



Wstęp

W środku ciemnego lasu Jaś i Małgosia szukali drogi powrotnej do domu. Zgubiły się dzieciaki, a dreptały już tak długo, że aż w brzuskach zaczęło im burczeć. Wtem ich oczom ukazała się niezwykła chatka, cała zrobiona z przeróżnych słodkości. Wiele nie myśląc, dzieci zaczęły pałaszować przysmaki z domku, tu urwały kawałek parapetu z cukierków, tam pyszną rynnę z piernika. Nagle z chatki wyjrzała mieszkająca w niej groźna Baba Jaga. *O, wy nicponie! Już ja wam pokażę!* – krzyknęła. Jaś i Małgosia rzucili się do ucieczki, ale co rusz jeszcze jakieś słodczy z domku skubnęli. Pomóżcie dzieciom zebrać przysmaki i nie dajcie się złapać złej Babie Jadze!



Cel gry

Jaś i Małgosia to **GRA KOOPERACYJNA**, w której wspólnie próbujecie pomóc dzieciom zjeść 5 pierniczków z chatki Baby Jagi. W grze będziecie starali się ułożyć pełne obrazki słodczy. Za każdym razem, gdy Wam się to uda, zdobywacie żeton pierniczka z chatki. Gdy uzbieracie 5 takich żetonów, gra natychmiast kończy się zwycięstwem graczy. Lecz strzeżcie się złej Baby Jagi, która będzie próbowała Was złapać!



Zawartość pudełka:

- 40 kafelków słodczy



- 4 kafelki czapek Baby Jagi



- 8 żetonów pierniczków



- 2 kafelki startowe



- 3 drewniane pionki
(Jaś, Małgosia, Baba Jaga)

- instrukcja, którą właśnie czytacie

- chatka Baby Jagi



Przed swoją pierwszą rozgrywką złożcie domek Baby Jagi:

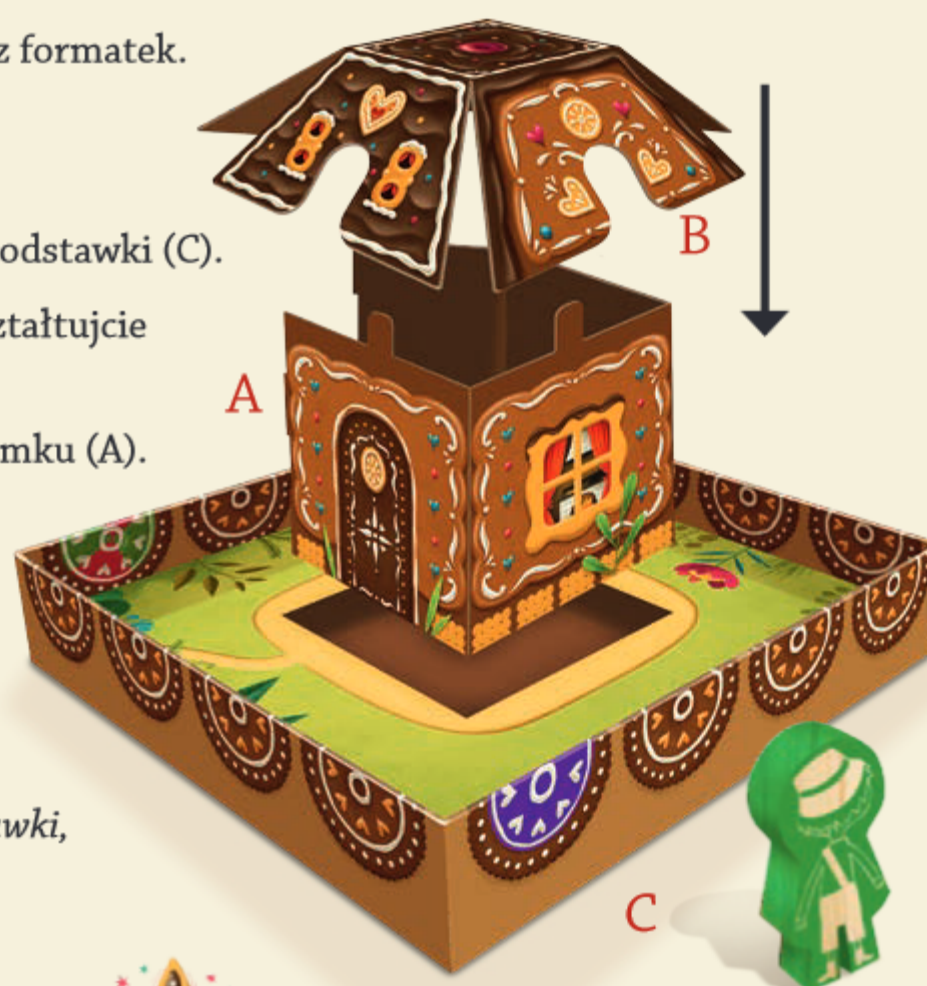


Jak złożyć domek:

1. Wyjmijcie ostrożnie części A i B z formatek.
2. Zegnijcie ściany domku (A) i ukształtujcie jak na obrazku.
3. Wstawcie ściany domku (A) do podstawki (C).
4. Zegnijcie daszek i starannie ukształtujcie jak na obrazku.
5. Nałóżcie daszek (B) na ściany domku (A).

Uwaga: trzeba jednocześnie nałożyć wszystkie 4 skrzydła daszku na wypustki w ścianach domku.

Uwaga: kolejność ma znaczenie – najpierw wstawcie ściany do podstawki, dopiero potem montujcie daszek!



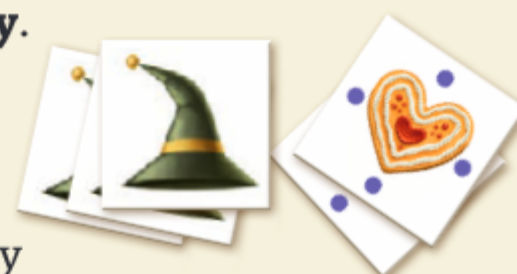
Przygotowanie do rozgrywki

Czapki Baby Jagi i kafelki startowe oddzielcie od pozostałych kafelków. Następnie potasujcie **kafelki słodczy**.

Rozdajcie po 2 odkryte (obrazkiem do góry) kafelki słodczy każdemu uczestnikowi rozgrywki, a resztę kafelków podzielcie na 4 stosy (postarajcie się, by były mniej więcej równej wysokości). Do każdego stosu dodajcie 1 czapkę Baby Jagi. Następnie osobno potasujcie każdy stos i ułóżcie obrazkami do dołu w miejscu łatwo dostępnym dla wszystkich graczy.

Ułóżcie pionki na startowych pozycjach na planszy:

- **Baba Jaga na**  **polu**
- **Jaś i Małgosia na**  **polu**



Potasujcie żetony pierniczków i ułóżcie 5 z nich na dachu chatki Baby Jagi. Resztę schowajcie do pudełka. Nie będą brały udziału w rozgrywce.



Na środku stołu ułóżcie odpowiedni kafelek startowy (można go dowolnie obracać):

● **grając w 2 osoby**

kafelek z 2 fioletowymi
kropkami
(jeden z dwóch)



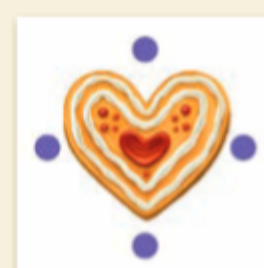
● **grając w 3 osoby**

kafelek z 3 fioletowymi
kropkami



● **grając w 4 osoby**

kafelek z 4 fioletowymi
kropkami



Przebieg gry

Grę rozpoczyna najmłodszy gracz, lub ten, kto ostatni jadł pierniczki. Gra składa się z następujących po sobie rund. W każdej rundzie gracze rozgrywają po kolei po 1 turze, zgodnie z ruchem wskazówek zegara. W swojej turze gracz wybiera 1 z 2 posiadanych kafelków słodczy i dokłada go do leżących już na stole kafelków w taki sposób, aby jego krawędź stykała się z przynajmniej 1 innym kafelkiem. Kafelki nie mogą stykać się samymi narożnikami. Dozwolone jest obracanie dokładanego kafelka. Jeśli udało się ukończyć pełny obrazek słodczy, gracze w nagrodę biorą 1 żeton pierniczka z dachu chatki i kładą na stole. Dzięki temu wiedzą ile pierniczków udało im się już zjeść. Po swojej turze gracz dobiera nowy kafelek z dowolnego stosu, tak by zawsze mieć przed sobą 2 odkryte kafelki na koniec swojej tury. Gdy wszyscy gracze wykonają swoją turę, następuje **koniec rundy**.

KAFELEK CZAPKI BABY JAGI

Jeżeli podczas dobierania kafelka gracz odkryje czapkę Baby Jagi, musi natychmiast poruszyć jej pionkiem po krawędzi pudełka o tyle pól, ile widnieje fioletowych ● kropek na zewnętrznych krawędziach układu kafelków (patrz dalej: **koniec rundy**). Po wykonaniu ruchu pionkiem gracz odkłada czapkę Baby Jagi do pudełka i dobiera w jej miejsce nowy kafelek słodczy. Następnie swoją turę zaczyna kolejny gracz.



Żetony pierniczków

Po zdobyciu żetonu pierniczka odwróćcie go, by zobaczyć, jaki bonus otrzymaliście. Możecie z niego skorzystać w dowolnym momencie i w dowolnej kolejności. Razem zdecydujcie, kiedy chcecie go użyć. Po wykorzystaniu bonusu odwracacie żeton na stronę z pierniczkiem. Nie tracicie go z tego powodu – dalej wlicza się w liczbę pierniczków, które musicie zdobyć.



- Poruszcie dowolnym pionkiem o 1 pole w dowolnym kierunku.



- Poruszcie dowolnym pionkiem o 2 pola w dowolnym kierunku.



- Możecie anulować ruch dowolnego pionka.



Koniec rundy

Po turze ostatniego gracza następuje **koniec rundy**. Należy wtedy poruszyć każdym pionkiem zgodnie z ruchem wskazówek zegara. W pierwszej kolejności ruszają się Jaś i Małgosia, a potem Baba Jaga. Pionki przesuwamy o tyle pól, ile kropek w danym kolorze znajduje się na zewnętrznej krawędzi układu kafelków.



Na powyższym przykładzie na końcu rundy gracze poruszają Jasiem o 6 pól, Małgosią o 2 pola i Babą Jagą o 4 pola.

Uwaga:
podczas dokładania
kafelków kolory kropek
nie mają znaczenia!

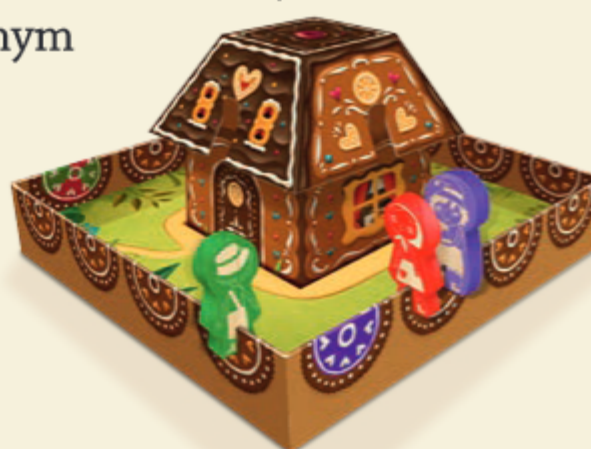
Służą one jedynie do
określenia liczby pól,
o którą poruszają się pionki
na koniec rundy.



Koniec gry

Gra może zakończyć się na 3 sposoby:

- gdy graczom uda się zebrać **5 żetonów pierniczków**
– gra natychmiast kończy się **zwycięstwem** graczy;
- gdy **Baba Jaga złapie przynajmniej jedno z dzieci**,
czyli gdy jej pionek znajdzie się na tym samym
polu co pionek Jasia lub Małgosi albo gdy
go minie – gra natychmiast kończy się
przegraną graczy;



- gdy **jedno z dzieci biegnie za szybko i dogoni Babę Jagę**,
czyli gdy pionek Jasia lub Małgosi
stanie na tym samym polu co pionek

Baby Jagi lub gdy go minie – gra natychmiast kończy się **przegraną** graczy.

POZIOM TRUDNOŚCI

Możemy sprawić, aby gra była trudniejsza. Nie korzystamy wtedy z akcji bonusowych ukrytych pod żetonami pierniczków. Używamy ich jedynie jako informację, ile żetonów musimy jeszcze zdobyć, by wygrać.



Kafelki słodczy



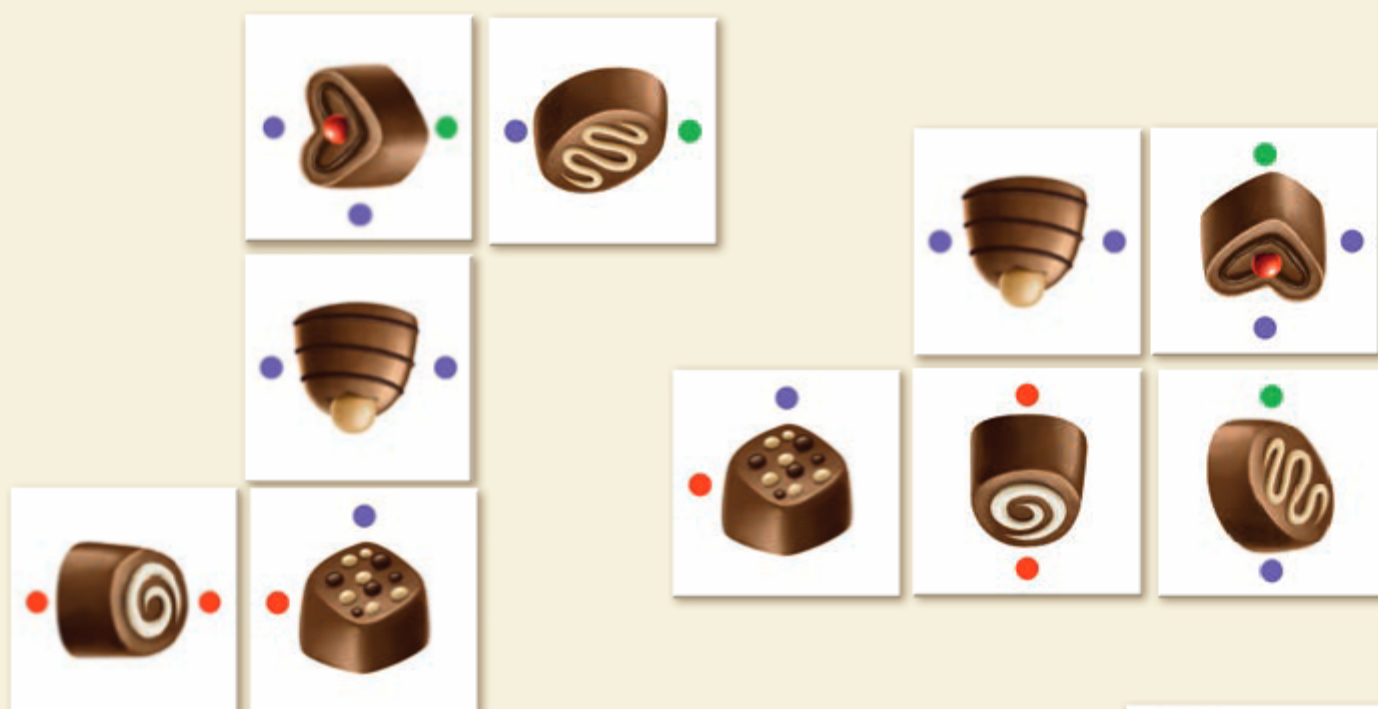
Gwiazdka

To magiczne ciasteczko pozwala od razu po dołożeniu dobrać żeton pierniczka.



Czekoladki

By ułożyć pełen zestaw, należy skompletować wszystkie 5 czekoladek. Możecie je układać w dowolny kształt, o ile nie łamiecie przy tym zasad dokładania kafelków.



Okruszki

To element utrudniający rozgrywkę, nie otrzymujecie za niego żetonów pierniczków.

