úroveň, pri ktorej budete v tichej miestnosti všetko zreteľne počuť.

- Po začatí počúvania už hlasitosť ďalej nezvyšujte. Uši si dokážu zvyknúť na vysokú hlasitosť a jej úroveň sa môže zdať normálna, to ale neznamená, že nedochádza k poškodeniu sluchu.
- Nezvyšujte hlasitosť na úroveň, pri ktorej nebudete počuť okolité ruchy. Zvuky z okolia môžu v kombinácii so zvukom z slúchadlách poškodiť váš sluch. Slúchadlá so zvukovým tesnením alebo s izoláciou vonkajšieho ruchu dokážu znížiť okolitý hluk do takej miery, že nie je nutné zvyšovať hlasitosť.
- Ak nerozumiete niekomu, kto je blízko pri vás a niečo hovorí, znížte hlasitosť. Zvuk, ktorý dokáže prehlásiť hlasitosť bežného hovoru, môže poškodiť váš sluch. Ľuďi vo svojej blízkosti by ste mali počuť rozprávať aj so slúchadlami so zvukovým tesnením alebo s izoláciou vonkajšieho ruchu.

Skráťte čo najviac čas počúvania pri vysokej hlasitosti

- Čím dlhšie sa vystavujete vysokej hlasitosti, tým vyššia je pravdepodobnosť poškodenia sluchu. Pri hlasitejších zvukoch môže dôjsť k poškodeniu sluchu za kratší čas.
- Pri počúvaní hudby v zariadení so slúchadlami a pri maximálnej hlasitosti môže dôjsť k trvalému poškodeniu sluchu už v priebehu 15 minút. Sluch si môžete poškodiť aj pri nižšej hlasitosti, ak sa jej vystavujete počas mnohých hodín. Všetky zvuky, ktorým sa vystavujete počas dňa, sa k tomu pridávajú. K poškodeniu sluchu môže pri počúvaní s vysokou hlasitosťou dôjsť za kratší čas, ak okrem toho bežne počúvate aj iný hlasný zvuk.
- Ak chcete používať zariadenie bezpečným spôsobom a bez časového obmedzenia, udržiavajte hlasitosť na takej úrovni, aby ste sa mohli normálne zhovárať s ľuďmi vo svojom okolí.

VÝSTRAHA: Osobné zdravotnícke pomôcky

Vysielanie rádiových vln z elektronických zariadení môže mať negatívny vplyv na fungovanie iných elektronických prístrojov a spôsobiť ich poruchu. Zariadenie bolo skonštruované, testované a vyrobené v súlade so smernicami vzťahujúcimi sa na rádiové signály v krajinách, ako sú USA, Kanada, EÚ a Japonsko, napriek tomu môžu vysielacie bezdrôtových signálov a elektrické obvody v zariadení spôsobiť rušenie v iných elektronických zariadeniach. Vždy dodržiavajte nasledujúce opatrenia:

Osoby s kardiostimulátorom

- Zrušenie výrobcov zdravotníckeho odvetvia odporúča dodržiavať minimálnu vzdialenosť 15 cm (6 palcov)

medzi bezdrôtovým zariadením a kardiostimulátorom na zabránenie prípadného rušenia daného stimulatora.

- Bezdrôtové zariadenia by sa nemali prenášať v náprsnej taške.
- Ak máte podozrenie, že dochádza k rušeniu, zariadenie okamžite vypnite.

Iné lekárske prístroje

Ak používate akékoľvek iné osobné lekárske prístroje, obráťte sa na výrobcu daného prístroja alebo svojho lekára, ktorí určia, či môžete používať iné elektronické zariadenia v blízkosti daného lekárskeho prístroja.

OBMEDZENÁ ZÁRUKA

Túto obmedzenú záruku (ďalej len „záruka“) vám poskytujeme spoločnosťou Microsoft Ireland Operations Limited, Ballychorn Road, Sandyford Industrial Estate, Dublin 18, Irsko (ďalej len „Microsoft“).

POUŽÍVANÍM KONZOLY XBOX ONE ALEBO PRÍSLUŠENSTVA, SÚHLASÍTE S TOUTO ZÁRUKOU. PRED JEJ NASTAVENÍM SI STAROSTLIVO PREČÍTAJTE TÚTO ZÁRUKU. AK S TOUTO ZÁRUKOU NESÚHLASÍTE, NEPOUŽÍVAJTE KONZOLU Xbox One ani príslušenstvo. VRÁŤTE JU NEPOUŽITÚ PRÍSLUŠNÉMU PREDAJCOVI ALEBO SPOLOČNOSTI MICROSOFT. PENIAZE VÁM BUDÚ VRÁTENÉ. Obráťte sa na spoločnosť Microsoft na adrese <http://www.support.xbox.com>.

Táto záruka je iná oproti zákonnej záruke na produkt, ktorú majú predajcovia alebo výrobcovia na základe vnútroštátnych právnych predpisov, ktoré sa na vás vzťahujú. Udeľuje vám osobitné a v príslušnom prípade ďalšie práva v rámci limitov, ktoré pripúšťajú tieto právne predpisy, a neobmedzuje vaše práva na základe platných zákonných záručných ustanovení na produkt. Nemožno ju previesť na tretiu stranu.

1. Vymedzenie pojmov

Pojmy použité v tejto záruke budú mať nasledujúci význam:

- „Xbox One“ znamená novú konzolu Xbox One a Kinect Sensor kúpené od autorizovaného predajcu;
- „príslušenstvo“ znamená nové hardvérové príslušenstvo Xbox 360 alebo Xbox One značky Microsoft kúpené od autorizovaného predajcu;
- „záručná doba“ v prípade konzoly Xbox One znamená 1 (slovom: jeden) rok od dátumu, kedy ste ju kúpili, a v prípade príslušenstva je 90 dní od dátumu, kedy ste ho kúpili, v súlade s nasledujúcim článkom 2;
- „vy“ znamená pôvodného koncového používateľa;
- „normálne podmienky používania“ znamenajú bežné používanie používateľom v normálnych domácich podmienkach podľa návodu na použitie pre konzolu Xbox One alebo príslušenstvo.

2. Trvanie

Bez ohľadu na akúkoľvek zákonnú záruku, na ktorú máte nárok na základe akýchkoľvek platných miestnych vnútroštátnych predpisov, a ak tieto právne predpisy neposkytujú dlhšiu záruku, vám spoločnosť Microsoft

ponúka túto záruku na obdobie 1 (slovom: jedného) roka od dátumu kúpy konzoly Xbox One od autorizovaného predajcu a 90 pre príslušenstvo kúpené od autorizovaného predajcu.

3. Územie

Táto záruka je platná len v týchto štátoch: Česká republika, Grécko, Maďarsko, Izrael, Poľsko, Slovensko a Turecko.

Beriete na vedomie, že sa na vás môžu vzťahovať osobitné právne predpisy o exporte v závislosti od štátu vášho pobytu a súhlasíte, že tieto právne predpisy a nariadenia budete dodržiavať, ak budete vyvážať konzolu Xbox One alebo príslušenstvo.

4. Záruka

- Počas záručnej doby sa spoločnosť Microsoft zaručuje len vám, že v normálnych podmienkach používania nedôjde k nesprávnej funkcii konzoly Xbox One alebo príslušenstva.
- Okrem akejkoľvek zákonnej záruky, ktorú vám je spoločnosť Microsoft povinná poskytnúť na základe akýchkoľvek právnych predpisov, ktoré sa na vás vzťahujú, je táto záruka jedinou zárukou, zábezpekou alebo podmienkou, ktorú vám spoločnosť Microsoft poskytuje s ohľadom na konzolu Xbox One alebo príslušenstvo a akýkoľvek návod na používanie výrobku, ktorý sa s nimi dodáva. Nik iný nemôže poskytnúť žiadnu záruku, zábezpeku ani podmienku v mene spoločnosti Microsoft.
- AK VÁM PRÍSLUŠNÉ MIESTNE A PLATNÉ PRÁVNE PREDPISY POSKYTUJÚ AKÚKOLIEK ZAHRNUTÚ ZÁRUKU VRÁTANE ZAHRNUTEJ ZÁRUKY PREDAJNOSTI ALEBO VHODNOSTI NA OSOBITNÉ POUŽITIE, JEJ TRVANIE JE OBMEDZENÉ NA ZÁRUČNÚ DOBU, POKIAĽ PRÍSLUŠNÉ PRÁVNE PREDPISY NEUVÁDZAJÚ INAK.

5. Proces získania záručného servisu

- Skôr ako začnete postup záručného servisu použite tipy na riešenie problémov na webovej stránke <http://www.service.xbox.com>.
- Ak sa váš problém nepodarí vyriešiť pomocou tipov na riešenie problémov, postupujte podľa postupu on-line na webovej stránke <http://www.service.xbox.com> alebo zavolajte číslo zákazníckeho servisu Xbox pre štát vášho pobytu uvedené na adrese <http://www.service.xbox.com>.
- Pred odoslaním konzoly Xbox One alebo príslušenstva do spoločnosti Microsoft na servis si odložte kópiu všetkých údajov, ktoré si potrebujete odložiť a odstráňte všetko, čo považujete za dôverné. Spoločnosť Microsoft nenesie zodpovednosť za vaše údaje a môže ich vymazať.

6. Zodpovednosť spoločnosti Microsoft

- Po odoslaní vašej konzoly Xbox One alebo príslušenstva spoločnosti Microsoft ich spoločnosť Microsoft skontroluje.
- Ak spoločnosť Microsoft zistí, že konzola Xbox One alebo príslušenstvo fungovali nesprávne počas záručnej doby v normálnych podmienkach používania, (podľa vlastného rozhodnutia) vám ich

opraví alebo vymení, prípadne vám vráti predajnú cenu, pokiaľ zákonné ustanovenie akéhokoľvek miestneho právneho predpisu, ktorý sa na vás vzťahuje, neustanovuje inak. Pri oprave môžu byť použité nové alebo použité diely. Výmena sa môže uskutočniť za novú alebo použitú položku.

- Po oprave alebo výmene sa na vašu konzolu Xbox One alebo príslušenstvo bude vzťahovať táto záruka po zvyšnú dobu vašej pôvodnej záruky alebo 95 dní po ich doručení vám spoločnosťou Microsoft.
- POKIAĽ INAK NEUVÁDZAJÚ MIESTNE PRÁVNE PREDPISY, KTORÉ SA NA VÁS VZŤAHUJÚ, vašim jediným nápravným opatrením je POVINNOSŤ spoločnosti Microsoft opraviť alebo vymeniť vám konzolu Xbox One alebo príslušenstvo, prípadne vrátiť predajnú cenu.
- Ak vaša konzola Xbox One alebo príslušenstvo nebude správne fungovať po ukončení záručnej doby, neexistuje žiadna záruka. Po skončení platnosti záručnej doby vám môže spoločnosť Microsoft účtovať poplatok za svoju snahu zistiť a odstrániť akékoľvek problémy konzoly Xbox One alebo príslušenstva bez ohľadu na to, či je jej snaha úspešná alebo nie.

7. Výnimky zo záruky

Spoločnosť Microsoft nebude zodpovedná a táto záruka neplatí (ani za poplatok), ak sú vaša konzola Xbox One alebo príslušenstvo:

- poškodené použitím produktov, ktoré nie sú predávané alebo nemajú licenciu spoločnosti Microsoft (napríklad ako hry a príslušenstvo, ktoré nevyrbila alebo neposkytla na ne licenciu spoločnosť Microsoft a tzv. pirátske hry atď.);
- používané na komerčné účely (napríklad ako požičiavanie, platené hranie atď.);
- otvárané, upravované alebo pozmeňované (napríklad ako snaha obísť technické obmedzenia, bezpečnostné prvky alebo protipirátske prvky konzoly Xbox One alebo príslušenstva atď.), prípadne je zmenené alebo odstránené ich výrobné číslo;
- poškodené externou príčinou bez ohľadu na to, či konzolu Xbox One alebo príslušenstvo používate vy alebo niekto iný, napríklad vrátane:
 - pádu;
 - nesprávneho použitia (vrátane použitia vonku), zneužitia, nedbalosti alebo nehody,
 - nesprávnej manipulácie,
 - poškodenia počas prepravy okrem prepravy zo spoločnosti Microsoft alebo autorizovaného predajcu k vám,
 - vystavenia tekutinám,
 - použitia neprimeranej ventilácie,
 - poškriabania, vyštrbenia atď. alebo znakov iného poškodenia vzhľadom,
 - nedodržovania pokynov na inštaláciu, použitie alebo údržbu vrátane pokynov v návode na použitie pre konzolu Xbox One

alebo príslušenstvo; alebo
(e) opravené inou osobou, ako je spoločnosť Microsoft.

8. VYLÚČENIE NIEKOTRÝCH TYPOV POŠKODENIA

POKIAĽ NIE JE INAK UVEDENÉ V MIESTNYCH PRÁVNÝCH PREDPISOCH, KTORÉ SA NA VÁS VZŤAHUJÚ, SPOLOČNOSŤ MICROSOFT NIE JE ZODPOVEDNÁ ZA ŽIADNÉ NEPRIAME, NÁHODNÉ, OSOBITNÉ ANI NASLEDNÉ ŠKODY, STRATU ÚDAJOV, NARUŠENIE SÚKROMIA, DÔVERNOSTI ALEBO STRATY ZISKU, ANI ŽIADNU NEMOŽNOSŤ POUŽÍVAŤ VAŠU KONZOLU XBOX ONE ALEBO PRÍSLUŠENSTVO. TIETO VÝNIMKY PLATIA AJ VTEĎ, AK BOLA SPOLOČNOSŤ MICROSOFT UPOZORNENÁ NA MOŽNOSŤ TÝCHTO ŠKÔD A AJ V PRÍPADE, ŽE AKÉKOL'VEK NÁPRÁVNÉ OPATRENIE STRÁCA SVOJ ZÁSADNÝ VÝZNAM.

9. Ďalšie podmienky

Ak sa pokúsite obísť alebo vynechať akékoľvek technické obmedzenia, bezpečnostné prvky alebo protipirátske systémy konzoly Xbox One alebo príslušenstva, vaša konzola Xbox One alebo príslušenstvo môžu prestať fungovať natrvalo. Stratíte tiež záruku a nárok na autorizovanú opravu konzoly Xbox One a príslušenstva, dokonca aj za poplatok.

10. Rozhodné právo

Táto záruka bude podliehať a bude sa riadiť právnymi predpismi vášho štátu pobytu bez ohľadu na konflikt právnych zásad.

SOFTVÉROVÁ LICENCIA

Podmienky softvérovej licencie konzoly Xbox One a príslušenstva sú dostupné na webovej stránke xbox.com/xboxone/slt. Používaním konzoly Xbox One alebo príslušenstva, súhlasíte s týmito podmienkami softvérovej licencie. Pred jej nastavením si starostlivo prečítajte tieto podmienky. Ak nepotvrdíte súhlas s týmito podmienkami softvérovej licencie, nepoužívajte konzolu Xbox One ani príslušenstvo. Vráťte konzolu Xbox One alebo príslušenstvo nepoužitým predajcom, od ktorého ste ich kúpili, alebo spoločnosti Microsoft. Peniaze vám budú vrátené.

PRÁVIDLÁ

- Nie je určené na používanie v strojných, lekárskech alebo priemyselných zariadeniach.
- Tento prístroj je určený na používanie s IT prístrojmi v zozname NRTL (UL, CSA, ETL, atď.) a/alebo s prístrojmi zodpovedajúcimi EC/EN 60950-1.
- Neobsahuje súčiastky vhodné na servis.
- Prevádzková teplota: +5 °C (+41 °F) až +35 °C (+95 °F)

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. Spojené štáty americké: (800) 426-9400
Kanada: (800) 933-4750; xbox.com/xboxone/gettingstarted

UPOZORNENIE: Bezdrôtové zariadenia na palube lietadla

Pred nastúpením do lietadla alebo zbalením bezdrôtového zariadenia do batožiny, ktorá bude prechádzať kontrolou, vyberte z bezdrôtového zariadenia batérie alebo ho vypnite (ak má tlačidlo na vypnutie a zapnutie). Bezdrôtové zariadenia môžu podobne ako mobilné telefóny vysielat' rádiových signálov, keď sú v nich vložené batérie a sú zapnuté (ak majú tlačidlo na vypnutie a zapnutie).

Špecifikácie lasera

Toto zariadenie obsahuje laserové zariadenie triedy I.

VÝSTRAHA

Používanie ovládacích prvkov či nastavení alebo vykonávanie iných postupov, než aké sú uvedené v tejto dokumentácii, môže mať za následok vystavenie nebezpečnému žiareniu.

Likvidácia použitých batérií a elektrických a elektronických zariadení



Tento symbol na produkte alebo na jeho batériách alebo jeho obale znamená, že tento produkt ani jeho batérie sa nesmú vyhadzovať do bežného domáceho odpadu. Za zaistenie likvidácie a recyklácie batérií a elektrických a elektronických zariadení na príslušnom zbernom mieste ste zodpovední vy. Takouto recyklačiou a separovaným zberom pomáhate chrániť prírodné zdroje a umožňujete predchádzať potenciálnemu negatívnemu vplyvu nebezpečných látok v batériách a elektrických a elektronických zariadeniach na ľudské zdravie a životné prostredie. Informácie o mieste, kde môžete bezpečne zlikvidovať batérie a elektrické a elektronické zariadenia, vám poskytne miestna samospráva alebo technické služby, prípadne obchod, kde ste si tento produkt kúpili. Podrobnejšie informácie o odpade z elektrických a elektronických zariadení a použitých batérií získate na adrese erecycle@microsoft.com. V tomto produkte sa môžu používať lítiové, NiMH alebo alkalické batérie.

Zjednodušené vyhlásenie o zhode so smernicami EÚ:

Týmto Microsoft Corporation prehlasuje, že tento výrobok je v zhode so smernice 2014/53/EU. Celý text vyhlásenia o zhode so smernicami EÚ je k dispozícii na tejto internetovej adrese: aka.ms/eucompliance
Úplné vyhlásenie o zhode obsahuje aj informácie ako softvér a príslušenstvo, ktoré môžu mať vplyv na dodržiavanie vyššie uvedenej smernice v súvislosti s rádio vysielaním.

Spoločnosť: Microsoft Ireland
Adresa: Sandford Ind Est
Dublin D18 KX32
Krajina: Írsko
Telefónne číslo: +353 1 295 3826
Faxové číslo: +353 1 706 4110

Xbox One S

Rádiofrekvenčné pásma prevádzky pre model 1681 a súvisiaci maximálny nominálny vysielač výkon a tolerancie sú nasledovné:

RF Module:1682/1817

WLAN 2400-2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

RF Module:1683

WLAN 2400-2483.5MHz, 17.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 11.98dBm EIRP +/-2dB.

Xbox One X, Xbox One X Devkit

Rádiofrekvenčné pásma prevádzky pre model 1787, 1788 a súvisiaci maximálny nominálny vysielač výkon a tolerancie sú nasledovné:

RF Module:1802

WLAN 2400-2483.5MHz, 18.5dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.

RF Module:1803



WLAN 2400-2483.5MHz, 12.2dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12.5dBm EIRP +/-1.5/-2dB.

	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

Frekvencia 5,15-5,35 GHz funguje len vo vnútorných priestoroch.

Vystavenie rádiofrekvenčnej (RF) energii

Toto zariadenie obsahuje rádiové vysielače a je navrhnuté, vyrobené a testované tak, aby spĺňalo požiadavky Federálnej komisie pre komunikáciu (Federal Communications Commission – FCC), Vládna agentúra Innovation, Science and Economic Development Canada a európske požiadavky týkajúce sa vystavenia rádiofrekvenčnej energii a požiadavky týkajúce sa špecifickej rýchlosti absorpcie. Toto zariadenie sa musí inštalovať a používať v minimálnej vzdialenosti 20 cm od tela.

Autorské práva

Informácie uvedené v tomto dokumente vrátane adries URL a ďalších odkazov na internetové webové lokality sa môžu zmeniť bez predchádzajúceho upozomenia. Na základe tohto dokumentu nezískavate žiadne ďalšie zákonné práva na žiadne duševné vlastníctvo v ľubovoľnom produkte spoločnosti Microsoft. Tento dokument si môžete skopirovať a používať na svoje interné referenčné účely.

© 2017 Microsoft Corporation. Všetky práva vyhradené. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, logá Xbox a logo Xbox Live sú ochranné známky skupiny spoločnosti Microsoft.

Súčasťou tohto produktu je technológia na ochranu autorských práv, ktorá je chránená určitými americkými patentmi a ďalšími právami na duševné vlastníctvo, ktoré vlastní spoločnosť Macrovision Corporation a ďalší vlastníci práv. Používanie tejto technológie na ochranu autorských práv musí byť povolené spoločnosťou Macrovision Corporation a táto technológia je určená na domáce použitie alebo na použitie s obmedzeným počtom divákov, ak spoločnosť Macrovision Corporation nepovolila inak. Spätný rozklad alebo rozeberanie je zakázané.

HDMI, logo HDMI a High-Definition Multimedia Interface sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing, LLC.

HDMI®

Patenty spoločnosti DTS nájdete na stránke <http://patents.dts.com>.

Vyrobené na základe licencie od spoločnosti DTS, Inc. DTS, symbol, DTS, symboly spolu, DTS-HD a DTS-HD Master Audio | 7.1 sú registrované ochranné známky alebo ochranné známky spoločnosti DTS, Inc., v USA alebo iných krajinách. © DTS, Inc. Všetky práva vyhradené.


Master Audio | 7.1

Dolby a symbol s dvojitým písmenom D sú ochranné známky spoločnosti Dolby Laboratories

Licencovaná technológia	Prehlásenie o autorských právach
Dolby Digital Live (kódovač)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Všetky práva vyhradené.
Dolby Digital Plus (dekódovač)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Všetky práva vyhradené.
Dolby Digital Plus Consumer (kódovač)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Všetky práva vyhradené.
Dolby Digital Compatible Output (kódovač)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Všetky práva vyhradené.
Dolby TrueHD (dekódovač)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Všetky práva vyhradené.

DOLBY ATMOS®

Slovné známky a logá Blu-ray Disc™, Blu-ray™ a Ultra HD Blu-ray™ a logo 4K Ultra HD™ sú ochrannými značkami

Blu-ray Disc Association.



Názvy skutočných spoločností a produktov, ktoré sú uvedené v tomto dokumente, môžu byť obchodnými známkami ich príslušných vlastníkov.

Čaká sa na udelenie amerických alebo medzinárodných patentov.

POMOC ZÁKAZNÍKOM

Odpovede na bežné otázky, postupy pri riešení problémov a kontaktné informácie zákazníckej podpory služby Xbox nájdete na support.microsoft.com.

XBOX ONE ÜRÜN KILAVUZU, SINIRLI GARANTİ VE SÖZLEŞMESİ

Xbox One konsolunun, Xbox One için Kinect sensörünün ve aksesuarların ürün kılavuzları için xbox.com/xboxone/support/manual adresine gidin. **Xbox One için Kinect sensörü ve badaştırıcı ayrı olarak satılabilir.**

ÜRÜN GÜVENLİĞİ VE GARANTİSİ HAKKINDA ÖNEMLİ BİLGİLER

! Bu sembol, bu ürün kılavuzundaki güvenlik ve sağlık bilgilerini ifade eder

Satın aldığınız ürüne ilişkin önemli güvenlik ve sağlık bilgileri için bu kılavuzu okuyun.

! **UYARI:** Xbox One konsolunun ve Xbox One için Kinect sensörünün gerektiği gibi kurulmaması, kullanılmaması ve bakımının yapılmaması; ciddi yaralanma, ölüm, maddi hasar ya da ürünün veya ilgili aksesuarların zarar görmesi riskini artırır. Önemli güvenlik ve sağlık bilgileri için bu ürün kılavuzunu okuyabilir veya xbox.com/xboxone/manual adresine gidebilirsiniz.

XBOX ONE SINIRLI GARANTİ VE SÖZLEŞMESİ VE YAZILIM LİSANSI KOŞULLARI

Xbox One konsolunuz, Xbox aksesuarlarınızı ve/veya Xbox için Kinect sensörü için microsoft.com/msa adresinde yer alan Microsoft Hizmet Sözleşmesi'ni, xbox.com/xboxone/st adresinde yer alan yazılım lisansı koşullarını ve xbox.com/xboxone/warranty adresinde yer alan Sınırlı Garanti ve Sözleşme'yi kabul etmelisiniz. Xbox One konsolunu, Xbox aksesuarlarını ve/veya Xbox One için Kinect sensörünü satın alarak veya kullanarak bu koşullara uymayı kabul edersiniz. Lütfen bu koşulları okuyun. Bu koşulları kabul etmiyorsanız Xbox One konsolunuzu, Xbox aksesuarlarınızı ve/veya Xbox One sensörünüzü kurmayın veya kullanmayın ve Xbox ürününü geri ödemek için Microsoft'a veya satıcınıza iade edin.

KONSOLUN İLK KURULUMU VE GÜNCELLEŞTİRMELER

Çevrimdışı oyun oynamadan önce konsolun ilk kurulumu ve güncelleştirmeler için İnternet'e bağlı olmanız gerekir (geniş bant İnternet önerilir [1.5 mbps down/768 kbps up]). İlk kurulum, güncelleştirmeler ve bazı özellikler için bir Microsoft hesabı ve Xbox One'i destekleyen Xbox Live ülkesinde/bölgesinde bir Xbox Live hesabı gerekir; ISS ücretleri uygulanır). Konsol kurulumu hakkındaki soruların cevapları, sorun giderme adımları ve Xbox Müşteri Desteği iletişim bilgileri için support.microsoft.com adresini ziyaret edin.

KIZILÖTESİ CİHAZLARLA KULLANIM

Kinect sensörü; uzaktan kumanda ve 3 boyutlu gözlük gibi kizilötesi cihazlarla çalışabilir veya bu cihazların performansını düşürebilir. Herhangi bir cihazın çalışmaya maruz kaldığı veya çalışma mesafesinin azaldığı fark ederseniz, Kinect sensörünün ya da kizilötesi cihazın konumunu değiştirmeyi deneyin. Kinect sensörü kullanılacaksa, Xbox One adaptörü gerekecektir.

ELEKTRİK GÜVENLİĞİ

! UYARI

Aşağıdaki önlemlerin alınmaması, tıpkı diğer birçok cihazda olduğu gibi elektrik çarpması sebebiyle ciddi yaralanma veya ölüm, yangın ya da Xbox One konsolunun veya Kinect sensörünün hasar görmesi gibi durumlara sebep olabilir.

AC Güç Kaynağına Sahip Cihazlar

Xbox One konsolunuz için uygun bir güç kaynağı seçin:

- Yalnızca konsolunuza gelen veya bir yetkili onarım merkezinden aldığınız AC güç kablosunu kullanın. Yedek bir AC güç kablosuna ihtiyacınız varsa, Xbox Müşteri Desteği iletişim bilgilerinizi support.microsoft.com adresinden bulabilirsiniz.
- Elektrik prizinizin, konsolda belirtilen türde elektrik (voltaj [V] ve frekans [Hz] açısından) sağladığından emin olun. Evinize sağlanan elektriğin türünden emin değilseniz, uzman bir elektriciye başvurun.
- Voltaj ve frekans kabul edilir seviyelerde görünse bile jeneratör, akım dönüştürücü (inverter) gibi standart dışı güç kaynakları kullanmayın. Yalnızca standart bir duvar prizinden sağlanan AC elektriği kullanın.
- Duvar prizinize, uzatma kablonuza, çoklu prizimize veya kullandığınız herhangi bir tür elektrik prizine aşırı yüklemeyin. Bu teçhizatın, Xbox One konsolunun (konsolda belirtilmiştir) ve aynı devrede bulunan diğer cihazların kullandığı toplam akımı (amper [A] olarak) desteklediğinden emin olun.

! DİKKAT: Kablolar ve Kordonlar

Potansiyel takılma veya dolanma tehlikelerini azaltmak için, kabloları ve kordonları insanların ve evcil hayvanların etrafında gezinirken veya yürürken onlara takılmayacakları ya da kazara çekiştirmeyecekleri şekilde düzenleyin ve çocukların kabloları ve kordonlarla oynamalarına izin vermeyin.

Güç kablolarının ve güç kaynağının hasar görmesini önlemek için:

- Güç kablolarını, üzerine basılma ve ezilme tehlikesine karşı koruyun.
- Kabloları özellikle duvar prizine, güç kaynağı ünitesine ve konsola bağlandıkları yerlerde sıkıştırılmaya ve aşırı bükülmeye karşı koruyun.
- Güç kablolarını çekmeyin, düğümlemeyin, aşırı bükmeyin ve diğer herhangi bir zorlayıcı müdahalede bulunmayın.
- Güç kablolarını ısı kaynaklarına maruz bırakmayın.
- Çocukları ve evcil hayvanları güç kablolarından uzak tutun. Kabloları ısırılmalarına veya çiğnemelerine izin vermeyin.
- Güç kablolarını çıkarırken kabloyu değil fişi çekin.

Bir güç kablosu herhangi bir şekilde hasar görürse, kullanmaya derhal son verin. Xbox Müşteri Desteği iletişim bilgileri için support.microsoft.com adresini ziyaret edin. Fırtınalı havalarda veya uzun süre kullanmayacağınız durumlarda Xbox One'i prizden çıkarın.

PİL GÜCÜYLE ÇALIŞAN CİHAZLAR

⚠️ UYARI: PİL Güvenliği

Aşağıdaki önlemler, lityum polimer de dahil olmak üzere tek kullanımlık veya şarj edilebilir pil kullanan tüm ürünler için geçerlidir. Pillerin yönetelere uygun kullanılmaması sonucu pil sıvısının sızması, yangın, aşırı ısınma veya patlama gibi durumlar; ciddi yaralanmalara, ölümlere, maddi hasara ya da ürünün veya ilgili aksesuarların zarar görmesine yol açabilir. Sızan pil sıvısı, aşındırıcıdır ve zehirli olabilir. Ciltte ve gözde yanmaya, yutulduğunda da zarara neden olabilir. Yaralanma riskini azaltmak için:

Pilleri çocukların erişemeyeceği yerlerde saklayın. Pilleriniz artık şarj tutmuyorsa veya uzun bir süre boyunca cihazınızı kullanmayacaksanız pilleri çıkarın. Eski, güçsüz veya artık şarj tutmayan pillerinizi derhal çikararak geri dönüşümünü sağlayın ya da yerel ve ulusal/bölgesel imha düzenlemeleri doğrultusunda bertaraf edin.

Bir pilde sızıntı olursa, ürün için sağlanan pil takma adımlarını tersine doğru uygulayarak tüm pilleri çıkarın ve akan sıvının cildinize ya da kıyafetlerinize temas etmemesine özen gösterin.

Pilden gelen sıvı cildinizle veya kıyafetlerinizle temas ederse, cildinizi derhal bol suyla yıkayın. Yeni pil takmadan önce pil bölmesini kuru bir bezle tamamen temizleyin ya da pil üreticisinin temizlemeye yönelik önerilerini uygulayın.

- Pilleri ezmeyin, açmayın, delmeyin, tahrip etmeyin, 50°C'den (95°F) yüksek sıcaklıklara kadar ısıtmayın, doğrudan ısı uygulamayın veya ateşe atmayın.
- Yeni ve eski pilleri ya da farklı türdeki pilleri (örneğin karbon-çinko ve alkalın piller) karşı karşıya kullanmayın.
- Metal nesnelere cihazdaki pil kutuplarına temas etmesini önleyin, aksi takdirde nesnelere ısınabilir ve yanıklara sebep olabilir.
- Pilleri kolye, saç tokası veya diğer metal nesnelere birlikte taşımayın ve yerleştirmeyin.
- Pille çalışan aygıtı, yaz mevsiminde arabanın torpidosu gibi yerlerde uzun süreler boyunca doğrudan güneş ışığına maruz bırakmayın.
- Pilleri suya daldırmayın ve ıslanmalarını önleyin.
- Pilleri doğrudan duvar prizlerine veya otomobillerin sigara çakmaklarına doğrudan bağlamayın.
- Microsoft onaylı bir ana cihaz kullanmadığınız sürece pil yuvalarının kutuplarını bağlamaya çalışmayın.
- Pilleri vurmuyun, fırlatmayın, üzerlerine basmayın ve sert fiziksel müdahaleye maruz bırakmayın.
- Pil kasasını hiçbir şekilde delmeyin.
- Pilleri parçalama veya yapılarını değiştirme girişiminde bulunmayın.
- Pilleri ateşin yakınında ya da aşırı sıcak koşullarda şarj etmeyin.

XBOX ONE KONSOLUNUZUN KULLANIMI VE BAKIMI

⚠️ UYARI: Onarıma Kalkışmayın

Xbox One konsolunu, Kinect sensörünü veya aksesuarları

parçalarına ayırma, açma, tamir etme veya yapısını değiştirme girişinde bulunmayın. Bu tür eylemler elektrik çarpması, yangın ve diğer tehlikelerin yanı sıra Xbox One konsolunuzun, Kinect sensörünüzün veya aksesuarların hasar görmesi riskini beraberinde getirir. Xbox One konsolunun, Kinect sensörünün veya aksesuarların açılmasına ve/veya üzerinde değişiklik yapılmasına yönelik girişimlere ek olarak etiketlerin soyulması, delinmesi veya sökülmesi gibi belirtiler Sınırlı Garanti'yi geçersiz kılacak ve Xbox One'in, Kinect sensörünün veya aksesuarların onaylı onarım kapsamından çıkmasına neden olacaktır. Konsolunuzun yapısının değiştirilmesi, oyun oynamak ve diğer bazı konsol işlevlerini kullanmak için ihtiyaç duyacağınız Xbox Live'dan kalıcı olarak engellenmenize sebep olabilir.

⚠️ UYARI: Konsolun, pil paketinin veya sensörün ıslanmasına izin vermayın

Yangın veya elektrik çarpması riskini azaltmak için konsolu veya sensörü yağmura ya da diğer nemli ortamlara maruz bırakmayın.

Aşağıdaki yönergelerle göre kullanın:

- Herhangi bir ısı kaynağının yakınında kullanmayın.
- Microsoft onaylı resmi bir stand kullanıyorsanız, konsolu dikey yerleştirmeyin.
- Yalnızca Microsoft tarafından belirtilen eklentileri/ aksesuarları kullanın.
- Temizlik sırasında konsolun kendi kendine açılıp kapanmasını ve diskin yerinden çıkmasını önlemek için konsolun elektrik bağlantısını kesin.
- Xbox One'in yalnızca dışını temizleyin. Havalandırma boşluklarına hiçbir nesne sokmayın.
- Kuru bir bez kullanın. Aşındırıcı bez, deterjan, ovma tozu, solvent madde (örneğin alkol, benzin, tiner, benzen) ya da benzeri sıvı veya aerosol temizlik maddelerini kullanmayın.
- Basınçlı hava kullanmayın.
- DVD kafa temizleme cihazlarını kullanmayın.
- Bağlantı parçalarını temizlemeye çalışmayın.
- Konsolun ayaklarını ve Xbox One'in yaslandığı yüzeyi kuru bir bezle silin.

Dumandan ve tozdan kaçının

Konsolu dumanlı veya tozlu yerlerde kullanmayın. Duman ve toz; konsola, özellikle de optik disk sürücüsüne zarar verebilir.

Disk Kullanımı

Disk sürücüsünün sıkışmasını ve disklerin ya da konsolun hasar görmesini önlemek için:

- Konsolu taşımadan önce diskleri çıkarın.
- Kırık diskleri kesinlikle kullanmayın. Bunlar konsolun içinde parçalanarak iç parçalara sıkışabilir ya da bu parçaları kırabilir.
- Disk sürücüsünde olmayan diskleri mutlaka saklama kutularına koyun. Diskleri doğrudan güneş ışığı altında, bir ısı kaynağının yakınında ya da Xbox One'inin üstünde saklamayın. Diskleri mutlaka kenarlarından tutun. Oyun disklerini ve diğer diskleri temizlemek için:
 - Diskleri kenarlarından tutun, disk yüzeyine

parmaklarınızla dokunmayın.

- Diskleri yumuşak bir bez yardımıyla, ortadan kenarlara doğru hafifçe silerek temizleyin.
- Solvent madde kullanmayın; bu maddeler diske hasar verebilir. Disk temizleme cihazları kullanmayın.

Metal nesnelere ve etiketler

Xbox One'ın yanına veya üstüne herhangi bir metalik nesne veya çıkartma yerleştirmeyin. Bunlar oyun kumandasıyla, ağ iletişimiyle, ayrıca disk çıkarma ve güç düğmeleriyle çalışabilir.

⚠ DİKKAT: Video oyunlarındaki durgun görüntüler bazı TV ekranlarını "yakarak" kalıcı bir gölgenin oluşmasına sebebiyet verebilir. Oyun oynamadan önce üreticinin TV kullanıcı el kitabına başvurun.

OYNAMA ALANI

⚠ UYARI: Kinect sensörünüzle oyun oynamak için oyuna göre değişen yoğunluklarda hareket etmeniz gerekebilir. Yaralanma ve maddi hasar riskini azaltmak için, oyun oynamadan önce şu önlemleri alın:

- Rahat hareket edebilmek için yeterli alanınız olduğundan emin olun.
- Tüm yönleri (sağ, sol, ileri, geri, yukarı ve aşağı) kontrol edin. Etrafınızda oyuncak, mobilya, kaygan kilim gibi takipli düşmenize sebep olabilecek hiçbir şeyin olmadığından emin olun.
- Oyun alanınızın pencerelerden, duvarlardan, merdivenlerden vb. yeterince uzak olduğundan emin olun.
- Bölgedeki çocuklara ve evcil hayvanlara dikkat edin. Gerekiirse, nesnelere veya insanları oyun alanınızdan uzaklaştırın.

Oyun oynarken:

- Televizyonunuzdan yeterince uzakta durun ve temastan kaçının.
- Diğer oyuncuların, izleyicilerden ve evcil hayvanlardan yeterince uzakta durun. Bu mesafe, farklı oyunlarda değişiklik gösterebilir. Ne kadar uzak olmanız gerektiğini belirlerken oyunu nasıl oynadığınızı göz önünde bulundurun.
- Çarpabileceğiniz veya takılabileceğiniz nesnelere veya insanlara karşı dikkatli olun. Siz oyun oynarken oyun alanınızda insanlar veya nesnelere girebilir, bu yüzden etrafınızdakilere her zaman dikkat edin.
- Oyun oynarken daima sağlam bir yerde durduğunuzdan emin olun:
- Oyun aktiviteleri için yeterince tutuş sağlayan bir zemin seviyesinde oynayın.
- Oyun için uygun terlik veya ayakkabı giyin ya da uygunsuz çiplak ayakla oynayın. Topuklu ayakkabı, parmak arası terlik vb. giymeyin.

Aşırı çaba sarf etmeyin

Kinect sensörünüzle oyun oynamak için oyuna göre

değişen seviyelerde fiziksel aktivite gerekebilir.

Güvenli bir biçimde fiziksel aktivite gerçekleştirmenizi etkileyecek herhangi bir tıbbi rahatsızlığınız veya sorununuz varsa ya da aşağıdaki durumlardan biri sizin için geçerliyse, sensörü kullanmadan önce bir doktora başvurun:

- hamileyseniz veya hamile olma ihtimaliniz varsa,
- kalp, solunum, sırt, eklem veya başka herhangi bir ortopedik rahatsızlığınız varsa,
- yüksek tansiyonunuz varsa,
- fiziksel egzersiz yapmada zorluk yaşıyorsanız veya
- fiziksel aktiviteyi kısıtlamanız söylenmişse.

Kinect sensörünün dahil olduğu herhangi bir egzersiz programına veya rejime başlamadan önce doktorunuza başvurun.

Uyuşturucu veya alkol etkisindeyken oyun oynamayın. Dengenizin ve fiziksel kabiliyetlerinizin, oyun oynarken yapacağınız hareketler için yeterli olduğundan emin olun.

Düzenli olarak ara verin

Kaslarınız, eklemeleriniz veya gözleriniz yorulduysa veya ağrıyorsa durun ve dinlenin.

Aşırı yorgunluk, bulantı, nefes darlığı, göğüs sıkışması, baş dönmesi, ağrı veya acı hissederseniz **OYUN OYNAMAYA DERHAL SON VERİN** ve bir doktora başvurun.

SAĞLIKLI BİR ŞEKİLDE OYNAYIN

⚠ UYARI: Video Oyunlarının Oynanmasıyla İlgili Önemli Sağlık Uyarıları

İşığa Duyarlı Nöbetler

İnsanların çok küçük bir yüzdesi, video oyunlarında görülebilen yanıp sönen ışıklar veya desenler dahil olmak üzere, belirli görsel görüntülere maruz kaldıklarında nöbet geçirebilirler. Nöbet veya epilepsi geçirmiş olmayan insanların bile, video oyunları oynarken "ışığa duyarlı epilepsi nöbetlerine" neden olan tanı konulmamış durumları olabilir.

Bu nöbetlerin çeşitli belirtileri olabilir. Bunlar arasında baş dönmesi, görme bozukluğu, gözlerin veya yüzün seğirmesi, kolların veya bacakların seğirmesi ya da titremesi, oryantasyon bozukluğu, şaşkınlık veya geçici bilinç kaybı yer almaktadır. Nöbetler, düşmeden veya yakındaki nesnelere çarpmadan kaynaklanan incinmelere yol açabilecek bilinç kayıplarına veya krizlere de neden olabilir.

Bu belirtilerden herhangi birini gözlemleseniz oyun oynamaya derhal son verin ve bir doktora başvurun. Anne ve babalar, yukarıda bahsedilen belirtileri gözlemlemeli veya çocuklarına sormalıdır. Çocukların ve gençlerin, bu nöbetleri yaşamları yetişkinlere göre daha olasıdır. Işığa duyarlı epilepsi nöbeti geçirme riski, aşağıdaki önlemler alınarak azaltılabilir:

- Televizyon ekranından daha uzakta durun veya oturun.
- Daha küçük bir televizyon ekranı kullanın.
- İyi aydınlatılmış bir odada oynayın.
- Uykulu veya yorgunken oyun oynamayın.
- Sizde veya akrabalarınızda nöbet veya sara geçmişi

varsa, oyun oynamadan önce bir doktora başvurun.

Kas-İskelet Sistemi Rahatsızlıkları

Oyun kumandası, klavye, fare veya diğer elektronik giriş cihazlarının kullanımı, dolaylı olarak ciddi sakatlıklara veya bozukluklara yol açabilir.

Birçok aktivitede olduğu gibi, video oyunlarını oynarken de ellerinizde, kollarda, omuzlarınızda, boynunuzda veya vücudunuzun diğer bölümlerinde zaman zaman rahatsızlık hissedebilirsiniz. Ancak, kalıcı veya tekrarlanan rahatsızlık, ağrı, zonklama, acı, karıncalanma, uyuşma, yanma hissi veya sertleşme gibi belirtiler yaşıyorsanız **BU UYARI İŞARETLERİNİ GÖZ ARDI ETMEYİN**. Belirtiler, oyun oynamıyorken ortaya çıksa bile **EN KISA ZAMANDA NİTELİKLİ BİR SAĞLIK UZMANINA GÖRÜNÜN**. Bu gibi belirtiler ağırlı ve kimi zaman kalıcı olarak sakat bırakan yaralanmalar veya sinirler, kaslar, tendonlar, kan damarları ve vücudun diğer bölümlerindeki rahatsızlıklarla bağlantılı olabilir. Bu kas-iskelet sistemi rahatsızlıkları (MSD'ler) arasında karpal tünel sendromu, tendon iltihabı, titreşim sendromları ve diğer durumlar sayılabilir.

Araştırmacılar henüz MSD'ler hakkında birçok soruyu yanıtlamasa da, bu hastalıklara yol açabilen çok sayıda etkenin olduğu konusunda fikir birliği mevcuttur. Bu etkenlerden bazıları şunlardır: tıbbi ve fiziksel durumlar, stres ve stresle mücadele, genel sağlık ve kişinin çalışırken ve diğer eylemlerde bulunurken (video oyunu oynamak dahil) vücudunu konumlandırma biçimi.

Yapılan çalışmalardan bazıları, kişinin bir aktiviteyi gerçekleştirme süresinin önemli etkenlerden biri olabileceğini ileri sürmektedir.

Daha rahat bir şekilde çalışmaya ve oynamaya yardımcı olacak ve MSD yaşamaya riskinizi azaltabilecek bazı yöntemler, xbox.com/xboxone/playhealthy adresinde yer alan Sağlıkli Oynama Kılavuzunda bulunabilir. Bu yöntemler, şu gibi konulara ele alınmaktadır:

- Konumunuzu rahat, vücudu zorlamayacak şekilde ayarlama.
- Ellerinizi, parmaklarınızı ve vücudunuzun diğer bölümlerini rahat tutmak.
- Arada mola vermek.
- Sağlıkli bir yaşam tarzı geliştirmek.

Yaşam tarzınızın, aktivitelerinizin, tıbbi ve fiziksel durumunuzun nasıl kas-iskelet sistemi rahatsızlıkları ile ilişkili olduğuna dair sorularınız varsa nitelikli bir sağlık uzmanına görünün.

UYARI: Yutarak Boğulma Tehlikesi

Bu cihazda, 3 yaşın altındaki çocuklar için yutarak boğulma tehlikesi arz eden küçük parçalar olabilir. Küçük parçaları çocuklardan uzak tutun.

Çocukların güvenli bir şekilde oynadıklarından emin olun

Xbox One konsolyu ve Kinect sensörüyle birlikte bir Xbox One aksesuarı kullanan çocukların güvenle ve kendilerine çizilen sınırlar dahilinde oyun oynadığından ve sistemi nasıl düzgün kullanacaklarını anladıklarından emin olun.

Parlamadan kaçının

Parlama kaynaklı göz yorgunluğunu en aza indirmek için sunuları deneyin:

- Televizyon veya monitörünüzden ve Kinect sensöründen yeterince uzakta, kendinizi rahat hissedecek şekilde durun.
- Televizyon veya monitörünüzü ve Kinect sensörünü parlamaya sebep olan ışık kaynaklarından uzağa yerleştirin veya ışık seviyelerini kontrol etmek için perde veya güneşlik kullanın.
- Parlama ve göz yorgunluğunu azaltırken kontrastı ve netliği artıran dinlendirici doğal ışığı tercih edin.
- Televizyonunuzun veya monitörünüzün parlaklığını ve kontrastını ayarlayın.

⚠ DİKKAT: Konsolun düşmesini önleyin

Xbox One düşer ve özellikle küçük çocuklar olmak üzere birine çarparsa, ciddi sakatlıklara sebep olabilir. Bu tür sakatlıklara ve Xbox One konsolunun hasar görmesine yönelik riski azaltmak için Xbox One'ı bu yöntemler doğrultusunda kurun. Konsolu, aşağıdaki özellikleri taşıyan bir yüzeye yerleştirin:

- Düz ve dengeli.
- Sabit ve devrilmeyecek.
- Konsolun dört ayağının da yüzeye temas halinde olmasına olanak veren.
- Konsolun kaymasına ve düşmesine imkan vermeyecek.
- Temiz, tozsuz ve döküntüsüz.

Xbox One Konsolunuzu Yerleştirin

Konsolunuzun mutlaka yatay konumda olması gerekir. Konsolun dikey konumda olmasını istiyorsanız, Microsoft onaylı resmi bir stand kullanılması gerekir. Konsolunuzun yerini değiştirmeniz gerekiyorsa, konsolu taşımadan önce diskleri çıkarın, sistemin elektrikliğini kesin ve tüm kabloları çıkarın.

Konsolun aşırı ısınmasını önleyin

Konsoldaki veya herhangi bir havalandırma boşluğunu kapatmayın. Konsolu yatağa, kanepeye veya boşlukları kapatabilecek herhangi bir yumuşak yüzeye yerleştirmeyin. Konsolu, yeterli hava akışı olmadığı sürece kitaplık, raf, müzik seti dolabı gibi dar bir alana yerleştirmeyin. Konsolu radyatör, petek, soba, amplifikatör gibi ısı kaynaklarının yakınına yerleştirmeyin.

Xbox One'ı, dış sıcaklığın aşırı derecede ve hızlı bir şekilde değiştiği ortamlarda kullanmanız konsola zarar verebilir. Konsolu önceki konumuna kıyasla 20 derece veya daha fazla sıcaklık farkı bulunan bir konuma taşıdığınızda, konsolu açmadan önce oda sıcaklığına gelmesini bekleyin. Konsolu çalıştırma sıcaklığı: +5°C (+41°F) ile +35°C (+95°F).

⚠ UYARI: İşitme Sağlığı

Kulaklık kullanırken uzun süreler boyunca yüksek ses seviyelerine maruz kalınması, geçici veya kalıcı işitme kaybına neden olabilir. İşitme kaybı riskini azaltmak için, ses seviyesini sessiz bir ortamda sesleri net bir şekilde duyacak kadar ayarlayın ve bu seviyenin üzerine çıkmayın.

- Dinlemeye başladıktan sonra sesi yükseltmeyin.

Kulaklarınız zaman geçtikçe alışır ve yüksek ses seviyesi normal gelir, ancak bu yüksek ses seviyesi işitme duyunuza zarar verebilir.

- Dış gürültüyü engellemek amacıyla sesi yükseltmeyin. Dış gürültünün ve kulaklıklarınızdan gelen sesin bir araya gelmesi, işitme duyunuza zarar verebilir. Yalıtımlı veya gürültü azaltma özellikli kulaklıklar dışarıdaki gürültüyü azaltabilirler, böylece ses seviyesini artırmazmanız gerekir.
- Yanınızda normal sesle konuşan birini anlayamıyorsanız sesi kısın. Normal konuşmayı bastırın bir ses seviyesi işitme duyunuza zarar verebilir. Kapalı tip veya gürültü engelleyici kulaklıklarla bile yanınızdaki insanların konuşmalarını duyabilmelisiniz.

Yüksek sese maruz kaldığınız süreyi en aza indirin

- Yüksek seslere ne kadar uzun süre maruz kalırsanız, işitme duyunuzun zarar görme ihtimali o kadar artar. Ses seviyesi ne kadar yüksekse, işitme duyunuza zarar vermek için gereken süre o kadar kısaldır.
- Cihazda kulaklıklarınızla en yüksek sesle müzik dinlemek, işitme duyunuza yalnızca 15 dakika içinde kalıcı hasar verebilir. Eğer birkaç saat boyunca maruz kalırsanız, düşük ses seviyeleri bile işitme duyunuza zarar verebilir. Gün boyunca maruz kaldığınız tüm sesler bu zarara katkıda bulunur. Başka yüksek seslere de maruz kalırsanız, yüksek seviyeli sesleri dinlemenin işitme duyusuna zarar vermesi için daha kısa bir süre yeterli olur.
- Cihazı zaman sınırlaması olmadan güvenle kullanabilmek için sesi, yanınızdaki insanlarla sohbet edebileceğiniz kadar düşük bir seviyede tutun.

⚠ DİKKAT: Kişisel Tıbbi Cihazlar

Elektronik ekipmanlardan kaynaklanan radyo frekansı emisyonları, diğer elektronik ekipmanların çalışmasını olumsuz yönde etkileyerek arıza yapmalarına neden olabilir. Cihaz her ne kadar ABD, Kanada, Avrupa Birliği ülkeleri, Japonya gibi ülkelerde radyo frekansı yayılımına ilişkin yasal düzenlemelere uyacak şekilde tasarlanmış, test edilmiş ve üretilmiş olsa da cihazdaki kablosuz vericiler ve elektrik devreleri, diğer elektronik ekipmanlarla çakışabilir. Daima aşağıdaki tedbirleri alın:

Kalp pili kullanan kişiler

- Sağlık Sektörü Üreticileri Derneği, kalp piliyle çıkışma riskini önlemek için bir kablosuz cihaz ile kalp pili arasında en az 15 cm (6 inç) mesafe bırakılmasını önermektedir.
- Kablosuz cihazlar, göğüs cebinde taşınmamalıdır.
- Cihazda çakışma oluşabileceğine dair en küçük bir şüphenez varsa, cihazı derhal kapatın.

Diğer tıbbi cihazlar

Herhangi bir kişisel tıbbi cihaz kullanıyorsanız, tıbbi cihazınızın yakınında başka bir elektronik cihaz kullanmanız uygun olup olmadığını öğrenmek için tıbbi cihaz üreticisine veya hekiminize başvurun.

SINIRLI GARANTİ

Bu Sınırlı Garanti ("Garanti") Size Microsoft Ireland Operations Limited Blackthorn Road, Sandyford Industrial Estate; Dublin 18, Ireland ("Microsoft") tarafından verilmiştir.

SİZE AIT OLAN XBOX ONE YA DA AKSESUARLARI KULLANMAK SURETİYLE, BU GARANTİYİ KABUL ETMİŞ OLURSUNUZ. KURULUMU YAPMADAN ÖNCE, LÜTFEN BU GARANTİYİ DİKKATLİCE OKUYUN. BU GARANTİYİ KABUL ETMEZSENİZ, size ait olan Xbox One ya da aksesuarları KULLANMAYIN. KULLANILMAMIŞ HALDE SATIN ALDIGINIZ YERE YA DA MICROSOFT'A GERİ ÖDEME İÇİN İADE EDİN. Microsoft ile <http://www.support.xbox.com> adresini kullanarak iletişim kurabilirsiniz.

Bu garanti, sizin için geçerli ulusal yasalara göre perakendecilerin ve/veya üreticilerin sahip olduğu meşru ürün garantilerinden farklıdır. Size söz konusu yasanın izin verdiği ölçülerde ve meşru ürün garanti hükümlerine göre sahip olduğunuz hakları kısıtlamamak suretiyle spesifik ve gerekirse ilave haklar vermeyi amaçlar. Bir üçüncü tarafa aktarılamaz.

1. Tanımlar

Bu Garantide kullanılması halinde aşağıdaki terimler şu anlamlara gelecektir:

- (a) "Xbox One" yetkili bir perakendeciden satın alınmış yeni bir Xbox One konsolü ve Kinect Sensörü anlamına gelir.
- (b) "Aksesuar" yetkili bir perakendeciden satın alınmış yeni bir Microsoft marka Xbox 360 ya da Xbox One donanım aksesuarı anlamına gelir.
- (c) "Garanti Dönemi" Xbox One için satın aldığınız tarihten itibaren iki (2) yıl anlamına gelir; ve Aksesuarlar için satın aldığınız tarihten itibaren iki (2) yıl anlamına gelir ve aşağıdaki 2 maddeye tabidir.
- (d) "Siz" orijinal nihai kullanıcıdır.
- (e) "Normal Kullanım Koşulları" Xbox One ya da Aksesuarlar kullanım kitapçığına göre normal ev şartlarına bağlı olarak sıradan tüketici kullanımı anlamına gelir.

2. Süre

Sizin için geçerli yerel yasalar uyarınca sahip olduğunuz yasal garantiye zarar vermeden ve bu tür bir yasa daha uzun bir süre için garanti sunmadığı sürece, Microsoft bu Garantiyi Xbox One satın alınma tarihinden itibaren iki (2) yıl için sunar ve Aksesuarlar için de yetkili perakendeciden satın alınma tarihinden itibaren iki (2) yıl için sunar.

3. Alan

Bu Garanti sadece aşağıdaki ülkelerde geçerli olacaktır: Çek Cumhuriyeti, Yunanistan, Macaristan, İsrail, Polonya, Slovakya ve Türkiye.

Spesifik ihrac yasaları ve düzenlemelerinin yaşadığınız ülkeye bağlı olarak Sizin için geçerli olabileceğini ve eğer Xbox ya da Aksesuarınızı ihrac ederseniz bu türden yasaların ve düzenlemelerin tamamına uyacağınızı kabul ediyorsunuz.

4. Garanti

- (a) Garanti Dönemi boyunca, Microsoft, sadece Size, Xbox One ya da Aksesuarın Normal Kullanım Koşulları altında bozulmayacağı garantisini verir.
- (b) Microsoft'un Sizin için geçerli yerel yasalar uyarınca Size borçlu olduğu yasal her garanti dışında, bu Garanti Xbox veya Aksesuarınız ve bunlarla gelen ürün kitapçığı (kitapçıklar) ile ilgili olarak Size Microsoft tarafından tanınmış tek garantidir. Başka hiç kimse Microsoft adına hiçbir garanti sunamaz.
- (c) EĞER YEREL VE GEÇERLİ YAŞALARINIZ SİZE BELİRTİLEN GARANTİYİ VERİRSE, BELİRTİLEN TİCARİ GARANTİ YA DA AMACA UYGUNLUK DAHİL OLMAK ÜZERE, BUNUN DÖNEMİ BU TÜRDEN BİR YEREL YASA AKSİNİ BELİRTMEDİKÇE GARANTİ SÜRESİ İLE SINIRLI OLACAKTIR.

5. Garanti Hizmeti almak için işlemler

- (a) Garanti sürecini başlatmadan önce, lütfen <http://www.service.xbox.com> adresindeki sorun giderme ipuçlarını kullanın.
- (b) Eğer sorun giderme ipuçları Sizin probleminizi çözmezse, <http://www.service.xbox.com> adresindeki online süreci uygulayın ya da <http://www.service.xbox.com> adresinde ülkeniz için verilmiş olan telefon numarasından Xbox müşteri hizmetlerini arayın.
- (c) Xbox ya da Aksesuarınızı servis için Microsoft'a göndermeden önce kaydetmek istediğiniz bilgilerin kopyasını aldığınızdan ve gizli olduğunu düşündüğünüz her şeyi sildiğinizden emin olun. Microsoft verilerinizden sorumlu değildir ve silebilir.

6. Microsoft'un Sorumluluğu

- (a) Xbox One ya da Aksesuarınızı Microsoft'a geri gönderdikten sonra, Microsoft inceleyecektir.
- (b) Eğer Microsoft Xbox One ya da Aksesuar Garanti Dönemi sırasında Normal Kullanım Koşulları altında bozulursa, Sizin için geçerli yerel yasalardan zorunlu bir hüküm aksini gerektirmedikçe, Microsoft ürünü tamir edecek ya da değiştirecektir veya Size satış fiyatını geri ödeyecektir (kendi kararı gereği). Tamiratta yeni ya da yenilenmiş parçalar kullanılabilir. Değiştirme yeni ya da yenilenmiş bir ürünle yapılabilir.
- (c) Tamir ya da değiştirmeden sonra Xbox One ya da Aksesuarınız ya daha uzun bir süre ya da orijinal Garanti Döneminizin kalan süresi boyunca veya Microsoft size ürünü geri gönderdikten sonra 95 gün için bu Garanti kapsamında olacaktır.
- (d) SİZİN İÇİN GEÇERLİ YEREL YASALAR AKSİNİ GEREKTİRMEKÇE, Microsoft'UN Xbox One ya da Aksesuarınızı tamir etmek ya da değiştirmek veya satış fiyatını geri iade etmek SORUMLULUĞU Sizin tek çözüm yolunuzdur.
- (e) Xbox One ya da Aksesuarınız Garanti Dönemi sonrasında bozulursa, herhangi bir garanti söz konusu değildir. Garanti Dönemi sona erdikten sonra Microsoft Xbox One ya da Aksesuarınızdaki sorunu tespit etmek ve çözüm bulmak için sunacağı servis karşılığında, sonuç başarılı olsa da olmasa da sizden ücret talep edebilir.

7. Garanti İstisnaları

Aşağıdaki koşullarda Xbox One ya da Aksesuarınız için Microsoft ücret karşılığında bile sorumlu değildir:

- (a) Microsoft tarafından satılmayan ya da lisanslı olmayan ürünler ile kullanım nedeniyle hasarlanma (örneğin Microsoft tarafından üretilmemiş ya da lisanslanmamış oyunlar ve aksesuarlar ve "korsan" oyunlar vb. dahil);
- (b) ticari amaçlı kullanım (örneğin kiralama, oyun başına ödeme vb. dahil);
- (c) açılması, değiştirilmesi ya da kurulanması (örneğin Xbox One ya da Aksesuar teknik sınırı, güvenliğini ya da korsan karşıtı mekanizmaları zorlama girişimi v.b.), seri numarasının değiştirilmesi ya da çıkarılması:
- düşürmesi;
 - hatalı kullanımı (dış mekanlarda kullanım dahil), kötü kullanımı, ihmâl etmesi ya da kaza;
 - kötü idare;
 - Microsoft ya da yetkili bir dağıtımçı tarafından yapılanlar hariç Size yapılan sevkiyat sırasında hasarlanma;
 - sıvıya maruz kalma;
 - yetersiz havalandırma ile kullanma;
 - çizilme, çentik vb., ya da diğer kozmetik hasarlar varsa;
 - Xbox One ya da Aksesuar kullanım kitapçığı dahil kurulum, işletim ya da bakım talimatlarının uygulanmaması; ya da
- (e) Microsoft dışında başka biri tarafından tamir edilmesi.

8. BELİRLİ HASARLAR HARIÇ TUTULMASI

SİZİN İÇİN GEÇERLİ YEREL YASALAR AKSİNİ GEREKTİRMEKÇE, MICROSOFT DOĞRUDAN YA DA DOLAYLI TESADÜFİ, ÖZEL, YA DA MANTIKİ HASARLARDAN; VERİ, GİZLİLİK, VEYA KAZANÇ KAYBINDAN; VEYA XBOX ONE YA DA AKSESUARINIZI KULLANAMAMANIZDAN SORUMLU DEĞİLDİR. BU HARİÇ TUTMALAR MICROSOFT BU HASARLARDAN HABERDAR EDİLMİŞ OLSA BİLE VE ÇÖZÜMLER ASIL AMACI GERÇEKLEŞTİRMEDE BAŞARISIZ OLSA BİLE GEÇERLİDİR.

9. İlave Şartlar

Xbox One ya da Aksesuarın teknik sınırlarını, güvenliğini ya da korsan karşıtı sistemini zorlarsanız, Xbox One ya da Aksesuarınızın daimi olarak çalışmamasına neden olabilirsiniz. Ayrıca bu nedenlerle garantiniz de geçersiz hale gelecektir ve Xbox ya da Aksesuarınız yetkili servis tamiri için ücret karşılığında olsa dahi uygun olmayacaktır.

10. Hukukun Seçimi

Bu Garanti, hukuk prensipleri arasındaki çatışmaya bakılmaksızın Sizin yaşadığınız ülkenin yasalarına tabi olacak ve onlara göre yorumlanacaktır.

YAZILIM LİSANSI

Xbox One ve Aksesuarınız için yazılım lisans şartları xbox.com/xboxone/slt adresinde mevcuttur. Xbox One ya da Aksesuarınız kullanılarak bu yazılım lisans şartlarını kabul etmiş olursunuz. Kurulum yapmadan önce lütfen bu şartları dikkatlice okuyun. Yazılım lisans şartlarını kabul

etmezseniz, Xbox One ya da Aksesuarınızı kullanmayın. Xbox One ya da Aksesuarınızı satın aldığınız perakendeciye ya da Microsoft'a para iadesi almak üzere kullanılmamış olarak geri iade edin.

YASAL BİLGİLER

- Makinelerde, tıbbi ve endüstriyel uygulamalarda kullanıma uygun değildir.
 - Bu ürün, NRTL Listesinde yer alan (UL, CSA, ETL, vb.) ve/veya IEC/EN 60950-1 standardıyla uyumlu (CE işaretli) Bilgi Teknolojileri ekipmanlarıyla kullanım içindedir.
 - Servis gerektiren parça içermez.
 - Çalıştırma sıcaklığı: +5°C (+41°F) ila +35°C (+95°F).
- Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; ABD. Birleşik Devletler: (800) 426-9400; Kanada: (800) 933-4750 xbox.com/xboxone/gettingstarted.

UYARI:Uçakta Kablosuz Cihazları Taşıma

Herhangi bir hava taşıtına binmeden veya kontrolen geçecek herhangi bir kablosuz cihazı bagaja koymadan önce kablosuz cihazın pillerini çıkarın ya da kablosuz cihazı kapatın (aç/kapat düğmesi varsa). Kablosuz cihazlar, piller takılıyken ve kablosuz cihaz açıkken (aç/kapat düğmesi varsa), tıpkı bir cep telefonu gibi radyo frekansı (RF) enerjisi yayabilir.

Lazer Özellikleri

Bu ekipman Sınıf I lazer aygıt içermektedir.

DİKKAT

Burada belirtilenler haricindeki kontrollerin, ayarların veya prosedürlerin uygulanması, tehlikeli radyasyon maruziyetine yol açabilir.

Atık pillerin, elektrikli ve elektronik ekipmanların bertaraf edilmesi



Üründeki, pillerindeki veya ambalajındaki bu sembol, bu ürünün ve içerisindeki pillerin ev atıklarıyla birlikte atılmaması gerektiğini ifade eder. Pillerin, elektrikli ve elektronik ekipmanların bunun yerine uygun bir geri dönüşüm toplama noktasına teslim edilmesi sizin sorumluluğunuzdadır. Ayrıca yapılacak olan bu toplama ve geri dönüşüm işlemi, doğal kaynakların korunmasına yardımcı olacak ve uygun şekilde bertaraf edilmemeleri durumunda pillerden, elektrikli ve elektronik ekipmanlardan ortaya çıkabilecek tehlikeli maddelerin insan sağlığına ve çevreye olası olumsuz etkilerini önleyecektir. Pillerinizi, elektrikli ve elektronik atıklarınızı nereye atmanız gerektiği hakkında daha fazla bilgi için lütfen bölgenizdeki yetkili şehir/belediye kurumuyla, ev atıkları toplama servisimize veya bu ürünü aldığınız mağazayla iletişim kurun. Elektrikli ve elektronik ekipman atıkları ve atık piller hakkında daha fazla bilgi için erecycle@microsoft.com adresiyle iletişim kurun. Bu üründe Lityum, NiMH veya alkalın piller bulunabilir.

Sadeleştirilmiş AB uygunluk beyanı
Microsoft Corporation, bu ürünün 2014/53/EU sayılı Direktifin esas. AB uygunluk beyanının tam

metnine şu internet adresinden erişilebilir:

aka.ms/eucompliancecdoc

Tam Uygunluk Beyanı yukarıdaki direktif ile telsiz uyumluluğunu etkileyebilecek Yazılım ve Aksesuarlar gibi bilgileri de içerir.

Şirket: Microsoft Ireland

Adres: Sandyford Ind Est
Dublin D18 KX32

Ülke: İrlanda

Telefon numarası: +353 1 295 3826

Faks numarası: +353 1 706 4110

Xbox One S

Model 1681 için çalışan radyo frekansı bantları ve buna bağlı maksimum nominal gönderim gücü ve toleransları aşağıdaki gibidir:

RF Module:1682/1817

WLAN 2400-2483.5MHz, 9.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 9.2dBm EIRP +/-2dB.

RF Module:1683

WLAN 2400-2483.5MHz, 17.7dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.9dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 11.98dBm EIRP +/-2dB.

Xbox One X, Xbox One X Devkit

Model 1787, 1788 için çalışan radyo frekansı bantları ve buna bağlı maksimum nominal gönderim gücü ve toleransları aşağıdaki gibidir:

RF Module:1802

WLAN 2400-2483.5MHz, 18.5dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 20.8dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12dBm EIRP +/-2dB.

RF Module:1803

WLAN 2400-2483.5MHz, 12.2dBm EIRP +/-1.5dB.

WLAN 5.15-5.25GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.25-5.35GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.47-5.725GHz, 13.1dBm EIRP +/-2dB.

WLAN 5.725-5.85GHz, 12.5dBm EIRP +/-1.5-2dB.

CE	BE	DK	GR	ES	FR
	IE	IT	LU	NL	AT
	PT	FI	SE	GB	NO
	DE	CH	PL	HU	SK
	CZ	CY	IS	RO	SI
	EE	LV	LT	MT	LI
	BG	TR	HR		

5.15-5.35 GHz sadece ev içi kullanım içindedir.

Radyo Frekansı (RF) Enerjisine Maruz Kalma

Bu cihaz, radyo alıcı-vericisi içerir ve RF maruziyeti ve Özgül Soğurma Oranı için Federal İletişim Komisyonu (FCC), Yenilik, Bilim ve Ekonomik Kalkınma Kanada ve Avrupa gereksinimlerini karşılayacak şekilde tasarlanmıştır, üretilmiştir ve test edilmiştir. Ekipman, cihaz ile bedeniniz arasında en az 20 cm'lik bir mesafe olacak biçimde kurulmalı ve çalıştırılmalıdır.

Telif Hakkı

URL'ler ve internetteki diğer web sitelerine yapılan atıflar da dahil olmak üzere bu belgede ifade edilen bilgiler ve görüşler, önceden bildirimde bulunmaksızın değiştirilebilir. Bu belge, size herhangi bir Microsoft ürünüyle ilgili herhangi bir yasal hak veya fikri mülkiyet hakkı sağlamaz. Bu belgeyi, daha sonra başvurmak amacıyla kendiniz için kopyalayabilir ve kullanabilirsiniz.

© 2017 Microsoft Corporation. Tüm hakları saklıdır. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, Xbox logoları ve Xbox Live logosu, Microsoft şirketler grubunun ticari markalarıdır.

Bu üründen, belirli ABD patentlerine ve Macrovision Corporation ve diğer hak sahiplerinin mülkiyetinde olan diğer fikri mülkiyet haklarına ilişkin yöntem hakkı talepleriyle korunan telif hakkı koruma teknolojisi bulunmaktadır. Bu telif hakkı koruma teknolojisinin kullanımı için Macrovision Corporation'dan kullanım yetkisi alınmalıdır. Bu teknoloji, Macrovision Corporation tarafından özel kullanım yetkisi verilmediği sürece yalnızca ev ve kısıtlı izlemenin sağlanabildiği benzer ortamlar için sunulmuştur. Tersine mühendislik ve kod ayrıştırma işlemleri uygulanamaz.

HDMI, HDMI logosu ve High-Definition Multimedia Interface; HDMI Licensing, LLC'nin ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.

HDMI®

DTS patentleri için <http://patents.dts.com> adresine göz atın.

DTS, Inc.'in lisansıyla üretilmiştir. DTS, Simgesi ve DTS ile Simgesi, DTS-HD ve DTS-HD Master Audio | 7.1, DTS, Inc.'in ABD ve/veya diğer ülkelerde ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır. © DTS, Inc. Tüm Hakları Saklıdır.



Dolby ve çift D simgesi Dolby Laboratories'in ticari markalarıdır

Lisanslı Teknoloji	Telif Hakkı Bildirimi
Dolby Digital Live (Kodlayıcı)	© 1992-2001 Dolby Laboratories. Tüm hakları saklıdır.
Dolby Digital Plus (Kod Çözücü)	© 2003-2012 Dolby Laboratories. Tüm hakları saklıdır.
Dolby Digital Plus Consumer (Kodlayıcı)	© 2009-2012 Dolby Laboratories. Tüm hakları saklıdır.
Dolby Digital Compatible Output (Kodlayıcı)	© 1993-2005 Dolby Laboratories. Tüm hakları saklıdır.
Dolby TrueHD (Kod Çözücü)	© 1995-2005 Dolby Laboratories. Tüm hakları saklıdır.

DOLBY ATMOS™

Blu-ray Disc™, Blu-ray™ ve Ultra HD Blu-ray™ markası ve logoları, ve 4K Ultra HD™ logosu Blu-ray Disc Association'ın ticari markalarıdır.



Burada adı geçen gerçek şirketlerin ve ürünlerin adları, ilgili sahiplerinin ticari markaları olabilir.

Amerika Birleşik Devletleri ve/veya uluslararası patentler için başvuru yapılmıştır.

MÜŞTERİ DESTEĞİ

Sık sorulan soruların cevapları, sorun giderme adımları ve Xbox Müşteri Desteği iletişim bilgileri için support.microsoft.com adresini ziyaret edin.



X21-33851-04