

4538 3 razy 4 = packa na muchy!

Gra przeznaczona dla 2-6 graczy w wieku od 8-99 lat.

Czas spędzony przy tabliczce mnożenia nuży Cię? Nonsens! Kiedy wszyscy równocześnie próbujecie pacnąć muchę pokazującą odpowiednie rezultaty, poprzednie zmartwienia odejdą w niepamięć.

Zawartość:

6 paczek na muchy, 42 muchowych kart, 5 kwiatowych kart, 5 kwiatów, 45 drewnianych much, 2 numeryczne kostki z dziesięcioma twarzami.

Idea gry:

Celem gry jest jak najszybsze zebranie ośmiu drewnianych much. Wybierz kwiat po to aby ustanowić sekwencję dla tabliczki mnożenia. Rzuć kostką. Następnie pomnóż liczbę pojawiającą się na kostce poprzez liczbę która znajduje się na kwiatku. Pierwsza osoba, która jako pierwsza będzie w stanie uderzyć packą muchę z prawidłowym wynikiem, uzyskuje drewnianą muchę w nagrodzie.

Karty:

Występują dwa różne typy kart: Karty pokazujące kwiaty lub muchy.

- 5 kart z kwiatami pokazują kolorowe numery od 1 do 10 na każdej stronie. Te numery odwołują się do sekwencji liczb jaką z którą będziesz grał.
- Na przedniej stronie każdej much jest numer. Ten numer jest rezultatem możliwych działań z zastosowaniem mnożenia, które są pokazane na tylnej stronie muchy. Różne kolory działań odpowiadają kolorom kwiatów.



12

$$6 \cdot 2 = 12$$

$$4 \cdot 3 = 12$$

$$3 \cdot 4 = 12$$

$$2 \cdot 6 = 12$$

Przygotowania do gry

Przed rozpoczęciem gry, wybierz sekwencję pomiędzy 1 a 10 i połóż odpowiedni numer kwiatu odkryty na stole. Następnie wybierz 10 much pokazujących na ich odwrocie mnożenie tego samego koloru co kwiat. Muchy rozłóż w przypadkowym ułożeniu w pobliżu kwiatu. Każdy zawodnik bierze packę na muchy. Pozostałe rzeczy, które nie będą ci potrzebne odłóż do pudełka.

Jak grać

Kto potrafi zabzyczeć najbardziej realnie, rozpoczyna grę. Jeśli nie potraficie wytypować takiej osoby wówczas najmłodszy zawodnik rozpoczyna. Wszyscy uczestnicy grają na raz. Pomnóż numer pojawiający się na kostce przez numer znajdujący się na kwiatku i szukaj odpowiedniego wyniku na muchach. Kto znajdzie odpowiednią muchę powinien jak najszybciej ją pacnąć. Jeśli inni zawodnicy uważają, że właściwa much nie była jeszcze trafiona wówczas może kontynuować szukanie.

Uwaga: Każdy zawodnik może tylko raz użyć swoje packi w jednej rundzie i muszą ją odłożyć jak tylko dotknęli swojej wybranej muchy.

Jak tylko wszyscy gracze wybrali swoje muchy i odłożyli swoje packi na nie, sprawdzacie wyniki.

Sprawdzanie:

Odwróć wszystkie muchy na których były położone packi. Spójrz na tabliczkę z mnożeniem i szukaj takiego równania które pokazuje numer i kolor kwiatu oraz numer na kostce.

- Zawodnik który jako pierwszy położył swoją packę na właściwej musze otrzymuje drewnianą muchę w nagrodę.
- Jeśli nikt nie pacnął właściwej muchy, nikt nie otrzymuje nagrody.

Po wszystkim, następny gracz rzuca kostką. Wszyscy ponownie biorą swoje packi w dłonie. Rozpoczyna się następna runda.

Koniec gry

Gra kończy się jak tylko którakolwiek z osób zbierze 8 drewnianych much.