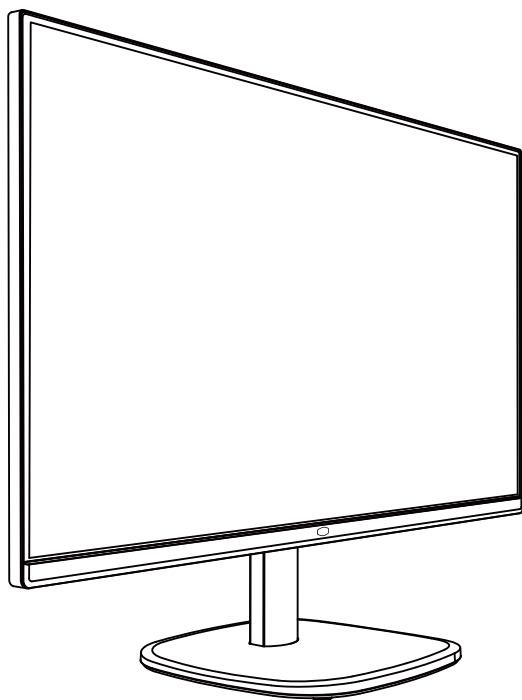




GA241

Monitor do gier 23,8" Cooler Master

Podręcznik użytkownika



Spis treści

Wymagania i uwagi dotyczące bezpieczeństwa	1
Ważne instrukcje bezpieczeństwa	3
Zawartość opakowania	4
Instalacja ramienia/podstawy monitora	5
Ustawienie monitora	7
Instrukcje montażu ściennego	8
Zewnętrzne przyciski sterowania	9
Menu główne	10
[Obraz].....	10
[Kolor]	11
[Dźwięk]	11
[Gry].....	12
[OSD].....	13
[System].....	13
[Informacje]	14
Specyfikacja	15
Obsługiwane odświeżanie	16
[Odświeżanie komputera]	16
[Odświeżanie wideo].....	17
Wymiary zewnętrzne produktu	18

Wymagania i uwagi dotyczące bezpieczeństwa

Informacja o bezpieczeństwie FCC

Ten produkt jest zgodny i przeszedł odpowiednie testy potwierdzające jego zgodność z limitami dla urządzeń cyfrowych klasy B określonymi w Części 15 przepisów FCC. Wymagania te zostały ustanowione, by zasadnie chronić otoczenie wokół instalacji domowej przed niebezpiecznymi zakłóceniami. Ten produkt generuje, używa i emituje częstotliwości radiowe. Niezastosowanie się do instrukcji podczas montażu może przyczynić się do wystąpienia niebezpiecznych zakłóceń komunikacji radiowej. Nie możemy jednakże zagwarantować braku zakłóceń w przypadku pewnych sposobów montażu. Jeśli ten produkt powoduje niebezpieczne zakłócenia odbioru radiowego lub telewizyjnego (włącz lub wyłącz produkt, by sprawdzić), użytkownik może wykonać następujące czynności:

- Ponownie ustawić kąt i pozycję anteny odbiorczej.
- Zwiększyć odległość pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Nie podłączać urządzenia i odbiornika do tego samego gniazda zasilania.
- Jeśli konieczna jest pomoc, skontaktuj się z dystrybutorem lub wykwalifikowanym serwisantem urządzeń radiowych i telewizyjnych.

Oświadczenie o zgodności z przepisami CE

Firma Cooler Master Technology Inc. niniejszym oświadcza, że monitor jest zgodny z następującymi standardami i innymi powiązanymi przepisami:

Dyrektywa europejska w sprawie kompatybilności elektromagnetycznej 2014/30/UE, dyrektywa niskonapięciowa 2014/35/UE, dyrektywa RoHS 2011/65/UE i dyrektywa 2009/125/WE ustanawiająca ogólne zasady ustalania wymogów dotyczących ekoprojektu dla produktów związanych z energią.

Uwaga:

W celu uniknięcia uszkodzenia monitora nie należy go podnosić z podstawy.

Uwaga: Przewód ekranowany

W celu spełnienia wymogów EMC do połączenia tego produktu z jakimkolwiek innym elementem komputera należy używać kabla ekranowanego.

Uwaga:

Monitor jest przeznaczony wyłącznie do wyświetlania informacji wizualnych i wideo uzyskanych z urządzeń elektronicznych.

Uwaga: Urządzenia peryferyjne

Z tym produktem mogą być sprzedawane wyłącznie urządzenia peryferyjne (urządzenie wejścia/wyjścia, terminal, drukarka itp.), które posiadają certyfikat i spełniają ograniczenia klasy B. Jeśli ten produkt jest używany z jakimkolwiek urządzeniem peryferyjnym, które nie posiada certyfikatu, mogą wystąpić zakłócenia odbioru radiowego i telewizyjnego.

Ostrzeżenie

Wszelkie zmiany lub modyfikacje nie zatwierdzone przez oryginalnego producenta mogą doprowadzić do utraty prawa do użytkowania przez użytkownika. Upoważnienie zostało wydane przez FCC.

Wymagania do użytkowania

Niniejszy produkt spełnia ograniczenia części 15 przepisów FCC. Podczas obsługi tego produktu należy spełnić następujące dwa wymagania: (1) Niniejszy produkt nie może powodować szkodliwych interferencji oraz (2) niniejszy produkt musi akceptować odbierany sygnał zakłóceń wyłącznie z interferencjami, które mogą spowodować niepożądane działanie.

Poniżej wymieniony lokalny producent/importer jest odpowiedzialny za tę deklarację.

Nazwa produktu: Monitor LCD

Model nr: GA241

Nazwa firmy: Ameryka Północna - CMI USA, Inc.

Adres: 1 N Indian Hill Blvd Suite 200, Claremont, CA 91711, USA

Osoba kontaktowa: Przedstawiciel firmy Cooler Master

Telefon: +1-888-624-5099

Uwaga: Użytkownicy z Kanady

To urządzenie cyfrowe klasy B spełnia wymagania kanadyjskiej normy ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada

Likwidacja zużytego sprzętu przez użytkowników domowych w UE



Jeśli na produkcie lub jego opakowaniu widoczny jest ten symbol, znaczy to, że produktu nie można likwidować wraz z innymi odpadami domowymi. Zużyty sprzęt należy oddać do wyznaczonego punktu odzyskiwania odpadów w celu recyklingu odpadów elektrycznych i elektronicznych. Odpowiednie sortowanie i recykling zasobów podczas likwidacji zużytego sprzętu pomaga w ochronie środowiska naturalnego i zapewnia, że odzyskiwanie zasobów ochroni zdrowie ludzkie i środowisko naturalne. Więcej szczegółowych informacji na temat punktów odzyskiwania odpadów, do których należy oddać zużyty sprzęt, można znaleźć w miejscowym urzędzie gminnym, biurze usług komunalnych lub w sklepie, gdzie zakupiono produkt.

电子电气产品有害物质限制使用标识要求

本产品有害物质的名称及含量标识如下表：

部件名称	有害物质					
	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr (VI))	多溴联苯 (PBB)	多溴联苯醚 (PBDE)
外壳	○	○	○	○	○	○
电路板组件*	×	○	○	○	○	○
电源线/适配器	×	○	○	○	○	○
外部信号连接线	×	○	○	○	○	○
液晶面板	×	○	○	○	○	○

本表格依据 SJ/T 11364 的规定编制。

*：电路板组件包括印刷电路板及其构成的零部件，如电阻、电容、集成电路、连接器等

○：表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在 GB/T26572 规定的限量要求以下。

×：表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出 GB/T26572 规定的限量要求。

限用物質含有情況標示聲明書

單元 Unit	限用物質及其化學符號 Restricted substances and its chemical symbols					
	鉛Lead (Pb)	汞Mercury (Hg)	鎘Cadmium (Cd)	六價鉻Hexavalent chromium (Cr ⁺⁶)	多溴聯苯Polybrominated biphenyls (PBB)	多溴二苯醚Polybrominated diphenyl ethers (PBDE)
支架/外殼	○	○	○	○	○	○
印刷電路板	—	○	○	○	○	○
玻璃面板	—	○	○	○	○	○
電纜/電線/連接線	—	○	○	○	○	○
電源設備/外接電源供應器	—	○	○	○	○	○

備考1. “超出0.1 wt %”及“超出0.01 wt %”係指限用物質之百分比含量超出百分比含量基準值。

備考2. “○”係指該項限用物質之百分比含量未超出百分比含量基準值。

備考3. “—”係指該項限用物質為排除項目。

Ważne instrukcje bezpieczeństwa

Przeczytaj uważnie poniższe instrukcje.

1. Czyszczenie ekranu monitora LCD:
Wyłącz monitor LCD i odłącz przewód zasilający.
Spryskaj szmatkę roztworem nie zawierającym rozpuszczalnika i delikatnie wyczyść ekran.
2. Nie ustawiaj monitora LCD w pobliżu okna. Narażenie monitora na deszcz, wilgoć lub światło słoneczne może go poważnie uszkodzić.
3. Nie naciskaj ekranu LCD. Nadmierny nacisk może spowodować trwałe uszkodzenie monitora.
4. Nie demontuj obudowy ani nie próbuj serwisować tego urządzenia samodzielnie.
Wszelkie czynności serwisowe mogą być przeprowadzane wyłącznie przez autoryzowanego specjalistę.
5. Monitor LCD należy przechowywać w pomieszczeniu w temperaturze od -20°C do 60°C (-4°F do 140°F). Przechowywanie monitora LCD w temperaturze poza podanym zakresem może spowodować nieodwracalne uszkodzenie.
6. W przypadku wystąpienia którejkolwiek z poniższych okoliczności natychmiast odłącz monitor od zasilania i skontaktuj się z autoryzowanym specjalistą:
 - Przewód łączący monitor z komputerem jest postrzępiony lub uszkodzony.
 - Na monitor LCD wylała się ciecz lub był on narażony na deszcz.
 - uszkodzony został ekran LCD lub obudowa.

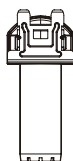
Zawartość opakowania

A



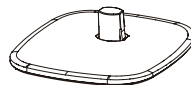
Monitor

B



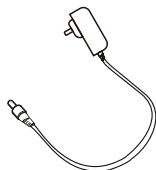
Podpórka

C



Podstawa

D



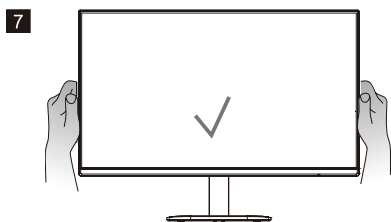
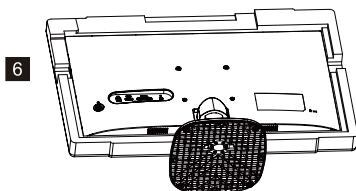
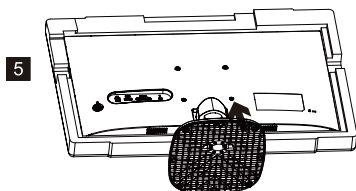
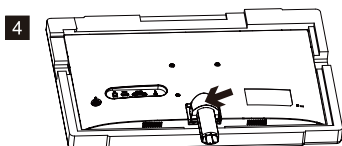
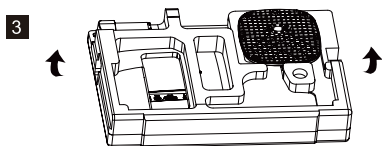
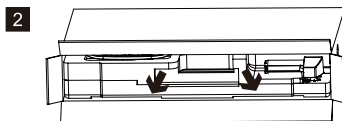
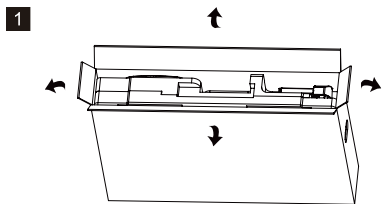
Zasilacz (opcjonalny)

E

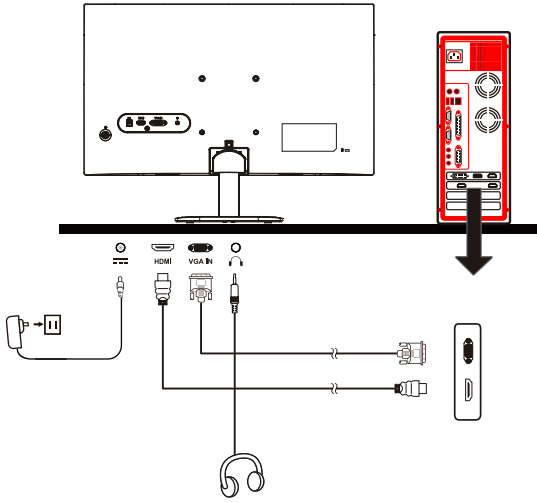


Przewód HDMI
(opcjonalny)

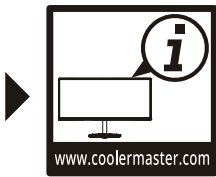
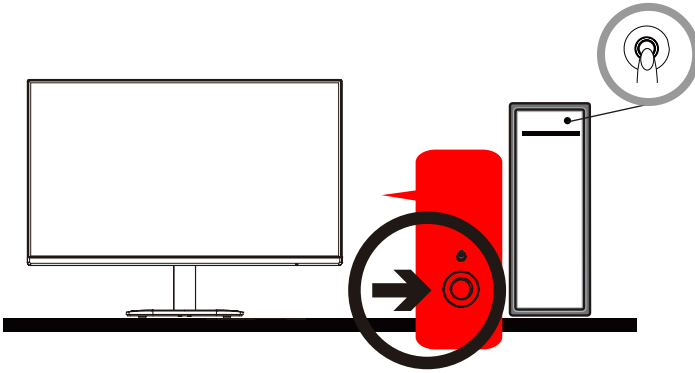
Instalacja ramienia/podstawy monitora



8



9

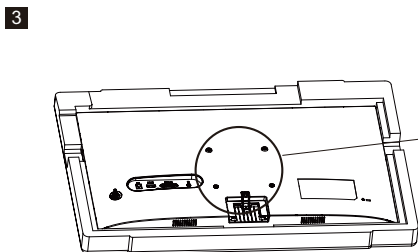
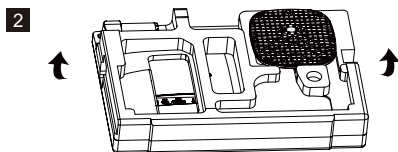
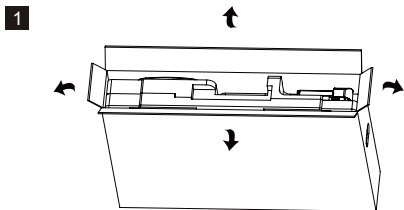


Ustawienie monitora

- W celu osiągnięcia optymalnych rezultatów zalecamy skierowanie wzroku bezpośrednio na przód monitora i dostosowanie pozycji zgodnie z potrzebą.
- Upewnij się, że monitor jest na podstawie prosto zamontowany.
- Podczas dostosowywania kąta nachylenia należy unikać dotykania ekranu i przetrzymywać podstawę, by zapobiec przewróceniu.

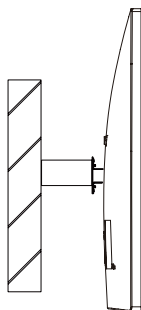
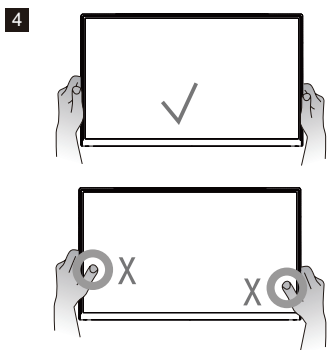


Instrukcje montażu ściennego

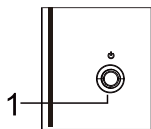


VESA: 100 x 100 mm

Śruby: M4 x 10 mm



Zewnętrzne przyciski sterowania



① Przycisk menu/nawigacji/OK

Naciśnij na krótko, by włączyć monitor lub na długo, by go wyłączyć.

Po włączeniu się menu OSD, naciśnij przycisk w górę/dół/lewo/prawo, by dostosować żądane ustawienia. Po zakończeniu przejdź do przycisku Powrót, by powrócić do poprzedniego poziomu lub użyj przycisku Wyjście, by zamknąć menu OSD.

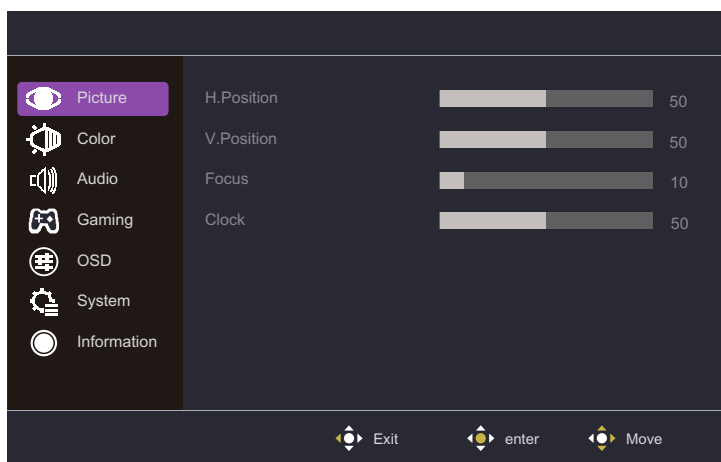
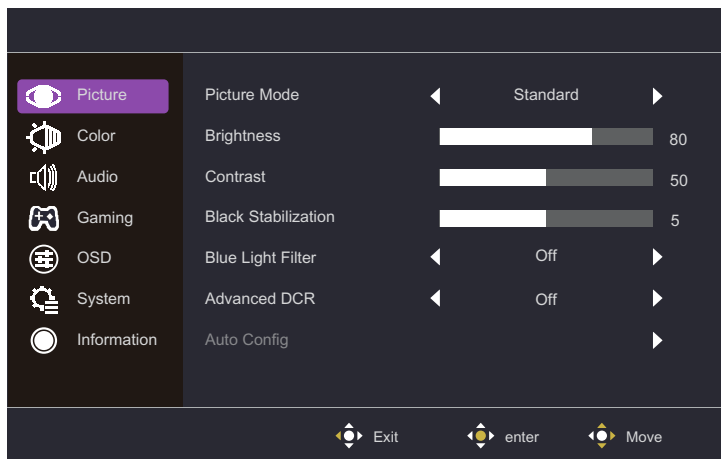
UWAGA: wskaźnik pracy;

Niebieski = WŁĄCZONY;

Pomarańczowy = oszczędzanie energii.

Menu główne

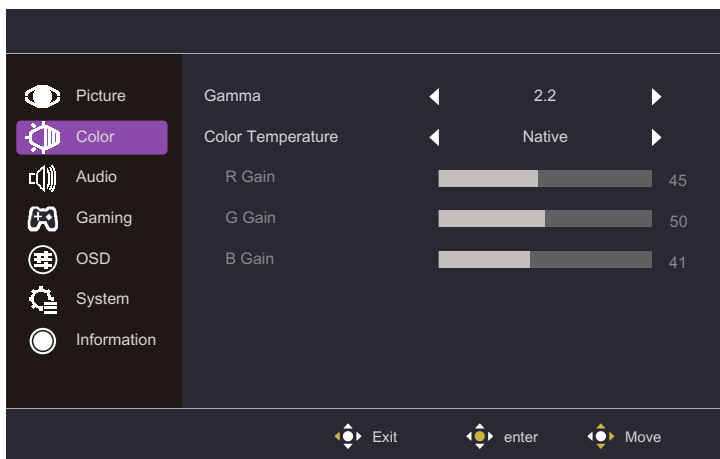
[Obraz]



- Wejść do menu Obraz, aby skonfigurować ustawienia obrazu.
 - **Tryb Obrazu:** Wejść do menu Ustawienia obrazu, by ustawić wybrany tryb obrazu.
 - Akcja:** oferuje zoptymalizowane ustawienie dla gier typu akcja.
 - FPS:** oferuje zoptymalizowane ustawienie dla gier typu FPS (pierwszoosobowa strzelanka) w celu poprawienia widoczności w ciemnych miejscach.
 - RTS:** oferuje zoptymalizowane ustawienie dla gier typu RTS (strategia w czasie rzeczywistym).
 - Użytkownika:** oferuje opcję dostosowaną do potrzeb użytkownika.
 - Normalny:** aktywacja normalnego trybu obrazu.
 - Internet:** oferuje ustawienie zoptymalizowane do przeglądania stron internetowych.
 - Tekst:** oferuje ustawienie zoptymalizowane do czytania (domyślnie ustawiony kolor: sRGB).
 - Film:** oferuje ustawienie zoptymalizowane do oglądania filmów.
 - **Jasność:** dostosowuje poziom jasności podświetlenia między 0 i 100.
 - **Kontrast:** dostosowuje poziom kontrastu między 0 i 100.

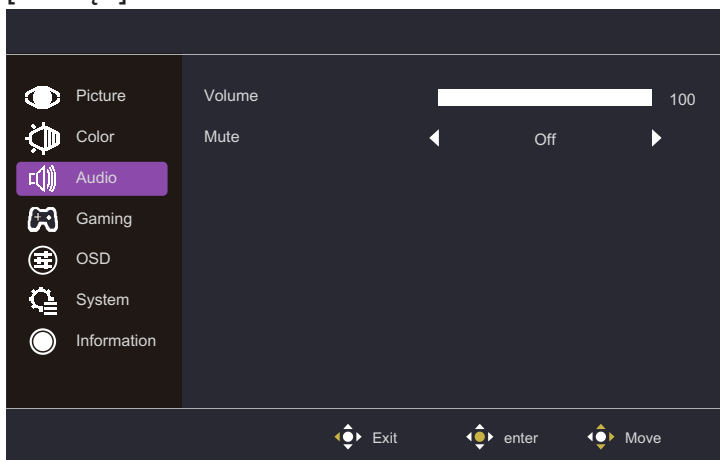
- **Stabilizacja czerni:** dostosowuje poziom jasności podświetlenia między 0 i 100.
- **Filtr niebieskiego światła:** dostosowuje poziom kontrastu między 0 i 100.
- **Zaawansowane ustawienie DCR:** włącza lub wyłącza funkcję Zaawansowane ustawienie DCR.
- **Automatyczna konfiguracja:** automatyczne dostosowanie ekranu.
- **Ustaw. poz.:** regulacja pozycji poziomej między 0 i 100.
- **Ustaw. pion.:** regulacja pozycji pionowej między 0 i 100.
- **Ostrość:** regulacja ostrości między 0 i 100.
- **Zegar:** ustawia zegar między 0 i 100.

[Kolor]



- Wejść do menu Kolor, by dostosować najodpowiedniejszy tryb koloru.
 - **Gamma:** dostosowanie krzywej gamma między wartościami 1,8, 2,2 i 2,4.
 - **Temperatura kolorów:** Dostosowanie między ustawieniem niebieskawym, zimnym, ciepłym i kolorem użytkownika, dla których można ustawić wartości czerwieni, zieleni i niebieskiego od 0 do 100.

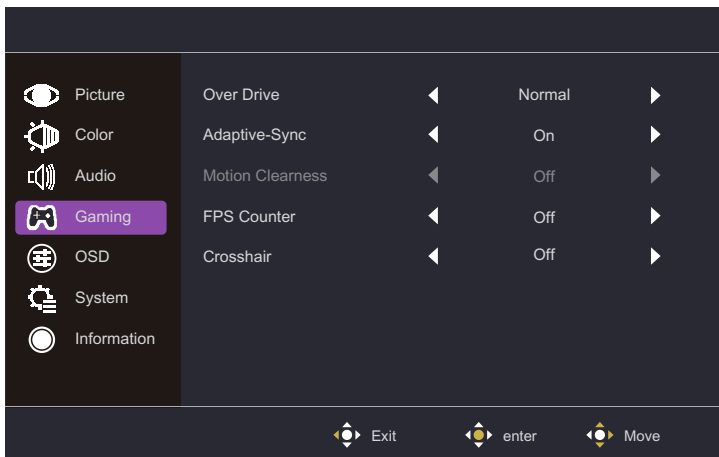
[Dźwięk]



- Wejść do menu Dźwięk, by dostosować funkcje, w tym wyciszenie, poziom głośności itp.
 - **Głośność:** dostosowuje poziom głośności między 0 i 100.
 - **Wyciszenie:** włącza lub wyłącza funkcję wyciszenia.

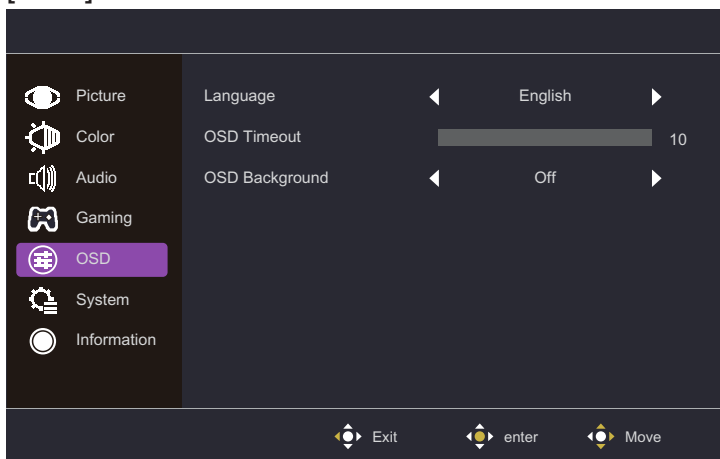
*Prawidłowo dostosuj poziom głośności, by uniknąć uszkodzenia słuchu.

[Gry]



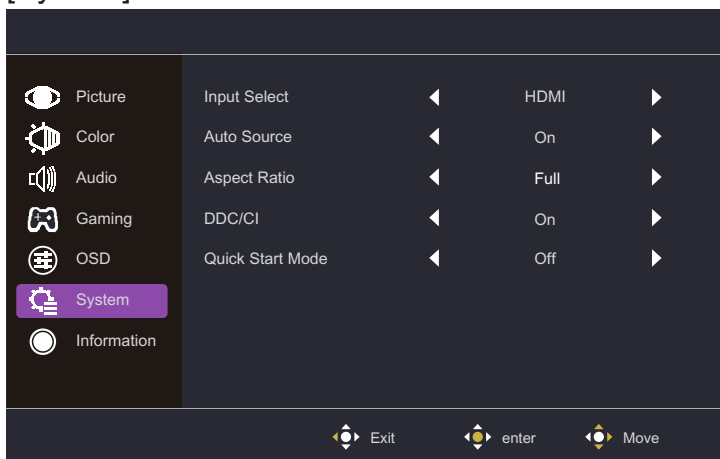
- Przejdź do menu Gry, aby dostosować żądany tryb gry.
 - **Over Drive:** opcje dostępne w celu przyspieszenia czasu reakcji to: tryb wyłączony, prawidłowy, zaawansowany.
 - **Technologia Adaptive-Sync:** włącza lub wyłącza technologię Adaptive-Sync.
*Włączenie funkcji Adaptive-Sync może przyczynić się do takich problemów, jak miganie, które jest powodowane częstotliwością wyjściową z karty graficznej.
 - **Wyrazistość ruchu:** opcje dostępne dla ustawienia MPRT: wyłączone i włączone.
 - **Licznik FPS:** włącza lub wyłącza funkcję wskaźnika FPS.
 - **Celownik:** opcje dostępne dla celownika: wyłączony, ikona1, ikona2, ikona3 lub dostosowanie.

[OSD]



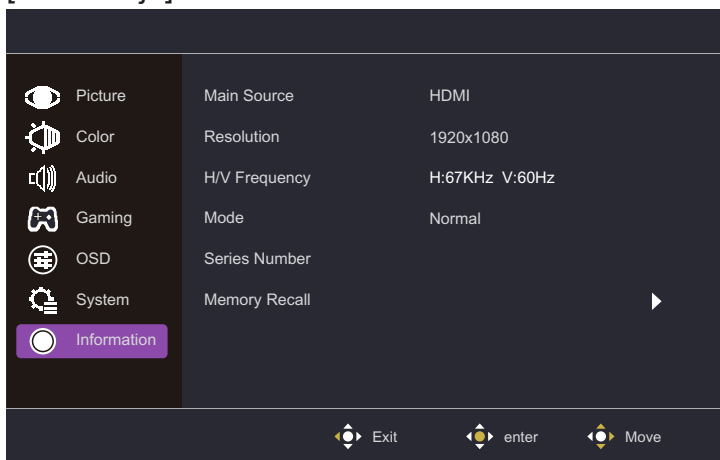
- **Język:** dostępne opcje: angielski, rosyjski, niemiecki, francuski, hiszpański, włoski, fiński, chiński tradycyjny, chiński uproszczony, japoński, koreański.
- **Wyłączenie OSD:** dostosowuje poziom wyłączenia menu OSD między wartościami 10 i 120.
- **Tło menu OSD:** dostosowuje wartość ustawienia włączonego tła menu OSD; dostępne opcje: wyłączone, 20%, 40%, 60% i 80%.

[System]













- **Wybór wejścia:** Wybór źródła z dostępnych źródeł wejściowych, w tym VGA i HDMI.
- **Źródło automatyczne:** Automatycznie wyszukuje dostępne źródła wejściowe.
- **Współczyn. obrazu:** wybór trybu pełnego ekranu i rozdzielczości.
- **DDC/CI:** włącza lub wyłącza funkcję DDC/CI.
- **Tryb szybkiego uruchomienia:** włącza lub wyłącza funkcję Tryb szybkiego uruchomienia.

[Informacje]



- **Informacje:** wyświetli podstawowe informacje na temat modelu, w tym następujące ustawienia: główne źródło, rozdzielczość, częstotliwość pozioma/pionowa, tryb i numer serii.
- **Przywołanie z pamięci:** przywraca ustawienia do wartości domyślnych.

Specyfikacja

Panel LCD	Wielkość	23,8"
	Rozstaw pikseli	0,2745 (poz.) x 0,2745 (pion.) mm
	Jasność	250 nitów (typowo)
	Kontrast	4000:1 (typowo)
	Kąt patrzenia	178°(poziomo) 178°(pionowo)
	Czas reakcji	MPRT 1 ms (włączona wyrazistość ruchu)
Kolory wyświetlacza		16,7 miliona kolorów
Maksymalna częstotliwość wyświetlania (rozdzielczość poziom x pion/Fv)		1920 x 1080 przy 75 Hz (D-Sub) 1920 x 1080 przy 100 Hz (HDMI)
Pobór mocy	Włączony	13 W (typowo)**
	Stan gotowości	≤0,5 W
	Wyłączone zasilanie	≤0,3 W
Złącze wejścia/wyjścia		D-Sub, 1 szt. HDMI, 1 szt. Gniazdo słuchawkowe, 1 szt.
Sygnał wejścia video		Sygnał D-Sub (tylko modele z funkcją D-Sub); Sygnał HDMI (tylko modele z funkcją HDMI);
Głośniki		Brak
Efekt dźwiękowy		Wyjście audio (tylko dla modelu z wyjściem audio)
Zasilacz		12 V DC --- 2,0 A
Warunki otoczenia		Temperatura pracy: 0–40°C; Temperatura przechowywania: -20–60°C; Wilgotność podczas pracy: 10–85% wilgotności względnej
Rozmiar urządzenia (dł. x szer. x wys.)		538,8 x 199,9 x 406,4 mm (z ramieniem/podstawą) 538,8 x 39,3 x 318,7 mm (bez ramienia/podstawy)
Wymiary pudełka (dł. x szer. x wys.)		613 x 422 x 113 mm
Waga (netto)		2,66 kg/jednostka (z ramieniem/podstawą) 2,28 kg/jednostka (bez ramienia/podstawy)
Specyfikacja urządzenia		Nachylenie: od -5° do 20°
Zgodność		
     		
   		
<p>Nazwy HDMI i HDMI High-Definition Multimedia Interface oraz logo HDMI są znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi firmy HDMI Licensing Administrator, Inc. w Stanach Zjednoczonych i innych krajach.</p>		

*Specyfikacje mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

**Pomiar przy jasności ekranu 200 nitów bez podłączonego urządzenia dźwiękowego / USB / czytnika kart.

W przypadku jakichkolwiek pytań dotyczących użytkowania monitora zapraszamy na stronę:
<https://www.cooler-master.com/warranty>

Obsługiwane odświeżanie

[Odświeżanie komputera]

Tryb	Rozdzielczość	Częstotliwość w poziomie (KHz)	Częstotliwość w pionie (Hz)	Zegarem pikselowym (MHz)	Port	
					Wejście HDMI	Wejście VGA
VGA	640 x 480 przy 60 Hz	31,469	59,940	25,175	o	o
	640 x 480 przy 72 Hz	37,861	72,809	31,500	o	o
	640 x 480 przy 75 Hz	37,500	75,000	31,500	o	o
MAC	640 x 480 przy 66,66 Hz	35,000	66,667	30,240	o	o
VESA	720 x 400 przy 70 Hz	31,469	70,087	28,322	o	o
SVGA	800 x 600 przy 56 Hz	35,156	56,250	36,000	o	o
	800 x 600 przy 60 Hz	37,879	60,317	40,000	o	o
	800 x 600 przy 72 Hz	48,077	72,188	50,000	o	o
	800 x 600 przy 75 Hz	46,875	75,000	49,500	o	o
MAC	832 x 624 przy 74,55 Hz	49,722	74,550	57,280	o	o
XGA	1024 x 768 przy 60 Hz	48,363	60,004	65,000	o	o
	1024 x 768 przy 70 Hz	56,476	70,069	75,000	o	o
	1024 x 768 przy 75 Hz	60,023	75,029	78,750	o	o
MAC	1152 x 870 przy 75 Hz	68,681	75,062	100,000	o	o
VESA	1152 x 864 przy 75 Hz	67,500	75,000	108,000	o	o
	1280 x 960 przy 60 Hz	60,000	60,000	108,000	o	o
SXGA	1280 x 1024 przy 60 Hz	63,981	60,020	108,000	o	o
	1280 x 1024 przy 75 Hz	79,976	75,025	135,000	o	o
VESA	1280 x 720 przy 60 Hz	45,000	60,000	74,250	o	o
WXGA	1280 x 800 przy 60 Hz	49,702	59,810	83,500	o	o
WXGA+	1440 x 900 przy 60 Hz	55,935	59,887	106,500	o	o
WSXGA+	1680 x 1050 przy 60 Hz	65,290	59,954	146,250	o	o
UXGA	1920 x 1080 przy 60 Hz	67,500	60,000	148,500	o	o
	1920 x 1080 przy 75 Hz	83,894	74,973	174,500	o	o
	1920 x 1080 przy 100 Hz	110,000	100,000	228,800	o	×

[Odświeżanie wideo]

Kod identyfikatora wideo	Formaty	Współczyn. obrazu	Częstotliwość pola	W poziomie	W pionie (Hz)	Zegarem pikselowym	Suma w poziomie	Suma w pionie
1	640 x 480 p	4:3	59,94	31,469	59,94	25,175	800	525
			60	31,500	60,00	25,200	800	525
3	720 x 480 p	16:9	59,94	31,469	59,94	27,000	858	525
			60	31,500	60,00	27,027	858	525
4	1280 x 720 p	16:9	59,94	44,955	59,94	74,176	1650	750
			60	45,000	60,00	74,250	1650	750
16	1920 x 1080 p	16:9	59,94	67,433	59,94	148,352	2200	1125
			60	67,500	60,00	148,500	2200	1125
18	720 x 576 p	16:9	50	31,250	50,00	27,000	864	625
19	1280 x 720 p	16:9	50	37,500	50,00	74,250	1980	750
31	1920 x 1080 p	16:9	50	56,250	50,00	148,500	2640	1125

Wymiary zewnętrzne produktu

