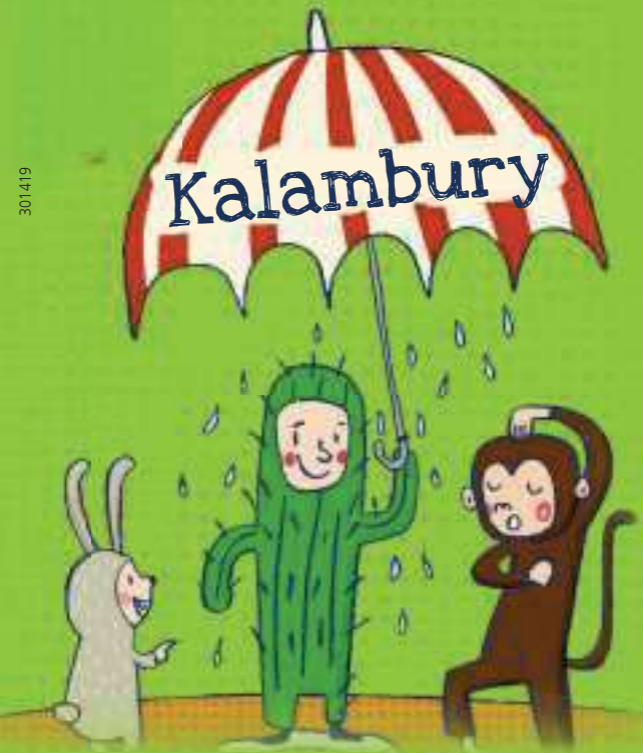


Kalambury



Kalambury

Gra bez słów dla 4 lub więcej graczy od 4 do 99 lat

Ilustracje: Yayo Kawamura
Czas rozgrywki: około 10 - 15 minut

Kalambury? Co to takiego? Gra polegająca na opisywaniu rzeczy bez użycia słów. Tylko za pomocą gestów, mimiki oraz ruchów ciała. Gracza przedstawiającego hasło z karty nazywamy aktorem. Aktor, który imituje np. krowę może zrobić to za pomocą miny, rogów zrobionych z palców i chodzenia na czworaka. Nie może wydawać żadnych odgłosów. Celem gry jest odgadnięcie jak największej ilości haseł i zdobycia jak największej ilości kart.

Zawartość

48 karty z hasłami, 7 czystych kart (można na nich pisać lub rysować), 1 odmierzacz czasu (używany w dodatkowym wariancie gry), instrukcja do gry.

Wskazówka:

Na czystych kartach możecie coś narysować lub napisać. Najlepiej jest używać markera permanentnego tak, aby rysunki na kartach nie rozmaszały się. Przed rozpoczęciem gry odłóżcie z powrotem do pudełka pozostałe czyste karty, których nie będziecie używać.

Przygotowanie

Podzielcie się na dwie grupy. Każda z grup na zmianę będzie zgadywać oraz pełnić funkcję sędziowską. Wymieszajcie dobrze karty i ułóżcie je w zakryty stosik. Ustalcie ilość kart użytych w grze i jej długość (ilość rund dla każdej drużyny). Do pierwszej gry możecie użyć np. 12 kart. Odliczcie je a pozostałe schowajcie do pudełka i ułóżcie zakryte tak, aby nikt nie widział ilustracji.

Rozgrywka

Rozpoczyna grupa, która posiada najniższego gracza. Druga będzie oceniać grupę przeciwnika. Grupa wybiera jednego aktora, żeby przedstawił hasło z karty.

Gracz bierze pierwszą kartę ze stosiku. Patrzy dyskretnie co przedstawia i oddaje ją grupie przeciwników, którzy są w danym momencie sędziami.

Aktor stara się przedstawić hasło w taki sposób aby jego grupa jak najszybciej odgadła. Może używać gestów, mimiki i ruchów ciała. Nie może wydawać żadnego dźwięku.

Uwaga:

Grupa sędziująca pilnuje, żeby aktor nie wydawał dźwięków i grał zgodnie z zasadami.

W momencie złamania zasad karta zostaje w posiadaniu grupy sędziów.

Cała grupa odgadująca może wykrzykiwać hasła jednocześnie.

Wskazówka:

W grze występują tylko rzeczowniki takie jak nazwy owoców, zwierząt i przedmiotów

W momencie kiedy jeden z członków grupy odgadującej krzyknie poprawne hasło jeden z sędziów musi krzyknąć :

Odgadnięte poprawnie !

Grupa zgadująca w nagrodę otrzymuje kartę.

Kiedy pomimo starań grupa nie jest w stanie odgadnąć hasła aktor może przestać przedstawiać.

Grupa sędziów pokazuje kartę i odkłada do pudełka.

Następuje zamiana ról między grupami i gra toczy się dalej.



Ważne:

Wszystkie osoby z grupy powinny przedstawiać hasła na zmianę.

Koniec

Gra kończy się w momencie kiedy wszystkie karty zostały użyte. Grupa, która zdobyła największą ilość kart wygrywa.

Wariant z limitem czasu

Obowiązują podstawowe zasady gry z dodatkowymi regułami:

- Czas na odgadnięcie to 45 sekund. Mierzymy go za pomocą odmierzacza czasu.
- Nieodgadnięta na czas karta wraca do pudełka.
- Kiedy grupie uda się odgadnąć hasło przed czasem aktor może losować kolejne karty aż do wyczerpania limitu czasu.