

• Instrukcja •

# LOGIC! GAMES

## FREDEK I SPÓŁKA



• Fredek i spółka •

Copyright **HABA** - Spiele Bad Rodach 2022



# FREDEK I SPÓŁKA

## POMYSŁOWE KILKUPOZIOMOWE UKŁADANKI

Pomysłowa gra logiczna i układanka dla 1 dziecka w wieku od 5 lat.

**Autor:** Thade Precht • **Ilustracje:** Thies Schwarz

Ależ kłębowisko! Robaczek Fredek i jego przyjaciele uwielbiają wspólne harce i zabawy w grupie. Za każdym razem powstają wtedy nowe, zabawne, kolorowe obrazki: a to obrys kalosza, a to kwiatka, a nawet słonia. Teraz twoje zadanie: Czy wiesz, jak ułożyć sprytnie robaczki jeden obok drugiego, a zwłaszcza jeden na drugim, tak aby odtworzyć wzory przedstawione na obrazkach? Poziom trudności 60 zadań rośnie z każdą kolejną rundą. Czy uda ci się rozwiązać wszystkie zadania?

**W tej grze przydaje się umiejętność tworzenia kilkupoziomowych układanek, myślenie logiczne oraz wyobraźnia przestrzenna.**

### Zawartość gry:

- 1 14 kolorowych robaczków z drewna
- 2 1 blok na spirali z 60 zadaniami  
1 instrukcja do gry z rozwiązaniami



### Przed rozpoczęciem gry:

Wyjmij robaczki z woreczka. Woreczek nie będzie ci więcej potrzebny. Wyrzuć go do właściwego pojemnika.



## Skrócona instrukcja do gry:

Z bloku na spirali wybierz **zadanie**.

**Cel** każdego zadania: Wykorzystując robaczki, przenieś na dużą białą siatkę mały kolorowy rzut znajdujący się na górze strony.

W tym celu musisz wybrać odpowiednie robaczki i ułożyć je **jeden obok drugiego** lub **jeden na drugim**.

**Obowiązują następujące zasady układania:**

1. Robaczki **muszą w całości leżeć** na jednej z dwóch zadrukowanych stron.  
Żaden fragment nie może wisieć w powietrzu ani wystawać poza białą siatkę.
2. Robaczki chcą mieć **niezasłonięty widok!** Żaden robaczek nie może zakrywać buzi robaczka leżącego pod spodem.

**Rozwiązania** znajdują się w niniejszej instrukcji na stronie 9 i następnych.

Poniżej znajduje się rozdział „Zapoznanie z materiałami do gry oraz inspiracje do swobodnej zabawy” i **szczegółowa ilustrowana instrukcja do gry**.

## Zapoznanie z materiałami do gry oraz inspiracje do swobodnej zabawy:

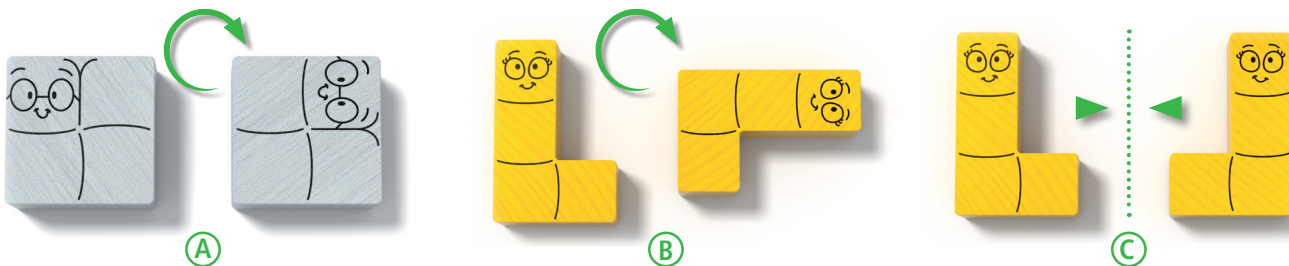
**Drodzy Rodzice**, wiele zadań w tej grze ma wymagający charakter, zwłaszcza dla młodszych dzieci – a niekiedy nawet dla dorosłych. Pomóżcie Państwo swojemu dziecku i zachęćcie je na wstępie do zabawy. Poniższy fragment zawiera pomocne inspiracje.



**Cześć, jestem Fredek!** Uwielbiam gry logiczne i bardzo się cieszę na wspólną zabawę i akrobacje! Towarzysz mi moi przyjaciele. Jak się przekonasz, tworzymy kolorową paczkę, która tryska dobrym humorem.

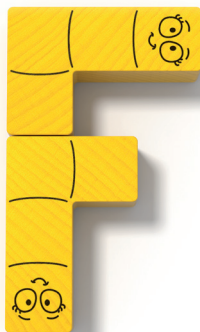
Przyjrzyjmy się bliżej licznym kolorowym robaczkom: różnią się one **kształtem oraz kolorem** i jest ich po dwa z każdego rodzaju. Poza tym każdy robaczek ma na wierzchu i na spodzie namalowaną buzię.

Weź teraz jednego szarego, kwadratowego robaczka, połóż go płasko przed sobą i obracaj go o 90 stopni (A). Widzisz, jak z każdym **obrotem** buzia zmienia położenie, lecz kształt pozostaje ten sam? Inaczej jest na przykład z żółtymi robaczkami w kształcie litery L. Tutaj z każdym obrotem zmienia się ustawienie robaczka (B). A co się stanie, gdy jednego z żółtych robaczków **odwrócisz** na drugą stronę, czyli ułożysz drugą buzią skierowaną do góry? Teraz krótki koniec wskazuje w przeciwnym kierunku – robaczek wygląda jak odbicie lustrzane (C). To spostrzeżenie bardzo ci się przyda w trakcie późniejszej gry!





Weź robaczki i użyj ich do swobodnej zabawy oraz budowania: układaj z nich i buduj, co tylko przyjdzie ci do głowy. W ten sposób poznasz ich kształty, właściwości oraz możliwości – ta wiedza również bardzo ci się przyda na dalszym etapie..

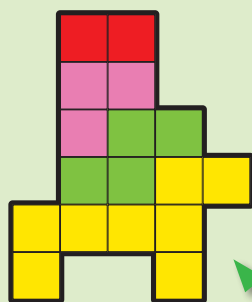


### Czy znasz już niektóre litery, na przykład O lub U?

A może potrafisz napisać swoje imię?  
Jeśli tak, to spróbuj ułożyć z robaczek kilka literek!

**Uwaga:** Robaczki pasują do klasycznych klocków HABA. Możesz więc wykorzystać do swobodnej zabawy robaczki oraz klocki.

Na koniec przyjrzyjmy się wspólnie **blokowi na spirali**. Zawiera on 60 ponumerowanych **zadań** o rosnącym stopniu trudności. Jeśli utkniesz w miejscu, możesz zajrzeć do **rozwiązań** znajdujących się w dalszej części tej instrukcji (od strony 9).



### Masz ochotę na małą wyprawę odkrywczą?

Każde zadanie w bloku przedstawia indywidualny schemat złożony z kolorowych kwadratów. Przy odrobinie wyobraźni można w nim rozpoznać wiele ciekawych kształtów i figur! Przekartkuj blok i puść wodze fantazji. Czekają na Ciebie przedmioty codziennego użytku, takie jak na przykład buty, stół i krzesło, budowle architektoniczne, m.in. domy i schody, mnóstwo zwierząt, na przykład kucyk, żyrafa oraz słoń i wiele innych. Ćwiczenie to wymaga myślenia abstrakcyjnego i każda odpowiedź jest prawidłowa – ważne jest to, co sam(a) widzisz lub rozpoznajesz.

*Przykład wyobraźni abstrakcyjnej: Muzykanci z Bremy*

Teraz jesteś już dobrze przygotowany(-a) do właściwej gry. Wracam do przyjaciół i zaczynamy nasze akrobacje. Na razie! Życzę ci świetnej zabawy i powodzenia!

### Twój Fredek



## Instrukcja do gry:

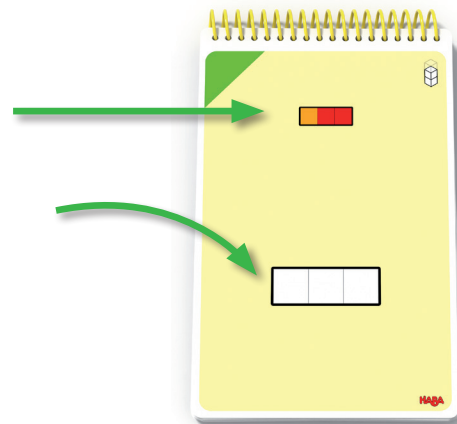
Z bloku na spirali wybierz **zadanie**. Najlepiej rozpocznij od zadania numer 1 i posuwaj się kolejno do przodu.

Pierwsze 30 zadań – oznaczone zielonym trójkątem – jest stosunkowo łatwe i stanowi dobry wstęp do gry. Kolejne 20 zadań z oznaczeniem w formie pomarańczowego trójkąta ma średni poziom trudności. Następuje po nich 10 trudnych zadań oznaczonych czerwonym trójkątem.

Cel każdego zadania: Wykorzystując robaczki, przenieś na dużą białą siatkę mały kolorowy rzut znajdujący się na górze strony.

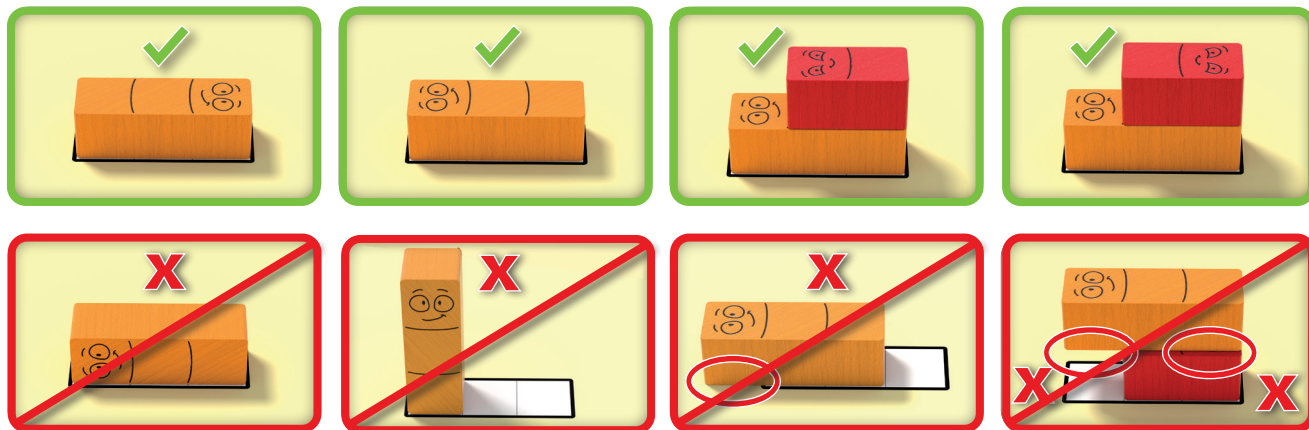
Jak to zrobić: Górny rzut składa się z pól w jednym lub kilku kolorach. Przygotuj wszystkie **robaczki** w tym kolorze (w tych kolorach). Pozostałe robaczki odłóż na bok.

Teraz trzeba ustalić, **które** z przygotowanych robaczek należy ułożyć w białych kratkach na dole strony (możliwe, że nie wszystkie będą potrzebne), **w którym miejscu** trzeba je ułożyć i przede wszystkim: **na którym poziomie** należy je ułożyć. Gdy chcąc rozwiązać kolejne zadania, trzeba będzie układać robaczki nie tylko **jeden obok drugiego**, lecz również **jeden na drugim**.



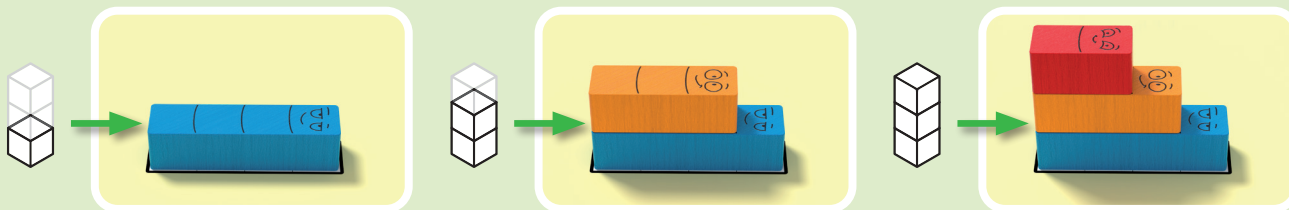
### Obowiązują następujące zasady układania:

1. Robaczki muszą w całości leżeć na jednej z dwóch zadrukowanych stron.  
Żaden fragment nie może wisieć w powietrzu ani wystawać poza białą siatkę.
2. Robaczki chcą mieć **nieżasłonięty widok!** Żaden robaczek nie może zakrywać buzi robaczka leżącego pod spodem.



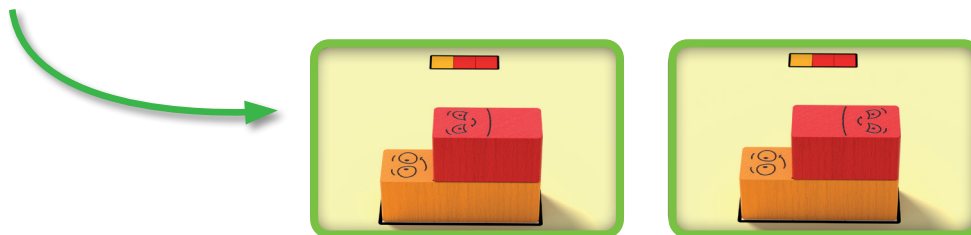


Mały symbol w prawym górnym rogu zadania informuje, czy chcąc je rozwiązać, trzeba ułożyć robaczki na jednym poziomie (zadania 1-15), czy dodatkowo również na drugim poziomie (zadania 16-50), czy też nawet na trzecim poziomie (zadania 51-60).



Każde zadanie ma dokładnie **jedno rozwiązanie**. Znajdziesz je w instrukcji na stronie 9 i kolejnych. Lecz nie poddawaj się za szybko: cała frajda w przypadku gier logicznych polega na główkowaniu, zgadywaniu i próbowaniu. Im trudniejsze zadanie, tym większa radość z jego rozwiązania!

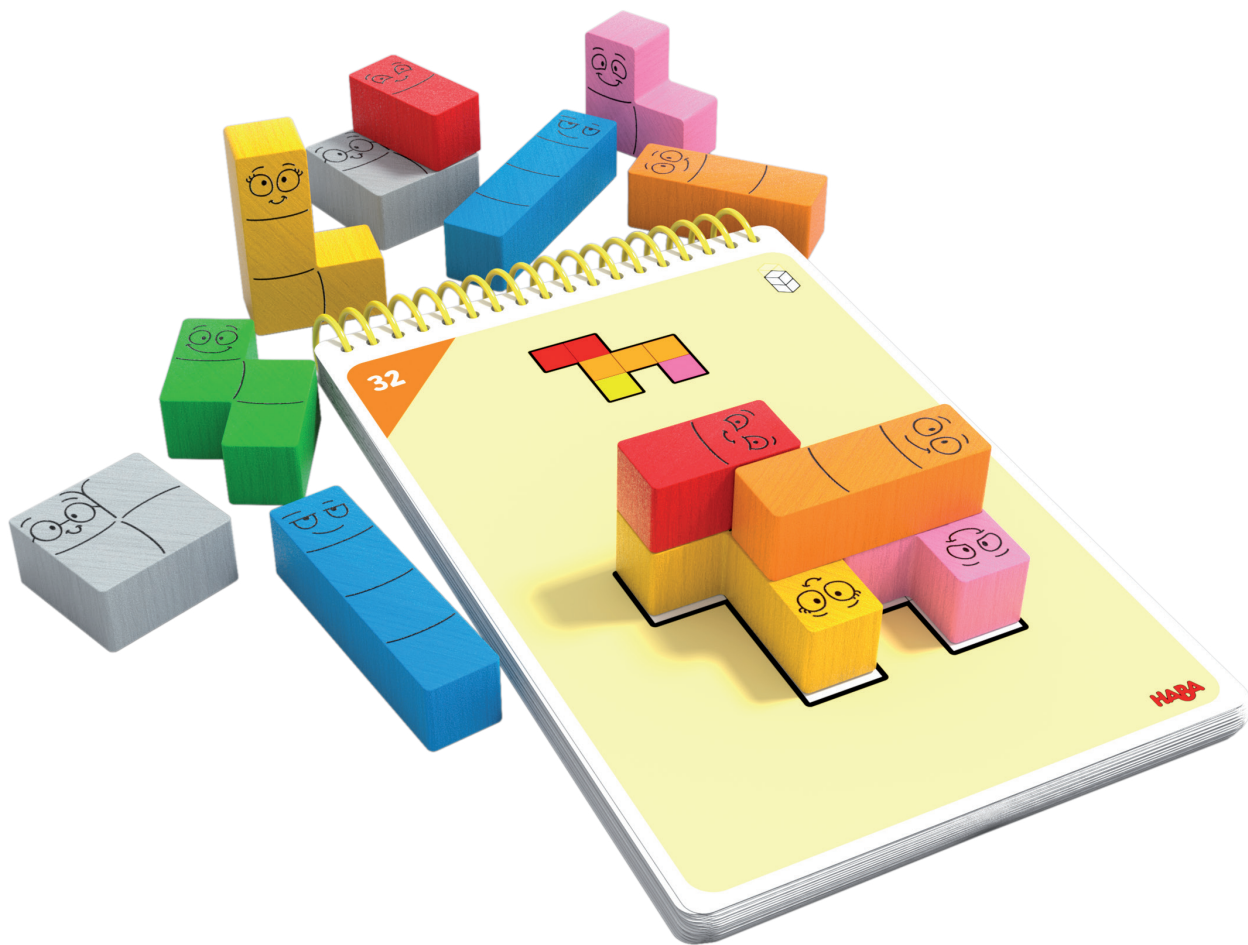
Pamiętaj, że robaczki na górnym poziomie niekiedy można odwracać w taki sposób, że ustawienie pozostaje takie samo, lecz buzia znajduje się z innej strony. Zgodnie z zasadami układania takie rozwiązanie zadania również uznaje się za prawidłowe.

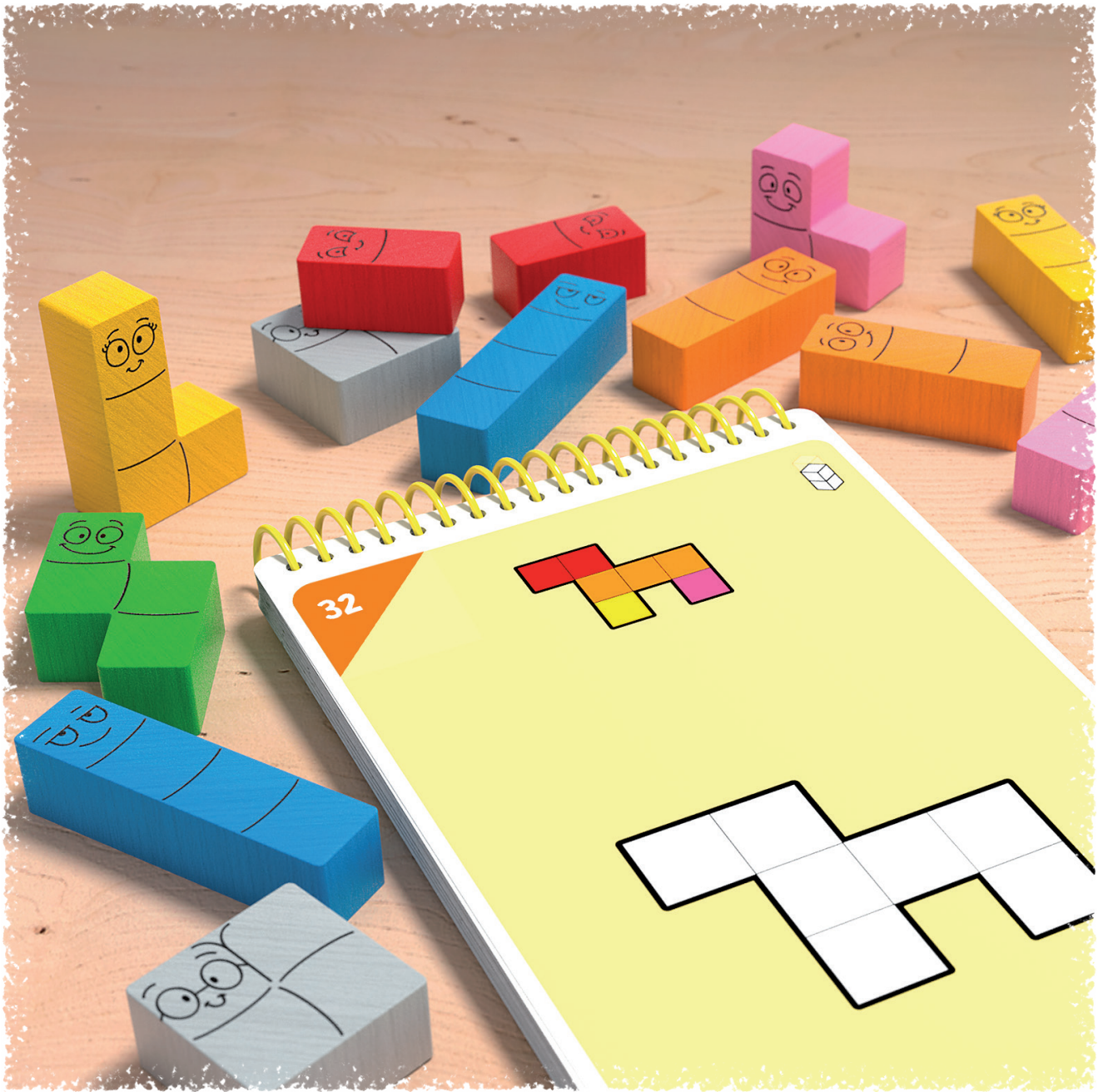


Chcąc dokładnie porównać ułożone robaczki z kolorowym rzutem, należy patrzeć na blok bezpośrednio z góry. Jeśli siedzisz przy stole i dlatego jest ci trudno nachylić się nad blokiem w odpowiedniej odległości, możesz na przykład przenieść się na podłogę.

### Jeszcze więcej pomysłów:

Spróbuj wymyślić swoje własne zadania i zaskocz nimi przyjaciół lub członków rodziny! Jak to zrobić: Najpierw ułóż kilka robaczek zgodnie ze zwykłymi zasadami gry na kartce białego papieru. Następnie obrysuj kontury robaczek i za pomocą kredek przenieś rzut na górną część kartki. Teraz wystarczy tylko obramować robaczki i wewnątrz konturu narysować cienkie linie siatki. Twoje własne zadanie jest gotowe! Ciekawe, komu uda się je rozwiązać?





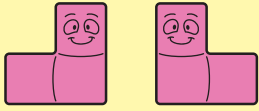




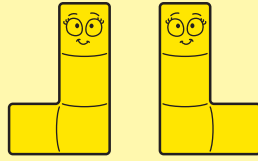
## ROZWIĄZANIA



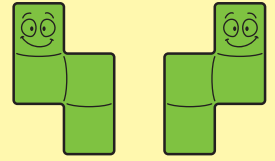
1



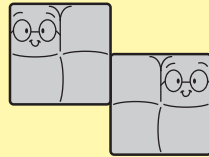
2



3



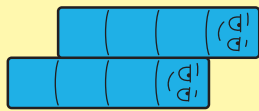
4



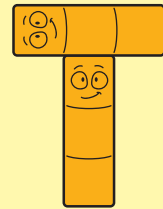
5



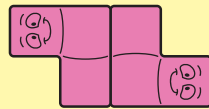
6



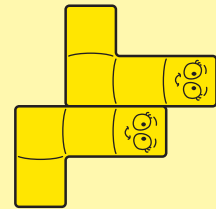
7



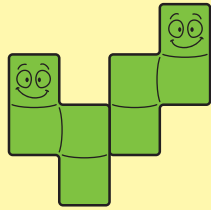
8



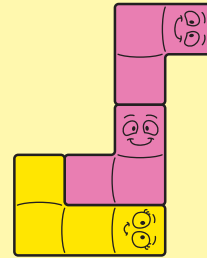
9



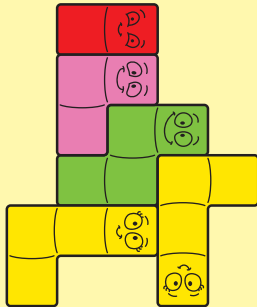
10



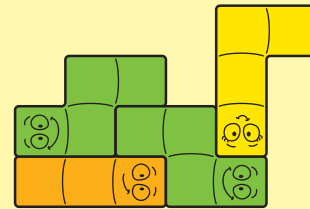
11



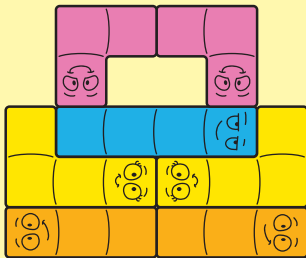
12



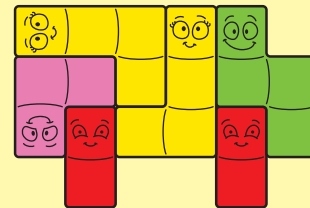
13



14



15



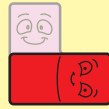
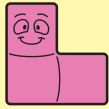
16



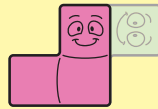
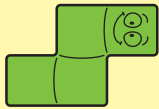
17



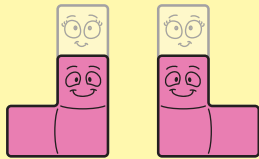
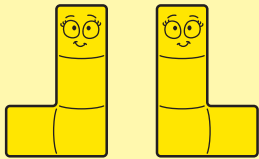
18



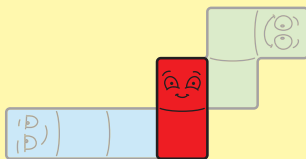
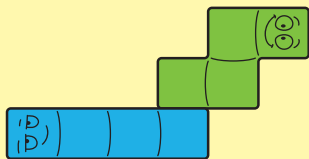
19



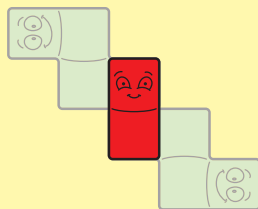
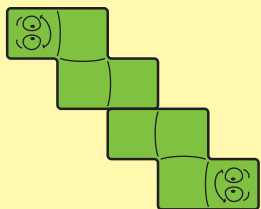
20



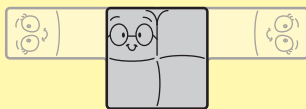
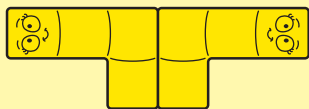
21



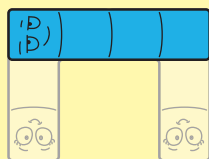
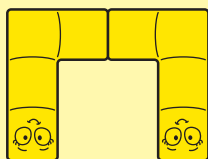
22



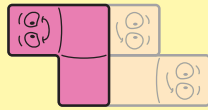
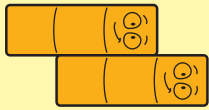
23



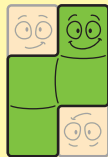
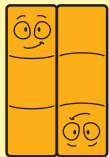
24



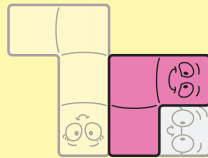
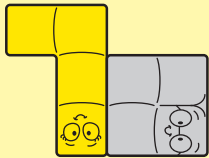
25



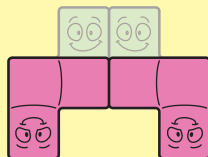
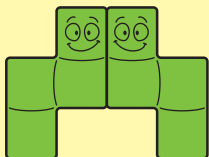
26



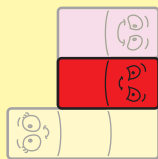
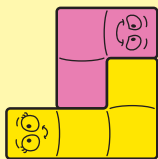
27



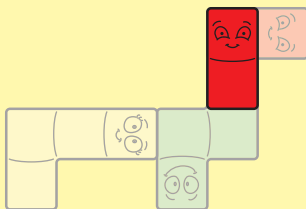
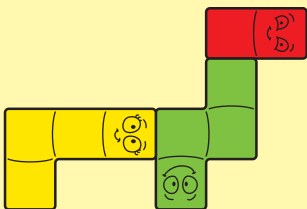
28



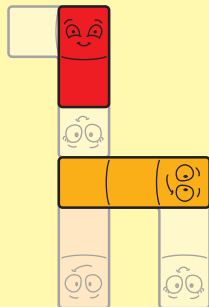
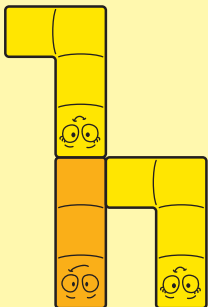
29



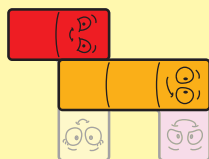
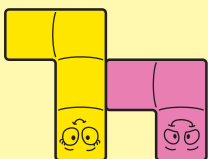
30



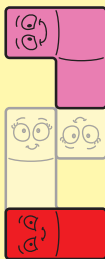
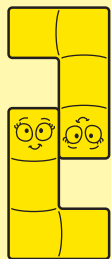
31



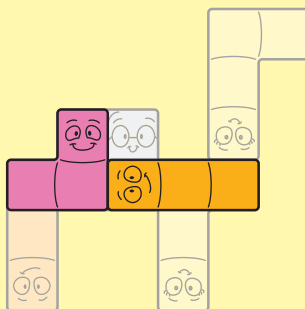
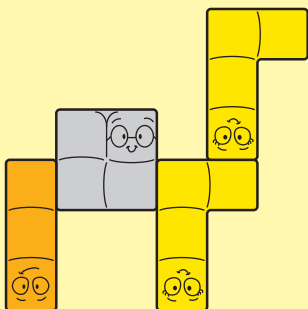
32



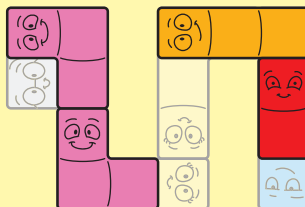
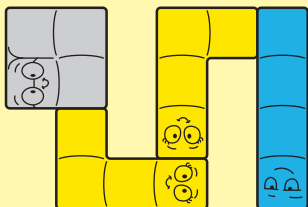
33



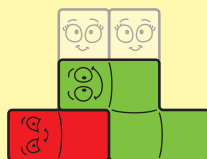
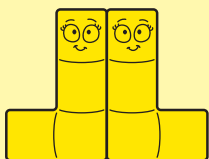
34



35

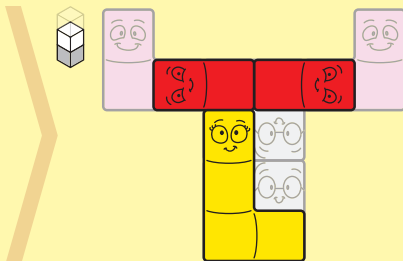
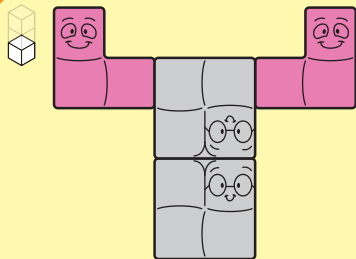


36

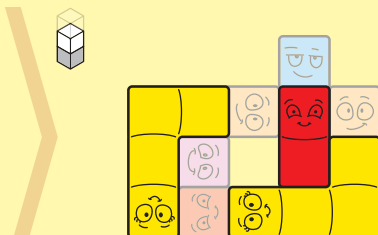
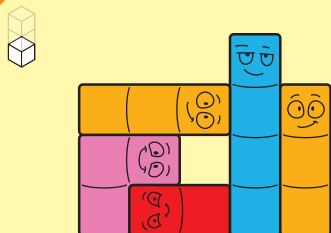




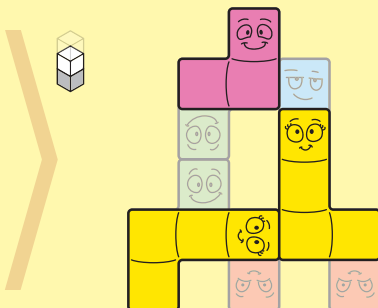
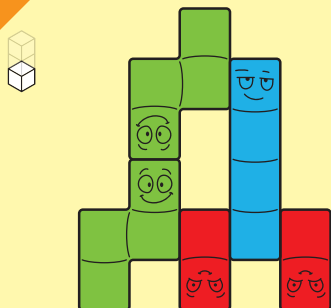
37



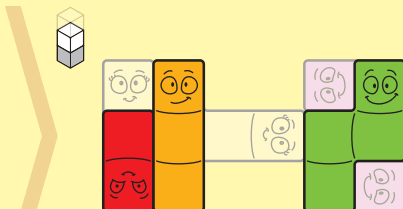
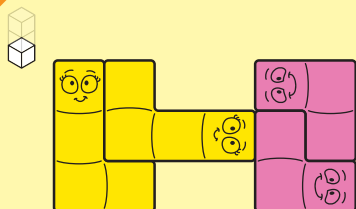
38



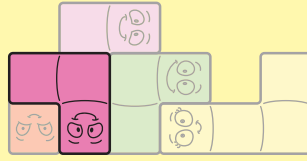
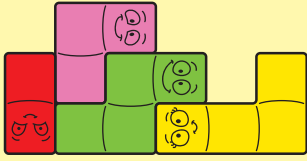
39



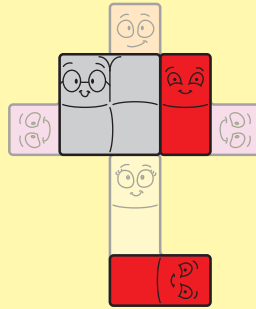
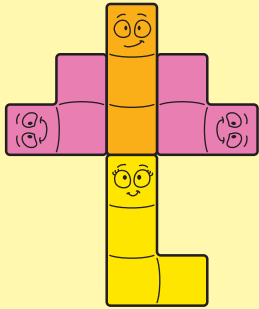
40



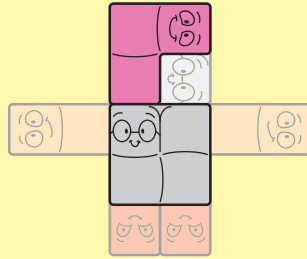
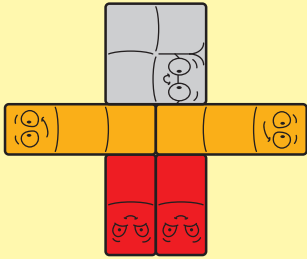
41



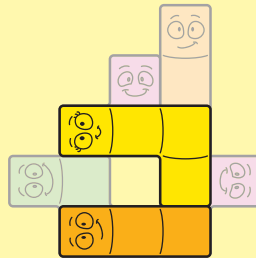
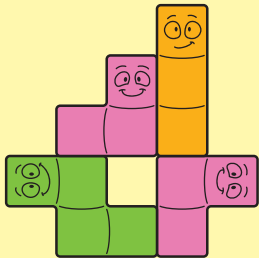
42



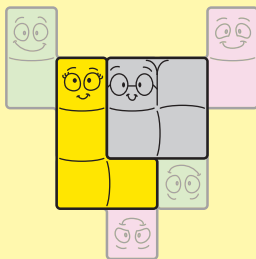
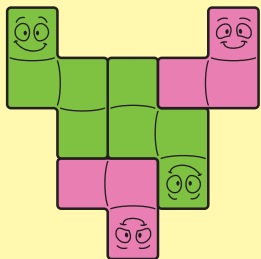
43



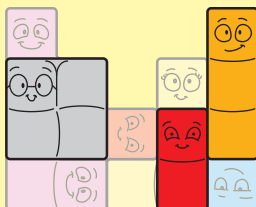
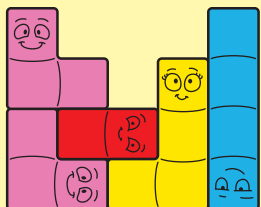
44



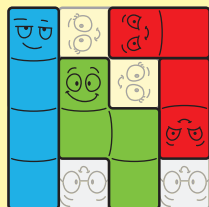
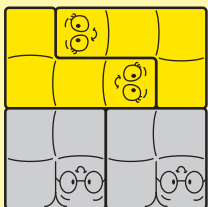
45



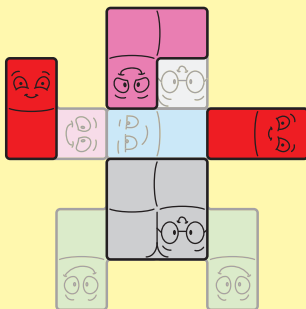
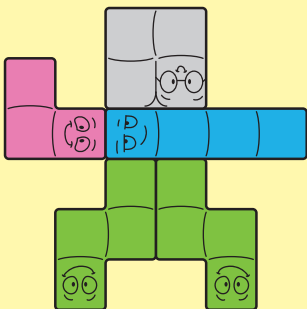
46



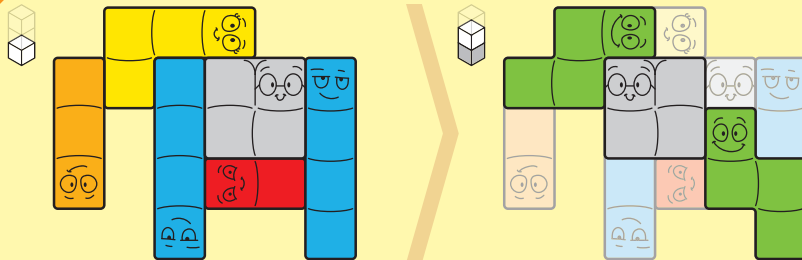
47



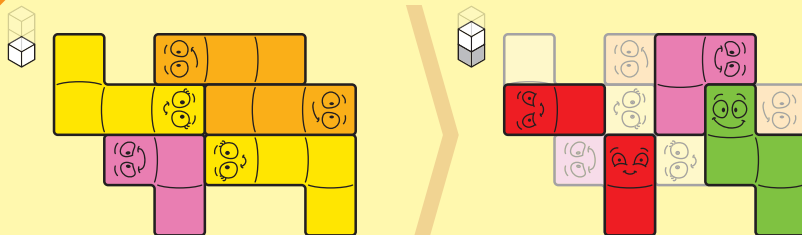
48



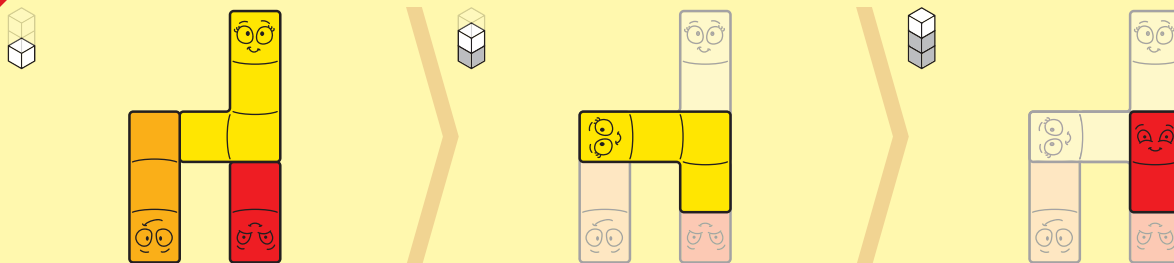
49



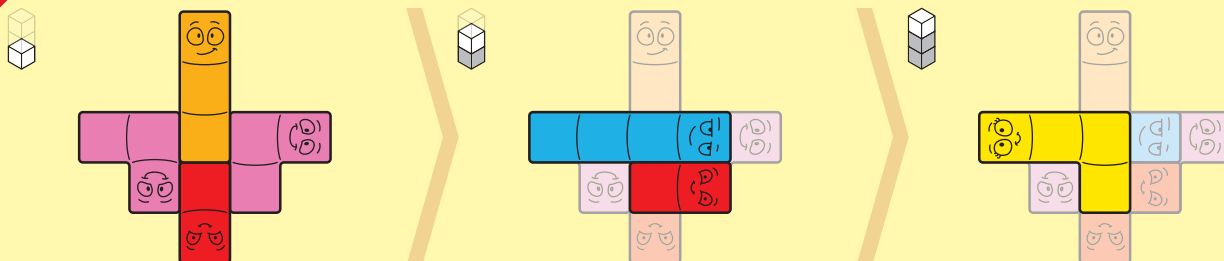
50



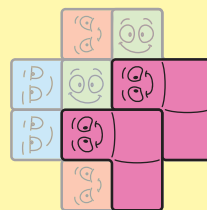
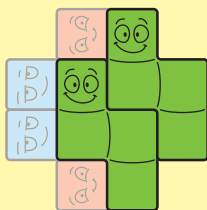
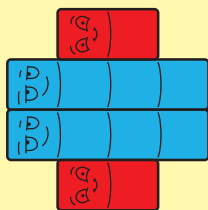
51



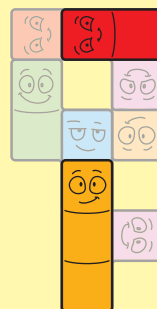
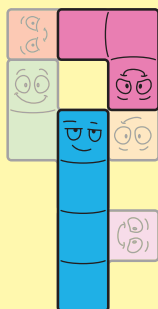
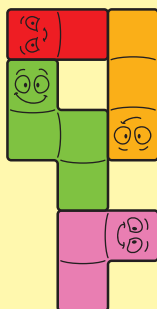
52



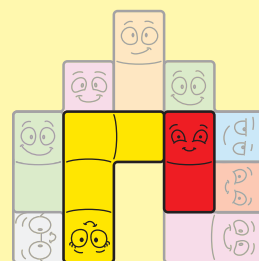
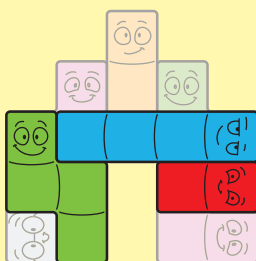
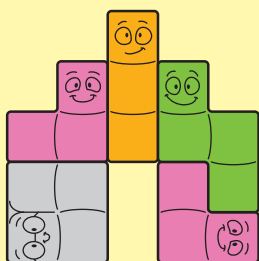
53



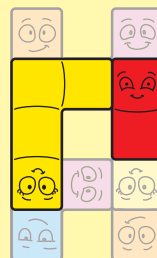
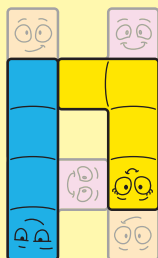
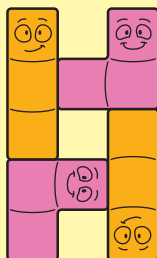
54



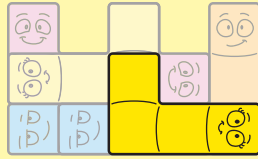
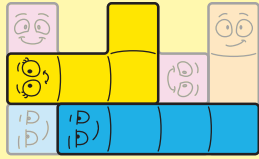
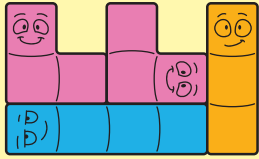
55



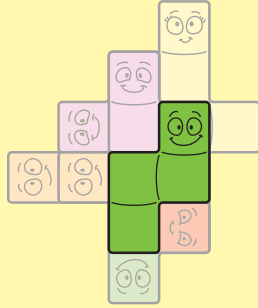
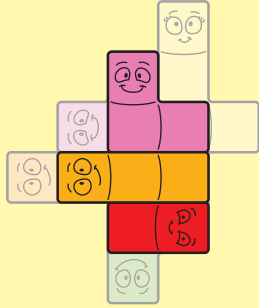
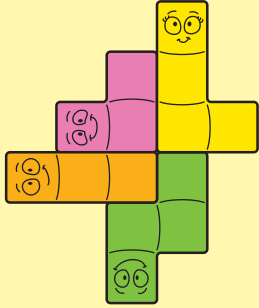
56



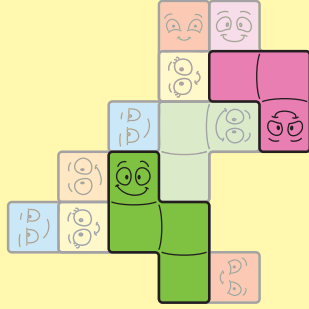
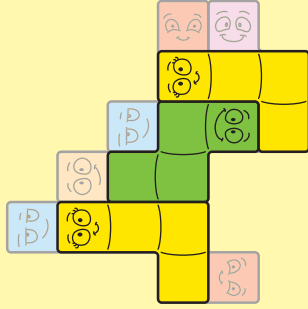
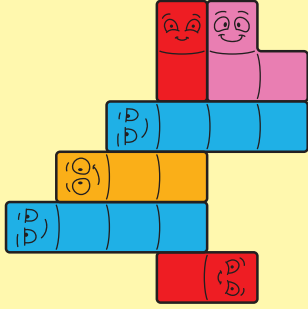
57



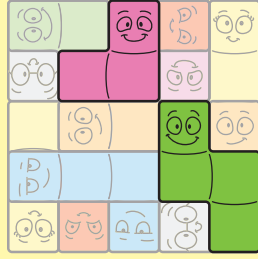
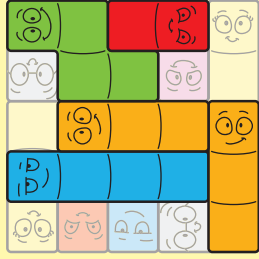
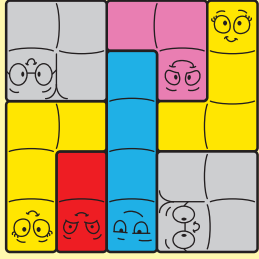
58



59



60



 **Drogie Dzieci i Drodzy Rodzice,**

na stronie [www.haba-play.com/ersatzteile](http://www.haba-play.com/ersatzteile) możecie dopytać, czy zgubiona część zabawki lub gry jest nadal dostępna i może być dostarczona.



It's  
playtime!



Art. Nr.: 306816 A170271 1/22

HABA Sales GmbH & Co.KG  
August-Grosch-Straße 28 - 38  
96476 Bad Rodach, Germany  
[www.haba-play.com](http://www.haba-play.com)

 **WARNING:**  
**CHOKING HAZARD -**  
Small parts. Not for  
children under 3 years.

**HABA**